

#### SHARP





EXPERTシリーズ 本体 + キーボード + マウス・トラックボール CZ-602C-BK(ブラック)・GY(グレー) 標準価格356,000円(税別) HDタイプCZ-612C-BK(ブラック) 標準価格466,000円(税別)

PROシリーズ 本体+キーボード+マウス CZ-652C-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格298,000円(税別) HDタイプ CZ-662C-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格408,000円(税別)

## 5



いま、ヒューマンインターフェイスなX68マインド --「スペックはすべてを語り尽くせない」、このパラドック スは、パーソナルな機器としてのコンピュータの難し さを端的に表現しています。 "クリエイティブマインド" や "ヒューマンインターフェイス"は、ハードウェアレベ ルにしろ、アプリケーションレベルにしろ、スペック上 で全てがわかるというものでもありません。そうした意 味からも、単にハードウェアとしての32ビットには疑問 をはさむ余地がありすぎるのも、また事実です。何を 実現したいのか。X68000は、少なくともその可能性 を提示し得た数少ないマシンのなかのひとつといえ ます。パーソナルデータとは何か、ビジュアルインター フェイスの意味、開発当初のコンセプトは、風化す るどころか、いま現実となってますますクローズアッフ されてきています。かゆいところに手が届く、そんなヒ ューマンインターフェイスのひとつひとつをクリアーして いく、血の通ったテクノロジーに新世代マシンのイメ ージがふくらんできませんか。

●そのヒューマンインターフェイスを推し進めて、 X68000のシステムパフォーマンスをさらに高めた ものとして Human68k ver.2.0 があります。EX-PERT、PRO両シリーズに搭載されたこのOSは、 従来通りのマルチウインドゥやアイコンを駆使したビジ ュアルシェルによるフレンドリーな操作環境に、将来 性をみこした数々の処理機能を装備。インテリジェン トな環境を実現しています。まず、マルチタスクに近 い処理環境を提供するバックグラウンド処理の実 現。バックグラウンドで動作するサンプルとして標準 でTIMERコマンドを用意し、ある処理を行いなが ら指定時刻にAD PCMファイルを再生させたり、1

画面分のメモ程度のファイルを画面に表示させるこ とができます。次に、これからのワークステーション環 境に必要なネットワーク処理にそなえ、ファイルの共 有化とロックや仮想ドライブ対応などをサポートして います。さらに、キー入力や編集を効率的に行える ヒストリデバイスドライバの採用。拡張されたヒストリ 機能に加え、コマンドを別の名前で定義するエイリ アス機能、キー入力の履歴からユーザーが自由に 複数行を登録しておき、連続実行できる簡易バッ チ機能などを装備しています。その他、約2倍にスピ ードアップされたファイルアクセス(V1.0比)、大容 量ファイルアクセスを可能にし、光磁気ディスクなど 将来の大容量メディアへの対応、メニュー方式の 簡単なキー操作で外部コマンドやアブリケーション を実行できるMENUコマンドの装備など、さらに高 い次元へと進化した処理機能とヒューマンインター フェイス。まさにワークステーションと呼ぶにふさわしい システムパワーを実現しました。●また、日本語処 理に対してもヒューマンインターフェイスを追求した日 本語フロントエントプロセッサver.2.0を搭載。約2 倍にスピードアップ(V1.0比)された変換速度をは じめ、キー割り付けの自由設定、カーソル位置で、 の文字入力や変換など、フレンドリーなオペレーティ ングを実現する操作環境をサポートしています。

〈共通特長〉●プロセッサの未来を先取りした 68000搭載●テキスト、グラフィック、スプライトの3画 面を独立させた独自のメモリアーキテクチャ● 1024×1024ドット(最大表示エリア768×512ドッ ト)、高品位な金属の質感までも自然に表現しうる 65,536色同時発色(512×512ドット時)の高解像

度自然色グラフィックス●16×16トットの緻密なキャ ラクタを駆使できるスプライト機能(水平32スプライ ト、1画面128スプライト、65,536色中16色)●ステ レオFM音源、ADPCM搭載●オートロード、オー トイジェクトメカ採用。インテリジェントな1Mバイト5" FDD2基搭載。●蓄積されたソフトが利用できる X68000シリーズとソフトコンパチ。

#### EXPERTシリーズ

●高密度実装を象徴するフォルム、マンハッタンシ ェイプ●新たな領域をひらく3Mバイトの大容量メモ リを標準装備、メインメモリは標準で2Mバイト、最 大12Mバイトまで拡張可能●プロフェッショナルな クリエイティブワークに対応する40Mバイトハードデ ィスク搭載(CZ-612C)\*●マウス・トラックボール 標準装備●日本語入力にスムースに対応する ASCII準拠フルキーボード

\*CZ-602Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディ スクドライブ(標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

#### PROシリーズ

●意表をつくボディコンストラクション、高度な実装 技術に裏付けられた洗練と信頼性の新しいスタン ダードフォルム●高度なシステム化への対応を考 慮Lた拡張I/0スロット4スロット標準装備●プロニ ーズの大容量ファイルに対応した40Mバイトハード ディスク搭載(CZ-662C)\*●2Mバイトの大容量 メモリを標準装備●マウス標準装備●ワイドスケ ールのフルキーボード採用

\*CZ-652Cには、本体内に内蔵できる増設用の40Mバイトハードディ スクドライブ(標準価格120,000円税別・取付費別)をサポート。

選べる3タイプの

15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.39mm) CZ-602D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格 99,800円(チルトスタンド同梱・税別) 15型カラーディスプレイテレビ(ドットピッチ0.31mm) CZ-612D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格119,800円(チルトスタンド同梱・税別) ディスプレイをサポート 13型カラーディスプレイ (ドットピッチ0.31mm) CZ-603D-GY(グレー)・-BK(ブラック) 標準価格 84,800円(チルトスタンド同梱・税別)



EXPERT. PRO

X68000見体験フェア

●11月より全国各地で開催します。

プレゼント実施中

EXEリーダーズ「カップ」
●いま、EXE会員よりご紹介のお客様がEXEショップでX68000シリーズを購入されますと、EXE会員にEXEリーダーズ「カップ」をプレゼントします。詳しくはEXEショップにお問い合わせください。 ● また、X68000シリーズをご購入のお客様は、ぜひ EXEクラブにご入会ください。

● 写真左はCZ-612C-BK + CZ-612D-BK、写真右はCZ-652C-GY + CZ-603D-GY



学園のパソコンクラブの皆さんヘPCポスターさしあげます。 学園パソコンクラブポスタープレゼント

90周年。新たな未来へ……

お問い合わせは、 最寄りのNECへ。

いよいよ秋の学園祭シーズン到来、パソコンポスター を使ってひと味違う目だち方をしませんか。ご希望の クラブまたは同好会の方はどうぞお申し込みください。

北海道支柱(札 幌) 011(251)5531 東北支柱(仙台) 022(261)5511 東京支柱(東京) 03 (456)3111 中部支柱(名古屋) 052(262)3611 北陸支柱(金沢) 0762(23)1621 関西支社(大阪) 06 (945)1111 中国支柱(広 島) 082(242)5503 四国支社(高松) 0878(22)4141 九州支社(福岡) 092 (271)7700

## NEC

絵、音、文字……あふれる情報をオリジナルに料理する、 メディアグルメに捧げたい。

世の中にあふれる膨大なメディアはすべてが美味しい素 材だ。僕らはそれをただ単に受け取るだけでなく、組合 せ、加工して、もっと新鮮な驚きを創りあげることができる。 最新のゲームを楽しむのはもちろん、積極的に自分だけ のメディアをクリエイトする、そんなマルチ・メディア世代の ための本格16ビットAVパソコン。

情報のカキネを超える、パーソナルインフォメーションツール「P」 絵、音、文字、プログラムなど種類の異なるさまざまな情

カードで管理し、誰でも簡単にメディアの加工、組合せ

ができます。例えば顔写真にそ の人の音声を重ねアドレス帳を 作成するなど、使い方はアイディ アしだいで無限に広がります。



音楽ゴコロの強い味方、サウンドクリエイター「ミュージックツール」 マウスの簡単な操作で音符や記号の入力が簡単にでき ます。ハミング入力ボード(オプション)と共に使用すれば、 ハミングやアナログ楽器の音をマイクロフォンからそのま ま譜面に入力することも可能です。他にもメロディを入力 するだけで自動的にコードを割り振ってくれるオートハー モナイズなど機能も充実。6重音FM音源+6重リズム音 源でプロフェッショナル並の美しい演奏を行います。

#### 0

本体標準価格…298,000円(税別)

VA3 ---- 1Mバイトタイプ5インチFDD2台内蔵

9.3Mバイトタイプ3.5インチFDD1台内蔵 本体標準価格…398,000円(税別)

チブル8MHz) ●RAM:メインメモリ512KB (1,5MBまで拡張可) ●ROM:メイン/768KB、辞書512KB(約65,000語の辞書・連文前変換)●グラフィック表示。65,536色同時表示(640×200ドット時)。256色同時表示(640×400ドット時)。セニュフライト表示:サイズ(8×4)~(256×256)ドット4,096色中1色又は16色、最大32個●専用LSI:テキストスプライトプロセッサ スーパーグラフィックブロセッサ 論理演算機能付きデュアルボートRAM



(ディスプレイは別売です)

■お申し込み方法 送付先ご住所/お名前/学年/電話番号/クラブ所在の学校名/ クラブ会長名/クラブ会員数を官製ハガキにご記入の上、下記までお申し込みください。 〒108:東京都港区三田1-4-28三田国際ビル

日本電気(株) パソコン(34-4730) 「学園パソコンクラブ」係

●本広告に記載しております全商品の価格には消費税が含まれておりません。 ご購入の際、消費税が付加されますのでご承知おき願います。

NECパソコンPCシリーズのポスター 数種類 ■締切り

■ご提供ポスター

11月末日消印有効



# フといえば、フリンと応える。

NECのパソコンには、もちろんNECのディスプレイ。

高性能で高解像度。 そんなたのもしい ディスプレイが欲しい!

実力を100%発揮できる パソコンとの美しい コンビネーションを手にいれたい!



アナログRGB入力専用カラーディスプレイ標準機。





PC-KD853N

ディスプレイ

14型高解像度カラー

● 640ドット×400ラインの高解 像度表示が可能。 ● 表示文字数は、2,000文字対応 ● NEWデザイン。 ● 回転台付。

14型高解像度カラーディスプレイ 標準価格 84.800円(税別)

- 640ドット×400ラインの高解
  - 像度表示が可能。
- ●表示文字数は、2,000文字対応。
- NEWデザイン。 ●回転台付。

#### ディスプレイ ワンポイントチェック

選べる高性能。NEC

水平走查周波数

ドットピッチ0.31mmの高精細度タイプ。

スピーカ標準装備でリアルな音を実現。

**\$\$PC-KD863S(W** 



15型高解像度カラー ディスプレイ

**(基準価格 118,000円(税別)** 

ハイコストパフォーマンスカラーディスプレイ。





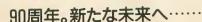
■画面サイズ(単位:インチ) お好きなサイズを目的に合わせて選択できます。



■RGB入力端子 日(赤)、G(緑)、B(青)の原色信号を、直接入力するための端子です。



■ドットピッチ(単位:㎜) 数字が小さくなるほど、細部まではっきりと表現。



**13** 

つながるぞ ひろがるぞ NECのパソコン。





#### のディスプレイ

水平走査のための信号をkHz単 位で表わしたもの。周波数が高いほ ど解像度がアップします。

PCエンジンゲーム機能を内蔵した高解像度ディスプレイ。



SPC-KD863G

15型高解像度 カラーディスプレイ 乗車価格 138,000円 (税別 (税別)

●マルチシンク2モード(15.98kHz. 24.83kHz)自動切替え ● 専用回転台付

縦方向ライン数を400ラインと200ラインに自動切替え。



14型高解像度カラー ライスプレイ 標準価格 99,800円

(税別)

アナログRGB入力専用タイプの高解像度ディスプレイ。



14型高解像度カラー ● ディスプレイ **伊** 標準価格 138,000円 2モード自動切替えの高精度モノクロディスプレイ。



◆ PC-MD751

14型高解像度 モノクロディスプレイ 標準価格 49,800円(税別)

●マルチシンク2モード(15.98kHz. 24.83kHz)自動切替え。

●2.000文字対応。●接続ケーブル添付。

PC-8841

12型高解像度モノクロディスプレイ 標準価格 44,800円(税別)

PC-8851

14型高解像度モノクロディスプレイ 標準価格 58.800円(税別)

PC-8046

9型グリーンディスプレイ 標準価格 35,800円(税別)

PC-8050N

12型グリーンディスプレイ 標準価格 29.800円(税別)

+ 英葉はすべてハメコミ合成です。



視線に合った位置を上下左右に調節できます。



(税別)

■ビデオボード/ビデオアートボード対応 ■サウンド機能 グラフィックやビデオの映像が表示できます。 ステレオサウンド



ステレオサウンドを再生可能にする着脱式スピーカ標準装備。



■PCエンジン内蔵 続々と登場する多彩なソフトが楽しめます。







じゅうおうき

#### NECアベニュー

©SEGA 1988 ©NEC Avenue 1989

#### 好評発売中

希望小売価格5,800円 (税別)

あの「獣王記」がロムロムで登場! 興奮のバトルシーンが迫力のサウ ンドで襲いかかる!!







#### ハドソン

**@SEGA @HUDSON SOFT** 

#### 好評発売中

希望小売価格5,800円 (税別)

あのワンダーボーイIIIを完全移植!! レオとプラプリルの大冒険が今は じまる!

# set or all their street of the management of

#### ビクター音楽産業株

©1989 V.M.I. ©1989 サンミュージック・プロダクション

#### 10月下旬 発売予定

希望小売価格6,750円(税別)

のりぴーの魅力いっぱいのファンタ 険だ!!





く不気味な化け物だ! は、魔法の光線を操る杖を

#### 日本テレネット

©1989 SHINNIHON LASER SOFT ©TELENET JAPAN

#### 好評発売中

希望小売価格6,780円(税別)

全90ホールの大満足ゴルフゲーム登 場!「シナリオモード」で闇のゴルフ組 織に挑戦だ!!

PC Engine

標準価格24,800円

http://www.hisharde.ich

CD·ROMシステム

CD-ROMプレーヤー ·········¥30,300 インターフェイスユニット ¥27,000 標準価格57,300円 (システムカード……………

-----¥24,800

※表示価格には消費税は含まれておりません。



#### プログラマブル 新発売 (NEC/EPSON用)

#### ●フルキーボードを はずしてみませんか?

財務会計・販売管理、什入管理、在庫管理等々の業務ソフト をお使いの方、または各種表計算ソフトをお使いの方、フルキ 一ボードをはずしてみませんか?机の上がスッキリと広々としま すよ。方法は簡単。GINGA をCPUに接続するだけでOKです。 小さいけど頭の良い GINGA は電卓の大きさにフルキーボードと ほぼ同等の機能を持っていますから、フルキーボードをはずして、GIN GA だけでもたっぷりと仕事ができるのです。小さいけれど大きな仕事器 それが GINGA なのです。

#### ●今のキー配列に満足していますか?

例えば、アルファベットがフルキーボードの何処に並んでいるか覚えていますかつ GINGA では、アルファベットをAからフまで順番に配列してありますから、初めて コンピュータを操作する方でも、すぐに覚えられます。加えて、フルキーボードとの併用も可 能ですから、GINGA とフルキーボードのどちらのキーでも使いやすい方のキーを、その つど選んで使えます。また、GINGA には、コンピュータの操作に慣れている方の為に、キーの 配列を自在に出来るプログラムモードも登載してありますので、自分にとって使いやすい専用のテ ンキーユニットにすることが出来ます。この機能を利用するとPC-9801シリーズを制御用ホストと したシステムの専用入力装置等にすることも簡単に出来ます。勿論、専用にキー登録した GINGA の 内容は内蔵のバッテリーでバックアップされていますから、自分で配列変更しないかきり安全ですし、GI NGA にはフルキーボード上のどのキーでも割り当てる事が出来るようになっています。

#### ●キーボードがりたみませんか?

業務ソフトではテンキーを非常に多く叩く為、フルキーボード上のテンキー部が他のキー部より早く傷みますし、アクション ゲームやシュミレーションゲーム等では、特定のキーのみを頻繁に叩いて酷使するため、より早くキーが破壊されフルキー ボードが使えなくなります。GINGA を使う事によって、特定のキーを分散させる事が出来ますので傷みを遅らせる事ができます。

#### ●ゲームに使ってみませんか?

GINGA は片手で簡単に持てるように下ケース側が狭くデザインしてありますので、JOYSTICK感覚で操作が出来ます。ゲームに 合わせてキーの配列を登録すれば、更に操作性があります。また、JOYSTICKを使って操作したい方には、ちゃんとインターフェースが内 蔵されていますので、MSX用のジョイスティックやジョイバッドを接続して使う事が出来ます。勿論、4方向も8方向も0K。GINGA と同様 キープログラム機能を持っていますし、フルキーボード、GINGA、JOYの全てを併用する事が出来ます。多彩な入力を楽しんで下さい。

#### GIEG



定価(税別) ¥32.000

ベージュ色

-88

定価(税別)

32.000

- 9001の場合は別売の1/0ケーブルFW-GINGA-60 定価 ¥6000 をお求め下さい) ● EPSONのPC-286/386シリーズの全てのティスクトップ型CPU

  - ●10+-のオートモード 2/(ターン(20+-×2)
- JDYのオートモード とバターン(北方向と近方向)
  - 10±-のプログラムモード 2/(タ-ン(37±-)

対 応

●NECのPC-8801VAシリーズ

(FE/FH/MH/FA/MAS)

(VA/VA2/VA3等) ●NECのFH以後のPC-8801シリーズ

● INYのプログラルギード 2パターンパリエージェー

#### 定価(税別) ¥34.000

-RX

グレー色

●GINGAと同様

●GINGAで動く全ての機種

-286L

定価(税別) ¥15.000

●EPSONのラップトップ型PC-286L/LE専用 (PC-286LTP ¥17,000 が使える全ての機種)

NECのラップトップ型PC-99LV.LXシリーズ(PC-990)LV-01 ¥12,500 が使える全ての機種)
 EPSONのラップトップ型PC-298LS/898LSシリーズ(PCLTP2 ¥17,000 が使える全ての機種)

●純正品18キーに対して28キー登載

#### ベージュ色

機 能 ●GINGAと同様

#### 好評第元中 **SOUND ORCHESTRA** \*ステレオ\* 定価¥29,800(機別) ※ユーザーズマニュアル付属(Δ5版/108ページ)

NEC純正のサウンドボードPC-9801-26Kでは満足できない人の為に、SNEでは、より高度な上位コンバチフルのサウンドボード"SOUND ORCHESTRA" を独自の技術で開発しました。\*FM音源12音、\*SSG音源3音、\*リズム音源5音と、純正の3倍の機能を持たせてありますので、ゲームサウントを楽しむだけでなく、 PC-9801を使って、本格的なオーケストレーションが楽しめます。モノラル出力だけでなく、ステレオ出力端子も持たせていますので、オーディオ製品と接続して、より高 度な音楽空間を創造することもできるように設計してあります。また、これらの機能以外にも★ジョイスティック出力のデュアル装備、★基板上に小型ハイファイスピー カー実装、★高出力アンプ内蔵★N88BASICサウンド拡張コマンド完全サポート、★増設されたYM3812用BIOS内蔵など、ハードウェア、ソフトウェア共々、さまざ まな機能をもっています。これらの機能をフルに活用することにより、従来のサウンドボードでのさまざまな不満を解消することができます。



好評発売中 SOS 1 ★ サウンドオーケストラ用ユーティリティソフト★ 定価 ¥5,000(税別) \*YM8812歳美



★本プログラムはサウンドオーケストラ上のFM音源LSI「YM3812」をより簡単にプログラムするためのマシーン語サブルーチンです。ユーザーのプログラムに接続してプログラムの助けとして 下さい。このサブルーチンにより、YM2203をN-88 BASICのサウンド拡張コマンドでプログラムするのと同様の感覚でYM3821をプログラムすることができます。\*本サブルーチンにはPLAY STOP文とON PLAY GOSUB文以外のすべての拡張コマンドと、PLAY機能におけるMML(ミュージック・マクロ・ランゲージ)をYM3812でも使用できる機能が含まれています。



# FMTOWNS

FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

# 電脳ソフト



新しいパソコンソフトの世界、大事集。 ハガキー枚のアイデアから、 CG、音楽などの作品まで。 ビジュアルも、サウンドも、 ビジュアルも、サウンドも、



★100年後の未来都市を舞台にしたRPGのソフトを設計したい。

#### たとえば、

★自分で想像した鳴き声入りの恐竜図鑑を作りたい。

#### あんな夢、

★3次元CGで、バビロンの空中庭園の想像図を描いてみたい。

#### こんな夢

★フルオーケストラによるBGMつきのSF超大作 アニメの監督をやってみたい。









#### FMTOWNS電脳ソフト夢幕集

総も音もデータも、まること使える 編集ができる FMTOWNSの世界に、夢をふきこむのはあなたです

#### 広葛部門

一般部門 広く一般の方々の応慕を対象とします。 ソフトメーカー部門 ソフトメーカー単位での応募 を対象とします。

#### 広**墓コース**(二部門共通)

①アイデアコース まったく新しいパソコンソフトの アイデア。ビジネス・ゲーム・アートなどジャンルは 問いません。

②シナリオコース プログラムソフトのシナリオ。ジャ ンルは問いません。

③作品コース FM TOWNSのソフトを使った作 品。グラフィック作品(CG、アニメなど)/ミュージッ ク作品/Towns GEAR作品の3分野でご応 慕ください。

**④プログラムコース** ハイパーメディアを最大限 に活用した FM TOWNS 用プログラム。アート(グ ラフィック、ミュージックなど)/ゲーム/実用(ユー ティリティなど)/オープンの4分野でご応募ください。 ⑤レディスコース あなたが考えたユニークなアイ デアの他、上記のシナリオ、作品、プログラムでも可。 ジャンルは問いません。

#### 応幕方法

アイデアコース 官製ハガキまたは封書にてご応 慕ください。

シナリオコース 市販の400字詰原稿用紙20枚 以上(絵コンテなども可)に、タイトルをつけた表紙 と400字以内のシナリオの概略をそえてご郵送く ださい。

作品コース・プログラムコース 分野名・作品タ イトル・使用ソフト・操作方法を明記して、FM TOWNS上で操作可能な媒体でお送りく ださい。

レディスコース 応募内容にあわせて、各コー スと同様の条件でご応募ください。

※いずれのコースも、住所・氏名(またはソフト メーカー名)・年齢・職業・電話番号・応募部門・ 応募コース名を明記してください。また、お一人 様何通でもかまいません。(一作品一通)

#### 応募資格

年齢、職業、個人、グループを問わず、どなたでも ご応募できます。(主催/協替各社の従業員とその)

當金・當品(一般部門とソフトメーカー部門で各々設定) ソフトグランプリ(1名) 賞金100万円十 FM TOWNS—式

コース大賞(各コース1名)賞金50万円十 FM TOWNS 一式

優秀賞(アイデア・シナリオ・レディスコース条 2名/作品コース3名/プログラムコース4名) 當金10万四

入選(全体で500名) 記念品を進呈。

#### ŧπ

平成元年10月31日(消印有効)

#### 発 表

平成元年12月9日より開催の「富士通プレゼン テーション電脳遊園地 IN東京ドーム」にて発表。 その後、テレビ・新聞・雑誌にても発表します。

#### 員查審

嵐山光三郎(作家)

柴門ふみ(漫画家)

中沢新一(東京外国語大学助手)

藤幡正樹(CGアーティスト)

宮沢りえ(タレント) ほか (五十音順・敬称略) 以上の方々に加え、主催・協賛各社の代表者 で構成される審査員により、厳正な審査を行 います。

※応募物は返却いたしません。

※応募されたアイデア・作品・プログラムなどの商品化権・使用 権などの権利は富士通に帰属します。ただしプログラムコース におけるソフトメーカーの開発品に対する商品化権、使用権 その他の権利は、ソフトメーカーに帰属します。

#### 応募先・お問い合わせ先

〒104 東京都中央区築地1-12-7 清華ビル6F 「FM TOWNS 電脳ソフト夢募集」事務局

**3** 03-544-4355

平日の月~金(10:00AM~5:00PMまで)

そべる。しごさもできる。

夢がどんどん走りだす。 Yn



- ●これまでのフロッピィディスク540枚分の大容量を持った CD-ROMを標準装備。
- ●先進の頭脳、32ビット386™CPUを採用。
- ●ケタはずれの表現力を発揮する32,000色同時発色や FM音源6ch·PCM音源8ch。

- ●FMTOWNSモデル1 本体標準価格¥338,000(税別) ●FMTOWNSモデル2 本体標準価格¥398,000(税別)
- 本体には、キーボード、カラーCRT、ソフトウェアは含まれておりません。 本広告に指すの高島の価格について消費扱は含まれておりません。ご購入の間、高品ならびに それに間違する前に高等するは登積について消費技が特別されますのでご来知おき願います。 ◆386は半国インテル社の遺物で、



#### PC-880IMA2 セット

●PC-8801MA2 ¥168,000 ●XC-1498C(右記モニター) ¥99,800 ●TS-88SP(ステレオ外部スピーカー) ¥9,800 ■マクセルディスケット10枚、ゲームバック・・・サービス 合計定価¥277,600

ツクモ特価 ¥**177,000** 消費税別途¥5,310 (24回払例・消費税込)初回¥10.033+月々¥8.600×23回払

#### PC-8801 をセット 注册 B1102

• PC-8801FE-----...¥129.000 

ツクモ特価 ¥154,000 消費税別途¥4,620 (24回払例・消費税込)初回¥8.326+月々¥7.500×23回払

#### 今月の特価プリンター

スター精密 TX-24〇L 24ドット熱転写プリンター 定価¥79,800

ツクモ特価 注着 81103 ¥46.800 消費税別途¥1,404

ブラザー M1024IIPX 定価¥79,800 24ドットプリンター

ツクモ特価 注音 B1104

¥39.800 消費税別途¥1,194

PC-PRI02TL(B) 24ドット熱転写プリンター 定価¥50,000

限定特価 ¥24.800 消費税別途¥744

注番 B1105

NECのセットでモニタ・ のみ下記にかります。

特価¥54.800

(消費税別途¥1,644)

注番 B1106 XC-1498C 定価¥99.800

PC-9801/8801 シリーズ対応 ■14インチ

- ●ドットピッチ0.28mm
- ・ノングレア

#### PC-8801シリーズ周辺機器

サウンドボード II (FR、MR、FH、MH) 定価¥39,800⇒ツクモ特価¥34814(税込)

TEAC FD-55BR (PC-8801シリーズ用内閣ドライブ) 注番 81108 FR、FHは要ケーブルックモ特価¥18.540(税込)

#### 88ユーザー待望の98

定価¥298,000

●PC-9801VM11と PC-8801MA2を融合

ツクモ特価販売中



● PC-98DO ···········¥298,000 ● XC-1498C(左記モニター)···········¥99.800

●マウス……サービス ●マクセルディスケット(10枚)………サービス

合計定価¥397.800 注番 81109

ツクモ特価 ¥280,000(消費税別途¥8,400) (24回払例·消費稅込)初回¥15,976+月々¥13,600×23回払

#### 

¥265,000 ....¥99,800 ●マウス+マクセルディスケット(10枚)

ツクモ特価 ¥255,000 (消費税別途¥7,650)

(24回払LV例·消費税込)初回¥14.221+月々¥12.400×23回払

#### コンピュータミュージック特選セット MibliaMiblic

#### 8801シリ・

MT-32 ..... (MIDI音源モジュール) ...¥29 800

■ ローランド MPUI-401..... (プロセッシングユニット) MIF-PC8 .....¥12,000 (MIDIインターフェイス)

●カモンミュージック RCM-PC88 ···········¥34,500 (コントロールソフトウェア)

注番 81111

合計定価¥140,300

ツクモ特価 ¥117,000 消費税別途 3.510

定価¥93.000(税別)

ツクモ特価販売中

#### X68000用セット

- ●ローランドMT-32 MIDI音源····定価¥64,000
- CZ-6BM1 MIDIボード·····定価¥26,800
- CZ-252MS Musicstudio PRO-68K V1.1 ………定価¥28,800

注番 81112

合計定価¥119,600

ツクモ特価¥99,800

(消費税別途¥2.994)



+マイクロミュージシャンA…特価¥98.880(税込)

+芸達者(定価¥20,000) ·······特価¥98.880(税込)

+バラード(定価¥47,000) …特価¥122,570(税込)



▲PW-811 注番 B1132 定価¥19.500 特価¥10.094

合計定価¥364,800

- (税込) ●棚板3枚 スチール製 ● 865(H) × 660(D) × 610(W)
- **▼PW-822 注番 B1133**

定価¥23,500

特価¥13.184 (税込)

棚板3枚 ● スチール製

● 1250(H)×640(D)×620(W)



●天板/スチール製 ●ロック式キャスタ





HB-T7+プリンターセット ●24ドット熱転写プリンター、一流メース 合計定価¥109,600 限度 64% off

ワープロ 特価¥40,170(税込)

画質とゲームの 迫力がスゴイ!

MSX2+



何

ソニーMSX2+



ツクモ特価¥64.800(消費税別途至1 (12回払例·消費税込)初回¥6,083+月々¥6,000×11回



(10回払例·消費税込)初回¥7.516+月々¥7.100×9回

ソニーMSX2 | B-T7 定価¥59,800 1200/300ボーモデム内蔵

注番 B1118 限定特価¥19,990(税划送納以11,030

48ドット熱転写カラープリンター パナソニック FS-PC | 定価¥59,800

黒リボン5本付 注番 B1119 ツクモ特価¥56,444 (無型)



## 新製品も ぞくぞく入荷中



#### $\mathbb{Y}$ 68000 EXPERT

メインRAM 2MB、Human68K V2.0採用 □ Z-602 C · · · · · 定価¥356,000 CZ-612C······定価¥466,000 ツクモ特価販売中/ 価格は含でお問い合せ下さい

#### ∑7**68000** PRO

拡張1/0ポート 4スロット CZ-652C·······定価¥298\_000 CZ-662C······定価¥408\_000 CZ-612CZ-662Cは40MBハードディスク搭載

#### 限定、早い者勝ち! CZ-611セット在庫限り大特価/

アイテック IT X-403G

(色はグレーのみ)40MB、29ms

注 11121 ツクモ特価 ¥ 92,494(税込)



#### 68000用ハードディスク (の25/1)

IT X-640 (40MB, 28ms) 定価¥158,000 (増設可) ツクモ特価 産業 11127

¥728,000 (消費税別途¥3,840) IT X-680 (80MB, 20ms) 定価¥198,000 (增設可) ツクモ特価 建業別28

¥758,000 (消費税別途¥4,740)



コンピュータミュージック ₹68000セット

(MIDI音源モジュール) ●シャープ CZ-6BM1··············· ¥26.800

(MIDIインターフェイス) ●シャープ MUSIC PRO 68K(MIDI)

(ソフトウェア)······¥28,800 注番 81129 合計定価¥119.600

消費税別途¥2.997

#### シャープ純正プリンタ

熱転写カラープリント CZ-8PC3 定価¥65,800 注番 B1125

ツクモ特価販売中



ツクモ特価販売中



#### **▼68000** 用ホヒーソフト

チャンピオンシップ・ゴルフ…	- ¥8 981
アフターバーナー	
ドラゴンスピリット	
海の計画に	¥0,000
源平討魔伝	₹/,002
スペースハリアー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
ボスコニアン	·¥6,777
ファンタジーゾーン	¥7,652
ジェノサイド	¥8,528
テトリス	
スタークルーザー	¥8 528
ラストハルマゲドン	¥9 //03
森田将棋耳⋯⋯⋯⋯	
パワフルまぁじゃん2	#0,0/0
7 18 + 14 119	₹/,00C
スーパー大戦略・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	±8,528
大海令·····	
ニュージーランドストーリー	
パックマニア	¥7,652
ドラゴン	¥6,777
サバッシュ	¥8.528
ガウディ	¥9,403
特価販売中!	(税込)
1寸   山   以りむ    1寸	

*™7シリーズ・№68000シリーズ*の 周辺機器いろいろ揃います。

H H

# シャーフ



PC-E200 定価¥22.000 注番 B1130

ツクモ特価 ¥18,334



定価¥28,000 注番 B1131

PC-E500

ツクモ特価 ¥25.544(税込)

# 超特価の事なら今すぐTEL

代金引き換えでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。 配達日の指定もできます。

-現金書留でお申し込みの方は

▼記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。 〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号

九十九電機株通信販売部

-銀行振込でお申し込みの方は-●お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。

富士銀行 神田支店管No.894047 九十九電機株宛 クレジットでお申し込みの方は

●お近くの通販センターへお問い合わせ下さい。 お申し込みもお電話1本でOK!

一取り扱いカードー

セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード お申し込みはお電話1本でOK!

#### ☆ 〕夜10時表受付。ツクモ通販センター

**23** 03-251-9911 ☎ 06-365-5691 阪 ☎082-223-2741 台 ☎022-263-0791 広島福岡 福 C0245-24-1491 ☎092-474-8521 ☎025-273-9911 ☎052-251-1199 名古屋 静松 田 ☎0542-59-6270 ☎011-241-2299 ☎0263-36-0199 但し札幌は午前10:30~午後7:30迄

#### ツクモ通信販売申込書 BMII係

		,
氏名	(	)才
住所		
7		
商品名	[注文番号	. ]

商品 ¥ 代金	消費税 3%	
合計 代金	同封 代金	

周辺機器をご注文の方は本体名をご記入下さい。

#### ツクモ秋葉原各店



當AM10時~PM7時 依每週木曜日

ニューセンター店 ☎03-251-0987 秋葉原5号店 **203-251-0531** 秋葉原7号店 ☎03-253-4199

#### ツクモ名古屋1号・2号店

営AM10時~PM7時

1号店 22052-263-1655 第1アメ横ビル内 保毎週月曜日 2052-251-3399 第2アメ横ビル内

#### ニューメディアプラザ ツクモ札幌

営AM10時30分~PM7時30分 依第2·第3木曜日 札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F **2011-241-2299** 



**「もしもしハ**アー

64,800

(消費税別途¥1,944)

スコアプリントソフト

プリン太くんをプラスの場合

71,000

#### ミュージックデータいろいろ

●芸達者ミュージックデータ集

500曲好評発売中!タイトルを指定下さい。 注書B1140 特価¥2,410 (発込)

#### ミュージック・データ・プリンタ

#### プリン太くん

定価¥7,800 ツクモ特価 ¥6,828(税込)

注番B1136

ミュージックエントリーバット

#### CN-50

定価¥22,000 音符入力の時間

短縮に。 ツクモ特価発売中!! 注番B1139

#### ■PC-9801シリーズ用

●ミュージックバンク #01~20まで指定下さい。 注 B1141

特価 ¥3,244(税込) 〈各巻とも〉

#### X68000 MIDIセット

- CM 64 (LA/PCMサウンドモジュール) ···· ¥129,000
- CZ-6BM1 (MIDIボード) ··········· ¥26,800
- CZ-252MS(Musicstudio PRO-68K VI.1) ¥28,800

注 81137 合計定価 ¥184,600 ツクモ特価 ¥ 161,710(税込)

#### ■X68000シリーズ用

- ソングライブラリ〈101曲集〉 Music PRO-68Kデータ曲集····· ····定価¥8,800
- ※Music studioデータ曲集も発売中!
- ●SF-001 国本佳宏/知恵のある暮Lの味 ●SF-002 佐々間正英/インセクト
- ●SF-003 本多俊之/ビーセズ・オブ・ワーク
- ●SF-004 戸田誠司/あの娘のDNA
- ●SF-005 佐藤允彦/リゾーム症候群
- SF-006 関根安里/スケッチ

各¥5,800

#### • MIDI MUSIC

DATAシリーズ 注書81142

ツクモ特価発売中!!

#### MIDI対応ゲーム

#### ■PC-9801用

●シェラオンラインジャパン 「ポリスクエストII」 ¥8,800

#### ■X68000用

●システムサコム

「38万キロの虚空」·····¥9,800 「メタルサイト」…… ¥9,800

・シャープ 「サンダーブレード」…¥9,800

#### ●電波新聞社

「MOTOS」……近日発売

・コナミ

「A-JAX」……近日発売

●シャープ

「スーパーハングオン」…近日発売

電波新聞社インテリジェント

標準価格¥24,514(送料¥800)(税込) 対応機種: X68000、MSX、PC-8801シリーズ、 PC-9801シリーズ

注册B1143



標準価格¥9.785(送料¥510)(稅込)



対応機種:MSX、MSX2、FM77AV、MZ-2500、PC-6001、PC-8801mkIIFR/M R、PC-88VA、X1、X68000(アタリ仕様ジョイスティックボート機)

ックモ ¥8,317(税込)

#### -インテリジェントコントローラ対応ゲーム・

- ● X68000 「スーパーハングオン」シャープ······
- ×68000 「サンダーブレード」シャ<del>ー</del>プ······

¥20,836(稅込)

#### 人気のソフトを貴方に! 今スグックモへGO/

・う~ん遠い人は 今すぐTEL!

通信販売部 **25 (03) 251-9911** 

#### ソフトランキング

タイトル	メーカー	対応機種	定価(円)(税抜き)
ワンダラーズフロムイース	日本ファルコム	PC-88SR, PC-88VA, PC-98	8,700
激突ペナントレース2	コナミ	MSX2	6, 300
信長の野望 戦国群雄伝	光栄	PC-88SR, PC-98, X1turbo, MSX2	9, 800
			12, 200 (CD付)
大戦略田	システムソフト	PC-98	9, 800
天下統一	システムソフト	PC-98	9, 800
テトリス	ピー・ピー・エス	PC-88, PC88VA, PC-98, X1, X68K	6,800
		FM77AV,FMR-50,MSX2	
夢幻戦士ヴァリスロ	日本テレネット	PC-88SR	8,800
ファンタジーゾーン	電波新聞社	X58K	7,800
ジェノサイド	ズーム	X68X	8, 800
ディスクステーション第6号	コンパイル	MSX2	1, 980

#### パソコン通信も2400bpsにUP!

- ●技術評論社「CCT-98」 セット価格 ¥45,000

(消費税別途¥1,350)

- ■X68000セット
- ●SPS「た~みのる」 セット価格 ¥ 42,800 注 # 81146 (消費税別途 ¥ 1,284)

オムロンモデム

MD2400B

300/1200/2400ボー

台数限定



FM

見よ! CD-ROMのパワー。これでキミの情報POWER UP!

#### Δセット

- ●FM TOWNS モデル2
- ディスプレイ(FMT-DP531)
- キーボード(JIS又はオアシス)
- システムソフトウェア

建書B1147 合計定価 ¥527,800

ックモ¥449,000

(消費税別途¥13 440)

クレジット例(税込) 月々¥17,800×30回払い

#### 降日セツ

- ●FM TOWNSモデル1
- ディスプレイ (FMT-DP531)
- キーボード(JIS又はオアシス)
- システムソフトウェア



(消費税別途¥11 940) クレジット例(税込) 月々¥15,800×30回払い

**※MS-DOSとアフターバーナーをサービス中です。** 

# に答えてもらお

下のアンケートを書いて店頭にご来店の方、 又は下記の住所に送られた方に毎月先着50名 様に粗品をプレゼント// そして更にアンケー トに答えて頂いた方の中から抽選で1名様に 豪華商品が当たります。

〒101-91 東京都千代田区神田郵便局 私書箱135号

九十九電機㈱通信販売部宛

ベーシックマガジン11月号プレゼント係 ★〆切は毎月末日迄消印有効です。

氏名 ( )才

住所

TEL

1. 現在お持ちのパソコンは?

2. これから欲しいパソコンは?

3. これから欲しいと思う周辺機器又は ソフトは? (

4. 他に購読している雑誌は?

※御協力ありがとうございました。尚、当選者発表は プレゼントの発送をもって変えさせて頂きます。

店頭又は通信販売部にお送り下さい。

# お手伝い!

PRU

# 快適な生活空間を演出する"AVファニチュア"

AV機器の収納性とインテリア性を追求・



#### 110-45G2HD

W1180 × D453 × H432 ガラスW470×D415×H296

¥18.800(消費税¥564)

#### 90-45G

W900 × D453 × H432 ガラスW557×D415×H296

¥12.900(消費税¥387)

#### コーナー

W460 × D867 × H432 コーナーW440×H340

¥15.900(消費税¥477)

110-45WG W1100×D453×H432/ガラスW498×D415×H296



¥17,300 (消費税¥519)

120-36G W1200×D453×H382/ガラスW435×D415×H157/足付



¥20,900 (消費税¥627)

110-45GH w1180×D453×H432/ガラスW470×D415×H296



¥16,200 (消費税¥486)

90-352H w900×D453×H334



¥13,000 (消費税¥390)

120-45G W1170 × D453 × H432/ガラスW560 × D415 × H296



¥15,100 (消費税¥453)

90-45GP W900×D453×H432/ガラスW490×D415×H296



¥15,300 (消費税¥459)

※商品は全て組立式です。

●お申し込み

フリーダイヤル 0120-474154 (受付時間/10:00~18:00)

●お支払い方法

①振り込み:協和銀行花畑支店(普通)No.195541

(株)ビップハウス(電信にてお願い致します。)

②現金書留:住所・氏名・電話番号・商品名を書いて送って下さい。

③代金引替:商品到着時にドライバーにお支払い下さい。(手数料1,500円)

東京都足立区花畑3-13-11 **203(860)8601~2**  商品発送はお振込み確認後お送り致します。

	関東一円	500円
運賃	北海道、九州、四国	1,000円
	其の他の地域	700円

尚、上記商品には消費税は含まれていませんの で御了承ください。

ノッシュオープン

ンのフロアにリフレッシュ。









# PC-9800シリース

XC-1498C ·····	¥99	,800
PC-98DO¥		
	定	

リフレッシュ オープン特価

¥397,800

58.000

W6	8000
PERSONAL	WORKSTATION

#### EXPERT EXPERT []

CZ-602C.	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	¥356,000
CZ-612D	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	¥119,800

リフレッシュ

¥475.800

#### PERSONAL WORKSTATION

#### PRO PRO

	正 恤
CZ-652C	¥298,000
CZ-612D	··¥99,800

リフレッシュ

¥397.800

下取り機種		額
PC-8801MKII30		
PC-8801MKIISR30	·¥18	0,000
PC-8801MKIIFR30	·¥18	3,000
PC-8801FH30	·¥17	0,000
PC-8801MH	·¥16	0,000
PC-8801FA	+10	0,000
PC-8801MA PC-8801MA 2	· 关14	0,000
PC-88VA	* 13(	0,000
PC-88VA2 ·····	+ 14(	5,000
	700	Jel

TOOOODITE LILL EN	T/ \ \/	4.7]
下取り機種	差	額
XIターボ30 ······	···¥250	100
XIターボII	··¥248	3.000
XI9-#III	··¥245	5,00
XIターボZ ·······	··¥238	3,000
XIターボZ II······	··¥233	1,000
CZ-600C	··¥14	0,000
PC-8801FA PC-8801MA	··¥228	1,000
PC-9801UV2·····	··羊乙己	,000
PC-9801\/\\12······	- 100 - × 100	,000

下取り機種	差額
XIターボ30 ······	·····¥195,000
XIターボ II	·····¥193,000
XIターボIII ······	·····¥190,000
XIターボZ ······	·····¥183,000
XIターボZ II ····	·····¥178,000
CZ-600C	·····¥90,000
PC-8801FH30	·····¥180,000
PC-8801MH ···	·····¥175,000
PC-8801FA	·····¥173,000
PC-8801MA	·····¥158,000

下取り価格、買取り価格は常に変動しておりますのでTELにてお問い合わせ下さい。●価格には消費税が含まれておりません。(差額は税込)

★通信販売を御希望のお客様はフリーダイヤルをどうぞ。

直接、ご来店のお客様はこちらへ スタンバイ 三菱銀行 0 ● ヤマギワ □ リヤットラ 石丸デンキ

**203-258-8955** (1号店·2号店共通)

☎06-641-1971

の事はお気軽に御相談下さい。

新品・中古パソコン ファミコン専門店

東京:(1号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の6(松田ビル)F・2F) (2号店)〒101 東京都千代田区外神田1の6の3(熊谷ビル2F) 大阪:〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)

# キミのテクニックに答えるメ

ゲームの内容がより高度に、より 楽しくなるにつれ、プレイヤーのコ ントロールに対する要求もシビアに なってきています。1ドット単位の 微妙な操作が、ジョイスティックに も求められるようになりました。

XE-1シリーズは、長年の経験と研 究により、完成されている、アーケ ード・ゲーム機のコントロール・パ ネルの操作性と、機能性を家庭でも 手軽に体験できることを目的に企画 された商品で、ゲームマニアを中心 に, 人気を集め, 昨年発売以来, 既 に5万本の販売実績をあげています。

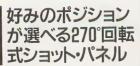
多くのソフトウェア開発会社でも XEシリーズは正式ジョイスティック として御愛用をいただいており、性 能については、絶大な信頼を得てお ります。



#### 新方式の8方向,4方向 メカニカル切換を実現

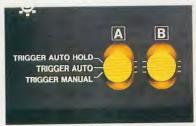
新方式のメカニカル切換方式を採用し、ワンタッチで コントロール方向を確実に選ぶことができます。電子 式では得られない、確実な手ごたえが本物のプレイ感 覚を味あわせてくれます。方向スイッチは,業務仕様 のマイクロ・スイッチを使用しています。

(XE-1PRO/ST/FC/HE)



トリガボタンA、Bは、回転式のショ ット・パネル上にあり、10°分割で270° まで回転させることができます。プレ イヤーの好みのポジションで、正確な ショットができます。 (XE-1PRO/ST/FC/HE)





#### 実用的な連射ON/OFF/ 連射固定スイッチ

連射OFF(TRIGGER MANUAL)で連射機能が 完全に止まり、連射ON(TRIGGER AUTO) で 連射装置が作動します。また、連射固定(TRIG-GER AUTO HOLD) にすることもできます。 (XE-1PRO/FC/HEのみ)



## 連射速度を目で確認

トリガのようすをモニターできる、5連LEDによ るインジケーターです。ソフトウェアに合わせた 最適の連射速度や、動作状況を確認できる, 便利 な機構です。

(XE-IPRO/FC/HEのみ)



#### シャープX1にも 対応,専用電池

X 1 シリーズでは, ジョイスティック・ポートに 電源用電圧が出力されていないため、電池(単三 形×3本)を使います。 (XE-1PROのみ)





# トリガ・スピードを国、国

トリガA, Bボタンの連射速度を連続的に、個別 に変えることができます。 (XE-IPRO/FC/HEのみ)

●ソフトにより、機能がそのまま使えないものもあります。●トリガ・スピードは、ソフトに合わせて最適の位置でお使いください。



〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111

# カニズムを搭載!!



スムーズな操作性、確実な手 ごたえ…それはジョイスティ ックに求められる性能の理想 的な姿はビデオゲーム機のコ ントロールパネルでしょう。 "XE-1PRO"は、この理想を追 求。さらにパソコンソフトや プレーヤー好みに合わせて調 整できる多彩な機能を加え. 1 ドット単位のコントロール を可能にした製品です。

標準価格9,785円(送料510円)(税込)

対応機種: MSX, MSX2, FM77AV, MZ-2500, PC-6001, PC-8801mk IIFR/M R, PC-88VA, X1, X68000(アタリ仕様ジョイスティックポート機)

※ご注意: X1シリーズにご使用になる場合は、電池が必要です。



XE-1PRO/XE-1STなどパソ コン用(アタリ仕様)のジョイスティッ クをファミリーコンピューターで使う ためのアダプターです。ドット単位 の操作精度が必要なハードなアク ションゲームはXE-IPROやSTを 接続してプレイすれば最高!!ジョイ スティックの接続端子が1プレイヤ ーと2プレイヤーの両方がついてお り、2プレイでゲームを楽しむ場合、 2台のジョイスティックを接続するこ とができます。また、スタート/セレ クトボタンも装備しています。

です。4方向8方向切り換えレバー

や270度回転式ショットパネル. 色

々なオペレーションモードで楽し

める連射機能などXE-IPROのも

つ本来の性能に加えて2プレイヤ

イックが接続できるマルチタップ端

子を側面に設けました。本体を加

えて5台のジョイスティックでプレ

イできるスーパー・ジョイスティック

~5プレイヤーまでのジョイステ

標準価格1,854円(送料250円)(税込)

対応機種:ファミリーコンピュータ、C1、ツインファミコン



標準価格9.785円(送料510円)(税込)

システムです。

対応機種:PC Engine この商品のお求めは全国有名デパート、玩具店でどうぞ。通信販売はいたしません。



XF-1PPOと同様4方向8方向 メカニカル切り換えユニット. 270度回転式ショットバネルを 装備したハイグレードなノー マル・ジョイスティックです。 しかもパソコンはもとより、セ ガのゲームマシンにも対応。 外部の連射装置を装着した場 合に威力を発揮するトリガ・ ホールド機構も備えています。

標準価格5.047円(送料510円)(税込)

対応機種:セガシリーズ(SG-1000、SC-3000、MARKII、マスターシステム)、MSX、 MSX2,FM77AV,MZ-2500,X1シリーズ,X68000,\*PC-8801FH/MH,\*PC-8801 mkIIFR. PC88VA(アタリ仕様ジョイスティックポート機) \*ご注意:PC-88シリーズでは、 ソフトによりジョイスティックが作動しないものもあります。メガドライブには使用できません。



待望のファミコン専用ジョイ スティックです。XE-1PRO と同様、4方向8方向切り換 えレバー,270度回転式ショッ トパネル、連射ON/OFF/ ホールドスイッチ、A/B独立 連射スピードコントロール機 能/LED連射スピードインジ ケーターを搭載し、価格も口 ーコストを実現しました。

標準価格9,167円(送料510円)(税込)

対応機種:ファミリーコンピュータ、C1、ツインファミコン



インテリジェントコントローラ

標準価格24、514円(送料800円)(税込) 対応機種: X68000, MSX, PC-8801シリーズ, PC-9801シリーズ

業界初のアナログタイプのコントロ ーラで、アナログモード方式のステ イックとスロットルを装備すると共に、 スピード調整可能な連射機能と6 種類のトリガーボタンも装備してい ます。また、コントローラの働きでタ テに256段階,ヨコに256段階の 指定が可能です。ゲームセンターで 人気の体感ゲームも家庭内で手 軽に楽しめることも夢ではありませ ん。それに、アナログ/デジタルの 切替えはもちろん,スティックとスロ ットルの入替えもできるので普通 のジョイスティックとしても使用可 能です。

#### 取扱い販売店を募集しています。出版販売部までご連絡ください。☎03(445)6111

お求めは,玩具店,デバート, パソコンショップでお願いします。通信販売も行なっております。電波新聞社 (本社, 各支局)ソフト販売部に送料を添えて現金書留もしく は郵便振替にてお申し込みください。(商品の価格には消費税が含まれています)

雷波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 雷話(03)445-6111

大阪本社06-203-3361 札幌支局011-641-5591 静岡支局0542-54-6405 金沢支局0762-63-8661 広島支局082-228-5581 名古屋支局052-261-4541 関東総局0273-26-3206 松本支局0263-36-2266 神戸支局078-391-5885 西部本社092-431-7411 新潟支局025-245-2526 京都支局075-221-8021 高松支局0878-61-3111 下関支局0832-67-7478 仙台支局022-227-72 熊本支局096-380-7500 鹿児島支局0992-26-3630

# 温度の変化を感じる サーミスタ

# に感じるセンサーキッドfor MSX2/2+

君の持っているMSX2/2+に『温度』、『音』、『光』を感知することのできる、センサー機能を加えて、色々なことに応用してみませんか。

『センサーキッド』は、パソコン利用の可能性をグーンとアップさせることのできる、おもしろいカートリッジです。

3種のセンサーから送込まれる周囲の環境変化に、リアルタイムに反応します。それらのデータはBASICプログラムに簡単に取込むことができますから、実験や、実用的な使い方は無限に考えられます。

夏休みの工作や、手軽に使えるオートメーション装置 として活用してください。

楽しいデモや、サンブル・プログラム、そして解説書 も付いています。



温度センサーを冷やすとDr.Dが「ハッ クション!」



センサーの感度を変えたり、アラーム 音を鳴らすこともできるゾ。



音センサーに大声で話しかけると「ウ ルサーイ!」



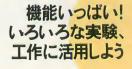
測定結果をリアルタイムにグラフに描くことが可能。また拡大モードもある。





光センサーに突然光を与えると「ピッカリ!」

センサーキッドの特別 命令で、BASIC言語 で自分独自のプログラ ミングもOK!





温度、音、光に感じる

ROMカートリッジ(センサー3種付き) 標準価格6,800円(税別)

# 全国書店で絶賛発売中!!

本格派の君に贈る

Video Game Adventure Book

『DRAGON SPIRIT-青龍伝説外伝-』

Video Game Adventure Book

文庫サイズ46ページ

定価680円(本体660円)

竹

山正寿

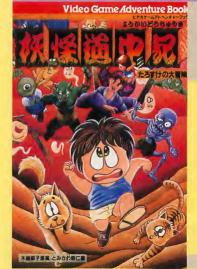
ドラゴンスピリット



コミカル・メルヘンの世界で遊べる

Video Game Adventure Book

『妖怪道中記ーたろすけの大冒険ー』



木越郁子原案/とみさわ昭仁著

ひと味ちがった爆笑冒険ワールド!

Video Game Comics

『妖怪道中記』



原作・とみさわ昭仁 まんが・細貝 明男

コミカル・ファンタジーの世界でワルキューレと再会

Video Game Comics

『ワルキューレの冒険ーふたりの女神ー』



A5判10ページ 定価880円(本体854円)

# 夢を実現!!!異次元



- ●X68000●5FD●2枚組 ●マウスマット付
  - ●標準価格9,200円 税抜き
- ●シャープ製アナログジョイスティック付価格30,800円(税別)
  - ●ステレオ対応
    ●マウス操作仕様
- ●アナログジョイスティック インテリジェントコントローラ対応

注:アタリ仕用ジョイスティックは使用できません。

#### 好評発売中!!







マッハを体験。 迫力の3Dシュー





- ●X68000 ●5FD●標準価格7,800円 税抜き
- ●ステレオ対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応
- ●好評発売中





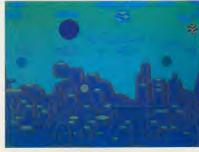






宇宙歴6216年、惑星間の公式通貨が乱れ、全惑星がパニ ックに落ち入った。宇宙協会(スペースギルド)の公式調 査から、何者かがメノン星人を操つり、外貨を奪わせ、そ れを資金にファンタジーゾーンに巨大要塞を建造中である 事がわかった。

敵の野望をくじくため、英雄オパオパはファンタジーゾ ーンへと向かったのだが……。



、おとどけします。





主人公のオパオパを操作し、名ステージの悪者と影で操 る親玉を退治するのが任務だ。

貯めたお金で色々なパワーアップ・アイテムが買える。 だが、アイテムを効率よく使わなければ、攻略することは

英知をしぼって悪者をやっつけ、平和をとりもどしてくれ。



〒141 東京都品川区東五反田1丁目11番15号 電話(03)445-6111

# (ンヴィテー



- ●PC-9801m/Vm/VX/RX/RA●5FD
- ●PC-9801UV/UX/CV ●3.5FD

# ●標準価格7,200円 税抜き ●FM音源ボード対応 ●アタリ仕様ジョイスティック対応 好評発売中// テクニックの一つ 垂直切りは重 ドラゴンを倒し、 セリア王女を救え!

#### FM音源とジョイスティック

このソフトは、FM音源対応になっています。FM音源 ボード (PC-9801-26) を使用されると、軽快なBGMを 楽しむ事ができます。

ジョイスティックは、FM音源ボードに接続して使用し

なお、UVシリーズで一部FM音源ボードにジョイステ ィックを接続できない物がありますので、ご注意下さい。

#### トイポップ ©㈱ナムコ

- ●X1シリーズ/turbo
- ●標準価格6,200円 税抜き
- ●FM音源ボード対応
- ●アタリ仕様ジョイスティック対応

#### 好評発売中!!



時間内に捕らわれたハートを救い出して 扉に入ればOK!

このソフトは、FM音源対応になっています。FM音源 ボードを使用されると、軽快なBGMを楽しむ事ができま す。FM音源ボードが無い場合は、効果音しかなりません。 また、二人同時プレイをする場合は、最低 | 個のジョイ スティックが必要です。





悪いコピーおもちゃをやっつけろ!二人 同時プレイも楽しめるよ

# **Panasonic**





ちろん、ケームもマンモス迫力で楽しめる

FS-A1WSX 排車価格 69,800 円 11





文字がキレイな



# BASIC Magazine 1989年11月号目次

パソコン・ハード&ソフトガイド⑪	スーパーソフト・コーナー
X68000周辺機器/	211
ソフト・カタログ	ゲーム・ミュージック&ビデオ
特別企画	新譜視聴室291
X68000の世界へようこそ	レスキュー!AVG&RPG
	レスキュー隊がキミを救う294
Cock robin Network大阪…と・とら43	読者が削るベーマガ秘情報局
SCC音源活用研究番外編	298
SCC&PSGドライバー「サウンド君」の巻	読者の意見・ホンキでPlay
YANAGI ·····46	ホンネでReview300
マンガで学(ず)	
Dr. Dとつぐ美の新パソコン・レクチャー	テーブルトークRPGコーナー
──電悩学ワーク・ショップ ②コンピュータシステムのしくみ──	ORG/大貫昌幸······302
<りひろし52	ファンタジー通信
PC-9801シリーズ用	小説「冬物語」307
10キーユニット"GINGA RX"	見城こうじの激論/ビデオゲーム
新発売 <sub>円治佐一・・・・56</sub>	第5回:激論 v.s. MTJ(前編)309
好評連載 プロを目ざす諸君集まれ.!!	
	CHALLENGE HIGH SCORE!
内藤寛のゲーム	311
プログラミング道場	スーパーソフト・ホット50
好評 Dr. Dのちょっと背のびの	パソコン・ゲームソフト・ランキング319
	マイコンBASICマガジン
DASIU開座	HOT INFORMATION322
ハードウエア·スクロール·ゲームに挑戦60	SOFTWARE HOUSE
誌上公開質問状	HOT INFORMATION ソフトハウス10社のPRページ ······3P5
キミの悩みにパソコン・メーカーがズバリ答える	U-com Buyer's Guide

.....63

一中古パソコン機器ガイドー

.....336

# BM特選プログラム・コーナー

ファミコン/ツインファミコン
MARTIAN!?·······佐藤勝也···100
ケットバスプンナグル藤本真一…102
FM7/77
川ごえばにっく・・・・・・・・・・・テナーふくすけ・・・104
上に登ろうゲーム/板ゲーム稲田博正…106
NORITAMAボーヤ······高瀬規男···108
JR-200
SIMULATION GAME ······· 鈴木大介···110
MSX
とびだせ!バトミントン吉村光司…113
The Bruiser
はんてんパズル・・・・・・・関尾守正・・・117
MSX2
PUSHER-part2·····SPM···119
STORM·········古澤 充···122
MSX2+
THE ヘリコプター·····佐々木達也···125
MZ-700
だぶるすくろーる/かにさんどこいくの?/ スオナーマネーノオ・・・197
MZ-1500
PA-PA-PA·······························
MZ-80B
SEA TRAVELER···································
MZ-2500
PUSH and PULLII··································
PC-6001
REBERSE ···································
パチプロ自己中心派野崎浩和…141
PC-6001mkIISR
海の王者タケちゃんいまいっち…143
PC-8001
LELOLIL 相···145
PC-8001mkII
タコじゃなイカ2 ······木村邦彦…147
PC-8001mkIISR
MU-DAI
PC-8801
MELODY-N·······················星子 健···152
MIDLODI-N生了 谜…132

PC-8801mkIISR
EAT······古田清文···155
PC-88VA
己の、旅。~このたび~小林利典…157
PC-9801
UNPOPO山口賢二···160
S1
COSMOS 2000 ·······满端大介···162
X1
サンプラザ中野さんとスイカ割り・・・・・・X1 lettuce・・・164
DRAGON'X'SPIRITちろさん…166
X1turboZ
ALIX······浪越孝宏···169
X68000
room tennis·······高橋秀之···171
SPACE BATTLE ···································
PB-100/110
パクパクランド 南 妙子…177
カウススタジアム・・・・・・・井野和弘・・・178
PC-E500
SPACE FIGHTER E500······石川雅之···179
実用プログラム
MSX
MSX disk repairer · · · · · TINOPLE SOFTWAER · · · 180
PC-6001
プラインドタッチ練習プログラム・・・・・たけちゃん大好きいそかわくん・・・182
PC-8801mkIISR
簡易漢字表示プログラム 増田 純…184
ザ・ゲームミュージック・プログラム
X68000
SNATCHER~オープニング~川野俊充…186
FM77AV
A·JAX~Cmmand 770~·····W. MOMO···190
MSX(FMPAC)
パックマニア~1面~~~~ぱっさんパシパシ~~192
METAL HAWK~BGM 1~······佐井川泰治···194
PC-8801mkIISR
ワルキューレの伝説~3,6面~西村健太郎…197
X1+FM音源ボード
サンダークロス~6面~~~~上田順一~~200

#### 広告さくいん

ハード・メーカー

シャープ表2,前付カラー3	
NEC前付カラー4~8	
エス・エヌ・イー前付カラー9	
富士通表4,前付カラー10~11	
松下電器前付カラー24	
ソフトハウス	
T & Eソフト·······カラー折込	
日本ファルコムカラー212~215	
SPS	
アーテックカラー217	
日本デクスタカラー218	
セガ・エンタープライゼス カラー219	
ナムコ・・・・・カラー220	
NECアペニュー ····· カラー221	
コナミカラー232~233	
ウルフ・チーム・・・・・・カラー234	
ニデコ表3	
レコード関連	
キングレコード(ファルコムレーベル)…カラー211	
ポニーキャニオン(サイトロンレーベル)・・・・・・カラー222	
パソコン・ショップ	
東北・北海道――	
庄子デンキ・・・・・・・後付386	
関東・甲信越——	
ラオックスカラー折込	
九十九電機前付カラー12~15	
東映無線・・・・・・・・・中付67	
シスペック中付68~69	
ウェーブアイ中付70~77	
パシフィックコンピュータパンク中付78~79	
P & A ·······中付80~82	
マルゼン中付83	
フューチャーランド北本中付85	
ワールドインアオヤマ中付90~97	
イヨ電子記事中324	
マイコン流通センター中付98,後付378~385	
マイコン流通センター ·····中付98, 後付378~385 アイビーエル ·····・・後付344~351	
マイコン流通センター中付98,後付378~385	
マイコン流通センター ····・中付98, 後付378~385 アイビーエル ····・・後付344~351 OCT ····・・・後付352~353	
マイコン流通センター …・中付98, 後付378~385 アイビーエル … 後付344~351 OCT … 後付352~353 聖和ライフサービス … 後付354~355	
マイコン流通センター · · · · 中付98, 後付378~385 アイビーエル · · 後付344~351 OCT · · · · 後付352~353 聖和ライフサービス · · · · · 後付358~355 ステップ · · · · · 後付358~359	
マイコン流通センター ・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・ 後付344~351 OCT ・・・ 後付352~353 聖和ライフサービス・・・ 後付354~355 プテップ ・・ 後付358~359 サンマックス ・・ 後付368	
マイコン流通センター · · · · 中付98, 後付378~385 アイビーエル · · 後付344~351 OCT · · · · 後付352~353 聖和ライフサービス · · · · · 後付358~355 ステップ · · · · · 後付358~359	
マイコン流通センター ・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・後付384~351 OCT ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
マイコン流通センター …中付98,後付378~385 アイビーエル ・後付344~351 OCT ・・・後付352~353 聖和ライフサービス・・・後付352~355 ステップ・・・・後付358~355 サンマックス ・後付364 AVCフタバ・・・・後付364 メディアショップハイランド・・・後付365	
マイコン流通センター …中付98,後付378~385 アイビーエル ・ 後付344~351 OCT ・ 後付352~353 聖和ライフサービス・ 後付358~355 ステップ・ ・ 後付358~355 サンマックス ・ 後付364 メディアショップハイランド・ 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店・ 後付366	
マイコン流通センター ・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・・ 後付344~351 OCT ・・・・・ 後付352~355 ヌキップ ・・・・ 後付358~355 ステップ ・・・ 後付363 AVCフタバ ・・ 後付363 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付365 マイクロアーツ ・ 後付367	
マイコン流通センター ・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・・ 後付344~351 OCT ・・・・・ 後付352~355 ヌキップ ・・・・ 後付358~355 ステップ ・・・ 後付363 AVCフタバ ・・ 後付363 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付365 マイクロアーツ ・ 後付367	
マイコン流通センター ・・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・ 後付344~351 OCT ・・・ 後付352~353 聖和ライフサービス・・・ 後付358~359 オンマックス ・ 後付363 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付365 オードウェーブ横浜鶴見店 ・ 後付366 マイクロアツ ・・・ 後付367 エイブラン ・・ 後付368	
マイコン流通センター ・・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・ 後付342~351 OCT ・・・・ 後付352~353 聖和ライフサービス・・・ 後付354~355 サンマックス ・ 後付368 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付366 メディアウェーブ横浜鶴見店 ・ 後付367 マイクロアーツ ・ 後付367 エイブラン ・ 後付368 アイビット電子 ・ 後付370	
マイコン流通センター ・・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・ 後付344~351 OCT ・・・ 後付352~353 聖和ライフサービス・・・ 後付358~359 オンマックス ・ 後付363 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付365 オードウェーブ横浜鶴見店 ・ 後付366 マイクロアツ ・・・ 後付367 エイブラン ・・ 後付368	
マイコン流通センター ・・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・ 後付342~351 OCT ・・・・ 後付352~353 聖和ライフサービス・・・ 後付354~355 サンマックス ・ 後付368 AVCフタバ ・ 後付364 メディアショップハイランド ・ 後付366 メディアウェーブ横浜鶴見店 ・ 後付367 マイクロアーツ ・ 後付367 エイブラン ・ 後付368 アイビット電子 ・ 後付370	
マイコン流通センター ・・・・・中付98、後付378~385 アイビーエル ・・・・ 後付384~351 OCT ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 E和ライフサービス 後付358~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 東海― 後付377 東海―	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス・ 後付354~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイグロアーツ 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソトショップラム 後付377 東海― パソコンハウスダイナ 後付356~357	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 E和ライフサービス 後付358~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 東海― 後付377 東海―	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス・ 後付354~355 サンマックス 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショッブハイランド 後付364 メディアショッブルイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイグラン 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海 接付377 東海 接付377 関西・中国—	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイビーエル 後付382~353 聖和ライフサービス・ 後付354~355 サンマックス 後付358~359 サンマックス 後付368 AVCフタバ 後付368 AVCフタバ 後付368 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 マイクロアーツ 接付367 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海― パソコンハウスダイナ 後付356~357 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイピーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 OCT 後付352~355 フテップ 後付358~359 サンマックス 接付363 AVCフタバ 接付363 AVCフタバ 接付363 AVCフタバ 接付366 マイクロアーツ 後付366 マイクロアーツ 後付367 エイブラン 接付368 アイピット電子 接付370 NOVA情報機器 後付374~376 NOVA情報機器 接付374~376 NOVA情報機器 接付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付356~357 関西・中国 スタンバイ 前付89	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 UCT 後付354~355 ステップ 後付363 ストップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付39 アイツー 第付69 アイツー 後付360~362	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 接付377 東海― パソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国― スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 UCT 後付354~355 ステップ 後付363 ストップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付39 アイツー 第付69 アイツー 後付360~362	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 接付377 東海― パソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国― スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15	
マイコン流通センター 中付98,後付378~385 アイピーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 OCT 後付352~355 エデップ 後付358~359 サンマックス 接付363 AVCフタバ 接付363 AVCフタバ 接付363 AVCフタバ 接付365 マイクロアーツ 後付366 マイクロアーツ 後付367 エイブラン 接付368 アイピット電子 接付370 NOVA情報機器 後付374~376 NOVA情報機器 接付374~376 NOVA情報機器 第十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十	
マイコン流通センター 中付98, 後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 DCT 後付352~355 至和ライフサービス 後付358~359 サンマックス 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 マイウエーブ横浜鶴見店 役付366 マイクロアー 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 フフトショップラム 後付377 東海―― バソコンハウスダイナ 後付356~357 関西・中国―― スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付360~362 ユーバース 後付377 その他	
マイコン流通センター 中付98, 後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 NOVA情報機器 後付377 東海 ダイションブラム 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付360~362 ユーバース 後付369 ユニオン 後付377  その他 ビップハウス 前付カラー14	
マイコン流通センター 中付98, 後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 NOVA情報機器 後付377 東海 ダイションブラム 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付360~362 ユーバース 後付369 ユニオン 後付377  その他 ビップハウス 前付カラー14	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 ストップ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付367 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付367 アイツー 後付367 スイカステン 後付368 アインフトショップラム 接付377 ア海 後付377 アカー・ 後付368 アインコンハウスダイナ 後付377 フトショップラム 接付368 フィンコー・ 後付369 コニオン 後付369 コニオン 後付369	
マイコン流通センター 中付98, 後付378~385 アイピーエル 後付344~351 OCT 後付352~353 E型和ライフサービス 後付358~359 サンマックス 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付364 メディアショップハイランド 後付365 マイクロアーツ 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付377 東海ー パソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 検付367 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付360~362 ユーバース 後付377  その他 ビッブハウス 前付カラー14 シーレックス 中付84	
マイコン流通センター 中付98, 後付378~385 アイピーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 DCT 後付352~355 至和ライフサービス 後付358~355 オテップ 後付363 AVCフタバ 接付363 AVCフタバ 接付365 マイクロアーツ 後付366 マイクロアーツ 後付366 マイクロアーツ 後付367 エイブラン 接付367 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付89 アイツー 後付360~362 ユーバース 接付377  その他 ビップハウス 前付カラー14 シーレックス 中付84 キョーワインターナショナル 後付371 五	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 DCT 後付352~355 ステップ 後付358~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 DCT 後付352~355 ステップ 後付358~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海	
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付354~355 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 ストップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソソコンハウスダイナ 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボース 後付369 ユニオン 後付377  その他 ヒップハウス 中付84 キョーワインターナショナル 後付377 玉屋 後付372 タイムマシン 後付372	d
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付344~351 OCT 後付352~355 DCT 後付352~355 ステップ 後付358~355 ステップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 カードウェーブ横浜鶴見店 後付366 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソフトショップラム 後付377 東海	4
マイコン流通センター 中付98、後付378~385 アイビーエル 後付354~355 OCT 後付352~353 聖和ライフサービス 後付352~355 ステップ 後付363 ストップ 後付363 AVCフタバ 後付363 AVCフタバ 後付365 サードウェーブ横浜鶴見店 後付366 サードウェーブ横浜鶴見店 後付367 エイブラン 後付368 アイビット電子 後付370 NOVA情報機器 後付374~376 ソソコンハウスダイナ 後付377 東海 バソコンハウスダイナ 後付377 関西・中国 スタンバイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボーイ 前付カラー15 トムボース 後付369 ユニオン 後付377  その他 ヒップハウス 中付84 キョーワインターナショナル 後付377 玉屋 後付372 タイムマシン 後付372	d

表紙のコンピュータ・グラフィックスは、Z'S STAFF PRO68K(ツァイト社製)を使用して制作したものです。

#### ©マイコンBASICマガジン11月号

第8巻 第11号

1989年10月25日印刷 1989年11月 1日発行

特別定価440円(本体427円) 電波新聞社 1989 Printed in Japan 編集発行人:平山秀雄 東京都品川区東五反田 I - II - I5 郵便番号141 電話 東京(03)445-6111(大代表) 振替(東京)5-51961 印刷: 奥村印刷 製本:株式会社 堅省堂

## 特別寄稿:ハイエンド・ユーザーが語る愛機の魅力

# X68000の世界へようこそ

## Cock robin Network大阪……と・とら

#### X68000との出会い

「えっ、使いはじめてから、もう2年半!?」この原稿を書きはじめて最初に気がついたことです。 X68000の高性能さが、このように感じさせているのでしょうか。

私がX68000の購入を決意したのは、1986年の暮れにX68000の存在をはじめて知ったときでした。まだ、発売予定日はきまっていなかったのですが、すぐにお店に予約しました。

その理由は、「これこそほしかったパソコン」だったからです。それまでは、PC-9801やX1を使っていましたが、満足いかなかったのです。

X1 Turbo Zとディスプレイを年末に先に買い,首を長くしてX68000

の発売を待ったのです(おかげで 私のパソコン通信局のホストはディスプレイが黒で本体がグレーと いうアンバランスなものになりま した)。

発売と同時にX68000を手に入れ、最初にすることといえば…, ところが、ソフトがないのです。 同梱包されたグラディウスしか…。

当時、ほとんどのX68000ユーザーがそうだったのではないでしょうか?「夢の宝箱」に向かい、グラディウスを立ち上げる。あきたらビジュアル・シェルをいじる。むなしい日々の連続…。

本格的にソフトウエアが出はじめたのが、1987年の秋以降です。 それまで、ソフトウエアを待ちきれずに、本体を手放した人は少なくないようです(後で買いなおした人もいたりしますが)。

ログラムが市販されている98でや ればよかったのに、かっこつけた くて苦労しました)。

そして、「Cock robin Network大阪」というBBSを1987年の8月に開局しました(これが間違いのもとだったのかも…)。最初は、会員も数名しかおらず、ソフトウエアも少ないので、少ないソフトを有効に使うアドバイスのやりとりがほとんどでした。

しばらくしてから、X68000ユーザーも聞き耳をたてていたらしく、 どんどんX68000を持つネットワークのユーザーの輪が大きくなって いったのです。

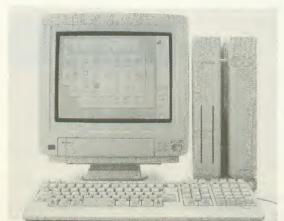
それほど、X68000は人を魅了し、パワーを集めるコンピュータなのです。

その魅力あるX68000のハードウエアには、数多くの素晴らしい機能があります。

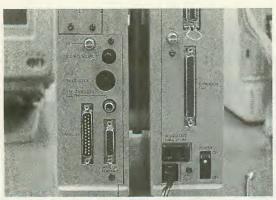
#### 多彩なグラフィック

グラフィック表示は、高解像度な768×512ドット・16色モードと、色彩重視の512×512ドット・65536色モードを持っています。PC-9801は640×400ドット・16色、PC88VA(以下VAとする)は640×200ドット・65536色。

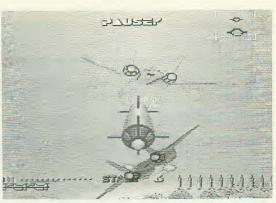
X68000の発色数の多さと解像度 の高さがわかると思います。その ため、X68000はグラフィックに



▲ソフトよりハードの魅力が強かった発売当時のX68000



▲映像重視の思想は背面パネルにもあらわれている



▲高度な移植を可能にしたX68000のハード・スペック

512KBものRAMを持っており、 PC-98やVAの2倍の容量があります。

その他、256色モードや256×256 のモードがあります。これらは、 アクション・ゲームなどに良く使 われています(データ量が少なく、 速度を上げることができるため)。 また、グラフィックを使用しない ときには、RAMディスクなどを、 自由に使うこともできます。

#### 自由なテキスト画面

テキスト表示はビットマップ方 式で、自由な表示が可能です。文 字の種類や大きさを変えることが でき、色々な装飾をすることもで きます。

PC-9801やVAでは、キャラクタ 方式を採用しているので、装飾・ 文字種類・文字サイズは限られま す。

しかし、ビットマップ方式にも 欠点はあります。それは、速度が 遅くなることです。

とはいえX68000にはこの欠点を補うために、ラスター・コピーやテキスト・メモリ同時アクセス・モード等をそなえており、速度的にも満足のいくハードウエアとなっています。

また、実画面は1024×1024で、 16色表示可能です。テキストにも 512KB使うという、ぜいたくなメモ リ構成になっています。

テキスト表示のための文字も16× 16ドットのフォント以外に,24× 24ドット・明朝体のフォントも持っています。これらのフォントを 混在させることができるのも, ビットマップ方式の特徴です。

また、テキスト画面にマウス・カーソルを表示しますので、グラフィック画面を気にすることなくマウスが使えます。

#### 強力なスプライトと <u>バック</u>・グラウンド

ゲームのキャラクターなどを動かす場合、スプライトがなければ、グラフィックに直接重ね合わせたり、元にもどすために描きなおしたりしなければなりません。これには、処理時間がかかり、全体の速度に大きく影響します。プログラムもめんどうになります。

PC-9801には、スプライトもバック・グラウンド機能もありません。 ですから、アクション・ゲームなどを作ろうとすると、速度との戦いになります。

VAには、スプライトがあります。 スプライトの大きさが可変なので すが、32個しか表示できません。 また、テキスト画面との優先順位 がきまっており、X68000のバック・ グラウンド機能と同じものはあり ません。

X68000では、128個のスプライトを同時に表示できます。また、グラフィックやテキスト画面との優先順位は自由に設定できます。

スプライトの操作は簡単で, BASICからもできるようになって います。

> 画面の特殊機能 \_\_\_ も魅力

X68000には、映像効果のために 有効な、半透明や特殊プライオリ ティなどの機能があります。これ らは、優れたグラフィックならで はの機能です。もちろん、他の機 種には見当たりません。

#### 豊かなサウンド

PC-9801では、標準ではビープ音 しかありませんが、オプションで FM音源3音とSSG3音を使用するこ とができます。VAは標準でPC-9801 と同じFM音源3音とSSG3音を持 っています(VA2ではサウンドボ ードIIと同じ物が内蔵されている)。

X68000は標準で、ステレオ演奏 可能なFM音源が8音とADPCMを 一つ持っています。

内蔵音源だけでもすごいのに, これからのX68000用ゲームでは MIDIに対応したものもどんどん発 売されるので,より臨場感あふれ るサウンドが楽しめそうです(MIDI ボードとMIDI機器が必要ですけど ね)。

#### 広大なメモリ空間

メインメモリが少なくては、クオリティの高いグラフィックを扱うことが難しくなります。PC-9801やVAは、バンク切り替えなしで640KBまでしか、メインRAMを増設することができません(CPUが、80286や80386では増設できますが、ソフトウエアがほとんど対応していない)。苦しまぎれのバンク切り替えでは、複雑になり、多少速度

が低下します。

X68000 では、標準で1MB (EXPERTは2MB),最大増設時には12MBものメインRAMを持つことができます。これにより、画像データだけでなく、多くの数値データ等を高速に扱うことができます。

#### X68000ならではの 使いやすさ

X68000は上記のような,他機種を寄せつけない性能を持っています。もちろん,これだけではありません。日本語処理に便利なキーボード,オートローディング・オートイジェクトのフロッピーディスク・ドライブ,電源ON/OFF可能なタイマー,便利なテレビ・コントロール。

普段何の気なしに使っているものが、実はX68000特有のものだと考えると、なんだか変な気分になります。オート・ローディングになれてしまうと、フロッピーのレバーの開け閉めなんてすぐに忘れてしまいますし、PC-9801で漢字変換するときに特殊キーを押さなければならないのに、スペース・キーを叩いたり…。

同じ16ビット・パソコンということで、PC-9801を比較の対象にしましたが、7年前のパソコンとくらべるのは間違いかもしれません。メモリを増やしたり、CPUをかえたりしても、基本的には7年前と変わらないハードウエアなのです。もう、X68000とは、世代が違うのですから…。

#### ソフトの環境はどうか

これだけの性能を持っていても ソフトウエアがなければ、意味が ありません。X68000には、アーケ ード・ゲームからの高度な移植が 多く、ホビーマシン色の強いライ ンナップになっています。

また、他のパソコンからの移植も目立ちます。特にRPGやアドベンチャー・ゲームが多いようです。

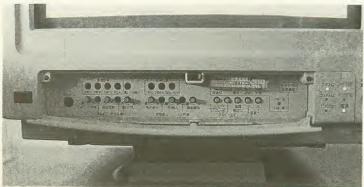
また、プログラム言語としてCやBASICがサポートされています。BASICは、Cコンパイラを使うことにより、コンパイル可能です(高速で動作するようになります)。

これからは、アーケードからの 移植だけでなく、もっとオリジナ リティの高いゲームや、他機種の 人気ソフト等をX68000の性能や機 能を生かしたかたちで、どんどん 移植してほしいですね。

もちろん、ゲームばかりではなく、ビジネス・ソフトやツールに力を入れてほしいと思います。また、ハードのパワーで押し切るだけでなく、新しいアイデアを盛り込んだソフトにしてほしいですね。

#### 優秀なPDSも豊富

市販ソフトウエア以外にも、PDS (パブリック・ドメイン・ソフト)として多くのソフトがあります。市販のゲームを機能アップするツールや、昔なつかしいゲームの移植、OSをより便利にするツール、色々な音楽データなどをBBSを通



▲専用モニタTVも美しい映像のために重装備だ

じて手に入れることができます。

PDSの中には驚くほど良くできたものや、とても重宝するツールなどがあります。もちろん、無料で配布されています。ここでもX68000ユーザーのパワーに感心させられます。

#### 身体がX68000 以外をうけつけない

BBSを通じて知り会ったX68000 ユーザーには色々な人がいます。 普通のサラリーマン、バリバリの プログラマ、中学生、ただのぷ~た ろ~…。みんな、楽しく情報交換 してます。買って損したという話 はあまり聞きません(好きな人ば っかり集まるからかな?)。X68000 の熱狂的なファンのかたが実に多 いですね。

もし、X68000を買っていなければ、この2年間、どのコンピュータを使っていたのでしょうか? そんなことを、ふと考えると、恐ろしくなってしまいます。X68000を使っていることがあたりまえであり、自然なのです。

偏った感覚なのかもしれませんが、本当にそう思うのです。今さら、98やX1に戻ることはできません(もう身体がうけつけません)。

#### 生活にとけこむ パソコンだ

X68000は新世代のパソコンとして、新しい方向に進もうとしています。ゲーム専用機でもなく、事務機でもない…。あらゆるニーズに柔軟に応えることができ得るパソコンなのかもしれません(大げさかもしれませんが)。

近い将来, X68000の新機種が出たとしても, そのコンセプトは受け継がれることでしよう。

テレビやビデオのような家電品 と同じように、生活にとけこむパ ソコンになれば素晴らしいことで すね。

購入を悩まれているみなさん, X68000を買って楽しみましょう。 楽しいよ!

# 特別連載

コナミのサウンドカートリッジを利用した

# SCC音源活用研究その番外編

SCC & PSGドライバー"サウンド君"の巻 YANAGI

#### はじめに

ベーマガに SCC の使いかたが 載っていたので MML ルーチンを 作ってみました。このソフトの名 前は"サウンド君"といいます。

#### 注意点

まず、MSX はメイン RAM が 64K バイト以上必要です。

I/O ポートを直接アクセスしているので、中には動かない機種(特に古い MSX1) があるかもしれません (そのときはごめんなさい)。

#### 入力方法

ゲッ!長い…。すみません。プログラムがへたなうえにスピードを重視したらこうなってしまいました。

- ①まずディスク (テープ) を2個用 意して、それぞれ A、B としま す。
- ②リスト 1 を入力します (RUN しないように)。
- ③リスト1をディスク(テープ) A に SAVE します。ファイル 名は "SOUNDKUN.BAS" とで もしておいてください。
- ④リスト1を RUN します。エラーがでたらデバグして③にもどってください。
- ⑤DELETE 100―9999 □と打ちこ んでください。
- ⑥ RUN します。しばらく待って ください。
- ⑦ディスク (テープ) Bをセットします。
- ⑧BSAVE"SOUNDKUN.BIN",&
  H8F00,&HA9BF,&H8F00 □ と
  打ちこんでください。

⑨実行する際は、ディスク (テープ) Bをセットして

BLOAD "SOUNDKUN.BIN", R 口と入力します。

※なお、テープの人はファイル名 を"CAS:SOUND"にしてくださ い。

#### 拡張される命令

・CALL SOUND (n<sub>1</sub>, n<sub>2</sub>) まず必ず実行しなければならな い命令です。

※n₁は PSG を、n₂は SCC を使用 するかどうかで0は使用しない、1 が使用するになります。

· CALL SCC (n)

あるスロットに SCC カートリッジがあることを宣言する命令です。 nは(基本スロット NO.) + (拡張スロットNO.) × 4で求められます。 ただし、スナッチャーのサウンド・カートリッジだけは例外で、 宣言する必要はありません。

・CALL VRAM  $(n_1, n_2)$  VRAM をトラック・バッファとして使用したいとき、バッファ・エリアのはじまるアドレスを設定します。

アドレスは17ビットなので、ビットの $0 \sim 15$   $\epsilon_{n_1}$ に、ビット16を $n_2$ に入れてください。

CALL ALLOC (t, n)t番トラックに n バイトのメモリを割り当てます。tは0~95, n は

1~&HFFFF です。

・CALL TRK (t, "MML") t番トラックに MML をセット

CALL ASSIGN (c, t)チャンネルcで演奏するトラック NO.tを設定します。 【※ c は普通, 0~2が P S G, 3~7 がSCCになります。】

- CALL PLAYS 演奏を開始します。
- CALL STOPS 演奏を中止します。
- CALL CONTS 演奏を再開します。
- CALL WSET (n, 文字変数)音色nを定義します。n は0~63です。

音色データは、10進法で表記し ","で区切って32個並べたものを 文字変数に代入してください。値 の範囲は-128~+127,あるいは 0~255になります。

・CALL PSET (n, 文字変数) パターン・データを定義します。 パターン・データについては後で 詳しく説明します。

n は0~79ですが、16~79は音色 の0~63と重なるので注意してくだ さい。

その他はCALL WSET 文と同様です。

(例)

CALL WSET (0, "0, +1, +2..., -2, -3")

必ずデータは32個あること。

#### MMLについて

[ ] は省略可を示します。

#### (1)音長について

n 分音符は1~255で表わします。 符点をつけられます。

%nの形にすると1/60秒単位で 長さをきめられます。

#### (例)R%2 A%1000

^ を使うと音長の合成ができます (いわばタイね)。

(例) A 1 ^ 4

#### (2)音程に関するコマンド

A~G(+,-,#)[音長]
 音階を奏でます。+はシャープ、 はフラットです。

#### · Nn [, 音長]

音階を直接番号で指定します。 nは0~96で0は休符です。

• [n]

移調です。nは-96~96で半音ず つ移調します。省略値は0。

• 0 [n]

オクターブです。nは1~8で大きいほど高くなります。省略値は4。

. >

1オクターブ上げます。

• <

1オクターブ下げます。

• @ I [n]

周波数ずらしをします。nは-128~127。省略値は0。

・H[スピード[, 深さ[, 粗さ[ディレイ値 [同期スイッチ]]]]]

音程にLFOをかけます。

スピード:0~255, 小さいほど速

#### 深さ:0~255

粗さ:-128~127, 1回の処理で 上下する量です。正だとはじめ 上がっていくLFO, 負だと下が っていくLFO, になります。

ディレイ値:0~255, 1/60秒単位です。

同期スイッチ:KEYONするたびリ セットをかけるかどうかです。

0…リセットしない

1…リセットする

省略値は0, 0, 1, 0, 1。

・@H[パターンNo.[, スピード[, ディレイ値[, 同期スイッチ]]]] パターン・データをもとに音程 を変化させます。

パターンNo.は0~79。その他の値はHと同様。省略値は0,0,0,1。

· R [音長]

休符です。音長の省略値は@Lで きめます。

#### (3)音長に関するコマンド

休符を除く省略時の音長を設定 します。

·L音長

休符を除く省略時の音長を設定 します。

#### · @L音長

休符を含む省略時の音長を設定 します。

#### • { … } 「音長]

連符です。音長を { } の中の音 符の数で割って均等に演奏します。

· Q [n]

音が実際鳴っている時間をきめます。nは0~8で、0だとずっと鳴りっぱなしになります。省略値は8。

#### (4)音量に関するコマンド

• Vn

音量を設定します。ソフトおよび ハード・エンベロープ (PSGのみ) が解除されます。nは0~15です。

• Sr

ハード・エンベロープの設定を します (PSGのみ) 。nは0~15で す。

#### • Mn

ハード・エンベロープの周期を 設定します (PSGのみ)。nは0~ 65535です。

#### @Vn

音量を設定します。nは0~15です。

#### • @ Gn

音量を相対的に変化させます。nは-15~15。

・@S [パターンNo.[, 速さ [, 同 期スイッチ]]]

パターン・データをもとに音量を変化させます (ソフト・エンベロープ)。値は@Hと同様で、省略値は0,0,1。

#### • @K [n]

リリースの速度をきめます。nは 0~255で小さいほど速くなります。 省略値は0。

. !

直前の音符を特定の音量で奏で ます。

• @ An

! で奏でるときの音量を設定します。n は0~15です。

#### (5)音色に関するコマンド

• @n

SCC のみ有効です。音色 n を 設定します。ただし SCC のチャ ンネル4と5は同一音色になるので 注意してください。 n は 0 ~63で す。

#### (6)ノイズに関するコマンド

この項は PSG のみ有効です。

• Jr

ノイズ周波数を設定します。ノ イズ LFO は解除されます。 n は 0~31で大きいほど高くなります。

• @Jn

ノイズ周波数を設定します。 n は0~31です。

・@ D [パターンNo.[, 速さ[, 同期スイッチ]]]

パターン・データをもとに音程 を変化させます。(ノイズ LFO), 値は@Sと同様です。省略値は0, 0,1です。

@En

トーンとノイズの制御をします。 n は0~3で,

0:音をださない 1:トーンが でる 2:ノイズがでる 3:両方 でる。となります。

#### (7)くり返しに関するコマンド

· [[n] ··· [:] ···]

くくられた中をn回ループします。: があると, ループ・カウンターが1のときそこからループの外にでます。 n は0~255で0のときは無限ループになります。省略値は2c

ループは5重まで可能です。

#### (8)定義コマンド

·/, ~, \_, \*.?, \$

上の六つのコマンドにはそれぞれ最大32文字の MML を定義して使用することができます。

・「定義コマンド」 MML データ・ "定義コマンド" に MML を定 義します。"定義コマンド"を省略 すると/に定義されます。定義コ マンド自身を定義することはでき ません。

#### (9)その他のコマンド

• Tn

テンポを設定します。n は4~255 です。 · W [音長]

その状態を保持します。

· @W [音長]

Wと同様です。

· Yr, d

レジスタ r にデータ d を書きこ みます。

• &

スラーです。前後の音をなめら かに奏でます。

#### (1)音符と&などの位置関係

必ずつぎのような順番に並べて ください。間には(空白以外)何 もいれないように。

(A~G)(+,-,#)(!)(音 長)(&)…

#### (2)パターン・データについて

パターン・データとはソフトLFO (@H) やノイズ LFO, ソフト・ エンベロープ等を実行する際に MSX が参照するデータのことです。 パターン・データは基本的に32バ イトで1組とし、主に CALL PSET 文で定義します。普通パターン・ データは16組まで持つことができ ますが、さらに音色データを保存 するエリアを使って最大80組まで 持つことができます。

1組のパターン・データは32バイ ト構成ですが、そのうち1バイト目 と2バイト目が特殊な意味を持ちま す。1バイト目が最後のデータのア ドレスをさし、2バイト目が2周目 の始まるアドレスをさすのです。

順を追って説明すると、まずMSX いでしょう。 は3バイト目のデータを見ます。そ して、4バイト目、5バイト目と見 ていき、やがて1バイト目がさすア ドレスのデータを見たら,2バイト 目がさすアドレスに目を移します。 そして、また1バイト目のさすアド レスにくるまで順々に見ていき, これをくり返します。

それでは具体的にそれぞれの処 理で値がどのように変化するか見 てみましょう。

#### ・ソフト・エンベロープ

(音量) = (@Vで設定した値)+  $(\vec{r} - \beta) - 15$ 

の式で変化します。

データは0~15で1番強めたい部 分を15にすればよいのです。

#### ・ソフト LFO (@H)

(音程) = (直前の音程) + (デ ータ)の式で変化します。 データは-128~127です。

#### ・ノイズ LFO

(音程)=(@ Jで設定した値)+ (データ)

の式で変化します。

データは-31~31です。

#### (3)トラック・バッファについて

トラック・バッファはつぎの3種 類があります。

- ○裏 RAM の残り15.75 K バイト
- ○サウンド・カートリッジ内の DRAM 64 K バイト

○VRAM a バイト

(CALL VRAM 文できまる。) でも, あまり気にすることもな

#### (4)その他

このプログラムは SCC が無く ても動きます。

#### サンプル曲について

"鳴る"ことを確認する程度の ものです。音色とかも適当です(悪 い意味でね)。 何しろ私は音楽に 関してはまったくの初心者ですか

·グラディウスII (ファミコン版) 3 面

89年4月号の川野先生のを移植 です。PSG のドラムがおもしろい でしょ (リスト2)。

#### •R-TYPE 2面

88年10月号の HANIWA 氏のも のに手を加えました。ソフト LFO (@H) の使いかたを見てく ださい。 PSG 専用です (リスト 3)。

#### あとがき

いかがだったでしょう。本当は FM 音源も対応させる予定だったの ですが資料不足で断念しました。 でも、もしかしたら将来 FM 音源 対応プログラムを送れるかもしれ ません (あまり期待しないように

ではみなさん,この"サウンド 君"をよろしくおねがいします。 ◎参考にしたもの

・「MSX2テクニカルハンドブック」,

#### ITOCHI 先生から一言

やつ、やられてしまいました ね。私の弟子であるC. K君は, あの SCC トーン・エディタで めでたく免許皆伝となりました。 そしたら今度は道場破りか あ!?実は私の MML も完成 間近だつたんですが、早いもの 勝ちです。機能的にも今までの MSX の MML の中では最高 のものなんではないでしょうか。 この MML の作者さんは私と同 じ茨城県在住との事で, とても 他人とは思えません。今後の作 品にも期待大です。

こんにちは、C.K です。

実は先月号のトーン・サンプラ にちょっとした設計ミスがあるこ とがわかりました。

これは、録音のやり直しをして いるうちにメモリがなくなってし まうというミスですが, ちゃんと 一発で録音に成功すれば問題あり ません。

が、しかし性格上このままでは 気がすまないので編集部とは関係 なく、僕個人としてディスク・サ ービスをすることにきめました。 よって、「ちゃんとしたものじゃな きゃ、やだ!し」というこだわり 派の方は、72円切手を貼った定形 の封筒に自分宛の住所(返信用) を書いたものと、フォーマット済 のディスクを同封したものを下記 の住所宛に郵送してください。

さっそく、新しいバージョン・ アップしたトーン・サンプラを送 らせて頂きます。

なお、ディスク・サービスは10 月末日をもって終了いたしますの でご注意ください。

● 972福島県いわき市常磐湯本町 天王崎137

管野様方「C.K」まで

# サウンド君のプログラム・リスト

・「マシン語入門 PART 2」, アス キー出版局

・マイコン BASIC マガジン

○1988年3月号 「NEWFM 音源ドライバー」,

GORRY 氏 ○1988年11月号

アスキー出版局

「PSG ドライバー」, 大脇宏仁氏

| 600 | DATA | GECEZOCIZOCREZICUEZICUEZICEZITOC | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 100110, 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2017 | 2

# 10 SEREER OF STITUTES AND THE STATE OF STATE OF

```
// OGOC CLEARQ. &IBFOO:V-&IHOOO:PRINT`A⊒» ₹9~~~""
10010 | FOR | =&IBFOO TO AINNBTE-FOOKE I. (VPFEK(V)):V-V+1:NEXT
10020 | PRINT""> F *59° !! E-7-X~* § !! ::ENO
                    28870 DATA
28890 DATA
2890 DATA
2891 DATA
2891
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 END
```

# IN 1 ラム, 《リスト2》 サンプル・プログ

MSX (SCC)

```
390 Cs="ckbabg>d^4.ckbabg>g^4.g8.kb->e-gb-8a8gfg2kddga
400 Ds="b-8.dgb->c8.kgb-yc8.kgb->dckb-de-de-fe-fg8kggggy18kgggg>e8kggg>e-dckb-ga
410 gs="b-8.dgb->c8.kfa>cgb-yc8.kgb->de-dg-e-fg
420 Fs="b-4.a4.g8kggggyg-8.kg->dg-< 18 g.>g4.^8.kg.>b-4.4.kg4.b-.>d.g4g16a16b-ag1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   Λ$="1120 04 h0.3.5.9 q8 ≈80.0 ≈v12 ≈0 (0
B$="14. dfee-dfe ⊛116 ggr<dg>cc<br/>ccbabg>d&d4.c<br/>cbabg>g~4.88.cb->c-gb-8a8gfg^2cbd<
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA"128.144.160.176.192.208.224.240.000.016.032.048.064.080.096.112": NO.1
DATA"127.112.096.080.064.048.032.016.000.240.224.208.192.176.160.144"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA"128, 136, 144, 152, 160, 168, 176, 184, 192, 200, 208, 216, 224, 232, 240, 248": 'No. DATA"000, 008, 016, 024, 032, 040, 048, 056, 064, 072, 080, 088, 096, 104, 112, 120"
                                                                                                                                                                                                                                                                         CLEAR 1000;_SOUND(1.1)
FOR 1=0 TO 2.READ As, Bs.As=As+", "+Bs:_PSET(1.As):NEXT
FOR 1=0 TO 1.READ As, Bs.As=As+", "+Bs:_WSET(1.As):NEXT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       G$="(g.)g.^4.(g.)g.^4.(g4.b-.)d.g4 116 gab-afc(b-a
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  TO 7:_ALLOC(1,1024):_ASSIGN(1,1):NEXT
                                                                                                                                                                                                                                        F. C. GRADIUS 11
                                                                                                                                                                                                                                                      BGM 3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               13.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          3,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       12.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               14.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        13,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           2.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               +3
15.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        14.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               +2
14.
0.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        15.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           0,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               +1
9.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        31,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           31,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   _TRK(7.A$)
_TRK(7.B$)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               0,0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           31.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  14.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   FOR I=0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        DATA"
DATA"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     DATA"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DATA"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 DATA"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 9 L J 9
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               310
3320
330
330
350
370
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       430
                                                                                                                                                                                                                                          280 290 300
```

2": No. 1 0"

12, 13": No. 2 28, 29"

11.

23,

: No.0

+ 6 ... 0 +E 0.0 3.

000 4.0

4000 5. 10.

0°0 90. 9.

, o o 7.0 8,

11.

+8 12. 0. 0.0 6,

12, 10. 5,

12. ..0 4.

8.0

```
| 1220 'TRK(1.AS) | 1230 'TRK(1.AS) | 1240 TRK(1.CS) | 1250 TRK(1.CS) | 1260 TRK(1.CS) | 1260 TRK(1.CS) | 1260 TRK(1.CS) | 1260 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 (0 | 1280 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 (0 | 1280 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 (0 | 1280 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 (0 | 1280 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 (0 | 1280 AS="120 of 116 q8 ev15 es1.0 ed2.0 ed3.0 ed
```

# 《リスト3》サンプル・プログラム, R-TYPE

100 . 110 CLEAR 1000:\_SOUND 120 FOR I=O TO 1:READ AS, BS:AS=AS+"."+HS:\_PSET(I,AS):NEXT 130

+F 6": 'NO. O 0": 'NO. 1

± %° °°

44

49. 0.0.

+8 10. 2.

+E. 0. 0.

40 7. 0. 0.

+2,

+1.

+6 +7 12, 11. 3, 2. -2. -2. 0. 0.

+5 13. 3.

14. 4. 0. 0.

+2 +3 14, 15. 5, 4, +2, +1, 0, 0.

210 FOR 1=0 TO 2:\_ALLOC(1.2000):\_ASSIGN(1.1):NEXT 220 A08="1150 |16 q6 ekg ehl.0.0.0"
230 058="1150 |16 q6 ekg ehl.0.0.0"
240 C08="1150 |16 s9.00
240 C08="1150 |18 s9 m15000"
250 A18="05F2v14cd1kchkr4"
260 B18="( 256v120a# ag f#f ed kba# ag f#f ed )"
270 F18="026cerer": C18="("+F18+")"
280 A28="226a#&fk.kr4"
280 A28="226a#&fk.kr4"
290 A38="(05cddfecffd)|05ev12ba#agagf#egf#eco4b4"]
310 C38="(05cddfecffd)|05ev12ba#agagf#egf#eco4b4"]

320 A45=0561 d482.280401/8&b1"
330 B45=0561 d482.280401/8&b1"
340 C45=0561 d482.280401/8&b1"
340 C45=0561 d482.280401/8&b1"
360 F55=02ddrdfr:F65=02cpc#rc#cr#cr#cF55+F65
360 F55=02ddrdfr:F65=02cpc#rc#cr#cF55=F55+F65
380 A75=F1 a24 F45-F45
380 A75=F1 b24-F54-C13
400 A85=051 0542-C4048a8"
410 B55=7 41048-D55-C4048a8"
420 B55=7 41048-D55-C4048a8"
430 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
440 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
450 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
460 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
470 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
480 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
480 M5=05+T0-A715+A75-T1RK 0.MS)
510 M5=C35+C45+C35+T3-T1RK 0.MS)
520 M5=C35+C45+C35+T3-T1RK 0.MS)
530 PLA7S

Dr.Dとつぐ美の

新パソコン・レクチャー

11

電脳学ワーク・ショップII

~コンピュータ・システムのしくみ~

by くりひろし

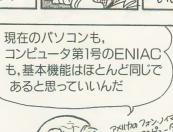










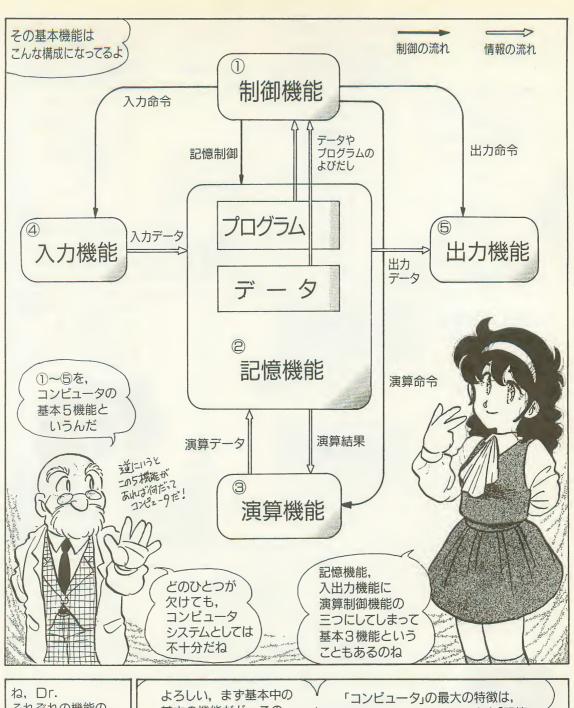




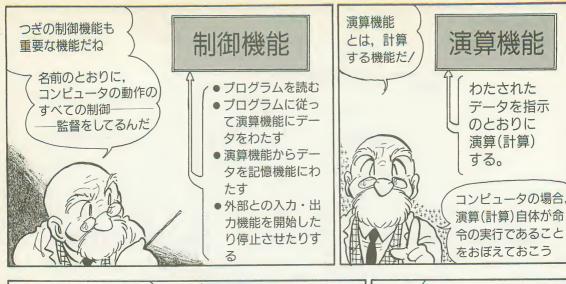
これらはみんなワイマン式 コンピュータ」というタイプなんだ ノイマン式コンピュータは、シリアル・フロー(逐次制御)が動作原理になっている。 つまり、「1度に一つの命令(計算)をプログラムの順番どおりに実行する」制御なんだね

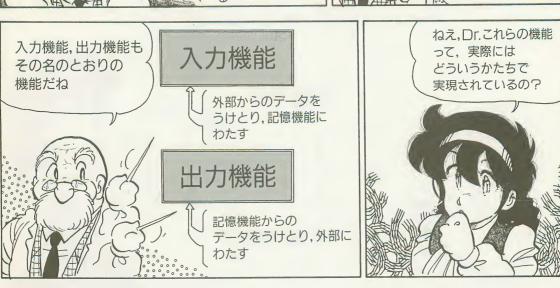


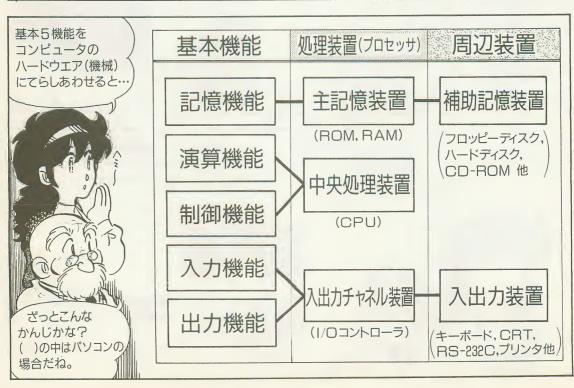
- ★今回は、コンピュータの基本構成 についてです。会社などでしか見る ことのできないような、大型コンピ ュータも、みんなの持ってるパソコ ンも、ルーツが同じなら基本的な中 身も一緒なんですね。
- ★ノイマン型コンピュータでは、一 度に一つのことしかできません。
- ★チャネル装置とは、多くの装置を 時間で自動的に切り換えてやるため のものです。パソコンでは正しくチャネルと呼べる装置はなく (米国の
- 新型パソコン、PS/2は持っている)、I/Oコントローラが似たような(ただし1対1の取りつぎ)機能を受け持っています。
- ★次回はラストのセリフについてです。では、また来月。

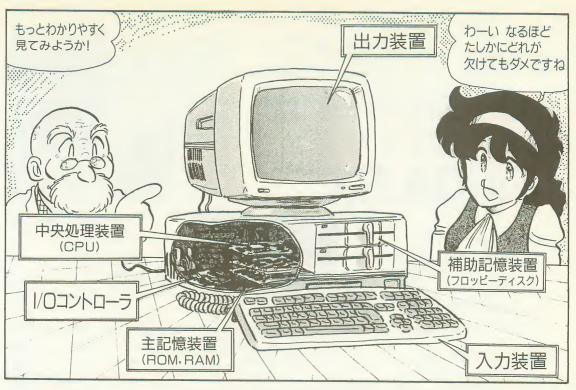
















ジョイスティックも接続でき, キー内容がプログラムできる

# PC-9801シリーズ用 10キーユニット "GINGA RX"

パソコンでゲームとなると,ジョイスティックが接続できるのならまだしも,キーボードを使用するゲームでは,キーボードを壊れんばかりに操作します。

これでは、キーボードがたまり ませんね。

ここで紹介するのは、SNE(エス・エヌ・イー)から発売されているNEC PC-9801シリーズ用"テンキーユニットGINGA RX(価格34,000円)"です。

# テンキーユニットだけでも文字が入れられる!?

外観はフル・キーボードのテン カキー部分を切り放したようなもので、10キー部分の上にカーソル・ B キーやESC、STOP、BS、INS、 OEL、SPACEといったキー(ファンクション・キー部分)が並びます。これを見てもちょっとしたキー操作がこれだけで行なえそうです。 おもしろいことに、このテンキ

# 新発売

ーユニットにはロックタイプの "SHIFT" キーが付いているのです。

10キーでは通常 "SHIFT" キーなんて不要ですよね。それが、この10キーユニットには付いているのです。

さて、このキーは何をするのか というと、キーボードのSHIFT操 作を行なうのには変わりありませ んが、10キーが英字キーモードに なってしまうのです。

つまり、キートップの上部に書かれている英字が入力できるのです。フル・キーボードのように使い勝手はよくありませんが、とにかくフルキーを使ったのと同じように英字が入れられるのです。

# プログラム・モードでオリジナル・キーに変身!

このGINGA RXは単なる10キー

# 丹治 佐一

ユニットではありません。 プログラム・モードによって、 キー内容をプログラムできるので す。

本体横にある "PRO/AUTO" ス イッチをPRO(プログラム)モード にすると、プログラム・キー内容 になり、オリジナル内容の利用が できます。

SHIFT操作と併用すれば、上部のカーソル・キーなど、ファンクション・キー部分を含め、全部で37キーの内容が利用できるのです。

# ジョイスティックもプロ グラム

ジョイスティックの方向キーなどをキーボードの数字キーなどに割り当てて利用しますが、方向キーに割り当てられたキー内容が変更になったとき、そのジョイスティックは利用できなくなります。

そこで "GINGA RX" では、ジョイスティックが接続できるポートを用意し、アタリ仕様(MSX)仕様)のジョイスティック(DEMPAのXE-1 PROなど)を接続したとき、その対応するキーがプログラムできるようになっています(PROモード)。

つまり、トリガボタンがスペースのソフトでも"Z"キーのソフトでも、プログラムすれば自由にキーが割り当てられるのです(AUTOモードでは、方向キーが10キーに、トリガがスペース、RETURNキーまたはSHIFTキーONによってZ、Xキーに割り当てられています)。

オートモード (AUTO) SHIFT-OFF 時のパターン

۱	FI	F2	F3	F4	F5
	ESC	STOP	BS	J	Û
	F6	F7	F8	F9	F10
	INS	DEL	SPACE	⇒	Î
	7	8	9	=	SHIFT
	4	5	6	-	1
	1	2	3	+	*
	0	,		RET	URN
				-	

オートモード(AUTO) SHIFT-ON時 のパターン

	F1	F2	F3	F4	F5
	A	В	С	D	Е
	F6	F7	F8	F9	F10
	F	G	Н	I	J
ľ					
	K	L	M	N	SHIFT
	0	P	Q	R	S
	Т	U	V	W	X
	Y	Z	SPACE	RET	URN
_					

# 接続は簡単!

GINGA RXには、キーボード端 子とジョイスティック端子が付い ています。

接続は、パソコンのキーボード端子に"10キーユニット"のコードを接続し、その10キーユニットのキーボード端子にパソコンのフル・キーボードを接続します。早い話、パソコンとフル・キーボードの間に10キーユニットが入ると考えてください。

そして、ジョイスティックを"10キーユニット"のジョイスティック用端子に接続します。パソコンの電源を入れれば、10キーユニットがフル・キーボードと同様に利用できます(このとき、AUTOモードにしておくと、はじめから入っている決められたキー内容となる)。

# プログラムの方法

さてプログラムの方法ですが、 隠しワザのようなキー操作を行なってプログラム・モードに入ります。



**■《写真1》**これでフル

・キーボー

ドが壊れる心配がなくなった。PC-9801シリーズ用10キーユニット"GIN GA RX(価格43,000円)"



**⋖**《写真4》
接続は、10
キーユニッ

トのコードをパソコンのキーボード 端子に接続すればOK(このとき電 源はOFFにしておくこと)



**■**《写真 7 》 プログラム ・モードに

入るには、このように1と3キーを 押しながら"電源"を入れる。モー ドはAUTO/PROどちらでもよい 操作は、パソコンの電源をOFF にし、10キーユニットの"1"と"3" キーを押しながら、パソコンの"電 源"を入れます。これでOK!

リセット操作ではプログラム・モードに入りません。必ず電源OFF の状態からはじめてください。

1と3キーを押しながら、BASIC が立ちあがるのを待ちます。

FILESなどの入力になれば、キーを離してもかまいません。

ハードディスクやMS-DOSが立 ちあがっても利用できます。

この状態では何の表示もありませんが、10キーユニットの上部にある"ESC(f1)キー"か"STOP(f2)キー"を押します。"ESC"キーではキーボードのプログラムとなり、"STOP"キーではジョイスティックのプログラムとなります。

操作後、画面にメッセージが表示され、プログラム・モードに入ったことをしめします。表示されるとおりに、1キーずつ入れたいキー内容を"フル・キーボード"のキーを押して入力します(10キーからキーコードの入力も可能)。



**■**《写真 2 》
本体横には,はじめから
設定してあ

るキー内容を利用する"AUTO" モードと自分でプログラムしたキー内容を使う"PRO"モードを切り替えるスイッチがある



■《写真5》 フル・キーボードを接続することもできる。10

キーユニットのキーボード端子に,パソコンからはずしたフル・キーボドを接続すればよい



■《写真8》 10キーユニットのESC キーを押して、キーボ

ードのプログラム・モードに入った ところ。指示にしたがって、キー内 容を設定する 入力は通常1文字ですが、フル・キーボードのファンクション・キーを押せば、15文字程度の文字が入れられます(ESCやSTOPキーを押してプログラム・モードに入る前に、KEY命令でファンクション・キーに文字を設定しておく)。

このようにして、フルキーでは できないオリジナル・キーボード が作れるのです。

プログラムした内容は、内部のニッカド電池によって、電源OFFでも約3か月保存してくれます。よって、一度プログラムすればOK!即、利用できるのもうれしいですね。

# GINGA RXの対応機種

- ◆PC-9801シリーズの32ビット機を含むすべてのデスクトップCPU(初期の9801は別売のI/0ケーブル(価格6,000円)を利用)
- ●PC-98LV, LXシリーズ(PC-9801LV -01 (価格12,500円) が利用できる 機種)
- EPSONのPC-286/386シリーズのデスクトップ型
- EPSONのラップトップ型PC-286LS/ 386LS(PCLTP2 (価格17,000円) が 使えるすべての機種)



**■**《写真3》 本体後部に は、フル・

キーボードを接続する端子と, アタリ(MSX)仕様のジョイスティックが接続できる端子がある



◀《写真6》 GINGA RX を使えば、 アタリ(M SX)仕様の

ジョイスティックが接続できる。写真は、電波マイコンソフトのジョイスティックXE1-PROを接続てみた



ジョイスティックのプログラム・モードに入ったところ。指示された方向に対応させたいキーを入力する

# プロを目ざす諸君集まれ/ 内藤寛・のゲーム・プ ログラミソク道場

みなさんこんにちは。さてさて 先月行なわれたレースの結果です が、予選13番手(15番手までが決 勝に出れる)、決勝11位という私に とって大変不本意な順位に終わっ てしまいました。シートがどうも 私の体形に合わないらしく、おし りが痛くなっちゃって。次回は10 月10日だ!こんどこそ納得いく成 績をおさめるぞ!

# 内藤先生のプロフィール

中学生のころからゲームが 大好きで、バソコンに興味を 持ち、最初はPC-6001で BASICのプログラミングにチャレンジ。高校生になってか らアルバイトとしてゲーム・ プログラマーへの道の第一歩 をふみだす。その後マシン語 をマスターしMSXなどのゲームを続々と発表。

現在は、チュンソフト社の 取締役開発部長として、ドラ ゴンクエストのプログラミン グの責任者の要職にある。



内藤先生こんにちは。 PC-8801 MA 2 を買っ て2か月になりますが、

マシン語のことがまったくわかり ません。どうか, わかりやすく教 えてください。

〔大阪府門真市・谷本浩二=15才〕



だれでもわりに簡単に プログラムを入力したり、 組んだりできる言語とい

えば、まず BASIC だよね。なん となく英語感覚で、理解しやす く、エラーなんかも発見しやすい しね。

でも速度が遅いのでシューティング・ゲームなんかには向いていないよね。なぜスピードが遅いのかというとだね、BASIC はコンピュータがプログラムを実行していることを人間用に翻訳しているわけで、逆にいえば、コンピュータは人間用のBASICという言語をコンピュータ用の数字に置き換えながら実行しているわけなんだ。

この翻訳のことをインタープリタなんて呼んでいるけど、実はこの処理に時間を取られているために、遅くなっている。

最初に一度だけこの翻訳をすべて行なってしまい、そのあとの実行のときには、コンピュータ用の数字に置き換えてしまう便利なツールがコンパイラというもの。C言語なんかもこのコンパイラを使って、翻訳してしまうんだ。

このコンパイラさえあれば BASIC で組んでも速いプログラムができ そうだけど、つぎに説明するアセンブラ言語のほうがもっと処理速度の速いプログラムを組むことが 可能なんだ。

さて、このアセンブラ言語というものが実はみなさんの憧れの的のマシン語とすごく密接な関係にあるんだ。

アセンブラ言語というのは簡単 にいうと、マシン語を人間が理解 するのに必要な最低限の言語って いうことになるかな。

要するにマシン語をマスターするためにはこのアセンブラ言語を 憶えちゃえばいいわけなんだよ。

これ機種によって多少ちがいは あるけど A レジスタという BASIC でいう変数みたいなもんがあるん だけど,この内容に5を足したいと きに、 PC 88などに使われている Z-80という CPU では

C 6 05

って命令するんだ。2バイトのマシン語コードだけどこんなのだけ見たって何だかさっぱりわかんないでしょ。これをアセンブラ言語であらわすと

ADD 5

というふうに書くんだ。これだとほら、わかりやすいでしょ。同じように A レジスタの内容を1増やすのは、それぞれ

3C INC A

サブ・ルーチンからもどるには C9 RET

というふうになっているわけ。

しかし、このアセンブラ言語、 最初に言ったようにマシン語コー ドと1対1の最低限の命令しかない わけで、掛け算、割り算や、BASIC の PRINT 文や FOR~NEXT な んていうのはないからね。また, エラー何行なんてのもでないよ。 BASIC は入力したプログラムをす ぐに実行させることができるけど, マシン語はエディタってところで ちょっとは人間にもわかりやすい 形でプログラムを書いて、それを アセンブラってのでコンピュータ の頭脳で理解できるようにして, さらにリンカでそのプログラムを そのマシンや DOS や環境にあった 形になおしたり、配置したりする んだ。

とってもたいへんだよね。

でもなぜこんなにちがうのかっていうと、僕たちが BASIC でプログラムを書いたり実行させたりするときはいつでも BASIC のシステムがめんどうをみてくれているんだ。

カーソル・キーでカーソルが移動したり、キーボードの"A"を押したら画面にも"A"が現れることでさえ、だれかがそのプログラムを書いて BASIC に組込んでおいてくれたからできるんだ。

でもマシン語を実行させるとき

は誰も助けてくれない。自分のめ : は、どうやったらいいのでしょう : る文字を書いちゃうんだ。そして んどうは自分で見なければならな いんだ。

でもなにかの格言にもあるよね, "神は自らを救うものを救う"って。 マシン語をマスターできれば、そ のマシンのすみずみの機能まで活 用できるし、しかも高速だ。ファ イトのある人はトライしてみよう。



ぼくは MSX 2を持って います。ドラクエ・シリ ーズのように文字を表示

ドゥに文字を表示させ, ウインド ウが文字でいっぱいになったら文 字をスクロール・アップさせるに : 一瞬に、その下の行に書かれてい : の間のデータ保存に必要なんだね。

〔青森県南津軽郡・長谷川 淳15才〕



まーはっきし言って単 純なんだよ。ドラクエの 場合は濁点や反濁点の付

いた文字は基本的に持っていない から,文字と文字の行間は1行空い ているんだよね。この濁点用の行 があることで、ウインドゥに文字 : がいっぱいになったときに, なめ らかにスクロールが行なわれてい するウインドゥを作り、ウイン : るように見えるんだ。どういうこ とかと言うと、この通常濁点しか : 入らない行にスクロールのとき,

すぐそのあともう1段スクロールさ せて通常の位置に戻す。

よってスクロール・アップはそ の中間の部分を含めて2回行なって いるわけだね。サンプル・プログ ラムをわかりやすく BASIC で書 いておいたから、効率よく書きな おしてみてはどうかな? (リスト 1)

また、バッファという言葉がで てくるけど,この言葉の意味は, 一時的にデータを記憶することで, ここでは出力した文字をスクロー ルのために再度使用するので、そ

## 《リスト1》文字のスムーズ・スクロールのサンプル・リスト

100 GOSUB 200	初期設定
110 GOSUB 300	出力文字をセット
120 GOSUB 400	文字を出力
130 GOSUB 500	カーソル移動及びスクロールチェック
140 GOTO 110	繰返す
200 DIM MESSAGE(180)	メッセージバッファ
210 X=0:Y=0	カーソル初期位置
220 WIDTH 40,20:CLS 3	画面消去
230 FOR I=0 TO 179: MESSAGE (I) = 32: NEXT	バッファをスペースでうめる
240 LOCATE 0,0:PRINT "	¬ "
250 FOR I=1 TO 8:LOCATE O, I:PRINT "	":NEXT I
260 LOCATE 0,9:PRINT "	J *
270 RETURN	
300 MOJI=INT(RND(1)*50)+50	テスト的に文字を乱数でセット
310 RETURN	
400 LOCATE X+1, Y+2:PRINT CHR\$(MOJI);	文字表示 ,
410 BEEP	音を鳴らす
420 MESSAGE((Y+1)*20+X)=MOJI	文字をバッファに格納
430 RETURN	
5 0 0 X = X + 1	カーソルを一つ右へ
505 IF X>19 THEN X=0:Y=Y+2 ELSE RETURN	X 方向の限界まで来たか?
510 IF Y>6 THEN Y=6 ELSE RETURN	Y 方向の限界まで来たか?
520 GOSUB 530	スクロール 1 回め
	(2回目はこのまま530行にいくので呼ぶ
	必要は無い)
530 FOR YY=1 TO 8	Y方向の幅
540 FOR XX=0 TO 19	X 方向の幅
	*20+XX)) 1 行下の文字を1 行上へ
560 LOCATE XX+1, YY: PRINT CHR\$ (MESSAGE	((YY-1)*20+XX)); その文字を表示
570 NEXT XX	
580 NEXT YY	
590 FOR I=0 TO 19:MESSAGE(160+1)=32:NEX	T I 最後の一行をスペースに
600 RETURN	



# Dr.Dのちょっと背のびの

# BASIC講座

※各機種対応

# ハードウエア・スクロール・ゲームに挑戦!

# おなじみ編集部

影:うんご~, ZZZ…。

**つぐ美**:あいかわらず寝てますね, 影さんは。

編: そのほうが仕事がはかどるか らそっとしておきましょう。

影:お、落ちる~。ムニャムニャ ムニャ。

つぐ美:夢を見ているようですね。

影:うわーっ、ハッ!うん?ここは?……夢か。助かった~。

編:ずいぶんうなされていたよう ですが。

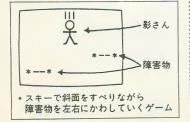
影:いやね、つぐ美ちゃんとその 他大勢に追いかけられて、逃げ てたらビルの屋上なんだよ。そ れで、あっと思ったら、ビルか らヒューッと…。

編:そこで目がさめたというわけですか。

Dr.D: ほほう。落下か。こいつは おもしろい題材じゃな。

影:おっ、突然現れないでくださいよ。こっちは本当に危なかったんだから、なにがいい題材ですか。

Dr.D: さすが, アイデアの提供者 影くんじゃ。今月は, これでい こう。



《第1図》今月のゲーム

**つぐ美**:影さんがビルから落ちる ゲームですね。

影:ヒドイ!ヒドすぎる。それなら同じスクロールということで 視点を変えて、こういうゲーム にしましょう。

Dr.D: 第1図じゃな。

影:スキーをつかってかっこよく 悪の手から逃げる正義の人、ミ スター影というわけです。

# 今月の課題:ハード ウエア・スクロール・ ゲームに挑戦

Dr.D: では本題にはいろう。この ゲームではハードウエア・スク ロールという機能を使う。とい ってもなにも機械語でガシガシ 作るものではない。

編:リストを見るときに上にサーッと流れていくいくアレです (第2図)。

Dr.D: そのとおり。この機能はどんな機種にもついているゾ。リスト1を実行してみなさい。1

から100までの乱数をつぎつぎと 表示するプログラムじゃナ。

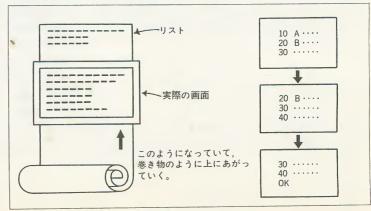
影:お~っ。スゴイ速さで上に流れていく~!

編:数字を読んでいるヒマなどあ りませんよ、これは。

Dr.D: まア、こーいった機能は本来 リストを見たりするときに使う もんじゃが、これをゲームに応 用してやるんじゃナ。ここでは、 たとえば数字ではなく障害物を 表示してやるんじゃ(リスト2)。

影:お~っ! 障害物「米──米」 がつぎつぎと上に昇っていく。

Dr.D: たった3行のプログラムで、 ゲームの基本となる部分ができ てしまったワケじゃナ。ここで、 20行に使われているTABという命 令じゃが、これはPRINTする際、 左から何番目の位置に表示しな さいという意味を持つ命令じゃ。 今まではLOCATE文を使ってき たが、今の段階では縦の位置は 関係ないので、これを使ってみ た。



《第2図》スクロールとは

### 《リスト1》乱数がスクロールするプログラム・リスト

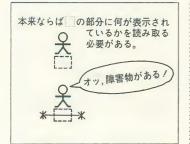
10 A=INT(RND(1)\*100)+1 ———Aに1~100の乱数を与える 20 PRINT A ————Aを表示 30 GOTO 10 ————10行へ

## 《リスト3》自分のキャラを表示させた プログラム・リスト

### 《リスト2》障害物がスクロールするプログラム・リスト

## 《リスト4》自分のキャの操作を加えたプログラム・リスト

10 X=12
100 A=INT(RND(1)\*28)
110 LOCATE A・24:PRINT "\*--\*"
120 A\$=INKEY\$:V=0 A\$にキーを読み込む
130 IF A\$="4" AND X>0 THEN V=-1
140 IF A\$="6" AND X<30 THEN V=1
150 LOCATE X・7:PRINT "";
160 X=X+V
170 LOCATE X・8:PRINT "●";
180 GOTD 100



# 《第3図》当たり判定は自 分のすぐ下を読みとる

影: 今月はなんだかテンポが速い ですねエ。もうゲームの基がで きてしまったんですね。

# 操作するキャラを表示

編:つぎは正義(?)の人、影さん を表示するワケですが。

Dr.D: 影クンは"●"でよいだろう。 これを定位置に表示してやるだ けじゃ(リスト3)。ここでリス ト2とちがった点は、影君を表 示したこと、障害物を表示する 際もLOCATE文を使っていると ころだナ。

影:私はただの"●"?

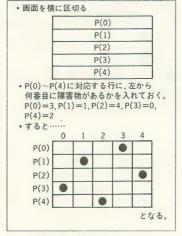
Dr.D: "●"を動かすようにしたのがリスト4。ここではキー入力にINKEY \* を使ったが、機種によってはSTICK関数(MSX, X1)やINP関数(PC80) 等を使ってやったほうが入力がスムーズに行なえるゾ。

# 障害物との当たり判定

編:さてさて、影さんが障害物に 当たったときの処理ですが。

Dr.D: まず、障害物に当たったかどうかを判定してやらねばならん。

編: それをどうやって処理するか がポイントですネ。



《第4図》配列のかしこい 使いかた

Dr.D: ウム。本来ならこの手のプログラムは第3図のように画面に何が写っているかを直接読みだしている場合が多い。

編:なるほど。自分のすぐ真下に なにかあれば衝突というわけで すふ。

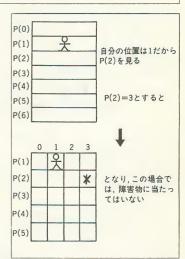
Dr.D: そのとおり。ところが、この画面を読み込む関数というのが機種によってまちまちなんじゃナ。なかにはそのような関数を持っていない機種もあるんじゃ。

編: それでは困ってしまいますネ。 Dr.D: そこで、配列を使ってこれ

Dr.D: そこで、配列を使ってこれ を解決してやるわけじゃナ。

編:以前にも使った仮想画面とか いう方法ですか?

Dr.D: 今回はちとちがう。画面を横に(行ごとに)区切ると、それらの各行に障害物はひとつしかない。そこでそれを利用して、各行に対応する行列を定義しておき、左から何番目に障害物があるかをそこに入れておくんじ



《第5図》配列による当たり判定 や(第4図)。

編:なるほど。そうすると、自分のいるY座標の配列にある値と 自分のX座標を比べれば、障害 物に当たったかどうかわかるワケですネ(第5図)。

Dr.D: そのとおり。ところで、その配列じゃが、画面全部について定義してやる必要はない。障害物は上へ上へと流れているから自分より上の障害物は無視できるワケじゃナ。そうして判定もつけたのがリスト5じゃ。120~140行は、スクロールに合わせてPの内容を動かしているというわけじゃナ。

影:なんだかさっきまでのスピー ド感がなくなりましたネ。

編:確かに…。

Dr.D: それは120~140行がクセ者だったからじゃナ。ここではPの配列をスクロールに合わせて動かしている(第6図)。ところがこれをわざわざ動かさなくてもいいようにする方法もあるん

じゃヨ。自分のY座標と画面の一番下のY座標との間は常に一定だ。そこでHYという変数を使ってあたかもPの内容がスクロールしているように見せることができる(第7図)。それを実際に使っているのがリスト6。

影:お~。速い速い!

Dr.D: HYは今障害物を表示するとき、何番目のPに入れるかを示すものじゃナ。そしてHYの値から16を引いたものが自分の座標となるワケじゃ。もっとも負の数(0より小さい数)がでたら都容が悪いからその場合は17を足してやることで第7回のようた

処理ができる。

編:余計なFOR~NEXT文を取り 除くとこんなに速くなるんですネ。

# 難易度を設定して ゲーム完成

影: Dr. しかしこれ, 速いのはいい んですけど, 障害物が多くてよ けきれませんョ。

編:この速さでは少しキビしいですよ。

Dr.D: それならこうしよう。何回 かスクロールするごとに1個障 害物がでる。そして、徐々にそ の間隔を縮めていく。

してやることで第7図のような : 編:徐々に難易度があがっていく

《リスト5》当たり判定を加えたプログラム・リスト①

### 《リスト6》当たり判定を加えたプログラム・リスト②

```
10 X=12
20 DIM P(16)
30 HY=0
40 FOR I=0 TO 16:P(I)=32:NEXT I
100 A=INT(RND(1)*28)
110 LOCATE A.24:PRINT "*--*"
120 HY=HY+1:IF HY>16 THEN HY=0
HYを1ずつ増やす。16を越えたら0にもどす
130 P(HY)=A
HYを1ずつ増やす。16を越えたら0にもどす
130 P(HY)=A
HY番目のPに障害物の座標を入れる
140 A$=INKEY$:V=0
HY番目のPに障害物の座標を入れる
140 A$=INKEY$:V=0
HY番目のPに障害物の座標を入れる
150 IF A$="6" AND X<0 THEN V=-1
160 IF A$="6" AND X<30 THEN V=-1
170 LOCATE X.7:PRINT "";
180 X=X+V
190 LOCATE X.8:PRINT "\vert "
200 Y=HY=16:IF Y(0 THEN Y=Y+17
210 IF P(Y)+3(X OR P(Y)>X THEN GOTO 100
220 LOCATE X.8:PRINT "X"
```

# 《リスト7》今月のゲーム。4161キーで左右に動く

```
100 DIM P(16)
110 CLS
120 X=12:SC=0:HY=0:L=0:TM=8
130 FOR I=0 TO 16:P(I)=32:NEXT I
140 L=L+1:IF L<TM THEN A=35:LDCATE 0.24:PRINT:GDTD 170 — LがTMを越えたち
150 L=0:A=INT(RND(1)*28)
160 LDCATE A.24:PRINT "*--*"
170 HY=HY+1:IF HY>16 THEN HY=0
180 P(HY)=A
190 SC=SC+1:IF (SC MOD SO)=0 THEN TM=TM-1 — スコアを1増やし、50ごとに
200 LDCATE 0.0:PRINT "Score":SC 難易度をあげる
210 A$=INKEY$:V=0
220 IF A$="4" AND X>0 THEN V=-1
230 IF A$="6" AND X<30 THEN V=1
240 LDCATE X.7:PRINT "";
250 X=X+V
260 LDCATE X.8:PRINT "●";
270 Y=HY-16:IF Y<0 THEN Y=Y+17
280 IF P(Y)+3<X OR P(Y)>X THEN GDTD 140
290 LDCATE X.8:PRINT "OHEN Y=Y+17
280 IF P(Y)+3<X OR P(Y)>X THEN GDTD 140
290 LDCATE X.8:PRINT "GAME OVER"
310 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN GDTD 310
320 RUN
330 IF INKEY$<>CHR$(32) THEN GDTD 310
330 RUN
```

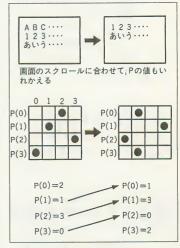
というワケですふ。

Dr.D: そうして完成したゲームが リスト 7 だ。TMという変数が 何回ごとに障害物を表示するか という値を表す。スクロールし た数はLで数えている。そして SC(スコア)が 50の 倍数になる ごとにTMを減らしている。

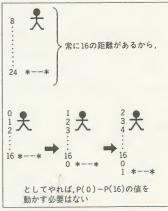
影: さア, ゲームだ!

編:あくまでも正義をきどってる 影さんです。

つぐ美:来月はどうなることやら ......



《第6図》リスト5の120~140 行では何やってる?



《第7図》スクロールして いるようにみせる



▲ゲーム画面

# キミの疑問にメーカーが次バリ答える はよりによりによりに対する回答を 各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

# NEC



『PC-8801FE』で、デ ィスクBASIC、日本語B ASICのいずれかを使うと

きには、システム・ディスク「PC-88D41-2W』を使うようですが、 他の機種に付属している物ではだめなのでしょうか?

〔愛知県小牧市・斎藤泰之15才〕



『PC-8801FE』で、デ イスクBASICやN88日本 語BASICを使用するため

には、別売のシステム・ディスク 『PC-88 D41-2W』(価格16,000円) が必要です。

他の機種のシステム・ディスクについてですが、『PC-8801FE』のディスク・ユニットが2D (両面倍密度)ですので、『PC-8801mk II SR/FR/PC-8801FH/FA』などのシステム・ディスクが使用できますが、『PC-8801FE』には、『PC-88 D41-2W』を使用することをおすすめします。

〔回答者:猫〕



僕は『PC-8801mk IIF R』を持っています。先日 ある本にマシン語のソー

スリストが載っていたのですが, 入力のしかたがわかりません。ど のようにしたらいいのでしょうか。

〔東京都足立区・横関 透15才〕



マシン語を入力する場 合の方法についてですが、 まずディスクBASICを立

ちあげます。

N88ディスクBASIC上で、マシン語を格納しておくための領域を

まず確保します。

もし&HB000番地から上をマシン語領域として確保する場合には、 下記のように、

CLEAR, &HB000

とします。つぎに、モニタモード に入ります。

MON

そして、Eコマンド、もしくは Sコマンドを使用してマシン語を 入力します。

●Eコマンド

Eコマルドは、スクリーン・エディタの機能を用いて画面上に表示されたメモリの内容を更新していきます。

### E〈開始番地〉

&HB000から入力する場合には、 h]に続き、

h]EB000

とします。

・Sコマンド

Sコマンドは、メモリの内容を 確かめたり変更するためのコマン ドです。メモリの内容を1バイト ずつ確かめながら入力ができます。

S〈開始アドレス〉

h]SB000

以上で、メモリ上にマシン語が 書き込まれます。なお、くわしいコ マンドの使用方法は、各本体に添 付のプログラマーズマニュアル、 もしくはユーザーズマニュアル等 を参考にしてください。

[回答者:シマ猫]



『PC-98DO』にサウン ドボード II を接続するこ とはできるのでしょうか?

〔大阪府富田林市・早乙女智之

17才]



残念ながら,『PC-98D O』および『PC-9801』シ リーズにサウンドボード

IIを接続することはできません。 また、『PC-9801』シリーズ用のサウンドボードIIも現在のところ発売されておりません。

[回答者:猫]



『PC-9801UV11』で、 パソコン通信をするのに 必要な物を教えてくださ

い。また、NTTにはどのような手 続きをすればいいのですか。

〔秋田県仙北郡・伊藤敏幸13才〕



パソコン通信(各種BBS,データベースにアク セス)を行なう場合, そ

のサービスを行なっているところ で環境を設定していますので,各 サービスで設定している環境にあった回線機器等が必要になります。

回線機器とは、回線(公衆回線等)を使用するために必要な、モデムや音響カプラのことです。回線機器を使用する場合には、電話局等への申請が必要です(PCシリーズのモデム等の場合は、添付されている申請書に必要事項を記入し、最寄りの電話局へ提出していただく必要があります)。

また、各BBS、データベースを 利用するための環境には、回線機 器の他に推奨本体(パソコン)、ソ フトウエアを設定している場合が ありますので、各サービスを提供 しているところと確認を取る必要 があります。

〔回答者:猫〕



NECからだしている『イ ンスタントミュージック』 を手に入れることのでき

る場所と価格を教えてください。

〔名古屋市東区・石田健一16才〕



当社から発売しており ますソフトウエア(『イン スタントミュージック』

等)は、お近くのパソコン・ショッ プやマイコン・ショップ等で販売し ております。

お近くのNEC販売店が御不明の 場合には、パソコンインフォメー ションセンター等へ電話でお問い 合わせください。

『インスタントミュージック』の 価格は14,000円です。

〔回答者:猫〕

# 任天堂



先日, ファミリーコン ピュータ・ディスクシス テムのことで近くの店の

人に「ディスクのパッドやヘッ ドは使っていると減っていくの ですか」と聞いたら、「減らない」と のことでした。説明書には耐用回 数10.000回などと書いてあるのに どういうことでしょうか。また, もし使いきったとしたらどうなる のでしょうか? そのとき交換し てもらうにはどうすればいいので しょうか。教えてください。

[新潟県上越市・五十嵐幸雄?才]



ディスクシステムに使 われているヘッドやパッ ドは使いかたにもよりま

すが、使ううちに減っていくとい うのは本当です。すぐに減ってし まうということはないのですが、 説明書にあるとおりヘッドは100時 間くらい、パッドは10,000回くら いが交換の目安になります。

それぞれの部品の交換について は,パッドは価格100円 (消費税込 み103円) に送料62円で販売してい ます。消費税込みの代金(部品価格 と送料)を添えて,送付先(あなた の住所, 氏名, できれば電話連絡 先)を忘れずに書いて、任天堂ま で注文してください。ヘッドのほう は精密な調整が必要ですので, 任 天堂まで交換修理依頼でだしてく ださい。部品代2,000円と交換調整 費2,500円で合計4,500円(消費税 込みで4,635円)です。

ヘッドやパッドを長持ちさせる には、予防のためのヘッドやディ スクカードのクリーニングが効果 的です。

[回答者:マリオ]



僕はファミコンを持っ ているのですが、画面が 少し変になってしまいま

す。ゲームは続けられるのですが, 文字がだんだんと変わってきたり, 同じ文字が2行でてきたりします。 RF SWITCHを買って取り替えて もだめでした。友達のファミコン だと映るので本体が悪いのだと思 うのですけど、以上の症状でどこ が悪いのか、また修理にだしたら いくらかかるのか教えてください。 〔群馬県伊勢崎市・佐藤 亘15才〕



ファミコン本体、とく に基板の故障と考えられ ます。症状をくわしく書い

て任天堂まで修理依頼でだしてく ださい。修理代金はおおよそです が、基板のCPUを交換した場合で 6.000円くらいです。代金の支払い は修理できあがり品の受け取り時 となります。

あなたの住所と名前(できれば 電話連絡先) も忘れずに書き添え てください。

[回答者:マリオ]



ディスクカードのエラ -20(ディスクトラブル) がでてしまいました。エ

ラー20を説明書で見てみると、デ ィスクカードの信号が読み取れな いと書いてありますが、そのディ スクカードはもう直らないのでし ょうか。もし直るのならば、いく らぐらいかかるのでしょうか。ま た、黄色のディスクと青色のディ スクとでは直すのにかかる料金は ちがうのですか。ちなみに僕のデ ィスクは青です。

[ 茨城県日立市・

大沼浩二?才〕:



エラー20は根本的に故 障ではないと思います。 このエラーがでるのは,

『ファミコン探偵倶楽部』をはじめ とする、前編、後編になったゲー ムのディスクカードをプレイする ときに、前編を終了したディスク カードを先に入れていないとエラ -20がでます。この他のゲームで エラー20がでる場合は、別の原因 でディスクカードが故障している と思われます。修理代金は黄色, 青色とも同じで500円(消費税込み で515円)です。ゲーム名と症状を くわしく書いて,あなたの住所と名 前、できれば電話連絡先を添えて 送ってください。

[回答者:マリオ]

# シャープ(X68000)



『X-BASIC』には、P EEK, POKE がありませ ん。これに相当する命令 はありますか。

[宮城県仙台市・相沢裕?才]



『X-BASIC』には、P EEK, POKEはありませ ん。PEEK, POKEの命

令を実行するには、アセンブラで 外部関数を作ることが必要です。

つぎの書籍にPEEK, POKEの 実例をはじめ, 外部関数の作りか たが掲載されていますので、参考 にされたらいかがでしょうか。

TX 68000

ベスト・プログラミング人門』 于葉憲昭著 技術評論社 価格2,800円

〔回答者:多田太郎〕



『X68000ACEHD』で、 BASIC使用中, どのよう にしたら漢字を使うこと

ができますか。

〔大分市・首藤 剛16才〕

『X68000ACE』上で漢 字を入力するには,辞書 ディスクをドライブ1に

挿入します。そして CTRL キー を押しながらXF1 キーを押しま す。すると、日本語フロント・プ ロセッサが起動をし、画面下に日

### 《リスト1》アスキー・データをファイルに記録するプログラム・リスト

```
1000 /*
               RS-232Cからアスキーデータを読み
1010 /* ファイルに出力
1020 str fn1="AUX"
                                    /* RS-232Cディスクリプタ
/* 出力ファイル名
1030 str fn2="a:rsget.dat"
1040 str dummy
1050 int fp1,fp2,c1
       i print "準備が出来たら何かキーを押してください"
print "準備が出来たら何かキーを押してください"
1060 /*
1070
1080
       dummy=inkey$
                                   /* AUX オープン
/* 出力ファイルオーブン
/* &Hla(eof)が来るまでループ
1000
          fpl=fopen(fnl,"r")
1100
          fn2=fonen(fn2
1110
              while c1<>&H1A
1120
                  c1=fgetc(fp1)
                   fputc(c1.fp2)
1110
              endwhile
1150
          foliose (fol)
                                   /* AUX クローズ
/* 出力ファイルクローズ
1160
          fclose(fp2)
1170 end
```

本語ガイドラインが表示されます。 ここで日本語変換を行ないます。 日本語入力と変換については、取 扱説明書3-1、「日本語を入力する 一日本語フロント・プロセッサーー」 に記載されていますので、お読み になってください。

なお、再び CTRL + XF1 を 押すと、日本語フロント・プロセ ッサが動作をやめ、ガイドライン が消えます。

[回答者:多田太郎]



『X68000』で使用でき るフロッピーディスク は5"2HDのみですか。2D

Dは使用できないのですか。

〔神奈川県横浜市・

モジのすけ16才〕



ません。

『X68000』に内蔵のフ ロッピーディスク・ド ライブは、5"2HD専用で す。5"2DDは使用することができ

[回答者:多田太郎]



『PC-9801』とのデータ 転送をしたいのですが、 "X-BASIC TRS232C

を制御する方法を教えてください。 [長野県北佐久郡・

小宮山博志15才)



『X-BASIC』では、R S232Cの制御は特別な方 法を取らず, まとまった

データを送るという意味で、ファ イルというとらえかたで扱います。 "fopen""fread""fwrite" などのフ アイル処理の関数で、デバイスは "aux:"を指定してデータの送受信 を行ないます。

かんたんな通信プログラム(RS

232Cからアスキー・データを読み、 ファイルに記録するプログラム) を載せますので(リスト1)、参考 にしてください。

[回答者:多田太郎]



辞書ディスクをバック アップしようとしました が、ディスク挿入の際「H

uman. sysが見つかりません」とい うメッセージが表示されました。ど うしたらよいのでしょうか?

〔静岡県清水市・匿名希望19才〕



辞書ディスクにはHuma n. sysが入っていません ので、辞書ディスクを挿

入しても起動することはできませ ん。辞書ディスクをバックアップ するときにはまず、システム・デ イスクを挿入しHuman 68Kを起動 させてから行ないます。

ビジュアルシェルでバックアッ プをする場合には、Aドライブに 辞書ディスクを入れ替え, 画面右 のコピーアイコンを操作して行な います。

コマンド・モードで行なう場合 には、Command、Xを実行した後、

DISKCOPY A : B :

と入力し、Aドライブに辞書ディス クを入れ替えてバックアップを行 なってください。

[回答者:多田太郎]



"X-BASIC" TINPUT 文で変数に代入した点数 などを、プログラムの実

行中にセーブやロードする方法を 教えてください。

〔愛知県犬山市・白井達広16才〕



"X-BASIC TINPUT 文で入力した数値をロー ド. セーブするには、fwr

ites, freadsを使って行ないます。 リスト2にサンプル・プログラム を掲載しますので参考にしてくだ 34.

[回答者:多田太郎]

# シャープ(MZ)



『MZ-1500』を使ってい ますが、クイック・ディ スクのヘッド交換は可能

ですか。可能なら費用はどのくら いかかりますか。

「静岡県・

MZにばん?オ)

《リスト2》データのロード、セーブのプログラム・リスト

```
1000
1010
1020
      /±
                     ・タファイルロード&セーフサンブルブログラム
 1030 dim int ten(40)
1040 int ii,ed
1050 str fnam, fno, tn
1060 /***********
1070 /*
1080 /*
                 データロード
1090
      i i = 0
1100 fno=fopen(fnam, "r")
                                         /* ファイルをリードオープンする
/* ファイルエンドをチェック
/* データをtnに読み込む
1110 while feof(fno)(>-1
1120
            freads(tn.fno)
1130
            ten(ii)=atoi(tn)
                                         /* tnをint型変数に変える
1140
            i i = i i + 1
1160 /*************************
1180 /*
1190 ii=0:ed=0
           /* 入力データが、999なら入力終了
input "点数を入力してください";ed
ten(ii)=ed
ila
1200 while ed<>999
1210
           input
1220
1230 endwhile
1240 ii=0
                                        /* ファイルをライトオープンする
/* ten(i)=999ならファイルエンド
/* ten()を文字型に変える
/* データを書き込む
1250 fno=fopen(fnam, "w")
1260 while ten(ii)<>999
1270
            tn=itoa(ten(ii))
1280
           fwrites(tn.fno)
1290
1300 endwhile
```



『MZ-1500』のクイック ・ディスク・ドライブの ヘッド交換については、

ヘッドだけの販売、およびヘッド 交換の作業が複雑なため、シャー プのサービス会社『シャープエン ジニアリング』で行なっておりま す。

なお、交換にともなう費用については、お近くのシャープサービス会社にお問い合わせください。

「回答者: PFGASUSS]

# シャープ(X1)



『Z'S STAFF-Z』で 描いたグラフィックを『C Z-8PC4』でハードコピ

ーするにはどうすればいいのでし ょうか。

〔宮城県岩沼市・白トホホ19才〕



『Z'S STAFF-Z』で 『CZ-8PC4』を使用する 場合,プリンタ設定で"C

Z-8PC1"を使用すれば印刷することができます。

ただし、48ドットの印字ではな く『CZ-8PC1』と同じ24ドットの モードの印刷となります。

〔回答者:多田太郎〕



『turboZ'S STAFF』の 400ラインで描いた絵を 『X1 turbo』のBASICで操

作することができますか。

〔埼玉県越谷市・片岡辰也18才〕



『turbo Z'S STAFF』 で描いたグラフィックス (200ライン,400ラインと

も)をBASICプログラムで利用するためのサンプル・プログラム(リスト3)を掲載します。

このプログラムの10~30行までの内容を、利用したいBASICプログラムの先頭に追加します。さらに、40~70行までのプログラムをグラフィックスを表示させたい部分に追加します。

くわしくは『turbo Z'S STAFF』 のユーザーズマニュアルに説明し てありますので、参照してくださ い。

[回答者:多田太郎]

《リスト 3 》turbo Z'S STAFFのグラフィックスをBASICで 利用するためのプログラム・リスト

- 10 CLEAR &HD800:LOADM "0:Z's LOAD.Obj"
- 20 OPTION SCREEN 0: SCREEN 0.0: WIDTH 80,25,1
- 30 DEFUSR0 = &HD800
- 40 AS="FILENAME.STX"
- 50 DRIVE=1 'DRIVE NUMBER 0 3
- 60 POKE &HD803.DRIVE
- 70 A\$=USR0(A\$)

# シャープ(ポケコン)



ポケコンを買おうと思っているのですが、『PC -1245』と同じBASIC が

使えるポケコンを教えてください。 それと、一度作ったBASICの保存 はできるのですか。

〔愛媛県松山市・森 孝一12才〕



『PC-1245』と同じBAS ICが使用できるポケコン として、『PC-1246DB/P

C-1248DB』や上位機種の『PC-1360K』,『PC-1475』などがありま す。

同じランクの『PC-1246DB/PC-1248DB』のBASICは『PC-1245』をベースに開発されましたが、一部命令が少なくなっています。そのため、『PC-1245』のプログラムを入力しても"~"と表示される場合があります。このときは他の命令を使用して修正することが必要です。

LEFT \$ (A \$ , 3) はMID \$ (A \$ , 1, 3) に修正するなど、一部の修正が必要な場合があります。

BASICの保存は、カセット・テープレコーダとして『CE-152』 があります。この場合カセット・インターフェース『CE-124』 が別途に必要です。

[回答者: Walking Pockecom]

# NEOS



『MSX2』を『MSX2+』 にバージョン・アップす るアダプタを発売する子

定はありますか?

〔群馬県富岡市・

阿部 弘13才〕



『MSX2+』には『MSX』 や『MSX2』にはなかった いろいろな機能が付け加

えられたことは、皆様もよくご存じのことと思います。私たちNEOSでも『MSX2+』へのバージョン・アダプタについて何度も検討を重ねました。その結果、技術的にはアダプタを開発することは何能ということになりましたが、付け加える機能が多いために、今のところ『MSX2+』から『MSX2』を引いた価格では実現できないことなど諸問題があり、商品化のメドは立っておりません。

商品化にはいろんな問題があり、 非常にむずかしいのですが、一つ 一つ解決してぜひ商品化したいと 考えております。

〔回答者: H.K.〕

# 三洋



サンヨーの、カラー・ ディスプレイ『CMT-147 H』にPCエンジンを接続

したいのですが、どうすれば接続 できるのか教えてください (どう しても接続したいのでよろしくお 願いします)。

[兵庫県神戸市·久東央明16才]



どうしても接続したい とのことですが、残念な がら接続はできません。

『CMT-147H』の入力信号方式は、 アナログRGBを使用しており、PC エンジンとは根本的に方式がちが います。

たいへん申しわけありませんが、 あきらめてください。

[回答者: M.S.]

# パソコン・ハード&ソフトガイド①X68000周辺機器カタログ



カラーイメージユニット CZ-8 VT1 69,800円 512ドット, 65,536色の映像入力



カラーイメージスキャナ CZ-8NS1 188,000円 最大A 4 サイズ、フルカラー読取り



スキャナ用パラレルボード CZ- 6 BN 1 29,800円



CZ-602D 99,800円 CZ-612D 119.800円



CZ-603D



カラービデオプリンタ CZ-6PV1 198,000円 映像機器からの静止画をフル カラーでプリントアウト可能



CZ-8PC3 24×24ドット, 熱転写, 80桁,



65,800円 CZ-8 PC 4 99.800円 48×48ドット, 熱転写, 80桁, 漢字:33字/秒



CZ-8PK7 122,000円 24ピン、ドットマトリクス、 80桁, 漢字47文字/秒



カラーイメージジェット 248,000円 IO-735X

7色のカラープリントが可能なインクジェットプリン タ。バッファメモリ内蔵。(信号ケーブル別売)



● 24ピン漢字ブリンタ CZ-8 PK 8 152,000円 24ピン、ドットマトリクス、 136桁, 漢字47文字/秒



CZ-8PK9 24ピン、ドットマトリクス。



● X68000ACE CZ-601C (318,800PI) 5 "FDD×2基,メインメモリ: I MB, キーボード+マウス・トラックボール付

**X68000ACEHD CZ-611C** (399,800Pł)
20MBHDD, 5 \*\* FDD×2 基,メインメモリ: I MB, キーボード+マウス・トラックボールは

 X68000EXPERT CZ-802C (358,000P}) 5 "FDD×2基、メインメモリ: 2 M 3, キーボード+マウス・トラックボール付





X68000EXPERT

HD CZ-612C (466,000円) 400,000円) 40MBHDD, 5" FDD× 2基, メインメモリ: 2 MB, キーボード+マウス・トラッ クボール付

• X68000PRO CZ-652C (298.000円) 5 "FDD×2基,メインメモリ: I MB, キーボードナマウス付

● X68000PROHD CZ-662C (408.000円) 40MBHDD, 5" FDD×2基,メインメモ リ: I MB, キーボード+マウス付



● RGBシステムチューナー

CZ-8TV 33,100円 カラーディスプレイ (CV-21 CD, CZ-603D)と接続してテレ ビ番組の受信が可能



● CRTフィルター 19,800円 BF-68PRO 14/15型用



178,000円

● 増設用ハードディスクドライブ

CZ-64H 120,000円 CZ-602C·652C内蔵専用, 40MB



CZ-6BE1(CZ-600C専用) 35,000円 CZ-6BE1A(CZ-601C/611C/652C/662C専用)38,000円



.800円 使用の際は、CZ-6BEI, またはCZ-



CZ-620H

外付用, 20MB

モデムユニット CZ-8 TM2 49,800円 300/1200bps, 2線式全二重



CZ-8LM1 7,200円(平行接続型) CZ-8LM2 7,200円(クロス接続型)



● アンプ内蔵スピーカーシステム AN-S100 36,600円 パワーアンプ内蔵、2本組



増設用RS-232Cボード(2チャンネル) CZ-6BF1 49.800円



CZ-6BG1 59,800円 IEEE488-1975インターフェース・バス 規格の各種機器を接続



ユニバーサルI/ロボード CZ-6BV1 計測制御機器などの外部機器を接続





CZ-8 NM 2 A 6,800円



CZ-8NM3 マウス/トラックボール両用の 入力デバイス



トラックボール 13,800円 CZ-8NT1



拡張I/Oボ ックス CZ-6EB1 88,000円



CZ-6 BM 1

MIDI楽器接続用



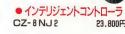
CZ-6BC1 79,800F9 GIII対応、ブッシュ/ダイヤル両



79.800F9 CZ-6BP1 浮動小数点演算プロセッサMC68



ジョイカード 1,700円 CZ-8NJ1



店 新宿駅東口、靖国通り、伊勢丹会館並び マイコンシティ ☎03-350-1241

寺 店 吉祥寺駅北口、近鉄百貨店並び ☎0422-21-3471 館 ● JR線秋薬原駅、歩いて4分 203-258-4141 荻 窪 店 ・JR線荻建駅北口、青梅街道沿い 203-398-5100 笹 塚 店●京王線世塚駅前、ドエンディーアングド ☎03-485-1711 蒲 田 店 ●サンライズカマタ通り ☎03-734-5171 武蔵小山店 ●武蔵小山駅前アーケード街 203-786-1411 

調布パルコ店 ●京王線調布駅北口、バルコ5F ☎0424-89-5341 Ш 店・大山ハッピーロード沿い 203-973-5161 店 ●大井町東口銀座通り 203-474-2146

原 店 • 五井駅ヨーカドー牌リ 20436-21-5331 市 手 店 • JR総武線稲毛駅東ロそば 20472-53-2136 稲 毛 海 岸 店 ● 京葉線稲毛海岸駅前 20472-78-7121 千葉ペリエ店 • 総武線千葉駅ビルベリエ3F ☎0472-27-5318

千葉パルコ店 ● 千葉バルコ7F ☎ 0472-22-5211 成 田 店 ●日吉台ニュータウン入口 ☎0476-92-1711 船橋ららぼーと店●ららぼーと25.専門店街 ☎0474-34-3971 八千代台店 ● 京京八千代台紀第一加東トナリ 20474-85-2261

松 戸 五 香 店 ● 五番駅前通りDAIK2F ☎ 0473-89-0861 茂 原 店 ●128号バイバス 卸売団地近く ☎ 0475-24-3343 ラオックスケーヨー君津店 ●JR君津駅北口歩いて5分 20439-54-0721 千葉東寺山店 ●千葉市東寺山町777-54 ☎0472-53-6000

木 店 ● 小田急線本厚木駅前 20462-22-2722 大 和 店 ● 大和NTTT 簿 り 20462-61-2011 横浜伊勢佐木町店●伊勢佐木町通り 2045-261-1251

塚 店 ●国道1号線沿山戸塚消防署前 ☎ 045-881-3161 赫 瀬 店 ●旧国道246号線、富士見ボール近く ☎ 0467-78-2211 宀 店 ●JR川崎駅北口、銀柳街入口 ☎ 044-233-7161 伊 勢 原 店 ● 伊勢 単版近(平準伊勢 原産道金) 20463-92-5100 横須賀WALK店 ●横須賀中央駅前、WALK6F ☎ 0468-24-5100

四之宫店 ● 重調 125号線、西之家文書近 270463-23-3251 野 川 店●野川小学校前 ☎044-755-7161 向 ヶ 斤 店 ● ダイエー向ヶ丘店3F ☎ 044-922-4916 店 ●16号/イバス岩玻消防署近( ☎048-757-2561

春日部西店●東武線兼日館駅西口、市役所通り ₹ 048-754-4171 春日部東店●東武線春日節駅東口徒歩2分 ☎048-761-9171 浦 和 店 ● 浦和駅前コルソ4F ☎ 048-824-5311

北 浦 和 店 • 北東和東西の、韓語原、徒歩2分 2048-833-8811 南 浦 和 店 • JR線南浦和駅西口前 2048-861-3111 武 蔵 浦 和 店 • 武蔵浦和駅MARE 1F 2048-863-4972

大宮駅ビル店 ●大宮駅ビル \*KISS\*5F ☎048-644-3551 小 手 指 店 ● 小手指駅北口、駅前通り(角) ☎ 0429-23-1851 新 所 沢 店 ●新所沢駅西口徒歩1分 20429-23-2345 川 口 店・川口駅東口、銀座通り 20482-56-0011

木 店●ららぼーと志木6F ☎0484-74-9041 わらび店・わらび駅東口、歩いて2分 20484-43-2161 ラオックスアモカミ越谷店●南越谷駅近く、4号線沿い ☎0489-66-2100

小山駅ビル店 ● VAL(小山駅ビル)2F ☎ 0285-23-4652 取 手 店 ●けんしん(茨城県信用組合)際り ☎ 0297-74-1311 筑波学園店●土浦・学園株、古来バス停近(☆0298-57-6521

土 浦 店 ● 土浦市民会館近く ☎ 0298-21-7211 ラオックスケー3-川中島店 ●川中島郷原、選道18号線沿い ☎ 0262-86-3161



# パソコン・ハード&ソフトガイド①X68000ソフトカタログ

OS

CONCERTO-X68K

● CP/M68Kエミュレータ

ンバータ付。

● OS/9/X68000

29,800円 高性能なマルチタスク、リア ルタイムオペレーションシス テム。X68000の多彩な機能を グラミングを強力にバックア

Human68K Ver.2.0 シャープ 9.800円 バックグランドでのプロセス 処理. ファイルの共有化. 仮想 ドライブへの対応、ヒス デバイスドライバの採用な と、Human68Kの機能アップ

● XIエミュレータ 99,800円 アクセス Human68K上で X68000上でXIシリーズのソフ MS-DOSのアプリケーション トウエアを実行するためのソ ト。MS-DOSの開発が可能に、イリティとテーブルが付属。

● CP/M-68K 19,800円 ニューウェイブ 110,000円 CP/M-68KのBDOSコールの榊 X68000用CBIOSをインスト 作をエミュレートし、CP/M68 ルしたX68000専用の純正CP/ Kのアプリケーションを M。標準CP/M-68Kの行属コマ Human68K上で使用できるよ ンド、ユーティリティ、コンパ うにするソフト。ファイルコ イラをすべて含む。

● CP/M-68Kエミュレータ ニューウェイブ 30,000円 Human68K上でCP/M-68Kのト テリティソフト、Cコンパイ

898 AZZÖĞ 888 ......

OS プログラム言語

ルが含まれる。

• A1-68K **シャープ** 188,000円 グラフィック、マウス、日本語処 188,000円 グラフィック、マウス、日本語処理をはじめX68000の多彩な機能 をサポートしたStaff LISPと、それ を用いて作られた実用的なエキ スパートシステム構築用のツー



● THE福袋V2.0 シャープ 9,980円 X68000シリーズ用ソフトウエア開発 ツールとして「Human68k VI.0I」「X 9.980円 -BASIC V2.00」に「アセンブラ」「リンカ」「デバッガ」「アーカイバ」をセット。アセンブラマニュアル、プログラ マーズマニュアル付き。



 C compiler PRO-68K シャーブ 39.800円 Human68K上で作動する、Cコンパ イラ、BASIC-Cコンパータ、アセン ブラ, リンカ, デバッガ, アーカ イバがセットになったソフトウ エア開発ツール。X68000の機能を 強力にサポートしている。

• CMA68K • CMAX68K シティソフト 29,800円 シティソフト 79,800円 MS-DOS上のクロスアセンブラと してX68000用のオブジェクトフ が可能となっている。使いやす アイルを生成。ハイレベルコ 機能運動のマクロアセンブ 一によりすぐれた開発環境を提 ラ。コストパフォーマンスも高く、供する。この製品はCMA68Kを含より多くのユーザーにこたえる。

■ PP68K(ペペ68K) ● OS-9/X68000 シェーイー・エル 18.800円 アセンブラでの開発において、C マイクロウェア・ジャパン 58,000円 言語ライクな表記を用いて構造 K&Rと ANSI に 準拠し、OS-9/ 化されたプログラミングを可能 X68000用に機能を拡張したCコン にする。Cコンパイラとの相互呼 パイラと、スクリーン・エディタ、 び出しや、システムコールもサポ MAKEユーティリティ等のセット ートする。 プログラム言語

● MF68K FORTHコンバイラ ◆ XMFZ80 マイクロフォース 18,800円 POMにのためのウロス 加コンパイラ 3パスのFORTHコンパイラである。シンボリックデバッガ装備。 ROM化専用のクロス:1ンパイラ マウス, グラフィックス, BG, ス である。ターゲットはZ 80, 64180。 ブライト等のライブラリ付属。日 日本語対応。アセンブ・ル機能有。 本語、ROM化対応。アセンブル機 クロスアセンブラとし て使用可。 ICEのシンボリックデバック対応。

• RXFSDZ80 RS232CによるZ80テバッガ XMFZ80用のリモートコントロー

• RFSD68K

ソースファイルで提供。

RS232Cによるソフトウェアテバッガ

• SIMZ80 マイクロフォース (i0.000円 マイクロフォース 50,000円 XMFZ80用のシュ パッガである。最大fi8Kパイト ルデバッガである。ターゲットと のプログラムのシン ボリック RS232Cで接続してシンポリック デバッグが可能。C:<sup>2</sup>/M-80の デバッグを実現。ソフトウエアは ソフトウエアの実行 が可能。 ソースファイルで提供。

マイクロフォース 50,000円 MF68Kのリモトコントロールデ プログラム 言語 デバックを実現。ソフトウェアは

日本語ワープロ ●巧くん • EW

スト 38,000円 パンコンショップハドソン { 19,800円 プロ本来の機能と操作性 X6800の毛筆印字用 ソフト。 イースト 語カナ漢字変換フロントプロ

> 表集計・データベース • DATA PRO 3-68K 1 38,000円 コマンド型リレーショナル データベー ス。コマンド入力を軽減す るヒストリ機能、野線ドライバー付きレーボートライター機能。イメージスキャナ で取り込ん だ画像などが表示できるコイメージ表



• CARD-PRI 368K シャープ 129.800F9 ワープロ機能を備えた日本 語カード型リ レーショナルデータベース。マウスを使った流れるような操作性に加え、プルダウン メニューなどわかりやすいメ ニュー表示。 又、最大16個までのウィント・ウを開けるマ ルチウィンドウシステムを搭覧す。



CARD-PRI D68K用 ● システム手帳リフィ. ル集 CARD PRO-68Kの駐機を多を用いて 簡単な操作でシスティ、手帳のリフィルが作成できる。 住所録、引 定表。覚養日記帳など注目用できる ォームを収める。



CARD-PRC )68K用 ●活用フォー』ム集 シャープ 9,800円 CARD PRO-68Kのもつ: 多彩な計算 9.800円 機能を豊富に使用した。おもにピ ジネスユースのために作 成された活 田フォーム集、名刺管理、見積書 フォームが収められていくち

● BUSINESS PRO-68K ● Kamikaze(神風)

• CSG IMS

68,000円 サムシンググッド 18,000円 スプレットシート(表計算)、デー 9999行×255列の超巨大な、カラクシート タベース、グラフ作成機能を一体 化させた統合ビジネスツール。マ ウス対応のやさしいオペレーシ 可能。12種類の罫線種等 0豊かな表現 ョン、最大16個のマルチウィンドカ。付属のワープロをはじばしてする他のツ

• DAX ● CSG IM3 最光電子 118,000円 OS-9で作助する本格的リレー ショナルデータベース。 言語 シアータベース・システム、 BASICライクで習得が容易、フィーマッターが付属。 OS-9/ X68000が必要。

表集計・データベース ●ビジレスAD68K MASH SYSTEMS 98,000F3 最大52列×3000行の大きさのラ 表集計・ - 夕を自由自在に処理できるリ レーショナル型表計算ソフト。表 データベース 形式を変えてもデータは生かせ

業務パッケージ



● TOP財務会計 200,000円 シャーブ ペストセラーソフト「TOP財務会 のみで、元帳・試算表等の各種管 理資料の出力が可能。初心者にも

わかりやすいトレーニングキッ

● TOP給与計算エキスパート 四000,000 各社員の給与明細書をそのまま 画面表示。毎月の変動項目を入力 するだけで 給与計算から明細書 発行までと自動的に行える



ハードディスクにも対応

● 住所録ADDRESS·Hoi·Hoi KD Office 12,800円 6400の地名,約9000人分の住

KD Office 219,000円 消費税対応の請求業務用ソフ ト。売上、駅本、入力後、ワン の管理ができる。入力はコー ドで簡単。品名数8000までOK。 別の住所録を作成。高速検索

商店シリーズ 青色申告用会計 青色申告プログラム 日本マイコン販売 48,000円 東亜コンピュータブラサ 60,000円 個人企業の青色申告に義殊で 多地統形協会が推賞する即支日 けられている簡易帳簿作成を行うパッケージソフト。画面 データを入力。収支日計表、月別 との対話形式で誰でも簡単に 集計表, 損益計算書など決算に必 記帳ができる。

● 商店シリーズ 金銭出納帳 日本マイコン販売 38,000円 日本マイコン販売 80,000円 現金及び預金管理を目的とし 個人または小規模会社向けに た商店個人企業向けの小会計システム。商店シリーズには、 に直接記帳する帳簿入力方式 この他「売上伝票発行」「商品 を中央に、入金、出金、振替等 在庫管理」「顧客管理」など10 の伝票入力方式も用意。

収支日計式簡易帳簿

● 株価分析FANCY マイクロポート 39,800円 独自の個別FAN分析・FANレシ オにより銘柄選択や分析がで きる株用ソフト。銘柄登録は コード入力でOK。購入時にデ ータ入力サービスもある。

シャーブ



グラフィックツール ● NEW Print Shop PRO-68K 19,800円 Print Shop でも簡単に作成できるポップア

ソール。画面のイメージがそ

のまま印刷のイメージとなる WYSIWYGを実現。 NEW Print Shop PRO-88K用 ● グラフィックライブラリ Vol.1.2

 SPRITE EDITOR 各8,800円 PRO-88K TERAZZO エム・エー・シー 18,800円 X68000の持つ機能をフルに生か NEW Print Shop PRO-68K用のグラフィッ クデータ集。Vol.1は、暑中見舞いを中心 Iz, Vol.2は、クリスマス、年質状用を中 した、初心者からプロまで幅広く心に各種グラフィックデータを集める。デ 使える、高機能のスプライトエデ ータはZ's STAFF PRO-68Kにコンパート イタ。

グラフィックツール

● Z's STAFF PRO-68K Ver2.0 ■ Z's Triphony DIGITAL CRAFT 従来からの寿理力に加え、ア ウトラインフォントを搭載。 できる、3次元サーフェイスモ イメージユニット、イメージ デル作成ソフト。作成した画 スキャナにも多数対応。プロ 像をZ's STAFFで加工できる。

58,000円 **ツァイト** 39,800円 カに加え、ア クリエイティブワークに使用

● 彩crone68K Hyper UD Ver. II アンスコンサルタンツ 58,000円 イースト 専用のエディタ上で論理演 カラーイメージユニットに完

算、アトリピュート等のデー 全対応。日本 タを全て入力できるため初心 ートにより、 者でも簡単にレイトレースの さらに使い易くなった。フリ 美しい画像を作成することが 一ハンド機能での筆タイプ線 のサポート, その他。

● E68K ● G68K OH/BUSINESS 19.800円 OH/BUSINESS 14.800円 X68000各種ゲームキャラを自 マニュアレス感覚でシンブル 由に変更が可能。ユーザーだ 操作。美しいサンブル画面デ けのオリジナルゲームを作成 一夕を収録。しかも低価格な (5,000円) もある。

● C-TRACE 68 ● Simple-CAD X68K 68.000円 コムパック キャスト レイトレーシング、アルゴリズムにより 3次元グラフィック画像を生成。光の 反射、屈折をリアルに再現し、連禁 紙の上でテーピングにたよ・ シュミレーションなどに向くソフトウェ ていた作業がパソコン上で ア、コプロセッサ対応、上位パージョーえる。

• SUPER ARTIST 258 ドット企画 28,000円 K68000の256色モードでの描 画を容易に行い、ハイクオリ ティな絵を創り出すグラフィ



ブリンタでできる手軽な「ブ リント基板設計CAD」。今まで

ていた作業がパソコン上で行

ミュージックツール SOUND PRO-68K



FM音源をフルにサポートするサ ウンドエディタ。マウスを使って FM音源のパラメータを直接指定 したり。音をイメージで作成した 3次元表示することもできる。



• MUSIC PRO-68K シャープ 18,800円 メロディ譜、ピアノ譜、最大8バートの

スコアを自由なレイアウトで書き込み 内臓のFM音源で演奏できる楽譜ワ -プロ&演奏用ミュージックツール である。もちろん「SOUND PRO-68K」 の音色を利用できる。



シャーブ X68000のADPCM機能を生かしたサン

形表示し、それをエディトできる。 設 定した時間に発音するアラーム機能 レコーディング機能などが付く。



24の録音トラックをもったプロ MIDI楽器を使って演奏したデータ をスタジオ感覚で編集しデータ



シャーブ 28.800円 ができるMUSIC PRO-68Kの MIDI版ソフトウェア、MIDI対応 自動伴奏機能をサポートしており、簡単な楽譜入力でMIDI 楽器演奏が楽しめる。

ミュージックツール

 Digital Sound System Diss-P
 Musicstudio サザンエンタープライズ 7,800円 PRO-68K用リングファイル あらゆる音をそっくリデジタル 録音し高精度な波形編集でサウ Musicstudio用のデータ曲集。

ンドクリエイト。マウスやキー操 国本佳宏氏、佐々間正英氏、戸 作でワンタッチ再生、プログラム 田誠司氏、本多俊之氏の各 4 再生や音声合成もできる多根能 つのオリジナルアルバムがあ



シスポート

通信ソフト

Communication PRO-68K 19.800円 **シャープ** 18,800円 フルスクリーンエディタ内臓 の通信ソフト。300~19200

bps。ANSIターミナル、VT-100 ターミナルサブセットに対 応。Xmodem、とTransitによる ファイル転送も可能

 XLink PRO-68K • X Talk-68K 19,800円 SSKコンピュータ 12,800円

ル選択等、マウスで簡単操作。 送機能、内臓プログラム言語 ターミナルソフトでありなが によるマクロ機能など多機能 らホストソフトの機能も備え ながら簡単操作の通信ソフ

たーみのる ●PCOM68α I 12,800円 バーソナルビジネスアシスト 55,000円

エス・ピー・エス X68000専用通信ソフト。充分 非同期式無手順 300〜9600bpsで商用な機能を持ちながら、初心者 データベースやBBSに接続可能。オートダでも簡単に使用できるようエ イヤル、オートログイン、リダイヤル等の機 夫されている。24KHzディスプ

能を持つ、XMODEMプロトコル、ファイル (PCOM68XII・97,000円) もある。



# ここで紹介した製品の問い合わせ先

計測技研0286-22-9811	
ニューウェイブ・・・・・・・・0897-35-2280	
シティソフト・・・・・・06-927-1060	
ジェー・イー・エル・・・・・・03-312-7321	
マイクロウェア・ジャパン0474-22-1747	
マイクロフォース03-756-1988	
イースト・・・・・・・・・03-374-1980	
パソコンショップハドソン011-241-5367	
サムシンググッド・・・・・・・・03-232-0801	
星光電子03-832-6000	
日本能率協会総合研究所03-432-6970	
MASHSYSTEMS0565-31-7644	
KD Office0762-48-9292	
東亜コンピュータプラザ078-221-7006	
日本マイコン販売06-452-1717	
マイクロポート・・・・・・・・・078-801-5181	
エム・エー・シー(ハミングパードソフト)・・・・・・06-315-8255	
ツァイト・・・・・・・・03-299-0461	
アンスコンサルタンツ092-522-6347	
OH./BUSINESS075-502-2972	
キャスト・・・・・・・・・03-705-0656	
コムパック・・・・・・・03-375-3401	
ドット企画・・・・・・・03-835-4959	
<b>サザンエンタープライズ03-787-3932</b>	
サンミュージカルサービス03-419-8839	
シスポート・・・・・・07746-3-1131	
SSKコンピュータ······0897-32-3211	
エス・ピー・エス0245-45-5777	
パーソナルビジネスアシスト03-442-7070	



# TOE! 総決算セール!! 信頼の東映無線

安さ・サービス・丁寧……秋季原の真映無線

超低金利クレジット

木広告に掲載の商品の価格については 消費税は今まれておりません。

24 36 48 RN 数 3 ĥ 15 18 25 2 9 9.5 13 17 利率(%) 15 3 45 4.5 7.5

# 通販センター

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。 三菱銀行 秋葉原支店 (39008599) 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F



### NEC & エプソン

DC-00011 V21 PC-98D0 好評発売中!! 限完報特価

注番B11-01 ⇒限定10セット

PC-88V/A2

+PC-KD863S (NEC) はなカラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンドは

¥416,000⇒ 85%0= ¥270,000 注番B11-02 ⇒限定10セット

DC-8801EE

+PC-KD863 S (NEO、15型カラーディスプレイ、スピーカ装備、チルトスタンド付)

¥247,000⇒ 85%OFF ¥160,000

注番B11-03 ⇒限定10セット

→PC-KD863 S (NEC 15をカラーディスプレイ スピーカ単母 チルトスタンド付)

¥ 286,000 → 35%OFF ¥ 186,000

注番B11-04

PC-8801MA2

+PC-KD863G (NEC, 15をカラーディスプレイ、PCエンジン搭載、チルトスタンド付) ¥306,000⇒ ??%OFF TOEI大特価

### PC-KD863G PC-9801LV22 PC-286LE-STD好評発売中/

### 注番B11-05

PC-98D0

(サンコー 14形カラーディスプレイ 0.31mドットピッチ チルトスタンド付

¥382,800 → 27% OFF ¥278,000

### 注番B11-06

PC-9801 V MI +CMT-AI4H

(サンヨー、14整カラーディスプレイ、0.31mドットピッチ、チルトスタンド付)

¥412.800⇒ 22%OFF ¥310.000

### 注番B11-07

+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ)

¥497,800⇒ 40%OFF ¥299,800

注番B11-19

+FMDPC-433

注番日11-20

FMTOWNS-2

EMB-50EC

+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mドットピッチ)

-FMR60KBI0I(富士通、JISキーボード)

(富士通、14型カラーディスプレイ、0.31mドットピッチ、チルトスタンド付)

¥533,300 → 49%OFF ¥268,000

+FMT-DP532 (富士道、14型カラーディスプレイ、0.26mドットピッチ

+FMT-KBI01/201(JIS/親指シフトキーボード)

¥597,800→ 80%OFF ¥415,000

### 注番B11-09

PC-9801UVI

+FTC-12GTS-A1(東映、12型カラーディスプレイ、D/A対応)

¥344,800→ 80%OFF ¥242,000

# 注番B11-10

PC-9801EX2 十FTC-I2GTU-H (単株 パをカラーティスブレイ、0.28mmがットビッチ D/ARIE)

¥462,800⇒ 28%OFF ¥335,000

DC-286US-STD (CPU: 80286 搭載)

+ FTC-12GTU-H 現地、12型カラーディスプレイ 0,28mmド パビッチ、D/4対応

¥382,800 → 33%OFF ¥258,000

# 注番B11-12

PC-286VF-STD

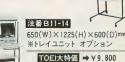
+XC-1498C(三菱、14型カラーディスプレイ、0.28mドットピッチ)

¥397,800⇒ 27%OFF ¥278,000

# パソコンデスク 注册B11-13

610(W) ×865(H) ×660(D)mm

¥19.500⇒ 50%OFF ¥9.700



TOEI大特価 ⇒ ¥ 9、800

# 注番B11-15

610(W) × 1283(H) × 700(D)mm データスタンド・2Pコンセント付・

¥38,000⇒ 48° OFF ¥19,800

# 富士通

FMR-30FD TEMP30KB101 限定超特価

FMR-30BX ¥ 178 000

EMR-50ED TEMBEUKBIUI

### 注番B11-16

+FMAV-201(富士通、NTSCアダプタ、TVに直結!!)

¥143,000 → ??%OFF ¥59,800

# 注番B11-17

EM77AV40

+ FMTV-154 (富士通、15型パソコンTV、デュアルスキャン)

¥366,000 ⇒ 73%OFF ¥99,800

# 注番B11-18

FM77AV40EX +FMTV-154 (富士通、15型パソコンTV、テュアルスキャン

¥316,000⇒ ??°oOFF TOEI大特価

# PC-9801BX2

C-9801BA2

# フロッピーディスク

### 各種ドライブ有(緑電子 他) 注番B11-21

TF-37S (テックバーツ、3.5° シングルFDD、2HD専用、NECFライブ値 用、PC-9801/286用)

¥32,000⇒ 16%OFF ¥26,800

### 注番B11-22

PC LINE35

福見研究所、3.5"シングハFDD、2HD/2DDの間整型、NECドライブ使用、PC-9801/286用。

¥44,800⇒ 34%OFF ¥29,800

# 注番B11-23

PC LINE 5SH

n puntannum et lagnum / Trail pougant / 255 El

# ¥49,800 → 38%OFF ¥33,500

注番B11-24

PC LINE 5DH

磁気研究系、5\*デュアルFDD、2HD/2DD切替型、NECドライブ使用、PC-9801/286用

¥89,000 → 39%OFF ¥55,000

F VP-2000PC(エフソン:15°ドットインハクト・カラー事字フリンター、ヘーハーハンドリング機能、PC用

# 注番B11-25

GD-50MILV

(グロリア、5 シングルFDD、2HD専用、アダプタ付、PC-980ILV/LS用)

¥37,800⇒ ??%OFF TOEI大特価

# 注番B11-26

FDC-57(アクセル、5°シングルFDD、2HD/2DD自動 切恭型.PC-9801/286用

¥68,000⇒ 80%OFF ¥49,800

### 注番B11-27

TF-535MX (デックパーツ、内蔵型3.5)シングルFDD、2HD/2DD 自動切替型、NECFライブ使用、VM/VX用)

¥38,000 ⇒ 19%0FF ¥31,000

Y 158,000→ ??%OFF TOEI大特価

¥ 42,800

# 注番日11-28

グルEDD (NECドライブ使用、PC-9801/286用)

フロッピーケーブル

+ ディスケット(8°2D) 10枚

¥30 000

# ディスプレイ

注番B11-29

KH-90:東映、9型クリーンディスプレイ、2000文字 ¥ 27,800→ 2020日 ¥ 22,000(オレンジ発色 ¥ 23,000)

# 注番日11-30

KH-12G:東映、12型グリーンディスプレイ、2000文字

¥28,800⇒ 20%OFF ¥23,000(オレンジ発色¥24,000)

KH-1200GJ: 東映、12型グリーンディスプレイ、4050文字 ¥39,800→ 20%OFF ¥32,000(オレンジ発色¥33,000)

注番B11-32 FTC-12GTS-Al:東映、高解像度12型カラーディス

プレイ、0.37mmドットピッチ、ソフトノングレア・ハイコント ラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字 ¥79.800⇒ ??%OFF TOEI大特価

### 注番B11-33 FTC-12GTU-H:

+B276A010(システムソウトウェア)

+MS-DOS I Salv.

+TOWNS PAINT VI.I

東映、超高解像度12型カラーディスプレイ、0.28mmドットピッチ、ソフ ノングレア・ハイコントラストCRT、D/A対応、アナログケーブル付、4050文字

¥632,000 ⇒ 27%OFF TOEI大特価

¥114,800⇒ ??°。OFF TOEI大特価

XC-1498C: 三菱、超高解像度14型カラーディスプレイ、0.28セドット ピッチ ソフトノングレア・ハイコントラストCRT、アナログ入力専用、アナロ グケーブル付、4050文字

¥99,800⇒ ??%OFF ¥69,800

注番B11-35 ⇒PC-KD853N同等品

CMT-147HW:サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.3 Imm ドッド・ッチ、アナログ入力 専用、チルトスタンド付、4050文字 ¥84,800 → 2220 FF ¥59,800

注番日11-36 MD-9P1:シャブ9をホワイドージディスプレイケーブル付、4050文字

¥34.800⇒ 20° OFF ¥27.800

ブリンター ノ ¥ 163 000 51%OFF V 79 800 R PC-PRINIG(NEC.10° ドットインパクト漢字プリンター、ブッシュトラクタ付、PC用)¥138.000→ 222/0日日 ¥ 63-800

○ PC-DRISOV(NEC. カラー鉄新写 東字ブリンター.48×48Fット.東字67字/む.64kフリンタ ··· ¥99,800⇒ ??%OFF TOEI大特価 「DIPC-PRIOITL2(NEC、カラー軟転写景字フリンター、漢字80字/抄、ハガキ・OHPシート印字可、B4 ¥83.800⇒ 40%OFF ¥ 49 800 E) PC-PR406H(NEC,カラーを比写車字ブリンター,64×ブリンタバッファ内電、漢字100字/む、PC用 ·¥94 800 → ATEXOLE ¥55,800

⑥ VP-135EXPC (エフソン,15°ドノトインハクト▼字フリンター,フィシュトラクタ付,PC用)-¥ 102.000⇒ ??%OFF 円)AP-800PC(エフソン、カラー新世写画字フリンター、48×48ドット、ハガギ切字可、B4印字可、PC用 · ¥ 99.800→ 27%OFF TOEI大特価 ① AP-550PC(エフソン、カラー熱転写漢字フリンター、B4印字可、PC用) ¥ 69,800⇒ ??%OFF TOEI大特価 ¥ 698.00⇒ ??%OFF ① TX-24CL(スター株主、カラーを転写事字ブリンター、カラーリボン(属サービス,PC-Ŀ3100対応

R CR-3415CL(スター株主、15°トットインハクト・カラー東字フリンター、45×24ドット、明朝・任ゴシック キング検証・トラクタフ -9 # 1 昇 4 . PO- 3 00用 ① M-1724P (ブラザー、15 ドットインハウト単ネフリンター、オー・シートフィータセ、ハガキ連続印字可、PD集 M M-1024 II P/X(ブラサー、10" ドットインハクト、東字フリンター、ヒンフィーダー ¥ 185 000 → 27% OFF ¥89.800

··· ¥ 46.000

# 厳選周辺機器シリーズ

ı	取选局22
(	A 256kB增設RAM(PC-9801用、バンク切替式) ************************************
	B 348kB増設RAM(PC-9801用、バンク切替式) ····································
	© 512kB増設RAM(PC-9801用、バンク切替式) ····································
	D IMBRAM(揮発・不揮発、プロテクトモード対応、5"2HDソフト付、PC-980I用) ····································
1	E 2MBRAM(揮発・不揮発、プロテクトモード対応、5"2HDソフト付、PC-9801用) ····································
	E 2MPDAM/不体炎 +179-1 外部管道.E*2HD*/71H DC.0001用 )

G 2MBRAM(揮発・不揮発、プロテクトモード・ハイレゾ対応、5°2HDソフト付、PC-9801用) ·····

Y 248, 000 → 772% OFF Y 128, 000 T PC-9801LV-08(NEC JO拡張ユニット、3スロット、PC-9801LV/LX/LS用) ① ASkeytord sonol(アスキー、PC-980)シリース年キーホート、JIS/親格シフト/親指シフトH切替可)+ASkeytord so R MD-1200E(オムロン、モテム、1200pps・300pps全二重、RS-232Cケーブル付)・・・・ Y 24,800 → 40%OFF ¥ 14,800 じ HS7R(オムロン、ハンディ・イメーシスキャナ、32階調、租網点・中網点・細網点、PC用 ¥ 28,000 Y 29.500⇒ 39%OFF Y 18.000 M. PC-9871K(NEC、マウスセット、I/F付、PC-9801E/F/M用)… N TRAM-286-20(日本テクサ、2MBRAM、PC-286L/LE用)… · Y 89,800 → ??%OFF TOEI大特価

# (PC-9801シリース用増設RAM各種有 東映無線株式会社

マイコン・計測器・オーディオ・ビデオ・CD・LD 通販センター TEL03-256-3334(代) 東映ショップ御案内

¥ 104 800 → 60%OFF

■マイコン・計測器・アンテナ

●ラジオセンター店/TEL 03-253-0987(代)

●ラジオテパート店/TEL 03-251-1014(代)

●テクノハウス東映/TEL 03-253-9896(代)

■オーディオ・ビデオ・CD・LD ●秋葉原駅前店/TEL03-253-5741(代)

# ン・ワープロ・フ



PC-9801RA2+14インチカラーディスプレイ+

合計定価 ¥ 652,600→シスペック特価 ¥ 5,830×60回 ⊕ ¥ 24,000×10回

合計定価 ¥5,440×48回 ④ ¥15,000×8回

合計定価 ¥602,600→シスペック特価 ¥5,360×60回 ⊕ ¥22,000×10回

合計定価 ¥ 482,600 → シスペック特価 ¥ 6,040 × 48回 ⊕ ¥ 15,000 × 8回 Eセット PC-9801UV11+14インチカラーディスプレイ+

合計定価 ¥ 422,600 → シスペック特価 ¥ 4,660 × 48回 (動 ¥ 15,000 × 8回

PC-9801VM11+14インチカラーディスプレイ+ 24ドットカラー熱転写漢字プリンター

24ドットカラー熱転写漢字プリンター

**Bセット** PC-9801EX2+14インチカラーディスプレイ+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

Cセット PC-9801ES2+14インチカラーディスプレイ+

24ドットカラー熱転写漢字プリンター

24ドットカラー熱転写漢字プリンター

\_

STD 定価 Y 498,000 H2O 定価 Y <del>523, 600</del>. H4O 定価 Y <del>683, 600</del>.

STD/H20/H40

NEC PC-98 シリーズ

RA2/EX2/ES2 VMII/UVII



ブックコンピュータ J-310055 大特価販売中/



NEC

PC-98017X

おすすめ

セット

●ワープロや表計算、データへ スソフト。J-3100シリーズ互換● 3.5インチFDD、バックライト液 品、標準1 5MB 大容量メモリ搭 載。A4ファイルサイズ2.7kg●価 格も新時代を告げている。

98プラス88、 マルチで楽しむ

NEC パーソナルコンピュー! PC-98 太体標準価格¥298 000 (ディスプレイけ含みもサム)



37% OFF

PC-98DO ..... Y 298,000 14 カラーモニター··········· ¥ 84 800 セット合計定価 ¥382.800 シスペック特価

¥4.370×48回 第¥15,000×8回

40%

OFF

# 日本語エクセル 最強セッ



PC-9801RX2 ..... y 398,000 PC-KD854(カラーディスプレイDP.39)

V 84 800 NM-9700(24ドットカラー漢字プリンタ80桁) IT-MJ4(40MBHDD).....Y 128,000

セット合計定価¥1,005,300

特価¥628,000 ¥7,770×60回 ( ×30,000×10回

セット合計定価 ¥ 773,800 特価¥459,800 ¥6,300×60回 ⊕ ¥20,000×10回

★エプソン

Aセット PC-286LS+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価¥528,000→特価¥375,000 ¥5,200×60回 ⊕ ¥15,000×10回

**Bセット** PC-286LE+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価 ¥437,800→ 特価¥269,000 ¥5,470×60回 働なし

**Cセット** PC-386LS+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価¥607,800→シスペック特価 ¥9,070×48回 ⊕ ¥18,000×8回

\*NEC

Aセット PC-9801LV22+24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価 ¥ 447,800→シスペック特価 ¥ 6,620×36回 ⊕ ¥ 25,000×6回

Bセット PC-9801LX2+24ドットカラー熱転写漢字プリンター 合計定価 ¥5,090 ×60回 ⊕ ¥18.000×10回

★東 芝

Aセット J3100SL021+24ドット熱転写漢字プリンター

合計定価 ¥ 506,000→シスペック特価 ¥ 6,200 × 36回 ⊕ × 25,000 × 6回

Bセット J3100GT21A+24ドット熱転写漢字プリンター

モデル2標準セット価格

合計定価 ¥ 7,06,000 → シスペック特価 ¥ 7,310 × 60回 ④ ¥ 25,000 × 10回

# **FMTOWNS**



¥338.000 FMTOWNS モデル1本体 Townsシステムソフトウェア 20.000 カラーCRTティスプレイ・14(ピッチ0.38) ¥ 89.800 キーホード(、川5/関係選択) ¥ 20.000 キーホード(JIS/親指選択) 20,000 モデル1標準セット価格 ¥ 467.800 FMTOWNS モデル2本体 ¥398,000 Townsシステムソフトウェア ¥ 20,000 カラーCRTティスプレイ・14(ビッチ0.38) ¥ 89,800 キーホード(JIS/親指漢祝) ¥ 20,000

# テクノート

¥527.800

duet ·········· 定価 ¥ 70,000 ノストラダムス・定価 ¥ 28,000 エコロジーⅡ 定価 ¥28,000 The GRAPH字価 V 35.000 MiFES98…定価¥38,000 彩子… 定価¥68,000

# WARE 定価 ¥ 88,000 シルエット

·定価 ¥38,000 Z's staffKiD98 Ver2定価 ¥ 28,000 コラージュ

MS-Quick C… 定価 ¥ 20,000 MS-Quick Basic 定価 ¥20,000

Turbo C 定価¥19.800 -太郎 V.4 定価 ¥ 58.000 デスクUP UEENIII F \$2.

テラ川世 · 定価 ¥ 32.000 チャートUP .... 定価¥55.000 ロータス1.2.3·定価¥98.000 マルチプラン3.1定価¥68.000 定価 ¥ 36,000 VP-planner The CARD3… 定值 ¥48,000

··定価¥58,000 定価¥68.000

定価 ¥ 72.000 画像アイリス… 定価 ¥ 58,000 定価 ¥98,000 定価 ¥ 58,000 PI EXE 定価 ¥48,000

株式会社 営業時間AM10:00~PM7:00 年中無休

東京・秋葉原

秋葉原本店 ―257-6337 秋葉原2号店 257-6340 ラジカン1号店257-6345 ラジカンコーヨー店 255-6504

052-263-1629 052-241-0921

# 特価¥298,000 ¥6,060×60回 団なし

シリ

Bセット PC-286VS+14インチカラーディスプレイ(0.31)+ 24ドットカラー熱転写漢字プリンター

合計定価 ¥ 542,600→ 特価¥ 328,000 ¥6,670×60回 団なし

Cセット PC-286US+14インチカラーディスプレイ+ 24ドットカラー熱転写漢字プリンタ

合計定価 Y 419,600→特価¥289,000 ¥5,880×60回 金なし

# SHARP

PRO/EXPERT

エプソン Pロ

イトパワービジネス時代の

PC-286VF

Aセット PC-286VF+14インチカラーディスプレ イ(DP.39)+24ドットカラー熱転写プリンター

超高速32ビットマシン

PRO CZ-652C+CZ-602D(合計定価¥397,800) **シスペック特価** (クレジットはお問い合せ下さい)

EXPERT CZ-602C+CZ-602D(合計定価 ¥ 455.800) シスペック特価(クレジットはお問い合せ下さい)

※ 40MBのHDDを追加すると Y 95,000アップ。その他、TVなしモニター等に変更の場合は、電話にてお問い合わせ下さい。

シャープ CZ-8PC3定価 Y 65,800 CZ-8PC4定価 Y 99,800 各シスペック特価

#7 Ver2 ... · 定価 ¥ 58 000

# SOFT 字価 ¥ 35 000

ANDY3			Q
hirdy ············ 臓ワーキャド・・・			新
1847ーヤヤト…	AC IIII	+ 50,000	-
		-	_
		名古	厔

長期アルバイト 募集中!

パソコンに興味ある方 大歓迎。総務部、薄井 まで全03-257-6341

# ゆるご相談に応じます。



本体より周辺機器まですべて揃っています。ぜひご利用下さい。

# Macintosh II Macintosh Plus エントリーモデル

RAM 2MB 800KB 3.5 ディスク 接 漢字フォントカード、マウ 日本体版(M53331A)

BAM 2ME 40MB 内藏 800KB 3.5 量空フォントナ ¥848.000





. ଅଧିକଳ**ୀ** ଅନୁସାଧିକଳୀ ଅନ୍ତର୍ଯ୍ୟ ଅନୁସାଧିକଳୀ ଅନ୍ତର୍ଯ୍ୟ ଅନୁସାଧିକଳୀ ଅନ୍ତର୍ଯ୍ୟ ଅନୁସାଧିକଳୀ ଅନ୍ତର୍ଯ୍ୟ ଅନୁସାଧିକଳୀ ଅନ୍ତର୍

# Macintosh SE

フロッピィモテル RAM 2MB 9 モノクロディスフレ 800KB 3.5° マウス付属 日本語版(M5900.1) ¥ 498,000

ハートティスクモ RAM 2MB マックで/馬 日本 MA KR ( MASSIO ¥ 598 000

# ハイクォリティ・ポータブルプリンタ

WriteMove-J ACアダプタ、接続ケ ドライバーソフト、E マニュアル付属

持運びフリーでこの 機能。192Dpiのイン 0 クジェット方式で 22種のアウトラ インフォン 標準搭載

A4サイズ、1677万色入力が可能、オプションの SCSIインターフェイスによりマッキントッシュに 対応。 読み取り速度も高速処理を実現。

# GT-4000 アップル用IFセット

(GT40AIFS)定価¥50,000 学/SCSIインターフェイスポ ブル、画像入力ユーティリテ (EpScan Mac3.5インチ2DD)、取扱説明書

### ■周辺機器

新Macintosh II cx 2MB FD漢字… 新Macintosh II cx 2MB HD40漢字·· ¥ 958,000 号 Macintosh SE30 2MB FD(E) ···· ¥ 648.000 € Macintosh SE30 2MB HD40(E) · ¥848.000 Macintosh SE30 4MB HD80(E) .. Y 1,088,000

Apple #-#-F(F/J2 t) ..... ¥ 20 000 Apple 拡張キーボード(E/Jとも) ····· ¥ 35,000 Apple 拡張キーボート(上/JCも) 100,000 名 Apple カラーハイレン/RGBモニター… Y 170,000 名 100,000 Apple カラーハイレン/RGBモニター… Y 170,000 名 100,000 Apple カラーハイレン/RGBモニター… Y 170,000 Apple A Apple ハードディスク HD-20SC----- ¥ 138,000 Apple ハードディスク HD-40SC····· ¥ 218.000

Apple ハードディスク HD-80SC----- ¥ 308,000 Apple 3.5ドライブ ····· ¥ 60.000 インターナル 20SCハードディスク ¥120.000 インターナル 40SCハードディスク ¥ 200 000

インターナル 80SCハードディスク…… ¥290 000 v 50,000 § Apple 3.5インターナルドライブ ····· イメージライター LQ .... ¥ 238.000 Mac II 4MBメモリー拡張キット···· ¥300.000

# -ドディスク

コンピュータリサーチ CRC-MH8B(S) 定価¥194,000 (ディスクメイトソフト付)





内蔵タイプHDD

キャラベル HYPER HD40RY138,000 特価¥109,000 HYPER HD80RY 198,000 特価¥158,000 日本テクサTRUST 45S · ¥158,000 特価¥126,000 TRUST 80S·Y198,000 特価¥168,000 DASH 45S····Y158,000 特価¥126,000 DASH 90S --- Y 218,000 特価¥174,000

40MBHDD……特価¥69,000より

# フロッピ-

经常子 LITTLE F2 定価¥59,800

特価¥45,000



シスペック特価

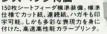
綠電子	LITTLE F1 Y 39,800	特価¥30,000
磁気研	PC-LINE35 Y 44,800	特価¥29,800
	PC-LINE35A ···· Y 59,800	
	PC-LINE35D ···· ¥ 74,800	特価¥56,000
	PC-LINE5SH Y 49,800	特価¥34,800
	PC-LINE5DH ···· Y 89,000	特価¥49,800

# 日本語ページプリンター&レー

LP-7000 ······ y 571,000 PC-PR406LM y 368,000

新製品

NM-4150 定価¥245.000 シスペック特価



NECパソコン用プリンタ(ミニエース漢字ライタ)



PC-PRI01TL3 Y 69,800 PC-PR150V シスペック特価 99,800 PC-PR150H·· Y 89.800 PC-PR201B·· Y 99,500 シスペック特価シスペック特価 シスペック特価 @PC-PR201X .. Y 275,000 PC-PR201V2 × 298.000 特価¥198,000 NM-9700 ······· × 163,000 特価¥ 75,000 AP-550PC ···· × 69,800 特価¥ 49,000 Y 69,800 特価¥ 49,000 Y126,000 特価¥ 70,000

AP-800PC VP-135EXPC ¥ 102.000 シスペック特価 VP-550PC ¥ 87 000 シスペック特価 VP-800PC Y 124,000 特価¥ 68,000 VP-900PC Y 128,000 VP-1000PC 特価¥ 88,000 ¥154,000 VP-2000PC ¥ 158,000 シスペック特価 HG-3000PC Y 248,000 シスペック特価シスペック特価

Y 168,000

HG-4800PC · ¥ 346,000 シスペック特価

HG-800PC

Y129,000 シスペック特価 新ミュージ郎(LA/PCMサウンドモジュール) V 158,000 シスペック特価 72.000 シスペック特価 新 CM-32P(PCMサウンドモジュール)・Y 新CN-20(ミュージックエントリーパット)…Y 22,000 シスペック特価 Y47,000 シスペック特価 バラード… マイクロミュージシャンA Y 20.000 シスペック特価 ¥40,000 シスペック特価 マイクロミュージシャンB 動楽譜をパット読取りくん(スキャナー付)

¥48 000 シスペック特価 \*88シリーズ、X68000シリーズの方はお問い合せ下さい。

# モデム

オムロンMD-12FS 新製品 定価 ¥ 21,000

特価¥18,000

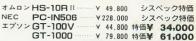
オムロン MD-1200A III ······ Y 19,800 特価¥16,800 MD-2400F ········ Y 54,800 特価¥42,000 PV-A1200MKIII Y 21.000 特価¥16,800 PV-A2400MNP4 Y 46,800 特価¥36,000 PV-A2400MNP5 Y54.800 特価¥42.000

COMSTAR1212AT Y21,000 特価¥19,800 NEC COMSTAR2424AT4 Y 50,000 特価¥38,000 COMSTAR2424AT5 Y 66,000 特価¥55,000

# イメージスキャナ

ェブソン GT-4000 定価 Y 198,000

特価¥149,000



# CAD&プロッタ

オートデスク社 AUTOCAD GX3 Y990,000 \*本店・1号店に TCS GENERIC CAD L3······· Y98,000 て店頭テモ中

# ~~ ローランドフェア実施中/~~~



# 増設メモリボード

シスペック特価 シスペック特価 メルコ EMZ-1000 ... Y 39.800 EMA-2000 94.800 EMJ-2000 シスペック特価 シスペック特価 EMJ-4000..... Y 140.000PIO-PC34F-4M ¥ 135,000 シスペック特価

全国通信販売 ナンバーワン ツウシンハンバイ フリーダイヤル 

シスペック通信販売部

101 東京都千代田区外神田1-8-11(本店3F)

銀行振込

★三菱銀行 秋葉原支店 普通No.0231397 シスペック㈱

57-0281代

h 5 例 には消 費 一税が 含ま れ 7 ま g

広告に

載

っている価

格に

は消費税は含

#

九

#

tt



チェック1 電話料金はご心配なく! 電話料金は当社が負担、フリーコールまたは フリーダイヤルで今すぐお申し込み下さい。

# チェック2 . 2倍保証./

メーカー保証とウェーブ・アイ保証で2倍の 安心 (例 メーカー保証1年+ウェーブ・アイ 保証1年)

チェック3 冬のボーナス一括払いOK! 商品は今すぐお手元に、お支払いはまとめて 冬のボーナスで結構です。

チェック4 超低金利クレジット!! 3~72回までの格安の金利、しかもお客様独 自の自由な支払いプランがたてられます。

チェック5 お支払い開始は半年先からOK!! 商品先取り、お支払いは半年先からのクレジ ットでOK。

チェック6/ボーナス2回払いOK!! 月々の支払いはまったくナシ!お支払いは夏 と冬のボーナスでOK。

# チェック7 全国無料配送

-部地域を除き送料無料でお届けいたします。 (但し5万円以上の商品に限ります。)

チェック8 配達日指定OK!

留守がちの方のために、ご都合に合わせて配 達します、もちろん日曜日も祭日もOK!

チェック9 夜間配達もOK!

日中留守がちなのは当たり前、そこでそうい う方の為に夜間配達も可能にいたしました。 夜の6時~8時の間に配達いたします。

チェック[0 下取り・買い取りもOK! お手持ちのパソコンを利用して、わずかな予 算で買い換えができます。

# チェック まずは見積り //

ご自分のプランをたてたならまずは見積り、 お電話・お手紙・FAX何でも結構です、すぐに 特価でお見積りをご連絡します!

チェックIP はがき注文・FAX注文もOK! 忙しくて、電話をする暇がないという方のた めにはがきでのご注文もお受けいたします。 またFAXでもお受けいたします。 (FAX No. 0466-43-1265)

# チェックIR 代金引換OK!

現金一括にしたいというお客様、お支払いは 現品到着時でOK!(但し離島の方はご利用で きません.)

チェック14 カレッジクレジットOK!

大学生・新社会人の方も保証人なしでクレジ ットがご利用できます。(但し、場合によって は保証人を必要とする場合もあります。)

**〒252** 

係

ウェーフアイー丁目一〇番地一牌沢市湘南台 ーシックマガジン

住 斯 氏 名 3. 年 令

4. 電話番号 保護者名 印

(20才未満の方) 6. 商品名

7. 支払い方法 月々 円X

М× ホーナス 

9800は、98と88のソフトが 1台で楽しめる、 生まれながらの



**TELLCT** 

定価合計

# プラン1102 98DO超お買得ワープロセット

特価369,800 8,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス23.700円×6回 ホーナス25,700円×8回 5,000<sub>円</sub>×48回

ボーナス22,400円×10回 4,000<sub>円</sub>×60回 **6,600**円×72回 ボーナス なし

マルチタレントです。

プラン1101 98DOお買得基本セット

PC-98DO(98,88のソフトが使用可能) 298,000P CU-14FD(0.3)ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用) 74,800P 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18.000F 390,800円

# ウェー

8,000 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス28,100円×4回
5,000円×36回	ボーナス22.300円×6回
3,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス22,600円×8回
5,600 <sub>円</sub> ×60回	ホーナス なし

### プラン1103 98DOお買得基本セット

PC 98DO (98, 88のソフトか使用可能) 298,000円 PC KD854N (0.39±)、高解像度(RT. チルトスタン付き) 84,800円 AP - 800PC (48ドット、80所カラー教育学 ブリンタ) 99,800円 アートのUSE (バスマウス) 7,800円 ブリンター用紙 (A4サイズ) 100枚 400円 3M ブラングディスケット (5インチ2HD) 10枚 8,000円

508,800F

# ウェーブ・

ポーナス23,500円×6回 7,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス26,900円×8回 4,000<sub>円×48回</sub> ボーナス24.400円×10回 3,000円×60回 ボーナス なし 6,100<sub>円</sub>×72回

# プラン1108 98ES2お買得基本セット

TELにて

- 9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載) 448,000円 - 14FD(0.31ミリ、高解像度 CRT、テキストモード採用) 74,800円 18,000F PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A) PC-MOUSE(バスマウス) ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚 18,000F 定価合計

ウェー 8,000円×36回 ホーナス29.500円×6回 6,000<sub>円×48回</sub> ボーナス24,200円×8回 4,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス26,200円×10回

ボーナス なし

7,200<sub>円</sub>×72回

# **⋒9:30**►**⋒9:0** 本品

沢0466(43)1775静 M 0542(54)0696 名古屋 052(581)4325 幌 011(771)4971 岡 0196(24)3172 大 阪 06 (362) 5057 戍 台 022(267)5371点 島 082(293)0811 仙 湯 0252(75)5076 福. 岡 092(481)0502 京 O3 (226) 9286 FAX 0466(43)1265 新

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

# プラン1109 98ES2お買得ワープロセット

566,600円

PC-9801ES2(32ビットCPU80386SX搭載) PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタント付き 448,000円 84,800円 PC-PRIOITL3(80桁, カラー転転写ブリンター) 一太郎Ver4.2(ワーフロソフト) PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A) 69.800円 58,000円 18,000F PC-MOUSE(バスマウス) 7.800円 PC-MOUSE (バスマウス) ブリンター用紙(A4サイズ) 100枚 ブランクディスケット(3.5インチ2HD) 10枚 WD-401M(様型4段パソコンデスク) 400F 18,000円 29.800円 定価合計 734,600円

特価5~1 12,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス27.300円×6回 9,000m×48回 ホーナス23 100円×8向 6,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス28 300円×10回 9,200<sub>円</sub>×72回 ボーナス なし

# 8

# プラン1104 98RA2お買得基本セット

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載) 498.000F CU-14FD(0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモート採用) 74.800円 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 PC-MOUSE(バスマウス) 7.800円 3Mプランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18,000F 定価合計 616 600円

# ウェー

10,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス24,900円×6回
<b>7,000</b> <sub>円</sub> ×48回	ポーナス23.900円×8回
5,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス25,000円×10回
7,900 <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1110 98ES5お買得基本セット

PC-9801ES5(32ピッNCRI80385搭載 40MR/ートティスク内蔵) 638 000 P PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタン PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18.000円 PC-MOUSE(バスマウス) マウスポケット(マウス収納ケース) 7.800F 1,000F クディスケット(3.5インチ2HD)10収 18,000P 767.600円

### ワエーノ 12,000<sub>円×36回</sub> ボーナス31,700円×6回 9,000<sub>円×48回</sub> ホーナス26,500円×8回 7,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス25,200円×10回 9,600m×72回 ボーナス なし

# プラン1105 98RA2お買得ワープロセット

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載) 498,000円 CU-14FD(0.31ミリ、高解像度 CRT、テキストモード採用) 74,800円 定価合計 787 600FF

# 特価549.800円

13,000 <sub>円</sub> ×36回	ホーナス28,600円×6回
9,000 <sub>円</sub> ×48回	ホーナス28.800円×8回
7,000 <sub>円</sub> ×60回	ホーナス27,000円×10回
9.900m×72m	ホーナス なし

# プラン1111 98ES5お買得ワープロセット

PC-9801ES5(32ビ/KCPU80386搭載、40MB ハートティスク内蔵) 638,000円 XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノンクレア処理) 99,800円 AP-800PC (48ドット、80桁カラー熱転写ブリンター) 99,800円 一太郎Ver4.2(ワープロソフト) 58,000円 PS98-DI5-HV(日本語MS-DOS Ver3 3A) 18.000円 マウスポケット(マウス収納ケース) ブリンター用紙(A4サイズ)100枚 ブランクティスケット(3.5インチ2HD)10枚 400円 18.000F 定価合計 933,000円

ウェーブ・アイ特価 15,000<sub>円×36回</sub> ボーナス35,700円×6回 11,000<sub>円</sub>×48回 ホーナス31,600円×8回 9,000<sub>円×60回</sub> ボーナス27,400円×10回 11,700<sub>円</sub>×72回 ホーナス なし

# プラン1106 98RA2本格ワープロアートセット

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭載) 498,000円 XC-1498C(0,28ミリ・超高解像でRT,フングンアを達) 99,800円 10-730(高速、カラーインクジェットプリンター) 230,000円 一大郎Ver4.2(7ープロソフト) 58,000円 一大郎Ver4.2(ワーフロンファ)

プS STAFF KIDB8 (グラフィク作成/フト)
PS88-015-HMW (日本語MS-DOS Ver3.3A)
GT-1000(おけれた)
#5220(スキャナー接続ゲーブル)
PC-MOUSE (バスマウス)
ブリンター用紙 (A4サイズ) 100枚
3Mブランクディスケット(5インチ2HD) 10枚 79,800F 7,500F 7,800F 7,800F 定価合計 1.045.300円

18,000円×36回	ボーナス38,400円×6回
13,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス35,700円×8回
10,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス34.800円×10回
13,600 <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

### プラン1112 98RA5お買得基本セット PC-9801RA5(32ヒ/KPU8033搭載、約80 ー ディスク内薬) 736,000円 KC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノングレア処理) 99,800円 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 PC-MOUSE(バスマウス) 7,800円 3Mフランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18,000円 定価合計

# ウェーフ 12,000円×36回 ポーナス37.600円×6回 10,000円×48回 ボーナス25,100円×8回 8,000円×60回 ボーナス22,900円×10回

# プラン1107 98RA2本格ビジネスセット

### ウェーブ・ アイ特価

PC-9801RA2(32ビットCPU80386搭数 498,000円 PC-ND854M(0.35½)為解療区パナルスタンド付き 84,800円 BJ-130J(48)トナ 担高走バブルジェナブリクー 198,000円 Microsoft Excel (データペース表計集/ラフ作成) 98,000円 Microsoft Excel (データペース表計集/ラフ作成) 98,000円 Microsoft Excel (データペース表計集/ラフ作成) 98,000円 Microsoft Excel (アークペース表計集/ラフ作成) 98,000円 Microsoft Excel (アークペース表計集/フライ成) 10,000円 大野89-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 PC-MOUSE(バスマウス) 7,800円 Microsoft Windows (アークペースタンド) 7,800円 定価合計

	7 1 10 IM
<b>20,000</b> 円×36回	ボーナス50,300円×6回
15,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス42,200円×8回
12,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス38.300円×10回
15,800 <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1113 98RA5超お買得基本セット

879.600円

1,082,800円

PC-9801RA5 (3ピットCPU90356搭載、柳8リー・ディスク内電) PC-KD854N (0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタント付き) VP-2000PC (136桁、高速カラーフリンター) 158,000 VP-2000CSFS 30,000P PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000P フリンター用紙(A4サイズ) 100枚 PC-MOUSE(バスマウス) 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 WD-401M(縦型4段パソコンデスク) 29,800F

特価728,000円

10,200m×72回 ボーナス なし

18,000円×36回 ボーナス33,200円×6回 13,000円×48回 ポーナス31,600円×8回 10,000円×60回 ボーナス31,400円×10回 13,100<sub>円</sub>×72回

### ・ニングディスクとマウスパッドプレゼント!! プランセットで/ケー お買上げの方に✓

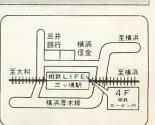


湘南台店☎0466-43-1771

# 新歩人の情報ターミナル



〒252神奈川県藤沢市湘南台 1-10-1 振込銀行▶横浜銀行 湘南台支店 当座000467(株)ウェーブ・アイ 第二•第三火曜日定休日



三ッ境店☎045-363-7044

PC-980

性能も機能も 本格的ビジネス仕様。 多彩に使いこなせる 3.5インチデスクトップ。



16ビットの新時代到来。 拡がる未来を掌握した パワフルなビジネス標準機。



# プラン1114 98EX2純正基本セット

**TEL**にて

PC-9801EX2(16ピットCPU80286搭載)	348,000円
PC-KD854N (0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)	84,800円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
マウスボケット(マウス収納ケース)	1,000円
定価合計	459,600円

フェーノ	・プイ特価
10,000 <sub>m</sub> ×24@	ボーナス28.200円×4回
6,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス24.700円×6回
4,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス23,100円×8回
6 500m×60@	ボーナス かし

# プラン1118 RX2超お買得ワ

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載) 398,000F PC-KD854N(039ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き) 84,800F AP-550PC (80折、カラー熱事等プリンター) 59,800F ユーカラart (ワープロプト) アー機能行き 40,000F PS88-015-HMW(日本語 MS-DOS Ver3.3A) 8,000F PC-MOUSE (バスマウス) マウスポケット(マウス収納ケース) ブリンター用紙(A4サイズ)100枚 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18.000 F 定価合計 637,800円

-プロアートセット	TELCT
ウェーブ	・アイ特価
9,000円×36回	ボーナス23.500円×6回
6,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス24,200円×8回
4,000m×60回	ボーナス26,200円×10回
7 200m×72回	ポーナス かし

# プラン1115 98EX2お買得ワープロ・アートセット

PC-9801EX2(16ビットCPU80286搭載)	348,000円
CU-14FD (0.31ミリ、高解像度 CRT、テキストモート採用)	74,800円
PC-PRIOITL3(80桁、カラー熱転写ブリンター)	69,800円
ユーカラart (ワープロソフト、グラフィック作成機能付き	) 40,000円
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000円
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円
PS98-015-HV(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000円
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚	18,000円
プリンター用紙(A4サイズ)100枚	400円
th /T ∧ ≥1	

# 特価408,000円

9,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス25,100円×6回
6,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス25,400円×8回
5,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス21,200円×10回
<b>7,300</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1119 98RX2お買得基本

セット	TELにて
,	 - //

	398,000円	-1
CU-14FD (0.31ミリ、高解像度 CRT、テキストモード採用)	74,800円	-
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800円	Г
3Mプランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円	
定価合計	498,600円	-

PC-9801RX2(16ビットCPU80286/V30搭載) PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き)

定価合計

# ウェーフ・アイ特価 10,000円×24回 ボーナス27、300円×4回 6,000円×36回 ポーナス24,000円×6回 **4,000**円×48回 ボーナス22,600円×8回

# PC-980|

確かな実績と豊富なソフト資産を継承。 あらゆるオフィス業務を手堅くこなす。

# プラン1116 98VM11お買得基本セット

7771110	0011111	प्रमुखान	本サービン
PC-9801VM11(16E'y)CF		328,000円	<u></u>
CU-14FD (0.31ミリ、高解像度		74,800円	フェー
PC-MOUSE(バスマウス		7,800円	
マウスポケット(マウス収制		1,000円	10,000円
3Mブランクディスケット(5	インチ2HD) I0枚	18,000円	E 000

		•	-	•					
9	ウ	I	_	ーブ	•	ア	1	特	価

10,000 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス24,300円×4回
5,000m×36回	ボーナス28,000円×6回
3,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス27,000円×8回
<b>6,200</b> 円×60回	ボーナス なし

# プラン1120 98RX2ミュージックセット

# **TELLCT** 398,000円 ウェ

PC-KD854N (0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き) ミュージ郎(128種のシンセ音色、64種のPCM音色、ECT)	84,800円	フェーノ	・プイ特価
CF-10(デジタルフェーダー各トラークの音量、定位を同時コントロール) CN-20(望悠状に並んだキーを押すだけで音符を入力)	22,000円	12,000 <sub>円×36</sub> 回	ボーナス32.300円×6回
ミュージ郎データ曲集3巻 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3,3A)	10,500円	<b>9,000</b> 円×48回	ボーナス27.000円×8回
PC-MOUSE(バスマウス) マウスボケット(マウス収納ケース)	27,800円	7,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス25,600円×10回
SRS-150EX (AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力) ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚		<b>9,700</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし
<b>定価合計</b>	792 400		

6,400m×60回 ボーナス なし

# プラン1117 98VM11お買得ミュージックセット

429,600F

PC-9801VMII (16ビットCPUV30搭載) 328,000円 PC-KD854N (0391)、 馬煙度で町、チルスタン村4) 84,800円 ミュージくん(音楽作成、演奏システム) 93,000円 ミュージくんデータ曲集3巻 10,500円 ミューン(んナーソ曲集3を PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) SRS-D3K(SQW(新遊型ペーカス-バーウーファーのセル) PC-MOUSE(バスマウス) マウスボケット(マウス収納ケース) 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 581,900円

定価合計

# **TELEC**

,	ボーナス25,900円×6回
6,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス26,000円×8回
5,000m×60回	ボーナス21,700円×10回
7 400 m × 72m	ボーナス かし

# プラン1121 98RX2本格セット

# TELにて ウェーブ・アイ特価

PC-980IRX2(IsビットCPU80286/V30搭載) 388,000円 CU-14FD(33計3,高格度だれ、キネストモー・ド用)74,800円 VP-2000PC(31計3,阿アルト,高差が一業字アツ・ケー) 158,800円 VP2000CSFS(カルシードスーグ、カオ株の連転能) 30,000円 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 GT-1000(イリイス、カラー・ペア・イメージスキャナー) 79,800円 第5220(スキャナー接続ケーフル) 7,500円 PC-MOUSE (バスマウス) 7,800円 マウスボケット(マウス収納ケース) 1,000円 ブリンター用紙(ムサイズ) 100枚 400円 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18,000円 793.300円

		A I LAIM
	12,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス36,200円×6回
	10,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス24,000円×8回
	8,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス22,100円×10回
1	10 000m×720	ボーナス なし

# PC-980

# プラン1125 98RX4お買得基本セット

PC-980 I RX 4 (CPU80286/V30倍数、20MBハードディスク付き)	566,000F
CU-14FD (0.31ミリ、高解像度 CRT、テキストモード採用)	74,800F
M-1724P(136桁、ドットインバクト漢字ブリンター)	148,000F
PC-MOUSE(バスマウス)	7,800F
3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000F
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000F
定価合計	815,600F

# 特価489,000円

	11,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス28、800円×6回
	8,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス25,600円×8回
	6,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス25,400円×10回
ı	8.800m×72回	ボーナス なし

# プラン1122 98RX2超お買得基本セット

C-9801RX2(16ピットCPU80286/V30搭載)	398.000円	
C-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT)	99,800円	
M-9700(80桁ドットマトリックスカラー漢字プリンター)	163,000円	
C-MOUSE(バスマウス)	7,800円	
Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000円	

特価389.800%

43%引

# プラン1126 98RX4お買得ビジネスセット

1,026,400円

	566,000
PC-KD854N (0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付)	84,800
CR-3415CL(136桁、インパクト漢字カラーブリンター)	145,000
Lotus1-2-3R2.IJ(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000
一太郎Ver4.2(ワープロソフト)	58,000
WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付)	29,800
PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A)	18,000
PC-MOUSE (バスマウス)	7,800
3Mプランクディスケット(5インチ2HD)10枚	18,000
マウスポケット(マウス収納ケース)	1,000

定価合計

# 特価659.800円

14,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス43,900円×6回
11,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス33,300円×8回
9,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス28,900円×10回
11.900m×72回	ボーナス なし

# プラン1123 98RX2本格ワープロ・アートセット TELにて

PC-980 IRX2(16 ピット CPU80286/V30 搭載) 398,000円 XC-1438C (0.83 元) 超高解像度 CRT、ノクケア処理 99,800円 PC-PR150V (00 所、高上カラー熱ビラブリンター) 58,000円 イ大街 Ver4.2 (7 ー プロ・ソフト) 58,000円 (7 - 1000 IA) 74,75 - 100円 (7 - 1000 IA) 75,000円 (7 - 1000 IA 定価合計 815,100円

1 1	7 1 TTIM
12,000m×36回	ボーナス32,700円×6回
9,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス27、300円×8回
7,000m×60回	ボーナス25,800円×10回
<b>9,700</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

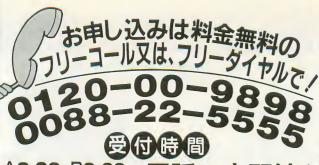
# プラン1124 RX2超お買得ビジネスセット

PC-980 RX2 (16ピットCNU80285 産権/93 指数 98, 000円 XC-1498 (0.283), 基高病権党(37 パットのを) 99, 800円 MC-1498 (0.083), 基高病権党(37 パットのを) 99, 800円 H-17244 (1.385) (1.4

# ウェーブ・アイ特価

- min	A 1 1.0 Hard
12,000m×36回	ボーナス34,600円×6回
9,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス28,800円×8回
7,000m×60回	ボーナス27,000円×10回
<b>9,900</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

プランセットで /7 | |--ニングディスクとマウスパッドプレゼント!! お買上げの方に



# 9:30 M9:00

沢0466(43)1775静 M 0542(54)0696 名古屋 052(581)4325 幌 011(771)4971 岡 0196(24)3172 大 阪 06 (362) 5057 台 022(267)5371 広島 082(293)0811 潟 0252(75)5076 福岡 092(481)0502 京 03 (226) 9286 FAX 0466(43)1265 台 022(267)5371 点

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい。〈特価は税別〉

より速く、 より使いやすく進化した、 ニュースタンダード 16ビットマシン。



**TELにて** 

# プラン1131 286VFお買得基本セット PC-286VF-STD(16ビットCPU80286搭載) 298,000円

7 / 北土/河

CU-14FD (0.31ミリ、高解像度CRT、テキストモード採用) 74,800円 PC-MOUSE(バスマウス) 3Mブランクディスケット(5イ ンクディスケット(5インチ2HD)10枚 18,000P

フェーノ	・ノイ特価
8,000 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス25,200円×4回
5,000m×36回	ボーナス20,300円×6回
3,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス21,100円×8回
5,400m×60回	ボーナス なし

# プラン1132 286VFお買得ワープロセット

PC-286VF-STD (16ビットCPU80285搭載) 298、000円 PC-KD854N (0.39:リ、高解像度CRT、チルスタンド(き) 84、800円 AP-550PC (80桁ラー 熱転写 ブリンター) 69、800円 一大成砂Ve142 (フラブロソフト) 58、000円 PS38-015-HMW (日本語MS-DDS Ver3.3A) 18、000円 PC-MOUSE (バスマウス) 7、800円 ブリンター用紙 (A4サイズ) 100枚 400円 3Mブランクディスケット(5インチ2HD) 10枚 8、000円 WD-401 M (模型段パソコンデスクマウステーブル付き) 29、800円

# 36%引 特価369.800円

8,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス23,700円×6回
5,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス25,700円×8回
4,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス22,400円×10回
<b>6,600</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1133 286VF本格ミュージックセット

PC-286VF-STD (16ビットCPU80286搭載) XC-1498C (0.28ミリ、超高解像度CRT、アンクレア処理) AP-550PC (80桁カラー熱転写プリンター) 298,000F ネーラング・ステータ曲第3巻 93,000F ミュージ〈人データ曲第3巻 10,500F PS8-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000F SRS-03K(S0NY, 防磁型スとカスーパーウーファー搭載 20,800F PC-MOUSE (パスマウス) 7,800F ブリンター用紙(44サイズ) 100枚 400F 3Mブランクディスケット(5インチ2HD) 10枚 18,000F 定価合計 636,100F

# ウェー

	ボーナス27,000円×6回
<b>6,000</b> 円×48回	ボーナス26,900円×8回
4,500 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス25,500円×10回
<b>7,500</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1134 286VFビジネスセット

34%引

PC-286VF-ST0[i6ビッドのVB0285域) 288,000円 PC-KD854M (0.33½)、場所後度CRI、チルネタンド付き)84,800円 CR-34 I5CL (1.36 折りカー・ディアソンター) 145,000円 Lotus I-2-3R2.1 ((表計集 テータベース・グライ序域) 98,000円 PS88-015-HMW (日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 一大窓砂er4.2 (ワープロソフト) 78,000円 一大窓砂er4.2 (ワープロソフト) 78,000円 アC-MOUSE (バスマウス) 78,000円 アC-MOUSE (バスマウス) 78,000円 アリンター用紙 (Aサイズ・JOB枚 400円 WD-401M (模型4段パソコンデスクマウステーブル付き) 29,800円 WD-401M (模型4段パソコンデスクマウステーブル付き) 727 9,000円 空標金単 定価合計 757,800円

# 特価499.800%

10,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス36,900円×6回
8,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス27,200円×8回
6,000 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス26,800円×10回
9,000 <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# プラン1135 286VF超お買得ワープロ、アートセット

PC-286VF-STD (16ビットPU80286搭数) 298,000円 CU-14FD (0.31ミリ、高解像度でRT、テキスキモー特無) 74,800円 AP-800PC (48ドット、80桁カラー熱転写プリシター) 98,800円 ユーカラart (フープロンフト、アート機能付き) 40,000円 PS98-015-HMW(日本語MS-DOS Ver3.3A) 18,000円 PS98-015-HMW(日本語MS-DUS Verd.SA) 18,000円 PC-MOUSE(バスマウス) 7,800円 ブリンター用紙(A4サイズ)100枚 400円 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18,000円 WD-401M(模型4段パソコンテスク、マウステーブル付き) 29,800円 定価合計 596,600円

1	> 1 1/2 lmi
8,000 <sub>円</sub> ×36回	ボーナス25,600円×6回
6,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス21,200円×8回
4,000円×60回	ホーナス23.700円×10回
<b>6,800</b> <sub>円</sub> ×72回	ボーナス なし

# PC-9801

A4ファイル大の コンパクトサイズに 高度なビジネス 機能を凝縮。



# プラン1127 98UV11純正基本セット

TELにて

PC-9801UV11(16ビットCPU、V30搭載、3.5インチFDD) PC-KD854N(0.39ミリ、高解像度CRT、チルトスタンド付き		ウェーブ	・アイ特価
PC-MOUSE(バスマウス) マウスポケット(マウス収納ケース)	7,800円	8,000 <sub>円</sub> ×24回	ボーナス22,400円×4回
ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚 定価合計	376,600円	4,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
	5.0,000, 1	3,000 <sub>円</sub> ×48回	ボーナス19,600円×8回
		5,200 <sub>円</sub> ×60回	ボーナス なし

# プラン1128 98UV11お買得ワープロアートセット

PC-980 I UVI I (16ビッCPU/30搭載 3.5インチPD) 265、000円 CU-14FD (0.31 ミリ 高解像度では、キャストモード展用 74、800円 PC-PR I 50V (48ドル、80㎡、カテル数ギラツ・グラ・リッタ・800円 ユーカラコイ (7 一プロプト、アード機能付き) 40、000円 PS98-015 - HV (日本語MS-DOS Verd.3.3) 18、000円 マウス・ボケット(マウス収納ケース) 100円 WD-401M (模型銀ケパンデスペ,マウステーブル付き) 29、800円 ブランクディスケット(3.5インチ2HD) 10枚 18、000円 定価合計

546,800円

### ウェーフ 8,000円×36回 ボーナス25.300円×6回 6,000<sub>円</sub>×48回 ボーナス20.900円×8回 4,000m×60回 ボーナス23.400円×10回

ボーナス なし

6,800m×720

ザッツ・

デジタル・

# エンターテーナー

プラン1129 88MA2純正基本セット

168 000F PC-KD863SW(アンプ内蔵、スピーカ付、高解像度CRT) 118,000円 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚

•						
	ウェー	ーブ	・ア	1	特	価
	9,000	円×18回	ボーナス	24.60	10円×	3 🗓

TELLT

6,000円×24回 ボーナス23.700円×4回 4,000円×36回 ボーナス17,100円×6回 6,800m×36回 ボーナス なし

# プラン1130 88MA2お買得ワープロセット

PC-880IMA2 PC-880IMA2 | 168,000円 PC-KD854N(0.395!)、高層像度(RT. チルトステンドは ) 84,800円 AC-800PC (0.8 下かり、88 桁カラー敷転写 ブリンター) 99,800円 ユーカラart (ワープロソフト・グラフィック作成機能付き) 40,000円 MC-MOUSE (マウ ス) 7,500円 WD-40I M (板型4段・(ソコンデスクマウステーブル付き) 28,800円 WD-40I M (板型4段・(ソコンデスクマウステーブル付き) 28,800円 MC-801 M (MC-801 M (MC 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 ブリンター用紙(A4サイズ)100枚

18,000円 439 300円

# 36%引 特価279,80

9,000<sub>円</sub>×24回 ボーナス24.800円×4回 5,000m×36回 ボーナス24,200円×6回 3,000<sub>円×48回</sub> ボーナス24,100円×8回 5,800m×60回 ボーナス なし

コンパクトボディで高速・大容量化に対応。

# プラン1136 286USお買得基本セット

PC-286US-STD(16ビットCPU80286搭載) 268,000円 XC-1498C(0.28ミリ、超高解像度CRT、ノングレア処理) 99,800円 PC-MOUSE(バスマウス) 7.800円 ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚 18,000F 定価合計 393,600円

ウェーブ・ 7,000<sub>円×24回</sub> ボーナス26,200円×4回 ボーナス22.900円×6回

4,000<sub>円</sub>×36回 3,000<sub>円×48回</sub> ボーナス18,400円×8回 5,000m×60回 ボーナス なし

# プラン1137 286USお買得ワープロセット

36%引 268 000 特価299,800

PC-286US-STD(16ビットCPU80286搭載) #6-286US-S101(日とツロイU80286接載) 288,000円 PC-KD854M(0.39%) 高解像度(0.7 チルネタンドがき) 84,800円 AP-550PC(80桁,カラー熱転写プリンター) 69,800円 テラ川世(ワープロプト) 32,000円 ブリンター用紙(A4サイズ)100枚 400円 定価合計 473,000円

10,000m×24回 ボーナス24,500円×4回 6,000<sub>円</sub>×36回

ボーナス22,100円×6回 3,000m×48回 ボーナス27,100円×8回 6,200m×60回

# お申し込みは料金無料の

**⋒9:30**►**№9:0**0

沢0466(43)1775章 M 0542(54)0696 幌 O11(771)4971 名古屋 O52(581)4325 阪 06 (362) 5057 岡 0196(24)3172 大 台 022(267)5371 点 島 082(293)0811 湯 0252(75)5076 福 岡 092(481)0502

京 03 (226) 9286 FAX 0466(43)1265 18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい〈特価は税別〉

# 868000pro∙pro©

おもとめやすさが 高性能をさらに、 身近なものにした。



# プラン1138 X68000PROお買得基本セット

CZ-603D (0.3Iミリ, 高解像度CRT, チルト台付き) 84 800P CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー) 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 18.000F9

ウェーブ・アイ特価 クレジット支払方法は、 お電話でご相談

いたします。

# プラン1139 X68000PROミュージック・アートセット

298,000円 CZ-652C CZ-652C CZ-652C(039 3), TV内電、高昇電医(RT, FAV-16116) 99,800円 CZ-8PC4 (48 ト)、80 所, カラー報覧デリンター) 28,500円 Music PRO68K(ランノケ保双ソフト) 8,800円 Music PRO68K(音門)が楽しめるケワントエディタ) 15,800円 Sampling PRO68K(高限がアプリングエディタ) SRS-150EX(RV 対応が展設計、ISW-15W の大当力) 24,300円 フリンター用紙(R4 サイズ) 100枚 14,000円 214 ブニンクディスケット(5 インチ 2HD) 10 枚 18,000円 ブリンター用紙(A4 サイズ)100枚 400円 3M ブランクディスケット(5 インチ 2HD)10 枚 18,000円

ウェーブ・ 12,000円×36回 ホーナス28,400円×6回

9,000円×48回 ボーナス24.000円×8回 7,000円×60回 ポーナス23,000円×10回 9,300m×72回 ボーナス なし

### プラン1140 X68000PROお買得基本セット TELにて

CZ-603D (0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台行き) 84.800円 CZ-8030 (U.S.) 美神療及(R. チルド目でき) PC-PRIO ITL3 (80年, カラー教転写プリンター) MZ-1C48 (プリンター接続ケーブル) プリンター用紙 (A4サイズ) 100枚 Mガラシクディスケット(5インチ2HD) 10枚 WD-401M (緑型4段パソコンデスク) 69,800円 7,800円 400F 18.000F

ウェーブ・アイ特価

12,000円×24回 ボーナス31.700円×4回 8,000<sub>円</sub>×36回 ホーナス23、300円×6回 5,000m×48回 ホーナス25,400円×8回 7,700円×60回

# プラン1141 X68000PR0 HD お買得基本セット TELにて

CZ-603D (0.31ミリ、 高解像度CRT、 チルト台付 84.800円 3Mフランクティスケット(5インチ2HD) 10枚 510.800円 ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、 お電話でご相談 いたします。

### プラン1149 X68000EXPERTお買得基本セット TELにて

CZ-602C 356,000円 CZ-602D(0.39ミリ、TV内蔵、高解像度CRT、チルト台付) 99,800円 CZ-8NJ2(インテリジェントコントローラー) 3Mブランクディスケット(5インチ2HD) IO枚

23,800円

ウェーブ・アイ特価 クレジット支払方法は、 お電話でご相談 いたします。

# **№68000** EXPERT CO

メインメモリ2MB の

余裕がさらに

人にやさしくなった

# プラン1142 X68000EXPERT基本セット

CZ-603D (0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き) 84,800円 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 458,800円

**TELLCT** ウェーブ・アイ特価

クレジット支払方法は、 お電話でご相談 いたします。

### プラン1143 X68000EXPERTお買得アートセット TELLCT

CZ-602D (0.39ミリ、高解像度CRT、TV内蔵) 99.800F CZ-6DZD (U.35-X)、最かかまたがは、これでは、 CZ-8PC4 (48トット、カラー熱転写 ブリンター) 99,800円 Z'sSTAFF PRO68K (グラフィック作成ソフト) 58,000円 GT-1000 (A7サイズ、カラーハンディーイメージスキャナー) 79,800円 #5220(スキャナー接続ケーブル) CZ-6VTI(カラーイメージユニット) 7 500FF #3c20(スキャ) 一接続ウーフル) CZ-6VTI (カラーイメージユニット) ブリンター用紙 (A4サイズ) I 00枚 3Mブランクディスケット(5インチ2HD) I 0枚 69,800円 400円 18,000円 定価合計 789,100円

ウェーブ・アイ特価 14,000円×36回 ホーナス35.800円×6回 10,000<sub>円</sub>×48回 ボーナス33、000円×8回 8,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス29,600円×10回 11,100<sub>円</sub>×72回

### プラン1144 X68000EXPERT本格ミュージックセット **TELLCT**

ウェーフ 10,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス38,500円×6回 8,000m×48回 ボーナス28.500円×8回 6,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス27.800円×10回

ボーナス なし

9,100<sub>円</sub>×72回

# プラン1145 X68000EXPERT-HD基本セット

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵) CZ-603D(0.31ミリ、高解像度CRT、チルト台付き) 84.800F 3Mブランクディスケット(5インチ2HD)10枚 568,800円

ウェーブ・アイ特価 クレジット支払方法は、

お電話でご相談 いたします。

# プラン1146 X68000EXPERT-HD基本アートセット TELにて

C2-612(46MB/ハードマイク内電)
C2-612(26MB/ハードマイク内電)
C2-612(20(31+)、1/16量、無解者質R(1-)ルー付き)
C2-8PC4(48ドル、プラールデー・転右写プリンター)
G1-1000(4)ヤイス・ガール・パー・インジネャナー
第522(スキャナー接続ゲーブル)
C2-6BF1(カラーイメーシュニット)
C2-6BF1(数値乗事プロセッサー
アリンター用は、64サイズ)100枚
3Mブランクディスケット(5インナ2HD) 10枚
文を伝会計 79,800円 79,800円 ト)58,000円 -ル)58,000円 400円 18,000円

ウェーブ・アイ特価 20,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス44、400円×6回 15,000<sub>円</sub>×48回 ボーナス37.700円×8回 12,000m×60回 ポーナス34,500円×10回 15,300<sub>円</sub>×72回 ボーナス なし

# プラン1147 X68000EXPERT-HD本格ミュージックセット

CZ-612C(40MB ハードディスク内蔵) CZ-603D(0.31ミリ、高解修度でRT、チルト台付き) CZ-8PC3(80 桁、カラー熱転写プリンター) MT-32(ローランド、MIDI 音源モジュール) 65,800F 64,000F 26,800F 24,300F CZ -6BM1 (MIDI ボード) SRS-150EX (AV 対応防磁設計、15W+15W の大迫力) | Musics to Mill アルチレーディンタソフト | 25,800円 | Musics PROS8K [MID] (MD がたューティンタソフト) | 28,800円 | CZ-248MS (ソンクライフラリ 101 曲集) | 7リンター用紙 (A4 サイズ) 100枚 | 400円 | 3M ブランクディスケット(5 インチ 2HD) 10 枚 | 8,000円

ウェーブ・アイ特価

15,000m×36回 ボーナス34,100円×6回 11,000円×48回 ボーナス30,400円×8回 9,000円×60回 ホーナス26,400円×10回 11,500<sub>円</sub>×72回 ボーナス なし

# プラン1148 X68000EXPERT-HD本格セット

CZ-612C(40MBハードディスク内蔵) CZ-603D(0.3)ミリ、高解像度CRT、チルト台付き) CZ-211LS(C compiler-PR068K) 39.800円 CZ-211ESC (OS-9/X68000) CZ-8NJ2 (インテリジェントコントローラー) 3Mプランクディスケット(5インチ2HD) 10枚 29,800円

# **TELにて**

ウェーフ 10,000円×36回 ホーナス38,900円×6回 8,000<sub>円×48回</sub> ボーナス28,800円×8回 6,000<sub>円</sub>×60回 ボーナス28,000円×10回 9,200m×72回 ボーナス なし

プランセットでクリーニングディスクとマウスパッドプレゼント!!

見る、聴く、遊ぶ、創る、仕事する。そんな贅沢な声に応えるFMTOWNS。スタイリッシュフォルム に、いままでのパソコンのレベルを超える性能を凝縮。人間に近いパソコンです。

### ついに登場 スーパーメディア

CD-ROM for EMTOWNS

MMH(メカバイト)の莫大なラ つ新メディア。

タウンスの強力なAV機能を生かすには、最適なメティア たと言える。もちろん音楽用CDの再生もOK。

# Audio & Visual MTOWNS

コンピューターの表現力はもはヤ文学だけではありません。PCの所言 郷8声、FN的音楽プラス 〇戸書。61.677万 6年中6日×480トット256色、又は320×240トット32.756色 同時発色モートの度高なAV機能がソコンの表現を無限なものにしてくれます。まさにハイクオリティ人類必携アイテム。温速ケー人も可能にした強力スプライト機能もGood 高速ケー人も可能にした強力スプライト機能もGood

# 32ピットfor MTOWNS

さて、これだけの性能を見せつけるタウンスの心臓は時代の最新機能を得る「80386」を指慮。 さらにこの心臓のパワーを引き出す「T・・・ OS」とのコン とネーションか、まさに無敵の高性能の証明です。将来も 安心出来る本格派。

# TownsGEAR for MTOWNS

今までとまったくちかったコンピューター環境を払えてくれるマルチクリエイティアックール「エー・展展を払えてくれるマルチクリエイティアックール「エー・保護を表現して楽しく使える。 新しい 個性の表現が可能なアプリケーションで出来ることか無限に広がります。





### プラン1149 TOWNSモデル1純正基本セット TELにて

FM-TOWNSモデルI 338 000E FMT-DP531 (0.38ミリ、高解像度CRT) 89,800円 FMT-DF33 (JISキーボード)
FMT-KB101 (JISキーボード)
TOWNSシステムソフトウェアVI.I
プランクディスケット(3.5インチ2HD) 10枚 20,000円 20.000 [

WD-401M(縦型4段パソコンデスクマウステーブル付き) 29,800円 定価合計 515,600円

### エーフ アイ特価

8,000<sub>円</sub>×36回 ボーナス23.300円×6回 5,000m×48回 ボーナス25,400円×8回 ボーナス28,200円×10回 3,000円×60回 6,600<sub>m</sub>×72@ ボーナス なし

### プラン1153 TOWNSモデル2お買得ワープロセット TELLCT

FM-TOWNSモデル2 FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT) 89 800 FMT-DPS31 (0.383 以 高解像度CRT) 89, FMT-BD101 (1)5キーホート 9 90, FMR=2048 (80代, カラー教転写 アリンター 80, FM60-71 (70リンター接続ケーブリンター 70VNS (アーロソフト) 12, FラTOWNS (アーロソフト) 32, TOWNS -PAINT VI.1 (グラフィック作成ソフト) 38, W0-401M (減整柱がソコンテスクマフステーブル付き) 29, アリンター用紙 (44サイズ) 1000 13, アリンタースタット(3.5インチ2HD) 10枚 13, アリンタースタット(4.5インチ2HD) 10枚 13, アリンタースタット(4.5インチ 400円 732,800F

ウェーフ 12,000<sub>円</sub>×36回

8,000m×48@ ボーナス27,200円×8回 6,000円×60回 ホーナス26.800円×10回 9,000m×72回 ポーナス なし

### プラン1150 TOWNSモデル1お買得基本セット TELにて

FM-TOWNSモデルI FMT-DP531 (0.38ミリ、高解像度CRT) FMT-KB101 (以表マイクロアリティブ) FMT-FD301 (内蔵マイクロアリティブ) FMPR-204B (80杯,カラー製売写ブ)シター) FM60-711 (フリンター投送ケーブル) TOWNSシステムソフトウェアVI. ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚 WD-401M (複型扱バコンデスクマフステーブル付き) 338,000F 89,800F 20,000F 28,000F 80,000F 6,800 20,000 18,000P 29 800F 定価合計 630,400円

# ウェーブ

9,000円×36回 ボーナス27,400円×6回 6,000円×48回 ボーナス27,200円×8回 4,000円×60回 ボーナス28.700円×10回 7,500m×72回 ボーナス なし

# プラン1154 TOWNSモデル2お買得ビジネスセット

FM-TOWNSモデル2 398, UUUF, FM-TOWNSモデル2 398, UUUF, FMT-DP531 (0.38ミリ、高解像度CRI) 89,800円 FMT-KB101 (JISキーボート) 20,000円 FM60-711 (フリンター接続ケーフル) 6,800円 TOWNSシステムソフトウェアVI.1 20,000円 Lotus I-2-382, JIJ 表計算テータベース クラケドな) 98,000円 ー大部Ver3 (フーフロンフト) 68,000円 - 大部Ver3 (フーフロンフト) 29,800円 - 大部Ver3 (フーフロンフト) 29,200円 29,200 大郎とは、3 (12.13 (表 3 ) (7 ) フェンフト) 88,000F 日本語MS-DOS Ver3.1 8,000F WD-401M(复数分ソコンテスクマウステーフルです) 29,800F フリンター用紙(15インチ連続)500枚 2,400F フランクティスケット(3.5インチ2HD)10枚 18,000F

### ウェーフ ホーナス30,000円×6回 15,000<sub>円×36回</sub> 11,000<sub>円×48回</sub> ホーナス27,200円×8回 8,000m×60回 ホーナス29.700円×10回 11,200<sub>m</sub>×72@ ホーナス なし

### プラン1151 TOWNSモデル2純正基本セット TELにて

FM-TOWNSモデル2 FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT) FMT-KB101(JISキーボード) 398,000円 20,000 TOWNSシステムソフトウェアVI.I ブランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚 20 000 1 WD-401M(報型4段パソコンデスクマウステーブル付き) 29.800円 575,600F 定価合計

# ウェーブ・アイ特価

9,000m×36回 ボーナス27,400円×6回 6,000m×48回 ボーナス27,200円×8回 4,000m×60回 ボーナス28,700円×10回 7,600m×72回 ボーナス なし

FM-TOWNS+デル2 FMT-OP532(0.26ミリ、高解像度CRT) FMT-RB101(JISキーボート) FMT-RB101(JISキーボート) FMRP-204B(BMT,カラー敷柱写フリンター) FMG-711(プリンター接続ケーブル) TOWNSシストメンフトウェアV1.1 C-TRACE TOWNS/未務的レイトレース作成ソフト) FMT-41(ビデオカート) WD-401M(最起保ソンテスタマフネーブル付き) ブリンター用紙(A4サイズ)100枚 フランクディスケット(3.5インチ2HD)101枚 空偏会計

定価合計

# プラン1155 TOWNSモデル2本格アートセット

ウェーブ・アイ特価 14,000円×36回 ホーナス36.200円×6回 10,000<sub>円</sub>×48回 ホーナス33,300円×8回 38,000 8,000円×60回 ホーナス29.900円×10回 35,000F 29,800F 11,200<sub>円</sub>×72回 ホーナス なし 18.000F 852,000円

### **TEL**にて プラン1152 TOWNSモデル2英会話マスターセット

FM-TOWNSモデル2 FMT-DPS3 (0.383)、高解像度CRT) FMT-RD10 (1.18キーボード) FMPR-2048 (30桁、カラー熱粒写プリクー) FMG0-71 (フリンター接続ケーブル) TOWNSシステムソフトウェアVI.1 My Fair Lady(英会話ソフト) WD-40 IM (域を设べリンテス・フマフステーブル付き) プリンター開催(44サイズ)100枚 ブランクディスケット (3.5インチ2+D) 10枚 398,000円 89,800円 20,000円 80,000円 6,800円 20,000円 28,000円 400円 18,000円 定価合計 690,800円

### ウェーブ・ アイ特価

10,000円×36回 ボーナス32,700円×6回 7,000<sub>円</sub>×48回 ボーナス30,000円×8回 5,000m×60回 ボーナス30,000円×10回 8,600<sub>円</sub>×72回 ボーナス なし

### プラン1156 TOWNSモデル2ミュージックセット TELにて

617.900円

FM-TOWNSモデル2 FMT-DP531(0.38ミリ、高解像度CRT) 398,000円 FMT-KBIOI(JISキーボート) SRS-150EX(AV対応防磁設計、15W+15Wの大迫力) 20.000円 24 300F TOWNSシステムソフトウェアVI.I MUSIC-PRO TOWNS(音楽作成ソフト) 19,800円 28,000円 TOWNS SOUND(音色エディタ) フランクディスケット(3.5インチ2HD)10枚

### ウェーブ・ アイ特価

10,000円×36回 ボーナス30,200円×6回 7,000<sub>円</sub>×48回 ボーナス28、000円×8回 5,000m×60回 ボーナス28,400円×10回 8,400m×72回 ホーナス なし

ここがチェックポイント!ご安心下さい。TOWNS は全国出張サービス 致しております。万一故障の場合もお客様のお宅まで修理に伺います。

定価合計



特価16.800円

No. 02 WT-001G

● 5本脚、ガス式上下調節機構 組立式

定価23,000円

特価 11,800円

カラー:グレー



カラー:グレ・

No. 04 インテリジェントコントロー シャープ CZ-8NJ2



標準価格 23,800円の品

19,800 g



OMRON 05 MD-2400B 06 MD-2400F

**244,800**円

AIWA 07 PV-A24MNP5 239,800m 08 PV-A1200MK2 514,800m

**RAMボード** 

09 PIO-PO34HXIM#29,800m 10 PIO-POSHXXM 54.800 P 111105-10 23,500m

12 EMZ-1000 2 29,000 円

13 EMJ-2000 **258,300**円 98用マウス

14 PC-MOUSE 2700m 15 MS-50AUTO 29,800m 

17 PC-9872U **福8,000**円

No. 18

5インチフロッピーケース ●100枚収納可能(カギ付)

フロッピーディスク

(10枚単位でご注文下さい。) (1枚単価)

	5 2D	5"2HD	3.5 2DD	3.5 2HD	
マクセル	110я	98 <sub>B</sub>	190я	350я	
TDK	100 <sub>B</sub>	98 <sub>B</sub>	195 <sub>B</sub>	350я	
3 M	100 <sub>m</sub>	96 <sub>m</sub>	190 <sub>m</sub>	360 <sub>m</sub>	
FUJI	110 <sub>m</sub>	110 <sub>m</sub>	210 <sub>m</sub>	350я	
ウェーブ・アイ			160	250	



▶別売ICカードの差し替えで機能拡張。

電子手帳のデータを PC-9801シリーズで 入力・編集ができる。

No. 20

HAL-CATCH (シャープ PA-6000、6500、7000、 8500に対応。)

標準価格 11,000円の品

·英語カード 標準価格16、000円の品価**13,600**円 ・国語辞典カード 特**13,600**円 標準価格16,000円の品価

電話帳/住所録カード標準価格10,000円の品 ・四柱推命カード 標準価格7,000円の品

電訳機(英和・和英カー 標準価格7,000円の品 ・技術計算カード 標準価格7,000円の品

捺6,000円 **26.000** □

でも楽しいハンディからおけ、 パソコンに疲れたら1曲いかが?

力



No. 21 まめから 標準価格 16,800円の品

特13,800m

現金書留に商品代金と下記事項をご記入同封の上、ご送金下さい。但し、上記表示価格は税別です。

お申込方法 送料 送料は全国どこでも500円です。(ただし離島はお受けできません。)

ます。(品切れ等の場合は若干遅れることがございます。) 通常、商品はお申込後、1週間ぐらいでお届けいたし お届け

氏名: 電話 購入商品No.(いくつでも結構です。) #ICカードとフロッピーディスクは商品名を記入して下さい 消費税(3%) 商品代金合計 合 500円



ついに、11月11日(土)FMTOWNSが湘南で爆発。





# **BANK**

ステレオ12音源、デジタルサンプリング機能など、魅力のサウンド機能を はじめ、高速連文節変換日本語機能まで、やりたいことが山ほどできる、 New PC-8801 MA2。テレビとつなげる本格パソコンPC-8801FE。

☆注文No.A-1111

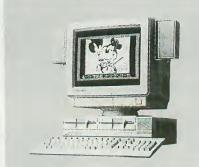
¥168,000 NEC PC-8801 MA2 SANYO CMT-147L 79,800 ¥247,800 標準価格合計 現金特別価格  $\pm 177,800$ 

①¥ 4,600×24回(ボーナス) ¥24,000×4回 ②¥10,000×12回(ボーナス) ¥38,000×2回 ③¥ 8,600×24回(ボーナス)無し ☆注文No.A-1112

NEC PC-8801FE ¥ 79,800 ¥ 208,800 SANYO CMT-147L 煙準価格合計 ¥147,800 現金特別価格

①**¥4,800**×18回(ボーナス)¥27,000×3回 ②**¥9,900**×12回(ボーナス)¥22,000×2回 ③¥9,300×18回(ボーナス)無し

こんどのPC-8801MA2·FE この高性能・高機能が僕たちの感性になる。



セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。 ●どこよりもお得な高額下取り実施中!!

高速・大容量化で、高度なビジネスニーズに オフィスの新・標準機。

☆注文No.A-1157

NEC PC-9801 RX2 ¥398.000 SANYO CMT-147L ¥ 79.800 標準価格合計 ¥ 477.800 現金特別価格 ¥296,000

①**¥ 5,000** ×36回(ホーナス) ¥30,000×6回 ②**¥10,000**×24回(ホーナス) ¥25,000×4回 ③¥10,000×36回(ボーナス)無し



# PC-98DO

9800は98と88のソフトが1台で楽しめる、 マルチタレントです。

☆注文No.A-1151

¥298.000 ¥ 79.800 ¥377.800 NEC PC-98DO SANYO CMT-147L 標準価格合計 現金特別価格 ¥283,000

か支払199 ①**¥5,100**×36回(ホーナス) ¥ 27,000×6回 ②¥9,500×24回(ボーナス)¥25,000×4回 ③¥9,600×36回(ボーナス)無し



# -286VF

クロック周波数12MHz、より速く、より使い やすく進化した16ビットマシン。

☆注文No.A-1153

¥298.000 EPSON PC-286VF-STD

現金特別価格

¥298,000

■お支払例:

大特価にて提供中 ①¥5,000×24回(ボーナス) Y27,000×4回

②¥9,400×18回(ボーナス) ¥18,000×3回 ③¥9,500×24回(ボーナス)無し



ゆたかな98ソフトを活かす、B階調表示の ラップトップ16ビットマシン。

☆注文No.A-1154

¥368.000 EPSON PC-286LE-STD

¥368,000 現金特別価格

お支払例 ①¥ 5,800×24回(ボーナス)¥27,000×4回 ②¥10,100×18回(ボーナス)¥20,000×3回 ③¥10,300×24回(ボーナス)無し



EXPARTシリーズ・PROシリーズ新登場//

☆注文No.A-1121

¥99,800 **455,800** 現金特別価格 大特価にて提供中

☆注文No.A-1123

標準価格会計 現金特別価格 大特価にて提供中

¥455,800 ¥ 397 800

注文No.F-1102 FM TOWNSモデル2セット

FUJITSU FMTOWNS-2(本体 メモリ2MB 2FDD) ¥398.000 FUJITSU FMT-KB101 (JISキーボード) ¥20.000 FUJITSU FMT-KB101 (JISキーボード) (親指シフトキーボードはFMT-KB201) FUJITSU FMT-DP531 (カラーCRT ビッチ0.39) FUJITSU TownsシステムソフトV. I. I ¥ 89,800

¥ 20,000 ¥ 527,800 標準価格合計  $\pm 448.000$ 現金特別価格

①¥ 6,700×48回(ボーナス) ¥ 30,000×8回 ②¥10,200×36回(ボーナス) ¥ 29,000×6回 ③¥11,700×48回(ボーナス)無し



●とこよりもお得な高額下取り実施中# セットの組合わせは自由自在、ぜひご相談下さい。

●どんな問い合わせにも親切に対応いたします。



当社で商品をお買い上げの方全員に、**C.B.クラブカードを無料**でお送り致します。このカードをお持ちの方なら次の買い換え時や、周辺機器の購入時 に会員特別価格でご購入になれます。

●コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は(



注文No.A-1134 ディスクドライブ内蔵、楽しく作れるツール

大特価にて提供中

①¥7,600×6回(ボーナス)無し ②¥3,900×12回(ボーナス)無し



☆注文No.A-1135 イマジネーションをカタチに変える、 強力MSX2+パワー。

SONY HB-F1XDJ Y 69.800 現金特別価格--¥69,800

大特価にて提供中

①¥6,500×10回(ボーナス)無し ②¥3,400×20回(ボーナス)無し



注文No.A-1138 アープロで遊べる/ゲームがスゴイ/これ デーション では、ないカームがスコインとれる。 で「遊びの天才パソコン」だ!! NATIONAL FS-A1WX Y 69.800

現金特別価格----

大特価にて提供中 ①¥6,500×10回(ボーナス)無し ②¥3,400×20回(ボーナス)無し



☆注文No.A-1137 FM音源・BASICコンパイラ、標準 搭載。大満足の、MSX2十。 SANYO PHC-70FD ¥64 800

現金特別価格— - ¥.64.800

大特価にて提供中 ①¥5,400×10回(ボーナス)無し ②¥3,200×18回(ボーナス)無し



☆注文No.B-1146 24ドットカラー漢字熱転写フリンタ スター精密 TX-24CL

¥69,800 -¥44.800

①¥4,100×12回(ボーナス)無し ②¥8,000×6回[ボーナス]無し



現金特別価格—— ----¥ 78,000 現金特別価格-

①**¥4**,900×18回(ボーナス)無し ②**¥8**,500×10回(ボーナス)無し



 会注文No.B-1111
 会注文No.B-1109

 \*ユニット内転送レート10Mビット、データ処理が
 \*3.5インチ2HD・2DDシングルタイプFDD. NEC純正ドライブ使用\*

 WINTEC WD40
 ¥102,500

 \*NE SNE-mini3
 ¥39,800

 -¥26,000



注文No.B-1107

マ注文No.D TTG.
\*5インチ2HD・2DDデュアルタイフFDD、
NEC純正ドライブ使用
VOO. 900 SNE SNE-2N ¥59.800

①**¥3,400**×20回(ボーナス)無し ②**¥6.500**×10回(ボーナス)無し

# NEC 本体 PC-8801 MK II SR-----.....¥108,000 → ¥ 13.000 PC-8001MK11/30 -----¥275,000 → ¥ PC-8801MK[1]SR/30 ·······¥258,000 → ¥ 68,000 ······¥288,000 → ¥ 78,000 PC-8801MK | 11 FR/30 ..... ...¥178,000 → ¥ 65.000 PC-8801MK | 1 MR ..... 75.000 PC-8801FH30 ···· -----¥168,000 → ¥ 75,000 PC-8801FA ··· PC-8801MH... PC-9801+01 ..... PC-9801UX21 ..... PC-9801VX2 ..... PC-9801LV22 新品同様 ·········· ディスプレイ ディスクドライブ PC-80S31(5"2D,2ドライブ) プリンタ PC-DR330(データレコーダ) 新品同様 ······× 19,800 → 掌

PC-9801VM2 ······¥390,000 → ¥ 168.000 PC-9801VX21  $+433,000 \rightarrow Y198.000$ PC-9801LV21  $+345,000 \rightarrow Y178.000$ ·····×378,000 → ¥ 238.000 .....¥ 59,800 → ¥ 15.000 PC-KD551(14"カラー4050文字) ·············¥118,000→ ¥ 40.000 PC-KD852(14<sup>\*</sup>カラー4050文字) \*\*\* 99,800 **→ 子 42,000**PC-KD854(14<sup>\*</sup>カラー4050文字) \*\*\* 89,800 **→ 子 45,000**PC-KD853(14<sup>\*</sup>カラー4050文字) \*\*\* 89,800 **→ 子 59,000** PC-KD863S(15' カラ-200/400LIN) ············¥118,000 → ¥ 65.000 ···¥168,000 → ¥ 34.000 ·····¥128,000 → ¥ 20.000 PC-PR201(15 24 Fットカラー漢字フリンタ) ········¥298,000 → ¥ 52.000 PC-PR201F2(15"24ドッド漢字カラーフリンタ) ····¥158,000 → ¥ 82,000 PC-PRIOITLLIO"24トット東字カラー熱転写フリンタ)···¥ 79,800 → ¥ 42,000 NM-9700(15~24ドット東宇フリンタ) 断品同様 ······¥310,000 → ¥ 68,000 8,000 6.800 5.000 6.000 10.000 PC-PRIOI-I3(PRIOI, IOIL, F, F2用トラクタフィーダ) ···¥ 18,000 → } 10.000 PC-PRI03/4-03(PRI03,4用トラクタフィーダ) ·····\* 18,000 → 】 10,000 PC-PR201-23(PR201F-F2-CL用トラクタフィーダ) ·····¥ 20,000 → ¥ 10.000 PC-PR201H-23(H, HC, H2, V, V2用トラクタフィーダ) ---¥ 20,000 → ¥ 10.000 NM9032-06(NM 9700用シングルシートフィータ) 新品同様 ¥ 30,000 → ¥ 15,000 

# 中古在庫リスト



PC-8801MKISR30 Y258.000 → ¥68,000 PC-8801MKIFR30 ¥ 178,000 → ¥65,000 PC-8801FH30 →¥78,000 PC-8801MH



CZ-611CGY 新品同様 (X68000 ACE HD) (X68000 ACE HD)

Y 399,800 → **¥248,000**X68000 ACE HD
デイスプレイセット 新品同様
(本体+CZ-611DGY)

Y 533,800 → **¥336,000** 



**FUJITSU** FMTOWNS-2 ¥418,000→ ¥198,000 FMTOWNS-2ティスプレイセット ¥507,800 \$ ¥246,000

© + 0,300 × 10回 (ホー)	スリ無し
和知電子/MK-1100PC(TVコンバータ) 新品 ······¥ 12,800 →	¥ 6.800
SNE/SNE-2N(98-9 4815 280, 2001 947) 新品 …¥ 99,800 中	¥ 50 800
SNE/SNE-3(% 7 AHI3 5 2HD, 2DD1 ディフ) 脈部 …¥ 99,800 →	¥ 49.800
SNE/INTER8(98シリース用:MBFD0インターフェイス) 新品 ¥ 24,800 →	¥ 15,000
SNE/サウンドオーケストラ(98-リース用を増料) 新品 ¥ 29,800 →	¥ 19.800
MELCO/HC-U2(98シリース内部博設用128KBRAM) 新品 …¥ 8,000 →	Y 6,500
MELCO/HC-256(98シリース用内部情設用256KBRAM) 新品 ¥ 14,800 →	F 12.000
MELCO/HC-512(98シリース用内部情設用512KBRAM) 新品 ¥ 24,800 →	F 17.500
TEAC/FD55BR(PC-8801MKII内藏墳設用FDD) 新品 ¥ 60,000 →	£ 22.800
EPSON/AP-550PCセット(10 24t パ・チャ・ルド) 新品同様 …¥ 69,800 →	49,800
スター精密/BR-2415(15-24) - 10 新品¥ 94,800 →	₹ 69.800
ブラサー/M-1724P(15-24ト・・・・・・) 新品¥155,500 →	74,800
ブラザー/M-102411P/X((プリンタ, ケーフルは)) 新品…¥ 99,800 →	₹ 39.800
SHARP	
OLIVILI	

SHARP		
CZ-812C(X-1Fmodel20) ····································	ł	26,000
CZ-822CB(X-IFmodel20) 新品同様······¥II8,000 →		
CZ-611C(X68000ACEHD) 新品同様 ··········¥399,800 →		
CU-14BD(14"カラー4050/2000文字) ············¥ 64,800 →		
CU-I4CD(14"カラー4050/2000文字) 新品同様 …¥ 84,800 →	¥	52,800
CZ-611D(15'3モ トスキャン) 新品同様 ·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
C7-00V7/10"241"1 M (2) 2112 (4)	16.7	E-0 000

·····¥122,000 → ¥ 52,000 **FUJITSU** MB25250(FM-77D2) ···········¥228,000 → ¥ 28.000 .....¥238,000 → ¥ 38.000 ....¥128,000 → ¥ 48.000 ··············¥168,000 → ¥ 58,000

FMTOWNS モデル2 JISキーボード付 ………×418,000 → ¥ 198.000 FMTV-154(15"400LINEカラーディスフレイTV) .....\*138,000  $\Rightarrow$  ¥ 58.000 MB27331(14"400LINEカラーディスフレイ) ......\*109,800  $\Rightarrow$  ¥ 48.000 EPSON

·¥443,000 → ¥ 228,000 LFD-592 (5"2HD, 2DD, 2ドライブ) ·········· ¥158,000 → ¥ 54.000 LFD-880(8"2D×2)

CMT-147L(W)(14 カラー4050文字) 野島原野 ··· ¥ 79,800 → ¥ 48,000 CMT-147H(W)(14 カラー4050文字) 野島原野 ··· ¥ 84,800 → ¥ 58,000 三菱

XC-1498(14 カラー4050文字0.28ヒッチ) 新品 ··¥ 99,800 → ¥ 54,800 MSX,MSX2本体各種 → ¥ 10,000~ → ¥ 12,000~

その他各種在庫をとりそろえております。御気軽にお問い合せ下さい。

●電話一本で高額下取り、即商品はお手元へ/ ●あなたの不要になったパソコンを電話一本で

掲載の商品以外も取り扱っております。

査定し買取ります。

●ビジネスソフトスクール受講者受付中/ お気軽にお電話下さい。

▼本社注文デスク 3(797)1221

株式会社パシフィックコンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8 井上ビル 営業時間/平日AM9:30~PM9:00 土・休日AM9:30~PM8:00 年中無休

ディスプレイ各種

# 料(金利)無料! (12月末支払い、ご利用下さい。)

# 特報!!

中古パソコンの現金買取、下取OK.!!

(差額は低金利クレジットをご利用下さい)

●お近くの方はおご

本体単品で特価

ビジネスソフト定

**的一种位置的** 

CU-14FD (シャープ、0.31%ピッチ、4050文字、アートボード対応、回転台付) (88シリーズお買上げの方に ジョイカードをプレゼントいたします。

送料¥2.000

# -88VA2/VA3/MA2/FE

A セット: PC-88VA3+PC-KD855+MD-2HD (10枚)+ゲーム ソフト12種 ····・・定価 ¥ 467,800 ▶ 特価 ¥265,000

Bセット: PC-88VA2+PC-KD855+MD-2HD (10枚)+ゲーム

ソフト12種 ······定価 ¥ 367,800▶特価 ¥245,000

Cセット: PC-8801 MA2+PC-KD855+MD-2HD (10枚)+ゲー ムソフト12種·····定価 ¥ 237,800 ▶特価 ¥14 0,000

ロセット: PC-8801FE+PC-KD855+MD-2HD (10枚)+ゲーム

ソフト12種 ······定価¥198,800▶特価¥120,000

A~Dのモニターを

1)CU-14GD (シャープ定価 ¥ 69,800)に変更の場合 ¥ 6,000 2 XC-1498C (三菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 8,000

(シャープ定価¥ 79,800)に変更の場合¥12,000 3 CU-14FD

4PC-KD854N (NEC) 定価¥ 84,800)に変更の場合¥12,000

(5) CU-14TV (シャープ定価¥99.800)に変更の場合¥30.000 @PC-KD863S

(NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥24,000 を加算して下さい。

7 PC-KD853N (NEC 定価¥118,000)に変更の場合¥35,000 8 PC-KD863G (NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥48,000

定価¥102,600)に変更の場合¥16,000

(NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥37,000

10PC-TV454 (NEC 定価¥147,000)に変更の場合¥47,000 11PC-TV455

● VP-1000PCセット(エプソン)限定品!……定価¥154,000▶特価¥78,000

### 全セットにケーブル、用紙付 ※送料¥1,000

Aセット: PC-PR201X (NEC)	··定価¥275,000▶特価¥193,000
®セット: PC-PR201H3 (NEC) ····································	…定価¥225,000▶特価¥146,000
©セット: PC-PR201G (NEC)	…定価¥158,000▶特価¥ 92,000
Dセット: PC-PR201B (NEC)····································	…定価¥ 99,500▶特価¥ 70,000
€セット: PC-PR101G2(NEC)····································	··定価¥138,000▶特価¥ 89,000
Êセット: PC-PR101E2(NEC)····································	··定価¥ 89,800▶特価¥ 61,000
⑤セット: PC-PR101TL3(NEC) ····································	…定価¥ 69,800▶特価¥ 48,500
冊セット: PC-PR150V (NEC)····································	…定価¥ 99,800▶特価¥ 69,000
①セット: PC-PR150H(NEC)	··定価¥ 84,800▶特価¥ 60,000
①セット: PC-PR406HS (NEC) ····································	…定価¥138,000▶特価¥ 98,000
※セット: NM-9700(NEC)(漢字カラー24ドット)・・・・・	…定価 ¥ 163,000 ▶ 特価 ¥ 69,000
しセット: NM-4150(NEC) ····································	…定価¥245,000▶特価¥165,000
Mセット: AP-550PCセット(エプソン)····································	…定価¥ 69,800▶特価¥ 45,000
®セット: AP-800PCセット(エプソン)	··定価¥ 99,800▶特価¥ 65,000
◎セット: VP-135EXPCセット(エプソン)········	··定価¥102,000▶特価¥ 66,000
®セット: VP-900PCセット(エプソン) ·············	…定価¥128,000▶特価¥ 90,000
②セット: VP-2000 PCセット(エプソン)	…定価¥158,000▶特価¥108,000
®セット: VP-550PCセット(エプソン)	…定価¥ 87,000▶特価¥ 62,000
⑤セット: HG-800PCセット(エプソン) ·············	…定価¥168,000▶特価¥114,000

(V)セット: TX-24CL(スター) ············定価¥ 69.800▶特価¥ 41,000 Wセット: CZ-8PC2(シャープ) ···········定価¥ 69,800 ▶特価¥ 41,000 ※セット: CZ-8PC4(シャープ) ···············定価¥ 99,800▶特価 TEL下さい。

①セット: BJ-130J(Bubble-Jet)(キヤノン)……定価¥198,000▶特価¥136,000 ①セット: CR-3415CL(スター)·················定価¥148,000▶特価¥ 93,000

商品保証書付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。 初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

●定休日/毎週水曜日=第3水曜・木曜は連休とさせていただきます(祭日の場合は翌日になります)

(送料∀2.000) RA2/RA5

PC-9801LX2···定価 ¥448.000 ▶ 特価¥298.000 PC-9801LX4…定価¥588.000▶特価¥388,000 PC-9801LX5…定值¥638.000▶特価¥419,000



# PC-98DO/9801VM11/RX/UV11/EX/RA

A セット: PC-98DO + CU-14GD + マウス + M-2HD (10枚) + ゲ ム·······定価¥367,800▶特価¥248,000

Bセット: PC-9801VM11+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚) +ゲーム····・・定価¥397,800▶特価¥255,000

C セット: PC-9801RX2+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+

ゲーム······定価 ¥ 467,800 ▶ 特価¥275,000 Dセット: PC-9801RX4+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚)+

ゲーム·····定価 ¥ 635,800 ▶ 特価 ¥385,000

E セット: PC-9801UV11+CU-14GD+マウス+MF-2HD (5枚)+ゲーム

························定価 ¥334,800▶特価¥222,000

『セット: PC-9801EX2+CU-14GD+マウス+MF-2HD (5枚)+ゲーム ························定価 ¥ 417,800▶ 特価 ¥ 283,000

Gセット: PC-9801RA2+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚)+ゲーム

·····················定価 ¥ 567,800 ▶ 特価 ¥368,000

ffセット: PC-9801RA5+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム

〕セット: PC-9801ES2+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム

...... 定価¥517,800▶特価¥355,000

# EPSON PC-286/386 SERIES

A セット: PC-286 VF-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚)+ゲーム ......定価¥377,800▶特価¥225,000

B セット: PC-286 VF-H20+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚)+ゲーム

C セット: PC-286US-STD+CU-14GD+マウス+MF-2HD(5枚)+ゲーム

Dセット: PC-286VS-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD (10枚)+ゲーム ······· 定価¥457,800▶特価¥260,000

E セット: PC-386-STD+CU-14GD+マウス+M-2HD(10枚)+ゲーム

.....定価¥667,800▶特価¥457,000 98シリーズ 286シリーズのモニターを

を加算して下さい。

①XC-1498C (三菱 定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 3,000 ②CU-14FD (シャープ定価¥ 79,800)に変更の場合¥ 6,000 ③PC-KD854N (NEC 定価¥ 84,800)に変更の場合¥ 5,000 定価¥118,000)に変更の場合¥31,000 4 PC-KD853N (NEC

定価¥102,600)に変更の場合¥11,000 5 PC-TV353 (NEC 定価¥128,300)に変更の場合¥30,000 6 PC-TV454 (NEC

7PC-TV455 (NEC 定価 ¥ 147,000)に変更の場合 ¥ 42,000 ⑧N-5913L(G)(NEC 定価¥138,000)に変更の場合¥45,000

(エプソン定価¥ 94.800)に変更の場合¥10,000 (シャープ定価¥ 99,800)に変更の場合¥26,000 9 CR-4000 10CU-14TV

### **ラップトップ** (ディスケット 5 枚サービス) ①PC-9801LX5C(NEC)············定価¥748,000▶特価¥529,00 ②PC-286LS-STD (エプソン) ··········定価 ¥ 478,000 ▶ 特価 ¥303,00 ③PC-286LS-H20(エプソン) ······定価¥613,000▶特価¥402,000 ·······················定価¥538,000▶特価¥366,000 ④PC-386LS-STD (エプソン)…

### 9801用サウンドボード .....定価¥25,000▶特価¥21,000 ①PC-9801-26K ·······

②サウンド・オーケストラ(ステレオ)·····・定価¥29,800▶特価¥17,500 ③TN-F1(純正コンパチ)(ニーズ)·····・定価¥22,000▶特価¥14,000

④FM-1プラスコンサート(アクセル)····・・・ 定価 ¥ 29,800 ▶ 特価¥17,500 「テンキーユニット」① "GINGA"(88、98用)(SNE)·······定価 ¥ 32,000 ▶ 特価¥19,000

② "GINGA"(286L用)(SNE)·········定価¥15,000▶特価¥ 9,000

●本広告の掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。

# えムパン・人! 超特価セールでご

早り下さい。専門係員が説明いたします。

\*受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。 版の20%引きOK!TELください。

お知らせ.!! X-68000EXPERT, PRO. ACE-HD、ターボZIIIの組合せセットは 送料、消費税込みの価格となっており

ジョイステック 送料500 • XF-1PRO

定価 Y 9.500 ▶ 特価¥7.800

● ASCII STICK ターボ 定価 Y 6,800 ▶ 特価¥5,500

# SHARP

ます。

X68000セットでお買上げの方に アフターバーナー¥9.200をプレゼント致します。

# X68000 EXPERT PRO

A セット: EXPERT(CZ-602C+CZ-602D) + M-2HD(10枚) + ゲーム

.....定価 ¥ 455.800 ▶ 超特価(価格は、お電話下さい)

| 12回 | 30.700 | 24回 | 16.100 | 36回 | 11.000 | 48回 | 8,600 | 60回 | 7,100

B セット: EXPERT HD (CZ-612C+CZ-602D)+M-2HD(10枚)+ケーム

······定価 Y 565,800 ▶ 超特価(価格は、お電話下さい)

| 12回 | 37.800 | 24回 | 19.800 | 36回 | 13.600 | 48回 | 10.600 | 60回 | 8.800

C セット: PRO(CZ-652C+CZ-602D)+M-2HD(10枚)+ゲーム

.....定価 ¥ 397,800 ▶ 超特価(価格は、お電話下さい)

12回 26,800 24回 14,000 36回 9 600 4810 7.500 60回 6.200 D セット: PRO HD (CZ-662C+CZ-602D)+M-2HD(10枚)+ゲーム

.....定価 ∨ 507,800 ▶ 超特価(価格は、お電話下さい)

12回 34,200 24回 17,900 36回 12,300 48回 9.500 60回 7.900

※ A ~ D のモニターをCZ-612D(Y119.800)、CZ-603D(Y84.800)CU-21CD(Y139) 800)に変更の場合も、超特価で販売しております TEL下さい

# X-1ターボZIII 特別ご提供品 台数限定

● CZ-888C + CZ-860D + M-2HD(10\*)

● ジョイカード ● ゲーム 3種

定価¥269,600→特価¥164,800

●パソコンラック(A) 3段 プレゼント中

12回 14,300 24回 7,500 36回 5.100 48回 4.000 60回 3,300

# X-68000ACE-HD | 台数限定 ●ディスケット10枚

● CZ-611C (本体)

● CZ-603D (モニター) • CZ-8NJ2(CYBER, STICK)

・ゲーム プレゼント中

定価¥508,400 ➡ P&A超特価

価価はお電話下さい。

12回 28,400 24回 14,900 36回 10,200 48回 7,900 60回

(モニターCZ-602D、612D、611D、21CDの組合せも有ります。TEL下さい。)

# X68000用ソフトコーナ-

(送料1コ~5コまでY500円)

中価	v	58.000⇒特価¥ 40,600
定価	V	
		1,000
		19.800→特価¥ 15,800
		14.800→特価¥ 11,400
		68.000⇒特価¥ 46,800
		38.000→特価¥ 28,800
		58.000→特価¥ 46,000
定価	Υ	38.000⇒特価¥ 30,000
定価	Y	58.000⇒特価¥ P&A特価
定価	Y	29.800⇒特価¥ TEL下さい
定価	γ	39.800⇒特価¥ P&A特価.!!
定価	γ	29.800⇒特価¥ TEL下さい!
定価	Y1	188.000⇒特価¥ P&A特価!!
定価	٧	9.900⇒特価¥ TEL下さい/
定価	γ	15.800⇒特価¥ P&A特価!!
定価	γ	15.800⇒特価¥ TEL下さい!
定価		17.800⇒特価¥ P&A特価//
		25.800→特価¥ TEL下さい/
定価	V	28.800→特価¥ お電話では、
完 (而	v	10 000 ++ F M DO A ++ F
定価:	V	19.800→特価¥ TEL下さい。
- imi		13.000 - 14 mm - LEE L. G.C.
	定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定值価価価価価価価価価価価価	定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定定

超低金利クレジットOK //1回~60回払いまでOK //

-F(MB-22459)(法料

富士通

定価 ¥ 18.000 ▶ 超特価¥11.500 FM-TOWNS

セットでお買い上げの方、アフターバーナジョイカード、ディスケット(5枚)プレゼント。

(郵送料¥2.000)

FM-TOWNS 発売記念セール// セット超特価販売中

★モデル1セット▶ ¥478,000···▶ 超特価¥368,000

★モデル2セット▶ ¥538,000···▶ 超特価¥408,000

セット: FM-TOWNS-I+FMT-DP53I+キーホードシステム+ディスケット(5枚) 定価 Y 467.800 ▶ 超特価 価格はお電話下さい

8 セット: FM-TOWNS-2+FMT-DP531+キーホード+システム+ディスケット(5枚) 定価 ¥ 527.800 ▶ 超特価 価格はお電話下さい。

# FM77AV40SX/20EX

● ジョイカードプレゼント セット: FM-77AV40SX + FMTV-155 + MF-2DD (5枚) + ゲーム3種

定価 Y 316.000▶特価¥193,000

B セット: FM-77AV20EX+FMTV-152+MF-2DD(5枚)+ケーム3種 定価 Y 217.800▶特価¥110,000



# 外付FDD

送料¥1,000

●CRC-FD(3.5°×1 2DD・2HD自動切替)C・リサーチ・・・・定価 ¥58,000 ▶ 特価¥39,000 ●FDC-357(3.5°×1 2DD・2HD自動切替)アクセル・・・・・・定価 ¥68,000 ▶ 特価¥44,000 定価 ¥85,000▶特価¥50,000 ●FDC-56M(5"×2)アクセル 定価 ¥ 68.000 ▶ 特価¥46,000 定価 ¥ 79.800 ▶ 特価¥56,500 ●LFD-392R(3.5 × 2 2DD-2HD自動切替) ロジテック ●LFD-391R(3.5 × 1 2DD-2HD自動切替) ロジテック 定価 ¥ 59.800 ▶ 特価¥42,500 定価 ¥ 39.800 ▶ 特価¥27,500 ●LITTLE F2 (3.5 × 2) 緑電子··

●LITTLE F2(3.5"×2) 設置子 ●MINI-III (3.5 × 1) SNE

定価 Y 59,800 ▶ 特価¥41,500 定価 ¥39,800▶特価¥24,500

## 通信販売お申し込みのご案内

[現金一括でお申し込みの方]

●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記人の上、代金を当社まで、現金書 留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと) [銀行振込でお申し込みの方]

●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商 品名等をお知らせください。

(電信扱いでお振込み下さい。) [クレジットでお申し込みの方]

[振込先] 東海銀行 新小岩支店 当No.620618 (株)ピー・アンド・エー

- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入 の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回~60回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

●営業時間AM10:00~PM8:00 日 · 祭AM10:00~PM7:00

### 超低金利クレジット率

	<b>\$</b> 1	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
1 1	0,0	1.5	2.0	3.0	4.5	4.5	7.5	9.0	9.5	13	17	22







株式会社ピー・アンド・エー

03-651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さし 合サ下さい

# 中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

# 中古その場で 現金買取り 下取り口 ( ) 03-651-1884

電話一本ですぐ買える/

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。 中古販売 …… 3ヶ月保証付

FAX 03-651-0141

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
  - ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
  - ●4月1日以降より消費税が付加されますので、ご了承下さい。



EM-TOWNS-1 FMT-KB101 FMT-FD301 ¥310,000

シャープ CZ600C CZ600D ¥230,000

FM-TOWNS-2 EMT-DP531 FMT-KB101 システムソフトウェア ¥350,000

NEC PC8801FR30 CU-14RD(新品) ¥98,000



SHARP C7601C CZ601D (新品) ¥268,000

NEC PC-8801FE CU-14BD(新品) ¥112,000



NECTUL PC8801MA CU-14BD(新品) ¥133,000

宣十诵 FM77AV20FX FMTV152 ¥78,000



NECtry PC8801FH30 CU-14BD(新品 ¥108,000

SHARP CZ880CB CZ860DB(新品) ¥138,000



NECTUL PC-9801VM21 PCKD854 ¥238,000

> NEC CU-14BD(新品) ¥119,000

PC88VA PCKD854 ¥155,000

▶¥38,000

▶¥65,000

▶¥48,000

▶¥58,000

SHARP

C7611C

CZ-602D(新品)

¥305,000

パソコン本体	今月の特選品
• PC-9801VX21·····	▶¥225,000
● PC-9801UX21 ····	▶¥195,000
● PC-9801VF2 ·····	▶¥ 98,000
● PC-9801UV2 ·····	▶¥130,000
● PC-8801MH ·····	▶¥ 70,000
• PC-8801FA ·····	▶¥ 79,000
● PC-8801MR ······	▶¥ 65,000
● PC-8801MA ·····	▶¥ 93,000
● PC-286V-STD ······	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••

● CZ-870C ● C 7-880C ● C7-881C ● PC-8801FE ● PC-88VA • FM-AV40F . PC.PRINITI

• PC-PR101TL2 • CZ-8PC4 ▶¥ 53,000

▶¥ 68,000 75.000 82,000 ▶¥ 72,000 ▶¥115,000 ▶¥ 79,000

• PC-KD854 ● PC-KD862 ▶Y 38,000 ● PC-KD863 ▶¥ 43,000 ● PC-KD861

● PC-TV352

• PC-PR201 NM-9700 • AR-2415 • TR-24CL

NEC

PC8801FA

►¥25,000 ▶¥40,000 ▶¥45,000 ▶¥59,000 ▶¥69,000

下取り機種	PC98DO	CZ652C	CZ662C	CZ602C	CZ612C	FM-TOWNS1	FM-TOWNS2
CZ600C	¥ 82.000	¥ 88,000	¥170,000	¥131,000	¥213,000	¥108,000	¥152,000
CZ601C	¥ 62,000	¥ 68,000	¥150,000	¥111,000	¥193,000	¥ 88,000	¥132,000
CZ611C	¥ 22,000	¥ 28,000	¥110,000	¥ 71,000	¥153,000	¥ 48,000	¥ 92,000
*注 FM-TOWNS1	¥ 46,000	¥ 52,000	¥134,000	¥ 95,000	¥177,000		
*注 FM-TOWNS2	¥ 16,000	¥ 22,000	¥104,000	¥ 65,000	¥147,000		
PC8801FA	¥147,000	¥153,000	¥235,000	¥196,000	¥278,000	¥173,000	¥217,000
PC8801MA	¥137,000	¥143,000	¥225,000	¥186,000	¥268,000	¥163,000	¥207,000
PC88VA	¥122,000	¥128,000	¥210,000	¥171,000	¥253,000	¥148,000	¥192,000
	下取り機種 CZ600C CZ601C CZ611C *注 FM-TOWNS1 *PC8801FA PC8801MA	下取り機種 PC98DO CZ600C ¥ 82.000 CZ601C ¥ 62.000 CZ611C ¥ 22.000 FM-TOWNS1 ¥ 46.000 FM-TOWNS2 ¥ 16.000 PC8801FA ¥147,000 PC8801MA ¥137,000	PC98DO CZ652C  CZ600C ¥ 82.000 ¥ 88.000  CZ601C ¥ 62.000 ¥ 68.000  CZ611C ¥ 22.000 ¥ 28.000  FM-TOWNS1 ¥ 46.000 ¥ 52.000  FM-TOWNS2 ¥ 16.000 ¥ 22,000  PC8801FA ¥147.000 ¥153,000  PC8801MA ¥137.000 ¥143,000	PC98DO CZ652C CZ662C CZ600C ¥ 82.000 ¥ 88,000 ¥170,000 CZ601C ¥ 62.000 ¥ 68,000 ¥150,000 CZ611C ¥ 22.000 ¥ 28,000 ¥110,000 FM-TOWNS1 ¥ 46,000 ¥ 52,000 ¥134,000 PC8801FA ¥147,000 ¥153,000 ¥235,000 PC8801MA ¥137,000 ¥143,000 ¥225,000	PC98DO CZ652C CZ662C CZ602C CZ602C CZ600C ¥ 82.000 ¥ 88,000 ¥170,000 ¥131,000 CZ601C ¥ 62,000 ¥ 68,000 ¥150,000 ¥1111,000 CZ611C ¥ 22,000 ¥ 28,000 ¥110,000 ¥ 71,000 FM-TOWNS1 ¥ 46,000 ¥ 52,000 ¥134,000 ¥ 95,000 PC8801FA ¥147,000 ¥153,000 ¥235,000 ¥196,000 PC8801MA ¥137,000 ¥143,000 ¥225,000 ¥186,000	PC98DO   CZ652C   CZ662C   CZ602C   CZ612C   CZ600C   Y 82.000   Y 88.000   Y170,000   Y131,000   Y213,000   CZ611C   Y 62.000   Y 68.000   Y150,000   Y111,000   Y193,000   CZ611C   Y 22.000   Y 28.000   Y110,000   Y 71,000   Y153,000   Y177,000   Y	PC98DO   CZ652C   CZ662C   CZ602C   CZ612C   FM-TOWNS1     CZ600C   ¥ 82.000   ¥ 88.000   ¥170.000   ¥131.000   ¥213.000   ¥108.000     CZ601C   ¥ 62.000   ¥ 68.000   ¥150.000   ¥111.000   ¥193.000   ¥ 88.000     CZ611C   ¥ 22.000   ¥ 28.000   ¥110.000   ¥ 71.000   ¥153.000   ¥ 48.000     FM-TOWNS1   ¥ 46.000   ¥ 52.000   ¥134.000   ¥ 95.000   ¥177.000     FM-TOWNS2   ¥ 16.000   ¥ 22.000   ¥104.000   ¥ 65.000   ¥147.000     PC8801FA   ¥147.000   ¥153.000   ¥235.000   ¥196.000   ¥278.000   ¥173.000     PC8801MA   ¥137.000   ¥143.000   ¥225.000   ¥186.000   ¥268.000   ¥163.000

- \*注…発売記念セットからCRTのみを除いたものです。
- ★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

- 買取り価格 ▶¥ 48,000 ▶¥200,000 PC-8801 MR ····· PC-9801 RX2 FR30 ·····▶¥ 45,000 VX21.. ▶¥180,000 VX2 · ▶¥160,000 SR30 .... ▶¥ 45,000 PC-88 VA2 ..... ▶¥140,000 ▶¥165,000 VM11 .... VM21 ····· ▶¥150,000 VA ······ ¥100,000 CZ-611C ..... ▶¥180,000 VM2 ..... ▶¥130,000 601C ----->¥150,000 UX21 ..... ▶¥160,000 600C ▶¥135,000 LIV/21..... ▶¥115,000 UV11..... ▶¥130,000 881C ..... ▶¥ 60,000 880C ▶¥ 50,000 LIV2 ..... ▶¥100,000 870c ····· ¥ 40,000 CV21-----►¥140,000 FM-77AV40EX ------ ¥ 45,000 ▶¥ 80,000 PC-8801 MA2 ..... ▶¥ 75,000 20EX ----- ¥ 35,000 PC-286V-STD ······ ▶ ¥120.000 •▶¥ 65,000 ▶¥ 65,000 VE-STD ····· ▶ ¥150,000 FF. U-STD ...... ¥110,000 MH ······· ¥ 58,000 FH30 ·····▶¥ 55,000
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。
- ▶下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を 電話で確認して下さい。(差額は、P&A超低金利クレジッ トをご利用下さい。)
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金 額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致 します。
- 近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい。 即金にて¥1,000,000までお支払いさせていただきます。

アフターサービス万全 ティー・マートの主 全商品保証付 専門の担当者がお客様の立場で対応します。 初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

〔振込先:住友銀行 新小岩支店当No.263914㈱ピー・アンド・エー

# 超低金利クレジット率

10 3 6 12 15 18 24 36 48 60



•	マイコン





株式会社ピー・アンド・エー 〒124東京都葛飾区新小岩2丁目番地19号

日・祭日も受付けます。 (但LPM8:00迄) FA X. 03-651-0141

●営業時間AM11:00~PM9:00

# CS 7//til/Lt

MSX2+ FS-AIWSX 正価¥69.800

専用機なみのワーフロ機能、色 鮮やかな文字が、文字単位で 楽しめるカラー対応、くっきり高画 質のS映像出力端子付 2万色クラフィック、FM音源内蔵 縦・構スクロール可、日本語 BASIC、アナロクRBG、 S付ヒデオ出力、 RF出力付

カラーモニターCMT-A14Fとセットで

特価¥109.000 (税¥3,270)

# 今月のお買得品

※50Hzのみ

U-BIX JE- 1012

原稿台固定式でサイ ドスペースが生せる、 ヘーバーカセット前 面セット、A4毎分12 枚の高速コヒー(99 枚まで連続コヒー可) 手差し給紙でハガキも OK、コピーサイズ最大B4 (等倍)保守サービス付 (コピーキット中に含む)

本体 ¥288.000 スタートキット¥23.800(ブラック)

正価¥311.800

特価¥158.000(税別)

SANYO MSX2+

### MSX用カラープリンター **Panasonic** FS-PC1



正価¥598.000 ECCS特価

# MSX用カラーモニター SANYO CMT-A14F

14インチ (アナログ) RGB 640×200ライン チルト台付

正価¥64.800

アナログケーブル付(8ビン→21ビン)



対応

正価¥129.600

SONY PJ-300

モニターセット特価¥99,000(税¥2,970)

# FUITSU OASYS-30AX

液晶(バックライト付) ディスフレー、奥行15.5 cmのコンバクトボディー F-ROMカード対応 48ドットフリンター (33字/秒)、2FDD ベクトルフォント内蔵CD=ROMX 正価¥228,000(税別)

Panasonic FWU1P503AI

AI辞書の強化(4200 用例)、1秒間50字の 高速フリンター(48ド ット)、A4·15頁の本 体メモリー、バックラ イト付液晶 (80×20行)



ECCS特価

# **FUÏITSU** OASYS-30SX

12インチCRT付、F-ROM カード対応、48ドットブリ 夕一(33字/秒)、2FDD 内蔵(CD-ROM対応可 くクトルフォント内蔵 (アウトラインフォント)

正価 ¥218,000 (税別)

### JW-95H **TOSHIBA**

56ドット高速ブリング アウトラインフォント 実装(全文字)、 バックライト白液晶 AI辞書124,000例内 蔵、図形、グラフツフ 正価¥228 0000

ECCS特価

# 正価¥128,000 ECCS特価 NEC 7-7 PWP-70HR

、和英混在可能、

A4フル表示の縦型 ディスプレー、7ヶ国語 入力可能、48×48ドッ ト印字、アウトラインフォ ント実装、本格的DTP

● 多段組…最大縱橫6段

- ●文章、表、グラフ、画像の自由配置
- ●縦書、横書の混在が出来る● ●文字サイズの混在も可能 正価¥278,000

特価¥225.000(稅別)

せ・お申込は四03-251-6393 マルゼン通販部

# ジョイECCS(東京本店) ☎03-255-4911代

35点(万世ピルド) 203-259-264 (万世ピルド) 203-255-4386 立川ターミナルビル店(WLL6F) 20425-27-6211代 名古屋支店 第1アメ横店 2052-263-1626代 〒460 名古屋支店 飛2アメ横店 2052-263-6162代 2052-263-6162代

〒460 名古屋市中区大須3-14-43

### お支払いは

# クレジット 電話 1 本で 0 K!

ご購入金額が30,000円以上の場合に頭金ナシ のマルゼンクレジットをご利用できます。 手続きカンタン、ホーナス併用一括払いもO K!

〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-6-4 マルゼンムセン株通販部BM係

※書留封筒は郵便局でお求めください。

第一勧業銀行神田駅前支店 当座124307 丸薯無線電機株 ※お振り込みの前にお名前・ご住所・電話番号・商品番号をご連絡下さい。

口座番号 東京 6-93996 丸善無線電機株 ※お名前・ご住所・電話番号・商品名を通信欄へ

商品配達のときに集金致します。注文時にお申し付け下さい。 ※一部地域ではお取扱いできないこともあります。地域や商品によって手数料がかかりますので、事前にご確認ください。

# パソコン人間の目を守る。

# SEELEX 技術の東レが開発したコンピュータ専用 ハイコントラストレンズ使用 COMPUTER GLASS

- ●コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした 見やすく、疲れない画面が得られます。
- ●文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- ●家庭用テレビにも大いに効果があります。

# 視力障害解消!

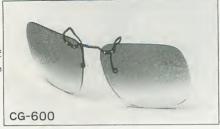
オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュ アル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病 として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。

シーレックスでは、東レ・レンズ開発研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快 適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。そ の優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目 に有害な光線を、完全に吸収カットします。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相 をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼 精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

# 度付きメガネにクリップレンズ

●取り付け取り外しがワンタッチ





(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。) CG-600¥6,000を特別価格¥4,800 布製ケース付(送料込)

# 軽る~いカーボン新登場

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発され た素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをは じめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピ ュータグラスフレームにもびったりの特性です。



CG-1000¥13,000を特別価格¥9,800パードケース付(送料込)

# コンピュータグラスのベストセラー



(男性・女性・大人・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。) CG-400¥6,000を特別価格¥4,800ハードケース付(送料込)

いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

CG-400.CG-10009E の上お送り下さい

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。 商品到着後、郵便振替で1週間以内にお 支払い下さい。

ノーレックス株式会社

本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111代 営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

# パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



# UTURE LA

有)明光電気商会 フューチャーランド北本 〒364 埼玉県北本市本宿 2 - 4 0

.0485(91)2199 FA X0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

お申し込み方法

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお 願いします。(埼玉銀行北本支店 普通No.123744有明光電気商会)

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りします ので所定事項をご記入の上ご返送下さい。



NECストア

PC-9801 ₹X2

# PC-9801EX2

# ●高速かつ大容量の3.5 インチ16ビットマシン

●PC-9801EX2 ¥348-000 ●PC-KD854N ¥84-800

200.00	Service Charles	C POLICE TO THE PARTY OF THE PA	000,0001 1								
	1回目	17,174	2~24回	16,500							
	108	14,530	2~36回	11,700							
	108	8.285	2~60回	7.800							

"提供価格 332 0001

				1 1	
- 3		\$			
- 8					
- 8	-				
- 8		1000			
165			-		
2		Man.	-	***	
33000		1000	111/23	1000	8
			11.5	:::5:56	33

24回 1回目 20.578

108

36回

36回

NEC

3.5インチFDD搭載 32ピット機 PC-9801ES2

PC-9801E12

¥448,000 PC-KD854N ¥84.800

> 一提供価格 408,000円 2~24回 20,300



108 11.067

NEC

36回

36回

●PC-9801UV11 ¥265,000 ●PC-KD854N(Ky

PC-9801UV

トピッチ0.39mm) ¥84.800 標準価格計 ¥349,800

ご提供価格計269,000円

2~60回





NEC

●PC-9801RX2 ¥398,000

PC-KD854N ¥ 84.800

標準価格計¥482-800

ご提供価格計376,000円

### 2~24回 18.700 1回目 14.727 2~36回 13.300 6.300 -60 回 8.800 PC-8801 MA2 PC-8801

# PC-9801

24回

60 P

# ●PC-9801VM11

¥328,000

●PC-KD854N ¥ 84.800 標準価格計¥412,800

ご提供価格計326,000円

2~24回 16,200

2~36回 11,500

-60@



108

●PC-88VA2 ¥298,000

2~36回

PC-88

-60回

● PC-KD863S ¥118,000

植准価格計¥/16-066 ご提供価格計 322,000円

16.726 2~24回 16,000 12.258 2~36回 11.400



108

●PC-8801MA2 ¥168,000

● PC-K D863S ¥118.000

標準価格計 ¥286.000 ご提供価格計222,000円

12.246 2~24回 11.000 1回目 10.538 2~36回 7.800

5.200



108

108 7.222

108

5.431

36回

●PC-8801FE ¥129,000

● PC-KD863S ¥118,000

標準価格計 ¥247-000 ご提供価格計192,000円 2~24回 9.500 10.902 2~36回

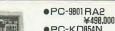
6,800

2~60回 4.500

# PC-9801RA2

1回目 16.905

1回目 13.867



¥ 84,800 標準価格計 ¥582.800

ご提供価格計 455,000円



●PC-98DO

●PC-KD854N ¥94-800

二提供価格 294,000円



●PC-286US-STD ¥268,000 PC-KD854N(NFC) ¥84 800

PC-286US

標準価格計 ¥352.800 ご提供価格計276,000円



286VF ●PC-286VF-STD 298,000円

●PC-KD854N (NEC)84.800円

標準価格計 ¥392 800 二提供価格

280,000円 00

NEC PC-9801LS2		<b>S2</b>	NE	C	PC-9	801L	122	NE	C	文豪	mini	HG	N	EC	⊃C-k	(D863	3G		
00	108	10.751	2~60回	10.700	60回	1回目	7.763	2~60回	6.900	60回	108	11.864	2~60回	6.400	60回	108	11.608	2~60回	6.500
60	108	17,626	2~36回	16.100	36回	108	11,497	2~36回	10,400	36回	1回目	13.007	2~36回	9.700	36回	108	11,116	2~36回	9,900
40	1回目	23.834	2 -24 🗆	22,600	24回	1回日	15.471	2~24回	14,600	24回	1回目	14.665	2~24回	13.7:00	24回	108	14.844	2~24回	13,900



24[

36

601

°C-9801LS2 ●高速処理32ビットCPL

80386 (16MHz)を搭載 (15段調表示可)

●PC-9801LS2 ¥628,000 ご提供価格 488.000F3



PC-PR201H3(NEC)

PC-9801L¥ ZZ

●640Kバイトのユ モリを標準装備 ●PC-9801 LV22

標準価格 ¥378,000 ご提供価格 299,000円

●美しさに差がつく 高品位48ドットプリン

PWP-70HG ¥199,000

推供価格 148.000P3



Y 198,000 →166,000F

¥ 69,500→ 54,000円

¥ 138,000 → 105,000 円

¥ 99,800→ 73,000円 ¥115,000→ 86,000円

¥ 138,000 → 109,000 P

¥118,000 → 95,800F

kHz 24.83kHz) 自動切換え 音声出力5W(2.5W+2.5W 着脱式スピーカ標準装備 ●音 ●ステレオ2ch再生可能

●PC-KD863G ¥138.000

特 109,000円 2~24回 5.400

営業時間

AM10:00

### 26,462 2~24回 24,200 24回 108 16,845 2~24回 14.800 24回 8,930 2~24回 108 6.033 7,300 36 1回目 17.774 2~36回 17,300 36回 1回目 10,883 2~36回 10.600 36回 1回目 7,026 2~36回 108 6.215 2~36 3.800 1 0 8 16.017 2~60@ 11.400 60 P 108 8,919 2~60回 7,000 人 60回 1回目 8,243 2~60回 108 ブリンター ¥ 148,000 → 125,000円

¥225-000→179,800F

¥ 158-000-127 000F

# パソコン教室 生徒募集

- 一入学者250名の実績-
- ●基礎コース
- ソフト修得コース
- 問題演習コース

使用システム PC-9801

入学金 10,000円 受講料 10,000円 1ヶ月 毎週 | 回 | ヶ月 4 回

¥298,000→238,000円 PC-PR101TL2(NEC) VP-1000PC(エプソン・PC用) AP-550PC(エプソン) NM-9950II(NEC) ¥-83,800→ 65,800円 ¥154,000→107,000円 ¥ 69,800→ 53,800円 ¥ 245,000→149,000円 フロッピーティスク・ハードディスク MINIII (SNE・3.5インチ2HD1ドライブ) ¥ 39.800 → 29.800円 SNEIIIN (SNE+3.54>+2HD2F547) ¥ 99-800 → 68 000円 SNE IIN (SNE・5インチ2HD2ドライブ) FDC-58 (アクセル・5インチ2HD2ドライブ・自動切替) FDC-57 (アクセル・5インチ2HD1ドライブ・自動切替) ¥ 98,000→ 78,000円 ¥ 68,000→ 56,000円 INTER8(SNE・2HD用インターフェイス) SR-20(ICM・20メガハードディスク) SR-40(ICM・40メガハードディスク) ¥<u>24,800</u>→ 18,000円 ¥<u>98,000</u>→ 83,800円 ¥<u>118,000</u>→ 99,800円 SR-80(ICM+80メガハードディスク) ディスプレ

PC-KD861(NEC·0.31mm回転台付) PC-KD862(NEC・0.39mm) PC-TV352(NEC・TV付) PC-TV453N (NEC・TV付) PC-KD853N(NEC)

TK-98(98用バスマウス) HIS-01(ニーズ・ハンディスキャナー/文豪mini/書院他 ROS-I(アクセル・ハンディスキャナー/9801/286用) PC-IN502(NEC・イメージスキャナー) PC-IN503II(NEC・イメージスキャナー) サウンドオーケストラ(FM音源12音ボード)

VC-N36(NEC・VHSビデオ)

¥ 5,800 → 5.000円 ¥ 19.800 → 12.800円 Y 29,800 → 24,800円 Y 99,800 → 66,000円 ¥165.000→133.000円 ¥29.800→21.800円 → 21.800円

その他なんでも気軽にお問合わせ下さい。

PM8:00

●アフターケア完全保証 ●全国無料配送 ●ビジネスソフト特価販売中

ご提供価格には消費税3%は含まれておりません。契約時別途3%お支払いいただきます。(注意)ただし広告掲 載商品のクレジット価格については3%込みの値段で計算しております。

# 続きを見せてあげ

あのゲーム、このゲーム、どのゲームも皆、ハートを爆発させられるような感動があった。そんな思い出が、余韻が残っているかのように、いまだ頭の中に焼きついてし

# FOR NAMCO **GAME FAN**

ザ・リターン・オブ・イシタ-トレージャーボックスII

●鉛筆6本●字消し●カンペンケース 価格979円





源平討魔伝 三種の神器

●つるぎ鉛筆6本●巻物字消し



ナムコキャラクター下敷 各価格206円



ザ・リターン・オブ・イシター



源平討魔伝



妖怪道中記



グロブダ-



パックランド

ナムコキャラクター ウォーレット(財布) 各価格1,236円



ザ・リターン・オブ・イシター



ドラゴンスピリット



パックマニア



ファイナルラップ



源平討魔伝



妖怪道中記

ナムコキャラクター クーラーボトル (ストロータイプ/カップタイプ500ml) 各価格1,236円



**ドラゴン** スカイ ドルアー ガの塔 バスター キッド



バックマンTシャツ サイズ: S, M, L 価格1,854円



マッピーTシャツ サイズ: Sのみ 価格1,751円



スカイキッドTシャツ 価格1,751円 サイズ:5.1



ドルアーガの塔TシャツAタイプ サイズ:Sのみ 価格1,854円



ドルアーガの塔丁シャツBタイプ サイズ: Sのみ 価格1,854円

ドルアーガの塔トレーナー 色:グレー、白、アイボリー、グリーン



マッピートレーナ

色: イエロー、アイボリー、白 サイズ: Lのみ 価格4,429円



パックランドトし サイズ: S, M, L



**FOR KONAMI** GAME FAN

沙羅曼蛇ハイバーユニット

●鉛筆6本●字消し ●カンペンケース 各価格979円



コナミキャラクター下敷



ロードファイタ・





グラディウス



ハイパーオリンピック



イーアルカンフー

沙羅曼蛇レポートパッド 価格258円



ツインビーレポートバッド 価格258円



Tropos 300

# FOR SEGA **GAME FAN**

CSEGA





アウトランウォーレット(財布) 価格1,236円

(商品の価格には消費税が含まれています。)

ぶん昔のことなのに、それがまだ昨日のような気がしてならない。今晩もまた、思い出のキャラクターたちは、「脳中」という宇宙の中を、にぎやかにパレードするのだ。



アウトラン下敷 価格206円



**FOR TAITO GAME FAN** 

タイトーキャラクター下敷 各価格206円



ダライアス



インボーアイランド



バブルボブル

タイトーキャラクター ウォーレット(財布) 各価格1.236円



ダライアス



レインボーアイランド



バブルボブル

### **FOR T&E SOFT** FAN

CT&E SOFT

ディーヴァカンペンケース 価格515円



ディーヴァ下敷 価格206円



FOR DECO **GAME FAN** CDATA EAST CORP.

サンダーストーム下敷

価格206円



### FOR FALCOM FAN

**CFALCOM** 

イース!!ポストカード ファイル 価格1,133円



イースIIテレカファイル (60枚収納可能) 価格1,133円



イース!!友情の住所録 価格927円



イース!!友情の通信異

●テレフォンカード(度数50)●便箋8枚 ●封筒4枚●イースの本シール

価格1,442円



イースIIタペストリー(サイズ: 600mm×950mm)価格2,987円



イースの色鉛筆(12色) 価格1,133円



イースの麻袋



イースのパスケース 価格1,236円



イース!!マジカルボックス ●鉛筆6本●イースの本字消し

●カンペンケース



イースキーホルダー (金色) 価格1,009円

イース!!キーホルダー 価格1,009円



イースII下敷Aタイプ 価格206円



イース!!下敷日タイプ 価格206円



イース!!ウォーレット (イースの財布) 価格1,236円



Tシャツ、トレーナーサイズ表 Tシャツ及び、トレーナーのサイズで す。購入の際のめやすにしてください。

サイズ	胸囲(cm)	身長(cm)
S	78~86	145~155
M	84~92	155~165
L	90~98	165~175

### 下敷のみ購入される方

通信販売で下敷のみを申し込まれる方は、合計5枚以上になるように申し込んでください。

### お近くにお店がない場合は、 通信販売で購入できます。

2種目散のしい時へしているようは、本誌に折り込まれている支払い通知表(権長の赤い印字の紙)を使った郵便銀塔によるものと、明金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。 送料はご希望の商品の合計金額が5.00円以前の場合。360円以前の場合。360円です5.500円です。500円 000円以内の場合、360円です。5,000 円以上の場合は無料です。(税込)

# スプラン・ゲームが作れる本 大全集 III

大好評発元十



88本一学掲載!

定価1,550円 (本体1,505円)

特別 掲載

- ●X1/turboシリーズの歴史/現行周辺機器カタログ
- ●X1/turboシソーズ活用法

パソコン通信で仲間を増やそう/ワープロだって楽しいぞ X1でアートしよう/X1であなたもミュージシャン

電波新聞社 出版販売部 ●141東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(445)6111



(16ピットCPU80286 12MHz)
(16ピットCPU80286 12MHz)
CU-14FD SHARP
(14ペンテアナログ"カラ-0.31ミッ)
VP-1000PC EPSON
(15かき24ピンドットプリンタ )
記込記定価合計半592.044
トムホーイ特価半359.000

39.4%OFF (V30&Z-80 98&88)フト使用) U-14GD SHAPP PC-98D0 "カラー0.39ミリ) (14インチアナログ M-1024 11 P/X brother (10インチ24ピンドットフペリンタ

(CZ-6520) X68000 PRO (MPU68000 RAM 1Mbyte)

CZ-603D (14インチアナログ"カラ-0.31ミッ)

CZ-8PC4

(10インチ48ドット熱転写カラープリンタ) 税込み定価合計 羊497.078

トムホーイ価格羊が電話下さい 上記価格はすべて税込み価格です。 (14化チアナログ カン 0.01cm) +PC-PR201B NEC (15化チ24ゼンドットプリンタ ) 税込み定価合計 ¥703.078 トム水ーイ特価 ¥445.000

PC-286VF-5TD (165%)+CPU80286 +PC-KD854N 12MHz) NEC 39=y) (14インチアナログ"カラ 0 +CR-3415 5 (151ンチ24ドットカラープリ 税込み定価合計 ¥ 546.724 STAR

**-山水-1**特価羊333.000 --39.0%OFF

X68000ACE/HD (CZ-611C)(20ナガリードディスク内蔵)

CZ-612D (15インチアナロケ"TVカラ-0.31≥1) CZ-8PC9 (10インチ24ピンドットファリンタ

トムボーイ価格羊お電話下さい。 上記価格はすべて税込み価格です。

PC-9801 RA2 ¥309.000 PC-9801RX2 (新園) PC-9801VX21 PC-9801VM21 -9801 VM21 -9801 VM2 640k -9801 UV2 -9801LV21 98XA3+N5923

98LT/11 ¥100,000 ¥420.000 ¥189.000 - 98XL2

286VF-STD(新同) - 286LE-STD(新同) - 8801SR/30 ¥196,000

63,000 CC -8801FH/30

(3.51) + FDD\*2, CPU V30 10MHz)

+PC-KU854 (141)チアナログカラ-0.39ミッ) 定価合計 ¥422.800 中古特価¥189.000

-KD854

FOR BEFORE

-9301UV2(640K)

# ZORDIONEDOS RAMTH

29.800

53.800 EMJ-4000 ¥ 93.800

ハードディスク

W D -40 ¥ 68.000 W D -40LTD¥ 94.800 ★ おもしろショップ ウインテック WD -80LTD ¥125.800 LHD-34K ¥ 93.000 ₩ ロジテック

LHD-34V 5 R-40 ¥120.000 ¥ 85.000 ¥109.000 ¥135.000 ICM SR-60

SR-80 ニホンテクサ ¥100.000 TRUST 40S 

上記価格はすべて税込み価格です。

# 1部アイドル除く

対象商品 の中古ゲームソンをのほかい。中古アームソン

中古ファミコンソフト等も高額にて中古ビジネスシフト買い取り致します。

# -000

〒556 大阪市浪速区日本橋 5-11-8 TEL06-645-1198 FAX06-645-1078

営業時間● 平日·月~金PM12:00~PM8:00 AM10:00-PM8:00 土·日·祝 定休日木曜日

振込先 • 三和銀行惠美須支店 (普)3521169

> %価格はすべて 税込価格です



P>N' F

打電気で

10

コムスホペル大社

a

9

類川雪島

日本橋会館、

T&Pメテヤランド

Ja Priy7

NTT

地下鉄

79/14

可拉拿子

プランナ

上前8番館



# ワールドインアオヤマのお得で安心なサービス

- ①「初めて」はパソコンの基本です。⑦グーンとお得な下取りシステム
- ②激安金利に簡単クレジット。
- ③お支払いはボーナスで。
- ④ゆつくり、お支払いは8か月先から。⑩もしも初期不良があったら
- ⑤アフターサービスも万全。
- ⑥見て、触れて、納得して下さい。
- ⑧ うれしい代引きシステム
- 9 CLUB 246
- ①アフターサポートも電話一本で

北海道文化放送「ニュース最終版」フジテレビ系 CM放送中

# SHOP INFORMATION

池 袋 店:USED店

●ショールーム営業時間 電話受注センターは9月よりショップと同時定休日となります。

10月のお休み…4日州、5日州、12日州、18日州、19日州、26日州 11月のお休み…2日州、9日州、16日州、22日州、30日州

札 幌 店:旭川店

10月のお休み…5日休、6日金、12日休、19日休、26日休 11月のお休み…2日休)、9日休、16日休、22日休)、30日休)

池 袋 店 11:00~19:00 豊島区東池袋1-28-6 東急ハンズ隣

USED店 11:00~19:00 豊島区東池袋1-28-1 東急ハンズ隣

札幌店 加川店お電話御注文(11:00~21:00) **011-251-677**1

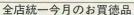


'89札幌ゲーム大会

日時・場所は札幌店へ

新ショップオープン記念











PC-9801RX2

PC-98RL2·····定価¥735,000 PC-98RL5······定価¥970.000

グーンとお得な下取システム

PC-9801ES2…定価¥448.000

PC-9801LX4…定価¥488,000

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、新品にシステムアップ

PC-9801EX2···定価¥348,000 PC-9801LX2···定価¥448,000

即納 PC-9801RA2



PC-9801RA2(本体)········ ¥498,000 CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800 NT-98L(マウス) ········ ¥ 6,800 MS-DOS Ver3.3 (PS98-013-HMW) ···¥ 18.000

合計 ¥610,800➡¥408,000

クレジットでもお申し込み出来ます。

PC-9801RXZ



合計 ¥702,800→¥459,800

安すぎて表示出来ません。 クレジットでもお申し込み出来ます PC-9801RX2



PC-9801RX2(本体)······· ¥398,000 PC-KD854N(0.39 4050 文字カラーディスプレ¥ 84,800 VP-135EX(15\*漢字プリンター)·· ¥102,000 ······· ¥ 7.800 NT-981 (マウス)

合計 ¥592,600→ **¥375,800** 

クレジットでもお申し込み出来ます。

# PC-9801RX2





PC-9801RX2(本体) ········ ¥398.000 PC-9801RX2(本体)······· ¥398.000 CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー)¥ 74.800 PC-KD854N (0.39 4050文字ディスフレー)¥ 84.800 PC-9801-26K(サウンドボード) · · ¥ 25,000 NT98L(¬¬¬¬¬) ········· ¥ 6.800 NT98L(マウス) ······· ¥ 6.800 MS-DOS Ver3.3(PS98-013-HMW) · ¥ 18.000

合計 ¥398.000→¥319.000

クレジットでもお申し込み出来ます

#### PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器 39,800 → ¥ 32,800 25,000 → ¥ 19,900 PC-8801-23/24/25

PC-9801-26K FM-1(26K 同等品) PC-9872U マウス マウス スーパーインポーズボー NT-98マウス PC-9801-25 可能可能 スーハーインホー人ホート BMSボード、一太郎 可能 EMSボード、一太郎 可能 EMSボード、一太郎 可能 オムロンモノスキャナー オムロンモノスキャナー PSONカラースキャナーK別 シャストカラースキャナーケーブル別 EMZ-512K EMZ-1M PIO-9234G-2MG HS-7R II HS-10RII GT-1000 JS-FM201 FDC-357 FDC-358 アクセル3.5 auto 1 アクセル3.5 auto 2 FDC-57 アクセル5 auto I FDC-57 FDC-58 PC-LINE35 PC-LINE35D アクセル5 auto 2 磁気研3.5 シングル 磁気研3.5 ダブル 磁気研3.5 タフル 磁気研5 auto シングル 磁気研5 auto ダブル テンキーボード 286L/LE用 テンキーボード 286L/LE用 PC-LINE 5DH PC-9801LV-01 PC-286LTP LHD-34K CA-428 LHD-32V LHD-34V

980 I 内蔵型40MHDD ロジテック 980 I 内蔵型40MHDD ロジテック 80 I 内蔵型40MHDD コジテック 超高速20MHDD ロジテック 超高速40MHDD ロジテック 超高速40MHDD TOMATO 高速40MHDD CRC 超高速40MHDD CRC

超高速80MHDD ICM 1200ボーモデム オムロン 1200ボーモデム NEC 1200ボーモデム オムロン 2400ボーモデム オムロン 2400ボーモデム EPSON タベース

39.800→¥ 32.800 18.000→¥ 12.900 10.000→¥ 8.500 6.800→ 現金特舊 29.800→ 32.800 39.800→¥ 32.900 39.800→¥ 4.000 39.800→¥ 4.000 28.800 34.980 54,000 39.800⇒¥ 49,800⇒¥ 79,800⇒¥ 88,000⇒¥ 69.800 88,000→羊 69,800 68,000→ 現金特価 98,000→ 現金特価 68,000→羊 46,000 98,000→羊 77,000 44,800→羊 34,000 \* 98.000→ 預金特值 \* 98.000→ ¥ 45.000 \* 98.000→ ¥ 45.000 \* 44.800→ ¥ 49.800 \* 474.800→ ¥ 49.800 \* 59.800→ ¥ 34.800 \* 12.500→ 现金特值 \* 138.000→ ₹ 188.000 \* 128.000→ ₹ 188.000 \* 128.000→ ₹ 188.000 \* 128.000→ ₹ 188.000 \* 188.000→ ₹ 188.000 \* 188.000→ ₹ 188.000 \* 188.000→ ₹ 188.000 \* 188.000→ ₹ 188.000 \* 188.000→ ₹ 188.000

¥ 138,000⇒¥ 38.000 ¥ 198,000⇒¥ 145,000 ¥ 24,800⇒¥ 15,200 ¥ 21,000⇒ 現金特価 ¥ 21,000⇒¥ 35,800 ¥ 49,800⇒¥ 42,800 ¥ 59,800⇒¥ 42,800 ジック・通信/他

¥38,000⇒現金特 ¥98,000⇒¥75,000

¥28,000⇒現金特 ¥24,000⇒現金特

マルチブラン3.1 Y58.000→開金特価 ミュージ (ん THE CARD 3 Y48.000→開金特価 まいとーく Lotus 1-2-3 Lets アイリス20 Y42.000→第金特価 PARTY ¥18 000 → 現余特価 上記商品は、クレジット・代金引換システム共に取り扱っております。くわしくは、お電話にてお問い合せ下さい。

# クレジットでもお申し込み出来ます。

合計 ¥515.600**⇒¥319,000** 

新製品 information PC-286VF STD 定価¥298,000 PC-286VF H20 定価¥423,000 PC-286VF H20 定価¥423,000 PC-286VF H20 定価¥94,800 PC-286VF H20 定価¥94,800 PC-286VF H20 定価¥94,800 PC-286VF H20 PC-

EPSON PC-286VF

PC-286VF-STD(本体)······· ¥298.000

PC-KD854N(0.39ディスプレー) ···· ¥ 89,800

PC-286POI(日本語MS-DOS)···· ¥ 18,000

合計 ¥418,600⇒¥267,500

安すぎて表示できません

クレジットでもお申し込み出来ます。

.....¥



6.800

**EPSON** PC-286VF



PC-286VF-STD(本体) ····· ¥298,000 CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー) ¥ 74,800 新一太郎(川本語ワープロVer4) ¥ 58,000 NT-981 (272) ....¥ 6.800

合計¥405,600→¥289,800

¥ 9,000×36回 団なし 9なし 

### **EPSON** PC-286VF

NT-98L(マウス)



### **EPSON** PC-286VS



PC-286VS-STD(本体) ····· ¥388,000 PC-KD854N(0.39ディスプレー) ···· ¥ 89,800 PC-286PO1(日本語MS-DOS) ¥ 18.000 NT-98L(マウス) ····· ¥ 6.800

合計 ¥508,600 ➡ ¥289,800

安すぎて表示できません クレジットでもお申し込み出来ます

CU-14FD(0.31.オーバースキャンディスプレー)¥ 74,800 日本語MS-DOS Ver3.3 ·· ¥ 18.000

....¥ NT-981 (マウス) 6.800

PC-286VF-H20(本体)······ ¥423,000

合計¥533,600→ 現金特価

¥ 4,000×36回 赤2万億10万 ¥ 5,800×48回 赤2万億なし

¥11,800×36回 団なし 顔なし 御注文は御来店でもお電話でも受賜っております。

# お支払方法

振込口座:住友銀行 池袋支店 [普通口座] 1065392 株式会社ワールド イン アオヤマ

### ●うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます 商品の到着をご確認頂きその場で直接お 支払い下さい 日・祭日の配送もOK、日付、時間の指定もお受けします (離島の方は代引できませんのでご了承下さい)

### ●もちろんクレジットで/カードでもOK/

ご部合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より、あとは採員にご相談下さい。お客様にひったりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際1カード名。②会員No ③有効期限をご連絡下さい。カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せできた。

### EPSON PC-286VS

¥58.000⇒¥41.500

ML-40mk II CRC-MH4 CRC-MH4H

SR-80 MD-1200A III コムスター1212-AT MD-12FS

SR-240AT

ワープロソフト

PIEXE ¥48.000→¥34.500 —太郎 ¥58.000→¥39.800



6.800

PC-286VS-STD(本体) ····· ¥388,000 CU-14FD(0.31オーバースキャンディスプレー)¥ 74,800 日本語MS-DOS Ver3.3 ·· ¥ 18,000 NT-98L(マウス)······¥ 6,800

合計 ¥505,400**⇒¥285.800** 

ブランクディスケット···· ¥

98/286専用ダイアル

A 011-251-6771

**# 022-227-7131** 

톭 0262-84-7771

§ 03 −987−7771

森06 -264-7771 盛 082-261-7771

摄092-672-7771

クレジットでもお申し込みできます。

# **EPSON**



COME ON MUSIC



PC-386V-STD(本体)·······¥498,000 CU-14FD(0.31オーバースキャンティスプレー) ¥ 74,800 PC-286P01(H本語MS-DOS) ······ ¥ 18,000 MT-98L(マウス)・・・・・・・・・・¥ 6,800

# 合計 ¥597,600**⇒ 現金特価**

クレジットでもお申し込みできます。

電話受付時間 ●月曜日~金曜日10:00~21:30 ●土・日曜日・祭日10:30~19:00・

PC-9801 PC-286 お問い合せ: 御注文

3-986-9801 お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、 その他のお問い合せは上記へお面話ください。(10:30-19:00)



USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル3F 札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 旭川店 旭川市4条8丁目



●オリジナルメンバーズカード電卓プレゼント● X68000EXE(エグゼ)クラフに入会●CLUB246ゴールド会員として登録

THE X 68000 : X68000をセットでお買上げいただいたお客様に限り、アスキーターボステック特価¥4,300XE-1PRO特価¥6,700また。CTRACE特価¥47,800にてお届けいたします。御注文の際には合わせてお申込みください。



# EXPERT XY68000



EXPERT XY68000



EXPERT ₹*68000* 



CZ-602C(本体+Keyボード)······· ¥358.000 CZ-602C(本体+Keyボード) ······ ¥358,000 CU-21CD \*\*\*\*\* ¥ 139.800 CZ-603D(0.31カラーディスプレー)・・・ ¥ 84,800 御希望ゲームソフト1本 ····· ¥ 7.800 AN-6TU .....¥ 33,100 御希望ゲームソフト(R-Type)・¥ 7,800

### 合計¥471.400→現金特価

CZ-602D(15チルド付ディスプレーテレビ)·¥ 99.800

御希望ゲームソフト1本 ······ ¥ 7,800

安すぎて表示できません。 クレジットでもお申し込み出来ます

### 合計¥450.600→現金特価

安すぎて表示できません。 クレジットでもお申し込み出来ます -買ったお客様でしかわからないこのサービス/----ぜったいX68000を買うならアオヤマがオトク

ずれかからお選び下さい。各コー

スによりサービス品は異なります

とつです。 X68000はアオヤマで購入しな

いと とんでもなくソンをしますヨ。

### 合計¥538.700**→現金特価**

安すぎて表示できません クレジットでもお申し込み出来ます

## **EXPERT** W68000



CZ-652C(本体+Keyボード)······ ¥298.000 CZ-603D(0.31カラーディスプレー)・・・ ¥ 84.800

X68000 PRO

*₹68000* 

### X68000 PRO X68000お買上げのお客様へ 上記コースで御希望ソフトは「ニュー ジーランドストーリー」「沙羅曼蛇」 「ツインビー」「フルスロットル」「バックマニア」「R-Type」のうちい XY68000

コース CZ-652C(本体+Keyボード) ······ ¥ 298,000

CZ-602D(0.39ディスプレーテレビ)··· ¥ 99.800 (CZ602D:チルドスタンド付) 御希望ゲームソフト1本 ·····・ ¥ 7,800

### CZ-612D(0.31チルド付ディスプレーテレビ) ¥119.800 御希望ゲームソフト1本 ····· ¥ 7.800 合計¥624,600➡現金特価

安すぎて表示できません クレジットでもお申し込み出来ます

安すぎて表示できません クレジットでもお申し込み出来ます

### 合計¥382,800**⇒現金特**価

### が、ワールドイン アオヤマのX68000 コースは他店でマネの出来ないサ -ビスがいっぱい。御購入いただ いてからわかるサービスもそのひ

合計¥403,600➡現金特価

安すぎて表示できません。 クレジットでもお申し込み出来ます。

### X68000 PRO W68000



o**──○プレゼント○**──○ コースでお申し込みのお客様、*CLUB216*会員のお客様に特別価格でご提供中!

NEW Print Shop (¥19,800) + グラフィックライブラリーVOL, 2(¥8,800) → ¥21,800

CZ-662C(本体+Keyボード) ····· ¥408,000 CZ-603D(0.31カラーディスプレー)·· ¥ 84.800

### X68000をはじめソフト&周辺機器類は、当社池袋店・札幌店・旭川店・千葉店にて実演中です。各店 X68000コーナーが常設されております。 X68000ソフト&周辺機器 トロル周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ下さい。本体と合せてお申込みの場合は、

タイトル	定価	販売価格	タイトル(型番)	定価	販売価格	型番	定価	販売価格
Kamkaze	¥68,000	現金特価	Communication PRO68K	¥ 19,800	現金特価	CZ-6BU1	¥ 39,800	現金特価
サウンドPRO 68K	¥15,800	現金特価	弥生	¥ 80,000	¥40.000	CZ-6BE1A	¥ 38,000	現金特価
Z's STAFF PRO68X	¥58,800	¥40,800	トラックボール	¥ 13,800	¥12,000	CZ-6BF1	¥ 49,800	現金特価
C compiler PRO68K	¥39,800	現金特価	MUSIC PRO MIDI	¥ 28,800	現金特価	CZ-6BP1	¥ 79,800	¥63.000
ミュージックPRO68K	¥18.800	現金特価	MIDIボード	¥ 26,800	現金特価	CZ-6BC1	¥ 79,800	現金特価
BUSINESS PRO68K	¥68,000	現金特価	MIDIソフト	¥ 25,800	現金特価	CU-21CD	¥139,800	¥111.000
OS-9/X68000	¥29,800	現金特価	CZ-6VT1	¥ 69,800	現金特価	CZ-612D	¥139,800	現金特価
C-TRACE	¥68,000	¥49,800	CZ-6BE1	¥ 35.000	現金特価	CZ-8NS1	¥188,000	現金特価
DATA PRO68K	¥58,000	現金特価	CZ-6BE2	¥ 79,800	現金特価	CZ-8NT1	¥ 29,800	現金特価
CARD PRO68K	¥29,800	現金特価	CZ-6BE4	¥138.000	現金特価	CZ-244SS	¥ 9,800	現金特価
Sampling PRO68K	¥17,800	現金特価	CZ-6BB1	¥ 88,000	現金特価	CZ-241BS	¥ 9,800	現金特価
NEW Printshop PR068K	¥19,800	現金特価	CZ-6BG1	¥ 59,800	現金特価	CZ-242BS	¥ 9,800	現金特価

激安金利にキャンパスクレジット: 
手続きカンタン、大学生の為の超低金利クレジット 20歳以上の学生の方は

### 合計¥492,800→現金特価 安すぎて表示できません

クレジットでもお申し込み出来ます。

### 新ショップ プン記念開催中

### 今月の限定品

AN-8TU RGBシステム

対象ディスプレイ アナログRGB入力対応(059)/200ライン対応のもの KD863S、862、CU-(0AD、BD、ED、603 D KD854-852には使用出来ません

定価合計¥33,100⇒安すぎて表示不能 頭なし ¥5.600× 6 かかまなし 頭なし

CZ-8PC4 新製品

定価合計¥99.800➡現金特価 ¥3.800×24回 歌なし 頭な ¥7.100×12回 歌なし 頭な 頭なし ¥7.100×12|n|

MZ-1P22 24ドット熱転写702 MZ-1P22(X-1: X680 X68000用漢字ブリンター)

定価合計 ¥69,800⇒¥29,800 ¥3,300×18回 歌なし 顔なし ¥4,900×12回 歌なし 頭なし 頭なし

C.TRACE



定価合計¥68,000⇒¥47,800

# X68000シリーズ&X-1シリーズ周辺機器

型番 商品名 標準価格 販売価格 RGBシステムチューナ AN-8TU ¥ 33 100 現金特価 カラービデオフリンター ¥198,000 CZ-6PV1 現金特価 AN-160SP アンブ内蔵スピーカー 59 800 ¥48,800 
 ¥ 19,800
 ¥16,800

 ¥ 6,800
 ¥ 5,440

 ¥ 3,200
 ¥ 2,900

 ¥ 89,800
 現金特価
 高性能CRTフィルター BF-68PRO ーボステック X-1/X68000 ジョイカード[延長コード付] 24ドット漢字ブリンター C7-8PK9

型番	商品名	標準価格	販売価格
CZ-8BV2	カラーイメージボード	¥39,800	¥32,800
CZ-8BS1	ステレオタイプFM音源カード	¥23.800	現金特価
CZ-8TM2	モデルユニット	¥49,800	現金特価
CZ-8BM2	RS-232C マウスボード	¥19,800	現金特価
CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥23.800	現金特価
CZ-8NM2	X-1 turboマウス	¥ 6.800	¥ 5,780
XIエミュレータ	X1ソフトをX68000ヘファイル転送	¥ 9.800	¥ 8.800
CU14/G用	スモークドフィルター	¥ 9,800	¥ 5,980
CZ-8NJ2	X-1 Twin用5 増設ドライブ	¥23,800	¥20,000
CZ-240BC	NEW-Z-BASIC 64KRAM 即納	¥14,800	現金特価

組合せ自由:各コース以外の組合せもコースをベースに周辺を合せたセット……お支払だって御希望のバターンをお組みいたします

# ワールド イン アオヤマのお得で安心なサービス

### 『初めて』はパソコンの基本です

初めての方なら、ぜひ一度ご相談下さい。豊富な在庫の中から、経験豊 かなスタッフが適切なアドバイスをいたします。

### 激安金利に簡単クレジット

当社とクレジット会社とのオリジナルプランニングにより、大幅な手数 料ダウンが実現しました。月々のお支払いからボーナス設定まで、お客 様にぴったりのコースをお作りいたします。

### アフターサービスも万全

もしご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、どんな小さなこと でもご質問ください。専門のスタッフが適確に診断、お答え致します。

### 見て、触れて、納得してください

-ルームでは、お客様に一切声をかけないこともサービスの一つと 思っております。お客様ご自身でじっくりとお選びください。

振込口座:住友銀行 池袋支店〔普通口座〕 1065392 株式会社ワールドインアオヤマ

### グーンとお得な下取りシステム

今お持ちの機種を高額下取り。僅かなご予算で上位機種、新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けいたしております。

### うれしい代金引換システム

商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払いください。日、祭日も0 K。日時の指定もお受いたします。(離島の方は代引出来ませんのでご子 水ください。※代金引換金額に上限がございます。)

### 『CLUB246』会員専用ダイアル

商品お買上げの皆様に「CLUB246,加入登録させていただきます。次回 からお電話あるいは店頭でお電話番号をお伝えください。買換やシステ ムアップ時に会員価格でご提供など、特典一杯の強いシステムです。

#### もしも初期不良があったら

お買い上げ当初より異常がみられる場合、1週間以内にお電話ください。 商品をお宅まで引取りに参ります。当社にて再チェック後別商品と交換 させていただきます。

# FMTOWNS

エボリューション¥9.800 サイバーシティ¥9.800 インビテーション影からの招待状¥9.800 森田将棋II¥14.800 麻雀悟空¥8.800 囲碁道場¥9.800 R-タイプ¥9.800 スーパー大戦略¥8.800 ソフトでハードな物語¥9.800



### FUJITSU **FMTOWNS**



FUJITSU
FMTOWNS



### FUJITSU EMTOWN:



TOWNSシステムソフト(OS Ver1)	¥	20,000
TOWNSシステムソフト(MS-DOS)		
My Fair Lady(英会話ソフト) ······	¥	28,000
一太郎(ver3)(ジャストシステムワーブロ)・・	¥	68,000

FM-TOWNS2S(本体)·······¥398.000 FMT-KB101(≯-ボ-ド) ······· ¥ 20.000 FMT-DP531(0.38ディスプレー) ··· ¥ 89.800

¥398,000	FM-TOWNS2(本体)············¥
¥ 20,000	FMT-KB101(*-#-F)·····¥
	FMT-DP531(0:88ドルヒノチディスフレー) ¥
	TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS OS Ver LI) ¥
¥ 68,000	日本語ワープロソフト(一大郎)…¥
¥ 18,000	日本語MS-DOS······¥

### FM-TOWNS1(本体)·············¥338,000 FMT-DP531(1)38F 1/2 177272-1¥ 89.800 TOWNSシステムソフト(05 Ver11) ¥ 20,000 御希望ゲームソフト1本······ ¥ 12.800

#### 合計¥641,800⇒¥489,000 クレジットでもお申込み出来ます

#### 合計 ¥613.800➡¥488.000 クレジットでもお申込み出来ます

#### 合計 ¥460,600→¥278,0C分 クレジットでもお申込み出来ます。

### FUJITSU EMTOWNS







## FUJITSU **FMTOWNS**



### 全商品クレジットでも お申し込みできます。

#### FM-TOWNS2(本体)········ ¥398.000 FMT-KB101(キーボード)・・・・・ ¥ 20,000 FMT-DP532 (026ドットピッチディスプレー)・・・ ¥ 138.000 PM-2400F(2400/1200全二重モデム)¥ 59,800 FMCBL601(RS-232Cケーブル)・・ ¥ FMPR-204B(カラー漢字熱転写ブリンター)・・ ¥ 6,500 80 000 FM60-711 (プリンターケーブル) ・・・・ ¥ TOWNS VNET (ビジュアル通信ソフト) ・・・・ ¥ 6,800 18,000

#### FM-TOWNS2(本体)······· ¥398,000 FMT-KB101(+-ボード)···· ¥ 20,000 FMT-DP531(0.38ドットピッチディスプレー)・¥ 89,800 TOWNSシステムソフト(OS Verl.1) · · · ¥ 20,000 TOWNSシステムソフト(PAINT Verl.1)¥ 38.000 TOWNSシステムソフト(MSDOSエミレーター) ¥ 18,000

### みれる! さわれる! ショールーム

11:00~19:00 池袋店 11:00~19:00 USED店 札幌店 11:00~19:30 旭川店 11:00~19:00

# 合計 ¥559,800 ➡ ¥448,000

FM-TOWNS2 (本体)······· ¥398,000

FMT-KB101(\*-#-F)···· ¥ 20,000

FMT-DP531 (0.38) Folloff (27) -1. ¥ 89,800

TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS) + **¥ 20,000** テラTOWNS(日本語ワープロソフ:) **¥ 32,000** 

クレジットでもお申込み出来ます。

### TOWNSシステムソフトウェア(TOWNS OS Verl.1 ¥ 20,000 合計¥747,100→現金特価 クレジットでもお申込み出来ます。

合計¥583,000**⇒現金特価** クレジットでもお申込み出来ます。

名店の営業時間及びお電話の受付時間が 異なりますので御確認下さい。

下記周辺機器は現金特価をお電話にてお問い合せ 本体と合せてお申込みの場合、クレジット及び代金引換にて受け賜ります

### FUJITSU EMTOWN:



FM-TOWNS2S(本体)·······¥	398,000
FMT-KB101(+-ボード) ······· ¥	20,000
FMT-DP531(0.38ディスプレー) ··· ¥	89,800
TOWNSシステムソフト(OS ver1) ¥	20,000
TOWNS VNET V1.1(通信ソフト) ¥	18,000
MD1200AIII(オムロン モデム) ······ ¥	19,800

合計¥565,600⇒¥448,000 クレジットでもお申込み出来ます

ゆっくり、お支払いは8ヵ月先から: プレジット業界最低の金利を有効に使って、支払いは

### TOWNS ソフトウェア&周辺機器

商品名	価 格	商品名	価 格	商品名	価 格
TOWNS PAINT Ver1.1	¥ 38,000 ▶ 現金特価	テラ・TOWNS	¥ 32,000 ▶ <b>¥23,900</b>	MIDIカード	¥ 40,000 ▶ 現金特価
SOUND Ver1.1	¥ 28,000 ▶ 現金特価	MUSIC PRO-TOWNS	¥ 19,800 ▶ 現金特価	FM60-101	¥ 45,000 ▶ 現金特価
VNET Ver1.1	¥ 18,000 ▶ 現金特価	CD Word	¥100.000▶現金特価	FM60-102	¥ 30.000▶現金特価
MS-DOSエミュレーター Ver1.1	¥ 18.000 ▶ 現金特価	Together	¥ 28.000 ▶ 現金特価	モデムカード1200	¥ 30,000 ▶ 現金特価
Lucid ASM & DEBUGER	¥ 24.000 ▶ 現金特価	芸達者 TOWNS	¥ 22.600 ▶ 現金特価	FMT-FD301	¥ 28,000 ▶ 現金特価
F-BASIC 386	¥ 25.000▶ 現金特価	拡張 1MB RAM	¥ 60,000▶ 現金特価	SCSIカード	¥ 30,000 ▶ 現金特価
C-TRACE TOWNS	¥ 68,000 ► ¥49.800	2MB_RAM	¥100,000▶現金特価	20MBハードディスク	¥168,000▶現金特価
GEDIT TOWNS	¥ 30,000 ▶ 現金特価	80387数値演算プロセッサ	¥120,000▶现金特価	40MBハードディスク	¥320.000 ▶ 現金特価
EUPHONY II	¥ 98,000 ▶ 现金特価	ビデオカード	¥ 35.000 ▶ 現金特価	My Fair Lady (英会話ソフト)	¥ 28,000 ▶ <b>¥22.500</b>
TOWNS Telop	¥ 98,000 ▶ 現金特価	1/0 拡張ユニット	¥ 78,000 ▶ 現金特価	「G5」(ハイパーワープロソフト)	¥ 38,000 ▶ ¥30,500



定価合計¥312,800→ ¥201,000

¥ 6.800×36回 承なし 第なし

¥ 9,800×24回 | 金なし 働なし

# 今月の限定品





FMTOWN5用 15インチ漢字プリンター FMPR-353A ·········¥138.000

FMPR-353A

接続用ケーブル ·····¥ 6,800 77-Towns ······¥ 32.000

合計¥118,800⇒¥74,800

接続用ケーブル …… ¥ 6.800 テラーTowns ······¥ 32,000 合計¥176,800→現金特価

お申込み出来ます。

お申込み出来ます。

電話受付時間 ●月曜日~金曜日 10:00~21:30 ●土・日曜日·祭日 10:30~19:00 パソコンのお問い合わせ御注文

03-987-7

お客様相談室

03-987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナン ス、その他のお問い合せは上記へお電話ください。(10:30~19:00)



PC-KD854N(0.39ディスプレー)·····¥ 84.800

定価合計¥252,800⇒¥163,000

¥ 5.500×36回 | 赤なし 頭なし

¥ 8,000×24回 | 赤なし ⑨なし

バックアップディスク・・・・

¥ 5.100×36回

定価合計¥239,600⇒¥153,000

¥ 7.400×24回 | 金なし

....¥ 6,800

頭なし





ワールドインアオヤマでは皆様からのお電話をお待ちしております。 その他新製品の速報や他メーカーのパソコンとの比較、接続方法など、お客様の小さななぜ?これは?といったご質問にも規切にお答え致します これは?と思ったら…どんどんお電話下さい!



●うれしい代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配送もOK。日付、時間 の指定もお受けします。(離島の方は代引できませんのでご了承下さい。)

・もちろんクレジットで/クレジットカードもOK/

ご都合に合わせてお支払い金額、回数を設定できます。頭金なし月々3,000円より。あとは係員にご相談下さい。 お客様にびっ たりのコースをお選び致します。右のクレジットカードをお持ちの方、お支払いは1回払いです。お申し込みの際①カード名② 会員Na(3)有効期限をご連絡下さい。

カードでお申し込みの場合、販売価格が変わりますのでお電話にてお問い合せ下さい。



# 特選中古パソコン

NEC
PC-8801/II S730(5ドライフ2機増設)
PC-9801U2
●5インチ本体 PC-9801VF2
PC-9801LX5C(カラー液晶ディスプレー4DMHDD) *748,000 ➤ ¥510,000 PC-9801LX22 *** *** *** *** *** *** *** *** ***
PC-8801-17 - ** 49,800 ト ** 17,800 PC-8801-23,24 ** 79,800 ト ** 24,800 PC-9801-26K ** 25,000 ト ** 16,800 PC-9801-26K ** 25,000 ト ** 19,900 FM-1(アクセル,PC-9801-26Kコンバチ)(新品) ** 22,000 ト ** 12,900 まュージ(ん(ローランドミュージックシステム) ** 39,800 ト ** 75,000 HS-7R1 (オムロンハンディスキャナ)(新品) ** 49,800 ト ** 28,800 HS-10R (オムロンハンディスキャナ)(新品) ** 49,800 ト ** 34,980 SC-1(アクセルハンディスキャナ)(新品) ** 49,800 ト ** 34,980 SC-1(アクセルハンディスキャナ)(新品) ** 49,800 ト ** 49,800 FM-1000(エブソンカラースキャナ)(新品) ** 49,800 ト ** 63,000 MD-1200AII (1200ボーモデム)(新品) ** 49,800 ト ** 15,200 MD-1200AII (1200ボー(新品) ** 29,800 ト ** 16,300 SR-120S(EPSON 120ボー)(新品) ** 29,800 ト ** 22,500
●2000文字ティスプレー  CU-14G(200文字アジタルRGB)

PC-KD862(アナログRGB)  PC-KD8635(ステレオ0.39アナログディスプレー)  CU-14AD(アナログRGBビデオボード対応)  CU-14BD(4000文字アナログ)  CU-14ED(アナログ0.31ドッピッチ)  N5913L(4050, 0.31ディスプレー)  PC-TV453N(ビデオボード対応)  CMT-14GL  PC-TV353(2000/850,0.39ディスプレーテレビ)	¥ 138,000 - ¥ 65,000 ¥ 84,800 - ¥ 43,800 ¥ 78,800 - ¥ 47,800 ¥ 78,800 - ¥ 45,800 ¥ 78,800 - ¥ 78,000 ¥ 138,000 - ¥ 78,000 ¥ 99,800 - ¥ 39,800 ¥ 44,800 - ¥ 42,000
PC-TV353(2000/4050,0.39ディスプレーテレビ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	$(128,300 \Rightarrow 99,800 \Rightarrow 99,800 \Rightarrow 90,800 \Rightarrow$
●熱転写漢字プリンター PCPR405M(24熱転写プリンター)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥ 69,800 ➤ ¥ 41,000 ₹ 79,800 ➤ ¥ 47,000 ₹ 69,800 ➤ ¥ 39,800 ₹ 69,800 ➤ ¥ 45,800 ₹ 99,800 ➤ ¥ 48,000 ₹ 64,800 ➤ ¥ 44,800
AP-80PC(48ドット熱転写プリンター)  ●24ドット10インデ漢字プリンター  WP-500(24ドットプリンター)  PC-PRI0F2(第2水準環内ム付)  WP-800(PCセット)(第2水準取口ム付)  WP-80150H(48ドットカラー熱転写プリンター)  ●24ドット15インチ漢字プリンター	87,000 ► ¥ 48,000 138,000 ► ¥ 68,000 124,000 ► ¥ 72,000
PC-PR20H3(カラーブリンター) ***  CR-34H5CL(15インチ24ドットカーブリンター)(新品) *** VP130K(カートリッジ、ケーブル付) *** VP135EX(15インチ24ドットブリンター) *** VP-1000(15インチ24ドットプリンター) *** VP-2000(15インチ24ドットカラーブリンター) ***	¥148,000► ¥ 92,000 177,000► ¥ 63,000 100,000► ¥ 66,800 154,000► ¥ 79,800
SHARP	
CU-14AG [(4000文字ディスプレー) ************************************	118,000 ➤ ¥ 39,800 118,000 ► ¥ 42,000 84,800 ► ¥ 43,800 64,800 ► ¥ 39,800 84,800 ► ¥ 45,800 33,100 ► ¥ 24,800 98,000 ► ¥ 52,800 99,800 ► ¥ 57,800
● X68000 CZ-600C(木体) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	129,800 ► ¥ 69,800 319,000 ► ¥198,000 119,800 ► ¥ 71,000
CZ-652C(本体IMB68000PR0 9イフ) ・	298,000 ➤ ¥198,000 498,800 ➤ ¥259,000 439,600 ➤ ¥278,000 418,800 ➤ ¥278,000 498,800 ➤ ¥300,000 84,800 ➤ ¥59,800
X-I G10(CZ-820C)	118,000 ► ¥ 24,800 297,800 ► ¥114,000 168,000 ► ¥ 62,000 277,800 ► ¥119,800 218,000 ► ¥ 75,000 347,800 ► ¥132,800 269,600 ► ¥175,000 269,600 ► ¥134,000
CZ-8KR( X-FID:GIO用漢字ロよ)(新品)	38,000 ► ¥ 15,900 24,800 − ¥ 16,800 99,800 ► ¥ 38,000 49,800 ► ¥ 26,800 49,800 ► ¥ 28,900 23,800 ► ¥ 16,800 29,800 ► ¥ 20,000 29,800 ► ¥ 16,000
CZ-8PCI (24ドット熱転写ブリンター) ¥ CZ-8PC2 (24ドット熱転写ブリンター) … ¥ CZ-8PC3 (24ドット熱転写ブリンター) … ¥ CZ-8PC3 (48ドット熱転写ブリンター) … ¥ MZ-IPZ2 (X-1: X68000用カラー漢字ブリンター) … ¥ MZ-IPZ2 (X-1: X68000用カラー漢字ブリンター) 脈島) ¥ ポケコン	69,800 ► ¥ 37,800 69,800 ► ¥ 39,800 65,800 ► ¥ 46,000 99,800 ► ¥ 73,000 79,800 ► ¥ 37,000 69,800 ► ¥ 29,800

#### 9月30日現在中古リスト

PC-1246DB(新品同様)······			
PC-1248DB(新品同様)······			
PC-1360(新品)······			
PC-1360+CE-140P(ボケコンセット) (新品)…			
PC-1445(ポケコン)(新品)······			
PC·E 200(新品)······			
PC-E 500(新品)······	¥	28,800 ► ¥	24,800
ボケコンは1台から大量台数まで対応いたして	おり	ますので御相談	下さい

### FULITSII

	-
FM77AV-2(本体)······¥ 158,000 ► ¥	
FM77AV20-2(本体)····································	38,000
FM77AV-40(本体) ······¥ 228,000 ► ¥	58,000
FM77AV-20EX(本体) ····································	52,000
FM77AV-40EX(本体)······¥ 168,000 ► ¥	
FM TV-152(2000文字ディスプレーテレビ)…¥ 89,800 ► ¥	
FM TV-154(4000文字ディスプレーテレビ)…¥138,000 ► ¥	
DM-405(2000文字ディスプレー)(新品) ·······× 64,800 ► ¥	34,800
● FM-77/FM-TOWNSプリンター	

FM-PR353A(15' 漢字プリンター)(新品)····¥138,000►¥103,000 FM-PR305AL[10 法チンリンノー](新品) ¥ 80,000 ► ¥ 55,800 FM-PRIOIB(IO熱転写プリンター)(新品) ······¥ 50,000 ► ¥ 42,000

# MSX

THI4GI(2000文字2IPディスフレーテレビ)(限定品) ¥ 66,000 ► ¥ 49,800 DM-405(2000文字2IPディスプレーテレビ)(新品)····¥ 64,800►¥ 34,800 FS-AIFX(MSX2+パナソニック)(新品)·····¥ 57,800 ► ¥ 43,900 FS-AI WX(MSX 2+パナソニック)(新品)····· ¥ 69,800 ► ¥ 52,000 HB-FI XDMK II (MSX 2+ SONY) ········· ¥ 49,800 ► ¥ 38.500 HB-FI XDJ(MSX<sup>2</sup>+SONY) → 69,800 ¥ 53,500 HBP-FI (24ドット漢字サーマルブリンター)····¥ 44,800 ► ¥ 34.800 HBD-F1(3.5インチフロッピーディスク)・・・・・ ¥ 36,800 ► ¥ 28,900 HBI-300(300ボー全二重モデム)・・・・・ ¥ 24,800 ► ¥ 19,800 HBI-1200(1200ボー全二重モデム)········¥ 32,800 ► ¥ 25,900

### 中古パソコンを価格だけで 選んではいませんか?

ワールドインアオヤマの中古 は他店にはマネのできない程名岐にわたる 厳しいチェックをバスした特選品揃いです。 企業よりの消耗品は一切扱っておりません。 勿論、全商品マニュアル・ケーブル付ですので 新品購入と同じ気分でお求めになれます。 私共の自信は価格だけではありません。

### 全商品一年間の総合保険付

パソコン君は、とってもデリケート。取り扱 いは注意が必要です。けれどもうっかりコー ヒーをこぼしてしまったら…/そんな時でも 大丈夫!ワールドインアオヤマは東京海上火 災保険と提携し、全ての製品を一年間保険付 で販売しています。商品が火災・爆発・破曲 損・盗難・水濡れ等の様な損害を受けた場合 には、保険金が支払われます バソコン保険導入の為、お客様には ¥ 1,300 の負担をお願いいたしております。

### パソコンの下取り・買取り

(不要になったパソコン高く買取り下取ります 電話:本で査定 し買取ります 近郊の方なら各店に直接お持ち下さい

03-987-7771

中古のご注文・中古商品在庫センター問い合わせ

(その日の在庫のリストか全てわかります。在庫は毎日) 変わりますのでお気軽にお問い合せ下さい。

03-986-9991



ディア 1回hr と ' 2FDシリーズ 2FD 9,800 8,330 2FD 8,700 7,400 2FD 9,800 8,330 12 200 10 370 9,800 **8,330** 12,200 **10,370** 維新の嵐 2FD 維新の嵐CD付 2FD 水油光 2FD 9.800 8 330 WIND CONT 2FD 12 200 10 270 2FD 14 800 12 580 太平洋の嵐DX シュヴァルツシルト 2FD 12 800 10 880 2FD 7 480 8 800 14,800 12,580 THE 2 総カ坂田市風線(開業) 2FD 8 800 7.480 自己中心派2 6,630 7.800 9.800 8.330 麻雀武藏 4,800 4,080 6,800 5,780 麻雀母菜有名人データー 2FD 天九牌 デス・ブリンガー 2FD 6.800 5,780 2FD 9.800 8 330 ウルティマ= 2FD 7.800 6.630 AD&Dヒーローオブ・ランス 2FD 7.500 6,380

★間の寄与伝説 2FD 7.800 6.630 ★筒ので与伝説 2FD ★トワイライト・ゾーンⅢ 2FD ★ドキドキシャ・クーチャンス 2FD ★シャ・クーチャンスデーター 2FD 7,800 6,630 4,800 4,080 3,000 2,550

になっ

たあのソフトノ

は

お届け

トの動きは凄まじ

マスターオブモンスター 2HD ウォー・イン・ザ・サウスP 2HD 8.800 9.800 8.330 大戦略川グレ 9,800 8,330 スーパー大学路98 2HD 8.800 7.480 スーパー人 戦略 プロマップ 2HD 大戦路 II スペシャル 2HD エアー・コンパット遊撃 王 II 2HD 大海令大日本帝国海軍 2HD 2400 2040 8.800 8 800 7 480 12 800 10 880 提督の決断 2HD 14 800 12 580 SHD

秦始皇帝 7,800 **6,630** 9,800 **8,330** 大下統一 2HD 9.800 8.330 2HD 8 700 7.400 プグテース・プロン・イース 2HD シュヴァルツシルト || 2HD ガンシップ 2HD サイレントサービス 2HD ロードス島戦記 2HD ミッドガルツ 2HD 9,800 8,330 11 800 10 030 9,800 **8,330** 9,800 **8,330** 2HD 9.800 8 330

銀可英雄伝

銀河英雄伝バワーアップ 2HD 銀河英雄伝ブラスセット 2HD リングマスターII 2HD リーチ・フォーザ・スターズ 2HD 9,860 7.800 6.630 9 800 8 330 アンジェラス 8 200 6 970 神の聖都 2HD 9.800 8.330 展望台 2HD シャッフルパックカフェ 2HD 2HD 7 800 6 630 6,630 ダークレイス 2HD ロードランナー保存版2HD デュアルターゲット 2HD ソフトでハードな物語2 2HD 9.800 8.330

6.630 7.800 悪幻戦士ヴァリスⅡ 8 900 7.480 スターコマンド アルビオン 8,330 2HD 8.800 7,480 ハイドライド3 オールドヴィレッジ スタークルーザー 2HD 7 800 6.630 2HD 7.800 6.630 ローグアライアンス DCコネクション テストドライブ 9,800 9,800 2HD 8.330

ベブルガムクライシス2HD 7 800 2HD 2HD 숙명: 리 7 900 李田将推2 10,000 電影器料料 2HD 9.800 8,800 9,500 12,800 10,880 2HD 2980 2540

テレネットミュージック 碁キチくん中級上 14,800 12,580 定石徹底研究上(囲碁) // 下(囲碁) 2HD 9.800 8.330 // // 下( ミュージアム4 2HD 9.800 8.330 12,800 10,880 ジアム3・曲データー集 2HD 各3.800 各3,230 省亭2 2HD

9,800 8,630 7,800 6,630 9,800 8,630 ドライン ドラフルまあじゃん2 2HD ・企皇登龍門 2HD 占星術大会 2HD 12.800 10.880 メフィスト ポリス・クェスト2 8,800 2HD 7.480 間。新華子 2HD 8.800 7,480 9.800

アルフィム 2HD ザ・キング・オブ・シカゴ 2HD 8.330 10 880 上海Ⅱ 2HD 6,800 5,780 ZHD AD&Dヒーローオブ・ランス 2HD MSフィールド・ガンダム 2HD 世界征服 2HD 7.500 6.380 6,800 5,780 9,800 8,330

5,070 7,480 4,930 ウィングス ブライ 上巻 2HD 8 800 TXI: SHD 5,800 かい チカ勉 学習システム 2HD 子 ナ か 其標本 単語 2HD 12 000 10.200 工士的 花的瓶 SHD 12,000 10,200 チカ州 大学語音 2HD チカ州 カルタ(百人一首) 2HD 12,000 10,200

★同人ソフトセレクション②2HD ★びんきい・ぼんきい①~③ 2HD 3,980 **3,390** \$5,800 **\$4,930** ★ランス ★きゃんきゃんバニー 6 900 5 780 ★ガールズバラダイス 2HD 7 800 6 630 ★クレセント・ムーンがくる 2HD ★天使たちの午後III 2HD 6 900 5 780 7,800 6.630 6 900 5 790 5,780 6.800 5,800 4.930

★やりたい放題2 2HD ★ピュア 2HD ★イーヴルストーン 2HD ★ドラグーンアーマーFor 2HD 5,800 4,930 ★ポッキー ★コスモスクラブ 7 800 6,630 2HD 8 800 7.480 ★媚少女ノリコ ★堕天使キョウコ 2HD 7,800 ★簡利十クミコ 2HD 7.800

7 800 6 630 6.630 ★エントフューラー ★はっちゃけあやよ SHD 6 900 5 790 ★エンジェルハーツ 2HD 6.800 5 780 ★ ブライベートスクール 2HD ★ リップスティックADV 2HD 6 900 5 780

★天使たちの第二子 2HD 7 800 6.630 ★天使たちの番外2 ★超番外制限図鑑 7,800 7,800 7.800 2HD 6.630 6,630 女サまってみたい 2HD 6,800 5.780 ★クリスタル・ドリーム 2HD ★テレフォンクラブストーリー 2HD 7,800 .7,800 5,700

6,630 +191.00 KL 32 2HD 6.800 5 780 ★デザート ★あっぷるくらぶ2 5,780 3,230 SHD 6,000 2HD 3.800 ★ 第1. 含種物 1~VI 2HD \$4,000 \$3,400

★電脳学園 2HD 8 800 7 480 8 330 9.800 ★水龍士工 2HD ★晴のちおおさわぎ 2HD 5.800 4.930 ★ルンルン狂走曲 ★アリスたちの午後 2HD 2HD 7,800 7,800 6,630 ★雀ボーグすずめ 2HD 7 800 6.630

5" 2DD・3.5" 2DDシリーズ ソーサリアン 2DD ソーサリアン・追加シナリオ 2DD ソーサリアン・ユーテリティ 2DD 戦国ソーサリアン 2DD 9.800 8.330 3,800 3,230 3,230 3.800 3 800 3 230 ピラミットソーサリアン

2DD ★ビデオクィーンをさがせ 2DD 6.800 5.780 ★パペットショー 2DD 4.000 3.400

let

6.630 7,480 7.800

8.800

4.800 4 080

7 800 6.630

8,800

6,800 5,780

6.630

6.630

8,500

8.330

7,480 8,080

上海Ⅱ

めいず君

琉球銀河英雄伝

銀河英雄伝パワーアップ 5FD

銀河英雄伝プラスセット 5FD 11,600

5" 2HDシリーズ 5HD 8,800 7,480 サバッショ

9 800 8.330

SHD 7 800 6 630 ★ときめきスポーツギャル 5HD 7,800 6,630 ★ときめきスポーツⅡ・Ⅲ 5HD 各5,800 各4,930 ★まじかるぼっくす 5HD 4 800 4.080

#### 8800SRシリ-商品名 メディア 価格 割引価格

SRUI路シリーズ フングラーズ・フロム・イース SFD 信長の野発全国版 SFD 8,700 9,800

7.400 8.330 信長の戦国群性伝 5FD 9 800 8.330 信長の戦国群進伝CD付 5FD 12,200 10,370 維新の嵐SR 5FD 9,800 8,330 維新の嵐CD付SR 12.200 10.370 5FD 三国志 5FD 14 800 12 580 5FD 9,800 8,330 水洋紀元〇〇七 5ED 12 200 10 370 ポロスCDが ジンギスカン 5FD ジンギスカンCD付 5FD エアーコンバット遊撃王 5FD 9,800 **8,330** 12,200 **10,370** 8 800 7.480 ードラゴン妖獣戦記 7,400 5FD 8.700 夢幻戦士ヴァリス= 5FD 8.800 7,480 MSフィールド・ガンダム 5FD キューティーハニー 5FD DCコネクション 5FD 6.800 5.780 8 800 9,800 5FD 9.800 8,330 度息伝説ラ・ヴァルー 5FD 8 800 7 480 ファィアー・ホーク やじうまペナントレース 5FD 7,800 7,800 6.630 5FD 6.630 ペナントレース|989データー J.ニクラウス・ゴルフ キャンペーン大戦略 || スーパー大戦略 5FD 4 800 4.080 8,800 7,480 7,480 5FD 8,800 5FD 8 000 6.800 スーパー大戦略マップコレク FI5-ストライクイーグル 4,800 7,800 4,080 5ED 6,630 天地を喰らう 5FD 6.800 5.780 項羽と劉邦 SED 7.200 6.120 5,780 6,800 自己中心派2 5FD 6,800 5,780 自己中心派3 5FD 6.800 5.780 8.800 7.480 6,630 7,800 銀可 玩術標準 5ED 6.800 5.780 パワフルまぁじゃん2 5FD 自己中心派パズルコレクション 5FD 7.800 6.630 4,800

5FD 6.800 5,780

5FD 5.800 4.930

5FD 5,800 4,930 7,480

5FD

8,800

4 800 4.080

4,080

9.860

4,900 4,170 8,700 7,400 12,800 10,880 スタートレーダーシュヴァルツシルト 5FD マスターオブモンスターマスターオブモンスター 6,800 4,080 SED 2,000 ラストハルマゲドン SED 7,800 6 630 サーク ディガンの魔石 0,000 7 400 バブルガムクライシス5FD ADVファンタジアン 5FD エグザイル2 5FD 7,800 6.630 6 630 7,800 7,480 ミッドガルツA ミットガルツB 5ED 7 800 6.630 7 900 6 630 EED スナッチヤー ヴェイグス サイオブレード 7.480 SED SED 7 800 6.630 7,480 8.800 クリムゾン II ハイドライド3 スタークルーザ イース2 SED 7 800 6 630 7,800 6,630 5FD 7,800 5FD 7 800 6.630 クライシス デリンジャ 7,480 EED 8 800 8,800 アルフェイム 5FD 8 800 新九玉伝 5FD 8,800 7,480 7.480 5FD 8.800 ウィザードリィIV 時空の花嫁 SED 12 800 10.880 8 800 7,480 6,630 5FD どろろ 5FD ライトニングバッカス5FD オールドヴィレッジ 5FD 死鷹戦線2 5FD 7.800 7 800 6.630 8,200 7.800 6,970 6.630 シャティ
琥珀色の遺言 SED 8 800 7 480 SED 9,800 8,330 デュアルターゲット 5FD 7.800 6.630 めぞん一刻 めぞん一刻完結編 気まぐれオレンジロード EED 6 900 5 780 5FD 7 800 6.630 ディオス 5ED 8 800 7 480 ディレクター物語 ウルティマ II 6,630 5ED 7.800 6.630 エメラルドドラゴン SED 8 800 7.480 タウヒード エントフューラー 5FD 6.800 5.780 AD&Dヒーローオブ・ランス 5FD パイレーツ 5FD ライナス 5FD 7 500 6 380 7,480 6.800 5.780 ミュージックアート88 5FD ミュージアムサウンドボート 5FD ミュージアム3曲データー集 5FD 14 800 12 580 10.880 5,800 4.930 ミュージアム3・曲データー集 5FD \$3,800 \$3 230 歌声人 9.800 8,330 取用人 5FD 日テレミュージックボックス 5FD 2.980 2.540 坂田血風録 (囲碁) 0 000 7.480 EED 統坂田血風録 8,800 続々坂田血風線 5FD 8.800 7.480 谷川浩司将其指南2 森田和郎の将棋 EED 7 800 6 630 7.800 6.630 テトリス 5FD 6.800 5.780 ダビンチ(グラフィック・ツール) 5FD アクター(グラフィック・ツール) 5FD ラルフ(グラフィックツール) 5FD 6.800 5.780 12,800 10,880 12.800 10.880 **花菜DE**草曲 EED 14 900 12 590 7,480 5FD 周钟平 メフィスト デュエル ブライ 上巻 ハラキリ SED 8 800 7 480 5FD 5FD 8,700 8,800 7,400 7,480 5FD 8 800 6.800 5.780

ベビロン黄金伝説

★イントリューダ 5FD ★きゃんきゃんバニー5FD ★ガールズバラダイス5FD ★闇の壱与伝説 5FD 5.800 7.800 6.630 7 800 6.630 ★ランス 5FD ★びんきいぼんきい①~② 5FD 各5.800 各4.930 ★やりたいが類2 5FD ★ドラグーンアーマFor 5FD ★ごくらく天国 5FD ★ビデオクィーンをさがせ 5FD 6.800 5 780 5,800 7.800 6.630 6.800 5.780 ★おんなけいさつたい5FD 6,630 ★ピュア ★イーヴルストーン ★エンジェルハーツ ★天使たちの午後3 5FD 6.800 5.780 5FD 5,800 4 930 6.630 5FD 7.800 ★天使たちの美奈子 ★天使たちの番外2 SED 7 800 6.630 6,630 ★コスモスクラブ 5FD 8.800 7,480 ★まじかるぼっくす ★超番外制服図鑑 ★堕天使キョウコ 5FD 4.800 4.080 5FD 5FD 6,630 7,800 ★媚少女ノリコ 5FD 7.800 6.630 ★魔剣士クミコ ★リップスティックADV SED 7 800 6,630 5,780 ★はっちゃけあやよ 5FD 3.800 3,230 ★早乙女学園入学 ★ポッキー ★マジカルハウス 5FD 4 800 4 080 5FD 6.800 5.780 ★晴のちおおさわぎ 5FD ★プライベートスクール 5FD ★全国おんせん麻雀 5FD 5 800 4 930 6,630 7.800 6.630 ★なぎさの館 ★ゴリンピック ★韋駄天いかせ男 5FD 7.800 6.630 5FD 5FD 4,800 6,800 4,080 ★テレフォンクラブストーリー 5FD 7,800 6,630 ★クリスタルドリーム5FD 7 800 6.630 ★ドキドキシャックーチャンス 5FD ★シャックーチャンスデーター 5FD 4.080 4 800 ★ときめきスポーツギャル 5FD 7.800 6,630 ★スポーツギャルデーターII・II 5FD ★スターシップランデブー 5FD ★美しき獲物 I ~VI 5FD 各5.800 84.930 7,480 各3,400

各4,000

4.000 3,400

5,780 6,630 6,800

★パペットショー 5FD ★おちゃめなゆうれい5FD ★かわいさとみ仲良く5FD ★麻生津セクシーパズル 5FD

★小森愛ドキドキラリー 5FD★超番外アダルティン5FD★小野由美ジャンピング 5FD 7 900 6 630 6,800 7.800 5,780 6,630 → 学信託共計会区 SED 8 800 7 480 ★同人ソフトセレクション ★長くて甘いを 5,800 1 020 5FD 6.630 5FD ★同人ソフトコレクション3~』 5FD \$2,000 23 300 ★同人ソハコレノンヨノュ〜! ★デザート ★せまってみたい 6 800 6.800 5,780 ★殺しのドレス ★殺しのドレス || SED 6,800 5 780 5,780 3,230 6,800 ★ あっぷる・あぷない番外 5FD 3.800 ★ あぶないデーター①~③ 5FD ★麻雀狂時代SPII 冒険 5FD \$3,000 \$2.550 7,800 6.630 ★アリスたちの午後 5FD 7.800 6.630 ★雀ボーグすずめ 5FD 7,800 6,630

SD.MDVII-7 ソーサリアンSR 5FD ソーサリアン・追加シナリオ 5FD 9,800 ソーサリアン・ユーテリティ 5FD 戦国ソーサリアン 5FD ピラミットソーサリアン 5FD 3,800 3,230 3,230 3,230 3,230 3 800 ファンタジー3 ウルティマ I ウルティマIV SED 9.800 8 330 5,780 8,330 5ED 9.800 マイト&マジック || ローグアライアンス SED 0.800 8 330 5FD 9,800 探偵団X 5FD 7 800 6.630 5FD 6800 5780 天九牌

★ふぇありている 5FD 7.800 6.630

**ソ**ムシリーズ マタンリース アランティアVAスペシャル 5HD ソーサリアンVA 5HD ソーサリアン・追加シナリオ 5HD 8 800 7 480 3,800 3,230 ソーサリアン・ユーテリティ 5HD 戦国ソーサリアン 5HD ピラミットソーサリアン5HD 3 800 3 230 3,230 3,230 3,800 ビラミットソーサリアン5HD 太平洋の嵐DX SHD 太平洋の嵐パワーアップ 5HD トリトーン・ファイナル 5HD ウルティマIV 5HD 信長の戦国群雄伝VA 5HD 5HD 14 800 12 580 5,800 9.800 8 330 6,800 8,330 8,330 ¥性学所の間 V A SHD 9.800 8 330 維新の嵐、CD付VA 5HD 12,200 10.370 5HD 9,800 マイト&マジック2 8,330 テトリスVA Rタイプ SHD 6.800 5.780 5HD 7,800 6.630 ミッドガルツデュアルサイト 12,800 10.880 5HD ミッドカルツデュアルケイト 5HD デス・プリンガー 5HD デス・プリンガー 5HD ロードス島州記VA 5HD ファーストクィーンVA 5HD ローグアライアンスVA 5HD ファミリースタジアム5HD 9,800 8 330 6,800 5,780 9.800 8,330 8 800 7 480 8,330 6.800 5.780 ファミスタ1989ペナントレース 5HD 6.800 5 780 5HD 5HD 水滸伝 VA ウルティマ 9,800 7.800 6,630 ADADK-0-#7.5%7 SED 7500 6 380

MR~VAシリーズ プロナ 5HD 9.800 8.330 Gaudivいレセロナ

# FMシリ-

商品名 メディア 価格 割引価格

FM-77/AVシリーズ 三国志 3FD 14,800 12,580 信長の野空全国版 8.330 3FD 9.800 に成りませませる 大戦略FM おり車で行こう 棋太平(将棋) ミュージアム3 ミュージアム3曲データ ソリテアロイヤル 3FD 6.800 5.780 3FD 7,800 6.630 5,530 3FD 9.800 8.330 3FD 3FD 4,930 5,780 5,800 6.800 ダビンチ (グラフィックツール) 3FD 6.800 5.780 パターンエディータリターンオブイシタ 3ED 7 000 5,950 5,780 6,800 ガルフォース創世序曲3FD ウィザードリィIV 3FD サイキックウォー 3FD 7.800 6.630 12 800 10 370 第4のユニット2 デュアルターゲット レリスク 3FD 7 600 6.460 6,630 3FD 6,120 3FD イミテーションシティ 3FD 7.800 6.630 マンハッタンレクイエム イース ヴァリス 3FD 3FD 3FD 7 800 6,630 6,630 7,800 7,800 7,800 6,630 ファンタジー2 ウルティマIV ラスヴェガス 3FD 9.800 8.330 10,030 3FD 11,800 3FD 6,800 5,780 T.D.F. 3FD 6.800 5.780

★ガールズ・バラダイス 3FD 6.630 7.800 ★くりいむレモン ★学園物語 3FD 3FD 7.800 6.630 6,800 5,780 6,800 5,780 ★メロンソーダ 3FD ★美しき獲物①~③ 3FD 各4.000 各3.400 ★トワライトゾーン 3FD 6,800 5.780

FM77AVシリーズ 3FD 9,800 8,330 3FD 12,200 10,370 3FD 14,800 12,580 水油光子AV 水滸伝CD付AV 三国志AV ジンギスカンAV 3FD 9,800 8,330 ジンギスカン CD付AV 3FD 信長の野空全国版AV 3FD ワールドゴルフ2AV 3FD 12,200 10.370 8,330 6,630 7,480 プロ野球ファンAV 3FD プロ野球養成ギブスAV 3FD 麻雀狂時代SP・AV 3FD 8,800 3.900 3.320 6,800 5,780

6 800 府北海空 AV 5,78 5,78 自己由心系和 3FD 6.800 テトリスAV ミュージアム2AV 350 6,800 5 78 6.80 8.000 レクリナーカイグラフィックトリ 350 14 800 12.58 アートクリエータ(マウス付)AV 3FD 22 000 18,70 ローグアライアンスAV3FD 9.800 8.33 アメリカンサクセスAV 3FD 6,800 5 78 アメリカンザ イースAV イース II AV 6.63 6.63 7 800 イース II AV サイオブレードAV ガンダーラーAV アンジェラスAV 3FD 8 800 7 48 3FD 8,200 6.97 ジーザスAV ジーザスAV スペースハリアAV ファンタジー 2 AV 250 7 000 6.63 3FD 9 800 8 33 マイト&マジック 2AV 3FD エントフューラーAV 3FD 8,33 5,78 9 800 6,800 シルフィードAV 3FD めぞん一刻完結編AV 3FD 松霊戦記AV 3FD 6,800 5 78 6,63 8,33 7 800 9,800 カ王行人 3FD 7 800 6.63 億万長者AV 3FD 8,33 まま自合の清賞AV 3FD 8.33 5,78 5,78 5,78 4-11+0M 3FD 6.800 極道車取りAV 6.800 3ED 6 800 UNAN-AV \* TIB CLVA.AV 3FD 6.800

★おちゃめなゆうれいAV 3FD ★ドッキン美奈子先生AV 3FD 5.78 6.800 6,63 7.800 ★天使たちの美奈子AV3FD ★美しき獲物 V ~IVAV3FD 7 800 6.63 \$4,000 各3,40 CD-ROMシリー

5,800 6,800 3FD

6.800 5 78

4 93

★やりたい放題AV ★やりたい放題2AV

+1 SITITION AV SED

商品名 メディア 価格 割価格 アフターバーナー CD-R サイバーシティー CD-R 9,800 リンケージ第4のユニットバック CD-R 9,800 インビテーション影の招待状 CD-R 9,800 エボリューション CD-R 9,800 8 33 8,33 8,33 Rタイフ CD-R 9 800 8.33 ソフトでハードな物語 CD-R 9,800 ソフトでハードな物語2 CD-R 9,800 8.33 8.33 CD-P 14 800 \$45 EEST (54 H ) | 12.58 森田将棋II CD-R 14,800 囲碁II CD-R 14,800 誘碁指南「囲碁道場」 CD-R 9,800 ミスティ CD-R 9,800 8.33 ミスティ麻雀悟空 8 33 床を悟空 CD-R 8,800 7,48 C・エディト・タウンズ CD-R 30,000 25,50 CO-トレース・タウンズ CD-R 68.000 57.80 芸達者タウンズ CD-R 20.000 17.00 テラタウンズ CD-R 32.200 27.20 アスカ CD-R 40 000 34 00 コロニー CD-R 40,000 コロニー CD-R 9,800 ラストハルマゲドン CD-R 8,800 8,331 7,48 ラスト/ソレマット ニュージーランドストーリー CD-R 9.800 きみとしーたいYOU雀 CD-R 12.800 CD-R 9.800 8 33 8.331 メモリーズ CD-R 8.800 7,48

3.5" 2HDシリーズ スーパー大戦略 3HD 8,800 7,48I ミュージックブロタウンズ 3HD 19,800 16,83I ガンシップ 3HD 11,800 10,03I

X1シリ

商品名 価格 割引価格 三国志 5FD 12,58 14 800 ジンギスカン 5FD 9.800 8.330 ジンギスカンCD付信長の発達全国版 5FD 12 200 10.37 5FD 9,800 8,33 天地を喰らう 麻雀狂時代SP 5FD 6,800 5.780 麻雀悟空 5FD 6,800 5,78 自己中心派2 ネギ麻雀 テトリス 5FD 6.800 5.780 SED 6,800 5 781 6,800 テトリス ローグアライアンス ラストハルマゲドン ファンタジーIII マイトアンドマジック2 ハイドライド3 トイポップ ドラゴンバスター スペースハリア 5FD 9.800 8.330 5FD 7 800 6.63 9.800 8,330 5FD 9,800 8,331 5FD 7 800 6.631 5,270 5FD 6,200 6,200 スペースハリア 5FD 7.800 6.63 スペースパリノ イシュラル ウルティマⅣ ウィザードリィⅣ 6,200 9,800 5,270 5FD 5FD 10,88 琥珀色の遺言 デュアルターゲット 第4のユニット2 5FD 9 800 8 33 5FD 7 200 6.63 7,600 7,800 6,46 イース 5FD めぞん一刻完結編 5FD 7.800 6.63 エントフューラ 6.800 ★いろはにほへと 5FD 6.800

5,780 5,780 5,780 ★ごらくいん 5FD ★おちゃめなゆうれい5FD ★やりたい放題 5FD ★やりたい放題 5FD 6.800 6.800 5,800 6,800

X1ターボシリーズ 商品名 メディア 価格 割引価格 辞が原 5FD 9,800 **8,330** 12,200 **10,370** 野の嵐CD付 5FD シンギスカン 5FD 9 800 8 330 シギスカンCD付 14.800 12.580 5FD 9,800 **8,33**0 12,200 1**0,37**0 C部伝CD付 『長の弾江軍群性伝 5FD 9.800 8.330 長の戦国群進伝CD付 5FD 12,200 10,370 (一バー大戦路 5FD (一バー大戦路マップ5FD 8.000 6.800 4.800 4.080 1ーグアライアンス T 5FD シルフストリーム 5FD 9.800 8,330 8 800 7 480 -22 5ED 7 800 6 630 9.800 8.330 -サリアン・追加シナリオ 5FD 3.800 3.230 ーサリアン・ユーティリティ 5FD 短国ソーサリアン 5FD プラミットソーサリアン5FD 3,230 3,230 3.800 3.230 フルティマ川① 5FD D&Dヒーローオブ・ランス 5FD 7,800 7,500 \*ュアルターゲット 5FD 6.380 7 800 6.630 'スターオブモンスター 5FD 8.000 6.800 スターオブモンスターマップ 5FD 4.800 4.080 \タークルーザー トイオブレード 5FD 6.630 7,480 2イトアンドマジック2 5FD 9 800 8 330 7ァンタジー3 ニグザイル2 9,800 8,330 5FD 8.800 7.480 7ルティマ | 5ED 6.800 9,800 パワフルまぁじゃん2 5FD 7.800 6.630 「ターンオブイシター5FD プロ野球ファン 5FD プロ野球養成ギフス 5FD 5,780 7,480 6.800 3 900 3.320 1ールドゴルフ2 5FD 7.800 6.630

ァトワイライトソーンIII 5FD 7,800 6,630 5FD 7,800 6,630 r 原剣士クミコ 5FD 7.800 6.630 「堕天使キョウコ r媚少女ノリコ 5FD 7.800 6.630 東京女子高制服図維5FD 7 800 6.630 r麻雀狂時代SPII冒険 5FD 6.800 5.780 X68000シリー

商品名 メディア 価格 割引価格 - E 12,580 5HD 9.800 8.330 ンギスカンCD付 5HD 12 200 10.370 長の野望全国版 8,330 で平洋の嵐DX 14,800 12,580 5HD 5HD 12 800 10 880 列車で行こうⅡ 10,880 くーバー大戦路68K 5HD バワフルまぁじゃん2 5HD 8.800 7.480 6 630 6,630 详最強武藏 5HD 9.800 8,330 4,080 6,630 筆武蔵有名人データー 5HD 4 800 **霍狂時代SP** 5HD 9.800 8.330 ニトリス 5HD 6,800 5.780

雪のクルージュ SHD マンハッタンレクイエム 5HD 7.800 6.630 マーダークラフDX めぞん一刻完結編 ウォーニング ザ・マン・アイ・ラブ SHD 6,630 9,800 8,330 5HD 7.800 6.630 7 800 プロダクションマネ 9,800 8,330 カサブランカに愛を 5HD 7.800 6.630 延泊色の清電 5HD 35万キロの虚空 5HD 9.800 8.330 ザ・コックビット 5HD 6,800 5.780 10.000 **8,500** 58.000 **49,300** 森田将棋 II 5HD スタ ッフPRO68K 5HD G'ソール E68K(イーロクハチケイ) 5HD 28 000 23 800 G68K(グラフィックツール) 5HD 14.800 12.580 天九牌 5HD 6.800 5 780 た一みのる 斬・陽炎の時代 5HD 5HD 10,880 8,330 バトルチェス 5HD 9.800 8.330 ヴァリフリ ねじ式 5HD 10.880 アルフェイム 5HD 8 330 9 800 やじうまペナントレウイングス 5HD 5HD 7.800 6.630 4,930 5,780 琉球 5HD ドラゴン 5HD 9.500 8.080 デジタル・クラフト 5HD 39.800 33.830 ★コスモスクラブ 5HD 8.800 7.480 ★ガールズバラダイス5HD ★スターシップランデブー5HD 6,630 7,480 8.800 ★やりたい放題 5HD 5,800 6,800 5HD

グアライアンス 5HD

ッドガルツPRO68K5HD

ガウディ・バルセロナの周 5HD

ファンタジーゾーン 5HD

ドラゴンスピリット 5HD

熱血高校ドッジボール5HD J.ニクラウスSPゴルフ5HD

スーパーラスベガス

ダブル・イーグル スタークルーザー フルスロットル

ウルティマIV サンダーフォース II

マイトアンドマジック2

ラストハルマゲドン

リトーンファイナル5HD

リターンオブイシター5HD

ホテルウォーズ 5HD デュアルターゲット 5HD ライトニング・バッカス 5HD

ヒストリー・エルスリード 5HD

ソフトでハードな物語5HD

ファンタジー川

Rタイフ

源平計價伝

ジェノサイト

ボスコニアン

エントフューラー T.O.F.

アークティック キングオブ・シカゴ

ソフトでハードな物語2 テラッツオ

デスプリンガー

5HD 7.800 6.630

5HD 8.800 7.480

5HD 8,800 7,480

5HD 9 200

5HD 7 800 6.630

5HD

5HD 8 800 7.480

5HD 9.800 8.330

5HD 9.800 8.330

5HD 9,800

5HD 9 800 8.330

5HD

5HD 8 800 7 480

5HD

5HD 5HD

5HD

5HD 6.800 5.780

大江戸整成期

リングマスタ

9,800 8,330

7.800 6.630

8 800

7.800 6.630

8.800 7.480

7.800 6.630

9.800 8.330

9,800

9,800 8,330

12.800 10.880

7,800 **6,630** 7,800 **6,630** 

19,400 16,490

6.800

5,780 5,780

10,880

8 330

7 480

7.480

8.330

6,630 7.800

6,630

8,330

7,480

ーヴルストーン 5HD 5.800 4.930 ★早乙女学園入学 4.080 ★おちゃめなゆうれい5HD 5HD 5,780 **★いろはにほへと** 5HD 6,800 5.780 ★魔剣士クミコ ★堕天使キョウコ 5HD 7.800 6.630 ★媚少女ノリコ 5HD 7,800 7,800 ★超番外制服図鑑 5HD ★カインドギャル 5.780 4,000 7,800 SHD 3 400 ★アリスたちの午後 6.630 ★天使たちの午後III 5HD 8 800 7.480

MSX2シリーズ 商品名 メディア 価格 割引価格

ROMシリーズ 姓伝 ROM 11,800 10,030 信長の戦国群進伝 信長の戦国群雄伝CD付 ROM 14,200 12,070 水滸伝 ROM 11,800 10,030 水滸伝CD付 14,200 12,070 5,800 **4,930** 5,800 **4,930** F15-ストライクイーグル ROM アクロジェット A列車で行こう ROM ROM 7,800 6,630 魂斗羅 ROM 5.800 4 930 パックマニア アークティック 5.800 4.930 アウトラン モンモンモンスター ジンギスカン ROM 6.800 5.780 5,780 ROM 9.800 8,330 ジンギスカンCD付 ROM 12 200 10 370 三国志信長の野望全国版 14,800 12,580 ROM 9.800 8.330 棋聖(将棋) ROM 6,800 **5,780** 5,500 **4,680** 谷川浩司の将棋指南2 ROM 阿左田哲也実戦麻雀 ROM 5.800 4.930 麻雀悟空 ROM 6.800 5.780 牌の魔術師 ROM 5.800 4.930 プロ里班オファン ROM 激突ペナントレース ROM 激突ペナントレース2 ROM 5,800 4,930 6300 5360 ハードボール (理辞学) ROM 野球ゲームファミスタROM バビロンの黄金伝説 ROM 7.800 6,630 6.400 5.440 ウィザードリィー ファンタジーソーン ゼビウス・フォーラウト ROM 12,800 10,880 ROM 6.800 **5.780** 6.800 **5.780** ROM アルギースの翼 めぞん一刻完結編 ROM ROM 7.800 6.630 **州黑尹** ROM 6.800 5.780 日本語MSXライト2 ROM 24,800 21,080 ROM 34,800 29,580 日本語MSX-DOS2

★ダブルビジョン ROM 5.800 **4,930** 

水滸伝 9.800 8.330 2DD 2DD 12,200 10,370 2DD 9,800 8,330 水滸伝CD付 があれない。 ジンギスカン ジンギスカンCD付 12,200 10,370 2DD 12,800 10,880 信長の野空戦国諸雄伝2DD 9,800 8,330 信長の理発を国版 8,800 7,800 2DD 7,480 ワールドゴルフル 200 6,630 2DD 6,800 **5,780** 7,800 **6,630** やじうまベナントレース 2DD

5,780 6,630 6,630 プロ野班オファン フフルまぁじゃん2 2DD 7,800 麻雀狂時代SP 2DD 6,800 5.780 ねぎ麻雀 6,630 2DD 5.780 銀河 200 6.800 5,780 4,930 めいず君 天九牌スーパー大学路 2DD 6.800 5.780 2DD 8,800 7,480 F I 5ストライクイーグル シュヴルツシルト 2DD 4,930 2DD 9.800 8.330 グレイテスト・ドライバー 7 800 ロードス島戦記 2DD 9.800 8.330 ディガンの際石 2DD 8.800 7 480 バランスオブパワー 時空の花嫁 2DD 12,800 2DD 7.800 6.630 ビバ・ラスベガス 2DD 6.800 5.780 DCコネクション 2DD ガルフストリーム 2DD ガンダム・モビルスーツ 2DD 8.800 7,480 6.800 5 780 2DD 8,330 2DD 7.800 6.630 バックマニア 2DD 6.800 5,780 マスターオブモンスターマスターオブモンスターマップ 5,780 2DD 4.500 3.830 7,480 7,480 ミッドガルツA 2DD 8 800 ミッドガルツB 2DD 8.800 アグニの石 2DD 7 800 6.630 2DD 2DD アークス 8 800 イース II サイオブレート 6,630 7,800 2DD 8.800 7.480 ガウディ・バルセロナ 2DD スナッチャー 2DD 8,330 9,800 8,330 ハイディオス 2DD 7.800 6.630 夢幻戦士ヴァリス II ファンタジーIII ローグアライアンス 7,480 9.800 8.330 2DD 9.800 8 330 アンデットライン ウルティマ l 2DD 6.800 5,780 2DD 6.800 5.780 ウルティマリ 2DD 7 800 6.630 ウルティマIV シルヴィアー クリムゾン 11.800 10,030 2DD 7.800 6.630 2DD 6,800 クリムゾンII マイト&マジック2 6,630 2DD 9.800 8.330 ヒューリンクス ゲームコレクション番外 7.800 200 4,800 4,080 死盡戦線2 2DD 7.800 6.630 ラプラスの窓 200 7 800 5,780 雪の国クルージュ 2DD 8 800 7 480 めぞん一刻完結編 タウヒード アルギースの翼 2DD 7.800 6.630 2DD 7.800 6.630 エグザイル2 2DD デュアルター 2DD 7.800 6.630 ウィグマンスペシャル2DD 7.800 6.630 **夕**巴拉斯特里子 殺人俱楽部 2DD 7.800 6.630 琥珀色の清雪 2DD 9.800 8 330 気まぐれオレンジロード 神の聖都 2DD 9.800 8,330 ザ・マンアイ・ラブ 2DD 7 800 6.630 首切り館 8,800 7,480 アンジェラス 8,200 6.970 アメリカンサクセス エントフューラー ブレイカー 2DD 6,800 5,780 5,780 6,800 2DD 7.800 6.630 12,800 10,880 14,800 12,580 Gカード 2DD Gカルク 2DD ハルノート 2DD 29.800 25.330 8,330 5,780 200 9.800 ピクセル3 6,800 バナアミューズメントティスク 2DD 2 980 2 540

2DD 3,230 7,400 ワングラース・フロム・イース 2DD 8.700 上海Ⅱ 5,780 銀可英雄伝 2DD 8,800 7,480 ファイター・フォーク 2DD 7.800 6.630 4.800 4,080 J.ニクラウスチャンピオンゴルフ 2DD 8.800

★少女伝説

★少女野 2DD ★オレンジ色の媚薬 2DD ★びんきいばんきい。~3 2DD 5,800 5,800 4,930 4,930 各5.800 &4 930 6,630 5,780 ★ガールズ・バラダイス 2DD ★美少女コントロー JV2DD 6.800 ★トワイライトゾーンIII 2DD 6,630 5,780 7 800 ★イントリューダー 2DD ★ときめきスポーツギャル 2DD 7.800 6.630 ★スポーツギャル ||・|| 2DD ★コスモスクラブ 2DD ★天使たちの美奈子 2DD &4.930 8,800 7,480 7.800 6.630 ★天使たちの午後Ⅲ 2DD 7 800 6.630 ★天使たちの番外2 7.800 6,630

2DD 5.800 4.930

★デリシジャ 2DD 8.800 7,480 5,780 5,780 2DD 6.800 ★いろはにほへと ★早乙女学園入学 2DD 4.800 4.080 ★おちゃめなゆうれい2DD ★やりたい放題 2DD ★やりたい放題2 DD 6,800 5,780 4.930 6.800 5.780 ★イーヴルストーン

2DD 5,930 6.200 5.270 ★譚は天いかせ男」 2DD 6.800 5,780 ★遺駄天いかせ男2 2DD ★鄭は天いかせ男3 2DD 6.800 5.780 ★カインドギャル ★はっちゃけあやよ ★ダブルビジョン 200 6 800 5,780 3,230 2DD 2DD 5.800 4.930

★フォトクラブ 2DD ★魔剣士 クミコ 2DD ★堕天使 キョウコ 2DD ★媚少女 ノリコ 2DD 6,800 7,800 5,780 6,630 7.800 6.630 2DD -ル 2DD 6,630 5,780 ★ プライベートスクー ★ スターシップランデフ - 2DD 7 800 6.630 ★なぎさの館 2DD 7.800 ★美しき獲物Ⅴ~Ⅵ

2DD 各4,000 ★少女遊戲 2DD 7.800 6.630 ★エンジェルハーツ ★学園物語 2DD 6.800 2DD 6,800 5.780 ★学園戦記 2DD 6.800 5.780 ★テレフォンクラブストーリー ★ボッキー ★パペットショウ 2DD 7.800 6.680

★リップスティックADV MSX2+専シリーズ FIスプリット3DSP レイドック2 2DD 6,800 5,780 2DD 6,800 5,780 ミッドガルツデュアルサイド 2DD 12,800 10,880

2DD 4.000 3,400

# MSXシリーズ

メディア 価格 割引価格 商品名 三国志 12,800 10,880 ROM 9.800 8.330 一の野望 7,800 ROM 6.630 FIスピリット ROM 5,800 4 930 三つ目がとおる パロディウス ROM 5,800 4,930 ヴァリス ROM 5.800 4.930 Rタイプ コナミの新! 0倍カ・ ROM ROM 5.800 4.930 4,900 4,170 6,630 谷川浩司の将棋指南 ROM MSX英和辞典 FMパック ROM 7.800 6.630

メディア 割引価格 ディスケット ァクセル 5'2D 5'2HD 1,250 3,5'2HD 390 DK 5'2D 5'2HD 1,250 3,5'2HD 390 )MVカラーフロッドー(夫・里・麦)

> 5'2HD 各1,230

3.5'2HD

メディア 割引価格 ノーブランド(白箱) 5'2D 5'2HD 450 720 ▶周辺機器 商品名 価格割価格 パルキャケ電子様/ケーフェース 11,000 9,500 23,800 20,950 9,500 7,800 アスキースティックXターボ 6.800 5 780

(7-8BS ) (X-IFM音道ボード)

5'2HD 1,100 PC-8801-23(サウンドボードII) 39.800 33,800 SOFT ARDEN Ikebukuro Shop

**\$4.300** 



ノフトアーデン池袋 とお電話のお問い合わせ 指間・営業日が異なります。

月~ ± 11 日·祭日 10 ± 11:00~18:30 30~18:00 10月のお休み/4・12・19・25・26 11月のお休み/2・8・9・16・21・22・30

- 170 東京都豊島区東池袋1-28-6 ワールドインアオヤマ 5F

お楽しみチケット、今月もご期待に答えてサービス。 この割引価格にはすべて消費税3%が含まれています。

①お申込は注文書を添えて郵便局の現金書留をこ利用下さい。 ②ソフトアーデン(専用)郵便振込み用紙をこ利用なさるとお得です。 ③お申込みいただいた商品は通常6日~10日位でお届けします。 4売切れになった商品の再生産には1~3ヶ月位かかる場合があります。 -在庫に無いものに関しては、お時間をいただく場合があります-

ディスクステーション7号

シンセサウルスリ

ディスクステーション税款号 2DD ディスクステーション秋号 2DD

24時間 Information 8801ダイヤル 03-984-8801

お得な郵便振替口座 東京5-19010

X-1 ダイヤル 03-982-8901 ソフトなんでもダイヤル 03-987-7799

注文書
江义盲

インチ

1,690

3.300

3.880

3.880 3 300

2DD 7,800 6,630

2D 2DD 2HD CD-ROM ROM

商品名

割引金額

御住所 ₹

氏名

注

V

方

法

TEL (

郵送料は、ソフト、ディスケット |本360円 2本670円 その他670円、宅急便720円

03(989)1121 定休日: 木・土・日 郵便料を忘れずに御注文下さい。

(土・日・祭日SHOPは営業致しております) 営業時間:月~金、10:30-17:00 すでにご注文いただいているお客様のお届け時間や その他ののお問い合わせは、上記へお電話ください

送り先:〒171東京都豊島区要町3-38-1「ソフトアーデン」 注文係

FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNoで……03-987-7798 お送りいただく住所と池袋SHOPは住所が異なります。

郵送料

合計金額



通常払込料金 払 込 票

考

口座番号	東京	5	+-	л <del>т</del> <b>5 1</b>	9	<ul><li>4</li><li>6</li><li>1</li></ul>
加入者名	株式会社	電	波	新	聞	社
金額	(意 -	F E	+	万千	百	十一円
払込人住所氏名	*					
備		受付局日附				

消費税込料金と なっております

## 電波新聞社出版物一覧

89.4 現在

図解エレクトロニクス工作③	1,545円	〒260円	レッツプレイ・コンピュータ・ミュージック③ 1.5	545円	〒260円
衛星放送のすべて②	1,339円	〒310円	初 級 TURBO C 1,8	854円	〒310円
C言語マスター入門	2,060円	〒260円	PC 8801・8001プログラム大全集② 1,5	545円	〒310円
PC Engin HEシステムのすべて	1,236円	〒260円	IBM PS / 55 解体新書 1,1	854円	〒260円
家 電 GOODS ガイド	1,236円	〒260円	衛星放送受信技術 1,1	854円	〒260[1]
ビデオ技術 ハンドブック	1,854円	〒260円	スーパーハイバンド II 1.0	854円	〒260[1]
パソコン BBS 電 話 帳	1,800円	〒310円	今、ビデオカメラがおもしろい 1,	545円	〒310円
MSX・MSX 2 プログラム大全集②	1,545円	〒310円	M Z プログラム 大全集 1.	545円	〒310円
A V G & R P G IV	1,957円	〒310[1]	ASIC 時代の論理設計 2,	884円	〒310[4]
パソコンFM音源音色ライブラリー	1,854円	〒310[1]	How To MS-DOS 1,	236円	〒310[1]
パソコンデータベース電話帳	1,854円	〒310円	新アマチュア無線受験マニュアル 1,	545円	〒310円
テレビ・ビデオ回路図第22集	9,785円	〒820미	X 68000 活用研究③2,	060円	〒310円
マックアイランズ①	2,884円	〒310円	デザイナーズプログラミングfor PC9801 2,	060円	〒310円
dBASEIII plus 入門	1,854円	〒310円	BASICプログラミング免許皆伝 1,	836円	〒310円
レーザプリンタを使いこなせ	1,236円	〒260円	これから始める人の電気学入門講座 1,	836円	〒310円
※ ト記りないた発明。 中間が	カラッガル	・キすの・	で最客りの本社 支局へお問合	カサー	下さい。

※上記以外にも新聞・出版物がございますのて 最奇りの本社, 文局へお問合わせ下さい。 関東総局 0273 - 26 - 3206神戸支局 078 - 391 - 5885東京本社 03-445-6111 広島支局 大阪本社 06-203-3361 静岡支局 0542-54-6405 082-228-5581

西部本社 092-431-7411 新潟支局 025 - 245 - 2526高松支局 0878-61-3111 名古屋支局 052-261-4541 松本支局 下閱支局 0263-36-2266 0832 - 67 - 7478札幌支局 011-641-5591 金沢支局 熊本支局 0762-63-8661 096-380-7500 仙台支局 022 - 227 - 7211京都支局 075 - 221 - 8021鹿児島支局 0992-26-3630

# ◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は、ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。 スピーディーで確実、そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また ご希望の雑誌・書籍が、ご近所の書店にない場合は右の振替用紙 こて直接ご注文下さい。

### ■ 年間定期購読料 (消費税込料金となっております。)

電 気 店	¥14,880	マイコン	¥6,480
Audio Video	¥ 8,400	ラジオの製作	¥7,800
電波新聞縮刷版	¥63,860	マイコンBASICマガジン	¥5,220
コンピュータデザイン	¥ 9,900	OAビジネスパソコン	¥6,240

#### ■ 年間購読の特典

- ①各誌とも送料は弊社負担をいたします。なお「マイコンBASICマガジン」に関しては 送料読者半額負担とさせていただきます。
- ②特別号も通常の定価でご購読いただけます。
- ③電気店は13冊分の購読できます。
- ④マイコン・O Aビジネスパソコンは定期特別定価です。

#### ◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で、確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し、郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間、或は2年間購読かをはっきりご記入ください

②払込通知票、払込票に送金合計金額と住所、氏名をご記入ください。払込通知票と払 込票は絶対に切りはなっないようにしてください。なお、必ずフリガナをご記入下さい。

③弊社への御意見・御希望がございましたら、通信欄へご記入下さい。

④すべて記入が終了しましたら、案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は、着本までに約2週間ほどかかりますのでお含みおきください。 お急ぎの場合は、現金書留に、右講読申込書を同封してご送金ください。

# 電波新聞社の定期刊行物

だれにも出来る-定価 650円 〒101円

# ラジオの製作

家電・オーディオ・ビデオの専門月刊誌 定価1,240円

音と映像のクリエイトマガジン

# # AudioVideo

定価 700円 〒91円

マイクロコンピューターがわかる雑誌

定価 550円

わかる/動かせる/プログラムが組める雑誌

月マイコニJBASIC Magazine

定価 **390**円 〒91円

ビジネスマンのための情報誌

価 550円 〒81円

マイクロプロセッサ/周辺LSI/デバイス活用技術総合誌

# **Computer** Design

定価 830円 〒 91円

(消費税込料金となっております。)

※郵便局からの受領証を以て領収書にかえさせていただ きます。特に必要な方は通信欄にその旨ご明記下さい

通常払込料金 払 込 通 票 知 入者 負 各票の※印欄は払込人において記載 口座番号 東 京 96 額 払込み 加入者名 料 株式 会社 電波新聞社 金 (郵便番号 備 払 込 その箇所に訂正印を押して 考 X してくださ 住 受 所 局 氏 名 ■読者整理番号

記載事項を訂正した場合は、

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特に御注

							平成	年	月日
=	定 期 購	読 誌 名		闢	誌 1	明 間	送 金	額(送料	当社負担)
の欄は、			*新規維統	年	号より	年間			円
加	御 希 望 誌 ·	ソフトテー	プ名		f	册 数	送	金 額	(送料共)
入者									円
あての									円
通	フリガナ				-	産業	分 類	所属又	は職種
入者あての通信にお使	送付先 □□□-□□								
使	フリガナ				1	Ti.	部	年合	性别
61	送付先 御氏名				<b>(P)</b>			才	男・女
ください。	通								
0									
	信								
	欄								

この、払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特に御 注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。(郵 政 省)



### ★プログラム投稿応募カード★

このカードは、プログラムの整理 用に使います。必要事項を記入の 上、作品に同封してください。 また、封筒にも機種名、タイトル を必ずお書きください。

	TEL 番号	住所	开 名	プログラム名	機種名	
	応募年月日	⊣				イイ」コロバコルマガジンで家
-	FF.	,	年令			心暴カード
	Э					
	ш		4			

キリトリ	IJ	線
------	----	---

お貼り下さい

郵便はがき

| 4 | - |

(受取人)

東京都品川区東五反田1-11-15

電波新聞社出版部

月刊 マイコンBASICマガジン

編集部⑪行

解答(マルで囲む)	1 2	3	
ご住所 都・道 (ふりがな) 府・県 〒	TEL		
ご 氏 名 (ふりがな)	· 性別 · 年齢	男・女	
<ul><li>ご職業 1.学生 2.会社員</li><li>本誌をお求めになった書店名</li></ul>	3.公務員 4.自由業	5.その他(	)
本誌のほかに読んでいる雑誌名	(		)
本誌を 毎月・ときどき・初め	て買う 何人で読み	ますか(	)人
●機種別バソコン(ファミコン, 機 種 名 ① ②	セガを含む) ソフト・/ タイトル 		

# 月刊BASICマガジン(1)愛読者カード

7 TIBASIC TO SOUTH SERVICES								
●記事欄	★OF⊐-	-ナー <b>I</b>	質問・心	想				
	: :	: :	: :					
		÷	÷					
	: :	÷			:			
			÷					
		÷	÷					+
		<u> </u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
		ii	. + -,47			/ <del></del>	Amr. \	
<b>あなたの</b> 本体	-						,	
今後のグ						נ טאוני	<u></u>	
「マイコン					また \			
本体					,	その併	J.	
●今月号では								
第1位			_			位		
●今月号でで								
ハードおよ	びプロク	ラム解	説記事に	こつい	て(43	~66	ページ	)
(1)もっと								
(3)もっと言	高度に	(4)興四	未がない					
別冊付録	「コンピ	ュータ	ミュージ	ック	マガジ	ン」	の中	
で一番興味	未を持つ	た記事	(タイト	ル名	)			
		_					•	-
●今後希望	する記事	,本誌,	別冊付	録に	対する	意見	など	
●あなたはん はい				があ	ります	か?		
パソコン			_	ます	か?			

いいえ

はい

連絡事項



本 コーナーは,ロードがしやすい,短く,しかも楽 しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

にあるパソコンに入力してください。

それぞれの記事には、プログラムを実行させるとき の注意点や、プログラムの内容、プログラムの改造方 法などが紹介されていますから、よく読んでください。

また、\*CHECKER FLAG\* というコーナーがあり、 デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについ て批評を加えています。ロが悪い人なので、かなりキ ツイこともいっていますが、自分でプログラムを作っ たり、これから作ろうとしている人には役立つでしょ う。

なお,このコーナーに,自分の作ったプログラムを 投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守 って投稿してください。

# プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号 (連絡のつく時間も) を原稿にかならず書いておいて ください。

また、プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚~4枚くらいにまとめてください。説明には①内容、②使いかた・遊びかた、③操作方法、④プログラムのしくみ(変数表や、フローチャートはできるだけ付けてください)、⑤プログラムの具体的な入力方法、⑥改造のアドバイス、作ったとき苦労した点などを書きます。④使用機種名、⑧言語、モード(例N80SRベーシック)、ページ等、⑥メモリの内容、⑥マシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も忘れずに書いておいてください。プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェック

し、2~3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名、自分の住所、氏名を書き込み、必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は、オリジナルのもので、未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名、書名、筆者名、号数、ページ数、記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので、あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をお しはらいし、掲載誌をお送りします。 編集部 ★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同 封してください。

★封筒のウラ側にも、機種名、タイトル、自分の住所、 氏名、年令、電話番号を記入してください。 ファミリーペーシック

PC-88VA

EM7/77

PC-9801/286

JR-200

S1

MSX

Xl

MSX2

Xlturbo

MSX2+

X68000 MZ-700

ポケコン

MZ-1500

ランダム・プログラム

MZ-80B

MZ-2500

PC-6001/mk II

PC-6001mkIISR

PC-8001/mk II

PC-8001mk II

PC-8001mkIISR

PC-8801/mk II

PC-8801mkIISR

# ファミリーコンピュータ/ツインファミコン用



思わず熱くなる変わり種のシューティング

マーシャン

# **MARTIAN!?**

佐藤 勝也

### ●はじめに

'89年1月号のチェッカー・フラッグで、編さんが言っていた「最近 V 3 専用ゲームばかりで困っています。 V 3 を持っていないユーザーもいるんですよ」という言葉にすごいショックを受けました。

なぜかというと、自分はV2を持っていながらV3用のゲームしか作ったことがなかったのです。「メモリが多いからすごいゲームが作れる」などと調子に乗っていたのでしょう。

あぁ、バカバカバカ!ワシのバカ!! (©国宝憲吉) というわけで、 このゲームを作りました。

# ◉遊びかた

ゲームをスタートさせると、右 のほうからMARTIAN!? (以下火 星人)が歩いてきます。自機スターシップは道の上下のみを**◆**ボタンで移動できます。

④ボタンを押すとレーザーが発射され、火星人に当てると……、

火星人の色が緑→上の道 赤→下の道 青→右 桃→左

に移動します (画面の上下はつながっているため、一番上で緑の火星人を撃つと一番下へ移動します。 並も可)。

そうやって火星人たちを50匹倒すとクリアで、道の長さが短くなったり、火星人のスピードがあがったりして、むずかしくなっていきます。また、火星人を1匹ものがさずクリアすると、ボーナス得点1,000点が入ります。

火星人にぶつかるか,火星人を10

匹のがすとミスで,1機減ります。 スターシップが全滅するとゲーム・ オーバーです。

タイトル画面ではセレクト・ボ タンでレベル(火星人のスピード) が選べます。数が小さいほうが遅 いです。

### 《第1表》プログラムの流れ

20~110…初期設定&タイトル

130~150…コントローラ入力, レーザー発射

160~190…MARTIAN!?移動

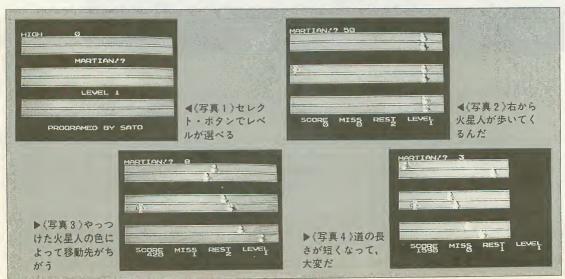
200~210…当たり判定

240~280…MARTIAN!? を撃っ た処理

300~340…クリア

360~390…ミス&ゲーム・オー バー

410~460…スコア等の表示 470~490…スプライトの停止・ 消去



# ●プログラムについて

作成中どうしても直せないバグ がありました。それはなんと、V 2.0のMOD演算のハード上のバグ : の160を128にすると, もう1段階

だったんです('88年8月号70ペー: 道が短くなります。 ジ参照)。考えた末、ANDを使い 解決しました(190行)。

簡単だと思う人は310行のN=160

リスト中のm6はカナ状態で「GR PHキーを押しながら、ドキーで入 力してください。

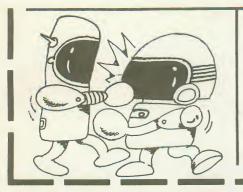
Y .	X: 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	2
	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
2	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
1	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
1																												
																												Г
	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
																												Г
	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	B72	В
	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	B62	В
L																												

《第1図》MARTIAN!?のBGグラフィック

### MARTIAN!?のプログラム・リスト

```
140
400
410
420
430
450
460
```

# ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



2人用バトルゲームだ

# ケットバスブンナグル

藤本 真一

# 内容

2人用の対戦ゲームです。ナムコの「ケルナグール」を買いに行ったらどこにも売ってなかったので、腹いせにこのゲームを作りました。

# 遊びかた

プログラムを入力し、RUNさせるとタイトルがでます。スタート・ボタンを押してゲーム開始です。

1プレイヤー, 2プレイヤーと も④ボタンでパンチ, ®ボタンで キック, ◆字キーの左右で移動, 上でジャンプです。

1プレイヤーと 2プレイヤーではそれぞれ特徴があります (第1表参照)。ジャンプ中にも攻撃・移動ができます。相手にダメージを与え、体力を 0以下にすると勝つことができます。

# 改造のアドバイス など

150行のT1, T2の数を変えると体力が変わります。移動のスピードを変えたいときは300行の…米4,450行の…米5の数を変えてみてください。

POKE&H400~の後の数字を変 えると音が変わります。

《第1表》1Pと2Pの比較

	1P	2P		
ジャンプ	低い	高い		
移 動	速い	遅い		

### 〈第2表〉ダメージ表

18	ン	チ	5
+	ツ	7	3
ジャ	ンプ・バ	ペンチ	10
ジャ	ンプ・キ	・ック	6

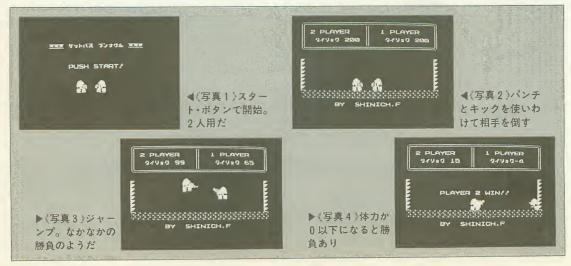
また、360行、510行の「C1=3」「C2=3」の3の数字を変えるとキックをだしている時間が変わります。同じようにP1、P2の数を変えるとパンチしている時間が変わります。

# プログラム入力上 の注意

リスト中のm5, m6は,カナ状態で「GRPH」キーを押しながら、へと

#### 〈第3表〉変数表

X1, Y1·····1Pの座標
X2, Y2·····2Pの座標
T1······1Pの体力
T2······2Pの体力
S, T······入力用
A, B·····音・ジャンプ用
P1·····1Pのパンチ用フラグ
P2·····2Pのパンチ用フラグ
C1····1Pのキック用フラグ
C2·····2Pのキック用フラグ



¥で打ち込めます。 f1, f3は, それ ぞれ KEY1, CHR \$ (193) —·····f1 KEY2. CHR \$ (195) - ·····f3 と定義し, F1, F2で入力してく ださい。

X	: 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
:0	160	J30	17																									
1	J20													J20														Ja
2	J20		2		Р	L	Α	Υ	Ε	R				J20			1		P	L	Α	Υ	E	R				J
3	J20													J20														J
4	J20			タ	1	IJ	3	ク						J20				9	1	IJ	3	ク						J
5	J20													J20														J
6	J00	J30	J																									
7																												
8																												
9	F00																											F
10	F00																											F
11	F00																											F
12	F00																											F
13	F00																											F
14	F00																											F
15	F00																											F
16	F00																											F
17	F33	F																										
18	F33	F																										
19																												
20								В	Υ			S	Н	Τ	N		С	Н		F								

《第1図》ケットバスブンナグルのBGグラフィック

### ケットバスブンナグルのプログラム・リスト

# ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(V3)用



向こう岸へ人を運ぶアクション・ゲーム

# 川ごえばにっく

テナーふくすけ

### ●お話

カニさんは金にこまっていた。 アルバイトをさがしだし、働きは じめた。そのアルバイトとは、橋 のない川で人を自分の上に乗っけ て運ぶものであった。

そんなある夜の発業のとき、「マリオ組」の連中がじゃましにきた のであった。

### ●遊びかた

◆ボタンで左右に移動。左はし に行って、人を乗せることができ、 右はしではおろすことができる。 1人運ぶごとに1点入る。

ゲーム中にスタート・ボタンを押すとポーズがかかる。言い忘れたけど、タイトル画面のとき、スタート・ボタンでゲーム開始。向

かってくる敵はよけるんだ。

もちろん操作はコントローラ I 。 5回ミスするとゲーム・オーバー。 はじめのうちは簡単簡単。だけ どね、5点入るたびに敵が増えて いってね、最高 5 匹現れる。15点 以上いったらすごいと思う。私の ベストは23点。

# ●改造のアドバイス

V 3特有の命令はあんまり使っ

《第1表》敵の紹介

ハエ①……最初の敵。はねる

ハエ②……2番目の敵。後ろ

からくる ハエ③…… 3番目の敵。ハエ

ハエ③…… 3 番目の敵。ハエ ①と似ている

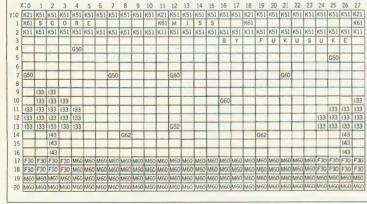
パタパタ…… 4 番目の敵。波線 をえがく

そんかく

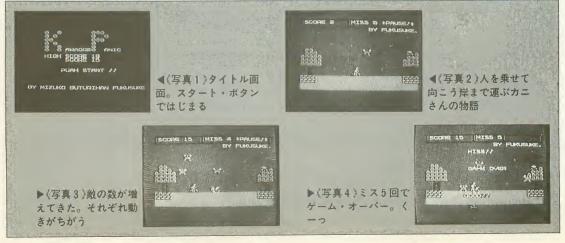
ファイア…… 5 番目の敵。木の上で見ている組長

から1発発射され

3



《第1図》川ごえぱにっくのBGグラフィック



適当に省けばV2 てないから, も走るかもしれない。

## ●最後に

このプログラムはオール・ベーシ ック。でもPOKE文のところは注 意してほしい。

フローチャートなしで作ったか らリストがきたない。すみません。 ろで、なんでファミリーBA SICにはIF文のELSEがないんだ ろう。MSXにはON~RESTORE がないんだろう。

### 《第2表》変数表

I ···········維用
I \$メッセージ用
Tn各敵の初期設定用
X n Y n }各敵の座標
V n Q n ································
X Y }カニさんの座標
Sスティック
S Tトリガ
SCスコア
H Iハイスコア

# ●プログラム 入力上の注意

リスト中の f4, f5, f6, f7, e0, e2, e3, g7 はキャラクタ・テー ブル表Bの各キャラ が入ります。

KEY1, CHR\$ (196)

のように定義し, フ アンクション・キー で入力してください。 なお、各キャラク タ・コードはつぎの

とおりです。 f 4 ····· 196

> f 5 · · · · · 197 f 6 ····· 198 f7.....199

e0.....184 e2 ·····186

e3 ····· 187 g7 ····· 207

X3=X3-5:Y3=Y3+V3:V3=V3-(SGN(Y3-96))\*2 IF X3<24 X3=220 T3=0:X3=220:Y3=96:V3=-14 IFT3 G0T0590

710 IFABSXX-X44/16 IFABSXY-Y49/16 GDTD730
720 RETURN
730 III 4:PLAY"RO": POKERH4015.15:POKERH4000.8HA0.8HA5.8HEE.0:FORI=OTD17:SPRITEO.
730 III 14:PLAY"RO": PAUSES:NEXT
740 LOCATEIO.5:PRINT"MISS!!":N=M+1:GDSUB280:PAUSE200:IFM=5 GDTD770
740 LOCATEIO.5:PRINT"
750 LOCATEIO.5:PRINT"
751 LOCATEIO.5:PRINT"
752 LOCATEIO.5:PRINT"
753 LOCATEIO.5:PRINT"
754 LOCATEIO.5:PRINT"
755 LOCATEIO.5:PRINT"
756 LOCATEIO.5:PRINT"
757 LOCATEIO.5:PRINT"
758 LOCATEIO.5:PRINT"
759 LOCATEIO.5:PRINT TEO.X.Y LOCATE10.10:PRINT"GAME OVER" IFSC<5 I\$="\\QD\!!" IFSC>5 I\$="\\QD\!!" SPRITES.X4,Y4

X4=X4+V4:IFX4<20 OR X4>220 V4=-V4:X4=X4+V4 Y4=Y4+Q4:IFY4<30 OR Y4>160 Q4=-Q4:Y4=Y4

G0T0730

IFABS(X-X3)<16 IFABS(Y-Y3)<16

SPRITE6.X3.Y3

T4=0:X4=216:Y4=96:V4=-4:Q4=4

RETIRN

IFT4 G0T0660

260

IFSC>20 I&="X5N" 5X-!!" LOCATE9.18:PRINII\$:PAUSE300:IFHI<SC HI=SC FORI=0T07:SPRITEI:NEXT:GOT050

IFSC>10 I = "G00D!!" IFSC>15 I = "KANGEKI!!"

0 VIEW:SPRITEON:PAUSE10 0 DATA"37 97","97 97" 0 DATA"97 97 ","97 97" 0 DATA"9797 ","979797 " IF STRIGGOS<>1

120 90

DATA-97 97 "."979 91
DATA-97 97 "."97"
DATA-97 97"
DATA-97 97"
DATA-97 97"
SC=0:X=47:Y=152:M=0.R=-1:T0=-1:T1=-1:T2=-1:T4=-1
SPATIED.72.49
SPRITED.72.49
SPRITED.72.49
SPRITED.72.49

IF X<48 X=48:IF R GDSUB330
IF X>192 X=192:IFR=0 GDSUB340
SPRITEO,X,Y:IFR=0 SPRITE4,X,136 S=STICK(0):ST=STRIG(0) X=X+((S=2)-(S=1))\*8 GDSUB290 IFST=1

GOSUB390:IFSC>4 GOSUB460:IFSC>9 GOSUB530:IFSC>14 GOSUB600:IFSC>19 GOSUB670 LOGATE6.1:PRINTSC:LOCATE16.1:PRINTM:POKE&H4015.15:RETURN LOCATE19.1:PRINT"\*PAUSE!\*":GOSUB320 IFSTRIG(0)<>1 GOTO300 G0T0200 

IFSC>9999 SC=9999

T0=0:X0=200:Y0=144:V0=-14 TO G0T0380 GDSUB280 RETURN

X0=X0-4:Y0=Y0+V0:V0=V0+2:IFV0>14 V0=-14:POKEEH4000.8HAF.8H8B.8HFF.0 IFX0<39 X0=200 IFABS(X-X0)<16 IFABS(Y-Y0)<16 SPRITE1, XO, YO RETURN

G0T0730

X1=X1+2:Y1=Y1+V1:V1=V1+2:IFV1>22 V1=-22:POKE8H4004,8HA7.8HF7.8H8A.0 T1=0:X1=32:Y1=144:V1=-22 IFX1>220 X1=32 T1 GDT0450

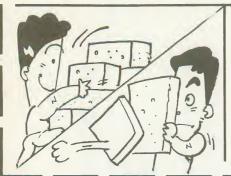
G070730 IFABS(X-X1)<16 IFABS(Y-Y1)<16 T2=0:X2=200:Y2=144:V2=-12 T2 G0T0520 SPRITEZ, X1, Y RETURN

XZ=XZ-7:YZ=YZ=YZ2:VZ=VZ+Z:IFVZ>1Z VZ=-1Z:POKE8H4008.8H44,8HAA.8HAA.0 IFXZ<39 XZ=200

GDT0730 IFABS(Y-Y2)<16 IFABS(Y-Y2)<16 RETURN

||ごえばにっくのプログラム・リス

# FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



パズルゲームとアクション・ゲームの2本立て

のぼ

# 上に登ろうゲーム

板ゲーム

稲田 博正

## ●上に登ろうゲーム

### 内容

ひたすら上に登っていくパズルゲームです。遊びかたは第1図を見てください。とにかく遊んでみなくちゃ、よくわからんゲームです。ギブアップはGキー(CAP)は入れておく)。

### プログラム

エンディングがしょーもないので、変えてみてください。また、 時間制限や手数制限をつけてもいいと思います。

### 《第1表》上に登ろうゲームの変数表

N \$ (h) ······面データ

P(h), O(h)…プレイヤーの 最初の座標

M\$(h).....ブロック・データ

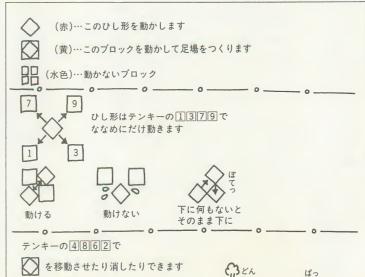
M ·······面数

 $X, Y \cdots \cdots \overrightarrow{\mathcal{D}} \nu \wedge \uparrow \neg \sigma X,$ 

Y座標

B, C ......X, Yの移動用

他機種でもほとんどこのままで 動くと思います。 けっこう奥の深いゲームです。 がんばってください。

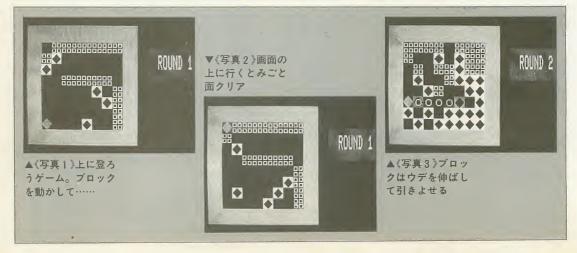


6を押す

さらに6を押すと 消える

目的:各面の1番上まで登ること/

《第1図》上に登ろうゲームの遊びかた



| WINDIAD | WIND

| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 K . 1 4 ID 1 ームのプロ スト2》板ゲ

# ●板ゲーム

あなたは"●"です。板を使って ◆から逃げよう。遊びかたは第2 図を見てください。

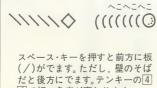
### プログラム

たいしたことはしていませんが, パレットを使っているので、他の

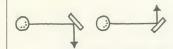
### 《第2表》板ゲームの変数表

Χ,	Y 敵の座標
	C自分の座標
X 1	, Y 1 }移動用

ゲームをするとき, 気をつけてく ださい。

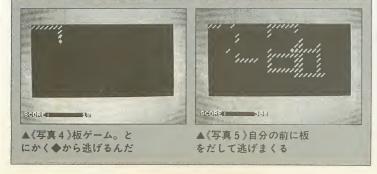


6で板の角度が変わります。



球が当たったあと, 板は消える

《第2図》板ゲームの遊びかた



ト1》上に登ろうゲームのプログラム・リス

20 WILLIAM 40.25 IDIA WAZON PRODUCED STREET 

# FM-7/77シリーズ(F-BASIC V3.0)用



風船をすべてつぶすパズルゲーム

ノリタマ

# NORITAMAボーヤ

高瀬 規男

# ⊙内 容

岩を使って風船をつぶせ!

### ⊙遊びかた

タイトルがでたらリターン・キーを押してスタートしてください。 NORITAMA君を4,6,8,2 で左右上下に移動させて、岩を使って風船をぜんぶつぶしてください。

それから⑤キーを押すとSUPER-PUSHになります。またいきづまったときはスペース・キーを押してください。またその面からはじめられます。

### 《第1表》変数表

I, T…自分の座標

R O ……ラウンド

S C ······スコア

HSC…ハイスコア

S ……風船の数

P ·······SUPER-PUSHの数

LE……自分の残り

X, Y…岩をSUPER-PUSHで

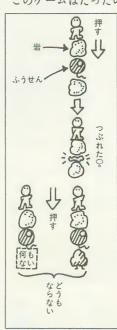
押したときの座標

風船のつぶしかたなどくわしい ことは図を見てください。

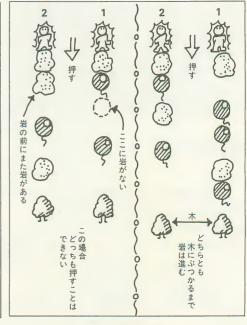
# ⊙ゲームについて

このゲームはたったの5面しか

ありません。少しむずかしいと思うけど、がんばってください。SU PER-PUSHを使わないと、クリア できない面もあるので気をつけて ください。



《第1図》岩を使って風船 をつぶす方法



《第2図》SUPER-PUSHを使う場合



▲《写真 1 》タイトル画 面。リターン・キーで スタートだ

▼《写真 2》岩を使って風船をすべて つぶすんだぞ

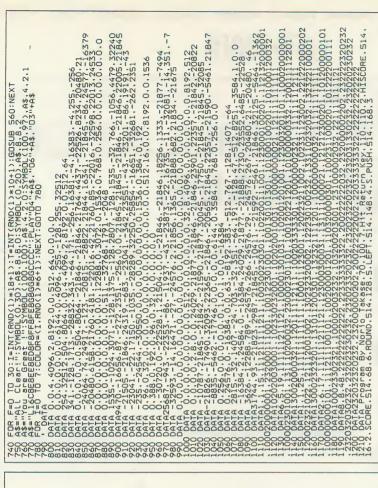




▲《写真3》最終5 面。うーん,よー く考えて……と

▼《写真 4》やった ね。 5 面クリアで エンディング





評…うーん, あるねー(編)



by 超爆Z-ZONE

# JR-200用



コンピュータとの対戦。司令部をやっつけろ

シミュレーション

# ULATION GAN

鈴木 大介

### 内容

よくあるタイプのシミュレーシ ョン・ゲームです。

## 遊びかた

自軍と敵軍で交互に攻撃をくり 返していき、どちらかの司令部(字 宙戦艦ヤマトみたいなやつ)がや られると終わりになります。

## 操作方法

で6方向に動かします(回はその まま)。

そして、敵ユニットと隣接して いるときは SPACE + 1 ~ 6 で その方向の敵に攻撃できます(0) —やめる)。Cannon (砲台) は例外 で間接攻撃ができますが、あまり 遠すぎるとはずれてしまいます。

## 各ユニットの性能

• ENE ·····エネルギーのことで、 0になると死にます。自軍は黄 通常のユニットは11~60のキー : 色いところで、敵軍は赤いところ

で回復できる。

- ・A.P……攻撃力。攻撃する力。
- · D.P.....ぼうぎょ力。ぼうぎょ
- ・EXP ……言うまでもなく経験値 のこと。敵にダメージを与える ごとに一つずつ増え, 攻撃力に えいきょうする。



編:ハチの巣形のシミュレーシ ョンですね。しかし、なぜシ ミュレーションにはハチの巣 形が多いのでしょう?

Dr.D:一対多数の戦闘をしやす くするためじゃろうな。キャ ラに耐久力というものがある 以上、強い敵も量で当たれば 怖くないというわけじゃ。

編:その他にも、移動方法を複 雑にすることによって, 奥を 深める意味もありますね。

Dr.D:ところで、このプログラ ムは、敵の思考にちょっと問題 あり。たまに移動のとき考え こんじゃって、永久ループに 入る場合があるようじゃな。

### 〈第1表〉変数表

N \$ (n)…各ユニットの名称

H(n)······各ユニットのエネルギ

一(最大值)

A(n)······各ユニットのA. P D(n)······各ユニットのD.P

M(n)……味方ユニットの経験値

HP(n)…味方ユニットのエネル

+"-

MX(n)…味方ユニットのX座標

MY(n)…味方ユニットのY座標

EM(n)…敵ユニットの経験値

EP(n)…敵ユニットのエネルギ

EX(n)…敵ユニットのX座標

EY(n)…敵ユニットのY座標

C \$(n)…味方ユニットのキャラ

E \$(n)…敵ユニットのキャラ

L ……レベル

H \$ · · · · · 四角

X.Y…新しく移動する量

DM……ダメージ

TU·····ターン

T……各ユニットの番号

M……砲台攻撃のときの距離

E……敵がわのユニットの番

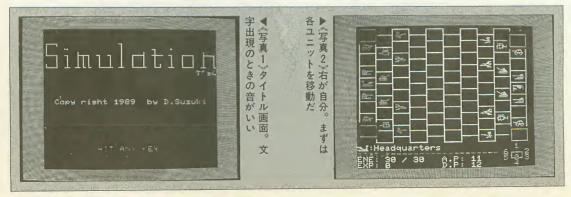
S……てんすう

I, J ····FOR~NEXT用

P ·······PICK用

Z……いろんなところで使っ

ている



# 改造のアドバイス

改造のポイントとしては,

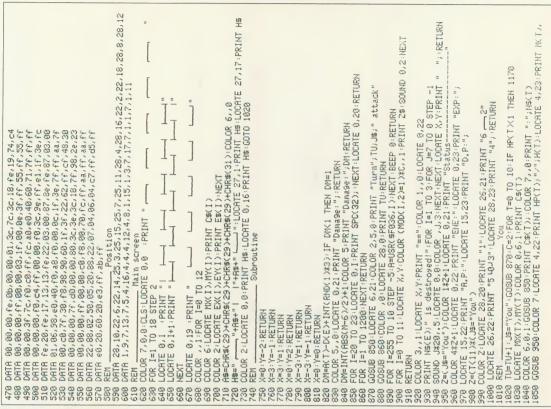
- 1) 敵思考ルーチンの強化
- 2) 2人PLAYモード

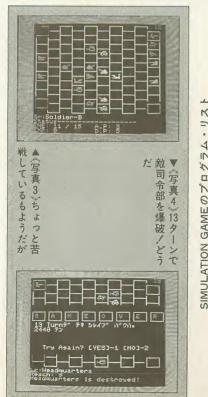
3) かっこいいタイトルになおすなどが考えられます。なお、プログラムについては注釈行を見ればわかるでしょう。英語がわかんねーよ、という人は英和辞典などで

もひいて調べてください。

# 苦労した点

PCGのキャラ作りと、ゲーム・ バランスをとるのに死ぬほど手間





100 REM
110 COLOR 7,0.0.0.CLS:POKE \$CR004:POKE 0.0:TEMPO 109:CLERR \$7FF:RANDOMIZE
120 DIM NSI(12).MI(13).MI(12).MI(13).MI

がかかりました。あと、砲台で攻撃するとき、1、2、3…9のつぎが「:」(コロン) になってますが、あまり深く考えずにコロンとねころびながらやってください。

最後に、リストを見れば誰でも わかるかくしコマンドを入れてお きましたので、それも利用しよう。

### ●参考

X1の大戦略

- ・'87年5月号のFORCE II
- ・昔ハドソンがだしていたらしい STAR TREK

\*

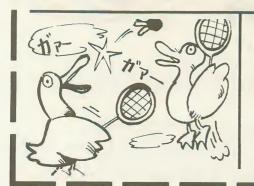
1550 REM	ねころびながらやっ	ってください。 : ・X1の大塚	<b>艾晔</b>	:	
		EPCY 1 = 1	FOR I=0 TO 31 STEP 4:00.0R 6:00RTE 1,7:PRINT H5:00LOR: 2 LOCATE 1+1,8:PRINT MID54"GAMBOVER", 1/4+1,1:NEXT COOR 7:PRINT:IF Z=2 THEN 2000  REM	KEN LOCATE 3,15:COLOR INTGRND(1)*7+1):PRINT "Try Again? EYES3-1 EN03-2":PICK LOCATE 3,15:COLOR INTGRND(1)*7+1):PRINT "Try Again? EYES3-1 EN03-2":PICK IF P=49 THEN RUN GOTO 2040 CLS:LOCATE 0,2  "; PRINT " " " " " " " " " " " " " " " " " " "	PRINT " 1   1   1   1   1   1   1   1   1   1

1890 FP 448 OR P/S4 THEN 1359
1890 FP 448 OR P/S4 THEN 1359
1890 FP 648 THEN 1350
1890 FP 73-FP 74-FP NGTI Dis=Teneny ":GOSUB 870:C=6:FOR TO 10:IF EP(T)\: THEN 1760

GOSUB 850:COLOR 2.0.1:LOCGTE 0.20:FRINT E\$(T)\: COLOR 7..0:FRINT ":";N\$(T)

GOSUB 950:COLOR 1:LOCGTE 4.22:FRINT EP(T)\: "\";N+T)\therefore 4.22:FRINT EP(T)\: "\";N+T)\therefore 4.22:FRINT EP(T)\: "\";N+T)\therefore 19.23:FRINT D(T)\: IF T\: N EVT\: T\: T\: T\: T\: N T\: N EVT\: T\: T\: T\: N T\: N EVT\: T\: N T KEM
E=-1:H=40:FOR 1=1 TO 6:ON I GOSUB 750,750,770,720,720,720,500:FOR J=0 TO 1
E=C1:H=40:FOR 1=1 TO 6:ON I GOSUB 750,760,770,720,720,720,500:FOR J=0 TO 1
E KT)+2/30K(J) OR EF(T)+Y(3MY(J) THEN 1600
IF H2(J)>30 THEN E=J:H=90
HEXT:NEXT:IF E=-1 THEN 1660
GOSUB 850:COLOR 6:PRINT N#(E)
X=NXXE):Y=MY(E):Y=MY(E):QSUB 900:GOSUB 820:OM=DM+IN(EM(T)\2)
X=NXXE):Y=MY(E):Y=MY(E):QSUB 900:GOSUB 820:OM=DM+IN(EM(T)\2)
PRINT DM:HPCE)=HPCE)-DM:EM(T)=EM(T)+1:IF HPCE)(I THEN GOSUB 920 COLOR 2.,1:10CATE 0,21:0N P-48 GOSUB 750,760,770,780,780,800
FOR 1=0 TO 12:1F MX(T)+X=EX(I) AND MY(T)+Y=EY(I) AND EP(I)>0 THEN E=I
NEXT:1F E=-1 THEN 1360 LOCATE 19,22-PRINT ACTD-LOCATE 19,23-PRINT DCTD: 1F TOUG THEN RETURN PRINT ESCE); COLOR 7, 0:PRINT ":", NSCE); ... ENE: "; EPCE): GOTO 1360 GOSUB 850: COLOR 6:PRINT NSCT); ... — X→ "; : COLOR 2:PRINT NSCE) X=EXCE): CESTED: COLOR 6:DOTTE MX(T), MY(T): PRINT CSCT): GOSUB 820: MM=DN+INICM(T): PRINT CSCT): GOSUB 820: MM=DN+INICM(T): PRINT CSCT): GOSUB 820: MM=DN+INICM(T): MX(T)+1: IF EPCEX1 THEN GOSUB 920 GOSUB 860: GOTO 1170 GOSUB 858:COLOR 6:PRINT N#CT)," Rttack":GOSUB 980:E=-1 PLOK P:IF P=32 RND E(>-1 THEN 1430 IF P<48 OR P>54 THEN 1360 You move You attack GOSUB 860:GOTO 1750 IF P<48 OR P>54 TH IF P=48 THEN 1030 NEXT: G0T0 1490 1896 11166 11176 11776 10776 10776 10776 10776 10776 10776 10776 10776 10776 10776 1 4450 4450 4450 4760 4760 

# MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



2人でも遊べるスポーツ・ゲーム

# とびだせ! バトミントン

吉村 光司

### **STORY**

ヤンバルクイナは朝起きると、 テニスがしたくなった。しかし、 テニスの道具がないので、バトミ ントンをすることにした。

### ●遊びかた

### 。 2人でするとき

ジョイパッドが一つ必要です。 ジョイパッドを端子1に差して、 パッドのトリガ1を押すとはじま ります。このとき、プレイヤー1 はカーソル・キーでスカイブルー ヤンバルクイナを、プレイヤー2 はパッドでレモンイエローヤンバ ルクイナを動かします。

### 。1人でするとき

スペース・キーを押すと、すぐにはじまります。このとき、あな たはレモンイエローヤンバルクイ ナを動かします。

# ●操作方法

カーソル・キーまたはパッドの:

左右でそれぞれのヤンバルクイナ を動かし、スペース・キーまたは トリガ1でジャンプします。

羽根 (シャトルのことです) が体の一部に触れているときに、上を押すと、低くて遠くへ飛ばす打ちかたができ、下を押すと、高くて近くへ落ちる打ちかたができます。

ジャンプしているときに打つと、 アタックができます。そのときも、 上を押すと遠くに、下を押すと手 前に落とせます。

# ●サーブの打ちかた

ゲームをスタートすると, スカイブルーヤンバルクイナにサーブ 権があります。アタックやレシーブと同じように,上か下を押すと, 距離を調整できます。

# ●判定について

判定は「みずいろ!」・「きいろ!」・「のうかうんと」のどれかが でます。「のうかうんと」は、まん 中の線のあたりに落ちたときにでます。

判定がでたあとで、スペース・ キーかトリガ1を押すとゲームが 進行します。

## ●勝敗について

先に15点取ったほうが勝ちですが、試合が長くなると「たいむおーばー」となり、点の高いほうが勝ちとなります。

# ●最後に

羽根は左右の端にくると, はね

《第1表》変数表

SA……サーブ権

T1, T2……得点

X, Y……..プレイヤー1の座標

V, W……プレイヤー 2 の座標 K1, K2……ジャンプの判定用

Z1, Z2……プレイヤーの Y 軸増

加量

BX, BY……羽根の座標

Z……羽根の Y 軸増加量

BV ……羽根の X 軸増加量

SP……羽根の向き (スプラ

イト用)



返るので気をつけましょう。この 原稿は、K氏に無理矢理押しつけ られたK・Iが書いています。

### ●参考

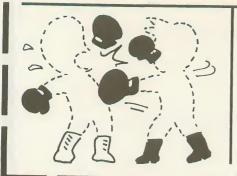
ベーマガに載っているスポーツ



とびだせ!バトミントンのプログラム・リスト

```
10 SCREEN1, 2: DEFINTA-Z: COLOR15, 4, 4: CLS: WIDTH32: KEYOFF: PRINT "
                                                                                          WAIT !"
20 FORI=776T0783:VPOKEI,&B00011000:NEXT:VPOKE8204,&HF2:VPOKE8205,&H22
30 FORI=0T04:READA$:B$="":FORJ=0T031:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)))
40 NEXT:SPRITE$(I)=B$:NEXT
    ' •••• Title ••••
50
70 SA=0:T1=0:T2=0:MI=0:PUTSPRITEO,(8,110),7,2:PUTSPRITE1,(224,110),10,3
80 LOCATE5,3:PRINT"といたでせ! はで と み ん と ん ! ":LOCATE4,10:PRINT"ひとりようーすっ えすぎい ":LOCAT E4,12:PRINT" ふたりよう - とりかであばでたん をおすへでし! ":PLAY" 1806co5cco7cro4cceo3eo4co5c."
90 PUTSPRITE2, (4,9), 15,0: PUTSPRITE3, (224,9), 15,1: FORI=OTO1: I=(PLAY(0))+1: NEXT
100 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN PUTSPRITE3, (0, 209), 0, 0 ELSE 100
110 IF STRIG(0) THEN PL=1:0=0 ELSE IF STRIG(1) THEN PL=0:0=1
120 A$=STRING$(32,32):LOCATEO,3:PRINTA$:LOCATEO,10:PRINTA$;A$;A$:GOSUB520
130 '... Game start
140 PLAY"S3M1000T255L8C", "O6T180V15C2": X=8:V=224:Y=110:W=Y:K1=0:K2=0
150 PUTSPRITEO, (X,Y),7,2:PUTSPRITE1, (V,W),10,3
160 BY=102:IF SA=0 THEN BX=24:B=1:SP=1 ELSE BX=208:B=-1:SP=0
170 PUTSPRITE2, (BX, BY), 11, SP:LOCATE13, 6:PRINT "さーよ"!"
180 S=STICK(SAXORPL):IFSA=OANDPL=1THEN S=INT(RND(1)*2)*4+1:FORI=0T01000:NEXT
190 IF S=1 THEN Z=-10:BV=8*B:PLAY"06C04":GOTO 210
200 IF S=5 THEN Z=-12:BV=5*B:PLAY"03C04" ELSE 180
210 LOCATE 13,6:PRINT " ":LOCATE 11,0:PRINT "は"とみんとん!"
220 ON PL GOTO 410:S1=STICK(0):X=X+((S1=7ANDX>8))-(S1=3ANDX<104))*6
                          S2=STICK(O): V=V+((S2=7ANDV>128)-(S2=3ANDV<224))*6
230
240 ON PL GOTO 430:IF STRIG(0) AND K1=0 THEN K1=1:Z1=-12
250 IF STRIG(0) AND K2=0 THEN K2=1:Z2=-12
260 ONK1GOSUB 320:ONK2GOSUB 340:PUTSPRITEO,(X,Y),7,2:PUTSPRITE1,(V,W),10,3
270 BX=BX+BV:BY=BY+Z:Z=Z+1:PUTSPRITE2, (BX, BY), 11, SP:IFBX < 80RBX > 224THENBV=-BV
280 IF ABS(X-BX)<16 AND ABS(Y-BY)<16 THEN ONS1GOTO360, 290, 290, 290, 370
290 IF ABS(V-BX)<16 AND ABS(W-BY)<16 THEN ONS2GOTO380, 220, 220, 220, 390
300 IF BY>116 THEN 450 ELSE IF Z>10 THEN SP=4
                                                    たいむおーは"-! ";:GOTO 510 ELSE 220
310 MI=MI+1:IF MI=1000 THEN PRINT"
 320 Y=Y+Z1:Z1=Z1+1:IF Z1=13 THEN K1=0
 330 RETURN
 340 W=W+Z2:Z2=Z2+1:IF Z2=13 THEN K2=0
 350 RETURN
 360 PLAY"05co4":BV= 8:Z=- 9:SP=1:IF K1=1 THEN Z=5:BV= 10:GOTO 290 ELSE 290
370 PLAY"03C04":BV= 4:Z=-13:SP=1:IF K1=1 THEN Z=5:GOTO 290 ELSE 290
380 PLAY"05C04":BV=-8:Z=- 9:SP=0:IF K2=1 THEN Z=5:BV=-10:GOTO 220 ELSE 220
 390 PLAY"03co4": BV=-4:Z=-13:SP=0:IF K2=1 THEN Z=5:GOTO 220 ELSE 220
 400 '●●●● しこう るーちん ●●●●●
 410 IFABS(X-BX)<16ANDABS(Y-BY)<16THENS1=INT(RND(1)*2)*4+1ELSEIFBX<1600RABS(Z2)>3
 THENX=X+((BX-8<XANDX>8)-(BX-8>XANDX<104))*8ELSEX=X+SGN(56-X)*6
 420 GOTO 230
430 IF RND(1)*6<4 AND K1=0 AND SP=0 AND X<BX AND BX>79 THEN IF Z=0 OR Z=5 AND W<
 60 AND RND(1)*2<1 THEN K1=1:Z1=-12
 440 GOTO 250
 450 '... Miss!
 460 IF BX>128 THEN A$="みす"いろ!":IF SA=0 THEN T1=T1+1 ELSE SA=0 470 IF BX<104 THEN A$="をいろ!":IF SA=1 THEN T2=T2+1 ELSE SA=1
 480 IF BX<129 AND BX>103 THEN A$="のーかうんと!"
490 LOCATE13,5:PRINTA$:GOSUB 510:PLAY"02co3co4co5co6co4"
                                                                                         ":GOTO 140
 500 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 500 ELSE LOCATE13,5:PRINT"
 510 '... Score ! ...
 500 LOCATE 1,1:PRINT "みす"いろ";T1:LOCATE 23,1:PRINT"をいろ";T2
520 LOCATE 1,1:PRINT "みす"いろ";T1:LOCATE 23,1:PRINT"をいろ";T2
530 A$="をいろ":IF MI=6000RT1=150RT2=15 THEN IF T1>T2 THEN A$="みす"いろ":GOTO 550
540 IF T1=T2 AND MI=600 THEN A$="ひをわけー":GOTO 570 ELSE RETURN
550 LOCATE4,8:PRINT A$;" の かち !";:A=ABS(T1-T2):IF A=1 THEN A$="を"りを"りた"せ"!"
560 IF A>1 AND A<5 THEN A$=""いいあせ かいた!" ELSE IF A>5 THEN A$="また"また" あまい!"
 560 IF A>1 AND A<5 THEN A$="wwat but!" ELSE IF
 570 PRINT A$:PLAY"cccdddeeec":X=8:Y=110:V=224:W=Y:Z=-10
 580 FORI=OTO100:PUTSPRITEO,(X,Y),7,2:PUTSPRITE1,(V,W),10,3:X=X+2:V=V-2
590 IF T1>T2 THEN Y=Y+Z ELSE IF T2>T1 THEN W=W+Z ELSE Y=Y+Z:W=W+Z
600 Z=Z+1:IF Z=11 THEN Z=-10:NEXT ELSE NEXT:GOTO 60
      '... Sprite data
 610
 620 DATA 0000000037CF5FCFCF57C03000000000000639C103DC0301D601C139060000
 630 DATA 0000609C83C02EC0405780839C6000000000000C03EAF3F3FAF3EC000000000
 640 DATA 03070707070301F73F1F3F3F3F1F1F07C0E0A0BCE0C0C0E0F8F8FCFCFCF8F8E0
 650 DATA 0307053D070301071F1F3F3F3F1F1F07C0E0E0E0E0C0C0E7FCF8FCFCFCF8F8E0
 660 DATA 18252525221012120A0A080705070703D824042424484808505010E0A0E0E0C0
```

# MSX/MSX2/MSX2+(8K)用



二つのモードがあるボクシング・ゲーム

The Bruiser

石川 修

# ★遊びかた

2人で遊ぶボクシング・ゲーム です。

まず、モードを選んでください。 しばらくすると、タイトルがでま すので、何かキーを押してくださ い。ゲームがはじまります。

1プレイヤーはキーボードで赤 いボクサーを、2プレイヤーはジ ョイスティックで青いボクサーを 操作します。

ボクサーはカーソル・キーで左 右に動かし、スペース・キーでス トレート、上を押しながらスペー ス・キーでアッパーをだします。

ストレートをよけるには後ろに さがり、アッパーをよけるには下の キーを押してしゃがんでください。

そして相手のパワーを1以下にすればダウンしますので、相手を3回ダウンさせれば勝ちになります。

# ★プログラムについて

とくに変わったことはしていないので、普通に打ち込めばけっこうです。

プログラムの流れなどは、REM 文を見ればだいたいわかると思い ます。

# ★最後に

書き忘れましたが、画面上の数字は、残りのパワーと、何回ダウンしたかを表しています。

●参考にしたもの

### 〈第1表〉変数表

PX, PY……1プレイヤーの座標 QX, QY…2プレイヤーの座標 D1………1プレイヤーのダメ ージ

D2……2プレイヤーのダメ ージ

K1………1プレイヤーが何回 ダウンしたか

K2……2プレイヤーが何回 ダウンしたか

X(n) Y(n) } .....スプライトの補助

S……… 1プレイヤーがどの方 向にキーを押したか T……… 2プレイヤーがどの方

向にキーを押したか M\$(n)……メッセージ

 $M \rightarrow (n) \cdots \times y \leftarrow -y \times 1$   $M \cdots \sim + -y \times 1$   $M \sim + 2$   $M \sim + 2$ 

・不思議プログラム集 アスキー 出版部

MODE SELECT 1-SMALL 2-BIG

▲《写真1》まずはモ ードを選ぼう



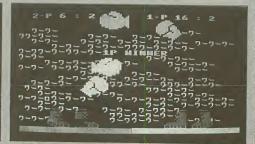
▲〈写真 2 〉するとタ イトル画面がでる



▲《写真3》これが SMALLモードだ



▲《写真 4》いいでし ょ,このBIGモード



▲《写真5》1プレイヤーの勝ち。ワー!

```
10 '••••• 93‡1 •••••
20 CLEAR:COLOR 14,1,1:SCREEN 1:WIDTH 32:DEFINT A-Z:KEY OFF
30 LOCATE 10,10:PRINT "MODE SELECT";
40 LOCATE 12,12:PRINT "1-SMALL";
50 LOCATE 12,12:PRINT "2-BIG";
60 I$=INKEY$:IF I$="" OR I$<"1" OR I$>"2" GOTO 60
70 M=VAL(I$):SCREEN 1.1+M,0:R=RND(-TIME)
80 FOR I=5 TO 11:VPOKE &H2000+I,&H21:NEXT:I1=0:I2=1:GOSUB 680:GOSUB 690
90 N(1)=16:M(2)=128:P=0:Q=0:PX=200:PY=167+N(M):D1=100:D2=100
100 PX=200:PY=167+N(M):D1=100:D2=100
400 IF PX+X1<224 THEN PX=PX+X1
410 IF QX-X2>32/M THEN QX=QX-X2
420 SOUND 0,255:SOUND 1,15:SOUND 7,16:SOUND 8,16:SOUND 12,6:SOUND 13.0
 620 PUT SPRITE 0,(PX*M-X0(P),PY-Y0(P)+Y1*M),8,0+PA
630 PUT SPRITE 1,(PX*M-8,PY-76*M+Y1*M),8,2
 650 PUT SPRITE 5, (QX*M+XO(Q), QY-YO(Q)+Y1*M), 4,5+QA
660 PUT SPRITE 6, (QX*M+8, QY-76*M+Y1*M), 4,7
 670 RETURN
680 VPOKE &H2010+I1, &H44:VPOKE &H2010+I2, &H88:RETURN
 900 RETURN
910 '••••
 920 DATA 03073779FEFFFFFFFFFFFFFFFF07000080E0F0F17BFFFFFFFFFFFFFFFFFBF1C00000
930 DATA 0F1F3F7F7F7F7F7F7F3F3F1F0F03000080C0E080707878BCDCFCFFFEFCF86040
940 DATA 030F1F3F3F7F7F7F7F7E3D13070000080C0E0C0B078787C3CDEFFFEFCF83020
 960 DATA 00030001010201000102000F1F3F253F00F000F878F8F8BC7CFCFC7EF2DE78E0
970 DATA 01070F8FDEFFFFFFFFFFFBF8F03000000E0EC9E7FFFFFFFFFFFFEFEFEF8E00000
980 DATA 010307010E1E1E3D3B3FFF7F3F1F0602F0F8FCFFFFFFFFFFFFFFFFFBC000000
990 DATA 010307030D1E1E3E3C7BFF7F3F1F0C04C0F0F8FCFFFFFFFFFFEFEFEC8C000000
1000 DATA 007E007F7A7D7ETA7DVVA333334~87F0000000000000000000000F0F8FCA4FC
1010 DATA 000F001F1E1F1F3D3E3F3FTE4FTB1E0700C0008080408000804000F0F8FCA4FC
1020 DATA 12,60,34,82,25,82,12,60,10,90,-6,65
1030 DATA & <0000005057,4-bt/9800057, bt/9877,bt/9852-5552-55527,>7777
```

### MSX/MSX2/MSX2+(16K)用



ブロックを反転させて出口へ急げ

# はんてんパズル

#### 関尾 守正

### ●遊びかた

カーソル・キーで妖精を動かし ます。移動方向は左右とななめ上 と落下です。スペース・キーで白 いブロックが反転します。

ブロックは足場になりますが, 通ることはできません。反転した ブロックは通ることはできますが 足場にはなりません。青いブロッ クは常に足場になります。

反転をくり返して階段まで移動 すれば面クリアです。ギブアップ は G キーで、ギブアップするたび にチャンスが減っていき, チャン スがなくなったらゲーム・オーバ ーです。全6面あります。

### ●プログラム

データの圧縮に失敗し、だらだ らと長く見にくいデータになって しまったのは残念でした。それと,

スピードの問題がありました。最 初のキャラクターやスプライト, 面データの定義の部分、面を書く ところが速くなりませんでした。 妖精の移動もかなりキツイものが あり、ウエイトどころか音も入っ ていません (本当は動くたびに音 が入るはずだったが話にならなか った)。

よってゲーム・オーバーや面ク リアの音まで切ってしまい、音な しのゲームになってしまったのが もっとも残念でした。

### ●入力

パズルですから, 面データとキ ヤラクターの移動と反転のところ は注意してください (とくに変数 HAの入るところ)。

### ●最後に

性質のちがう二つのものを反転

#### 《第1表》変数表(主なもの)

PZ(X, Y, Z) ····面データ RO ……ラウンド(面)数

CH ……チャンス回数

FX, FY……妖精キャラクター系 座標

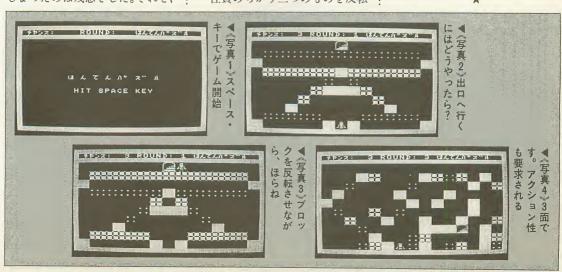
X. Y……妖精グラフィック系

座標

HA …… 反転フラグ

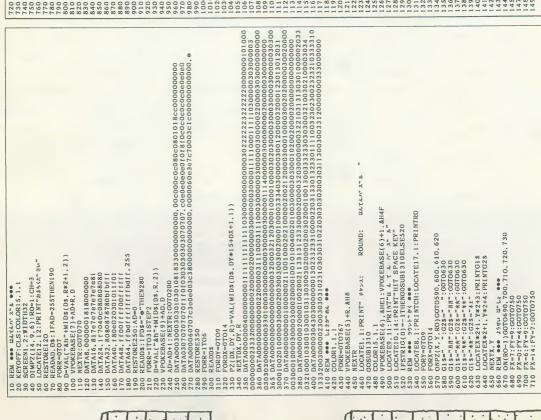
させるという考えから生まれたゲ ームですが、プログラムにしてみ るとけっこうむずかしかったとこ ろもあり, 少し苦労しました。面 を作るときもおもしろい面ができ なくて大変でした。

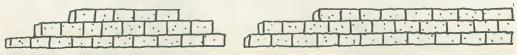
しかし、ルールが簡単なことも あって、途中でプログラムが組め なくなったり、おもしろくなくな って中断してしまったりせず、一 つのゲームとして完成したのはよ かったと思います。



118

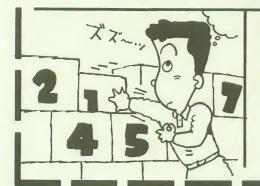






### MSX2/MSX2+(16K)用

(要FM PAC)



たし算+パズルはこんなゲーム

プッシャー

### PUSHER

— Part 2

### ごあいさつ

今は昔、MZ-2500で動いていた パズルゲーム"PUSHER-2"です っ!最近A1WXを買ったんで、早 変移植してみました。

んで、移植サービスで画面EDI Tも付いてます。少し頭の体操は いかが?

### 遊びかた

RUNするとしばらくしてから、タイトルがでてきます。何かキーを押せばゲーム・スタートです(ただし、このとき ESC キーを押せば エディット・モードに移ります)。カーソル・キーで上下左右に EDY 君を動かします。

0~9の番号のついたブロックか、タイトルにでていたエクストラ・ストーンが進行方向にある場合はいっしょに押して進むことができます。

ただし、0~9の番号のついたブロックは押して進む先にそれ以上大きな番号のついたブロックがあると押せなくなります。逆に、進む先に、それより小さい番号ロックがあったときは、ブロックがあったときます。このとき、押しているブロックの番号に、つぶしたブロックの番号に、つぶしたブロックの番号が加算されます(ただし、下一桁のみ有効です)。

そうして、ゴールまでエクストラ・ストーンを運べれば1面クリアです。どうしてもクリアできなくなったと思ったらESC キーで面の最初からプレイできます。

チャンスは3回ね!

### エディット・モード

せっかくなんで、エディット・モードを付けてみました。タイトル表示のとき ESC キーを押すと 画面がクリアされて、カーソル・ キーでボックス・カーソルが動き ます。

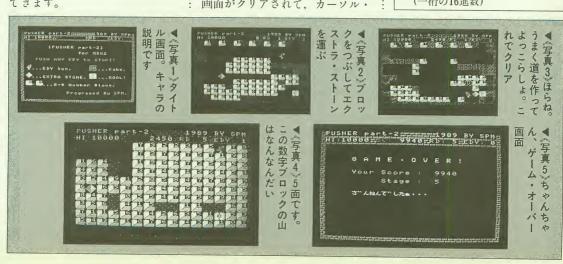
①~⑨のキーで数字のブロック,・でカベ, ・、でエクストラ・ストーン, ▽でゴール, CRでEDYクン, スペース・キーで空白を置きます。

#### 〈第1表〉画面データをいじる場合の 参考

140行 ·······MA \$ ( )を5面分定義
330行 ·······ここで 5 面分のデータを MA \$ ( )に読み込んでいる
930行 ·····・最終面をクリアしていたら\*ALL\_CLEARのルーチン (960行)へとぶ
変数RD ····何面か ?

#### 〈第2表〉データの内容

0 ···········スペース 1 ·········かべ 2 ~ B ······(0 ~ 9 の)ブロック C ·········エクストラ・ストーン D ·········ゴール E ·······EDY クン (一桁の16進数)



エディットが終われば ESC キ ーでテキスト画面に戻り、データを 格納する行番号を聞いてくるので, 指示に従って入力してください。

データが表示されプログラムが 終了したらカーソルを画面の上に : 示しています。 持っていってリターン・キーを連 :: 打すればOKです。

### プログラムについて

SCREEN 5を使っているので、 EDY君以外のキャラはページ1に 書き込んであり、COPY命令で表

め、0~9のブロックの場合は、

ブロックだけをデータで持ってい て、プログラム実行時に数字付き のブロックのキャラを作成してい ます。

面データはMZと同じ物を5面 分用意してありますが, 改造や追 またデータを少しでも減らすた : 加をするときは第1表を参考にし : てください。

#### PUSHER-Part 2のプログラム・リスト

```
100 ' P U S H E R p a r t - 2
                                                                                                                                                                               1989,9 ... BY SPM.
110 '.

120 SCREEN 5,2:SET PAGE 0,0:COLOR 15,1,1:CLS

130 CALL MUSIC:CALL BGM(0):DEFINT A-Z:DEF USR=&H156:HS!=10000 'KILBUF

140 OPEN "grp:" AS #1:DIM MP(66),GX(14),GY(14),MA$(4,10)

150 RESTORE 1470:FOR I=0 TO 8:READ M$:A$=""

160 FOR J=0 TO 31:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(M$, J*2+1,2))):NEXT

170 SPRITE$(I)=A$:NEXT:COLOR SPRITE(0)=8:COLOR SPRITE(1)=67

180 'IF VPEEK(&H8080)=136 AND VPEEK(&H8FC)=68 THEN BEEP:GOTO 300 'check

190 MP%(0)=16:MP%(1)=16:MP%(66)=0:RESTORE 1570:FOR I=0 TO 3

200 FOR J=0 TO 3:READ M*:FOR K=0 TO 15:MP%(J*16+K+2)=VAL("&H"+MID$(M$,K*4+1.4)):
NEXT:NEXT:COPY MP% TO ((I MOD16)*16.INT(I/16)*16).1:NEXT

210 SET PAGE 0,1:FOR I=0 TO 9:COPY(48,0)-(63,15) TO (1*16,16)

220 PRESET(I*16+8,16):PRINT#1," ":PRESET(I*16+9,16):PRINT#1,RIGHT$(STR$(I),1):NE
  110
 XT
230
XT
230 ' --- messege making ---
240 LINE(0,32)-(76,47),15,BF:LINE(1,33)-(75,46),0.B
250 PRESET(8,36):COLOR 8,15:PRINT#1,"GIVE UP!"
260 LINE(0,48)-(108,79),15,BF:LINE(1,49)-(107,78),0,B
270 PRESET(8,52):COLOR 8:PRINT#1,"Let's Start!":PRESET(16,60):COLOR 4:PRINT#1,"S
TAGE:":PRESET(16,68):PRINT#1,"Edy :"
280 LINE(0,80)-(108,111),15,BF:LINE(1,81)-(107,110),0,B
290 PRESET(8,84):COLOR 4:PRINT#1,"MICE-CLEAR!!":PRESET(8,92):PRINT#1,"Let's Try"
:PRESET(16,100):PRINT#1,"Next Stage!":COLOR 15,1
300 '--- reading datas --
310 RESTORE 1750:FOR I=0 TO 14:READ GX(I),GY(I):NEXT
320 SET PAGE 0,1:LINE(64,0)-(79,15),0,BF:SET PAGE 0,0
330 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 10:READ MA$(I,J):NEXT:NEXT
340 '--- init screen ---
 340 '--- init screen ---
350 FOR Y=0 TO 12:FOR X=0 TO 15:COPY(0,0)-(15,15),1 TO (X*16,Y*16):NEXT:NEXT
360 PRESET(8,0):PRINT#1,"PUSHER part-2":PRESET(160,0):PRINT#1,"1989 BY SPM"
370 PRESET(8,12):PRINT#1,USING "HI:#####";
   380 PRESET(152,12):COLOR 11:PRINT#1, "RD; ":PRESET(200,12):COLOR 7:PRINT#1, "EDY:
                COLOR 1
390 '--- title ---
400 LINE(8.24)-(247,199),0,BF
410 PRESET(64,40):PRINT#1,"(PUSHER part-2)":PRESET(128,56):PRINT#1,"for MSX2"
420 PRESET(36,76):COLOR 13:PRINT#1,"PUSH ANY KEY to START!":COLOR 15
430 PRESET(28,104):PRINT#1,"...EDY kun.";SPC(7);"...Kabe."
440 PRESET(28,128):PRINT#1,"...EXTRA STONE.";SPC(3);"...GOAL!"
450 PRESET(28,152):PRINT#1,"...DAW STONE.";SPC(3);"...GOAL!"
460 PRESET(104,176):COLOR 11:PRINT#1,"Programed By SPM.":COLOR 15
470 PUT SPRITE 0, (12,95), 0:PUT SPRITE 1, (12,95), 1
480 RESTORE 480: DATA 1,152,96,12,12,120,13,152,120,2,12,144,11,36,144
490 FOR I=0 TO 4:READ N,X,Y:COPY(GX(N),GY(N))-STEP(15,15),1 TO (X,Y):NEXT
500 A=USR(0):A$=INPUT*$(1):IF A$=CHR$(27) THEN 1250
510 '--- init ---
   510 ' --- init ---
520 LF=2:RD=1:NF=1:SC!=0:ERASE MP:DIM MP(14,10)
530 ' --- make of species
   520 LF=2:RD=1:RF=1:SC=0:RD=1 MI (14:16)
530 '--- make of screen ---
540 LINE(8.24)-(247,199), O, BF:PUT SPRITE 0, (0,217)
550 FOR Y=0 TO 10:FOR X=0 TO 14:MP=VAL("&H"+MIDs(MAs(RD-1,Y),X+1,1))
560 IF MP=14 THEN CX=X:CY=Y:MP=0:MP(X,Y)=0 ELSE MP(X,Y)=MP
570 COPY(GX(MP),GY(MP))-STEP(15,15),1 TO (X*16+8,Y*16+24),0
   580 NEXT: NEXT
590 PUT SPRITE 0,(CX*16+8,CY*16+24),,0:PUT SPRITE 1,(CX*16+8,CY*16+24),,1
S80 NEXT:NEXT
590 PUT SPRITE 0, (CX*16+8, CY*16+24), .0:PUT SPRITE 1, (CX*16+8, CY*16+24), .1
590 PUT SPRITE 0, (CX*16+8, CY*16+24), .0:PUT SPRITE 1, (CX*16+8, CY*16+24), .1
600 GOSUB 1190:GOSUB 1220
610 COPY(74,100)-(182,131) TO (0,112), 1:COPY(0,48)-(108,79), 1 TO (74,100)
620 PRESET(138,112):COLOR 4,15:PRINT#1, USING"##";RD:PRESET(138,120):PRINT#1, USIN G"##";LF:COLOR 15,1
630 PLAY #2,"V15T190017L8OSECEFFEDC4."
640 COPY(0,112)-(108,143), 1 TO (74,100)
650 '--- main ---
660 A=USR(0):K$=INPUT$(1):X=0:Y=0
670 IF(K$=CHR$(29))*(CX>0)THEN C=0:X=-1 ELSEIF(K$=CHR$(28))*(CX<14)THEN C=2:X=1
680 IF(K$=CHR$(30))*(CY>0)THEN C=4:Y=-1 ELSEIF(K$=CHR$(28))*(CY<10)THEN C=6:Y=1
690 IF K$=CHR$(37) THEN 1070
700 PUT SPRITE 0, (CX*16+8, CY*16+24), .C:PUT SPRITE 1, (CX*16+8, CY*16+24), .C+1
710 IF X=0 AND Y=0 THEN 660
720 Cl=MP(CX+X:2<0 OR CX+X*2>14 OR CY+Y*2<0 OR CY+Y*2>10 THEN C2=1:CF=1 ELSE C2=MP(CX+X*2, CY+Y*2):CF=0
740 IF Cl=0 THEN GOSUB 860:GOTO 660
750 IF Cl=1 OR Cl=13 THEN 660
760 IF Cl=12 THEN IF C2=13 THEN 900 ELSE IF C2<>0 THEN 660
760 IF C1=12 THEN IF C2=13 THEN 900 ELSE IF C2<>0 THEN 660
770 'C1=1(7*D+77*55)
780 IF C2=0 THEN GOSUB 810:GOTO 660
    770 'C1=1(プロラクである)
780 IF C2=0 THEN GOSUB 810:GOTO 660
790 IF C2=>2 AND C1=>C2 THEN MP(CX+X,CY+Y)=(((C1-2)+(C2-2)) MOD 10)+2:PLAY#2,"O5
E32":SC!=SC!+(C1-2)*10+(C2-2)*10:GOSUB 1190:GOSUB 810
      800 GOTO 660
     800 GOTO 660

810 '--- moving double ---

820 IF CF=1 THEN RETURN

830 MP=MP(CX+X, CY+Y): MP(CX+X*2, CY+Y*2)=MP:MP(CX+X, CY+Y)=0

840 LINE((CX+X)*1648, (CY+Y)*16+24)-STEP(15,15).0, BF

850 COPY(GX(MP), GY(MP))-STEP(15,15),1 TO ((CX+X*2)*16+8, (CY+Y*2)*16+24)
      860 '--- moving Edy ---
870 PUT SPRITE 0, ((CX+X)*16+8, (CY+Y)*16+24)
```

```
900 ' --- stage clear ---
910 SC!=SC!+1000:GOSUB 1190
920 COPY(0,80)-(108,111),1 TO (74,100)
930 IF RD=5 THEN 960
940 PLAY #2, "T190@17L804GAGE>CC<GA>C":RD=RD+1
950 GOTO 530
960 ' --- all clear
     880 CX=CX+X:CY=CY+Y
    960 ' --- all clear ---
970 LINE(8,24)-(247,199).0,BF:PUT SPRITE 0,(0,217)
980 PRESET(48,48):PRINT#1, "CONGRATULATIONS !!"
990 PRESET(32,72):PRINT#1, "You Cleared All Stages."
1000 PRESET(48,96):PRINT#1, "--- #ɔˈbhtaˈx-t-k---"
1010 PRESET(40,160):PRINT#1, "--- #ɔˈbhtaˈx-t-k---"
1010 PRESET(40,160):PRINT#1, "MSX2 version. 1989/Aug"
1020 PRESET(52,172):PRINT#1, "By SPM."
1030 FOR I=1 TO 13:COPY(GX(I),GY(I))-STEP(15,15),1 TO (I*16-4,120):NEXT
1040 PUT SPRITE 0,(220,119),.0:PUT SPRITE 1,(220,119)..1
1050 PLAY#2, "T190@1704L8CR8CCF.R16GAB>CCR8C4. 'R8BAGFGFEDC4":A$=INPUT$(1)
                                        all clear
      1060 GOTO 390
     1070 '--- give up ---
1080 COPY(0,32)-(76,47),1 TO (90,110)
1090 PLAY #2, "T190@1704L16CKBAGFEDC"
1100 IF LF70 THEN LF=LF-1:GOSUB 1220:GOTO 530
     1100 IF LF70 THEN LF2LF-1.00505 1220.0010 350

1110 '--- game over ... ---

1120 LINE(8.24)-(247,199).0, BF: PUT SPRITE 0,(0,217)

1130 PRESET(48,48): PRINT#1, "G A M E · O V E R !"

1140 PRESET(48,72): COLOR 11: PRINT#1, "Your Score : "; SC!

1150 PRESET(48,88): PRINT#1, "Stage : "; RD: COLOR 15

1160 PRESET(48,112): PRINT#1, "a*Aba*C*ba*..."

1170 PLAY#2, "T190@1704L8EFGFD4R8C16R16CC4C4": FOR I=0 TO 500: NEXT
   1170 PLAT#2. "119001704L8EFGFD4R8C10K10CC4C4":FUK 1=0 TO 500:NEXT

1180 GOTO 390

190 '--- score print sub ---

1200 IF SC!)HS! THEN HS!=SC!:PRESET(32,12):PRINT#1, USING"#####";HS!

1210 PRESET(104,12):PRINT#1, USING"#####";SC!:RETURN

1220 '--- round and Edy left print sub ---

1230 PRESET(176,12):PRINT#1, USING"##";ED

1240 PRESET(232,12):PRINT#1, USING"##";LF:RETURN

1250 '--- stage data maker ---

1260 LINE(8,24)-(247,199), 0.BF:CX=0:CY=0:EX=-1:EY=0:ERASE MP:DIM MP(14,10)

1270 PUT SPRITE 0,(0,217)

1280 K$=INPUT$(1):K=ASC(K$)

1290 CX=CX+(K=29 AND CX)0)-(K=28 AND CX<14)

1300 CY=CY+(K=30 AND CY)0)-(K=31 AND CY<10)

1310 PUT SPRITE 3,(CX*16+8,CY*16+23),15,8

1320 IF K=27 THEN 1390

1330 MP=INSTR(".0123456789,/"+CHR$(13),K$)-1:IF MP=-1 THEN 1280

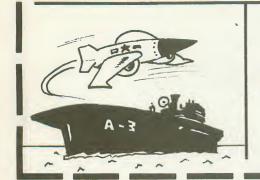
1340 IF MP(CX,CY)=14 THEN PUTSPRITE 0,(CX*16+8,CY*16+24):IF EX<>-1 THEN MP(EX,EY)=0:EX=

CX:EY=CY ELSE EX=CX:EY=CY

1360 COPY (GX(MP),GY(MP))-STEP(15,15),1 TO (CX*16+8,CY*16+24)
     CX:EY=CY ELSE EA=CA:EY=CY
1360 COPY (GX(MP),GY(MP))-STEP(15,15),1 TO (CX*16+8,CY*16+24)
1370 MP(CX,CY)=MP
1380 GOTO 1280
1390 SCREEN 0:WIDTH 80:DEFSNG L
1400 INPUT "START LINE No.(2000-60000)>";LI:IF LI<2000 OR LI>60000! THEN 1400
1410 CLS
      1410 CLS
     1410 CLS
1420 FOR I=O TO 2:PRINT LI+10*I;"DATA "::FOR J=O TO 3+(I=2)
1430 FOR K=O TO 14:PRINT RIGHT$(HEX$(MP(K,I*4+J)),1);:NEXT:PRINT","::NEXT
1440 PRINT CHR$(29);" ":NEXT
1450 PRINT " カーントラ ウエマテーモッティッテ リターンキーラ レンターシテネや"
   1460 END
```

### MSX2/MSX2+(32K)用

(要FM PAC)



ア,ア,アフターバーナーじゃないの

7 1 - /

# STORM

古澤 充

### 内容

あの、セガのアフターバーナー をもとにして作ったものです。ディスクとMSX-MUSICが必要です。

### 操作方法

カーソル・キーまたはジョイス ティックが操縦かん、スペース・ キーまたはトリガ1がミサイル・ トリガとなっています。

敵をロックオンすると、画面が 赤くフラッシュします。ロックオ ンした状態でミサイルを発射する と、ミサイルはその敵に向かって 飛びます。ロックオンしても、そ の敵が視界から消えると、ロック オンは解除されます。

ある程度進むと、ステージ・クリアとなり、地面の色が変わり、 敵の攻撃が少し厳しくなります。 さらに全体のスピードもあがって、 つぎのステージになります。 9ス テージ・クリアするとエンディング となります。

敵ミサイルに当たると墜落します。最初自機は3機ですが、ステージ・クリアすると、1機増えます。自機がなくなるとゲーム・オーバーです。

### 入力方法

まずリスト1~3を打ち込み, セーブします。つぎにリスト1を RUNさせます。すると「STORMO. DAT」~「STORM 3. DAT」という 四つのファイルを作ります。

つぎにリスト2をRUNすると、「STORM 4. DAT」を出力します。 そしてリスト3をRUNすると、ゲームがはじまります。

つぎからはリスト3をRUNする だけでゲームができます。

### 注 意

最初のうち画面が変になること

《第1表》マシン語アドレス・マップ

	C000~	かけ算	C7D2~	C7D2~
	C012	SGN	C800~	ワークエリア
	C01A	ABS	C800~	自機座標,傾き
	C023	わり算	C804	スクロール・カウンタ
	C02F~	PUT SPRITE	C805~	自機ミサイル座標,
	C04B~	COLOR SPRITE		傾き
1	C066~	時間かせぎ	C80A~	汎用
	C076~	乱数	C80C~	敵ミサイル座標,傾き
	C07F~	自機	C811~	敵機座標, 傾き, 種類
	C1DB~	敵ミサイル・セット	C81D~	ロックオン用
	C220~	自機ミサイル	C81F	敵NO.
	C315~	敵ミサイル	C820	ステージ
	C3D8~	敵機	C821	クラッシュ・フラグ
	C67D~	敵機セット	C822	敵爆発カウンタ
	C73B~	商/株/暴発	C823	撃墜機数

がありますが、少したつと直ります(原因不明)。



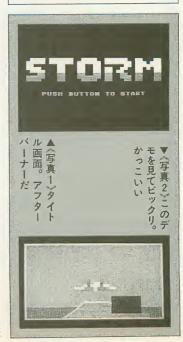
Dr.D: おおーっ, これはスゴイ ではないか。

編:なにわさんも思わずびっく りしてましたよ。

Dr.D:しかし、よくここまで作ったのお。

編:マシン語ビシバシですね。 最初はオールBASICで作った らしいですが、スピードが遅 かったということで、そのま まマシン語にしたらしいです よ。

Dr.D: うむ。ハードもよく知り つくしてるようじゃな。たま にはこんな大作もいいじゃろ。



0AD03A01C891CD1AC0FE08D03A10C8FE04D03EFF3221C8C9DD2111C8AF321FC8, 0602CSDD7E0AFE0A380SCD3FC71815FE032005CDEFC5184EFE013805CD0FC518,

FOR M=0 TO 3:POR L=0 TO 7:AD=(X1Y8)\*8+(Y1Y8)\*256+(MY2)\*8+(M MOD 2)\*256+L POKE &HD000+SN\*32+W\*8+L, VPEEK(AD):NEXT L, M:RETURN 00030787F7TDFBEAFE67C4D26330E00008840B0D8CC5C76E64EBCF40CF00000 000000030E1D1B3337371C0E0300000000000000F838E8C8A81870E000000 071F33676FDFFFEFFFFF773797C3F1F07E0F8FC3E9EDFFBFBFBFBFBFBF \*\*\*\*\*\* FOR K=0 TO 2:LINE(K\*85, J\*64)-STEP(83, 63), 5, BF SPRITE DATA \*\*\*\*\*\* SCREEN TO SPRITE DATA PSET(X2+8-8\*Z+X\*Z, Y2+8-8\*Z+Y\*Z), A NEXT X, Y: RETURN J:RETURN \*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\* DATA DATA DATA DATA DATA NEXT 240 250 250 270 270 2280 2290 3300 3310 3320 3320 3350 380 420 430 450

P

▶ 〈写真 4 〉ロックオ ると画面が光る。

ミサイル発射

# 《リスト2》マシン語作成用プログラム・リ

C5D516005F2E0006082930011910FAD1C1C9B7C8079FB7C03CC9CB7FC8C547AF, 0E91 CLEAR 200, &HBFFF: DEFINT A-Z: PRINT "NOW READ MAC DATA"

FOR 1=0 TO 63:C=0:READ A\$, BS:CS=AG, ("&H"+BS):FOR J=0 TO 31

A=VAL("&H"+MLD9:GAS, J\*2+1,2):POKE &HCOO+1\*32+J, A:C=C+A:NEXT

IF C<>CS THEN PRINT "DATA ERROR IN":1000+1\*10:BEEP:END:END NEXT: BSAVE"STORM4. DAT", &HCG00, &HCTFF: END DATA CSDS:16005F2F0006A89000A8407FF: END

(?) 音楽にのっ

ムは進む

CDD500473E01C5CDD500C1B0472102C81100C8FE02383AFE0528367EB7280678,0CB9 01237A8787CD7701F1E1C9E56F260029292929D511007419D1C506107ACD7701, 0C88 DATA 90C1C9C506009138030418FA78C1C9E5F56F26002929267679CD77012273CD77.0DC3
DATA 01237A8787CD7701FE1C9E56F2600292929295151007419D1C56107ACD7701.0C88
DATA 2310F9C1E1C9E521FF0FC5010100BFED42C12C9F6E1C9C5ED5F4TD5F80C1C9AF,1236
DATA CDD500473E01C5CDD500C180472102C81100C8FED2383AFE0528367EB7280678.0C8 FE053001357EFE04280678FE063801347EFE04200B3A00C8FE5538041AD60212 7EB720223A00C8FE8A301B1AC6021218151A4F3E7091CD12C08781127E4F3E02 DATA DATA 110 C 330 A 340 I 440 I 550 N 660 D 660 D 880 D 990 D 110 130 【写真3】軽快な

04FED33001357EFED2280A78FED43805FED73001347EFED2200B3A01C8FEBE28.0A5C 041AD602127EB720193A01C8FE4130121A60212180C1AFFESC291CD12C08812.0A5C 36013A0C08471A4F3A02C857AFCD2FC07E875F79C602934F7AC614573E01CD2F.0C1G 36013A00C8471A4F3A02C8S7AFCD2FC07E875F79C602934F7AC614573E01CD2F,0C1C C03A02C80600FE03300604FE02300104603E55CD00C02262F53A04C8673E40CD,0AEB 91CD12C081772103C81101C878FE032845FE072841B7283E7EB7280A78FE0828. DATA

00C05D543A03C83C57ED5364F5215\$002266F5211E002268F5215400226AF521,0B6A
0000226F5AF32AFF32AFF5216 2F5DD21910CD5F013A04C83CFE032001AF32,0D19
04C83A07C8B7C4220C33A07C8B7C0CD58009720073E01CDD800B7C83E061EFACD,0EC1
93003C1E1CCD93003E0A1E0ECD9300CD66C03A00C832O5C83A0108C6083206C8,0B02

OAEC 0E9D OAAE 0C15 0B9A 0C10 0C42 OCA4 OCA9

0C23

3E013207C83A02C847CB3F803D3208C83A03C8873D3209C83E061E41CD9300C9, 3A07C8C85F47ABCE905F3E0ACD93003A1DC8B478522111C83A1EC84F60C009E5, DDE1DD56003A05C85F7A93CD12C0578787822320AC83A06C857DD7E292CD12, C05787878282320BC83A1EC84F06002119C8097ECB3FCB3FD4F3A07C8B9381D,

PSET(XXXXZC+Y\*ZS+,4,56,4+YY-X\*ZS+Y\*ZC),A:NEXT Y,X,J,I
Z=.8:FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 4
XI=J\*16:Y1=K\*RISX=23+H\*32+D\*RI6:Y2=K\*RI6:GOSUB 360:NEXT K,J:Z=Z-,2:NEXT I
SN=0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 4:X1=I\*16+J\*32:Y1=K\*RI6
GOSUB 400:SN=SN+1:NEXT K,J,I:CLS

AD=AD+1:NEXT:AD=AD+224;NEXT FOR 1=0 TO 1:Z=(1\*22.5+22.5)\*3.1415926535799#/1801:ZS=SIN(Z):ZC=COS(Z) FOR 1=0 TO 1:FOR X=-8 TO 7:FOR Y=-8 TO 7:A=PO1NT(J\*16+8,Y,Y+40) FACT THEN NEXT Y,X,J, ISOTO 110 ELSE XX=J\*16+8:YY=1\*16 PSET(XX\*X\*ZC-Y\*ZS+.4,24.4-YY+X\*ZS+Y\*ZC),A

DATA

3A0BC85F79934F14141414168CD2FC03A0CC8473A0DC84F3A00C890CD1AC0FE, DATA DATA DATA DATA DATA

Z=.8:FOR I=O TO 2:FOR J=O TO 3:X1=J\*16:Y1=O:X2=X1:Y2=I\*16+16
SOSUB 36:O:NEXT J:Z=Z-.2:NEXT J
FOR I=O TO 3:FOR J=O TO 3:X1=I\*16:Y1=J\*16:GOSUB 400:SN=SN+1:NEXT J, I
BSAVE"STORM3.DAT", &HDOOO, &HD7FF 

リスト1〉各種データ作成用プログラム・リ

2,3,0:CLEAR 100,&HCFFF:DEFINT A-Y:COLOR 15,1,1:CLS

4

1446 STAGE

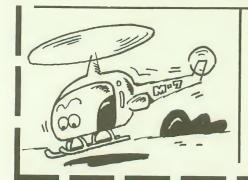
やられて落ち てい もいい

★「NAME」を影さんは「なめー」と読むだろうが,日本語の「なまえ」に聞こえなくもない。(福井県遠敷郡 バロムマン15才)……【影:あれ,スペルがまちがってるぞ,「なまえ」 って確か「NAMAE」だよねっねっ。】

123

### \_MUSIC(1,0,1,1):CLEAR900, &HBFFF:SCREENS, 3, 0:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:GOTO650 03CD7DC6DD7E0AB7283CFE0330383A1DC8B720323A07C8B7202C3A00C8DD9600, 0CA5 CD1AC0FE09301F3A01C8DD9602D609CD1AC0FE0930103E01321DC83A1FC8321E, 0C09 258FF7322SC8DD3308DD7E08B7202E3A1EC8B8200F3A3A07C8B72805DD, 0CFA 34081836AF321DC8DD360A003A1FC8C690ED9C2FC03C3CCD2FC0187ED0F00A, 0C2F FE043077DD7E00FE4638C4FE9930C0DD7E02FE0F38B9FE4B30B5DD7E03FCB.108C 1606CD4BC0DD4600DD4E02DD7E08CB3FCB3FCB3FCB3FC634573A1FC8C60BCD2F, 0E0E C03A1FC8C6091607CD4BC0DD7E08CB3FCB3FCB3FCB3FSFDD7E0AD6048787C630.0ED2 83573A1FC8C609CD2FC01E113E06CD93003A22CB3C3222C85F3E0F935F3E0ACD.0B88 93003A22C8CB3FCB3FCB3FD0DD340ADD7E0AFE06C03E0A1E00CD9300DD360A00.0CCC F4F3407C8B7Z8533CB9Z04F3A6SC8DD960CD1AC0FE0D304Z3A66C8DD960ZCD, 0D15 TACPEC9303SDD36A04A4F32Z2S232A23A23A3Z3Z3Z3Z3AS0SD9 CD7701 3ED909CD77013ED909CD77013ED909CD77015DD30ST8 2Z1FC8CZEZC33A10C8B7C8CD1SC3C93A0ZC8DD9604DD8600DD77003A03C8DD96, 1029 DD3608023A1FC85F3A1EC8BBC0AF32IDC8C93A10C8BTC0DD7E0AFE02280A3A20, 0D41 C88747CD76C090D0DD7E00320CC8DD7E02320DC83A02C8320EC83E103210C8C9, 0DEB スト3〉STORMのメイン・プログラム・リス DATA 00 110 120 130 140 3380 3390 4400 4420 4420 4420 4420 4420 4420 4420 4420 5200 5200 5200 5200 5200 5200 6200

### MSX2+用



ヘリの着陸ゲームだ

佐々木

### はじめに

このたびは、 我が Luck Soft ゲーム"THE ヘリコプター"をお 買いあげいただき、まことにあり がとうございます。

### STORY

す。目ざせ500点

私の名は "Dr. 影美" (なんだ、 この名前は) 電波新聞運送会社の 新入社員だ。

この会社は入社テストが少し変 わっており、ヘリの運転技術で入 社がきまる。鬼の試験官を「マイ ッタ」と言わせるぞ。

### HOW TO PLAY

カーソル・キー対応です。RUN させると、ヘリコプターは下に落 ちます (ニュートンの法則から)。 カーソル・キーの上で上昇, 左右 で移動です。

左から右に移動するプラット・ ホームにそって着陸してください。 あたりまえですけど,下に落ちる とミスです。

スコアが500以上で合格, -200 以下で失格です。がんばってくだ さい。

### プログラム

ALL BASICなので、気楽に打 ち込んでください。

### 注意

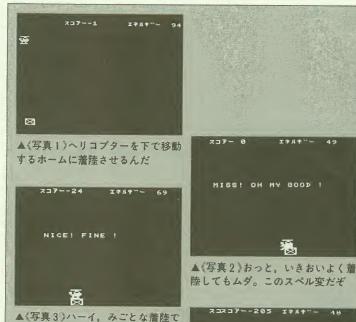
終わったら、また、RUNしても らってけっこうです。

### 最後に

このゲームはフィクションです ので, 実在の人物, 団体とは、な んの関係もございません(ほんと かな?)。では SEE YOU AGA IN/



- 編:これなら、MSX2+じゃな くてもできちゃいそうですが、 1000行のCALL ANKを使 っているために2+用となっ てますが。
- Dr.D: これは。CALL KANJI を使った後, 漢字モードから



```
1490 TK=TK+P:Z$="NICE: FINE !":GOTO 1550
                                                                                                                                          PRESET (80,102):PRINT #1, Z$
PRESET (84, 8):PRINT #1,"xxx-"
       500 *** MISS 2 ***
510 PLAY"T120V1503S9M15000C1"
520 TK=TK-100+P
                                Z*="MISS! OH MY GOOD !"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              THE ~U37° %-
                                                                                                                                                         FOR E=0 TO 999: NEXT
                                                                                                                                  *** GAME OVER ***
                                                                                                                                                                          SPRITE DATA
                                                                                                                                                                                                          111111111
001111111
010111010
                                                                                                                                                                                          01011010
                                                                                                                                                                                                                                                           001111111
                                                                                                                                                                                                                                                                                            01111111
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             11001001
                                                                                                                                                                                                                                                                            11010010
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           00100100
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     01111110
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     00000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     10011001
                                                                                                                                                                                   00010000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             10100101
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            10100101
                                                                                                                                                                                                                                                                                     11011111
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      100001
                                                                                                                          RETURN 1130
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1989
                                                                                                                                                                                                                                                           DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                            ***
                                                                                                                                                                                                                                                                                   DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               DATA
                                                                                                                                                                                   DATA
                                                                                                                                                                                          DATA
                                                                                                                                                                                                   DATA
DATA
DATA
                                                                                                                                                                                                                                   DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              DATA
                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      DATA
                                                                                                                                                                                                                            DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                    DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               DATA
                                                                                                                  CLS
                                                                                                                                                                    END
                                  530
540
550
560
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     0961
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              1990
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     900
                                                                         580
                                                                                  590
                                                                                         600
610
620
                                                                                                                          640
                                                                                                                                  650
                                                                                                                                                   0691
                                                                                                                                                                                  710
720
730
740
750
770
                                                                                                                                                                                                                                                   790
                                                                                                                                                                                                                                                                    810
820
830
840
850
860
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1920
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               950
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      980
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               2100
                                                                 570
                                                                                                                 630
                                                                                                                                          099
                                                                                                                                                                           700
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              880
                             SCREEN 5, 1: COLOR: COLOR 15, 1, 1: CLS
                                                                                                                                                       PRESET (70,8):PRINT #1,"x17-"
PRESET (160,8):PRINT #1,"I$&#"-"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           P=P-1:IF P<=0 THEN P=0:U=U-1:F=0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      IF X<X1-4 OR X1+4<X THEN 1500
IF 184<Y THEN 1500
                                                                                                                                                                                                                                                                  X1=X1+2:IF X1=256 THEN X1=-14
PUT SPRITE 2, (X1, Y1),13,2
                                                                    B$=B$+CHR$(VAL("&b"+A$))
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    IF K=0 THEN U=U-1:GOTO 1410
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           K<3 THEN U=U+1
D K<5 THEN F=F+1
D K<7 THFN II
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   (216,8):PRINT #1,P
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    THEN U=U-1
THEN F=F-1
                                                                                                                                                                                                                                 PUT SPRITE 1, (X, Y), 10,1
IF Y=196 THEN GOSUB 1430
                                                                                                                                                                                                                                                  PLAY"T255V1504S8M1000B64
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             PUT SPRITE 1, (X, 182), 10,
                                                                                                                                                                                                IF X<0 THEN X= 0:F=0
IF X>240 THEN X=240:F=0
IF Y<0 THEN Y= 0:U=0
IF Y>196 THEN Y=196
                                                                                                             1110 ON SPRITE GOSUB 1430
1120 TK=0
1130 **** GAME START ***
1140 X=0:Y==16:Y1=196
1150 X1=-16:Y1=196
1160 PRESET (70,8):PRINT #1
1170 PRESET (160,8):PRINT #1
1180 SPRITE ON
1190 **** AU:X***
                                                                                                                                                                                                                                                                                   *** PUT Key ? ***
                                                                                                      OPEN "grp:" AS #1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            THEN 1420
                                                                                                                                                                                                                                                           *** TICK ON ***
                                                                                      SPRITEs(T)=B$
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      *** NICE: ***
                                                    FOR N=0 TO 7
              THE ~ 137° 9-
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      *** WISS ***
                                     FOR T=0 TO 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   AND
                                                              READ AS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             AND
                                                                                                                                                                                                                                                                                           K=STICK(0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              SPRITE OFF
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               GOTO 1190
                                                                              NEXT N
                       CALL ANK
                                            B$=""
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            IF P=0 'IF 7<K
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            IF 14K
IF 34K
IF 54K
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     PRESET
                                                                                               NEXT T
           ٠
                                                                                                                                                                                                                                                  270
                                                                                                                                                                                                                                                                  290
                     1000
                                                                                                                                                                                                210
220
230
                                                                                                                                                                                                                         240
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   1330
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           1360
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    1390
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              1420
1430
1440
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              460
470
480
                                                                                                      100
                                                                                                                                                                                                                                          260
                                                                                                                                                                                                                                                                                   1310
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      450
                                     1020
1030
1040
                                                             1050
                                                                              1070
                                                                                               0601
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    1350
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             1380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              1400
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     1410
                              0101
```

### 評…影さんらしいや(編)



by 永山一太

### 評…こりゃまいったわい(Dr.D)



by HUDSON

### MZ-700/1500(S-BASIC)用

(1500で動かすには、700用S-BASICが必要です)



1本に3本のゲームが!

### だぶる すくろ~る かにさん どこいくの? じどうしゃ げーむ

みすた~えっくす

パパッと打ち込んでRUNしてく ださい。

1~3のキーを押すと、その番号に対応したゲームがはじまります。

### 1だぶる すくろ~る

一番上にでてくる二つの"●"が 自分です。

スペース・キーを押すと二つの "●"は離れていき、スペース・キーを離すとくっつきます。 下からくる障害物をうまくよけていってください。当たるとゲーム・オーバーです。

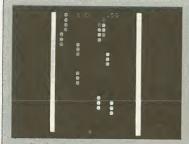
自分は離れれば離れるほど得点が高くなります。

### ②かにさん どこいくの?

かにを左右に動かし、上から降ってくるエサを取ればいいのです。5回落とすとゲーム・オーバーです。 と、ここまで書くと簡単にみえ ますが、じつはエサを取ったり落としたりすると、右にある文字が変わります。「NORMAL」のときはカーソル・キーの左右で左右に動きますが、「REVERSE」だとカーソル・キーの左右で右左に動くのです。

### ③じどうしゃ げーむ

上にでてくる自分を左右のカベ にぶつからないように進めればい いだけです。



▲《写真1》だぶる すくろ~る



▲《写真2》かにさん どこいくの?



▲写真3)じどうしゃ げ〜む

### だぶる すくろ~る/かにさん どこいくの?/じどうしゃ げーむのプログラム・リスト

★こんにちはK子さん。え?ここマイコンルームじゃないの?失礼しました。(岩手県二戸市・ルフィリア17才)……【影:君は知ってたかな?K子の"K"は影のKなんだぞ。つぐ美:信じちゃったらどうする気!?】

### MZ-700/1500(Hu-BASIC)用

(※1500で動かすには、700用Hu-BASICが必要です)



コンピュータ対戦の格闘ゲーム

<h ===

# 功Hu

松谷 泰史

### ストーリー

ある日, 影さんが電波ビルに手下をつれてたてこもった。 そこで 君は影さんを倒すため電波ビルに 乗り込んだ。

### 内容

面面

単なる格闘技ゲームです。

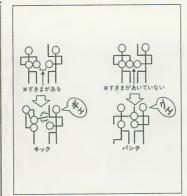
Ith Hu

thit S KEY3

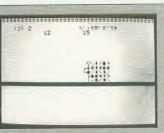
▲(写真 1)さっぱりしたタイトル

### 遊びかた

プログラムを打ち込み、SAVE し、RUNしてください。するとキレイな(?)タイトルがでてくるので、しばらく見て、止まったら⑤キーを押してスタートしてください。すると主人公と敵がでてくるのでカーソル・キーで左右に動かし、「Z|キーでパンチ、「X|キーでキ



《第1図》技のかけかた



▲《写真3》バキバキ。みごと相手 を到した

**◄〈写真 4〉オウ・エーフには完敗。** 残念 ックをくりだします。がんばって 5人の手下と影さんを倒しましょ う。

体力が 0 未満になると1 人死に, 4 人死ぬとゲーム・オーバーです。

### 《第1表》変数表

PP…敵の体力

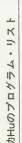
O……攻撃範囲(あまり変えない でください)

D……防ぎょ力

DD···攻擊力

L……動くおそさ

LL…攻撃回数の少なさ



>1. ST. CH CODUC

との戦い

139 0 1661-7

139 APO VERMO

▲〈写真2〉まずはベーマガボウヤ

4

★ボクの母は車の免許を持ってるのに運転できません(実話)。影さんどう思う?((静岡県裾野市・清水博之13才)……【影:俗に言う"ウーパールーパー"というやつだな。つぐみ:………"ペーパードライバー"!

### 改造

プログラムが簡単な命令ばかり でできているので、簡単に改造で きます。敵のステータスは敵のグ ラフィックとまとめて最後のほう にありますので、第1表を見て変えてください。なおタイトルには何の意味もありません。

### 各敵

1面…ベーマガボウヤ

2面…オウ・エーフ

3面…エラー

4面…バグー

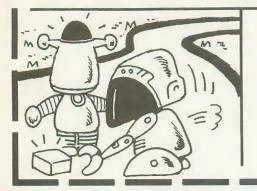
5面…ハギノ月

6面…KAGE



\*\*\*\* TEMPO 4:PLAY "CDEFREDDD-C-C-C"
LOGATE 10,4:PRINT" | INCAS | HISTORY | HISTOR REM 4:PLAY "-C-E-D-CR-C-E-D-CR-C-E-P-C\_F\_C\_F" LOCATE XD.10:PRINT B\$(4)
LOCATE XD.10:PRINT B\$(5)
LOCATE XD.10:PRINT B\$(5)
EW=INT(RND(1)\$10)\*DD
EW=INT(RND(1)\$10)\*DD
E=O:RETURN MICHELEGICA | O III END:::: TEMPO 3:PLAY"CEDCRCEDCRCEDCRCRCR"
LOCATE XD, 10:PRINT"0, MICCETT LOCATE 20,5:PRINT" SEGAME DVERE " ※※ジェフェン コウケ″キ※※ 議議院フンタ / マケ議議員 LOCATE X, 10:PRINT A\$(4+W)
IF X=XD-1 THEN VV=0 FEINT (RND(1)\*LL)
IF F=0 THEN 570
LOCATE XD, 10:PRINT B\$(1) LOCATE XD, 10:PRINT B\$(4) XD=XD+HR: XD=XD+HH LOCATE XD, 10:PRINT B\$(1) FOR XS=0 TO 1000:NEXT XS IF Z\*="E" THEN VV=1 GOSUB 280 FOR BZ=0 TO 100:NEXT BZ GOSUB 350 X=X+V:X=X+VV:W=O LOCATE X,10:PRINT A\$(1) V=0:VV=0 LOCATE XD, 10:PRINT B\$(2) FDR CV=0 TD 4 FDR VR=0 TD 100:NEXT VR HHINT(RND(1)\*2) HREINT(RND(1)\*2)-1 HREINT(RND(1)\*2)-1 DIF XD=X+1 THEN HR=0 IF XD+5=39 THEN HH=0 IF P<0 THEN 640 IF PP<0 THEN 730 GDTD 120 QW=QW-1 IF QW>-1 THEN 20 IF E=1 THEN 590 R=INT(RND(1)\*L) IF R>0 THEN 520 M=M+1:G0T0 20 

### MZ-1500用



パックマン・タイプのアクション・ゲーム

移植版

# PA-PA-PA

舟生日出男

### はじめに

\*88年8月号に掲載された,FM-7/77用「PA-PA-PA」の移植版です。

### 内容

怪獣PA-PA-PAを操作して、惑星Par Threeから奪われたエネルギーを回収し、敵の親玉であるRAV ERDを破壊してください。

### 遊びかた

まず、タイトル画面の表示中に、 スペース・キーでレベルを選択(1 ~3)、リターン・キーでゲーム・ スタート。

カーソル・キーで上下左右にP A-PA-PAを操作し、エネルギーを すべて回収すれば、ラウンド・ク

#### 〈第1表〉キャラクター紹介



···PA-PA-PA

主人公。あなたが操作しま



··· UNIGON

攻撃を受けると消滅。スペースがあるとそこにエネルギーを置く。壁を通りぬけるものもいる。



…POTARIAN UNIGONの基地。



··· RAVERD

攻撃を受けても一定時間停止 するだけ。スペースがあると そこにブロックを置く。壁を 通りぬける。フィールド内の エネルギーがすべてなくなる と爆発する。



··**パワー·エネルギ**ー 画面上の敵にダメージをあた

#### 〈第2表〉変数表

X, Y……自分の座標

X1, Y1……敵 1 の座標

X2, Y2……敵 2 の座標

HI ....ハイスコア

SC……スコア

RO, RF……ラウンド用フラグ

DC ……ドットの数

LV ·····・レベル

TM, TS….ファイヤー・ボール

の数

PW……自分のパワー

PE……敵のパワー

WE……基地の数

RW……ブロックの再生数

SR(n, m) ·····仮想VRAM

TX(n), TY(n)·····基地の座標

BV(n), BW(n)…ブロック再成

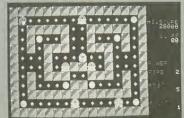
の座標

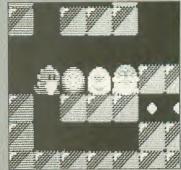
XR, YR·····雜用

RE……自分の残り



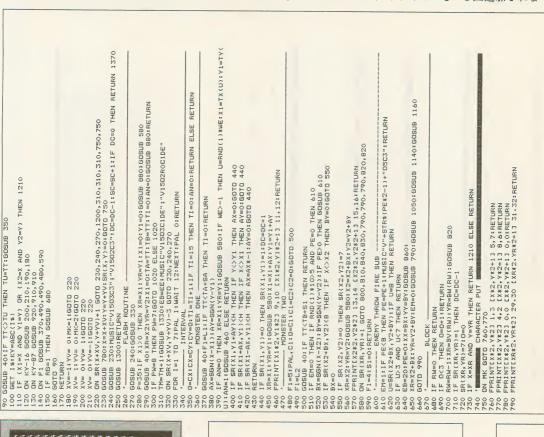
▲《写真1》タイトル 画面。レベルも選べ ▼《写真 2 》エネルギ ーをすべて回収する のが目的だ

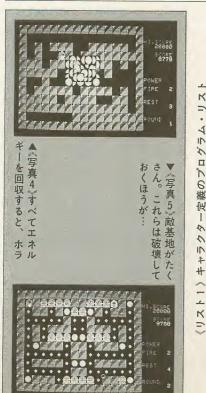




▲《写真3》ファイヤ ー・ボールを発射! すべて破壊できる リアです。

これでブロック、基地、敵を破壊 することができます。しかし、ファイヤー・ボールには限りがあり ますので、なくなったら回収しな ければなりません。 敵につかまる,壁につぶされる, 敵の攻撃に当たると1匹死んでし まい,全滅するとゲーム・オーバ ー。PA-PA-PAは, ラウンド・ク リアするごとに1匹追加されます。





	10 7	PCG DEFINE PROGRAM
	CLS	3:PRINTE63"WAIT A MOMENT."
	DIM	MR*(15):FDR I=0 TD 15:READ MR*(I):NEXT
	40 FOR I	FOR I=1 TO 31 STEP 2: READ A\$
	50 B\$=MI	B\$=MID\$(A\$, 1, 14)+MID\$(A\$, 18, 16, 14)+MID\$(A\$, 35, 14); F\$=""
		FOR J=1 TO 24:Cs=MIDs(Bs,J*2,1):Ds=MIDs(Bs,J*2-1,1)
		E\$=E\$+MR\$(VAL("\$"+C\$))+MR\$(VAL("\$"+D\$))
	BO NEXT:	NEXT:FONT*(2,1)=HEXCHR*(A\$):FONT*(2,1+1)=HEXCHR*(E\$):NEXT
	90 FOR I	90 FOR I=33 TO 36:READ A\$:FONT\$(2,1)=HEXCHR\$(A\$):NEXT
	100 RUN"	RUN"PA-MAIN"
	110 '	MIRROR\$ DATA
	120 DATA	0,8,4
	130	PCG DATA
	140 DATA	3 0000002040000000 070F002040000000 070E3F7FFFFFFFFF
	150 DATA	000000000000000000000000000000000000000
	160 DATA	003F3F3F1F0E0E 00FFFF3F3F7FFFF
Т	170 DATA	0000000800000000 00CCC8800E0F0F0
		00030F1F3F3F7A7D 000000000000000000
		7E7F7F7F7F3F0F 00000000000000000
_		0000003F7F61FFFF 070F1F00001E0000
		FFF7F3F7F7FFFE 0000000000000000000000000000000
_	220 DATA	00000000000000FF 071F3F3F7F7FA0
_	230 DATA	FF777F7FFFFFFF 500020500052000
_	240 DATA	0000000000000000 0000000000000000000000
		000000000000000 07030100000000000
		00000000000000000 0000030F1F1F3F3F
_		1 000000000000000 3F3F1F1F0F030000 3F3F1F1F0F030000
-		00000000000000001 00030F1F3F3F7F7F
_	290 DATA	0100000000000000 7F7F3F3F1F0F0300
-		6AFDEASSEASSAASS 0038604040000000
-		AAS7AFSFBF7FFFF 00000000000000000
-	-	AB57AF5FBF7FF7F 000000000000000000
	330 DATA	FFFFFFFFFFF 00000000000000000000000000
1		

FOR 1=02 TO 04 SIEP 2:FOR J=01 TO 03 STEP 2
FRINILGJID 0,0 [J,1+1] 0,0:CURSOR J,I:PRINT" KEE ":NEXT:NEXT:RETURN MAIN ROUTINE

TT=VAL(MID\*(TI\*, 5, 2))\*60+VAL(MID\*(TI\*, 5, 2)): RETURN

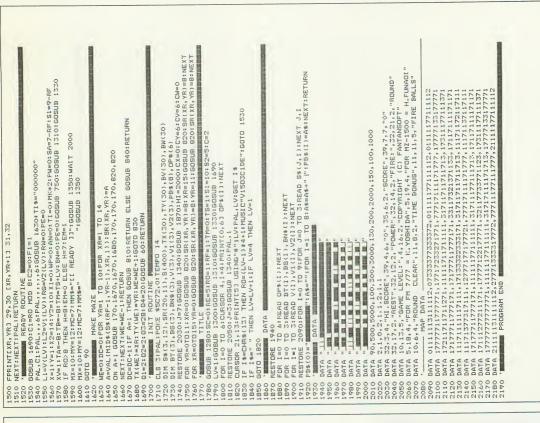
基地をすべて破壊するとRAVE 一騎討ち。もう攻撃し 0) T くともしません。

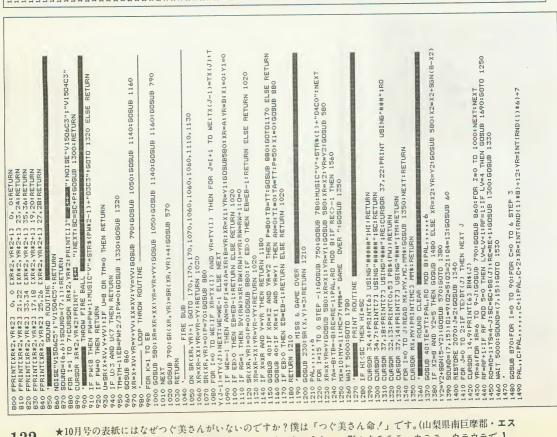
逃げながらエネルギーを回収す るのみ!

### プログラム

グラムは2本にわかれてい リスト1を入力, SAVE ます。 A-CHR" としてください。

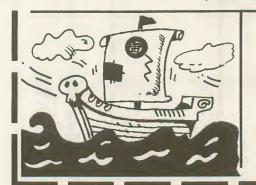
にリスト2を入力, SAVE としてください。リ "PA-MAIN" をRUNすると自動的にリス をロードして、ゲームがはじ まります。





### MZ-80B/2500(SB-5520)用

(※2500で動かすには、80Bモードで実行)



巨大な物体を倒しに旅にでた

### RAVELER

塩浜 達也

### ストーリー

昔、ある国にマルクという青年 がいた。彼は少年の頃から船で旅 をすることが大好きで、よく世界 中を旅していた。

ある日、彼が船で旅をしている と,前方に荒れ果てた島があった。 不思議に思った彼は、その島を訪 ねてみることにした。

島の人々の話しによると、「突然、 海の中から3体の巨大な物体が現 れ、島を荒した後、それぞれちが う方向にわかれて飛んで行ってし まった」というのだ。

このままだと世界が危ない!と 思った彼は、島の人々の情報をも とに,巨大な物体を倒すための危 険な旅にでることにした。

### 遊びかた

船を, テンキーの8246で上 下左右に操り, いろんな障害を乗 り越えて, 面の最後にでてくる巨 大な物体 (デカキャラ) を倒して ください。スペース・キーは大砲 で、敵や障害物を破壊するのに使 います。しかし、大砲には命中率 があり、敵や障害物めがけて撃っ ても、たまにはずれることがあり ます。注意してください。

船には耐久力として、シールド 値があります。もちろん敵の攻撃 や障害物に当たるとシールド値は 減りますが、なにもしなくても少 しずつ減っていくので、敵や障害 物を破壊し、シールド値を増やして ください。

あと、障害物のパターンが変化 するとき、デカキャラの出現のと き、そして、クリアしたときにもシ ールド値を増やすことができます。

シールド値が0になるとゲーム・ オーバーです。 3面クリアすると, エンディングとともに、ゲームは 終了します。書き忘れましたが、

敵の船に当たっても、シールド値 は減りません。

### その他

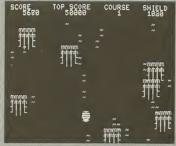
障害物は、波・爆弾・大波・雷・ 水門・岩石地帯・氷海・敵の船・ デカキャラの、9種類あります。 その中で、波・大波・岩石地帯の 岩・雷は破壊できません。岩石地



スペース・キーでスタート



で応戦。とにかく進め



▲《写真3》これは大波か!? うーん、よけて進め



▲《写真4》でたぞデカキ ャラ。さすがに手ごわい

帯ではときどき、岩石をぶち破らないと行けない場面があります (ない場合もある)が、そういうときはとにかく前進して、できるだけ早く岩石を突破してください。

氷海では、氷を切り開いて進む しかないのでダメージも大きいで すが、大砲で氷を割ることもでき るので、それも利用してください。

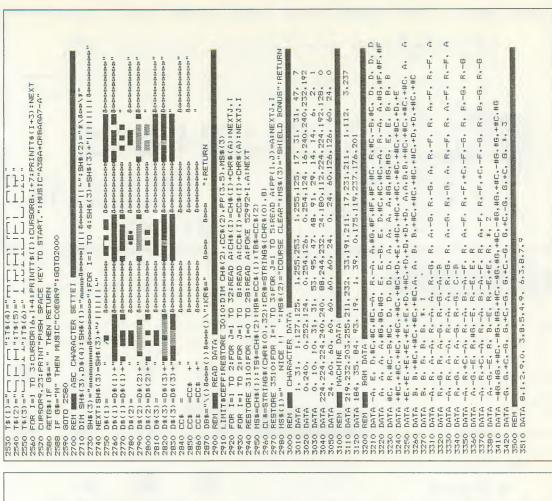
デカキャラは、色の濃い部分に 大砲を撃たなければなりません。 デカキャラの戦いでは障害物(爆弾)もでるので、シールド値を増 やしながら戦うことができます(しかし、3面は不可能に近い)。

### 最後に

Mキーを押すと、ミュージック・モードになります。気ばらしにどうぞ(気ばらしにならないかもしれませんが…)。4曲終わるとタイトルにもどります。シールド値を増やしたいときは、130行のSHの変数を変えてください。SHはシールド値です。

```
POSITIONTX*8.TY*8:PATTERN-16,CL%:TX=TX*INT(RND(1)*3)-1-INT(TX-X)/4:TY=TY+1
IF PP<>9 THEN TX=INT(RND(1)*35)+2:TY=2:PP=9:GOTO 910
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       IF(RD=3)*(PP<>B) THEN CONSOLER:PRINTCHR$(6):FOR I=1 TO 15:CURSOR
INT(RND(1)*39).1NT(RND(1)*18)+3:PRINT"~":NEXT:MUSIC"-DOD+D+A+#B":CONSOLEN
IF PP<>8 THEN TX=(INT(RND(1)*15)+1)*2:KK=0:TY=5:PP=8:CURSORTX.TY-1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               LINE (TX+1)*8-1,(TY+2)*8,(TX+1)*8,185:IF((TX=X-1)+(TX=X))*(TY<Y)THEN 940
BLINE(TX+1)*8-1,(TY+2)*8,(TX+1)*8,185:GDT0 910
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   1020 RN=(INT(RND(1)*19))*2:LINE(TX+4)*8,(TY+4)*8,(RN+1)*8,Y*8+4:CLRSORRN.Y-1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        CURSORX-1, Y-1:PRINTDB*: COMSOLER:MUSIC"-D0-#C-D-#C-DR1":CONSOLEN:RETURN
760 IF (KK=0)+(SG<=3)+(SG=>29) THEN RN=INT(RND(1)*3)-1-XX:IF KK<>0 THEN SG=IS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 3300 FDR I=1 TD 25:POSITIONX*8,Y*8:PATTERN-16.MS*:POKE3863.5:POKE3866.1*10
[310 IJSR(3860):MIJSIC"RO":POSITIONX*8.Y*8:PATTERN-16.CL$:MUSIC"RO":NEXT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               1040 CHRSDRRN, Y-1:FRINTKR$:BLINE(TX-4)*B, (TY-4) *B, (RN+1) *B, Y*#+4:60T0 380
1050 REW == HYOLUJ ROUTINE
1060 CHSOR 7-LEN(STR$(SC)), 1:FRINT SC:IF TF<SC THEN TP=SC:GOTO 1080
1070 RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      980 TY=TY+1:IF TYY=13 THEN CURSORTX,TY-1:PRINTCC#:FP=0:IF RG=2 GDTD 1000
990 CURSOR INT(RND(1)*38)+1,2:PRINTSH$(2):USR(#CF00):GDTD 380
1000 CURSORO,13:PRINTSTRING#("*".80);:MUSIC"-DOD+D":GDTD 990
                                                                                                                                                                                                                               CURSORO, 3: PRINTSTRING$("%", 40);:IF(S$="%")+(C$="%")THEN CURSORX, Y+1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ":CURSOR36-LEN(STR$(SH)), 1:PRINT SH:RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1030 PRINTDB#: IF(X=RN)+(X+1=RN)+(X-1=RN)THEN SH=SH-350:60SUB 1200
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     POSITIONTX*8, TY*8: PATTERW-16, TS$: FN=INT(RND(1) *4)+1
                                                                                           780 CURSDRO,3:PRINTSTRING$("@",40);:SG=SG+RN
790 CURSDR SG,3:PRINTSTRING$(" ",8);:SH$="~":GOTO 380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              SH=SH-10:CONSOLER:MUSIC"RO":CONSOLEN:GOTO 380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            IF(TX=<1)+(TX=>38)+(TY=>22)THEN PP=0:G0T0 870
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1080 CURSOR18-LEN(STR#(TP)), 1:PRINT TP:RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 YARARETA! & GAME OVER
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          SH=SH-500:60SUB 1200:60TD 930
REM ____ DEKA CHARA'(1~3)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               1010 KK=KK+1:IF KK=>20 GDTD 980
                                                       770 KK=KK+1:IF KK=>3 THEN KK=0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ON RG GDTD 980,980,1010
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    :PRINTD$(RD):GOTO 990
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               SH=<0 THEN SH=0
                                                                                                                                                                                                                                                                            ": GDT0 840
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        1090 CURSOR32, 1:PRINT"
                                                                                                                                                                                 810 IF CC=>65 THEN 830
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 320 CURSOR6. 7: FRINT"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        IF RN=1 GOTO 920
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                SH$="~":60T0 380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                SH#="~":60T0 380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 1200 REM MINE
                                                                                                                                                                                                                                                                                  "PRINT"
```

230 FOR I=1 TO 50:CURSDRINT(RND(1):#40).INT(RND(1):#22)+2:PRINT"~"::NEXT
240 POSITIONX:84, \*Y8:PATHERN-16.NS\*:CURSDRIALS.IO:PRINT"LET'S 601"
250 CURSDRIAGE.10:PRINT"
270 REW BITTENNIALS.IO:PRINT"
270 REW BITTENIALS.IO:PRINT"
270 REW BITTENIALS.IO:PRINT"
270 REW BITTENIALS.IO:PRINT"
270 REW BITTENIALS.IO:PRINT"
270 REW BITTENIALS.IO:PRINTS.IO:RESTAINS.I SC=SC+100\*RO:CURSORBX-1,8Y-1:PRINTDB\$:MUSIC"-D0-G+G+A+B":BY=0:SP=0:RETURN CURSORTX,TY:FRINTDB\$:PP=0:BY=0:MUSIC"E0GB+E+6+B-E-G-G-B":SF=0:RETURN IONBX\*8,BY\*8:PATTERN-8,CR\*:IF(ABS(BX-TX)<=1)\*(ABS(BY-TY)<=1)\*(PI<>9 IF((RR=1)+(CT%="\*"))\*((V%=CT%)+(W%=CT%))THEN SH=SH-SO\*(PI<>7):60T0 480 LINE RN\*8,17, (RN-2)\*8, INT(Y/2)\*8, (RN+2)\*8, (INT(Y/2)-2)\*8, RN\*8, (Y+1)\*8 RO=1 THEN X=19:Y=19 BLINE RN\*8,17,(RN-2)\*8,INT(Y/2)\*8,(RN+2)\*8,(INT(Y/2)-2)\*8,RN\*8,(Y+1)\*8 IF(G\$=" ")\*(SP=0)THEN SP=1:BX=X:BY=Y-1:POSITIONBX\*8,BY\*8:FATTERN-8,MB\$ V\*=CHARACTER\*(BX,BY):W\*=CHARACTER\*(BX,BY-1):IF BY-2<4 THEN SP=O:RETURN CC=CC-(PI<>>9):GN PI GGTD 500,500,500,660,760,810,860,960 READ M\$:IF N\$="%" THEN READ M:GN N GGSUB 2410,2420,2430,2440:GDTD 380 IF(S\$=""")+(C\$=""")THEN SH=SH-200:GGSUB 1200:IF PI=9 THEN SH=SH-500 RN=INT(RND(1)\*13-(RO\*2))+1:IF RN=1 THEN RN=INT(RND(1)\*34)+2:60T0 590 GDSUB 2700:6GSUB 2900:TP=50000:DEF KEV(5)=FDKE#952.1667 RD=1:SC=0:SH=2000:CURSDR1,0:PRINT"SCORE":CURSDR11.0:FRINT"TOP SCORE IP(KK>7)\*(PI=3)THEN KK=0:CURSORINT(RND(1)\*30);3:PRINTSH\$(3):SH\$="^" FOR I=1 TO 50:CURSORINT(RND(1)\*40), INT(RND(1)\*22)+2:PRINT"~"::NEXT IF PI<>9 THEN CURSOR INT(RND(1)\*39),2:PRINTSH\$:USR(\$CF00) CURSOR36-LEN(STR\$(SH),1:PRINT SH:MUSIC M\$\*"O":GOSUB 1050:GOTO 280 IF(KK)1)\*(PI=2)THEN KK=0:CURSOR INT(RND(1)\*38)+1,3:PRINTSH\$(2) | F(S\*="\*")+(C\*="\*")THEN SH=SH-500:60SUB 1200 | IF(S\*="|")+(C\*="|")THEN SH=SH-PI\*200:60SUB 1200:60T0 440 IF KK>2 THEN KK=0:CURSOR INT(RND(1) #35)+1,3:PRINTSH\$(1) RR=INT(RND(1)\*2):IF PI<>9 THEN 465 IF(RR=1)\*((V\*="Mm")+(W\*="Mm")+(W\*="Mm"))THEN SH=SH+50\*RD:GDTD 1500 GOSUR 1090: CURSORZ6, 1: PRINT STR\$ (RD): IF RD<>1 THEN 240 IF CC=>100 THEN GRAPHDIC:PT=PT+1:KK=0:CC=0:GDTD 1400 CURSORO, 3: PRINTSTRING\$ ("B", 80);:RN=INT(RND(1) \*33)+1 TK=0:KK=0:SP=0:PT=0:SG=19:GDSUB 1050:GDSUB 1080:IF CURSOR23, 0:PRINT"COURSE": CURSOR32, 0:PRINT"SHIELD" BY=BY-2: POSITIONBX\*8, BY\*8: PATTERN-8, MB\$: RETURN CONSOLES1,24:GOSUB 2500:GRAPHO1.C:CONSOLES2.24 MUSIC "+B0+E+F+C+DBFGD-A-G-E-D-C-D-C" IF(RN=X)+(RN=X+1)THEN SH=SH-1500:GDSUB 1200 CLR: CONSOLES1,24,N,C40:TEMPO 7:GRAPHI1,C,01 "::BDT0 670 IF RM=2 THEN CONSOLER: MUSIC"RO": CONSOLEN THEN SH=SH+100\*RD: SC=SC+1000\*RD: GDTD 485 KEM SHOUGAI PATTERN (1~8) EXESSES SH\$="~":KK=KK+1:ON PI GOTO 510,520,530 KK=KK+1:IF KK=>12 THEN KK=0:GDTG 680 IF(S\$=""")+(C\$="")THEN SH=SH- 30 REM SHOKI SETTEI IF CC=>85 THEN 670 SP=1 GOSUB 450 CURSORRN, 3: PRINT" REM TAIHOU SH\$="^":60T0 380 SH\$="~":60T0 380 " Y() / "LNINI" GDT0 380 MUSIC IF 



```
Y=<2 THEN Y=2:CC=CC+1:IF(CC=>12)*(CC=<15)THENCURSORO,3:PRINTT*(15-CC);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       GOSUB 1820: SC=SC+BN: GOSUB 1050: MUSIC"CIEGEG+C+E+G+E+G+#BB-C1R9": GOTO 1380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           NIISIC"+#D+G+#D+#D+#D+D+C#A+C+D#A#A#A+C+D+C+C+D+#D+#D+#D+C+C+D+D+D+D+D+CBB+C+C+D#
                                                                                                                                                                                                                              ON PP(RD,PT) GOSUB 2410,2410,2420,2420,2410,2430,2430,2430,2410,2440:GOTO 370
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   1900 NUSIC"+E+E+F+E+C+C+CR+E+E+F+E+F+E+D+C+D+G+A+B+B+B+#B+#B+B+B+B+B+A+A+A+A+A+A+A
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            CURSOR11,16:PRINT"ALL COURSE CLEAR!":CURSOR13,19:PRINT"BONUS ":STR*(BN)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              GRAPHOIF:FOR I=1 TO SO:CURSOR INT(RND(1)*40),INT(RND(1)*22)+2:FRINT "~"
NEXT:GRAPHOIC:POSITIONIS2,150:FATTERN-16.MS$:DIM T$(7)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  ": GDSUB 1820: PRINTCHR$(6): GDT0 130
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     CURSOR TX+XX, TY+YY: PRINT DB#: POKE3866, I*3: USR(3860): FOKE3866, I*3+10
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                MUSIC"+E+6+6+EB+C+C+D+D+D+F+C+C+C+CAB+C+C+D+E+E+E+C+C+D+D+D+D+CBB+C+C+D+D
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       CURSORINT(RND(1)*39),2:PRINT"~":USR(#CFOO):MUSIC A*+"1R":GOTO 1740 CURSOR 3;14:PRINT"THREE OBJECT WERE BROKEW BY MALK!":BN=SH*100
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            MJ=MJ+1:M*=MID*("CEGECEGECFAFCFAFDGBGDGBGCEGECECRRRRRRRR".MJ,1)
                                                                                                                                                                      MISIC"R9-D1-F-A-D-F-A-D-F-ADFADFA-D+F+A+D+F+A+D+F+A+D-F+A-D-D7R9R5"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 FOR 1=1 TO 2:MUSIC"CSEGBGECEDFA+CAFDFEGB+DBGEGFA+C+E+CAFD":NEXT
TEMPOS:MUSIC"C9R":TEMPO7:RETURM
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        FOR I=1 TO 2:MUSIC"CSEGBGECEDFA+CAFDFEGB+DBGEGFA+C+E+CAFD":NEXT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           MUSIC"B+C+D+C+D+C+D+E+A+B+#B+#B+B+A+E+E+E+D+D+D+D+D+DEEEDDDDD"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             CIRSOR12.16:PRINT" MARRINA ":RESTORE 3210:60T0 2030
CURSOR12.16:PRINT"CLOSS THE OCEAN":RESTORE 3310:60T0 2030
CURSOR12.16:PRINT" PANGER STAGE ":RESTORE 3410:60T0 2030
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       POKE3863,5:FOR I=1 TO 80:XX=INT(RND(1) *8):YY=INT(RND(1) *8)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     IF(I=15)+(I=30)+(I=40)THEN AA=AA+1:CURSOR13,3:PRINTMS#(AA)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        1610 (ISR(#CF00):HUSIC M#+"1R":NEXT:RO=RD+1:IF RO=>4 GDT0 1700
                                                                                                                                                                                                                                                                                                           TK=TK+1:IF TK=>7+R0*3 THEN MUSIC"+E0+#G+BR9":G0T0 1540 MUSIC"+E0+#G+BR5":G0T0 480
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      MUSIC"ESGGGGGEDDDDDDDCDEGGBB+C+C+D+C+C+C+C+C+C+C+C+C+C+C
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           MUSIC"ESGGGGGEDDDDDDDDCDEGGBB+C+C+D+C+C+C+C+C+C+C+C+C+C
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               USR (3860):NEXT:MU=0:AA=0:SC=SC+20000*RD:GDSUB 1050
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          FOR I=1 TO 70:CURSORINT(RND(1) #40),2:PRINT"~";
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ON MU GDTO 2050,2050,2060,2060,2070,2070,2080 READ M#:1F M#="*" THEW MU=MU+1:GDTO 2020
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       A=="#" THEN RESTORE 3210:G0T01760
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   READ A:IF A="*" THEN RESTORE 3210:6UIU1/os
IF Y<>2 THEN POSITIONX*8, Y*8:PATTERN-16, MS*
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  I=1:CURSOR11,13:PRINT"♦♦♦ MUSIC MODE ♦♦♦"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          IF I=>40 THEN M$="+#B":SH=SH+40:GDSUB 1090
                                                                                                                                           1380 PRINTCHR$(4): GRAPH01C:CN=0:RU=R0:G0T0 130
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              1740 POSITIONX*8,Y*8:PATTERM-16,CL*:Y=Y-0,3
ENDING
                                                                                                                                                                                                                                                                                       IF PP(RO, PT) <>9 GOTO 480
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      MUSIC M#+"4": G0T0 2030
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        REM MUSIC MODE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         CURSOR12,16:PRINT"
CURSOR12,16:PRINT"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            IF CC=>20 GDTD 1800
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       3310: RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     3410: RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            3410: RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                            REM ME CLEAR!!
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                REM MEN ENDING
                                                                                         CURSOR6, 11:PRINT"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          REM TITLE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          GOTO 1930
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 2000 REN ILLINE
2010 MINI CITINE
2020 ON MIN GOT
2030 READ MIST
2040 CHRSDR12,
2050 CHRSDR12,
2070 CHRSDR12,
2070 CHRSDR12,
2400 REN ILLINE
2410 RESTORE 3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      60T0 210
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       1760 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 1810
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    1820
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1850
                                                                                                                                                                                                                              1420
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1560
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1620
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                1700
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         1750
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1815
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1850
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 1910
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1920
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 2510
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             1600
```

### MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



押したり引いたり、うーん、パズルゲーム プッシュ

宿久美樹哉

### 遊びかた

男の子 (JEFF君) を操作して, 鍵を取って, 左上の扉のところま で行けば、その面はクリアです。 しかし、この森には2匹の変な生 き物がいて、一般は押すことのみ、 (は引くことのみ動かすことが できます。

JEFF君の操作は、カーソル・キ ーで動かし、磁や回はスペース・ キーで押したり引いたりします。

#### 〈第1表〉変数表

MU\$ (n, m)··音楽用

ML \$ (n) ·····音楽用

P1\$,B1\$…音楽用

SD\$,S1\$…音楽用

S2\$,S3\$…音楽用

MG\$, MUP\$····音楽用

MP ..... 効果音用

X, Y······JEFF君のX, Y座標

M……JEFF君のむき

TM ……その面のプレイ時間

TT……トータル時間

R.....ラウンド

CR······RESTの数

SC ..... スコア

どうしても動けなくなった場合 は、HELPキーでやりなおし。

HELPキーを押したときやタイ ムアウトでRESTが一つ減り、RE

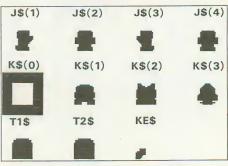
STが0になると、ゲーム・ オーバー。タイトルが、 でたときに、 C キーでコ ンティニューです。

### プログラム・

4.096色パレット・ボー ド対応です。もしパレッ ト・ボードを持っていな い人は、10行のDSW \$ を "1000"にしてください。

RUNする前に少しボリュームを さげてください。

一応,メイン以外は,全部サブ・



《第1図》各キャラクターと変数



▲《写真1》軽快な音楽に乗って はじまるパズルゲーム



▲《写真2》鍵を取って扉まで いくんだが、変な生き物が



▲《写真3》ほーらね。こうなると 面クリア。簡単だね



▲ 《写真 4 》押すことのでき るキャラ。うまく道を作れ

▲〈写真5〉4面です。変な生 き物がいっぱい。うーむ

ルーチンにしてますが、なにしろ : ると思います(ゴメンナサイ)。 サブ・ルーチンからサブ・ルーチ ンに行ったりしてますので、スパ ゲッティ以上にゴチャゴチャして

### 最後に

全10面です。1,2面は簡単で んだろう)。

: すが、9、10面などは、すごくむ ずかしいと思うので、がんばって ください(どうして森に扉がある

#### PUSH and PULLIIのプログラム・リスト

```
10 DSW$="1001":gosub *SHOKI:gosub *TITLE
        10 DSWS=1801:g0sub *SHORT:g0sub *TILE

0 *MAIN

30 key 0, ":gosub *MUSIC_INITITION=

40 play MU$(0,1), MU$(0,2), MU$(0,3), MU$(0,4)

50 play on:on play gosub *MUSIC_PLAY:on help gosub *MISS:help on

60 for I=1 to 99:next:MP=MP=1:if MP<1 then MP=0

70 sound 10,MP:A$=inkey$:locate 9,24:print using "######00",SC:locate 23,24

80 print using "#####",7000-time:if 7000-time(1 gosub *MISS

90 if A$=" " or strig(1)>0 then 170

100 XX=(A$="\vec{0}")-(A$="\vec{0}"):if XX>0 then M=2-XX

110 YY=(A$="\vec{0}")-(A$="\vec{0}"):if XY<0 then M=3-YY

120 if CS(X+XX,Y+YY)=4 then CS(X+XX,Y+YY)=0:KM=-1:sound 4,100:MP=15

130 XX=XX*((CS(X+XX,Y)<0)+1):YY=YY*((CS(X,Y+YY)<0)+1)

140 if XX=0 and YY=0 then 160

150 locate X*2+2,Y*2:print K$(0):X=X+XX:Y=Y+YY

160 locate X*2+2,Y*2:print J$(M):if (X=1)*(Y=1)*(KM) then gosub *ROUND_CLEAR e see goto 60
 lse goto 60
170 on M gosub 230,240,250,260
170 on M gosub 230,240,250,260
180 if X+MX\17 or X+MX\10 or Y+MY\10 or Y+MY\1 then 60
190 if CS(X+MX,Y+MY)=1 and CS(X-MX,Y-MY)=0 then CS(X+MX,Y+MY)=0:CS(X,Y)=1:X=X-MX:Y=Y-MY:locate (X+MX)*2+2,(Y+MY)*2:print K$(1):locate (X+MX*2)*2+2,(Y+MY*2)*2:print CL$:sound 4,180:MP=15:SC=SC+1
280 if CS(X+MX,Y+MY)=2 and CS(X+MX*2,Y+MY*2)=0 then CS(X+MX,Y+MY)=0:CS(X+MX*2,Y+MY*2)=2:X=X+MX:Y=Y+MY:locate (X+MX)*2+2,(Y+MY)*2:print CL$:sound 4,160:MP=15:SC=SC+2
210 locate X*2+2,Y*2:print J$(M):goto 60
220 *HOUKGU '
           220 *HOUKOU
                                                                                                                                                                                                                                                                 HOUKOU
           230 MX=1:MY=0:return
          240 MX=0:MY=1:return
        240 MX=0:MY=1:return
250 MX=-1:MY=0:return
260 MX=0:HY=-1:return
270 *ROUND_CLEAR **
280 help off:TM=time:TT=TT+TM:play off:play init:locate X*2+2, Y*2:print J$(3)
290 gosub *MUSIC_INIT:play ">C4KG4.GAB>C8RE1<", "@V115>C4KG4.GAB>C8RE1<", "@V115>C4KG4.GAB>C8RE1<"
300 pause 5:locate 2,2:print T2$:SC=SC+700-TM/10:play off:play wait
310 R=R+1:if R=11 then *HAPPY_END else KM=0:gosub *INIT:return *MAIN
320 *ROUND_MAKE **

ROUND MAKE **

ROUND 
      500 CS(KX,KY)=4:return
510 *MISS
          520 help off:CR=CR-1:if CR=0 then *GAME_OVER
          530 play off:play init
         $50 *GAME_GUER '
560 play off:play init:kmode @:MU=@:cls 3:play MG$

$70 locate 15,11:print "GAME GUER######"
580 print using " YOUR SCORE ########### PTS.",SC:print
590 print using " YOUR PLAY TIME ######### # SEC.",TT/10
600 CR=val("&B"+mid$(DSU$,1,2))*2+1:TM=@:SC=@:pause 50:cls:roll@ 60
610 for I=122 to 125 step 3:symbol (1,100),"YAD",3,2,10:next
620 play NUP$,"@U9SR8"+MUP$,"@U9DRA"+MUP$:for I=120 to 1 step -1
       TITLE
      sub
```

```
870 goto 850
      890 play off:play init:gosub *INIT:return *MAIN
900 *MUSIC_INIT ' MUSIC_INIT sub
910 sound 7,88100011:sound 6,50
920 play "05T144L8@U110","04T144L8","@10T144L4@U105","T144L1601","T144L8S9","T
      14M2500L8S905":return
930 *MUSIC_PLAY
                                                                                                                                                                                                                                                                                       MUSIC PLAY
      940 play off:MU=MU+1:if MU=17 then MU=1
950 play MU$(MU,1),MU$(MU,2),MU$(MU,3),SD$,MU$(MU,4):play on:return
960 *SH6KI SH6KI Sub
luvu \text{MUS}(0,2) = \text{P1S} + \text{P1S} : \text{MUS}(0,3) = \text{B1S} : \text{MUS}(0,4) = \text{"R1R1R1RRRRGGG} 1100 for I=1 to 16: read \text{MUS}(1,1), \text{MUS}(1,2), \text{MUS}(1,3), \text{MUS}(1,4) 1110 if \text{MUS}(1,2) = \text{P1}^* then \text{MUS}(1,2) = \text{P1S} 1120 if \text{MUS}(1,4) = \text{S1}^* then \text{MUS}(1,4) = \text{S1S} 1130 if \text{MUS}(1,4) = \text{S2}^* then \text{MUS}(1,4) = \text{S2S} 1150 next: read \text{MLS}(1), \text{MLS}(2), \text{MGS}, \text{MUPS} : \text{return} 1160 *INIT
   1170 gosub *ROUND_MAKE
 1170 gosub *ROUND_MHKE
1180 X=17:Y=10:MU=0:M=2:return
1190 *MODE_4096
1200 color=(9,0,0,0),(10,0,10,0),(13,0,0,15),(14,12,15,10):return
1210 *MUSIC_DT '___ MUSIC_
1220 data @26>C<G4>C<G4>C<G4>C<G4>C<G4>C<G4>C<G4>C<G5>CCG4>C<G5>CCG5
1230 data @26>CCG4>CCG5
1230 data @26>CCG5
1230
   1240 data RRGRRRGRRRGRRRGR, RRGRRRGRRRGRRGGG
1250 data RRGRRRGRRRGRRGG16G16G
 1250 data RRGRRRGRRGRRGG16G14G
1260 data 0160V110>Cd4(G4.GAB)Cd4(G4.GAB,P1,CCCCCCCC,S1
1270 data >Cd4.G4.GAB>Cd4,P1,CCCCCCCCC,S1
1280 data >Cd404.C4BAB2.G4,P1,CCCCCCCCC,S1
1290 data >Cd404.C4BAB2.>Cd4(G4.GAB,P1,CCCCCCCC,S1
1290 data >Cd404.C4BAB2.>Cd4(,P1,CCCCCCCCBE8,S3
1300 data >D4E4.DC4B>Cd404.C4BA,016A4A4.AAGG4G4.GGF,FFFFDDGG,S1
1310 data CCCCCDEF4E4D2,,,S2
1320 data >D4E4.DC4B>Cd404.C4BA,A4A4.AAGG4G4.GGF,FFFFDDGG,S1
1330 data CCCCCCDEE4D4C2,,,S3
1340 data 020>Cd4(G4.GAB)Cd4(G4.GAB,P1,CCCCCCCC,S1
1350 data >Cd404.C4BA2.G4,P1,CCCCCCCC,S1
  1360 data >C4<G4.GAB>C4<G4.GAB,P1,CCCCCCCC,S1
1370 data >C4D4.C<BAB2.>C4<,P1,CCCCCCCD8E8,S3
  1380 data >DZEFGED464FEDE<,@27DZEFGED4G4FEDE,DDCCDDFF,S1
1390 data >C4.CGFEDE4.EG4.G<,G4.GGAAAG4.GG4.G,GGCCCCCC,S1
  1400 data >C2EFGED4G4FEDE<,C2EFGED4G4FEDE,CCCCDDFF,S1
1410 data >C4.CGFEDC4E4C2<,A4.AGFEDC4E4C2,FFCCCCCC,S2
  1450 acts | Teodotate | C.H.R. | Data | 1450 acts | C.H.R. | Data | 1450 acts | Data 
 1490 *PCG_DT '
1500 data 000F3540444F4FC60000071F3F39393F000000000060909906
1510 data 809FDF4FC0E7FC7F6D20353F180000000000005008607800
1520 data 70787E7F7FFFFFF00000000000E18180020303C3F3F7979
1530 data FFFEF87DFFFF8CFF000070703004073007F7B383D33210000
1540 data 03060C163020383000000000000000000103F7F7F700000000
1550 data 600800FC0C380F00000000030387001F3F7F7F000000000
1560 data 001F1F1F18F9R44000000000705457800000F0F0705457B
  1590 data 301010F0FC1CFCF8C0E0E00000E0000000000000E0E0F87000 1600 data 001F3F3F3036F69800000000F0D0D6700000F1F1F1D0D67
   1610 data 8080F01F1F313F3F7F7F0F00000E00007070000F0F0E1E00 1620 data 001F3F3F3F3FFF9F000000000000000000F1F1F1F1F4F
  1630 data 001F7040C580888000000F3F3A7F777F00000F3820604040
1640 data 90809080908090F56F7F6F7F6F7F6F004046464040404040
  1650 data 001F7747CF87978700000838307868780000083020604040
1660 data A787A787A787A7E75878587858785818505050404040404040
data
    1840 data 72F888B080A22A6801D98484486862AB09210012; ROUND 0 _ 1840 data 72F888B080A22A6801D98484486862AB09210012; 1850 data 2129818786220E8C01199009383CC0D8C0D62215,1 '_ ROUND 9 _ 1870 data 072B848C08087078315b48400888800A649052404,10 _ ROUND 10 _ 1870 data 756A10848118843410944A7A1050998521251952,16 '_ ROUND 10 _
    1880 data 2121202A00B6405020360FEFA3EA105020004842,3
```



これぞショート・プログラムのケッ作だ

REVERSE

宮下 智基

### こはじめにこ

いそちゃんは絵本が大好き。今日も絵本をたくさん持っているヒロちゃんに絵本をかりに行きました。しかし、ヒロちゃんは簡単にはかしてくれません。ヒロちゃんは得意のゲームでいそちゃんを悩ませます。

**ヒロちゃん**:「このゲームができ たらかしてあげる」

**いそちゃん**: 「ぇ~, こまったな あ」

いそちゃんはゲームが得意では ありません。さあ、いそちゃんは ヒロちゃんから絵本をかりること ができるでしょうか。

### 二せつめい二

**ヒロちゃん**:「最初にレベルを 入力するんだ。2が一番楽だよ。 ゲームには二つの敵がでてくるん だけど、スピードの遅いほうの敵 は"♥"を、速いほうの敵は"∗" を落としていくんだ。自分は"大" だから、"♥"を拾えばいいんだ。

操作はカーソル・キーでね。それで、敵につかまるか、"\*"を拾うとGAME OVERなんだ。でも、 "\*"を落とす敵のほうが速いから、 すぐに画面中"\*"だらけになっ ちゃうんだ。

そんなときには敵をうまく誘導して敵どうしをぶつけるんだ。そうすれば画面中の"\*"は全部"♥"に、"♥"は"\*"になるんだ。一定数"♥"を拾えばROUND CLE ARだよ。じゃあゲーム・スタートだ」

### \_\_\_\_おわりに二

P6で三つのキャラクターを動か すと遅くてゲームにならないので、 メインをマシン語にしました。マ

#### 《第1表》変数表

シン語DATAにはチェックサムが ついていますが、一応セーブをし たほうがいいでしょう。

各ラウンドの間にコメントが入るようにしましたが、こんなのも



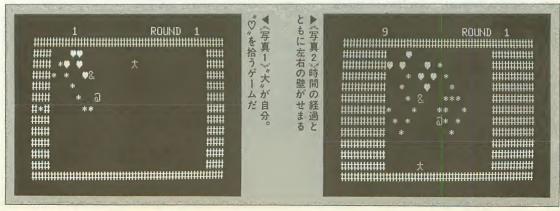
編:これは短くておもしろくて 最高!

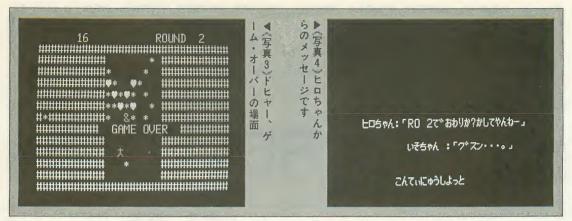
Dr.D:ストーリーもメルヘンチックで、各ラウンドの間のコメントも味がある。

編:ゲームもアイデアに富んでいて、非常にいいデキだと思います。

Dr.D:うむ。







ますが、どうでしょうか。

それから敵との当たり判定は敵 が動いているときだけなので、敵

なかなかおもしろくていいと思い : が止まっているときならすりぬけ : 左右の壁がせまってくるようにし が可能です。うまく利用してくだ さい。

それから、時間制限のかわりに

ました。だんだんフィールドが狭 くなってくるあの緊張は、もう最

REVERSEのプログラム・リスト

```
3a08e03cfe1020023e003208e02100e05e2356cd6110fe2020,83a
011dfe1020011cfe08200114fe042001157bfe0120021840fe,6ce
1f2002183a7afe0120021833fe0d2002182d2b4e2346d51600;5b6
3e20cd74d1d1722b73424bcd87d10afe2a2003cd64d1fe8120,bf9
     DATA
DATA
DATA
     DATA
     DATA
80
90
     ĐẠTA
ĐẠTA
400
410
420
430
440
460
470
4899
4999
5199
55299
                       Thanks !!
      REM
540
550
560
570
580
              HROKI . K AND
       REM
       REM
      REM
                        1989年7月
               programed by Tomoki . M
       REM
```

君の腕はいかに / パチンコ・ゲーム

浩和 融碑

### ★ゲーム内容

パチンコのゲームです。タイト ルに、自己中心派とありますが, ゲームには、なんら関係がありま せん。

### \*HOW TO PLAY

RUNすると、まずレベルを聞い てくるので、 1または2を押して スタートしてください。

すると、パチンコ台が表示され ます。スペース・キーを押すと玉 をはじきます。"U"に入れると, 持ち玉が+10されます。"\$"に入 れると、持ち玉が+10され、スロ

ット・マシンが回ります。もし、 同じ数がそろうと持ち玉がさらに +10され、「777」だったら+20 されます。

持ち玉が0になるか、30回玉を はじくと、終了で、認定書をさし あげます。

▼(写真2)さあ腕の見せど



▲《写真1》タイトルでレベ ルを入力してスタート



パチプロ自己中心派のプログラム・リス

P 6001

mk



√(写真3)持ち玉は増えてるが、777がなかなかでない。

▶《写真 4 》30回玉をはじき 終えると認定書がもらえる



```
| Continue | Continue
```

```
| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100
```



リッチマンを目ざすタコの追いかけゲーム

うみ

# 王者タケちゃん

いまいっち

### **STORY**

海の王者タケちゃんは、大富豪 になるため、他人の庭へ、出稼ぎ にやってきた。ガンバレ「タケち ゃん」! 海の王者に不可能はない。

#### 一游 泳

カーソル・キーまたはジョイス ティックで,タケちゃんを動かし, どこからともなくわいてくる金銀 をちょろまかして、リッチ%をあ げてください。

タイムがなくなるか、 鋼鉄のウ

ニにつかまると、死亡します。3 回死亡すると終わりです。

また、ウニが金銀を取るとタイ ムが減ります。5面クリアでエン ディングです。

### ●プログラム

そのまま入力してもらったら結 構です。マシン語も使用していま すが、簡単なチェックをしている ので心配はないでしょう。

BASICのほうは、見事なほどむ だがあります。たぶん半分ぐらい に改造できるでしょう。えっとマ

シン語を解読して、おもしろいこ とがわかると思います。

### ●ないしょ話

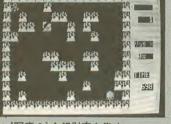
このゲームは、中に入ってるエ ンディングを見せたいために作っ たものです。だからゲームなんて おまけにすぎません。

#### ★協力者

かおでか・ペロペロ・タケちゃ ん・ハヤ手のケン

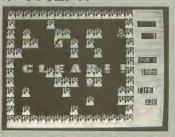
タケちゃん 物語 [th/2<] HI-SCORE [ 01 STICK KEY [ゲスト] おおか/ ・・・顕鉄のウニ [はいきゅう] ひましゃかい **5**4 ...金銀財宝 ▲《写真1》タイトル画面。

キャラクターの紹介です



▲ 《写真 2 》 金銀財宝を集め るタケちゃんの物語です

▼《写真3》リッチ%が100 %になると面クリア



▼《写真4》ウニにつかまった 3回死亡でゲーム終了



グラム やんのブ 王者タケち

DA DE 88,

PALET : FOR C=1 TO RD GOSUB 240,

★影さんお前はつぐ美さんと結婚できない!キスするときにマスクがじゃまだからだ,どーだ。(山口県岩国市 ・YUNくん18才)……【影:じゃマスクに口を書けば結婚できるってことだに。どーだ。つぐ美:私、貧坊人いや。】

| NEW TOTAL | NEW | DOCUMENT € Œm 7. -E. 8461, 4331, 8641, 6691, 8981, 8351, 8481, 8645, 8923, 4981, FFFF 8861, 8965, 8651, 8351, 8661, 8681, 8685, 8681, 8681, 8681, 8989, 8881, 8989, 8881, 8989, 8881, 303,109 7887 %Some White Daily 18 (1982) 272,48 (1983) 49 (1984) 383,89,272,188,383,19 (1984) 283,1 P CONT MX=1:MY=1:DX=1:DY=1:TX=14:TY=10:EX=14:EY=10:KN=0:KX=0: RETURN EB CE A M WOO! NOON OOOO 4 M 0 C 0 8 ý, rl \*₹ T, 7€, 16, 8, 8, 8, 8, SCO BB DATAFFF DATAFF DATAFFF DATAFF D

評…なんか知らん けどスゴイ(影)



by 清水博之

25 PLAY. "UV5TSEBGS12SGFGEBC".FOR NA "SET TO 32 STEP 15."
KRN11(MX\*11-X)SUV\*16.) 11."O".NEXT X FRN11(MX\*15-15-X, MY\*15.) 11."O".NEXT X FOR VIEW FOR OUR STEP 2."KRN11(MX\*16.) 11."O".NEXT X FOR VIEW FOR OUR STEP 2."KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16+16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16-Y).11."O".KRN11(MX\*16.) MV\*16-Y). 



ちょっと変わったテトリス・タイプ

レロリル

### LELOLIL

江頭

相

### ►HOW TO PLAY

「テトリス」をプレイしたことのある人ならわかると思いますが、このゲームは「積みあがってはいけない」んです。

ブロックは全部で6種類あり、それがつぎからつぎへと上から落ちてくるので、うまく積んでいきます。ブロックを左右にずらすにはテンキーの個値を押します。また、速く落とすときはテンキーの②を押します。ブロックを90°ずつ右回転させるにはスペース・キーを押します。

### ▶積みあがらないために◀

どうすれば積んだブロックを消せるかというと、「横一列を■や×のブロックで埋める」ということです。すると、その一列はすべて

消えてくれます。

■や×のブロックはいいとして ▲や/などのブロックはどうする のかというと、第1図を見てくだ さい。また●のブロックは■や× の形にならないので、まったくの ジャマなブロックです。

そして\*のブロックは、他のブロックをかまわず1個こわせるブロックです。

### ▶その他のこと◀

Squareというのはレベルのことです。プロックが10個落ちたら1 あがります。10以上は8~10Squa reのくりかえしとなります。

それから横一列同じ色のブロックで作ると、技として技の名前と 得点が表示され、スコアに加算されます。これは高得点源なんで余裕のある人はいろいろやってみて ください。技によって名前や得点 がちがいます。









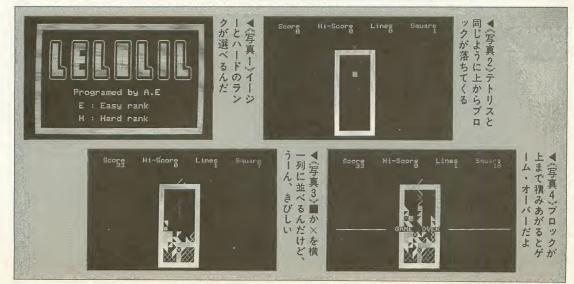








《第1図》▲や/のブロックの扱いかた



```
10 'XXXXXIII 20 GOTO 620
        'XXXXXX LELOLIL XXXXX
 30 'XXXXX Block print XXXXX
 40 COLOR C1:LOCATE X,Y:PRINT B1$:RETURN 50 LOCATE X,Y:PRINT " ":RETURN
 60 'XXXXX Score XXXXX X 70 COLOR 6:LOCATE 1,1:PRINT USING "#####";SC 80 LOCATE 24,1:PRINT USING "### ##";LI,SQ+PQ:RETURN
90 'X X X M Main X X X X 100 CT=CT+1:IF CT>10 THEN CT=0:GOTO 800
110 GOSUB 70:R1=RND(1)*SB(RA,SQ)+1:B2$=BL$(R1):C2=BC(R1):N2=R1
120 COLOR C2:LOCATE 18,4:PRINT B2$
130 GOSUB 40:I0=INP(0):I9=INP(9):FOR I=0 TO 2090-TT*110:NEXT
 140 FOR I=1 TO -ST(RA,SQ)*(IO<>251):NEXT:IO=INP(0):I9=INP(9)
 150 MX=-(I0=239)*(X>15)+(I0=191)*(X<21):IF I9<-191 THEN 210
160 ON N1 GOTO 210,210,170,190,210,170,170,170,190
170 IF N1=3 THEN N1=6 ELSE IF N1=8 THEN N1=3 ELSE N1=N1+1
 180 GOTO 200
 190 IF N1=4 THEN N1=9 ELSE N1=4
200 B1$=BL$(N1):C1=BC(N1)
200 B1$=BL$(N1):C1=BC(N1)
210 P1=PEEK((X+MX)*2+(Y+1)*120-3326)
220 IF N1=5 AND Y=18 THEN 300 ELSE IF P1=0 OR P1=32 THEN MY=-(Y+1<20):GOTO 290
230 IF N1=5 THEN 300
240 IF P1=238 AND N1=9 OR P1=239 AND N1=4 THEN N1=12:GOTO 310
250 IF P1=228 AND N1=7 OR P1=229 AND N1=8 OR P1=230 AND N1=6 AND MX=1 OR P1=231
 AND N1=3 AND MX=-1 THEN N1=11:GOTO 310
 260 P2=PEEK(X*2+(Y+1)*120-3326):MY=(Y+1<20)*(P2<33):GOSUB 50
 270 IF P2=238 AND N1=9 OR P2=239 AND N1=4 THEN MX=0:N1=12:GOTO 310
280 IF P2=228 AND N1=7 OR P2=229 AND N1=8 THEN MX=0:N1=11:GOTO 310 ELSE 320
290 GOSUB 50:X=X+MX:Y=Y+MY:GOSUB 40:GOTO 140
 300 GOSUB 50:X=X+MX:Y=Y+1:GOSUB 50:LI(X,Y)=0:GOTO 500
 310 MY=1:GOSUB 50:X=X+MX:B1$=BL$(N1):C1=BC(N1)
 320 Y=Y+MY:GOSUB 40:IF P2<33 THEN 140 ELSE GOSUB 590:IF X=18 AND Y=6 THEN 520 330 PS=0:F1=0:F2=0:F3=0:F4=0:LI(X,Y)=N1:FOR I=15 TO 21
'XXXXXXX GAME OVER XXXXX
 510
520 EP=2:FOR BE=1 TO 80:BEEP 1:FOR EE=1 TO EP:NEXT:BEEP 0:EP=EP+1:NEXT 530 LINE(0,13)-(39,13),"-",7 540 FOR I=1 TO 7:COLOR I:LOCATE 11,13:PRINT " GAME OVER ":NEXT 550 IF INKEY$="" THEN 540 ELSE IF SC>HI THEN HI=SC
550 IF INKEYS="" THEN 540 ELSE IF SC>H1 THEN H1=SC
560 SC=0:LI=0:SQ=0:PQ=0:FOR I=6 TO 19:FOR J=15 TO 21
570 LI(J,I)=0:NEXT J,I:PRINT CHR$(12):GOTO 670
580 FOR BE=1 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
590 BEEP 1:FOR BE=1 TO 50:NEXT:BEEP 0:RETURN
600 FOR BE=1 TO 10:BEEP 1:FOR EP=1 TO 10:NEXT:BEEP 0:NEXT:RETURN
610 'X X X X Standing X X X X
620 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:DEFINT A-Z:COLOR 7,0:PRINT CHR$(12)
630 DIM LI(21,19),BL$(12),BC(12),ST(2,10),SB(2,10)
640 FOR I=0 TO 12:READ BL$(I),BC(I):NEXT
640 FOR I=0 TO 12:READ BL$(I),BC(I):NEXT
650 FOR I=1 TO 2:FOR J=1 TO 10:READ ST(I,J),SB(I,J):NEXT J,I
660 FOR I=1 TO 7:READ TI$(I),TC(I):NEXT
670 X=18:Y=6:TT=6:R1=RND(1)*4+1:B1$=BL$(R1):C1=BC(R1):N1=R1
680 'INDEXINAL TITLE & Start XEXEXENE XEXE
690 LINE(4,4)=(34,20)," "",6,B
700 FOR I=7 TO 1 STEP -1:COLOR TC(I):LOCATE 6,13-I:PRINT TI$(I):NEXT
710 COLOR 7:LOCATE 11,14:PRINT "Programed by A.E"
720 FOR I=1 TO 7:COLOR I:LOCATE 12,16:PRINT "E: Easy rank"
730 LOCATE 12,18:PRINT "H: Hard rank":NEXT:I$=INKEY$
740 IF I$="E" OR I$="e" THEN RA=1 ELSE IF I$="H" OR I$="h" THEN RA=2 ELSE 720
 750 PRINT CHR$(12)
  760
 770 LINE(14,5)-(22,20),"m",7,B:COLOR 6:LOCATE 1,0
780 PRINT "Score Hi-Score Lines Square"
790 LOCATE 13,1:PRINT USING "#####";HI
800 SQ=SQ+1:GSUB 600:IF SQ=11 THEN SQ=8:PQ=PQ-(PQ<90)*3
810 GOSUB 70:GOTO 100
           'XXXXX Datas XXXXX
  820
 830 DATA " ",7, m,1, x,2,4,5,7,6,*,3,k,5, F,5,3,5,5,6,0,4,m,5,x,6
840 DATA 800,4,600,5,500,8,300,9,0,4,100,10,0,9,200,10,50,10,0,9
850 DATA 500,5,400,9,100,8,500,10,0,8,100,9,0,10,0,10,100,10,0,10
  860 DATA
 920 DATA
```

### PC-8001mkII/SR(N80-BASIC)用



タイム制思考型ゲーム

# タコじゃなイカ2

木村 邦彦

### STORY

1989年1月号でひどい目にあったタコ君でしたが、今は普通の生活にもどり仕事をしています。その仕事というのが、じつは宝石集めだったのです(どろぼうじゃないよ)。

### 遊びかた

ブロックをうまく動かして、宝石を袋まで運んでください。タコ君はこの仕事のプロですので、制限時間(TIME) があります。時間内に宝石を全部集めてください。

### 操作方法

4・6・2・8でタコ君を操ります。Sキーで再スタートです。

### プログラム&改造

プログラムは短く簡単で、マシン語も使っていません。改造についてですが、ゲームがむずかしい

という人はコンティニューなどもつけてみるのも良いでしょう。

2 進数, 16進数がわかる!!という人は, ぜひ面データを変えてみてください。910~950行はブロックのデータで16進数です。3 文字で面の横1ライン分を表していて, 1 行で一つの面を表しています。970行からは宝石と袋ですが, こちらは座標がそのままで宝石のx座標, y座標……となっていて, 最後に袋の座標です。こちらも一つの行で一つの面です。

### それから

80mk IIのハードの知識 (グラフィックRAMへの切りかえかた等) がないので、マシン語に手をだせないでいる僕ですが、1988年10月号175ページのさびしんぼうさんのマシン語キャラ表示ルーチンを使わさせてもらうために、それ用のキャラDATAを作るプログラムを作りました。次回からは、この表

示ルーチンを使わせてもらうこと になると思います。

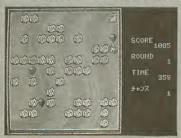
キャラクター・メイカーのほう もひょっとすると発表するかもし れません。PC88のほうでもアセン ブラ(BASICのやつ) が手に入っ たのでマシン語のすごいのを作ろ うと思います。



- 編:倉庫番タイプのパズルゲー ムですね。
- Dr.D: まあ、キャラクターがか わいくなってる点と、時間制 限によって考えてるヒマがな くなってる点がちがうといえ よう。ゲーム内容にもう少し くふうがほしかったぞ。
- 編:おーっ, 久しぶりに, Dr. のきついお言葉。
- Dr.D: 最近、ワシの評価が甘くなっていると読者の声が多いもんでな。
- 編:やっぱり,カラロのDr.がピッタリ。



▲《写真1》タコを操作して宝石を袋 まで運ぶ



▲《写真 2》わっせわっせ。宝石を運 ぶタコ



▲《写真 3》2 面です。時間制限があるから注意

### PC-8001mkIISR(N80SR-BASIC)用



思考的要素を持ったアクション

#### 共馬 高橋

### ゲームの概略

主人公パウを操って、ゴールに たどりつくゲームである。

### 遊びかた

操作方法







1 - 2(着陸形態)

《第1図》キャラクターの状態

②テンキーの[]③で左右に飛ぶ!

- ①足が地についているときのみ 飛びあがれ、飛行形態(第1 図-1) になる。
- ②一首、飛びあがると、キーを その向きに押し続けている間 は飛び続けられる。放すと着

陸形態 (第1図-2)になり、 落下する。

- ③飛んでいる間は向きを変えら れない。
- ④前方にブロックがあると上昇 する。
- ⑤前方にも上方にもブロックが

《第1表》変数表

MA(,)……マップデータ CH\$()……16-4 進数変換用

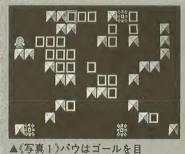
B A ……背景のキャラデータ BO ……キャラデータ

T I ..... タイム

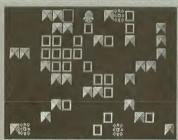
BX, BY ······もとの位置 IX, IY……パウの位置 VX, VY……パウのうごき FX……パウの向き ST……パウの状態 (0:止 まっている 1:飛

んでいる 2:落下 している)

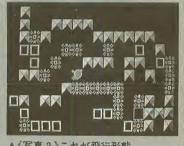
C A ……キャラ変数 GX, GY…ゴールの位置 X, Y, Z, I, J, K, P, Q, R · · · · · 汎用



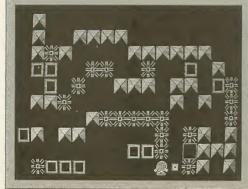
ざして出発するわけだ



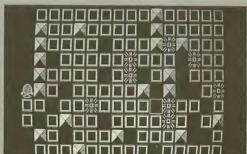
▲《写真2》プロックをだした り消したり、ここまできたぞ



▲《写真3》これが飛行形態。 下は針の山だ



《写真4》 着陸形態でプロ ▶《写真5》これは何だ!プロ



1 図-2) にもどされ、落下 をはじめる。

- (b) A キーでブロックをだす。ある いは消すことができる!
  - ①できるのは、着陸形態(第1
  - ②パウの向いているところが空 : III注意 白ならブロックをだし,ブロ ックならそれを消す。

はなく, 黄色のほうである。

#### IIミスをするには

(a)時間切れを待つ。

BGMの「カチューシャ」が三度 演奏されたらTIME UP。

ブロックを消したりだしたりし てミスをしても, ブロックはもと

MU-DAIのプログラム・リスト

あると強制的に着陸形態(第 : ③ここでいうブロックとは青で : にもどりません。ヘタするとハマ リます。よく考えよう。

### さいごに

今回は前作「MUDAL」にくらべ、 非常に簡単です。誰でもクリアで きるでしょう。エンディングは少 しこりましたので、どうぞ御覧く ださい。

```
10 SCREEN 2,,0:CLS 3:DEFINT A-Z:DIM Z(224),BO(375),BA(266),CH$(15),MA(15,9)
20 CONSOLE 0,25,0,0,1:BGM 1:FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT I:OUT 81,0
30 LINE(1,41)-(18,58),7,BF:LINE(1,41)-(18,58),0:LINE(1,58)-(18,41),0
40 PAINT(1,50),5,0:PAINT(18,50),1,0:PAINT(10,58),0,0
50 FOR I=O TO 224:READ A$:Z(I)=VAL("&h"+A$):NEXT I
60 PUT@(0,0), Z:PUT@(0,22), Z(76):SCREEN 3,,0
70 PUT@(0,80),Z(161):SCREEN ,,2
80 PUT@(0,80),Z(161):SCREEN ,,1
90 PUT@(0,80),Z(193):SCREEN 2,,0:ERASE Z%
100 LINE(0,60)-(19,79),0,BF:LINE(1,61)-(18,78),2,B
110 LINE(2,62)-(17,77),6,B:LINE(3,63)-(16,76),7,B
120 FOR Y=0 TO 39:FOR X=0 TO 19:C=POINT(X,Y):PSET(39-X,Y),C:NEXT X,Y
130 P$="F@@HI@@FIIHFH@A@H@@IK@@HKKIHF@@@":Q$="M@R@P@RPNNMKM@F@@N@KM@@IHAIHF@@@"
140 R$="I@N@M@NMKKIHI@F@@K@HI@@FHACEF@@@":K1$=P$+Q$+Q$:K2$=P$+R$+R$
150 '
        キャラ ヨミコミ
160 FOR Y=0 TO 1:FOR X=0 TO 1:C=Y*94+X*188
170 GET@(X*20, Y*20)-(X*20+19, Y*20+19), BO(C): NEXT X, Y
180 FOR Y=0 TO 2:Q=80-Y*20:GET@(0,Q)-(19,Q+18),BA(Y*89):NEXT Y:CLS 3
        ヘンカン デュータ ヨミコミ
200 FOR I=0 TO 15:READ CH$(I):NEXT I:WIDTH 40,20
210 ' ケ ーム スタート
220 LE=5:RO=1:RESTORE 1180
230 ' カ*メン ヲ カク
            ,,1:CLS 3
240 SCREEN
250 FOR Y=0 TO 9:READ A$:B$="":FOR X=1 TO 8:B$=B$+CH$(VAL("&h"+MID$(A$,X,1)))
260 NEXT X:FOR X=0 TO 15:A=VAL(MID$(B$,X+1,1)):MA(X,Y)=A:IF A=0 GOTO 280
270 PUT@(X*20,Y*20),BA(A*89-89),PSET
280 NEXT X,Y:READ BX,BY,GX,GY
290 3 29-1
300 WIDTH:LOCATE 5,8:PRINT "9" 4";RO;"/ ^t /3" ";LE:FOR I=0 TO 1500:NEXT I
310 P1$="T120@0V15L64Q8":PLAY P1$,P1$:IX=BX:IY=BY:VX=0:VY=0:FX=1:ST=2
320 SCREEN ,,0:CLS 3:LINE(GX*20,GY*20)-(GX*20+19,GY*20+19),4,B
330 FOR I=7 TO 0 STEP -1:FOR J=I TO 7:COLOR=(J,J-I):NEXT J,I
        ルーフ° ハ ココカラ
340 '
350 FOR TI=0 TO 287
360 ' サユウ キーニュウリョク
370 IF ST=2 THEN VX=0:VY=1:GOTO 420
380 IO=INP(0):P=(IO=253)-(IO=247):IF ST=0 GOTO 400
390 IF P=FX THEN VX=FX:VY=0:GOTO 420 ELSE ST=2:VX=0:VY=1:GOTO 420
400 IF P<>0 AND ST=0 THEN ST=1:FX=P:VX=P:VY=0 ELSE 520
410 ' ウコ ク ホウコウ ヲ キメル
420 P=IX+VX:Q=IY+VY
430 IF P<0 OR P>15 OR Q<0 OR Q>9 GOTO 440 ELSE IF MA(P,Q)<2 GOTO 480
440 IF VY=1 THEN VX=0: VY=0: ST=0: GOTO 480
450 IF VY=-1 THEN VX=0:VY=0:ST=2:GOTO 480
460 IF VX<>0 THEN VX=0:VY=-1:GOTO 420
470 ' カコ カス |
480 IF VX+VY<>0 THEN LINE(IX*20,IY*20)-(IX*20+19,IY*20+19),0,BF
490 IX=IX+VX:IY=IY+VY:CA=(FX+1)-(ST<>1):CA=CA*94
500 PUT@(IX*20, IY*20), BO(CA), PSET
          ■ フ゛ロック ヲ タ゛ス アルイハ ケス ■■
510 '■
520 IF ST=1 GOTO 630 ELSE IF INP(2)<>253 GOTO 630
530 P=IX+FX:Q=IY:IF P<0 OR P>15 GOTO 630 ELSE SCREEN ,,1
540 IF MA(P,Q)=0 THEN MA(P,Q)=2:FOR I=2 TO 8:GOSUB 570:NEXT:GOTO 560 550 IF MA(P,Q)=2 THEN MA(P,Q)=0:FOR I=8 TO 1 STEP -1:GOSUB 570:NEXT
560 SCREEN ,, 0: GOTO 630
570 LINE(P*20+8-I,Q*20+8-I)-(P*20+11+I,Q*20+11+I),0,B
580 LINE(P*20+9-I,Q*20+9-I)-(P*20+10+I,Q*20+10+I),2,B
590 LINE(P*20+10-I,Q*20+10-I)-(P*20+9+I,Q*20+9+I),6,B
600 LINE(P*20+11-I,Q*20+11-I)-(P*20+8+I,Q*20+8+I),7,B
610 LINE(P*20+12-I,Q*20+12-I)-(P*20+7+I,Q*20+7+I),0,BF:RETURN
620 ' ハリ ニ ササッタカ シラヘ ル
```

```
630 IF MA(IX, IY)=1 GOTO 720
640 ' コ ール シタカ シラヘール
650 IF IX=GX AND IY=GY GOTO 760
660 'NU- 777°
670 IF TI<>192 GOTO 700 ELSE WIDTH:LOCATE 12,19:PRINT "HURRY UP!" 680 PLAY,,,"T220L64V15O7DEDE":FOR I=0 TO 19:PRINT:PLAY,,,"DE":NEXT I
690 ' ルーフ° ハ ココマテ"
700 GOSUB 920:NEXT TI
710 'E 37 E
720 FOR I=1 TO 7:FOR J=I TO 7:COLOR=(J,J-I):NEXT J:WIDTH ,25:WIDTH ,20:NEXT I
730 LE=LE-1:FOR I=O TO 1000:NEXT I:IF LE>-1 GOTO 300
740 WIDTH: LOCATE 12,8:PRINT "GAME OVER": FOR I=0 TO 2000:NEXT:GOTO 220
760 PLAY "L16", "L16":FOR TI=TI TO (TI¥96)*96+95:GOSUB 920:NEXT TI 770 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,0):NEXT I:RO=RO+1:IF RO=10 GOTO 790 ELSE GOTO 240
780 'エンデ・ィンク"
790 FOR I=1 TO 7:FOR J=I TO 7:COLOR=(J,J-I):NEXT J:FOR J=0 TO 50:NEXT J,I 800 SCREEN 0:SCREEN 2,0,0:WIDTH:LOCATE 10,8:PRINT "オメデトウ コレテ* オワリタ*ョ"
810 X=13:Y=6:PUT@(X*20,Y*20),BO(94),OR:FOR I=0 TO 5:J=I*(I+1)*(2*I+1)/6+20
820 LINE(0, y*20+J)-(319, y*20+J), 7:NEXT I:FOR I=7 TO 0 STEP -1:FOR J=I TO 7
830 COLOR=(J,J-I):NEXT J:FOR J=0 TO 10:NEXT J,I:PLAY "L8", "L8"
840 LOCATE 13,10:PRINT "マタ" ヤルナラ スペ°-ス キー":RESTORE 1370:FOR TI=0 TO 95
850 READ A$:A$=CH$(VAL("&H"+A$)):R=VAL(MID$(A$,2,1))*94:A=VAL(MID$(A$,1,1))
860 P=(A<2)*(1-A*2):Q=(A>1)*(5-A*2):LINE(X*20,Y*20)-(X*20+19,Y*20+19),0,BF
870 X=X+P:Y=Y+Q:PUT@(X*20,Y*20),BO(R),PSET:GOSUB 920:IF INKEY$="
880 NEXT TI:GOTO 840
890 FOR I=1 TO 7:FOR J=I TO 7:COLOR=(J,J-I):NEXT J,I
900 CLS 3:FOR TI=TI+1 TO 95:GOSUB 920:NEXT TI:GOTO 220
910 ' ヒ"ーチ"ーエム
920 I=ASC(MID$(K1$,(TI MOD 96)+1,1))-64:J=ASC(MID$(K2$,(TI MOD 96)+1,1))-64
930 IF I=0 THEN P1$="R":P2$="R" ELSE I=I+60:J=J+60:P1$="N=I;":P2$="N=J;
940 PLAY P1$, P2$: RETURN
950 **** †** †* - 2
1050 DATA 1F81,81FF, 100,1081,8101,FF7F,6066,6600, 170,FF66,FFFE, F0,F8FF,FF02
1060 DATA FCF7,F0FF,FF00, CF6,61FF,66F0, E60,6166,66F2, C00, 700, FF,CD06, 0
1070 DATA C,FF0F, 900, D, 0,1F00, FF, 112, 0, 0,FE0D, D00, FE, 0
                0:' チャクリク ケイタイ
1080 DATA
1120 DATA 14, 13,A020,1080, A1,A288,4420,40A4,A822,1180, B1,A208, 500, F4
1130 DATA 1FFF, 1E0, 10,1FFF, 5E0, F4,A208,1100, B1,A822,4480,40A4,A288,1020
1140 DATA A1,A020, 80, 0:'
1150 '
             Om 1 2 3 3 4 5 6 7 8 9 A B C D D E F
1160 DATA 00,01,02,03,10,11,12,13,20,21,22,23,30,31,32,33
1170 ' マッフ° デ*-タ
1180 DATA 03EA3600,00F0220C,0A80E30C,F2A0000C,03A200F0,00F0A300,0003E000
1190 DATA 00E00300,030000E0,D0000403,0,0,5,0 :' ROUND - 1
1200 DATA 30000000,30FF0000,3700FFF0,2814108C,0843F3C9,3D000331,00355401
1210 DATA B3C00473,0000A43F,1A8A0073,0,0,12,8:' ROUND - 2
1220 DATA 42BFFF55,0C300015,C3F354FD,0C030005,C0FFCFFF,04028000,35D5F030
1230 DATA 70003443,7D517D70,4030000B,2,7,4,0 : ROUND - 3
1240 DATA 2AAAAEAA,3AEA8EAA,3AA2ADEA,32AA6A1A,3AA24B2A,38AAB309,A29AA1A2
1250 DATA 8BA2A98B, 38AB2AC2, 2AEAA2AA, 0, 5, 10, 6: 'BEEN ROUND - 4
1260 DATA 00011100,C401320C,C4040304,C4101004,C44050C4,C4010034,C4073004
1270 DATA C41001C4,C7ADDD74,0000C000,7,9,9,9 : ROUND - 5
1280 DATA 00000100,00500000,00000010,04000000,01004000,00500000,00010000
1290 DATA 00000050,00010004,00504140,0,9,1,0 : ROUND - 6
1300 DATA 23C0000C, 2034100C, C070D00C, 0030E00C, 1010C80C, 01030C54, 0040040C
1310 DATA 0C21810C,11540C0C,00000C0C,0,1,6,3 :' ROUND - 7
1320 DATA 00010000, DE40305C, 400E0100, 0D0C0020, C05C65C7, 03080000, C0100103
1330 DATA 01040001,40C40000,500F555C,0,0,4,3 :' ROUND - 8
1340 DATA 00CC0000,01CD005C,07034000,1C64D070,F1453FC0,02020000,F1453FC0
1350 DATA 1C64D070,07034000,01CD005C,10,0,5,5 :' ROUND - 9
1360 'オト"リ デ"ータ
1370 DATA 0,0,0,0,0,0,0,1 ,8,D,8,D,8,8,D,D ,6,6,6,6,6,6,6,7 ,A,F,A,F,A,A,F,F
1380 DATA 0,1,0,1,8,8,D,D ,0,1,0,1,0,1,8,D ,6,7,6,7,A,A,A,F ,F,F,0,1,0,0,0,1
1390 DATA 6,7,6,7,A,A,F,F ,6,7,6,7,6,7,A,F ,0,1,0,1,8,8,8,D ,D,D,6,7,6,6,6,7
1400 'MU-DAI タカハシキョウマ August 10,1989
1410 'アーツカレタ ツカレタ
```

### PC-8801/mkII/SR(N88-BASIC V1モード)用



音を使った神経衰弱

MELODY-N

### 内容

数字のかわりにメロディを使っ た神経衰弱です。同じメロディが 鳴ったら1ポイントです。聴覚に よる記憶力アップに役だつのでは ないでしょうか。

### 遊びかた

RUNでスタートします。タイト ルがでた後、スペース・キーを押し ます。ゲーム・ナンバー (0から 32767までの任意の数字)を入れて リターン・キーを押します。ゲー ムの初期画面がでます。先手、後 手を (Y/N)で入力します。コン ピュータとメロディ神経衰弱がは じまります。

《第1表》プログラムの内容

10~110	メロディを鳴らすため		する処理
	の機械語プログラム入	$1490 \sim 1600$	サブ・ルーチン3 コ
	力		ンピュータの座標選択
$120 \sim 520$	タイトルとゲームの初		処理
	期画面	$1620 \sim 1680$	サブ・ルーチン4 コ
$550 \sim 570$	先手,後手の選択		ンピュータのメロディ
580 - 740	プレイヤーの座標選択		記憶範囲設定(コンピ
760 - 970	コンピュータが選ぶ座		ユータは最後に鳴った
	標		メロディから過去 六つま
980 - 1010	二つのメロディの合致		でのメロディを記憶する)
	を判断	1700~	機械語データ
1010~1230	得点の計算	&HE000-&HE058 メロディを鳴らすプログラム	
$1240 \sim 1350$	サブ・ルーチン1 最		
	初に選んだ座標に対す	& H E 100-8	& H E 119
	る処理	BASICからデータを受けとる	
1370~1470	サブ・ルーチン2 2	& H E 300-8	& H E 621

番目に選んだ座標に対

座標の入力は、横の数字と縦の 数字を入れます。

### プログラムについて

神経衰弱の数字をメロディに置 きかえただけですが、メロディの 鳴らしかた, コンピュータの記憶 力の設定に工夫したつもりです。

#### ●参考文献

『マシン語ゲームプログラミン グ』アスキー出版局日高 徹著

#### 《第2表》変数表

A (14) :同じメロディの個数 (14種, 各4個)

B (7,8):座標に対するメロディ の番号

C (56) : 1度, 選択された座標 にメロディの番号を入れ る(初期値=0,合致し た座標の場合=-1)

D (7,8): すでに合致された座標 に1を入れる((初期値 = 0)

DО(6) :コンピュータが記憶す

る座標

 $T \cap$ :プレイヤーの得点 T 1 :コンピュータの得点

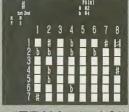


遊びかたを説明してくれる

▼《写真2》音による神経衰 弱だ。X, Y座標で入力す

メロディの音長、高さデータ





▲《写真3》うーん、自分は #だ。苦戦してるぞ

▼《写真 4》ぐわー、大差が ついてしまった。むずかし



\*

W

\*

\*

\*\*

\*\*

\*

\*

\*\*\*

\*

×

\*

\*

\*

\*

×

\*

\*

\*

\*\*

\*\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

1

\*

\*

\*

14

1

\*

\*

16

4

1

16

4

4

14

4

11

16

\*

×

\*

\*

\*

×

×

\*

\*

\*

×

\*

\*

×

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

1

\*

1

1

\*

14

1

\*

14

14

14

14

14

14

14

14

4

#

14

14

14

16

```
10 'MELODY NEAVOUS BREAKDOWN
 20 'TAKESHI HOSHIKO
30 '1989/6/10
40 '
                MACHINE LANGUAGE PROGRAM
50 CLEAR ,&HDFFF
60 MAC1=&HE000:MAC2=&HE100:MAC3=&HE300
 70 DIM A1$(3),A2$(3)
80 FOR ADR1=MAC1 TO MAC1+58:READ A$:POKE ADR1,VAL("&H"+A$):NEXT ADR1
90 FOR ADR2=MAC2 TO MAC2+19:READ A$:POKE ADR2,VAL("&H"+A$):NEXT ADR2
100 FOR ADR3=MAC3 TO MAC3+321:READ A$:POKE ADR3,VAL("&H"+A$):NEXT ADR3
 110 FOR I=1 TO 3:READ A1$(I):NEXT I:FOR I=1 TO 3:READ A2$(I):NEXT I
120 ' TITLE
130 CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5
140 LOCATE 15,4 :PRINT " MELODY NEAVOUS BREAKDOWN "
150 LOCATE 10,6 :PRINT "1: コンヒューク ト スル メロディー ノ シンケイスイシーナクデース. "
160 LOCATE 10,7 :PRINT "2: スペース キー ヲ オシテ スタート. "
170 LOCATE 10,8 :PRINT "3: ケームナンハー ヲ ニュウリョク.(スウシー ヲ イレデ リターンキー) "
180 LOCATE 10,9 :PRINT "4: センテ コーテ ヲ ニュウリョク.(スウシー ヲ イレデ リクーンキー) "
190 LOCATE 10,10:PRINT "5: ヨコ(X) ノ ハーンコーウ ヲ イレテ クターサイ. タテ(Y) ノ ハーンコーウ ヲ イレテ
200 LOCATE 10,11:PRINT " クターサイ. メロディー カー ナリオワックラ サイト X,Y ヲ ニュウリョク. オナシー "
210 LOCATE 10,12:PRINT " メロディー カー ナックラ 1 はーイント・ "
220 LOCATE 28,14:PRINT "PUSH SPACE KEY"
230 IF INP(9)=191 THEN 260
130 CLS 3:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 5
230 IF INP(9)=191 THEN 260
250 GOTO 230
260 DIM A(14), B(7,8), C(56), D(7,8), DQ(6): COUNT=1:G=0:T0=0:T1=0
270 FOR I=1 TO 14:A(I)=4:NEXT I
280 FOR I=1 TO 56:C(I)=0:NEXT I:FOR I=1 TO 6:DQ(I)=0:NEXT I
290 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 8:D(I,J)=0:NEXT J:NEXT I
300 LOCATE 15,20 :PRINT "τ - Δ / τ > τ - ? ( 0 ππ 32767 マπ )":INPUT B1
310 RANDOMIZE (B1)
320 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 8:X1=INT(RND(1)*14)+1
330 WHILE A(X1)=0:X1=X1+1:IF X1=15 THEN X1=1
340 WEND
350 B(I,J)=X1:A(X1)=A(X1)-1
360 NEXT J:NEXT I
370 CLS 3
380 FOR I=1 TO 3:PUT@ (30+1*8,20),KANJI(VAL("&H"+A1$(I))),PSET,7,0:NEXT I 390 FOR I=1 TO 3:PUT@ (60+1*8,20),KANJI(VAL("&H"+A2$(I))),PSET,7,0:NEXT I
400 PUT@(10,30), KANJI(&H158), PSET, 7,0:PUT@ (10,40), KANJI(&H159), PSET, 7,0
410 FOR I=1 TO 7:FOR J=1 TO 8
420 LINE (J*48+65,I*17+57)-(J*48+89,I*17+71), 6,BF
430 PUT@ (J*48+68,48), KANJI(&H2330+J), PSET, 7,0
440 NEXT
450 PUT@
              (80, I*17+56), KANJI(&H2330+I), PSET, 7, 0
460 NEXT I
470 FOR I=1 TO 5 :READ A$: A%=VAL("&H"+A$): PUT@(305+I*10,0), KANJI(A%), PSET, 7,0
480 NEXT I
490 PUT@ (325,10), KANJI(&H130), PSET, 7,0: PUT@ (335,10), KANJI(&H130), PSET, 7,0 500 PUT@ (325,20), KANJI(&H130), PSET, 7,0 510 PUT@ (300,10), KANJI(&H123), PSET, 7,0
520 PUT@ (300,20), KANJI(&H162), PSET, 7,0
550 LOCATE 0,1:PRINT "tντ τ αλρ: (Y/N)":A3$=INKEY$:IF A3$="Y" THEN 580
560 IF A3$="N" THEN 760
570 IF A3$<>"Y" OR A3$<>"N" THEN 550
620 IF XX1<1 OR XX1>8 THEN 610 ELSE PUT@ (48,30), KANJI(&H130+XX1), PSET, 7,0
630 W$=INKEY$:YY1=VAL(W$)
640 IF YY1<1 OR YY1>7 THEN 630 ELSE PUT@ (48,40), KANJI(&H130+YY1), PSET, 7,0 650 IF D(YY1,XX1)=1 THEN 600
660 GOSUB *SUB1
670 LINE (60,30)-(100,50),0,BF
680 W$=INKEY$:XX2=VAL(W$)
690 IF XX2<1 OR XX2>8 THEN 680 ELSE PUT@ (78,30), KANJI(&H130+XX2).PSET.7.0
700 W$=INKEY$:YY2=VAL(W$)
710 IF YY2<1 OR YY2>7 THEN 700 ELSE PUT@ (78,40),KANJI(&H130+YY2),PSET,7,0
720 IF D(YY2, XX2)=1 OR (XX1=XX2 AND YY1=YY2) THEN 670
 730 GOSUB *SUB2
740 GOTO 980
                          ■ コンヒ°ュータ ノ ハ゛ン ■■
760 '=
 770 CLS 1:PUT@ (55,0), KANJI(&H2362), PSET, 7,0:LINE (40,30)-(100,60), 0, BF:F=1
 780 FOR I=1 TO 6
 790 IF DQ(I)>0 THEN 820
800 NEXT I
810 GOTO 900
820 IF C(DQ(I))>0 THEN AP=C(DQ(I)):AQ=DQ(I) ELSE 800
830 FOR J=I+1 TO 6 :IF AP=C(DQ(J)) AND DQ(J)<>AQ THEN 850 ELSE NEXT J
840 GOTO 800
850 YY1=INT((AQ-1)/8)+1:XX1=AQ-INT((AQ-1)/8)*8
860 GOSUB *SUB1
870 YY2=INT((DQ(J)-1)/8)+1:XX2=DQ(J)-INT((DQ(J)-1)/8)*8
880 GOSUB *SUB2
890 GOTO 980
900 G=0 :GOSUB *SUB3
910 YY1=INT((R3-1)/8)+1:XX1=R3-INT((R3-1)/8)*8:GOSUB *SUB1
920 AL=C(R3):G=R3

930 FOR I=1 TO 6:IF AL=C(DQ(I)) AND DQ(I)<>R3 THEN 970 ELSE NEXT I

940 C(R3)=B(YY1,XX1):GOSUB *SUB3

950 YY2=INT((R3-1)/8)+1:XX2=R3-INT((R3-1)/8)*8:C(R3)=B(YY2,XX2):GOSUB *SUB2
```

```
970 YY2=INT((DQ(I)-1)/8)+1:XX2=DQ(I)-INT((DQ(I)-1)/8)*8:GOSUB *SUB2
  1000 DX1=(YY1-1)*8+XX1:DX2=(YY2-1)*8+XX2:C(DX1)=-1:C(DX2)=-1
1010 D(YY1,XX1)=1:D(YY2,XX2)=1:IF F=0 THEN T0=T0+1 ELSE T1=T1+1
   1020
                  C%=&H130:D%=304+T0
  1030 IF T0>9 THEN C%=&H131:D%=294+T0
1040 IF T0>19 THEN C%=&H132:D%=284+T0
  1040 IF 10/19 IREN Cx=&RIJ2:Dx=Z01110
1050 PUT@ (325,10),KANJI(C%),PSET,7,0:PUT@ (335,10),KANJI(D%),PSET,7,0
1060 C%=&H130:D%=304+T1
   1070 IF T1>9 THEN C%=&H131:D%=294+T1
 1070 IF T1>9 THEN C%=&H131:D%=Z94+T1
1080 IF T1>19 THEN C%=&H132:D%=Z84+T1
1090 PUT@ (325,20),KANJI(C%),PSET,7,0:PUT@ (335,20),KANJI(D%),PSET,7,0
1100 LINE (XX1*48+65,YY1*17+57)-(XX1*48+89,YY1*17+71),0,BF
1110 LINE (XX2*48+65,YY2*17+57)-(XX2*48+89,YY2*17+71),0,BF
1120 PUT@ (XX1*48+70,YY2*17+57),KANJI(&H2174+F*494),PSET,7,0
1130 PUT@ (XX2*48+70,YY2*17+57),KANJI(&H2174+F*494),PSET,7,0
1140 IF T0+T1<28 THEN 1190 ELSE WIDTH 80
  1150 IF T0>T1 THEN LOCATE 20,1:PRINT "7+9,1+"

1160 IF T0<T1 THEN LOCATE 20,1:PRINT "3>\text{\text{$\chi}} \text{$\chi$} \text{$
   1180 GOTO 1680
   1190
                  IF F=0 THEN 580 ELSE 760
                  LINE (XX1*48+65, YY1*17+57)-(XX1*48+89, YY1*17+71), 6, BF
   1200
  1210 LINE (XX2*48+65, YY2*17+57)-(XX2*48+89, YY2*17+71), 6, BF 1220 GOSUB *SUB4
                  IF F=0 THEN 760 ELSE
  1240
                                                   SUBROUTINE E
   1250 *SUB1
  1260 IF F=0 THEN
                                                             1300
  1270 PUT@ (48,30), KANJI(&H130+XX1), PSET, 7,0
1280 PUT@ (48,40), KANJI(&H130+YY1), PSET, 7,0
 1300 PUT@ (XX1*46+70, YY1*17+57), KANJI(&H2174+F*494), PSET, 2, 0
1310 AA=B(YY1, XX1): AA1%=(AA-1)*23:BB1%=&HE3:CUCL=&HE100
   1320 IF AA1%>255 THEN AA1%=AA1%-256:BB1%=&HE4
  1330 CALL CUCL(AA1%, BB1%)
   1340 DX1=(YY1-1)*8+XX1: C(DX1)=B(YY1,XX1)
  1350 RETURN
  1360
   1370 *SUB2
 1380 IF F=0 THEN 1420

1390 PUT@ (78,30), KANJI(&H130+XX2), PSET, 7,0

1400 PUT@ (78,40), KANJI(&H130+YY2), PSET, 7,0

1420 PUT@ (XX2*48+70, YY2*17+57), KANJI(&H2174+F*494), PSET, 2,0
   1430 AA=B(YY2, XX2): AA1%=(AA-1)*23:BB1%=&HE3:CUCL=&HE100
  1440 IF AA1%>255 THEN AA1%=AA1%-256:BB1%=&HE4
  1450 CALL CUCL(AA1%, BB1%)
  1460 DX2=(YY2-1)*8+XX2: C(DX2)=B(YY2,XX2)
   1470 RETURN
  1480
  1490 *SUB3
  1500 IF T0+T1<24 THEN 1540
1510 FOR I=1 TO 56 :IF C(I)>0 AND I<>G THEN R3=I ELSE NEXT I
1520 FOR I=1 TO 56 :IF C(I)=0 AND I<>G THEN R3=I ELSE NEXT I
   1530 GOTO 1600
 1540 R1=INT(RND(3+T0)*10):R2=INT(RND(4+T1)*10):R3=R1*6+R2+1
1550 IF R3>56 THEN R3=R3-56
  1560 IF G=R3 THEN 1540
  1570 IF C(R3)=-1 THEN 1540
  1580 IF T0+T1>13 THEN 1600
1590 FOR I=1 TO 6 :IF DQ(I)=R3 THEN 1540 ELSE NEXT I
  1600 RETURN
   1610
  1620 *SUB4
   1630 IF COUNT<6 THEN 1660
  1640 \ \text{FOR} \ I = 1 \ \text{TO} \ 4: DQ(I) = DQ(I+2): \text{NEXT} \ I: DQ(5) = (YY1-1)*8 + XX1: DQ(6) = (YY2-1)*8 + XX2 + AX2 + AX3 + AX
  1650 GOTO 1670
  1660 DQ(COUNT) = (YY1-1)*8+XX1:COUNT=COUNT+1:DQ(COUNT) = (YY2-1)*8+XX2:COUNT=COUNT+1
  1670 RETURN
  1680 END
  1700
                     ,
                                          MACHINE LANGUAGE DATA
 1710 DATA AF,46,B8,C8,23,4E,B9,28,21,CD,14,E0,00,CD,14,E0
1720 DATA 10,F7,18,1E,3A,C1,E6,F6,20,D3,40,CD,35,E0,00,3A
1730 DATA C1,E6,E6,DF,D3,40,CD,35,E0,C9,CD,35,E0,CD,35,E0
                  DATA 10, F8, 23, 18, CB, C5, OD, 20, FD, C1, C9
 1740
                   'TEST
 1760 DATA F3,AF,D3,51,7E,32,00,E5,1A,32,01,E5,2A,00,E5,CD,00,E0,FB,C9
1770 'MELODY DATA
1780 DATA 80,4E,05,00,80,4E,05,00,80,4E,05,00,D0,65,00,00,00,00,00,00,00,00,00
```

W

\*

\*

\*

\*

₩

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

 $\times$ 

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

×

×

\*

\*

\*

\*

×

\*

×

\*

\*

\*

\*

\*

\*

❈

\*

\*

\*

 $\times$ 

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

\*

0

\*

\*

\*

×

₩

×

\*

\*

\*

\*

❈

\*

\*

\*

\*

\*

\* \*

❈

\*

\*

\*

\*

\*\* \*\*

\* \* \*

\*\*\*

# PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



逃げろや食べろや大いそがし

# EAT

古田 清文

### ストーリー

調整に落ちたバル君は外にでようとしたがおなかがへって動けなかった。しかし、天の助けか、そこにはハンバーガーが落ちていた。 "ラッキー"と思ったのも束の間、そこには凶暴なコウモリがいたのだった。

### 游びかた

てなわけで、コウモリにつかまらないように、バル君 (黄色で丸いやつ) を動かして、ハンバーガーを全部食べてください。全部食

べると面クリアです。面は全部で 四つありますが、一度死ぬとまた 最初からなので、コウモリにつか まらないようにがんばってくださ い。 ちなみに操作方法はテンキーの 4 6 で左右に動き、スペース・キ ーでジャンプします。

ジャンプはある一定の高さまで しかできません。それから、スペ

#### 〈第1表〉変数表

BA%, KO%, HA%, BU%, PA% …キャラクター用 OP(m, n) ……オープニング・

データ用 MN \$ (m, n)……面データ読み込

み用 GA(m, n)・・・・・・仮想VRAM

BX, BX2, BY, BY2……バル君の 座標

KX, KX2, KY, KY2 ···· コウモリ の座標 RD ·························· 面数 MU \$ (m) ·········CMD PLAY用

H……コウモリの気分 HA……ハンバーガーを

食べた数

Y, I, X, Y ……FOR~NEXT用 JP ……ジャンプしてい

るかいないか MU……コウモリの行く

方向

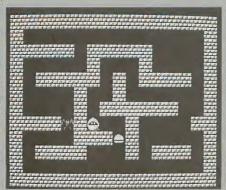


▲《写真1》タイトル画面。おいしそ うなハンバーガーだ



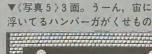
すべてのハンバーガーを食べろ

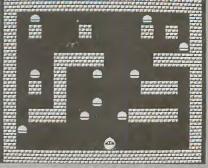
◀(写真2)コウモリから逃げて



を表現している。 「おおおり」という。 「おおり」という。 「おおり。 「おおり。 「おおり。 「おおり。 「おおり。 「おおり。 「おもり。 「もり。 「もし。 「もし。 

へつります。 ハンバーガーを食べ たときの顔!? ■《写真3》よし、こ の一つを食べると面 クリアだ。よしいた だき





ま、慣れるまでは苦しいかもしれませんが、慣れてしまえばこっちのものです。

### プログラム

単なるBASICプログラムですから、とくに何もありませんが、デー

タが多いので気を付けてください。

それから、改造できる人はどん どんやって遊んでください。面デ ータは、1がカベ、2がバル君、 3がコウモリ、4がハンバーガー です。

### 最後に

プログラムを短くしようとした

ために、エンディングなどは簡単なものになってしまいましたが、 ゲーム自体は結構遊べるのでぜひ 打ち込んでみてください。

ベーマガを買いはじめてはや 2 年, やっと僕もプログラムを作る ことができたのだった。

\* \*

1240 TO 20:NEXT:GOTO 90:NEXT RETURN
TP BKANXT THEN KXZ=KX+(BX-KX)-(BX-KX) BLSE KY2=KY+(BY-KY)-(BY-KY)
TP GAK KX, KYZ)-IN THEN KXZ=KX: KYZ=KY: GOSIS \*B
KX-KXZ KYE-KYZ: FUTGE (KX-S-GG)+(KY-K)-KZ-KY-COTO 1420
KX-KXZ KYE-KYZ: FUTGE (KX-GG)+GG)+KYZ-KY-1 GOSIS \*B
KYZ-KXZ KX AND MUSI AND GA(KX, KY+1)
TP BX<-XX AND MUSI AND GA(KX, KY+1)</p>
TP BX<-XX AND MUSI AND GA(KX, KY-1)</p> TO 18:ROLL 6:NENT:GUTO RD=RD+1: RD=5 THEN RD=0:00TO 1560
CLS 3:LOCATE L6:12 PRINT "ROUND ";RD:CMD PLAY MUS(3)
FOR 1 = 0 TO 03500:NEXT:CLS
FOR Y = 0 TO 01:FOR X=0 TO 15:ACK, y]=VAL(MDS(RD, Y), X+1,1))
FOR ACK, y)=2 THEN PUTPE (X=22+64, y=16), BGX, MD=X, BY=Y, BY= CLEAR!" OVER!" 1,0 I=0 PLAY MUS(2):GOTO LINE(208,88)-(432,112),4,8F:LOCATE 14,12:PRINT "ROUND CMD PLAY MU\$(3):HA=0:FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 1040 FOR 1=0 TO 199 STEP 2:LINE(0,1)-(639,1),0:NEXT:CLS 3
1=0 TO 639 STEP 3:PUTP(1,96),PAX:SXD PLAY WUS(2)
-LOCATE 14,9:PRINT "GAME
1=0 TO 5:CMD PLAY WUS(5):NEXT:FOR 1=0 TO 18:ROLL 88)-(432,112),2,BF:LOCATE 14,12:PRINT "GAME MU\$(4):HA=0:FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOTO 970 10 11:00 X=1 00000
0 11:00 X=1 TO 4:RAAD AS.HNS(X Y)=AS.NEXT IO 0 71:READ AS.HXX []=VAL("Ah"+AS.NEXT IO 0 71:READ AS.PX []=VAL("Ah"+AS.NEXT IO 0 71:READ AS.NEXT IO 0 71:READ AS.PX []=VAL("Ah"+AS.NEXT X, NEXT IO 0 71:READ AS.NEXT X, NEXT X, NE CMD ELSE THEN 1520 THEN 1480 AND BY=KY LINE(208,88)-CMD PLAY MUS HA=10 BX=KX FOR Y=0 FOR I=0 FOR I=0 FOR I=0 FOR I=0 FOR Y=0 FOR Y=0 00000, RETURN ,00000 FOR CLS: FOR H H H 450 460 470 

EATのプログラム・リス

```
0000
1EF8
0000
0000
8001
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                0020, 0010, EEFT, FFFP, PER3, 0000, 0FFF, FFFP, 1EFT, FFFP, 1640, 00000, BFF, EFED, FFFP, FFFP, 1640, 05000, BFF, EFED, FFFP, 1640, 05000, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640, 1640,
                                                                                                                          .00000 12.7.7.7 F-2 00000

DATA T22083705.122.0.c1501.6E16.E16.G16A18B16,T120V1564503L61C+B-BY7

DATA T22083705.1232C70ENGER$C10ENGER$C12556506132R3DEFGFECDFEFDFE

DATA T25691846405B1,T150864084L61R172566506132R3DEFGFECDFEFDFE

DATA T168V15622132C70ENGER$C10ENGER$C172556506132R3DEFGFECDFEFDFE

ONCOM 9.44 F-FAT 4 ONCOM 0.55 CONSOLE 0.25.0,11.DEFITA 4.2

DEFAULT AND WITH 40.75 CONSOLE 0.25.0,11.DEFITA 4.2

DIM BAX(97),R0X(97),R0X(97),R0X(97),R0X(97),R0X(97),P0X(19.4);R0X(19.11),GAX(15.11)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     00000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000, 0000,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              8COF, F
0600, 0
0880, 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  ,1FFO,0FEB,0000,0000,
0000,0000,0000,0000,
0000,0000,0001,8003,
0001,8000,0000,0000,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         0000,
01A0,
0000
                     E A T
PC-8801mk2SR29-X°
BY Kiyofumi Furuta
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         A CFIF, F8F3, 0000, 0
A 0000, 0000, 0000, 0
A 0000, 0000, 0680, 0
A F080, 010F, 0000, 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    DATA O
DATA O
DATA O
DATA O
DATA I
DATA I
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
DATA
```

# PC-88VA/2/3(N88日本語BASIC V3.0)用



ドラゴンから真珠を奪うRPG

己の、旅の~このたび~

小林 利典

### 物語

貧乏な戦士が、ある日ふと思い ました。

「ドラゴンが持っていると言われ る黄金の真珠を奪って大金持ちに なってやろう」

なにもしていないドラゴンから 真珠を奪おうなんて身勝手なこと を思いついた戦士は、はたして大 金持ちになれるのであろうか?

### 操作方法

RUNすると30秒ほどでGAMEが はじまります。テンキーで上下左 右に移動します。

所を調べたり家で話を聞いたりし ます。

戦闘中はスペース・キーで戦い, ESCキーで逃げます。

### あとがき

プログラムをつめてあるので見 づらいですが、 がんばって入力し てください。

なお、DATA文の入力には十分 注意してください(チェック・プロ グラムはマップデータ用のみです)。

また演出を凝ったためにプログ ラムが長くなったので音楽は入れ ていません。

5090行からのコメントをよく読ん スペース・キーで自分のいる場 : で入力し,プレイしてください。

### 最後に

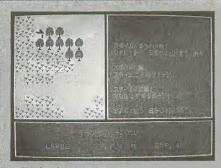
「己の、旅」に続き「又、旅」を企 画しています。



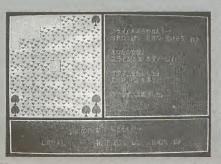
- 編:RPGですね。
- 影:ドラゴンの持つ黄金の真珠 を奪うのが目的だね。よーし, やってやろう。
- 編:さすがに、ここまでくると プログラムも多少長くなるの もしかたないですかね。
- Dr.D:うーん、それはさておき 原稿もしっかり書いてほしか ったな。

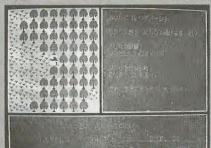
できる

▲《写真2》家ではいろ んな情報を聞くことが

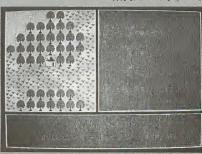


▲《写真1》きれいな画 面をさまよって真珠を 難え





▼《写真4》東にある赤 い果実だって?よーし



▶《写真3》情報どおり 泉にくると体力が……

";MH(E)+E\*2;"を得た。

```
920 IF FILTOR F1910 THEN 940 ELSE PRINT SPC(40); MES(3): E=F1+8: FF=0:GOTO 520
940 IF FILTOR F1910 THEN 940 ELSE PRINT SPC(40); MES(3): E=F1+8: FF=0:GOTO 520
940 IF FILTOR PRINT SPC(40); MES(F1+29); MES(5): PRINT: GOTO 970
950 IF FILTOR SPC(40); MES(F1+29); MES(5): PRINT: GOTO 970
950 IF FILTOR SPC(40); MES(F1+29); MES(F1+10) = I
950 IF FILTOR SPC(40); MES(F1+29); MES(F1-10) = I
950 IF FILTOR SPC(40); MES(F1-10) = I
950 IF FILTOR SPC(40); MES(F1-12); PRINT: GOTO 1320
950 IF FILTOR AND FILTOR THEN PRINT SPC(40); MES(F1-12); PRINT: GOTO 1320
1000 IF FILS AND FILS THEN PRINT SPC(40); MES(F1-12); PRINT: GOTO 1320
1010 XY=-1: FOR H=1 TO 55: GOSUB 440: NEXT H: FOR H=1 TO 25: GOSUB 470: NEXT H
1020 GOSUB 1460: GOSUB 1460: PRINT SPC(40); MES(F1); PRINT: GOTO 370
1040 IF FILS THEN X=449: Y=35 ELSE IF F1=28 THEN X=32: Y=47
1070 GOSUB 150: GOSUB 1440: PRINT SPC(40); MES(13); PRINT: GOTO 370
1080 IF F1=25 THEN X=449: Y=35 ELSE IF F1=28 THEN X=32: Y=47
1070 GOSUB 150: GOSUB 1440: PRINT SPC(40); MES(13); PRINT: F(9)=1: GOTO 1320
1100 IF F(9)=3 THEN PRINT SPC(40); MES(10); PRINT: F(9)=1: GOTO 1320
1110 PRINT SPC(40); MES(10); PRINT: F(9)=2: GOTO 1320
1110 PRINT SPC(40); MES(10); PRINT: GOTO 1320
1110 PRINT SPC(40); MES(12); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(9)=2 THEN PRINT SPC(40); MES(12); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(9)=2 THEN PRINT SPC(40); MES(22); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(22); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(12); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(22); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(23); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(23); PRINT: GOTO 1320
1120 IF F(1)=1 THEN PRINT SPC(40); MES(23); PRINT: 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        830 FOR H=48 TO 51:F1$=F2$:F2$=ME$(H):GÖSUB 1340:FOR T=0 TO 20000:NEXT T,H 840 FOR H=1 TO 18:F1$=F2$:F2$=MS(H):GOSUB 1340:FOR T=0 TO 7000:NEXT T,H 850 FOR H=52 TO 53:F1$=F2$:F2$=ME$(H):GOSUB 1340:FOR T=0 TO 20000:NEXT T,H 850 FOR H=52 TO 53:F1$=F2$:F2$=ME$(H):GOSUB 1340:FOR T=0 TO 20000:NEXT T,H 860 F1$=F2$:F2$="":GOSUB 1340:INPUT WAIT 1,K$
                                                                                                    IF EX(1°2*20 THEN GOSUB 1540:GOTO 1320
PRINT SPC(40); "L EVELがよがった!"、L=L+1:PM=PM+L*5:PA=PA+4:PD=PD+3
PRINT SPC(40); "MAX H. P=", PM: PRINT:GOSUB 1540:GOTO 1320
PRINT SPC(40); "NAX H. P=", PM: PRINT:GOSUB 1540:GOTO 1320
PRINT SPC(40); "NAX(E); "の攻撃!":DP=MA(E)*(.75+RND/2)*(1-PD/100)
PRINT SPC(40); "あなたに", iDP; "のケ**型!":PH=PH-DP:IF PH<1 THEN PH=OGSUB 1540:IF PH>O THEN PRINT:GOTO 530
PRINT SPC(40); "環境が強くなっていく、、":FORT T= OTO 10000:RNT T
GOSUB 1460:CONSOLE 0.20, 2.1:TURN OFF SPRITE:INPUT WAIT 1.KS
CLS 3:PRINT "GAME OVER!":PRINT "TRY AGAIN:":PALETTE:END
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          910 IF F1>6 THEN 930
920 PRINT SPC(40);ME$(2):PRINT:PH=PM:GOSUB 1540:GOTO 1320
                                                                        PRINT: IF L<15 THEN EX=EX+MH(E)*2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 870 CLS 3:CONSOLE ,,2,1:PALETTE: END
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             READ MX(1), MY(1): READ M(MX(1), MY(1)): I=1+1: IF I < 38 THEN 250
FOR I=1 TO 18: READ M(MX(1), MY(1)): MA(1), MD(1): MD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      READ DS:G=1:WHILE GG69:ZS=MIDS(DS,G,3):IF ZS="***" THEN G=70:GOTO 180 Z=VAL("&H"+LEFTS(ZS,1)):ZI=VAL("&H"+RIGHTS(ZS,1)):ZI=ZL"(ZA,H):GCSUB 170 ZI=VAL("&H"+RIGHTS(ZS,1)):ZZ=ZZ-INT(ZA,H)*4:GOSUB 170:GOTO 180
                                                                                                    Z1=ASC(MIDS(D$,J,I)):Z2=ASC(MIDS(D$,J+I,I))

IF Z1=48 THEN Z1=0 ELSE IF Z1=43 THEN Z1=&H90C ELSE Z1=(Z1-48)*78

IF Z2=48 THEN Z2=&H8140 ELSE IF Z2=45 THEN Z2=&H814A ELSE Z2=Z2+&H8110

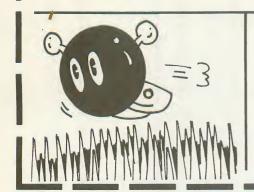
MES(I)=MES(I)+GHRs(Z1+Z2):NEXT J1=I+1:IF I<54 THEN 190

F1$=F2$:F2$="START!".":GOSUB 1340:I=1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 FOR H=1 TO Z1:M(I,3)=Z2:I=I+1:J=J-(I=64):I=I+(I=64)*60:NEXT:RETURN G=G+3:WEND:IF Z$<>>**** THEN 140 ELSE I=1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       GET @(1,9+X)*8)-(144,136+XV*8),A%:J=X-4:FOR I=X-4 TO X+4
PUT @((I-J)*16+1,XV*64+65),B%((M(I,Y+XY*5) MOD 6)*70),PSET:NEXT I
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   GET @(9+XY*8,1)-(136+XY*8,144),A%:J=Y-4:FOR I=Y-4 TO Y+4
PUT @(XY*64+65,(I-J)*16+1),B%((M(X+XX*5,1) MOD 6)*70),PSET:NEXT I
己の, 旅。~このたび~のプログラム・リスト
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            F1$=F2$:F2$="PLEASE WAIT":GOSUB 1340:I=4:J=4
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   PUT @(1,9-XY*8),A%,PSET:Y=Y+XY:RETURN
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     READ D$: FOR J=1 TO LEN(D$) STEP 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             220
220
230
240
250
250
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          280
280
3320
3320
3350
3350
3350
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        130
140
150
160
170
190
200
```

```
724655226733735246D53933D55BB2775256D67D85B84756264D85DA6B4FC19FFB
                                       DATA 4X4u5R5ZiD5A4u4b01Ks5J524a4y4u02,fHz14b4o5A4|LYrp4m4u02
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  FOR J=1 TO 66 STEP 3:H-H+VAL("&H"+MID$(Z$,J,3)):NEXT J
IF CH(I)<>H THEN BEEP:PRINT "DATA ERROR IN";1810+I*10:END
NEXT I:PRINT "マップデータに言スはありません。":END
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               NEXT I:PRINT "マップデータにミスはありません。":END
DATA 40988,43872,42525,46874,34372,44202,52558
                                                   DATA rGPsv=52euKo5ZyY4¦524b5Q,syo^5Z4X4g4u02
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DATA 64315,52317,47475,38761,51619
                                                                                                                                                                                                                                                                                              TO 14:READ Z$:H=0
                                       1970
                                                        2060
2070
2080
2080
2090
2110
2110
21130
2140
2150
2150
2160
2160
2170
2180
                                                                                                                                                                              22210
22220
22230
22240
22250
22250
22260
22280
22380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    5070 1
                                                                                                                                                                                                                                22330
2330
23320
23330
2350
2350
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               5060
                                                  1990
                                                                                                                                                                                                                                                                                   5010
5020
5030
                                                                                                                                                                                                                                                                              5000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    5040
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               5090
5100
5110
5130
5130
                                                                                                                                                                                                                                                                        2370
```

```
1200 PRINTY (2016) 11 PRINTY HIS OF THE PRINTY SEC(10) HER (18) : PRINTY 1200 
3 I=52 TO 55:M(49,1)=2:NEXT I:GOSUB 1510:PRINT SPC(40);ME$(35):PRINT (36)=0:GOTO 1320
```

## PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



2人用おもしろスポーツ!?

ウンポポ

# UNPOPO

山口 賢二

### ●由来●

「UNPOPO」。それは判定をくだ す神。大いなる支配者。

たとえばお菓子の取り合いで決着のつかぬとき発案された神々のスポーツ。光る汗。じたばたする足。ぶつかって脳震盪をおこす頭。男のロマン(べつに女でもよいのだあ!!)。

### ●勝負●

2人用のスポーツ・ゲーム。タイトルがでてスペース・キーにてはじまる。左にいるのが赤色人種。 右が青色人種。

プレイヤーはそれぞれ上下左右, WIXIAID, 8246で人物の意 志を操り、中央にある球を相手の 布へぶつければよい。5回ぶつけ れば勝者となりお菓子が食える(か も)。

さらに移動は慣性がはたらくの で、急に止まれなくなっている。 そこでストッパーをそれぞれ②, ①で使えるようになっているので, 止まりたいときに止まりたまえ。

### ●プログラムのからくり●

最も基本的な命令を使用しているので、解読しやすく、ムダはほとんどないため、参考になると思います。しかし、ちょっとつめすぎかな?と…。何?ちょっとどころではない?ス、スペースの節約ですよ…。はは…。

### ●プログラム入力の注意●

ディスプレイがアナログ以外の 場合, 110行のCOLOR 7, , , , 1をCOLOR 7, , , , 0 とし, 590行のDATA文の最初の八つを0, 1, 2…7としてください。

### ●最後に●

このプログラムは、アイデアは 前々からあったのでわりと楽に作 れました。一番苦労したところは 細かい気くばりです。

今回は完成してからまる2日間じっくり遊んだりしていじりまわしました。ゲームを作るうえで遊ぶ側の立場になってみることが大切だと思います。プログラムの苦労など何にも知らない人に遊ばせてみるのも一つの案でしょう。

### 《第1表》主な変数表

X1. Y1······BLUEの座標

X2, Y2······REDの座標

X3, Y3……球の座標

A1, B1……BLUEの移動量

A2, B2……REDの移動量 A3, B3……球の移動量

F1, F2, F3…すいつきしにくく

するためのフラグ

LP, RP·····得点

D%()……キャラクター・データ

110 ……初期設定

120~210…画面&タイトル

220~480…メイン・ルーチン

490~540…判定後の処理

550~580…データの読み

590~740…データ



▲《写真1》スペース・キーで スタート。サッカー場みたい だが別のスポーツらしい

▼《写真 2》赤色人種と青色 人種との勝負。なかなか動 きがいいんだよ





▲《写真3》ビシッ/相手の 布 (だって) に球をぶつけ る。5 ポイント制だ

★なぜなんだー、ラ製の影さんは数学ができるのにベーマガの影さんはできんのだー。なぜ?(青森県上北郡・ 沼尾親良15才)……【影:私は、自分の才能をひけらかすことは好きじゃないんだ。わかってくれるよね、ね。】

```
UNPOPO 1
  ----- PRESENTED BY KENSOFT ------
110 CLEAR: SCREEN 3,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,,,,1:CLS 3:GOSUB 550
                                 画面&タイトル
120 CLS 3:LINE(0,128)-(80,288),,B:LINE(559,128)-(639,288),,B:CIRCLE(320,208),80
130 LINE(320,16)-(320,383),,B:LINE(17,144)-(17,272),2:LINE(621,144)-(621,272),1
140 FOR I=0 TO 39:PUT@(I*16,16),D%(550),PSET:PUT@(I*16,383),D%(550),PSET:NEXT I
150 FOR I=1 TO 24:PUT@(0,I*16),D%(550),PSET:PUT@(623,I*16),D%(550),PSET:NEXT I
160 LINE(0,0)-(639,15),0,BF:LP=0:RP=0:COLOR 4:LOCATE 34,11:PRINT"UNPOPO"
170 LOCATE 33,14:COLOR 7:PRINT"HIT SPACE KEY!!":WHILE INP(&HE9)<>191:WEND:CLS
180 FOR I=14 TO 25:PUT@(I*16,0),D%(400+(I MOD 2)*50),PSET:NEXT:LOCATE 34,0
190 COLOR 7:PRINT"UNPOPO":LINE(272,0)-(367,15),0,BF:LOCATE 2,0
200 COLOR 2:PRINT" RED ::LOCATE 68,0:COLOR 1:PRINT" BLUE ::
210 T=0:X1=591:Y1=200:PUT@(X1,Y1),D%:X2=32:Y2=200:PUT@(X2,Y2),D%(200):X3=312
220 Y3=200:PUT@(X3,Y3),D%(500):A1=0:B1=0:A2=0:B2=0:A3=0:B3=0:BEEP:GOTO 460
                                    中央処理
230 IO=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I2=INP(&HE2):I4=INP(&HE4):I5=INP(&HE5)
240 IF (I1 AND 1 )=0 THEN B1=B1-.5:IF B1<-8 THEN B1=-8 250 IF (I0 AND 4 )=0 THEN B1=B1+.5:IF B1>+8 THEN B1=+8
                  )=0 THEN B1=B1+.5:IF B1>+8 THEN B1=+8
       (IO AND 16 )=0 THEN A1=A1-.5:IF A1<-8 THEN A1=-8
260 IF
       (IO AND 64 )=0 THEN A1=A1+.5:IF A1>+8 THEN A1=+8
270 IF
280 TF
       (IO AND 2 )=0 THEN A1=0:B1=0
290 IF
       (I4 AND 128)=0 THEN B2=B2-.5:IF B2<-8 THEN B2=-8
300 IF
       (I5 AND 1 )=0 THEN B2=B2+.5:IF B2>+8 THEN B2=+8
310 IF
       (I2 AND 2
                  )=0 THEN A2=A2-.5:IF A2<-8 THEN A2=-8
   TF
       (I2 AND 16 )=0 THEN A2=A2+.5:IF A2>+8 THEN A2=+8
                  )=0 THEN A2=0:B2=0
330 IF (I5 AND 4
340 X1=X1+A1:Y1=Y1+B1:X2=X2+A2:Y2=Y2+B2:X3=X3+A3:Y3=Y3+B3:T=T+1:IF T=2 THEN T=0
350 IF X1 = <16 OR X1 > =607 THEN A1 = -A1: X1 = 311 + SGN(X1 - 50) *295
      Y1=<32 OR Y1>=367 THEN B1=-B1:Y1=200+SGN(Y1-50)*167
360 IF
370 IF X2=<16 OR X2>=607 THEN A2=-A2:X2=311+SGN(X2-50)*295
380 IF Y2=<32 OR Y2>=367 THEN B2=-B2:Y2=200+SGN(Y2-50)*167
390 IF X3=<16 OR X3>=607 THEN A3=-A3:X3=311+SGN(X3-50)*295
400 IF Y3=<32 OR Y3>=367 THEN B3=-B3:Y3=200+SGN(Y3-50)*167
410 IF F1=0 AND (X1=<X2+15 AND X1+15>=X2) AND (Y1=<Y2+15 AND Y1+15>=Y2) THEN SWA
P A1, A2: SWAP B1, B2: BEEP 1: BEEP 0: F1=1 ELSE F1=0
420 IF F2=0 AND (X1=<X3+15 AND X1+15>=X3) AND (Y1=<Y3+15 AND Y1+15>=Y3) THEN SWA
P A1, A3: SWAP B1, B3: BEEP 1: BEEP 0: F2=1 ELSE F2=0
430 IF F3=0 AND (X2=<X3+15 AND X2+15>=X3) AND (Y2=<Y3+15 AND Y2+15>=Y3) THEN SWA
P A2, A3: SWAP B2, B3: BEEP 1: BEEP 0: F3=1 ELSE F3=0
440 PUT@(XX1,YY1),D%(TT*50):PUT@(XX2,YY2),D%(200+TT*50):PUT@(XX3,YY3),D%(500)
450 PUT@( X1, Y1), D%( T*50): PUT@( X2, Y2), D%(200+ T*50): PUT@( X3, Y3), D%(500)
460 XX1=X1:YY1=Y1:XX2=X2:YY2=Y2:XX3=X3:YY3=Y3:TT=T
470 A3=A3*.99:IF X3=< 16 AND Y3>=129 AND Y3=<272 THEN RP=RP+1:GOTO 490
480 B3=B3*.99:IF X3>=606 AND Y3>=129 AND Y3=<272 THEN LP=LP+1 ELSE 230
                                    勝負あり
490 PUT@(543-RP*16,0),D%(100),PSET:PUT@(79+LP*16,0),D%(300),PSET
500 FOR I=0 TO 200:BEEP 1:FOR J=0 TO I/5:NEXT J:BEEP 0:NEXT I
510 PUT@(X1,Y1),D%(T*50):PUT@(X2,Y2),D%(200+T*50):PUT@(X3,Y3),D%(500)
520 IF RP=5 THEN CO=1:M$="BLUE" ELSE IF LP=5 THEN CO=2:M$="RED" ELSE 210
530 LOCATE 32+CO,11:COLOR CO:PRINT M$;:COLOR 7:PRINT" WIN !!":LOCATE 33,14
540 COLOR CO+4: PRINT"HIT RETURN KEY!": WHILE INP(&HE1) <>127: WEND: CLS: GOTO 160
                               データを読む
550 DIM D$(100), D%(600): RESTORE 590: FOR I=0 TO 7: READ A: COLOR=(I,A): NEXT I
560 FOR I=0 TO 199: READ A$: D%(I)=VAL("&H"+A$): NEXT I: FOR K=1 TO 2: FOR J=0 TO 3
570 A=200*K+50*J:D%(A)=16:D%(A+1)=16:FOR I=2 TO 47 STEP 3:D%(A+I)=D%(50*J+I+1)
580 D%(A+I+1)=D%(50*J+I+K*2-2):D%(A+I+2)=D%(50*J+I+(4/K)-2):NEXT I,J,K:RETURN
                                    DATA
610 DATA 3E7C, 3E7C, DC3B, 1C38, 1C38, E007, 0000, 0000, FC3F, 0000, E007, FE7F, 0000, C003
630 DATA 0000,07E0,0000,0000,0010,0010,1C38,1C38,1C38,3E7C,3E7C,3E7C,7FFE,7FFE 640 DATA 7FFE,77EE,77EE,77EE,7FFE,7FFE,7FFE,3E7C,3E7C,3E7C,DC3B,1C38,1C38,E007
650 DATA 0000,0000,FFFF,0000,E007,FFFF,0000,C003,FC3F,0000,8001,F00F,0000,0000
670 DATA C003, C003, C003, F00F, F00F, F00F, FC3F, FC3F, FC3F, FC3F, FC3F, FC3F, FC7F, F67F
680 DATA F67F, FE7F, FA7F, FA7F, FFFF, F7FF, F7FF, FFFF, FBFF, FBFF, FFFF, F7FF, F7FF, FFFF
690 DATA EBFF, EBFF, FE7F, D67F, D67F, FE7F, AE7F, AE7F, FC3F, 5C35, 5C35, FC3F, BC3A, BC3A 700 DATA F00F, F00F, F00F, C003, C003, C003, 0010, 0010, FFEF, 000C, A80F, FFEF, 000C, D40F
710 DATA FFEF,0000,000C,FFCF,0000,000C,FFAF,0000,0008,F54F,0000,0004,AAAF,0000
    DATA 0000,0000,0000,0000,EFFF,0C00,0FA8,EFFF,0C00,0FD4,EFFF,0000,0C00,CFFF
```

### S1用



衛星を守れ!シューティング・ゲーム

コスモス

# COSMOS2000

溝端 大介

### 内容

味方の<sup>量</sup>事衛星「COSMOS2000」 (以下衛星) に攻撃してきた敵をやっつけるゲームです。

### 遊びかた

タイトルがでたら、□キーでスタート。テンキーの⑧②46で白い宇宙服を着た自分を動かし、スペース・キーで弾を発射します。敵(青のキャラ)が衛星(デカキャラ)に弾を撃ってくるので、衛星に当たらないようにしながら敵をやっつけます。

自分が敵や弾に当たると、はね とばされます。衛星に当たったり 弾を当てたりすると衛星へのダメ ージになります。

衛星が8回ダメージを受けると

ゲーム・オーバー。敵を全滅させ ると、すこしむずかしいつぎのレ ベルにいけます。

ゲーム・オーバーで"GAME O VER" とでているときCTRL + A で、コンティニューができます。

### 入力するときの注意

マシン語以外の部分の16進数に注意してください。これをまちがうと、暴走するおそれがあります。マシン語の打ちまちがいは、自動的に発見して行番号を表示して止まります。

マシン語を書き込むと90行がRE Mになります。セーブのときはRE Mをはずしてください。

### プログラムのしくみ & 改造のアドバイス

メインは \$ D100~ \$ D663のマ

シン語です。この部分の改造は無 理でしょう。

330行のUSRの中の64は1面のスピードです。12というのは同じく弾を発射する簡隔です。ここを適当に変えてためしてみてください。

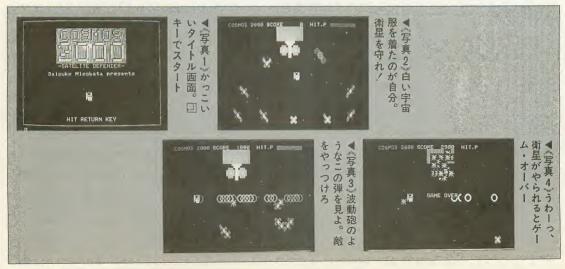
### 最後に

できれば15色モニタで見てください。8色だと平べったいキャラになってしまいます。

最近のベーマガでは短いリストですが、あまりにも長いプログラムは、遊べるものが多いけど、そのぶん打ち込むのが面倒だと思うので、短くしました。

### ★参考にしたもの

- S1活用研究 工学社
- ●ベーマガ86年9月号282ページ
- ●「コスモス1900」という衛星



## X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0/V2.0)用



なんとも楽しいワンキー・ゲーム

# サンプラザ<sup>(企)</sup>野さんと スイカ割り

X1 lettuce

### ⊙ストーリー

とある日、海岸を歩いていた。 するとサンプラザ中野氏がスイカ 割りをしているではないか。

しかし、行動が少し変だ。まる で誰かに操られているようだ。な んと、操っていたのは君だったの だ。

### ⊙遊びかた

スペース・キーでスタートしま

### プログラム中の 矢印のだしかた

リスト中の矢印は、POKE& H01A2、&HB7 回とダイレクトで打ち込んだ後、ESC キーを1回押すごとに、その方向と同じカーソル・キーを押してください。



編:いやあこのキャラ本当にサ ンプラザ中野に似てますね。

Dr.D: 似ていてしかもカワイイ と、少々予盾しているように も思えるが、とりあえずキャ ラうけしたゲームじゃな。

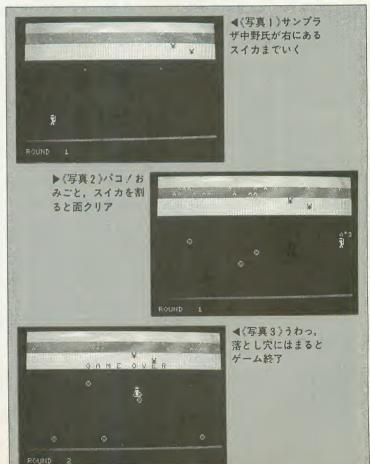
編:確かにゲーム内容としては 穴をよけてスイカのところ まで進むというだけですか らわ。

Dr.D: プログラムとしてはよく まとまっておるが、このぐら い短く納めたのなら逆にBG Mとして"RUNNER"あたり をかけて遊んでほしかったの す。何もしないと中野氏は下にいってしまいます。上にいかせたいときはスペース・キーを押してください。

こうしてスイカの前までいけば よいのですが、途中落とし穴がた くさんあります。もちろんよけて ください。とはいっても、その穴 は見えないのです。中野氏は落と し穴警報器を持っています。しか し性能が悪く, すぐ正面の穴しか 反応しません。

### ⊙おわりに

このゲームの主人公は誰でもよかったのですが、キャラクターを作っているうちに、サンプラザ中野氏にそっくりになってしまったので、サンプラザ中野氏に決定しました。



### サンプラザ中野さんとスイカ割りのプログラム・リスト

```
100 INIT: WIDTH 40: DEFINT A-Z: CLICK OFF: REPEAT ON: OPTION BASE 0
 110 DIM BX(20), BY(20)
 120 CX=0:CY=100
 130
                                   - CHARACTER SET
 140 '
 00"1
 160 AN$=HEXCHR$("0500130700040707130907132323100F 4000C8E00080E060C890E0C8C4C408
 RO"
 00"
180 DEFCHR$(224)=HEXCHR$("14142A2A2A141400 000000000000000 082A5555552A0800")
190 DEFCHR$( 42)=HEXCHR$("000000000000000 0038287C745C3828 0002478383834654")
200 DEFCHR$( 35)=HEXCHR$("00000000000000 C3C37EBD7EBD7E99 000024000000000")
 210 FOR I=0 TO 10
220 BX(I)=SIN(\pi/180*(I*9))*8 : BX(20-I)=BX(I)
230 BY(I)=\cos(\pi/180*(I*9))*8 : BY(20-I)=BY(I)
240 NEXT
250
                                          SCREEN
260
270 LINE(0,
              0)-(319, 15), PSET, 5, BF
280 LINE(0, 16)-(319, 31), PSET, 1, BF
290 LINE(0,170)-(319,172), PSET, 4, BF
300 LINE(0, 32)-(319, 55), PSET, BF, HEXCHR$("BBFFFF EEFFFF")
310
                                           START
320
330 CFLASH 1
340 COLOR 4:LOCATE 15,23:PRINT"PUSH SPACE KEY to START!"
350 CFLASH
360 IF NOT STRIG(0) THEN 360
370
380 CLS:COLOR 7
390 POSITION CX, CY: PATTERN-16, CL$
400 FOR I=1 TO 20:LOCATE RND(1)*39,RND(1)*1+2:PRINT"^":NEXT
410 CGEN 1:LOCATE RND(1)*30,4:PRINT"#\downarrow \rightarrow \rightarrow +#
420 CGEN 0:LOCATE RND(1)*25,0:PRINT"__
430 R=0
440
450
460 CONSOLE 6,18;CLS:CONSOLE
470 DEFCHR$(225)=HEXCHR$(STRING$(48,"0"))
480 R=R+1
490 COLOR 7:LOCATE 0,23:PRINT USING "ROUND ###";R
500 FOR I=1 TO R*3:CGEN 1:LOCATE RND(1)*30+5,RND(1)*12+8:PRINT "O":NEXT
510 LOCATE 38, RND(1)*12+8:PRINT" . CGEN
520 X=0:Y=100
530 POSITION X, Y: PATTERN-16, SU$
540 PLAY 200: PLAY "V1505C1DEF": PLAY 500: PAUSE 5
550 SOUND 0,0:SOUND 6,10:SOUND 7,0:SOUND 13,10:SOUND 12,3:SOUND 8,16
560
570 IF STRIG(0) THEN VY=-1 ELSE VY=1
580 IF Y+VY<56 OR Y+VY>152 THEN VY=0
590 X=X+1:Y=Y+VY
600 POSITION X,Y:PATTERN-16,SU$
610 IF X)287 THEN 650
620 IF SCRN$(X/8+1,Y/8+1,1)="0" THEN 810
630 IF SCRN$(X/8+2,Y/8+1,1)="0" THEN SOUND 7,56:PLAY"O5A1RARA":GOTO 550
640 GOTO 560
650
                                         スイカ ヲ ワル
660
670 SOUND 7,56:PLAY 1000:PLAY"O5CDEFGFEDC"
680 FOR I=0 TO 20
690 LINE(303,Y+9)-(303+BX(I),Y-BY(I)+9),PSET,7
700 LINE(303,Y+9)-(303+BX(I),Y-BY(I)+9),PSET,0
710 NEXT
720 POSITION X,Y:PATTERN-16,SU$
730
740 IF SCRN$(38, Y/8+1,1)<>"•" THEN LOCATE 37, Y/8-1:PRINT"zカγ";:GOTO 840
750 CGEN 1:LOCATE 38,Y/8+1:PRINT"*"
760 CGEN 0:LOCATE 37,Y/8-1:PRINT"A° 3";
770 PLAY 200: PLAY "O4C2G"
780 GOSUB 920: PAUSE 20
790 POSITION X, Y: PATTERN-16, CL$
800 GOTO 440
810
                                  _[
                                        GAME OVER
820
830 POSITION X+4, Y: PATTERN-16, AN$
850 FOR I=1 TO 250:SOUND 0,I:SOUND 1,1:SOUND 7,56:SOUND 8,15:NEXT
860 SOUND 8,0
870 COLOR 2:LOCATE 12,6:PRINT"G A M E O V E R"
880 PAUSE 10 :PLAY"O5B1RB"
890 GOSUB 920: PAUSE 10
900 CX=X+4:CY=Y
910
    GOTO 310
920
                                 【 オトシアナ スカッタ アラワス 】
930
940 DEFCHR$(225)=HEXCHR$("003C4289A195423C 000000000000000 003C4289A195423C")
950 RETURN
```

## X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



ドラスピがついにX1に登場!?

ドラゴン エックス

# DRAGON'X'

スピリット

SPIRIT

ちろちん

### ●ストーリー●

兵士「大変です!王女が…王女様が…」

X君「リリーシャ様がどうかした のか」

兵士「巨大なナマズにさらわれま した」

X君「なに~!ナマズだと~!?」

### ●レッツ プレイ●

というわけで、巨大ナマズ「NA

MAZOOM」を倒す戦いのはじまりです。自分(BLUE DRAGON)をジョイスティックで操作し、トリガ1でファイヤー発射。首は"E"を取ると3本まで増え、敵にやられると減ります(1本のときにやられると自分を一つ失う)。

とにかくバンバン撃ち進むと、 デカキャラの登場です。うまいこ と倒してください。それで、全3 面クリアするとエンディングとな ります。

### ●入力&実行●

リスト 1 を入力, セーブ, 同様 《第 1 表》マシン語エリア

### 《第2表》変数表(リスト2)

M…モード(0=EASY, 1=NO RMAL, 2=DIFFICULT)

R…ラウンド

D…自機の残り

F…生死フラグ (0 =生, 1 =死)





にリスト2を入力, セーブ。できたら, リスト1, 2の順に実行してください。

リスト1の実行時間は1分ちょいです。

### ●プログラムについて●

シューティングはスピードが命 …ですからメインをマシン語で組 みました。そのせいでリストが長 くなり, 仕方なく2本にわけました。

リスト1 はマシン語, BGM, P CGデータの書き込みをしています。 リスト2 はオープニングやエンデ

```
000F000000000000000000000000, IFOCO70902170309030000, IF07070901320305030000
IF0A040602130100030000, IE01060801000001030000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                390F0000000000000000000000, IFOCO5050318010300000, IF130E05021F000A000000
IF110205022A0001000000, IF1F02060000201000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       2C2CDD66022424FD2157D811070006143EFFFDBE002805FD1910FFCSED5B01DB,90
141C74944802523DCD31ESPF7400FD7702FD720F02602C3DCD731E9FD75,8D
01FD7703FD7208FD7208D47CCB3FED7706C91600B7681601F016FFED4CSEG03C0,F6
1CC9E607C03A01D83DBB1C30021D1D3A02D83DBAC8140D1516C91FD81C1FD8141ED
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  A406D8H72811CD59ECG53A00D83DBTC832200D8AF3206D83A34D8C60235FF206D0,2D
A43DBC60294 PEG6DAAF3224D8A400BD83CFE04D402300BDC5D55ECQ402D8A31EC,8D
ED54292929ED52116713122231EC7CD9C917EB3AFD8H7CGC60A32EFD801001C,C7
ED4905ED79BTC001081CED4905ED79C908CDICECE6013C1807D908E11F23EDD9,E7
                                                   78EG3F04RD/93EBEED/906ED/12F4F2A41D87DCB99E00CB39CE00FE063805FE.14
1B3001EF7CCB39DE00CB39CE00PE0583805FE2130016722DBEBEA3BD865F9E156.CG
2EF223bD8BFC9BBCG81D3A00B90E1303280CG3DS8080DD3FE714GD3FE714GD3FE714
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   3433DBEG01CGE0/7EB110/001110EC9DDGE01DDG602CD55E63E050600EB0E05;07
EDB0EB0E23092D20F4C92020A66202020A0B6AF20ABB6AE20ABBAE20ABBAE200.54
AC620202A6B6A620A6BBEDBEABBABEDBEABBEDBEABBEDBEABBEDBEABAE30AF2077;82
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            005500006TEAD006EDD08BEA000700003EA000BD0009EA003.434DBB7221334,0A
3BDE603C0A34D83CEF17880 AAF334DBC94A03DBS7C0BA40B2EB0A6CCDDIC,F3
ECE60FC60A672234D8C92A34D8CDF5EEER2172BB28030000803BDBBBBBEB0E25599,88
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  DATA EEQIDD6602FD2107D81E630EEFF7EE00872823FF7E0195FF05301BF7F020294FE7DA
ATA 05301DD5060F0F0CD50ECFD7F000610280281E67F700ED199D2D2D21E00D1919F0 ED
DATA 05592A81D8DD2139D81106000605DD7E008782826FBBD77E01C660495FE0730,95
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          CFCDCF9B419DCF9C41206FFD6F20209976982091ECAFEA9191AFADAF919C9291,25
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            20A6D6A620A6D6B4D6A6A2B4B6B4A220A2B4A22020A0A220203DE942E95AE961,BF
E968E96AE971E96AE901000001CEA0002000035EA000300004EEA000400004EEA,D9
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 13DD7E02C60394FE0530693E013206D8D3600F6DD19100GDD2157D81E070614,A3

DD7E00FEFF2815943D2011DD7E0195FE0330693E013206D8DD3600FFDD1910E0,09
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              0211EAE928031103EACDD0E918E12157D806147EFEFF2811235E2B57EBCD55E6,A2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   209E9B569E9B5694A19594AC9C499D9D206F566F20569B209E569CE6CFE79D9E, 82
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     EB3D20F4C9E6CFE7CF50CF9FCF8FDD2139D816000605DD7E00B7283FFA7BEBDD,72
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 002C001000000505000096030000C82C0010000007003E14C35DF920C1DBC1DD,AF
2118001906181AB612132310F9C92050726F6772616D6D6564206279204D2E4B,69
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            "X6T150Q801L16P3V14R2R1R2R1R2R1@1G8@0D8@1GGGGL8 [0|:7@0DD@1G@0D:|DD@1"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         "L16GGGGL8 | :700DD01G00D: | L16D01G800DDL8e1G00D4D4D4D4D4DGD1601G0D16" | "01GRG00DD1 : 300DD01G01G00D6 | :801GG00D80 | :801GG0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   "8@1GG@0D8:|DBL%16@1G@0DD@1GGL8]:3@0DD@1G@0D:|DJ6@1G@0D16D@1G]",*
"X66gGJBL8P3 "0638220,9,1,5,70V1REP1&REALAR2V15","[0|:B2:B16A16GF+""
"G.AF+.E.DB2 B16A16AA,A.CD>B4.R:!(<AD4EF+AC-F+.EREF+DC2.E4D+1L16")"|:F+8.ERBG8.F+R8AAG8F+8.ERBG8.F+R8AAG8B8.AR8<C8.>BBSADC8>:B8.AR"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          002C001000000505000096030000C82C0010000007003E14C35DF920C1DBC1DD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     "8<C8.>BR8<DDC8>: |B8.AR4L%16<C>BAB<CDE1&E2.(5E,3B)4>>L8]",*
"X6Q8O3L8P3^20@3S220,9,15,70V7R2R8B1&B2A1&A2V11",*
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       1F0F00080F0A00000000000, 1F0800080F00000000000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 BGM DATA
DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                2100
2110
2120
2130
```

ATA 20EE233522EACDDEECD213081106600665DD7600747EE0D51400D514, vo. 1370 DATA 20EE23352EACDDEECD213108110360065DD76009728607EA7FE0DD560026FFCDB1, vo. 1370 DATA 1910EFCDEEC2860A66DD76005TE6CDB1 3FCD5950C002FFFCDB1, RE 1380 DATA ECCUDECC2860A660D76005A68DE6C2160D53A68DE6C03E6C002FFFCDB1, RE 1380 DATA ECCUDECC316FC230BB210103B57235DBC6C015ECC002FFFCDB1, RE 1400 DATA F109C0E6C01ECC01CCC5603C05C0D5ECC003EC DATA 1803C307E1F5E5FE3265DEC6303206E1AF3206DB82303BD82107D81108DB01DB00,0A
DATA 3600EDB0CD59EC06CD97E6CD6BE6CDC1E6CD65E7211110CD55E6EB2100E10107,19
DATA 00EDB0CD79E6CDB8E63A38D8FE8038DECDEZE03A06DB87203FCDB8E62103D835,68 000C060303010000196050C01000706030301000196050C030000060303010101,90 3AE4D8DD86056F3AE5D8DD860667FD2107D8110300060FFD7E00B7282CFD7E01,BC 95DDBE073023FD7E0294DDBE08301ACD59EC03FD7E00D61028023E10FD77003A,24 E3D8D60138033ZE3D8FD1910CA3A01D8DD9601D604FE0C30113A02D8DD9602D6,B5 04FE0630053E013206D82A01D8CDB8EBDD21E3D8C920202020202020202020,E1 2929291911F0DB19DJF1C921F0DB11F1DB9177053620EDB0C921BDD99100303E;33 19161E5E23ED59031520F81E80A19EB99D4AEB3D2BES901063031EF19F15ES22F0, 00 ED79CDBA3EZFE7F9CEB8031520F8120A900994D44 HID20E5C9218019287CB2S0FB, 47 I=24 TO 255:DEFCHR\$(I)=STRING\$(3, LEFT\$(CGPAT\$(I), 8.)):NEXT :::":DEFUSR0=&HECE0 5:A\$=USR2(CHR\$(T)+A\$(I)):NEXT I,T '----[[[ PCG DATA SET ]]]
PRINT "Now PCG DATA Setting TO FOR I=1 T DATA DATA DATA DATA DATA DATA DATA

イング(これらはBug太郎さんのを 拝借, アレンジ) 等。その他の部 分からなっています。

### ●最後に●

言い忘れていましたが、BGMを

鳴らす場合、FM音源ボードとNE FM音源ドライバーが必要で それでは、またお会いする日ま ★参考にしたゲーム 87年10月号PC-8001用 「DRAGON"N"SPIRIT」 by Bug 太郎

```
DATA 20882020208889202045, 9D9D209C91GC905A555, 9E9D9D91E19B2099D9CDDATA 202020E6C9090909C91GC91GC908B9020, 8F202020208889202020 DATA 202020E6GC990909208F8F7C204669E
DATA MAMAZOOM'S AMBITION WAS", "CRUSHED BY THE BRAVE"
DATA "ATTEMPTS OF THE WARRIOR", "X'KUN AND BLUEDBAGON TO"
DATA "EESCUE PRINCESS RILICIA", "FROM THE HANDS OF HER"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA A5A5A5202020202020308,9F9F9FE7202020202000,DFDFA5A5A5A520202020
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  M. KANEKO
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     ]]]
              TO 3:READ AS, B$, C$:A$(I)=HEXCHR$(A$+D$+B$+B$+C$):NEXT ITO 28:PAUSE 1:IF I<23 THEN PRINT:GOTO 1490
2:D$="1F1D1D1D1D"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              DATA 20E12020, 2887A120, 2088889F, 20E12020, 3C87A190, 20888820
DATA 91E12020, DEFFATAL 20, 20888820, DFETA 2020, 20872220, 10888820
DATA 00E50000000000005561000000001E00, 2D020000000001E07100DD0000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      RESTORE 1970:CONSOLE ,25,,30:LOCATE 0,24:COLOR 1
FOR II TO 45:PAUSE 2:PRINTI: F (25 OR I)34 THEN 1890
READ AS; BS:PRINT TAB(5);HEXCHR$(A$+B$);
LOCATE 4,30:PRINT "":STRINTS(26,4)-(25,13),"""
LOCATE 4,14:PRINT "":STRINTS(20,"");"",":COLOR 7
LOCATE 4,14:PRINT "CNGRATULATIONS !".CONSOLE 16,9,3,27
FOR II TO 7:READ AS:PRINT AS:NEXT I:CONSOLE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  by
                                                   GANBATTERU ?' Written
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    LABEL"LOOP1":LOCATE 35,12:PRINT D:POKE &HD800,1,25,18
LABEL"LOOP2":LOCATE 35, 8:PRINT R:POKE &HD803,196,9
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                A$=USR("P00011000"):F=USR2(R):A$=USR("S")

IF F THEN 1760 ELEB "CLEAR"
LABL"GOVER:LOCATE 4,12:PRINT "G A M E O V E R !

PAUSE 40:IF STRIG(1) THEN "CONT" ELSE "TITLE"

LABEL"CLEAR":LOCATE 7,12:PRINT "ROUND";R;"CLEAR !!"

PAUSE 30:R=R+!:IF R<4 THEN "COPP2"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          A$=USR("P11100000"):F=USR1(R):A$=USR("S")
IF F THEN D=D-1:IF D THEN "LOOP1" ELSE "GOVER'
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              GAME MAIN LOOP
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          ENDING
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       DATA 2020202020412020202020202020
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    'WAJIKOSAN 'BAITO
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            R=1:LABEL"CONT":D=3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       MESSAGE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               2020 DATA
2030 DATA
                     FOR
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1820
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           2000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           1640
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1770
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1810
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1840
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                1860
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     880
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             006
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                920
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     930
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 970
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      980
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1620
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           1630
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         1680
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1690
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         1730
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               750
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               1800
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           850
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           980
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   700
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    760
```

```
2556 DATA "XGT170Q801LX16F9Jv14 [000D4D4D4D4]: 3D&DD: elLX3CGCLX16: 1D&DDe1C4@0DRDe" 14 2550 DATA "TG400DRDG1G4G4011: 1:40D4D40LDDDDD: elLX3CGCLX16: 1D&DDe1C4@0" 14 2550 DATA "TG400DRDG1G4G4011: 1:40D4011: 1:40D4011: 1.40D4011: 1.40D4010: 1.40D4011: 1.40D4011: 1.40D4011: 1.40D4010: 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             DATA 32,2,"445241474F4E" 34,3,"275827",32,4,"555049524954"

DATA 31,7,"9982940980980989898"; 1,11,"8,"9182020202020201"

DATA 31,10,"9182020202020202020898"; 1,11,"3,"99890908908909898"

DATA 31,10,"912020202020202020891"; 1,13,"99890908908909088"

DATA 33,15,"01",35,19,"009008",35,17,"08",32,22,"47284"

DATA 35,15,"01",35,19,"0090088",36,20,"08",35,52,"422848"

DATA 87,185,84890868; 73086978,748429585,874452848"

DATA 00225600,00112000,0000808000,00244000,00528000,00702800
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            LINE (30,0)-(39,24),GHR$(240),B:LINE (31,1)-(38,23),GHR$(161),BF FOR I=1 TO 17:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT #0,HEXCHR$(4$):NEXT I FOR I=1 TO 19:READ A$:FOR 0 3:A-ACAL("AH"*MID$(4$,72+1,2)) FOR K=0 TO 1:LOCATE J*8+K,I:IF (A AND 2 (7-K)) PRINT GHR$(240) NEXT K,J,I:LOCATE J.22:PRINT "PUSH BUTTON TO GAME START "
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             LABEL"TITLE"
SCREEN ,1:ESTB (0,0)-(39,24),TI:SCREEN ,0:PUT@ (0,0)-(39,24),TI
REPEAT:K=K MOD 5+2:COLOR K:LINE (0,1)-(29,19),"",BF
UNTL STRIG(1):COLOR 7:WHILE STRIG(1);WEND
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             RESTORE: CGEN 1: CLS: LOCATE 12,12: PRINT "Please wait ! ": SCREEN ,1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 《リスト2》DRAGON"X"SPIRITのメイン・プログラム・リ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        CLEAR &HD800:WIDTH 40:PALET 1,0:PALET 2,0:DEFINT A-Z:M=1
DEFUSR0=&HF209:DEFUSR1=&HE000:DEFUSR2=&HE002:DIM TI(1000)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           DATA 8,7,"MODE SELECT !",12,9,"EASY",11,11,"NORMAL"
DATA 10,13,"DIFFICULT",3,216,15,3,0,15,4,0,7
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             RESTORE 1400:CGEN 0:LINE (8,7)-(20,13)," ",BF
FOR I=1 TO 4:READ X,Y,$4:LOCATE X,Y:PRINT A$:NEXT
FOR I=0 TO 2:IF I=M THEN CREV 1 ELSE CREV 0
LINE (10,1x2+9)-(18,1x2+9),"":NEXT I:CREV 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            DATA 3B9DE770,42489220,3388E220,0A089220,721C9720
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     POKE &HE7DA,M1:POKE &HE814,M2:POKE &HE8DB,M3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           LINE (10,1*2+9)-(18,1*2+9),"":NEXT I:CREV 0
S=STICK(1):T=STRIG(1):IF (S+T)=0 THEN 1340
S=(S=8)-(S=2):IF (M+S<0)+(M+S>2) THEN 1340
M=M+S:PAUSE 1:IF T=0 THEN 1320
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             SELECT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            TITLE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               DEMO
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       I=0 TO M:READ M1, M2, M3:NEXT I
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            FOR
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 1030
1040
1050
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1190
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1210
1220
1230
1240
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1260
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       1280
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1290
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               1060
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1010
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           1080
```

# X1turbo Zシリーズ(CZ-8FB03)用



コンピュータとのバトルゲーム

アリックス

浪越 老宏

### \*STORY

「モビルスーツ4機高速接近中! ジオン軍所属のものと思われる!」 「グレイファントムを中に入れろ !スカーレット隊 発進!」

「スカーレット隊, 全滅!」

「Gルームの状況はノマッケンジ 一中尉を呼べ!」

「いません!」

「しかたがない君がいってくれ」 というわけで偶然そばにいた君 がALIXに乗って戦うことになり ました。

### ★プログラムの入力について

このプログラムでは矢印を使っ ていますが、Z-BASICでは矢印 が使えないのでつぎのようにして ください。

まずX1-BASICを立ちあげる。 つぎにプログラムの1020行を打ち 込んだあとセーブする。

て、ドライブ1にX1-BASICのデ イスクを入れ

DEVICE "11:10 PIP を実 行したあと、**COPY** "11:ファ イル名『AISI『回□』『□を実行 し、そのファイルをロードしてか ら、続きを打ち込んでください。

かなりめんどくさいけど、つぎ に自分でプログラムを作るときに、 このファイルをロードして続きか ら作っていくと簡単に矢印がつか えます(ターボBASICでも可)。

### ★戦いかた

タイトルのときスペース・キー 以外でキーボードかジョイスティ ックかを選びスペース・キーで決 定します。

個で盾をだし<br />
同で攻撃準備にな ります。そのときさらに「同を押す と攻撃します。图で敵との間合い をつめ、 ②ではなれます。

攻撃準備のとき攻撃されたり敵 そして、Z-BASICを立ちあげ : の盾に攻撃すると体力が減ります。

敵は盾を攻撃しても体力が減らな いけど、最初から2、3減ってま

### ★最後に

ゲームらしいゲームを作ったの はこれがはじめてです。少しでも 短くしようとしたら、きたなくな ってしまいました。

キャラクターを作るのに苦労し ました。ではさようなら。

### 《第1表》変数表

J1\$, J2\$, J3\$, J4\$…矢印

MY\$()…自機のキャラクター

TK\$()…敵のキャラクター

I T ……間合い

PO……自機の状態

PP……敵の状態

R N …… 敵の動き Y ………敵の強さ

SY……敵の種類

B. M. W…バックのカラー

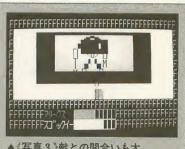
NA\$()…敵の名前

HM……自機の体力

HT……敵の体力







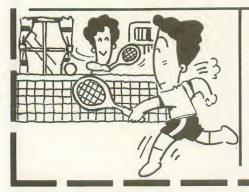
▲《写真3》敵との間合いも大 事だ。心してかかれよ

```
10 KLIST0:WIDTH40,12,0,2:CLS4:CLR:KMODE0:KBUFOFF:DEFINTA-Z:CLICKOFF:IT=1
20 J1$="\pha":J2$="\pha":J3$="\pha":J4$="\pha":W=1:M=5:RANDOMIZE:Y=3:GH$=J2$:GOTO 550
30 ' ALIX by T.Namikoshi
                        → メイン (シ* キ)
40
50 A=STICK(J): IF A=0 THEN 130
60 IF(A=6)*(PO=1)THEN 220
70
   IF(A=6)*(PO=0)THEN PO=1
80 IF A=4 THEN PO=0
90 IF A=2 THEN IT=0:GOSUB 300
    IF A=8 THEN IT=1:GOSUB 310
110 COLOR 2: CURSOR 15,6: PRINT MY$(PO)
IF RN>1 THEN IT=RN-2:GOTO 180
IF RN=0 THEN PP=0
140
150
160
     IF(RN=1)*(PP=1)THEN 210
     IF(RN=1)*(PP=0)THEN PP=1
170
     COLOR4: CURSOR 15,1:PRINTTK$(IT,PP,SY):IFM_STAT(7)=0THENM_PLAY(7)
180
190
    GOSUB 330:GOTO 50
     200
220
    COLOR2: CURSOR 15,6: PRINT MY$(2)
                                                    :GOSUB240:GOTO 110
230
                          → アタリ ハンティ ◆-
     IF (IT=1)*(PP=0) THEN HM=HM-1:M PLAY(6)
240
250 IF (IT=1)*(PP<>0)THEN 260 ELSE RETURN
260 M_PLAY(1):FORI=0TO2TPALET4,4080:TPALET4, 0:NEXT:HT=HT-1:RETURN
270 IF (IT=1)*(PO<>0)THEN 280 ELSE RETURN
    M_PLAY(2):FORI=0T05TPALET1,4080:TPALET1,15:NEXT:HM=HM-1:RETURN
280
                          → スクロール ◆-
300 SWAP B,M:SWAP M,W:PALET3,B:PALET5,M:PALET7,W:RETURN
310 SWAP W,M:SWAP M,B:PALET3,B:PALET5,M:PALET7,W:RETURN
320
                          -♦ スコア ♦-
330 COLOR2:CURSOR8, 9:PRINT"7",77x "; LEFT$((STRING$(HM, ".")+"...),10)
340 COLOR5:CURSOR8,10:PRINT NA$(SY); LEFT$((STRING$(HT, ".")+"...),10)
    COLORS:CURSOR8,10:PRINT NA$(SY); LEFT$((STRING$(HT,"M")+"UTTTTTT"),10
IFHM*HT<>0THENRETURN ELSEGOSUB370:COLOR5:M_STOP():IFHT=0THEN420 ELSE450
350
                           ◆ クリア ◆·
360
370
     CLS0:FORI=0TO12:CURSOR0,5:PRINTCHR$(14);CHR$(15):NEXT:RETURN
    COLORC: CURSOR 9,7:PRINT"HIT SPACE KEY:":A$=INKEY$:PAUSE1
380
390
             "THENCOLOR7: RETURN ELSEC=C+1: IFC=8THENC=0: GOTO390 ELSE390
400
450
460
470
FOR X=0 TO3:CURSORX*8+3,4:PRINTTK$(1,1,X):NEXT:END
530
                             ショキ
550 TPALET4,0:CONSOLE0,12:CURSOR 12,5:COLOR5:PRINT"WAIT A MOMENT"
560 M_INIT():FORI=1T07:M_ALLOC(I,150):M_ASSIGN(I,I):NEXT
570 FORI=1T07:READA$:M_TRK(I,A$):NEXT:DIM TK$(1,2,3),MY$(2),NA$(3)
580 FORI=0T07:GH$=GH$+J4$:NEXT:FORO=0T03:FORP=0T04:FORI=0T01:FORJ=0T02
    READ A$:TK$(I,J,O)=TK$(I,J,O)+A$+GH$:NEXT:NEXT:NEXT:NEXT
FOR I=0 TO1:FOR J=0 TO 2:READ A$:MY$(J)=MY$(J)+A$+GH$:NEXT:NEXT
MY$(2)=MY$(2)+J1$+J1$+SPACE$(5)+J1$+J3$+"|"+J1$+J4$+"|"
590
600
610
     FOR I=0 TO 3:READ A$:NA$(I)=A$:NEXT:GOSUB 470
    CREV:CLS4:PO=0:HT=7+INT(RND(1)*4):HM=10:GOSUB 300:M_PLAY(7)
LINE(8,16)-(311,127),PSET,5,BF:LINE(50,22)-(269,103),PSET,3,BF
LINE(85,27)-(234,83),PSET,7,BF:LINE(113,31)-(206,67),PSET,5,BF
LINE(134,34)-(185,55),PSET,3,BF:LINE(148,36)-(171,47),PSET,7,BF
COLOR 1:LINE(0,0)-(39,10),"F",B:LINE(1,8)-(38,9),"F",BF:GOTO110
630
640
660
670
680
    DATA "@103V13L20C","@66V15D","@13V12L20C8D8E8F8G8F8E8D8C3C3C1."

DATA "@2V10L40AGFEDC>BAG3","@3L40V1006DEFEFGB2","@6705V15L50E"

DATA "@14V12L1802GRFRE]: 2DRERDRRDCDERCRDE4EDC: |C5D7RFEDD5C7REDED4E7RFFE4C5"
690
700 DATA
710
720
               J \
m<sup>a</sup>|•|<sup>n</sup>
p m^n ◆
A A
                            p="|-|"=
730
                                                           k۸
                                                                  "," k^ ","
                                                                                        k۸
     DATA
                                                         " OF "
                                                                                     "MONO NO "
740 DATA
                                       " | a^a°
                                                                     750
     DATA
                                                        P " "
                                                                                  "P" ""
                               A A
760
     DATA
                                                         ~V~
                                                                        4V. "
                                                                                     4V-
770
    DATA
780
     DATA
                                                                      IL-The State of
                                                                                      The state of
                            m" "m" #1
                                                        · The Street
               - "W" SI
                                           A 100 SIS
790
    DATA
                                                                                  " #8 "#8"
                                                        ME COT
                                                                      M -8 - "
              m* ****[ ]
800 DATA
     DATA
820
    DATA
830 DATA
                                                                    □ <B>
     DATA
                                                                                   (B) (C)
850 DATA
                                                        M = "
860 DATA
     DATA
                                                         rO
                                                                                   M r
                                                                                          □n "
                                                         ~ (−)0-,
~ p. \—,
                                                                                  " ~ (-)0-"
" ~ p ~ ...
880
    DATA
                            b= "H" .
                                          O . BB .
890
     DATA
                                                       OF OT/V
                                                                    "b=" • T • = ", "o=" • T • = "
" - = • = ", "b = • - • • = "
" - = • = ", "b = • • • = "
900 DATA
910
     DATA
920 DATA
           DATA
940 DATA
```

### X68000用



1人でも2人でもどうぞ

-4

テニス

# room tennis

高橋 秀之

1人でも2人でも遊べるテニス ゲームです。ジョイスティックを 用意してください。

### 内容

#### 1プレイのとき

コンピュータと対戦します。も ちろん、この場合は、スコアを競 い合ってください。

画面構成は第1図のとおりです。

#### 2プレイのとき

2人で遊びます。どちらかが3 回ミスするとゲームセットとなり ます。

画面構成は**第2図**のようになっています。

### 操作方法

ジョイスティックのスティック で1プレイか2プレイかを選んで、 トリガボタンでゲームがスタート します。

ゲーム中は、スティックの上下

でパッドが動きます。うまくボールを打ち返してください。

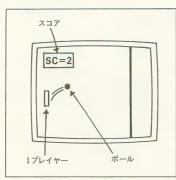
### 苦労した点

ボールが壁にぶつかって、はね返るときの計算式に苦労しましたが、できはいかがなものでしょうか。

### 参考にしたもの

・ブロックくずし

\*



《第1図》1 Play画面

### 《第1表》変数表

t ……BGMのテンポ f ……雑用(1playか2playか)

S 1 …… 1プレイヤーの残り数

S 2 …… 2 プレイヤーの残り数

^ Y } ……ボールの座標

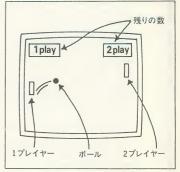
 $\left\{ \begin{array}{c} Y & 1 \\ Y & 2 \end{array} \right\} \cdots 1$  プレイヤーの座標

Y3 \ w 4 \ \ 2プレイヤーの座標

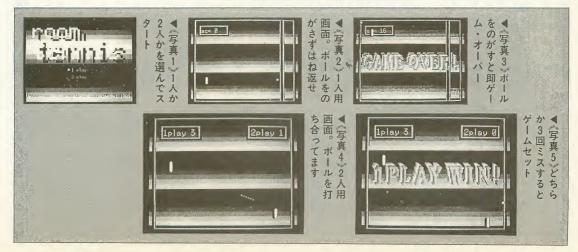
n ·····・・維用(壁の判定)

Z……雑用(プレイヤーの判定)

SC……スコア



《第2図》2 Play画面



```
10 /* <<<<< x 68000 by HIDEYUKI TAKAHASHI 1989 3/17 >>>>
 20 screen 0,2,1,1:console,,0:color 2:m_stop()
 30
   /*<<< ヘンスウ >>>
 40 int a,b,c,d,e,t,f,s1,s2,x,y,y1,y2,y3,y4,n,z,sc
 50
   /*くくく キャラクター
                        > > >
 70
 80
 90
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
                     100
110
120
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
130
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,
140
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
150
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
160
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,
170
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
180
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
                     190
200
210
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0)
220 /*
0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
240
250
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
260
                     270
280
290
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0
300
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0
310
                      0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
                      0,0,4,4,4,4,1,2,2,1,0,0,0,0,0,0,0,
320
330
                      0,0,0,4,4,4,0,1,1,0,0,0,0,0,0,0,0
340
                     0,0,0,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0)
350 /*
370
                     380
390
                     0,0,4,4,4,1,2,3,3,2,1,0,0,0,0,0,0,
400
                     0,0,4,4,4,1,2,2,2,2,1,0,0,0,0,0,
410
                     0,0,4,4,4,4,1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,0
420
                     0,0,0,4,4,4,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0)
430 /*
440 sp_init():sp_disp(1)
450 sp_def(1,aaa,1):sp_def(2,bbb,1)
460 sp_def(3,aaa,1):sp_def(4,bbb,1)
470 sp_def(5,ccc,1)
480 sp_color(1, hsv(0,0,15),1)
490 sp_color(2,hsv(0,0,22),1)
500 sp_color(3,hsv(0,0,31),1):sp_color(4,hsv(0,0,1),1)
510 contrast(0): for i=0 to 2000:next
520 symbol(47,100,"HIDEYUKI TAKAHASHI PLASANT",1,1,0,255,0)
530 contrast(15):for i=0 to 10000:next
540 contrast(0):for c=0 to 2000:next:goto 1410
550 /* < < < / グラフィック >>>
560 for i=0 to 30 :fill(0,a,500,a+10,b):a=a+10:b=b+1:next
570 a=0:b=0:c=2
580 for i=0 to 6 :box(5+a,5+a,250+b,250+b,c)
590 a=a+1:b=b-1:c=c+1:next
600 a=2:b=0:c=2
610 for i=0 to 6
                :box(15 +a,20+a,90 +b,55+b,c)
                 box(165+a,20+a,240+b,55+b,c)
620 if f=2 then
630 a=a+1:b=b-1:c=c+1:next
640 a=212:b=14:c=2
650 if f=1 then for i=0 to 10:line(a,10,a,245,b):a=a+1:b=b+1:next
660 a=0:b=0
670 for i=0 to 15:contrast(a):a=a+1:for j=0 to 1000:next:next
680 y1=100:y2=111:y3=100:y4=111:x=120:y=120:d=3
   if f=2 then locate 3 ,2:print"1play"s1
    if f=2 then locate 22,2:print"2play"s2
700
710 if f=1 and s1=2 then goto 1340
720 if s1=0 then goto 1280
730 if s2=0 then goto 1310
740 t=70:m_play(4,5,6):m_tempo(70)
750 locate 10,8:print"play stat !":for i=0 to 15000:next 760 locate 10,8:print" "
770 if f=1 then locate 3, 2:print"sc="sc
780 sp_move(1,30,y1,1):sp_move(2,30,y2,2)
790 if f=2 then sp_move(3,210,y3,3):sp_move(4,210,y4,4)
800 sp_move(5,x,y,5)
810 if stick(1)=8 then y1=y1-6:y2=y2-6
820 if stick(1)=2 then y1=y1+6:y2=y2+6
830 if stick(2)=8 then y3=y3-6:y4=y4-6
840 if stick(2)=2 then y3=y3+6:y4=y4+6
850 if y1<10 then y1=10 : y2=22
```

```
if y3<10
                          then y3=10 :y4=22
   870
          if y1>220 then y1=220:y2=232
   880 if y3>220 then y3=220:y4=232
   890
         if x<7
                        then m_stop():m_play(2):s1=s1-1:goto 680
   900
          if x>231 then m_stop():m_play(2):s2=s2-1:goto 680
   910 if z=0 then x=x-\overline{d}
  920 if x<32 and x>23
                                        and y < y1+20 and y > y1-5 then z=1:m_play(1):n=rand() mod
 5
  930 if z=1 then x=x+d
  940 if x>205 and x<214 and y<y3+20 and y>y3-5 then z=0:m_play(1):n=rand() mod
  950 e=e+1:if d<9 and e>170 then e=0:d=d+1:t=t+15:m_tempo(t)
  960 y=y+(n-2)*d/3 :if d>9 then d=9:m_tempo(200)
  970 if y<10 then n=4-n:m_play(3)
  980 if y>235 then n=4-n:m_play(3)
990 if f=1 and x>200 then z=0:m_play(1):n=rand() mod 5:sc=sc+1:goto 770
 1000 goto 780
 1010 /* < < < タイトル >>>
 1020 a=0:b=9:c=0:s1=3:s2=3:sc=0:t=70:cls:sp off()
 1030 for i=0 to 5 :fill(0,a,500,14+a,b):a=a+14:b=b+1:next
 1040 for i=0 to 5 :fill(0,a,500,14+a,b):a=a+14:b=b-1:next
 1050 for i=0 to 5 :fill(0,a,500,14+a,b):a=a+14:b=b+1:next
 1060 for i=0 to 150: box(a,b,a,b,c)
 1070 a=rand() mod 250 :b=rand() mod 250 :c=rand() mod 255
 1080 next
1080 next
1090 symbol(30,20,"room",5,5,0,0,0)
1100 symbol(30,60,"tennis",6,7,0,0,0)
1110 symbol(15,10,"room",5,5,0,255,0)
1120 symbol(15,50,"tennis",6,7,0,255,0)
1130 symbol(5,230,"No7 for x68000",1,1,0,250,0)
1140 symbol(95,230,"by HIDEYUKI TAKAHASHI 1989",1,1,0,250,0)
1150 symbol(110,150,"1 play",1,1,0,120,0)
1160 symbol(110,170,"2 play",1,1,0,120,0)
1170 contrast(15):a=15:b=0:y=153:m_play(1,2,3)
1180 sp move(5,95.v.5):n=rand() mod 5
1180 sp_move(5,95,y,5):n=rand() mod 5
1190 if stick(1)=8 then y=153
 1200 if stick(1)=2 then y=173
1210 if strig(1)=1 then m_play(4,5):goto 1230
 1220 goto 1180
1230 if y=153 then f=1:goto 1250
 1240 if y=173 then f=2:goto 1250
 1250 for i=0 to 15:contrast(a):a=a-1:for j=0 to 1000:next:next
1260 sp_off():fill(0,0,500,500,0):goto 1500

1270 /*< < エンテ・インク・! ? >>>

1280 a=0:b=50:m_play(7,8):for c=0 to 10

1290 symbol(10+a,100+a," 2 P L A Y W I N ! ",2,4,0,b,0)
 1300 a=a+1:b=b+1:next:goto 1370
1310 a=0:b=50:m_play(7,8):for c=0 to 10
1320 symbol(10+a,100+a," 1 P L A Y W I N ! ",2,4,0,b,0)
1330 a=a+1:b=b+1:next:goto 1370
1340 a=0:b=110:m_play(7,8):for c=0 to 10
1350 symbol(10+a,100+a,"G A M E O V E R ! ",2,4,0,b,0)
1360 a=a+1:b=b+1:next:goto 1370
 1370 a=15:for i=0 to 7000:next
1380 for i=0 to 15:contrast(a):a=a-1:for j=0 to 1000:next:next
 1390 goto 1410
1400 /* < < < B G M > > >
1410 for i=1 to 8 :m_alloc(i,1000) :next
1420 for i=1 to 8 :m_assign(i,i)
                                                          :next
1430 m_trk(1,"t15003q8v1518 @31:200fdbgdafdafdafdbgd+cgdbgdafdbgdbg:|")
1440 m_trk(2,"t15003q8v1218r@3|:200fdbgdafdafdafdbgd+cgdbgdafdbgdbg:|")
1480 goto 1020
1480 goto 1620

1490 /*

1500 for i=1 to 8 :m_aslloc(i,1000):next

1510 for i=1 to 8 :m_assign(i,i) :next

1520 m_trk(1,"v15q8o6116@54g")

1530 m_trk(2,"v15q8o118 @66g")

1540 m_trk(3,"v15q8o8116@12d")
1560 m_trk(4,"@29q8v14o4127f&f&f&f&fcfa<c>arfgrggrf&f&f&f&ff")
1570 m_trk(4,"r16116|:200dcdefefga8.<c>a8f8gagfd8c8d8.cd8> ")
1580 m_trk(4,"a8<dcdefefga8.<c>a8f8gagfd8c8d8.cd8r8<dcdef8e")
1590 m_trk(4,"a8<dcdefefga8.<c>a8f8gagfd8c8d8.cd8r8<dcdef8e")
1600 /*
1610 m_trk(5,"@29q8v14o4127c&c&c&c&cacfffrcdrddrc&c&c&c&c ")
1620 m_trk(5,"r16116>|:200d8.add8e8f8.cf8c8g8.dg8f8d8.>add8")
1630 m_trk(5,">a8d8.add8e8f8.cf8c8g8.dg8f8d8.>add8ab+8.f ")
1640 m_trk(5,">b-8f8f8.cf8c8b-8.fb-8f8>a8<c+8d8r8:|")
1650 /*
1660 m_trk(6,"v8@45116q8o1r2r3|:200a<a>a<a>a<a>a<a>a<a>a<a>:|
1670 m_trk(7,"t150@2918v15o4q8ag+af+e+f+dddgggf+1@w2 ")
1680 m_trk(8,"t150@2918v15o4q8f+e+f+dc+d>bbb<c+c+c+d1@w2")
1690 goto 560
```

### X68000用



モトスタイプの2人用バトルゲーム

スペース

# SPACE BATTLE

永井 崇博

ナムコのモトスを参考に作りま した。宇宙船同士が戦います。

### 遊びかた

まず、リストを打ち込み、バグを取ったらセーブします。ジョイスティックを2台用意しRUNします。すると、数秒後にタイトルが現れるので、画面の指示どおりに1PLAYERかまたは2PLAYERのボタンを押します。すると、ゲームがはじまります。

1 PLAYERは左上の青い宇宙船, 2 PLAYERは,右下の黄色い宇宙 船を動かしてください。しかし, 宇宙船は,スピードがつくと,す ぐには止まれないので,そういう ときは,進行方向とは逆にレバー を操作してください。

相手の宇宙船に体当たりし、画 面外に追いだしてください。でき るだけ助走をしておいたほうが、遠くまで相手を飛ばせます。しかし、よけられたときのことも考えてスピードを調整しましょう。スピードをだしすぎると自滅してしまうことにもなりかねません。

### 改造のポイント

- スピードの最大値を変える(250 行~280行、370行から400行の - 8 と 8 という値を変える)。
- 。体当たりの強さを変える(500行から510行の1.2#や2を変える)。
- 。タイトルのボールなどの配置を 変える (70行からのデータ文。 なお、1が青、2が黄色の宇宙 船、0が火花)。

。効果音を変える (890行から930 行のデータ文)。

### 苦労した点

ある方法でぶつかるとキャラが 重なって、操作できないまま、画 面外にでてしまうことでした。しか しそれは、このプログラムの中に 裏技としていれてあります。

ほかに苦労したことは、火花の アニメーションです。SIN、COS を使わずにまるい感じをだすのに 苦労しました。



〈第1表〉変数表

X1, Y1, X2, Y2 ·····宇宙船の座標 ZX1, ZY1, ZX2, ZY2 ·····

宇宙船の移動用

S1, S2······ジョイスティック用 KX, KY ····· 火花の中心点



▼《写真 2》宇宙船同士のぶつかり合いだぞ



▲《写真3》画面外に相手を 適いだしたほうの勝ち

*/*/*	460		* 480 490		/*/*/*/* 540 /*火枯吸示 /*	550 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*		, KY+I,2) 590 sp_move(7,KX-I,2,KY+I,2):sp_move(8,KX-I,KY+I/2,2):sp_move(9,KX-I,KY,2) move(10,KX-I,KY-I/2,2):sp_move(11,KX-I/2,KY-I,2)]else()}		*/* 630 /*宇宙船 表示 /* /* /* /* /* /* /* /* /* /* /* /* /*	*	0.00 SD_MOYG(16,34,1,1,1,0); SD_MOYG(16,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	/*/ /*星 MOVEへ行く	680 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*	00 end 710 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*	*/*/* WIN  /*/*/*	/*/*/*/*/*/	*	760 endfunc 770 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/	780 /*R E P L A Y 190 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*	/*/*/* 800 func REPLAY() WIN 810 m_play(3,4):locate 2,3:color 2:print"REPLAY AGAIN!":locate	,3:color 1:print"(Y/N)" 820 F="":Frinkey\$:if F="Y" or F="y" then[SYOKIKA():goto 240 else() 830 if F="N" or F="N" then[SYOKIKA() "TTIE():goto 240 else()	000000000000000000000000000000000000000	e 0 4 0
SPACE BATTLEのプログラム・リスト	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	20 /* 初期設定/1989/8/28/ SPEACE BUTTLE / 永 崇春 /*	\ta\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	40 screen 0,3,1,1:sp_init():sp_on():sp_disp(1):SPRITE_SET():SPPALET_SET() 50 int A,B,C,J,XX,XY,IX1=50,Y1=50,X2=200,Y2=200,ZX1=0,ZY1=0,ZX2=0,ZY2=0,S1,S 2,HX1,HY1,HX2,HY2:str F:key 1,"WIDTH 96@M":key 2,"COLOR 3@M" 60 int TAI(10,10)={	70 /* 0123456789A	6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,	110 0.9.2.5,1,1,2,2,2,1,2,2,0,1,3,0,0,2,2,2,2,1,1,2,2,2,0,0,2,2,2,2,2,1,1,1,2,2,2,0,1,4,0,0,2,2,2,2,2,2,2,0,2,2,2,2,2,2,2,2,2	0,2,2,1,2,2,2,1 0,0,2,2,1,1,1,2,0 0,0,0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2	xt:PLAYDATA_SET():TITLE()	/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*	/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/	/*/* S1=stick(1)	if S1=7 or S1=8 or S1=9 then(if ZY1>-8 then(Z if S1=9 or S1=6 or S1=3 then(if ZX1<8 then(ZX if S1=1 or S1=5 then(if ZX1<8 then(ZX	280	1se{} 300 if S1=0 and ZY!>0 then(ZY1=ZY1-1)else():if S1=0 and ZYI<0 then(ZY1=ZY1+1)	then{locate 9,9:color 1:print"PLAYER 2	TREPLAY( )else(X1=X11+ZX1 )	330 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*	*/*/*/	74.74.74.73 360 82=stick(2) 370 if 82=7 or 82=8 or 82=9 then(if ZV2>-8 then(ZV2=ZV2-2)else())else() 380 if 82=9 or 82=6 or 82=3 then(if ZV2A-8 then(ZV2=ZV2-2)else())else()	if S2=1 or S2=2 or S2=3 then(if ZY2<8 then(ZY2=ZY2+2)else())else()   f S2=7 or S2=4 or S2=1 then(if ZY2-8 then(ZY2=ZY2+2)else())else() if (X2=XX2)2)255 or (X2+2X2+7)(0 then(insteq 9.9 only 3.5 or insternity)	2+ZY2+7)<0 then(locate 9,9:color 3:print"PLAYER 1	::KEPLAN()   Jease(YZ=YZ+ZAZ)   :: KEPLAN()   4.30   if S9=0 and 7Y9/0 +han(7Y9-7V9-11)   4.30   if S9=0 and 7Y9/0 +han(7Y9-7V9-11)   if S9=0 and 7Y9/0 +han(7Y9-7V9-7V9-11)   if S9=0 and 7Y9/0 +han(7Y9-7V9-7V9-7V9-11)   if S9=0 and 7Y9/0 +han(7Y9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V9-7V	The same are the s

```
2,SP)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              sp_def(
sp_color( 6,rgb( 6, 6, 6), 1):sp_color( 7,rgb(31, 9, 0), 1) sp_color( 8,rgb(31,16,16), 1):sp_color( 9,rgb(31,31, 0), 1) sp_color(10,rgb(16,16,31,31), 1):sp_color(11,rgb(16,16,31), 1) sp_color(12,rgb(0,0,31), 1):sp_color(13,rgb(31,31,26), 1) sp_color(14,rgb(0,0,31), 1):sp_color(15,rgb(31,31,26), 1):sp_color(15,rgb(31,31,26), 1)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           0000000000000000
                                                                                                                                                                                                             0000000000000000
                                                                                             00000000000000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               0000000000000
                                                                                                                                                                                                           0000,
                                                                                                                                                                           00
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          0000000000000000
                                                                                   0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, SP):SP=(
                                                                                                                                                                                                                                                   3,13,14,
                                                     /*SPRITE 設
                                                                              func SPRITE SET()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            00000000000000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    endfunc
                                 endfunc
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     sp_def(
                                                                                                                                                                                                       sp_def(
                                               1400 /
                                                            1410 /
                                                                               1420
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     1770
                                                                                                                                                                                                      1600
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               1810
1820
1830
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1870
                                                                                                                                                                                                                                       1650
                                                                                                                                                                                                                                640
                                                                                      990 window(0,0,511,511):for I=0 to 200:pset(rnd()*511,rnd()*511,rnd()*65535):m
                                                                                                                                                                                                                                                                                           1210 cls:X1=50:Y1=50:Y2=200:Y2=200:ZX1=0:ZY1=0:ZX2=0:ZY2=0:HX1=0:HY1=0:HX2=0:HY
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              O
                                                                                                                                                                                                             1060 if TAI(I,J)=1 then [A=0]else {}: if TAI(I,J)=2 then [A=1]else {}: if TAI(I,J)=0
                             _
                                         ţio
                                                      Ha
                                                                   抽
               百
                                         (* 勝利の
                                                      /*勝利の
                                                                   /* 勝利の
                           〈@48FV13@69V6E")/*接触音
               /*接触:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               110
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              sp_color(0,rgb(0,0,0),1):sp_color(1,rgb(31,31,31), sp_color(2,rgb(6,8,62,62),1):sp_color(3,rgb(11,21), sp_color(4,rgb(16,16,16,10),1):sp_color(5,rgb(11,11,11),11),
                                                                                                                                                                                                                                       X68000"
              890 m_trk(1, "Q701L24 V13@52 07T200 E&V14B&V13E& V13D&C&>B")
                                                                                                                                                                                                                                                                       if strig(1)<>1 and strig(2)<>1 then(goto 1120)else()
cls:for I=0 to 120:sp_move(I,0,0,20):next
                                                                                                                                                                                                                         sp_move(i*11+J,J*16+32,I*16+16,A):next:next
locate 3,0:color 2:print"S P A C E B A T T L E"
locate 0,12:color 1:print"1989/TAKA SOFT/NO.11FOR
locate 4,14:color 3:print"P U S H B U T T O N"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           /********************************/
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  930 m_trk(5,"T150V10@8O2C8C16C16(B-E-D)8B-4&B-4")
                           m_trk(2,"Q701L24 V15@52 O7T200E&V15@62B>@12G
                                         m_trk(3, "T150V10@8O4G8G16G16(FB-A-)8 G4&G4")
                                                      920 m_trk(4, "T150V10@8O4D8D16D16(DGF)8D4&D4")
                                                                                                                                                                                                       for I=0 to 10:for J=0 to 10
                                                                                                                                                                                                                                                                 home(0,1 mod 255,J mod 255)
         880 func PLAYDATA_SET()
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     func SPPALET SET()
                                                                                                                                          play(1,2,3,4,5):next
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    func SYOKIKA()
                                                                                                                             980 func HOSHI()
                                                                                                                                                                                                 1040 func TITLE()
                                                                                                                                                                     1020 /*TITLE
                                                                                                                                                                                                                                                           I=I+1:J=J+1
                                                                                                                                                                                                                     then (A=2)else()
                                                                                                   960 /*星表示
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          1180 /*初期化
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             /*色設定
                                                                                                                                                  1000 endfunc
                                                                                                                                                                                                                                                                                       endfunc
                                                                                endfunc
                                                                                                                                                                                                                                                      I=0:J=0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         endfunc
   */*/*/*
                                                                                                                                                                                                                                                                               1150
                                                                                                                                                                                                                                                                                     1160
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        1220
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     1260
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    1200
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             1240
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  1280
1290
1300
1310
                                                                                      950
                             900
                                                                                 940
```

### PB100シリーズ用

パックランドもどきのゲームだ

# パクパクランド

南 妙子



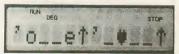
### ●内容

おそってくるモンスターをよけながら、宇宙に浮いているフルーツを食べて進んでいくゲームです。

### ●遊びかた

あなたはパクパクマン(e)です。 画面がスクロールしますので、5 キーを押すとジャンプします。モンスター(○)は右からやってきますので、それをジャンプでよけながら、フルーツ(・)をジャンプして取ってください。

そして進んでいると、パワーえ さ(♥)がでてくるので、これを取 ると一定時間だけパクパクマンが (≦)になってモンスターを食べる ことができます。変身中にジャン プをすると変身は解けます。



▲《写真 1 》 e がパクパクマン。フル ーツ,をジャンプして食べるんだ



▲《写真 2 》パワーえさ(♥)を食べる と≦になる。モンスターを食べちゃ

《第1表》変数表

S .....スコア

R……パクパクマンの数 A \$ (Y)…パクパクマン

K ············ 変身時間 M ·······TIME

H....ハイスコア

フルーツは一つ 5 点。モンスターは一つ50点。パクパクマンは全部で 3 ビキです。

パクパクランドのプログラム・リスト

PA

1 PRINT "Pac Pac Land", "Hish":H

5 K=0:R=3:S=0:M=0 :A\$(0)="e":A\$(1) ="0":A\$(2)="4" :Y=0

10 \$="\_\_\_\_

20 PRINT CSR0; \$; C SR4; A\$(Y);: 60S UB #1

30 IF MID(5,1)="0" ; IF Y\*1 THEN 1 15

40 IF MID(5,1)="'"
; IF Y=1;S=S+5:
60T0 140

50 IF MID(5,1)="+" ; IF Y=0;Y=2: G OTO 140

60 IF KEY=\*5\*; IF Y+1;Y=1: GOTO 8 70 IF Y+2;Y=0

80 IF Y=2;K=K+1: I F K>15;Y=0:K=0: PRINT CSR4;"\*"

100 \$= MID(2,11)+T\$ :H=H+1

110 GOTO 20

115 IF Y=2; S=S+50: 60TO 140

120 PRINT CSR5; "MIS S":R=R-1: IF R≤ 0; PRINT " GAME OYER": GOTO 16

130 GOTO 10

140 \$= MID(1,4)+"\_" + MID(6,7)

150 GOTO 20

160 PRINT "SCORE "; S: IF S>H;H=S

P1

1 IF M>50;T\$="+": M=0: RETURN

2 IF RAN#>.8;T\$="
†": RETURN

3 IF MID(12,1)+"0
"; IF RAN#>.85;
T\$="0": RETURN

4 IF RAN#>.7;T\$="
'": RETURN

5 T\$="\_": RETURN

### PB-110+增設RAM用

ポケコン野球ゲーム

# カウス スタジアム

和広 井野



### はじめに

カウス・シリーズ第3弾!(とい っても第2弾はボツになったかも しれない) カウス・スタジアムで す。略してカウ・スタ。打ち込ん でみて!

### 游びかた

名前のとおり野球ゲームです。 まず, SOでスタート。タイトル が表示され、EXE を押すと人数を 聞いてきますので、1人用か2人 用(1か2)を入力します。その 後、名前を聞いてきますので、そ れぞれ入力してください(5文字



▲《写真1》投球,打撃画面。うつ,フ ォーク・ボールだ



▲《写真2》守備画面。前進,前進。 操作がむずかしいぞ

までね)。後に入力した人が後攻で す。

### 守備

まず投球です。Qキーがストレ ート、Aキーがフォークです。ス ピードボールを投げるのは図を押 してからQかAを押してください。

あと、フライを打たれたときに 限り、守備があります。 ♠ (スペ ード)をEとTのキーで左右に動 かして、キャッチしてください。 コツとしてはまず前進し、ボール と座標を合わせて後退すればとれ ます。言い忘れましたけど、みん なストライクでボール球はありま せん。

《第2表》プログラム・エリア

P 0 ....メイン

P1 .....コンピュータ投球

P 2 ······コンピュータ打撃

P3 ·····コンピュータ守備

P 4 ····· 人間

P5.....ラッキー7花火

P8....ゲームセット

P 9 .....WAIT

### 《第1表》変数表

A:表…0 裏…1

B:1人用…1 2人用…2

C\$:1人目Name

D\$:2人目Name

E:回数

F:1人目スコア

G: 2人目スコア

H:直球…0 フォーク…1

I:For文用

J:KEY入力用

K:For文用

L:ストライク数

M:アウト数

N:打ったかフラグ

O:Com打ち用

P: 打球の種類

Q:ランナー

R:フライ用

S:守備位置

T:RAN#用

V \$:表

W\$: 裹

X\$:ストレートのボール

Y\$:フォークのボール

Z:いろいろ

### 打擊

\*\*キーでストレートを、十キー でフォークを打ちます (Ωの1マ ス前にボールがきたとき)。打球は ホームラン、ヒット、ゴロ、フラ イがあります。

### その他

ルールとしては、試合の決着が つくまで延長あり、ラッキー7に は花火があがります (えっ花火に 見えないって!?ドンマイドンマイ)。 もしよかったら感想をOFまでよ ろしく。

### カウス スタジアムの

プログラム・リスト 8
10 PRINT "Kausu St.
a."18-8:E-11F-8
:6-8:V9-"0001E"
:MS-"0001E"

8 60 PRINT : PRINT ; \*KA1 \*; Y\$(A):

=8:H=8:Q=8 65 IF E=7; GOSUB: 78 PRINT CSPS:\*08\*

78 PRINT CSRS: "OR"
:C4(A)::2-2
TI F A-8: [F 8-1:
GOSUB #1: GOTO
118
76 [F KE!-\*2":2-1
80 [F KE!-\*2"::H-8:
GOTO 118
80 FE KE!-\*A\*:H-1:
GOTO 118
188 GOTO 76
118 5-\*1/\*1: FOR [TO 3: PRINT [TO 3: PRINT [TO 3: PRINT [SOSUB #9: NEXT
1

128 H=8: FOR 1=8 TO 3: PRINT CSRI; \*\*";: FOR K=1 T 0 Z\*7-4: HEXT K 138 IF KEY="\*";N=1:

132 IF JS="\*".K=21M
=1
ISB NEXT K: IF M=0
THEN 990
178 IF H=0: IF JS="
\*\* THEN 200
180 IF H=1: IF JS="
\*\* THEN 200
180 IF M=1: IF JS="
\*\* THEN 200
200 PE INT( RRNH=12
): ON P GOTU 50
8.300.300.400.
300.300.400.
218 FUR I=4 IO 8 SI
EP =1: FRINT CS
R1: "":: GOSUB

RI; "";: GOSUB 89: HEXT I: PRI R= 1NT( RRH##9)

R= 1HT( RRM&\*9) : 1F R=8; 1F 8= 1; 60SUB 03 FOR 1=11 TO R+1 STEP -1: PRINT CSR1;\*'\*; CSRS ;\*\*\*: 60SUB 09 4

214 1F R=1; 1F B=1; GDSIR #4 215 GOSUB #9: HEXT I: PRINT CSRI;

389 8-0.-.\* FOR 18 SIEP - 1 T- 18 SIEP - 1 T- 18 SIEP - 1 FRINT CSRI MID(18 1.1)
381 FOR K-1 10 38: MCXT X: MCXT I: SOIO 918
488 FOR 1-4 10 8 SIEP - 1 FRINT CSRI MCX I: SOIO 918
581:".": 60508

#9: MEXT I

#81 PRINT : FOR 1=1
1 TO 8 STEP -1:
PRINT CSR1; \*. \*
:: GOSUB #9

#82 MEXT I

#83 PRINT CSR1: \*NIT

485 PRINT CSK1: "ALL 1"10=041: IF 0= 4;F(A)=F(A)+1:0 =3: 60SUB 94B 404 L=0: 8010 70 508 FOR 1=4 TO 0 ST EP -1: PRINT CS R1:"";: 60SUB 49: MEXT 1: PRI NT

\$81 FOR I=11 TO 8 S
TEP -1: PRINT C
SRI\*\*\* CSSI\*\*
+\*:: 605U8 89: 605U8
44: MEXT 1
583 FOR I=1 TO 28:
BENDERON C SRI\*\*\*
BENDERON C SRI\*\*

8:\*\*HOMEORUMEN\*\*

8:\*\*HOMEORUMEN\*\*

584 MEXT 1:F(A)=F(A )+9+1: GOSUB 94 8:9=8:L=8: GOTO 78

980 L=L+1: PRINT CS

900 L=41F PRINT CS
R01L\*STRIKE!\*
IF L=3 THEM 70
910 PRINT :==0:1
=0: IF N=3 THEM
70
920 PRINT : PRINT :
30ut Chanse!\*:
IF A=0;A=1: 601
0 933
938 IF A=1;A=0:E=E

935 GOSUB 948: GOTO

940 PRINT: PRINT C \$F:-G: ":D\$: IF E±9: IF G>F: IF R=1 THEN #8 950 RETURN

1 H= 1HT( RAM6+2) +2= 1HT( RAM6+2) >+1: RETURN

1 0= INT( RAMS=2) 1 1F 0=9;J\$="+" 2 IF 0=1;J\$="+" 3 RETURN

1 T= 1NT( RAM&+5: : 1F T=21S= 1NT ( RAM&+9): RETU 2 SaR: RETURN

I IF KEY\*\*\*; PRIH I CSRS; \* \*; 2 IF KEY=\*T\*:S=S+ 1: IF SDIT:S=II 3 IF KEY=\*E\*;S=S-1: IF SG8;S=0 4 RETURN

1 PRINT : PRINT 1 PRINT: PRINT: LuckyT\*: 2 =\*\*., ios8\*: FOR 1=0 10 11 STEP 2: FOR 2=1 TO 6: PRINT CSRI: MID(Z,1); 3 GOSUB 49: NEXT 2: GOSUB 49: NEXT 2: GOSUB 49: NEXT ETURN

I PRINT \*GAME SET

### PC-E500用

コックピット・タイプのゲーム <sup>スペース</sup>

# ŜPACE FIGHTER E500

石川 雅之



画面の右にスコアとパワーが表示してあります。パワーが 0 になるとゲーム・オーバーです。

### 改造について

敵が速すぎてゲームにならない 人は15行を90行と95行の間に持っ てくればだいぶ遅くなります。

### さいごに

慣れないと、敵のほうを操作してしまう感じで、キーを押してしまうので注意してください。

これからはPC-E500の時代だ!!





\*

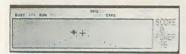
### SPACE FIGHTER E500のプログラム・リスト

### はじめに

今、自分は SPACE FIGHTER E500のコックピットにいるんだ!! ということを忘れないでください。 それではゲームの世界へLet's Go!!

### 操作方法

②キーで下へ、⑧キーで上へ、 ④キーで左へ、⑥キーで右へ、"+"を動かし、敵の上に重ねてスペース・キーでミサイルを発射します。 と、言っても実際は敵のほうが動いているのですが。



▲《写真1》ビーッ, ミサイル発射



▲《写真2》やったみごと命中だ



▲《写真3》パワーがなくなりました

《第1表》変数表

タ

SPACE FIGHTER

5:CLS 15=812=10812C=0160
SUB 360
18:LOCATE 35,812FRINT 'SC
ORE\*!LOCATE 35,812FRINT 'SC
ORE\*!LOCATE 35,812FRINT 'SC
ORE\*!LOCATE 35,812FRINT 'SC
28:GOSUB 280
28:GOSUB 280
28:GOSUB 280
28:GOSUB 278
5:FOR THE TO 10:60:HEXT
TI
38:RANDOMIZE 17K= RND 18
6:TY= RND 27
35:IF TX(11 THEN 30 ELSE
40:IF TX(18 THEN 30 ELSE
40:IF TX(18 THEN 30 ELSE
45:GOSUB 275:GOSUB 330:G
OSUB 275:GOSUB 250:GOURSOR (TX
,TY):GFRINT 134:BEEP
1:108:10:GOTO 70
70:GOSUB 250
75:IF PC:IN TK:SIEEP
1:108:IS:GOTO 70
70:GOSUB 250
75:IF PC:IN TK:SIEEP
1:108:IS:GOTO 70
80:IS SIESE 80
80:IS RE="A" THEN GOSUB 355:TX=TX+9:GOTO 110
ELSE 103
80:IF MS="A" THEN GOSUB 355:TX=TX+9:GOTO 110
ELSE 103
80:IF MS="A" THEN 200 E
81:IS 215
118:118:TX-PTY+4:GOTO 11
0 ELSE 105
118:IS 215
1

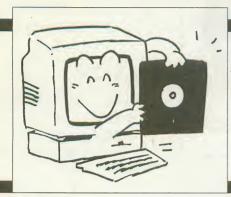
65
66:00SU3 250:00URSOR (TX
\*TY):0FRINT T4::BEE2
1:100:1050707
65:00SU3 250:00URSOR (TX
\*TY):0FRINT T3::BEEP
1:100:1050707
70:00SU3 250:00URSOR (TX
\*TY):0FRINT T3::BEEP
1:100:1050707
70:00SU3 200 0 70
80:15 PCD:1 THEN PC0:1001
0:155 ESE 80
80:00SU3 270
80:15 Ma="2" THEN GOSU3
355:TYETY+0:00T0 110
ELSE 90
99:15 Ma="4" THEN GOSU3
355:TYETY+0:00T0 110
ELSE 90
99:15 Ma="4" THEN GOSU3
355:TYETY+0:00T0 110
ELSE 100
100:15 ESE 105
100:15 FM="4" THEN GOSU3
355:TYETY+0:00T0 110
ELSE 105
100:15 ELSE 105
110:15 FM="4" THEN D3:100
T0 150 ELSE 105
110:15 FM="4" THEN T3:100
T0 150 ELSE 105
T0 150 ELSE 10

210: IF TY>15 THEN 215 EL SE GOSUB 300: GOTO :1 215:IF TY-6(15 THEN 220 ELSE GOSUB 300:GOTO 110 220:50SUB 300:5CURSOR (T X,TY):50RINT T6\$:BEE P 1,150,100 225:FOR TT=0 TO 100:NEXT TT
230:GCURSOR (TX,TY):GPRI
NT T5\$:38EEP 1,130,50
235:IF TS=3 THEN 240 ELS
E 245
240:S=\$+5:GOSUB 280:GOTO 25 245:S=S+2:GOSUB 280:GOTO 25 250:IF TX>195 THEN TX=19 250:1F TW195 THEN TX=19
4:RETURN ELSE 255
255:1F TW2 THEN TX=3:RE
TURN ELSE 260
260:1F TY>30 THEN TY=29:
RETURN ELSE 265
265:1F TW30 THEN TY=9:RE 7084 270:ms=InKEY\$ :RETURN 275:FOR TT=0 TO 25:NEXT TT:RETURN 280:IF PK=0 THEN 390 ELS 280:IF P(=0 THEN 390 ELS E 285
285:LOCATE 35, 1: PRINT 5;
290:LOCATE 35, 5: PRINT 7;
290:LOCATE 35, 5: PRINT 7;
290:LINE (98:15)-(102;
3):LINE (98:15)-(106;
15):RETURN
300:FOR MM=0 TO 1
300:LINE (50:30)-(10:1
6):A: & Hibit 34510989 27510989 3551 GOSUB 27510989 353 35010989 27510989 3551 GOTO 25 35515CURSOR (TX, TY)10PRI NT T51:ETURN 360:T15="101010" 365:T25="1038383810" 370:T35="5810837C707C301 038" 375:T45="5810837C307C301 039" 038° 380:T5\$="0000000000000000

★まてりあるさん、もしかしたら「ペン○ンく○ぶ」読んでませんか? (神奈川県川崎市·イッチョメ²) …… 【影:「ペン○ンく○ぶ」と言うと、オバタリアンがおもしろいんだよね。編:それは「ま○がく○ぶ」でしょ。】

10 205:1F TX+8>102 THEN 210 ELSE GOSUB 300:60TO

# MSX/MSX2/MSX2+(64K)用



ディスク・エラーの発生したFDを再生

リペイラー

# repairer

TINOPLE SOFTWEAR

### はじめに

ディスクとドライブの相性が悪 いと、しょっちゅうディスク・エ ラーが発生することがあります。 ディスク・エラーとは厄介なもの で、一度発生すると、もとには戻 りません。

そのためディスク・エラーの発 生したディスクはそのままゴミ箱 へ, ということになります。それ では他の健全なセクターが泣いて しまうことになるのでこのプログ ラムをつくりました。

### 動作に必要な物

- ◆MSX(メインRAM64Kbyte以上)
- ◆ディスク・ドライブ (2DD) ※MSX-DOSで動作しますが、MSX -DOS2では使用できません。

### 使用法

このプログラムは、ディスクを 使用中に"Disk error" もしくは"D isk I/O error"が発生したときに、 エラーの発生したセクターをDOS が使用しないように FATに書き込 みを行なうためのものです。

ただしディスクを物理的に修正 するのではないので、フォーマッ トすると再びエラーが発生するよ うになるので、フォーマットした いときは "/f"を使用してくださ い (以下書式参照)。

#### **た**書

repair (<ドライブ名>:)(/f | /h) /f…フォーマット・ルーチンの よびだし

/h…ヘルプ・メッセージの表示 使用できるディスク

MSX-DOSでフォーマットされ た2DDのディスクであること

### ファイルの作成

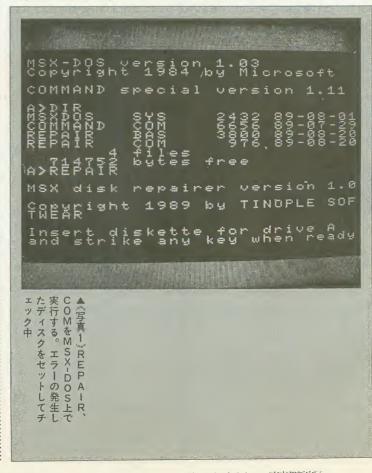
入力はBASICで行ないます。リ ストを入力し、実行すると"REPA IR. COM"というファイルを作るの で確認してください。

### おわりに

ディスクのメーカー (とくに名 は明かしませんけれど) さんには どのようなドライブでも最高のコ ンディションを発揮するディスク をつくってもらいたいものです。

### ●参考文献

・MSX2テクニカルハンドブック (アスキー)



```
MSX disk repairerのプログラム・リスト
```

, 000	1540	DATA	911		005	000E	0911	5404	CDO
1010 'Initialize	1550		23A	_	_	SECD		0E09	116
1020	1560		0200		CDOS	000E	IAII	CA04	CDC
030	15/0	DAIA	2F3A	2000	0770	1110	0000	2110	070
040	1280		USSA Prop				1101	0000	740
020	1000		1200				1101		200
000	1000	DAIA	LZUE				TICO	0400	200
0/0 DEFINI A-Z	1010		2070				0710	777	
080	1620		02B/				0770	0101	076
. 060	1030		OEZF				0250	7200	777
100 OPEN "REP	1640		7377		CIEI		B120	E30E	100
110 FIELD #1,1 AS	1650		C305				OCZF	32C2	040
120 '	1660		B004	CD05			22CA	042A	C30
1120	1670		03CD	cc			6400	CD6D	033
001	1000		4000	0000	2009		0470	0690	200
1140 Write	1001		NOTO		0000		0470	000	220
1150 '	1690	DATA	205D		043E		D204	0E09	110
1160 .	1700		0500		3A5C	006F	2603	1101	000
1170 EOD 1-84100 TO 844CE STED 16	1716		OF2F	3 A 5 C	OOKE	2603	1104	0000	FKO
100 DEATH DE TO WHACK SIEF I	1100		0000			2000	2020	CDAR	200
180 KEAU US	1770		040			2D2D	2 D Z D	200	707
190 S=1\( \frac{4}{2} \) S6+(\( \frac{1}{2} \) AND 255)	1730	DAIA		AF 32	C204	CB3C	CBID	5024	7 67
200 LOCATE 4, 6: PRINT	1740					2009	3 EFF	1723	/EF
210 FOR J=0 TO 7	1750				7723	3EFF	770E	303A	5C0
220 C\$=1	1760				CDF6	020E	303A	5C00	6F2
De-Didite De I Divis	1776				0770	F52A	23F3	2266	042
DS=RIGHTS(DS, LEN(DS)-S)	777				0270	2000	2000	2 4 4	100
240 D1=VAL("&H"+LEFT\$(C\$,	1780		2223		ED/3	C804	CDOS	OUAL	187
250 S=S+D1+D2	1790	DATA			IAFE	0528	16FE	0828	12E
260 ISFT AS=CHRS(D1).PIIT	1800				7E23	666F	222D	03E1	C30
270	181				CKOA	2223	F3C0	22CA	047
LUZI AS-CHAS (DZ).FUI	1010				2000	D 2 0	2000	0750	422
280 NEAL J	1021				2340	EDZA	1000	07.00	444
290	1830				8467	BIED	4778	OIEB	7 BC
300 NEXT	1840				C90E	0911	2B04	C305	00A
310 '	1850				C62F	C91B	7835	OAOD	4D5
320	1860		6469		2072	6570	6169	7265	722
1000	101				2000	2125	2000	0073	K E 7
330	101				0520	2770	2000	200	0
1340 END	1880				2031	3938	3920	67.79	202
1350 *	1890				2053	4F46	5457	4541	520
1360	1 900				5573	6167	653A	2072	657
100	1010				6777	6076	6520	KFK1	ANA
SIO Data	1000				1 0	000	000	1000	000
1380	1361				1771	0000	0000	2000	404
390 '	1930		~		0301	0000	2040	4137	404
400	1940		_		696E	650A	0D20	2F68	202
410 END	1950		N		6E74	2074	6889	7320	686
420	1960		0		7361	6765	OAOD	2442	616
43	1970	DATA			206E	616D	650A	0D24	OAO
, 04	1080				7265	616R	2064	6073	6 B. G
1 4	1000		y (		AOKE	7365	7274	2064	607
430	1990				1001	100	1-7-	1000	
460 DATA 0E09 1177 03CD 0500 3A80 00B7 2810 212F	2000	DAIA			0000	0771	7/40	0770	700
470 DATA 48CD 3A03 3008 0E09 11C2 03C3 0500 3A5C	2010				2073	7412	696B	0250	010
480 DATA 00B7 2007 0E19 CD05 0018 013D 325C 000E	202				7768	656E	2072	6561	647
490 DATA 0E1E FFCD 0500 3CSF 3A5C 00RB 3808 0F09	0		0		6420	6D65	6469	6120	141
500 DATA 112B 04C3 0500 3A80 00B7 283B 212F 46CD	0		0	40A	0D43	6F6D	706C	6574	650
510 DATA 3A03 3033 2A01 0022 CA04 2175 0122	2050	DATA (	0		4261	6420	7365	6374	6F7
520 DATA ED73 C804 2100 8001 0020 DD21 2540 FD24	2060		0	£±1	0000	0000	0000	0000	000
530 DATA 47F3 C31C OOFD 7BC8 0424 CA04 2201 DOOF									
SOO DIEN THE COLO COLD LEGG OFTA CAUT LEGE WOOL									

05 000E 8D 06 000E 8D 06 000E 8D 07 000E 8D 08 00E 00E 08 00E 00E 09 00E 00E 09 00E 00E 00 00E 0E 00 00E 0E 00 00E 0E 00 00E 0E 00 0E 00

## PC-6001/mkII/6601/SR(モード),ページ2)用



画面を見ながら練習しましょう

# ブラインド・タッチ練習プログラム

たけちゃん大好きいそかわくん

### ブラインド・タッチ って何だろう

みなさんは、ブラインド・タッチという言葉を聞いたことがあるでしょうか。そう、あのキーボードを見ずにプログラムを打っていくやつですね。これはそのブラインド・タッチを練習するためのものです。

### 使いかた

プログラムを打ちこんだら,C APS をONにして,RUNしてください。少しするとモードを聞いてくるので,まずは"1"を選びましょう。すると画面にはキーボードが描かれます。FとJだけ色がちがいますが,それは,この二つのキーが指の配置の基準となっているからです。

それでは、キーボードのFEJに左右の手の人差し指を置いてください。そして中指、くすり指、小指と順に横へ置いていってください。(小指には「A」と「;」がきているはずです)。親指はスペースの上に置いてください。この状態がホーム・ポジションと呼ばれるものなので、よく覚えてください。

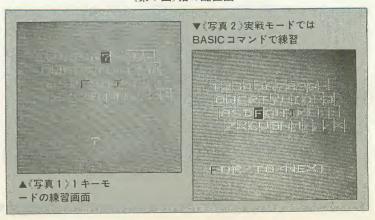
ブラインド・タッチでは、どの 指がどのキーを押すかがきまってい ます。簡単に説明すると、小指、く すり指、中指はホーム・ポジション の縦へ1列で、たとえば左手小指 なら、「1、Q、A、Z」となります。 人差し指はホーム・ポジションの縦 1列ともう一つ内側の1列を担当 します。あと、例外的に、右手小 指だけはホーム・ポジションより右 全部です。

それでは、各指担当のキーをひととおり押してみてください。指がとどきにくいキーがあったら、ひじを動かすといいでしょう。

各指の担当がわかったところで、 実際に練習をしてみましょう。画面のキーボードの下に文字がでているはずですから、そのキーを担当の指で押せばいいのですが、このとき注意するのは、「絶対に6001のほうのキーボードを見ない」ということです。せっかくブラインド・タッチの練習をしているのに、



《第1図》指の配置図



ん。画面に描かれているキーボー ドを参考にしてキーを押してくだ さい。

キーの位置も指示してくれるの で便利です。そして、キーを押し た後は必ずもとのホーム・ポジショ ンへもどってください。

これを続けていればキーボード での指示を見ることなく、下にで た文字を見ただけで押せるキーが でてくるはずです。それの積み重

見て押していては意味がありませ : ねがブラインド・タッチなのです。: 際にプログラムを打ち込むときも、

### じっせんモ

さて、「1キーモード」で大体キ 一が押せるようになったら (4~ 5日くらいかかる)、モードの質問 のとき"2"を押して「じっせん モード」へ入ってみましょう。内 容は前と同じですが、今度はBA SIC でよく使うコマンドがでてきま : す。これをマスターできれば、実 : て挑戦してみてください。

十分対応できるでしょう。

### 最後に

このプログラムには「\$」や「&」 といった特殊記号が用意されてい ませんが, これらは数字キーの裏 なので、数字キーさえマスターで きれば問題はないでしょう。他機 種の人も、紙にキーボードを描い

```
プラインド・タッチ練習プログラムのプログラム・リス

(LEAR 50,&HD3FF:GÖSUB 330

INPUT"1+-(1)ですか、しょった(2)ですか";M

IF MC>1 AND MC>2 THEN 20

SCREEN 3 2,2:COLØR 2:CLS

FØR I=1 TØ 4:FØR T=1 TØ 11

A=ASC(KC$(1,T)):J=NI(A):K=NT(A):X=X(J,K):Y=Y(J)

PØKE &HDFFB,J**11*K-12:PØKE &HDFFC,X:PØKE &HDFFD,Y

EXEC &HDFFB,J**11*K-12:PØKE &HDFFC,X:PØKE &HDFFD,Y

EXEC &HDF31:NEXT T,I

A=29:B=39:FØR I=1 TØ 4

LINE(A,B)-(A+177,B+16),3,B

A=A+8:B=B+16:NEXT

IF M=2 THEN 160

A*S=KC$(I,T):A=ASC(A$):IF A=20 ØR A=64 THEN 130

CLOCATE 7,12:PRINT A*:GÖSUB 240:GÖTØ 130

R=INT(RND(1)*33)+1:B*=DA*(R):L=LEN(B*)

FØR H(RND(1)*33)+1:B*=DA*(R):L=LEN(B*)

FØR H(RND(1)*33)+1:B*=DA*(R):L=LEN(B*)

BOSON B + AS=MID*(B*,H,1):COLØR 4

LOCATE 7+H-L/2.12:PRINT A*

A*S=MID*(B*,H,1):COLØR 4

LOCATE 7+H-L/2.12:PRINT A*

A=ASC(A*):I=NI(A):T=NT(A)

BOSON B 240:NEXT

B
100
110
120
130
140
| IF | 18C | 18 | 1 HEN | PLAY | 191C | :60 10 | 270 |
| PLAY | 04C | :EXEC | 8HDF51 |
| LINE(0, 120) - (255, 180), 1, BF |
| RETURN | REM | |
| REM | DIM | KC$(4, 11), NI(90), NT(90), X(4, 11), Y(4), DA$(33):S=0 |
| PLAY | 16":RESIGRE | 580 |
| PLAY | 16":RESTER | 580 |
| PLAY | 16":RESTER | 580 |
| PLAY | 16":RESTER | 580 |
| PLAY |
```

### PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



漢字表示の手間を解消

# 簡易漢字表示プログラム

増田 純

### ★はじめに★

88で漢字 BASICを使わずに漢字を表示させるというのは、結構めんどうなものです。漢字コードを1字1字マニュアルがボロボロになるほど調べ、それをデータ文にして、そのデータを読んで表示させる。

こんな手間を少しでも解消させ ようというのがこのプログラムで す。

### ★プログラムの使いかた★

KX, KYに座標, A \$ に文字データを与えて, \*KDISPLAYを呼びだせば OKです。

文字データには、発仮名(+)、 芳仮名(\*)、漢字コード(/)の三 つのモードがあり、平仮名、片仮 名モードのあとには、数字、アル ファベット、カタカナ、@(改行)、 記号(。、.?・)を入れて、漢字 コード(/)のあとには、表示さ せたい漢字コードを入れます。 たとえば、

KX = 0: KY = 0: A \$ = " + 012 A

中の1010行、1020行をいじって

BC abcトウキョウ/456C/357E\* トウキョウ": GOSUB \* KDISPL AY

これを実行すると.

012 ABC abc とうきょう 東京 トウキョウ

と、画面の左上に表示されます。 もう一つ例をあげましょう。

KX=0: KY=3: A \$ = "\*マイコンBASICマガジン@/2179/4643/

4A4C/446A/3241+440/315F!/ 2179": GOSUB\*KDISPLAY これを実行すると,

マイコンBASICマガジン

☆特別定価440円!☆

と表示されます。

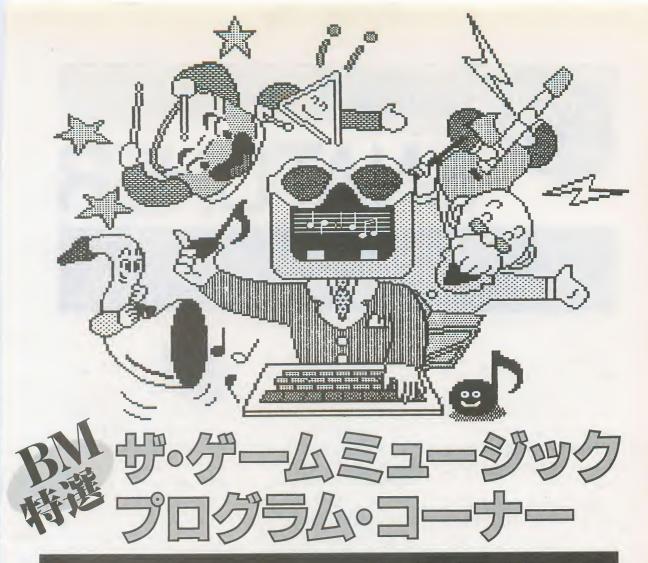
このプログラムを使って,なにかを作るときは,20~50行を必ず頭に持ってきてください。それから,"KDISPLAY"をコールすると,つぎの変数が壊れます。注意してください。

KI, AC, MD, K, MM, PL, AA, B\$, C\$

#### 簡易漢字表示プログラムのプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 0,0:CLS 3:DEFINT A-Z
20 DIM KIS(46),K2S(9),K3S(46),K4S(46)
30 RESTORE *KDATA
40 FOR I=1 TO 46:READ K1$(I):NEXT:FOR I=1 TO 9:READ K2$(I):NEXT
50 FOR I=1 TO 46:READ K3S(I):NEXT:FOR I=1 TO 46:READ K4$(I):NEXT
1000 *****SAMPLE*****SAMPLE*****SAMPLE*****SAMPLE*****SAMPLE*****SAMPLE****SAMPLE*****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE****SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE***SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPLE**SAMPL
```

みてね



本 コーナーは、ビデオゲーム/パソコンゲーム/ファミコンゲームなどのミュージック・ブログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して、楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら、すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。 それぞれのプログラムには、プログラムを実行させると きの注意点や,内容,改造方法などが紹介されています。 よく読んでください。

また、GORRY先生が各プログラムに批評を加えています。 自分でプログラムを作ったり、これから作ろうとしている 人には役に立つことまちがいなし!

なお, このコーナーに, 自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

### プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿に必ず書いておいてください。

また、プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚~4枚くらいにまとめてください。説明には①内容(ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く)、②使いかた、③操作方法、④プログラムのしくみ、⑤プログラムの具体的な入力方法、⑥改造のアドバイス、作ったとき苦労した点などを書きます。④使用機種名、⑧言語、モード(N66ベーシック等、ページ数も書いてください)。⑥メモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は、なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし、2~3回入れてもらえば安心です。テープのラベルにもプログラム名、自分の住所、氏名を書き込み、必要な機

種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は、オリジナルのもので、未発表のものにかぎります。 もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名、書名、筆者名、 号数、ページ数、記事のタイトルなどを明記してください。 お送りいただいたテープや原稿はお返しできませんので、 あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし、掲載誌をお送りします。 編集部

- ★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封して ください。
- ★封筒のウラ側にも、機種名。タイトル、自分の住所,氏名、 年令、電話番号を記入してください。

あて先: 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係



# X68000用

スナッチャー

# SNATCHER

# **~オープニング・テーマ~** ©⊐ナミ 川野 俊充

みなさん、こんにちは。"はちみっ" でーす。

新学期もすでにはじまり、もう 秋ですね。ボクは夏休みにスペインやモロッコに旅行してきたのですが、アラビア語がまったく通じないはちみつは、モロッコですっかり身振り手振り足振りが身に付いてしまって、最近とても困っています。

帰国してからもレコード屋さんで「ウイニングのCDありますか」といいながら指で"わっか"を作って「こういうやつ」と店員さんに聞いてしまうのには、われながらオオボケものだからね。とほほ…。

ま、そんなわけで今月つくったのはボクの大好きなコナミの「SNATCHER」より、オープニング・テーマ、「Twilight of Neo Kobe city」です。

ぜひ聞いてください!!

### ほんでもって プログラムの解説

今回のプログラムは多少長めになっています。原因は、いろいろとたくさん設定した音色と、例の「Yコマンドずらずらの技」のせいでしょう。

この「Yコマンド」は曲の冒頭にでてくるポルタメントを再現するためには必要不可欠なんだけど、やっぱりこれだけ「ずらずら」並んでいるとぞっとしますね。打ち込むほうも大変だろうけど、ボク

も大変だったんだからがんばって 入力してちょーだいなと。

一応行の使い回しができるよう にしてあるので一生懸命ずるをし てください。

そうそう、以前(といってもかなり昔)ベーマガで発表した「1 チャンネルで和音をだす技」を今 回はじめて使ってみました。

本当は使うつもりはなかったんだけど、ボクの見込みちがいでプログラムの最中に「あら、チャッパネルが足らないわ」とピンチ到来。そこで作りかけていた「メタルホーク」にさしかえちゃおーかなーと思った瞬間にこの技を思いだして、なんとかフォローできたというわけなんです。

実際にやっていることはしごく 簡単。アルゴリズム4番の二つの タワーの間でマルチプルを変えて 設定してやってるだけです。ただ、 MMLがすこし複雑になるのが欠点 なので、くわしくはリストを見て音 符をどう表記しているか見てくだ さいふ。

### やっぱ ドラクエ4でしょ

そうなんです、あの堀井雄二さんもドラクエ4の取材のため訪れたという、スペインの観光名所「アルハンブラ宮殿」にいってきちゃったんです。裁きの門をくぐって迷路状の廊下を歩き、気が付いてみるとそこは入り口。

いかにもドラクエにでてきそう なそういうトラップがほんとにあ りました。

ほかにも「獅子の広場」という ところには石のライオンの像があ って、ガイドさんによると昔は生 きていて、人を襲っていたんだそ うな……。ほんとかな?

ま, そんなことはおいといても, ドラクエは本当に楽しみ。音楽も どうなるか期待ものです。

最近へんなことばかり考えてる はちみつでした。

ではまた!!



かわいいね(つぐ美)

★横浜博の夜の大観覧車を見て「タイムショック」を思いだしたのは僕だけではないだろう。(千葉県松戸市・In tegra16才)……【影:チッチッチッチッチ。私の本名は?チッチッチッチッ。つぐ美ちゃんの年令は?チッチッ・】

																																			0(12)										
								0																				echnic							echni										
								C													ىد							-Te							I-2										
								ದ													a							H							Low							S			
								H													H							:							:							S)			
	6	=					٥	7,						>	5						1							1							[1]							ಥ			
	•							-						0	j													+							+							۲,			
	C	0					•							×	4						H							O							O							Ω			
AME 0, 0,		, 00 v	0.0	0	9 6	,		8	AME		0	5 6	5		0	AME	00	00	0			0	AME	00	0	0			0	AME	9 0	0	(0)			0	AME	,		(0			0	AME	90
DT2 00,	2 4 6	3,	9 6	0	2 0	)		Z K	DT2	-	0			PAN		DT2	9 9		0		PAN	e i		2 ,	2	3,		PAN	3		9 6	0	0		PAN	3,	DT2 /	9 0	00	0		PAN	6		9 0
DT1 0,	o N	, 00 ,	3 .	6	- 1		9	A G		3	က်	- 1	-	AMS	0		m r	7,			AMS	0	DT 1	. 0	7 ,	0		AMS		DT1	9 6	0	0			0	DT1	9 0	00	0			0		
A 4 4 4	0 X	, M	4	4,	000		0770	SET.		2	0,0	٥٥	3	PMS	0	ML	2ο α	4	4,		PMS	0	NF 1	, e	1,	7			0		4. 4	. 60	ę				Ä	ດພ	, 4	4,				Z Z	
X 0 0 0 0	, A	0 7					4	Arib	KS								9 0							0				A			_	0			AMD	, 0,	KS	9 0	0	0		AMD	, 0,	X S	,
2 2 2 8 8 C L		0 0					r d	LEID.	OL	33	0 0	10		PMD	0	OL.	3.4	23	1		PMD	0	00	13,	0	00			0			22				0	OL					Д	0	0 C	30
N 0000	)=(	0 0	2 0	010	N 6	ı	ç	0 0	SL	4	4 <	* 4	r	SP	0	SL	9 6	0	n		SP	0	SL	15	က	15		SP	0			0	က		SP	0	SL	9 0	0	က		SP	0	N C	9 0
RR 10,	0 5	0 0	15,	15,	10,		200	, o	RR	0	- 0	5 1-	-	SY	0	RR	2 0				SY	0 1	×	15,		1		SY	0	RR		0			SY	0	RR	9 6		7		SY	0		
K 0 0 0 0	in n3	100	3	6,0		in	Q.F.	M P.	SR					WF	0	S.R.	S α		00		WF	0,6	S S	4	9	9		WF	0	SR	0	0	00		WF	0	SR	0 0		00		WF	0		9 1
20000 2	E E	15	11	11	1 -	E	2	15.		0		α	8 2	MO	15,	DR	2 10	4	15	y >	MO	15,	24 10	18,	20	25	٥, ١	МО	15,	2	2 5	0	_	1, 4	МО	15,	20	שפ	4	15	2, 4	MO	15,	30	,
31, 31,	set(7	A 7 ,	31,	31,	31,	set(7	[i	60.	23	<b>=</b> 1	18,	4 -	-	AF	60,	AR	20.	31,	31	set(7	AF	44,	AR 31	31,	$\rightarrow$	e.	_	AF	60,	AR	31,	31,	31	set(8	AF	60,	AR	31,		31,	-	AF	61,	AR o	10,
*	dim d					>	) = ^	+	*/				E :	- - - - - -		*				S > = A	*	1,	*				S ~ = ^	*		*					. *		*				5 -	*		*	
8 8 8 8 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9				90	80	0 9	12	3 5	14	15	16	- 00		222	23	24	2 2	27	28	31			2 C	36	37	38	4 1 2	42	43	44	4 6	47	48	510	520	530	54	200	57	58		62	63	64	0 0
_				_	_		-		-	_		_		_			-	_			-							-				_					-	-	_		_	_			

SNATCHER~オープニング・テーマ~のプログラム・リスト

	//	\ \	_ \	. \																																							
510	だだ	おお	がな	18																																							
1				- 1														Е																									
1				1								B						11																									
i				1		,						7						,																									
i	>			i	α.	,						- L						n n						_	4																		
i	4			i	m	1						_						a						_																			
i				i								u)						S-4						a	)						S						w						
1	υ		O.		2							(O						ಥ						ρ	1						ω.												
1		#	. «	- 1	>	•						ದ						⊏													Ø						>						
1	Φ	200	6	- 1	()	1					6	η						S						(r	1						щ						S						
1	Q			1																																							
1	Ко	通川				0	AME	00	0	0		0,	AME	20	0	0		•	AME,		0	00				AME 0	0	0 0	9		S	AME,	0	9 6	0			- 2	E G		0		
1 2				Ĭ.	z	3	01 6		0	Š	;	z m	2	9 6	0	0		z			2,0	, o		2				00			7.0	200	0	9 6			7		۲ د د				
I iii	0	>	۱ د	Ĺ	PA		DI					F.	DT					PA	TO					PA		DT					PAI	DT		_			PA)	6	1				
1 =	Φ	B	a	- 1	S	0	<u>-</u> -	ຳຕ	7,		9	0 0	-	9 6	0	0		00 0	9 -	0	ຕົດ	, 9		CO.	0	- 6	'n	2.	-		rn s		0	200	0		S	0 -			. 6	e e	
0	Z	P	q	, 1	ΑM		DI					A F	DT					AM	DT					AM		DI					AM	DT					ΑM	E	-				
		Φ	8	1	PMS	0	<u> </u>	2	15,	4	5	00		4 6	-	7		20	, F	-	0 -	7 0		S	0	<u> </u>	1	2, 2,	1		S e	-	<del>.</del> .		1,		S	0 .	1 4		4	00	
. ≺	O f	E	O)	1							î	Ĕ.	_					D.	_	_	_			ď							Ď,	ML					PM						
S		r	د د	- 1	AMD	0					2	0	X	9 0	01	0		AMD	KS	0	00	9 0		AMD	0	X S C	0	ຕິດ	3		⋖		010	7 6	1 62		AMD	4	0 0	0	0	0	
1	ب	bo	υ	ı.	MD			ာက	8 4		5	0		0 0	13	0	_	PMD /	0 6	0	26,			9	0	- 6	0	28,	5		9 9	Ä	က်	2 6	0		Q	0	ι α	ο̈ο	00	ω	
1	4	0	(2)	1	Ы		٠.				- F					_	=	ď	_	٠	-			ñ	١.	٠٠.				i	ď	OL.	000	00	1		P		) m	)			
1	-H	S.		1	SP	0	S	ວ ເວ	C r	n	(0)	40	SL	12	15	15	0		SL	0	00	2 03	-	SP	0	2 10	2	ເດີເດ	5		d e	SL	Ξ:	11,	1		Sp	0,	9 6	0	0	o,	_
i	٦	Д		i.							, 1	-					4,			-			_ :	0						-		_	_			-	°,	_	΄,				11
i					 SY	0	RR 7	- [-	7	-	m (4	0	RR	15	15	15	E	SY	RR	0	00	15	mn.	SY	0	K O	7	0 1		0	S	RR	9	2 0	9	6	SY	0 0	7	- 1	2	-	10
1	⋧				_	9,	۳ ۳			-	7							Fe. 4	. ~				H.	4					. 🗀	_		_				*	-						4
1	⊣			1	, 10 WF	-	S.	. w	., 0			0												E WF	9 1	N O	00	w 00	m to	8 (4	3 8	SR	9 0	0 6	000	(8)	WF	000	20	0	0	2 -	5
1				10	prés	ດ	R 4		4 0	0 0	883	2 10	۵,		00	5,4	nar	F 6	0 03	9	0 0		3118	E V	10.0	, ,			LOH	3.53	F 10	. ~				383	man n OM				-	- 0	in
1					) W	-		1	,	0		5 =	Q	7 7	= :	1	83	ō.	I			26	2,1	2 0	= 2	2	0,	J 01	3, t	ps	Ö +	DE	14	77	7	4, b	O O	15	1 0	0	00	S) E	ma ma
1				1	яr	0	2 6	0	0			0	ద.	;;	1			íz, c	, pd	1,				i i i i	4 0	۲.	1,				- c		. 0	t 00			T (*		٠, ٠			1 2	17
1				1.	Char	9	A C	1 01	2 0	et 6	ch	9	A C	° 0	00	5 4	ch	K u	o A	0	00	7	et	A	4	K CO	co	n n	e c	chi	A A	A	000	2 6	3 00	et	AI	46	3 2	3	3	+ 6	She
あだり	* * *	にだ	だだ	42	E		14			- 5	E					>	E						> 1	E *					> 01	E		0				2 1	E						im o
//.		` `		/	Δ /		_			E			*			E		\	*				= 7	o ~		*			E	di.	\	*				E 7	* 4	*				- 1	E 75
200	40	000	20	06	100	20	300	20	09	80	06	10	50	40	200	200	80	000	10	50	30	20	200	000	06	100	50	9 9	200	0	0 0	0	000	0	0	0 0	0 0	0 0	0	0	0	9 0	00
					-			-			-10	101	010	10	20	NN	2	0 0	2 0	3	00	3	3	3 6	3	4 4	4	4 4	4	9	66	67	99	76	7	727	74	75	77	78	79	2 0	8 0

```
18000 m_trk(3.c)
18000
```

```
| 9560 bd="07100bkc&c&c+&d

9660 bd="0720db-&c&s&g&fkeeddkd-&c

9100 sd1="0720db-&c&g&fkeeddkd-&c&bbca&g&f&ee&dkd-&c

9110 sd2="0720db-&c&g&f&f&eeddkd-&c&bbca&g&f&ee&dkd-&c&bbc-&c&g&g-&f&e&e-&d&d-

9120 sd2="07720db-&c&g&f&f&ee&dkd-&c&bbca&g&f&ee&dkd-&c&bbc-&c&g&g-&f&e&e-&c&d&d-

&c&bbb-&c&a&g
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        100200 a="t113 [d.c.] o4 18 @70 p3 q8 v12 y48,10
100300 b="bcceb&b2>bcceb&b2 > bcceb&b16b16 v11a2v10g2v10g2v10gv10
10040 c="bcceb&b2>bcceb&b2 > bcceb&b16b16 v11a-3v10g2v10gv10
10040 c="bcceb&b2>bcceb&b2 > bcceb&b16g16 v11a-3v8a-3v51140a-3[coda]t120v14
10050 d="m7078>> c424d24&e22accdd4e2a-4a-ccdd4e2g4<cdea32&a+32&b.ae4d4cd4e2ad<ddea4abd4abd4abd24e22accdd4e2a-4a-ccdd4e2g4cdea32&a+32&b.ae4d4cd4e2ad<ddea4abd4abd24e2ake22accdd4e2a-4a-ccdd4e2g4ccdea32&a+32&b.ae4d4cd4e2ad+cd4e3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               )by gdal(crc+rdred.
19070 f = "datadagafgafgafgafafafagad.dd.cde2&e>gbkec4.dd.e4d2d&e2d&f2d&f4fg.f4e4.dd
- cde1r8gbr8f2&f
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      14040 c="@vi2714[coda]a.a2e8a-.a-2e8g.g2e8g-.g-2d8f.f2c8e.e2>b8</ri>
14050 d="a.a2c16e16r8e8r8e2>b8</ri>
14050 e="a.a2c16e46c48r8e4>a8</ri>
14070 f="1644.cd2>a>g4.cg2dc4.cc2>ba4.ce4.c4d4.cd2>a>g4.cg2dc6g6b6c2r>ere2>b15000 m_trk(3,a)</ri>
15020 m_trk(3,a)</ri>
15030 m_trk(3,c)</ri>
15030 m_trk(3,c)</ri>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             q8 v9 y49,30 b16.&
v10e2v9d2&d16.v9>
v10e3v7e3v4e3&e16..[coda]v11
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               v15 y50,20
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               9
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               12010 /*
12020 a=" [d.c.] o4 18 @70 p3
12030 b="bcceb&b2>bcceb&b2 >bcceb2a32
13030 a="bcceb&b2>bcceb2a532
13000 m_brk(2.a)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               @74 p3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               [d.c.] o2 11
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   a=" |a.c
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      10080 z="[*]
11000 m.trk(1,b)
11000 m.trk(1,b)
11020 m.trk(1,c)
11030 m.trk(1,c)
11040 m.trk(1,d)
11050 m.trk(1,f)
11060 m.trk(1,f)
12060 m.trk(1,f)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           m_trk(2,a)
m_trk(2,b)
m_trk(2,c)
m_trk(2,d)
m_trk(2,e)
m_trk(2,e)
m_trk(2,e)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ,y[256]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            100001
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 10010 /*
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              13010
13020
13020
13040
13050
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          13060
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   14020
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   4010
```



# FM77AVシリーズ (F-BASIC V3.3)用

# XAL-

©コナミ

# プログラム

「TONE CHANGER FM」を使っ ています。

音色はすべて川野さんが以前60 や88で作った音色を使わせてもら ってます。バスドラムはFMとP SGで鳴らしています (スネアドラ ム等はFMだけで鳴らしています)。

# 打ち込むときの注意

少々長い(約12kバイトだった と思う) のでがんばっていれてく ださい。V13やV14などは多用さ れてるので、PF キーにセットして おくとよいと思います。

## FMユーザー

FM = 5 TONE CHANGER F M」が発表されました(9月号)。 これを使っていい曲をバンバン作 りましょう。そしてFMが毎月載 るようにしましょう。

TOWNSユーザーもがんばりま しょう。せっかくあれだけの機能 があるんですから(こう書く僕も

## GORRY先生より一言

さあきた, TONE CHANGER FM の曲です。「音色が定義できる」 だけでここまでできるんです。 FMユーザー立ちあがれ!

音はきれいですが、PSGが弱い のでは?もうすこし音量をあげ ると和音に厚みがでていいと思 います。

じつはTOWNSユーザーだったり するが金がなくて今だにF-BASI C386を買ってない)。

# 最後に

GORRY先生本当にどうもあり がとうございました。この作品は 最高とはいえませんが、けっこう 聴けると思います。

P.S.

今度は ALPHA のオープニング ・テーマをもう1回「TONE CHA NGER FM」を使ったやつで作り たいと思います (もう1回という のは、前送ったやつがボツったら しいので…)。

では, さようなら。

A-JAX ~Command 770 ~ 0 BGM 7 a 7

JAX

89/07 SYVALION(BY M-ICHI) 293 -"+CHR\$(29)+CHR\$(29)+CHR\$(29)+CHR\$(29)+CHR\$(29) カルンハルッチ Basic Magazine 2D 1st'BGM Command Programed by W.MoMo 1989 ≨ 8 ∄ FROM Σ L

Z."LIST

E I.8H12:NEXT E I.8H12:NEXT IM A%(4,10),P(3):P(0)=1:P(1)=3:P(2)=2:P(3)=4

AD+27,A%(0,7)\*16+A%(0,8) A%(2,9)\*32+A%(4,9)\*16+A%(0,10) 6+A%(2,10)\*4 +A%(4,10) 2 THEN PRINT"VOICE

CHANGER MAIN 1 OR VN>78 THEN COO+(VN-1)\*34

0 w 4 w w 6 0.4WW.5.0 APIN 22.

40000

00000

00000

121 ..., 4, 4, 4

00000X

35. 30. 27. 30. 0.

★僕は現在ファミコンしかもっていません。最近ファミリーベーシックで音楽づくり(主にゲームの曲)にこっ ています。ファミベーでつくったのでも投稿していいのかな?(鹿児島県姶良郡·FILENA15才)……【編:OK!】

					L402 46V1 V14B 4CKV
					7146 7146 7146 7146
40000	40000	40000	40000	00000	".S9M250C (2AV11AV1 (12CV11C(13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C) (13CV12C)
00000	00000	60000	00000	00000	18":F0\$="S9% VIOG" :4V134V124V1 :4V134V124V1 :4CV13CV13CV :4CV13CV13CV :3CV12CV13CV :3CV12CV13CV :3CV12CV13CV :4CV13CV13CV :4CV13CV13CV :4CV13CV13CV :4CV13CV14E" :4CV14E"
0 m m 0 0 0	00000	0,44,7	200mo	71,460	3C34C8 3V11GV 1"V14GV 1"V14GV 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"L833 1"GV 1"
-11. 7. × × × × × × × × × × × × × × × × × × ×	7.x 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	2. 15. 14. 7.x	112. 	15. 14. 7.×	1860 PLAY DFF:15="T250":PLAY T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T3.T
.NEXT	0. 0. 1. 1. NEXT	.NEXT:	.00. NEXT	00.00.	*, v12G. v11G. v11G. v12G. v012GV v012GV EA\$+E ECCEGG i2CV14C
10. 20. 38. 24. 0.	10. 	10. 00. 00. 00. 00.	NG ) 35. 30. 27. 30. 0. %(X.Y)	0. 3. 11. 7. 0.	18, 18, 1 3, V14A 3, V14A 3, V14A 3, V13A 3, V13A 3, V12A 3, V12E 1, SE (1, SE
10. 5. 5. 8.	10. 0. 8. 9. 0.	10, 0, 1, 5,	40. 3. 4. 5. 5.	2. 2. 5. 5.	78. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$. T\$
00. 66. 70 66.	**	DRUM 1. 7. 9.	C RELE 0. 0. 0. 0.	1. 1. 1. 1.	Y T\$.1 105.V12 105.V12 105.V12 105.V10
3ASS 13. 9. 9.	ASS 10.00. 17. 7=0 Y=0	SNERE 1. 14. 19. 16. 7=0	MAIN 2. 7=0 7=0	HI HA 0. 4. 3. 7. 7=0 7	0":PLA 14A.vJ 14A.vJ 13A.vJ 13A.vJ 26v110 26v110 28v118v 28v118v 28v116 20v116v 20v116
1220 15. 16. 10. 10. 10.	!	15. 15. 13. 24. 17. 4:FDR	2, 15, 15, 15, 2, 3, 4:FDR	36 15. 5. 7. 6. 17. 4:FOR	\$="T25 10126v 20136v1 20136v1 1028v12 1038v12
1: GOSU8 56. 31. 31. 28. X=0 TO	DATA 60, DATA 31, DATA 31, DATA 31, DATA 31, FOR X=0 TO	X=0 TO	31. 31. 31. 31. (=0 TD	56, 31, 31, 31, 31, (=0 TD	0FF:T: 1403a 16403a 16403a 16103a
VN=1 DATA DATA DATA DATA FOR	DATA DATA DATA DATA FOR V	DATA DATA DATA DATA FOR X	DATA DATA DATA DATA FOR V	DATA DATA DATA DATA PORTA FOR V	PLAY AAO\$=: CO\$=: CO\$=: CA
1450 1460 1470 1480 1480 1500 1510 1520 1530	1550 1550 1550 1570 1580 1610	1620 1630 1640 1650 1660 1680	1700 1710 1720 1730 1730 1740 1750	1790 1790 1810 1820 1830 1840 1850	1860 1860 1880 1990 1990 1970 1970 1970 1970 1970 197



# MSX/MSX2/MSX2+(16K)用 (要FM PAC)

# パックマニア

# ~1面BGM~

C株ナムコ

# ぱっさんパシパシ

# まずは、ごめんなさい

すいません。一応パックマニアの1面のBGMを作ってみたんですけど……。なんせ音とりという作業もはじめてだし,音色作りもはじめてなんで……,オマケのオープニングでわざわざバッキングの音を作ったにもかかわらず,似てない。音とりも自信がない(ソロの6連符のところはほとんどデタラメ)。

それになんといっても音が 1 ch あまってるじゃないか!ほんとは メロディのデチューンでもしたか ったんだけど、プログラムが長く なるんで……。

それからこのきたないLFO。私はマシン語は知らないのでBASICでむりやり再現しようとしたらこうなってしまったのだ(FM PACドライバー作ってほしい!)。

いや~というわけで、これだけ 書いてまだ打ち込んでくれる人は いるんでしょうか。

## 聴くときの注意

ビデオゲームグラフティ Vol. 4 を聴いてからRUNするなんてバカ なことをしないように。MSX2版 パックマニアをやってから聴くと いいかもしれません。

## テクニック

このLFOはベーマガ6月号東田君のテクの応用なわけですが、やたらと文字を食うのでこんな雑なLFOになっちゃったわけです(途中255文字を越しちゃってもっと雑になってるところもある)。

## 最後にちょっと

それにしてもナムコの音楽はす ごい。ファンタジーゾーンやアウ トランのときのセガ・ミュージッ

パックマニア~1 面BGM~のプログラム・リスト

-RIO>D-4(D-R16E-R1O>E-4(E-R16F4A-R16AR16FR16)CR16(AR16FR16) S13D-R4(A-R14B-R15)CP R14E-R164G-R105 R16E-R164FR16E-R16 -4(A-R16)CP-R16E-4(B-R165E-R16FR16E-R160D18D206 F="Y17,1923W16Y17,1963W16":BB="FFFFGG4FA-16A16>C<A>Y33.26Y17.1943W43WB" \_="Y17,488W16Y17,548W16Y17,554W16":85=">LCCCL8D<Y33,25Y17,518W48W8"+L+L+L+L+L+L+C C2="Y1408405L8F<A-A>F<8>CF<A>F<A>F<A>F<A>F<B>CF<A>F<A>F<A TH="V11FV9EV7E-VSD":TM="V11DV9D-V7CV5<8>":TL="V11<AV9A-V7GV5G-> A2="L8V140330306FR8CR8FR8CR8 FR8CR8FL16CR16DR16FR16 "V14060903L8C&C16>C16<C>C< D-&D-16>D-16<D->D-D->D-<A-D->D-<A-D-8 >E-<L168-R16>CR16D-4<A-R16>D-R16LCC -G>E-<8->GFE- D-<FG>D-E-<G-G>E-\*(C)1988 NAMCO.ALL RIGHTS RESERVED CALL MUSIC(1,0.1,1,1,1,1) CLEAR 4000:DEFSTR A-W:DIM AX(15) Game start & Block town BGM PAC-MANIA ="CCR16GCR8.L8GAT1008>C Block town BGP FDR Z=0 TD 15 READ A:A%(2)=VAL("&H"+A) NEXT Z ' BACKINĞ -------DATA 0000.0000.0000.0000 DATA 0000.000C.0000.000 DATA 1001.00FF.0010.000 DATA 3F01.E075.0070.000 · BAC DATA 

衰退し クもすっかり ちゃって, ムコがトップなんじゃな ٤ くにFM音源をいじらせたら 右にでる者はいないと思うめがて してPSG界の巨匠 ん細江さん。そ 小沢純子さん。 この2人をおいて ナムコ・ミュージックを背負っ いく人はいない!

あっそうそう、MSX2版ドラス ピにのる新音源はシステムIIかナ ムコPSGにしてくださいね。 から音源は別カートリ ッジにし ください (めちゃくちゃ言っと な)。おねがいしますね。 それじ また。



## GORRY先生より-

FM PACの音色をうまく使って います。こんなにぴったり合う 音色があったんですね。

ょっと惜しいのがシンセド ラムです。もうちょっといい音 がだせると思いますが…各自直 してみましょう。

しかしよくできてます, ホン



HO="R"+TM+"R16R2R4R8"+TM HR="R"+TM+"R16R2R"+TH+"R16"+TH+"R16"+TH+"R8R16"+TM+"R16"+TM+"R16"+TL 

### SERIOR BRAIL AND LOCATION OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

CT="A-2&A-GA-4B-2&B-GB-ER="R1R805L8B>CR8<8>CR8



# MSX/MSX2/MSX2+(32K)用 (要FM PAC)

メタル

©株ナムコ

# 佐井川 泰治

# はじめに

ナムコのメタルホークです。 マシン語なんてものを使ってあ るので、こまめにセーブをするよ うにしてください。

## 聴きかた

リスト1を正確に打ちこみ、セ ーブし、**リスト2**を打ちこみ、"M ETAL. BAS"で、DISKにセーブし ます。

リスト1をロード,ランすると, リスト2を自動的にRUNします。

# マシン語について

このマシン語は、「PSG DRUM SELECTER」といって、メタルホ ークのためではなく、何にでも使 えるように作った、ドラムス・ル ーチンです。

機能として, 五つのモードがあ り、MMLの、Sコマンドで切り替 えます。

S0=普通の状態にします。

S1, S2=任意のパートに, 任意の 周波数のノイズを, 重ねます。

S3, S9=Aパートの周波数を任意 の速さで、低くします。ノイズ もだせます。

で、上記のSにして、音をだす と、そこから、そのモードに入り ます。

つぎに、「任意の」の部分の、変

えかたです。DATA文の最後に, 10個のデータがあります。 そこを いじくるわけです。

S1, S2=二つずつのデータになっ ていて、前が、レジスタ(以下 R) の7, つぎがR6に入れる数 を16進数で設定します。

S3、S9=三つずつのデータで、最 初のが、音の落ちる速さで、あ とはS1と同じです。

もちろんRは、PSGのRですよ。 注意点として, このプログラム のように、わかれているときは, いいのですが、一つにする場合、 終わってからつぎにランするまで に、USR1を実行しなければなり ません。プログラム中に、USRO が入っていますが、これを、つづ けて実行すると暴走します。USR 0を実行してないのに、1を実行 するのも,だめです。気を付けて ください。

あと、FM音源がなくても、使え ます。

このメタルホークでは,スネア, シンバル、タムに使用しています。

## GORRY先生より一言

新曲です。とっても気分いい

じつはまだCD買ってないので たいした批評はできません。で も、十分「めがてん」ノリして います。

MSX2, 2+では CTRL キーを 押しながら立ちあげて、それか ら入力してください。

参考にしてね。

# 言いわけ

ラジカセで聞いているときはい いのですが、TVのスピーカで聴 いたら、オルガンの音がとてもう るさかったので、そうなる人はオ ルガンの音色が鳴ってるところの ボリュームを一つさげてください。 7か所だと思います。

原曲では、ハイハットは、よく 聴こえないのですが、迫力を増す ために、大きくしました。

グラム ECTER SEL DRUM 1 >PSG K

on 1.0 SELECTER

BEEP:PRINT I+1:"+" 30/10", \$10" 427" ("ZH"+A\$):AD=AD+1

★僕の学校のN先生は、車のボディのペンキがはげたところを、ペイントマーカーでぬっている強者です。おま けに金色でねったので、ゴールデンカーになってしまいました。(愛知県稲沢市・ポマード14才)……【影:まあ。】

## ぜひ打って聴いてください。

- -マガ'89年9月号付録の楽譜
- マガ'89年6月号の191ペ ジ

• MSX2 テクニカルハンドブック (アスキー)



\$\( \text{A}(1) = \text{A}(4) \text{2} \text{2} \text{C}(8 \text{A}(1) = \text{A}(1) + \text{B}) \text{A}(1) \text 630 A(11)="A->D-E-A-GE-FG-FE-D-E- (A->D-E-A-E-D-CA->E-D-C&R12 E-DE-D-4CDC(8-A-B->E-2>Y32,26Y16.205aW4aW16Y16.195aW16Y16.1B5aW16Y16.175aW16Y32,12" 640 A(12)="a35V15> C2(8-2 A68-R>C6AFE-D E-DE-E-DE-E-DE-E-DE-E-DE-E-C6-E" A(13)="E-E-E-E-GE-GA-GBA-B >E-<B-G>E-<B-G>E-FE-D-<A-G GA-GA-GA-GA-GA-SE-1

F3.21.9F.F0.11.41.0B.01.05.00.E0.B0.3E.C3.32.9F.F0.21.BC.92C F6.01.CA-E7.DA-E0.CA-E0.DA-E0.96.00.FE.00.CA-D0.DA-AF7 F6.01.CA-E7.DA-E7.DA-E0.DA-E0.05.63.00.C3.41.DB-E0.92.CA-06.998 DB.C3.41.DB.3E.07.1E.BB.CD.93.00.C3.41.DB.21.37.DB.C3.F0.9F DB.21.38.DB.3E.07.5E.CD.93.00.C3.41.DB.21.37.DB.C3.47.09.FA DB.21.38.DB.C3.00.B3.21.3E.DB.46.23.AF.CD.93.00.C3.41.73B DB.C3.40.DA-E3.21.41.DB.11.9F.F0.01.05.00.E0.B0.FB.C9.00.91 DB.C3.F0.DA-E3.21.41.DB.11.9F.F0.01.05.00.E0.B0.FB.C9.00.91 Z SIC Z SZC Z S3 [ Z S9 [ : : SELECT MODE K = 4 ログラ A I 2 NETAL HAWK~BGM1~07 0414 0 04 270 280 280 380 380 380 380 380 380 380 ★さて問題です。つぎの文の中に赤色の字が一つあります。

```
215G J(14)="V11(L24C(B-AFB-AGE-CDE-FE-DE-DC8-DC(B-A-G-F FEDC(BAGFEDC(8GAB)DEFGAB))
)CDE"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      ' - PLAY - (FM x6+1 & PSG x3) - '
PLAY HZ.A(0).B(0).C(0).D(0).F(0).F(0).G(0).H(0).I(0).J(0)
FR HI 25
PLAY HZ.A(L).G(L).C(L).C(L).F(L).G(L).H(L).I(L).J(L)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          2220 J(23)="V12<E-2D-C<B->C<B-C-E-E E-I G-B-G-YE-4(G-B-G-B-6G-")
2230 J(24)="FE-D-<B2.8 B2>FG-ND-(FG-ND- E-6D-CD-E-4-E-6D-6")
2240 J(25)="<E-4A-E-A-ND-2 (C<B-AB-R12B->E-4B48 B1& B1")
2250
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    2190 J(20)="112>RRE-40-4 OD-CE-D-C(4-28 A-22)FE-FG-FR12"
2200 J(21)="8-R124"C-FFE-D-28 D-2FG-FG-FG-FG-FG-FG-50-F22"
2210 J(22)="V10E-90-C(8B-AA-GFEE-E-D-C-C8B-AA-GFEE-Y)"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              GOTO 2280
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  NEXT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            FOR
                                                  | 1110 C(B)=K(Z):C(ZO)=K(T):C(Z1)=K(12):C(Z2)=K(B):C(Z3)=K(T):C(Z4)=K(12) | 1150 C(Z5)=K(P):C(Z)=*V12*+K(Z)+*V14* | 1130 (*74)=*7.2 (FM 4) (*74)=*7.2 (FM 4)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         122 = 0.0 (K91) = 1.0 (K91) = 0.0 (K91) = 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    >AE-<B->GE-24"
1570 F(11)="R24<8- A->D-E-A-GE-FG-FE-D-E- <A->D-E-A-E-D-<A->E-D-C6R12 E-DE-D-4CD
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       A->E-2.8E-."
1400 F (14)="TH12. << 3440/08)\L24CKB-AFB-AGE-CDE-FE-DE-DCR-DCKB-A-G-F FEDC KAGFEDC KBGROCKB (14)="TH12. << 3440/08)\L24CKB-AFB-AGE-CDE-FE-DE-DCB-DCKB-A-G-F FEDC KAGFEDC KBGROCKB (15)=""CDC S-A-E-B-A-E-B-A-E-B-A-E-B-A-E-CDK-S-FGFE-DC S-FGFE-DC S-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS-KB-FS
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       F(14)="R12.<< @46V08>L24C<B-AFB-AGE-CDE-FE-DE-DCB-DC<B-A-G-F FEDC<BAGFEDC<B
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      1640 F(18)="R12. a3SV12112>>>C6/B-AR12B-GFE-AGF E-G>E-(E-G>E-(E-G>E-(E-G)E-(E-G)) (E-G>C(E-G>C)E-(E-G)) (E-G)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1650 F(19)="8-. E-60-RE-D-E-A-4 E-60-RE-D-E-A-4 FGFGA-GA-B-A-GA-24 V15F4G4GR12G8
G4"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              C(8-A-B- )E-2)E-4%E-."
1580 F(12)="R12. a35V12> C2<8-2 A6B-R)C<8-AFE-D E-DE-E-DE-E-DE-E-DE- E-DE-
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                1630 F(17)="A-E-A- ((GA-AB-B)C(8B)CD-DE-CDDE-EFEEF V11F464612R12GGFEE-DD-CVB"
1640 F(18)="R12. 335V12L12>>>C6(8-AR12B-GFE-AGF E-G)E-(E-G)E-(E-G)E-(E-G)E-(E-G)D (E
                   C(B)=K(3):C(20)=K(7):C(21)=K(12):C(22)=K(B):C(23)=K(7):C(24)=K(12)
C(25)=K(9):C(7)="V12"+K(3)+"V14"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  iód0 F(20)="R12.< a4&WOBRRE-4D-4 CD-CE-D-C<A-28 A-2>FE-FG-F24"
1670 F(21)="R12. B-R12A-GF-ED-2B D-FG-FG-FG-FG-FG-PO-PG-4BF.
1670 F(22)="F: E-DD-C<AB-AA-GFEE- E-DD-C<AB-AA-GFE24"
```

★よいソフトがでない→ソフトを買わない→よいソフトを作ってくれない→ソフトがでない→……。あるX1ユ ーザーの悩みでした。(東京都足立区・たこさん18才)……【編:X1プログラム大全集を見た→買う。】

K-MA



# PC-8801mkIISR以降+ サウンドボードII用

# フルチューレの

~3.6面のBGM-

C(株)ナムコ

# 西村健太郎

ワルキューレの伝説はグラフィ: ック良し,ゲーム性良し,ストー リー良し、BGM良しの完璧なゲー ムです。

その完璧な BGM を完璧な移植 でお届けします。ぜひ聞いてみて ください。

## テクニック

## ①Yコマンドでリズム音源を鳴ら **す**:

これによって64分音符まで使え るようになる、1小節の中で何度 も定位や音量を変えられるように なる、変拍子 (例:サンダーブレ ード) に対応できる, などの利点 が生まれますが、その反面プログ ラムが複雑になります。

②SSGにおいて、エンベロープ周 : ひ打ち込んでみてください。 波数 (R11, 12) を連続的に変 える

イントロで使っています。よく 聞いてみてください。

③ Y コマンドで SSG を鳴らす 今回のはこんなところです。

## おわりに

うーん, サウンドボード II を組 み込むとメモリ (変数エリアのほ う) が少ない!

本当は SSG でコーラスを作った りしたかったんだけど、何とフリ ーエリアがあと72バイトしか残っ ていない!それで仕方なくあきら めました。でも曲の雰囲気は原曲 と同じ位に仕上がっています。ぜ

書き忘れましたが TONE CHAN GERを使っています。

### 参考にしたもの

・バリバリの効果音入りのワルキ ユーレのテープ

## GORRY先生より一言

みなさん, CD買いましたか? これは絶対買い!ですよ。

さて、この曲はPSGの使いかた がいいですね。スネアドラムも なかなかいい音をだしています。

ちょっと残念なのがタムの音。 これはもっと練り込んでみるべ きです。

ワルキューレの伝説~3,6面のBGM~のプログラム・リスト

```
10 CLEAR ,&HCFBF:CMD PLAY "y13,0y12,0":CMD UNLINK'IF INPUT$(1)<>" " THEN 700 DEFINT A-Z:DIM A%(4,9),OP(4):OP(1)=1:OP(2)=3:OP(3)=2:OP(4)=4
30
40 AD=&HCFC0:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 15
50 READ A$:D=VAL("&h"+A$):POKE AD,D:AD=AD+1
60 C!=(C!*256)+D:C!=C!-INT(C!/3179)*3179:NEXT
70 READ A$:IF VAL("&H"+A$)<>C! THEN PRINT "DATA ERROR!"; CHR$(7):STOP ELSE NEXT
80 GOTO 290
90
100 DATA F3,21,D8,CF,11,00,21,01,25,00,3E,02,D3,31,ED,B0,69E
120 1
140 NO=NO-62:IF NO<0 OR NO>63 THEN PRINT "TONE NO. ERROR":STOP
150 ADD=&H2100+&H25*NO:AD=&HCFD8:POKE &HCFC5,ADD AND 255:POKE &HCFC6,ADD ¥ 256
160 POKE AD, A%(0,0)
170 FOR J=1 TO 4:I=OP(J)
                                              : AD = AD + 1
180 POKE AD, (A%(I,8) AND 7)*16+A%(I,7) : POKE AD+4,A%(I,5)
190 POKE AD+8,A%(I,6)*64+A%(I,0) : POKE AD+12,A%(I,1)
200 POKE AD+16, A%(I,2)
                                              : POKE AD+20, A%(I,4)*16+A%(I,3)
210 POKE AD+24, A%(I,9)
220 NEXT
                                              : AD = AD + 25
                                              POKE AD+1,A%(0,2)
:POKE AD+3,A%(0,4) AND 255
:POKE AD+5,A%(0,5) AND 255
230 POKE AD, A%(0,1)*16
240 POKE AD+2,A%(0,3)
250 POKE AD+4,A%(0,4) ¥ 255
260 POKE AD+6,A%(0,6) AND 255
270 DEF USR=&HCFC0:A=USR(0):RETURN
                                              : POKE AD+7, A%(0,7)
290 RESTORE 340:FOR TONE=62 TO 67:FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9
300 READ A%(X,Y):NEXT Y,X:NO=TONE:GOSUB *VOICE.SET
```

```
310 IF TONE=64 OR TONE=65 OR TONE=67 THEN A%(0,4)=1:NO=TONE+10:GOSUB *VOICE.SET
320 NEXT
330
                                      ' S-BASS
340 DATA 49,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
350 DATA 31,12, 0, 0, 2,20, 1, 1, 0, 0
360 DATA 31, 0, 0, 0, 0,28, 0, 0, 0, 0
370 DATA 31, 0, 0, 0, 0,31, 0, 1, 0, 0
380 DATA 31, 4, 0, 8, 1, 0, 1, 0, 0, 0
390
                                        ' V-CHORD
400 DATA 58,15, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
410 DATA 31, 8, 0, 0, 1,24, 0, 2, 1, 0
420 DATA 31, 8, 0, 0, 1,26, 0, 1, 1, 0
430 DATA 31, 0, 0, 0, 0,28, 0, 1, 2, 0
440 DATA 31, 8, 6, 7, 2, 0, 0, 2,
450
                                       ' BELL
460 DATA 52,15, 1, 1, 0,20, 0, 5, 0, 0
470 DATA 31, 0, 0, 0, 0, 43, 1, 3, 3, 0
480 DATA 31, 6, 5, 5, 4, 0, 2, 1, 4, 0
490 DATA 31, 0, 0, 0, 0, 44, 1, 8, 7, 0
500 DATA 31,11,13, 6, 3, 0, 0, 4, 7, 0
510
                                       ' MATN
520 DATA 60,15, 1, 1, 0,20 ,0, 5, 0, 0
530 DATA 31, 7, 0, 2, 1,30, 0, 8, 3, 0 540 DATA 18, 5, 6, 6, 1, 0, 0, 8, 3, 0
550 DATA 31, 7, 0, 2, 1,20, 0, 4,
560 DATA 18, 5, 6, 6, 1, 0, 0, 8, 7, 0
570
                                       ' S-TOM
580 DATA 62,15, 0,1,1800,-127,0,10,0,0
590 DATA 31, 0, 0,15, 0,26, 0, 2, 3, 0
600 DATA 31,15,15,15, 8, 0, 0, 1, 4, 0
610 DATA 31, 0, 0,15, 0, 0, 0, 1, 4, 0
620 DATA 31, 0, 0,15, 0, 0, 0, 1, 3, 0
630
                                       ' VOICE
640 DATA 60,15, 1, 1, 0,30, 0, 6, 0, 0
650 DATA 14, 4, 0, 0, 2,40, 0, 2, 3, 0
660 DATA 14, 4, 5,11, 4, 0, 0, 3, 4, 0
670 DATA 14, 0, 0, 0, 0,42, 0, 2,
680 DATA 14, 4, 5,11, 4, 0, 0, 2, 3,
690
700 CLEAR
710 A0$="y9,0y10,0y7,56y6,7y8,16y12,13y11,0y17,63y24,223y25,223y28,223y29,205t17
7y38,199112@v127@62qo3
750 F1$="t17718@66@v127o5rrrrrrr rrrrrrr rrrrrrl12d32d32d16 dr<br/>brargrercr
760 E1B$="t177lv10rrrrrrrl12o7a&a&a&a&ae&e&e&e&e&e&e&e&e&e
840 B2$=B1$+B1$:A3$=A1$+A1$:B3$=B1B$+B1B$+B1B$+B1B$:E3$="112"+STRING$(24,"r")
850 F2$="v12@67"+STRING$(90,"r")+"o5@v127@66116d32dr.<a.r.f>d
860 C3$="@64v10o7112a&a&a&a&a&a,8,16y9,16y10,16y12,200y13,14e&e&e&ey12,70rrr
870 C3$=C3$+"rrrrrrrry8,0y9,0y10,0y13,0y12,30y7,49
900 A4B$="y16,33g&g&gy16,33g&g&g":A4C$="y16,33gy16,33gy16,33g"
910 F4$="@v127@66o5112ddrdrd<aarara>ddd<aaafffddd
920 B4$="@63@v124o5112c&c&c&c&c<bb&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b>c&c<br/>b&b&b
950 E4$="@64v11o718rrrrrrrrrrc&c<bb":A4$=A4B$+A4B$+A4B$+A4C$+A4C$
960 AXF$="y16,33f6fy13,0y16,51f&ff":A5$="y12,20y7,49y8,16"+AXF$+AXF$+AXF$+AXF$
990 D5$="18of&f&f&f&f&f&f&f&f &f&f&f&f&f&f&f&f&f&f
1000 E5$="0518c&c&c&c&c&c&c&c &c&c&c&c&c
1010 AXG$="y16,33g&ggy13,0y16,51g&gg":A6$=AXG$+AXG$+AXG$+AXG$
1070 E7$="<18a&a&a&a&a&a&a12112b&b>c&cd&de&e>a&ab&b>c&c":F7$="r16"+E7$+"32
1080 B8$="112>g&g&g&g&g18d12&d&d&d&d &d&d&d112d&d&d&d&d
1110 D8$="112d&d&d&d&d18<b12&b&b&b&b @66o5112@v127d48dr24.dddd<d48dr24.dddd
1160 D9$="@v124@6318oa&a&a6e12c&c&c&c&c&ca&a112>c&ce&ea&a18g&g&g6b12&b&b &b&b
&d&d&d&d&d&d&d&d
1180 EA$="@v124@63o518e&e&e6c12<a&a&a&a&a&ae&e112a&a>c&ce&e18f#&f#&f#6>1d12&d&
```

```
1190 C9$=C9$+"g&g&g&g&g&g&g&g&g":D9$=D9$+"&b&b&b&b&b&b&b&b
1290 EB$="ol8a&a&a&a&a&a&a&a&a&a&a&a&a&af&fa&aa&a&a6g12&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&g
1310 BC$="18g4&g&g&g4&g4&g4&g&gg&g112f6e&e6e18e4&e6d12&d&d4&d&d&d4&d112ed(b)fed
1310 BC$= 1916,33@w516,33@w7:ACC$="y16,33@wy16,33@wy16,33@wy16,33@wy16,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33@w316,33\w316,33\w316,33\w316,33\w316,33\w316,33\w316,33\w316
1370 EC$="o51@v124c&c&c&c&c&c<a>c18c&c&c6<b12&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b&b
1380 FC$="18v12@75o5g&g&g&g&g&g&g&g&g&g&gg&g112f&fe&e&ee@66@v127ddrdrd<aarara>ddd
1380 FC5="18V12@7bobg&gg&g&g&g&g&g&g&g&gg&g112f&fe&e&
1390 BD$="11204a&aab&b>c&c&c<a&a&a&a&a&a&ab&b>c&c&c&c
1400 FD$="112@75v12r4"+BD$
1410 FX$="@75v>112fedv12r16"+BD$+"32":BD$="@65v14r4"+BD$:FC$=FC$+"<aaafffddd
1440 ED$="112@63@v124rrroc&ccd&df&f&fc&c &c&cc&c&cd&df&f&f&f
1450 BE$="\rra&aaa&ab&b&bb &b&b&b\c&c&c&cd&d&d&d":FE$="r16"+BE$+"32"
1460 DE$="rrrf&fff&fg&g&gg &g&g&ga&a&aa&ab&b&b&b"
1470 EE$="rrrc&ccc&cd&d&dd &d&d&f&f&ff&fg&g&g&g&g"
1510 CF$="o5e&e&e&e&eg&g&gd&d&d&d&d&d&d&d&d&d&d&d&18,0y9,16y12,50y2,250y3,1y4,89 1520 CF$=CF$+"y5,2y10,16y13,0d&d&d&d&d&dy10,0y9,0y8,16y12,20
1540 EF$="og&g&g&g&g&gb&bbbg&g&g&g&g&g&g&g&g&g&gg#&g#&g#&g#&g#&g#
1550 AXA$="y16,33a&aay13,0y16,51a&aa":AG$=AXA$+AXA$+AXA$+AXA$:AG$=AG$+AG$
1600 BH$=BH$+"18y165,42y161,182y40,1y40,241@w12&@w&@w&@w&@w&9,4y10,4@w&y9,7
1610 BH$=BH$+"y10,7@w&y9,9y10,9@w&y9,11y10,11@w&y9,12y10,12@w&y9,13y10,13@w
1620 BH$=BH$+"y9,14y10,14r<y9,15y10,15c16<b16y9,16y10,16
1720 AK$=A5$+AXG$+"y16,33g&ggy13,0y16,51g&gy13,0y16,51gy16,33g&ggy16,33g&gg
1730 AK$=AK$+"y16,33g#&g#y16,33g#&g#y16,33g#&g#
1780 DK$="1804f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&f&d12&d&d&d&d&d&d&d&d112drdrdr
1860 CMD PLAY #5,A0$
1870 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$:CMD PLAY #5,A3$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$
1880 CMD PLAY #5,A2$,B3$,C3$,D3$,E3$,E3$;CMD PLAY #5,A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
1890 CMD PLAY #5, A5$, B5$, C5$, D5$, E5$, F5$: CMD PLAY #5, A6$, B6$, C6$, D6$, E6$, F6$
1900 CMD PLAY #5,A5$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$:CMD PLAY #5,A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$
1910 CMD PLAY #5,A1$,B1$,C9$,D9$,E9$,F9$:CMD PLAY #5,A1$,B1$,CA$,DA$,EA$,FA$
1920 CMD PLAY #5,ABs,BB$,CB$,DB$,EB$,FB$:CMD PLAY #5,AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$

1930 CMD PLAY #5,A5$,BD$,CD$,DD$,ED$,FX$:CMD PLAY #5,A6$,BE$,BE$,BE$,EE$,FE$

1940 CMD PLAY #5,A5$,BD$,CD$,DD$,ED$,FD$:CMD PLAY #5,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$

1950 CMD PLAY #5,A5$,BD$,CD$,DD$,ED$,FD$:CMD PLAY #5,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FF$
1960 CMD PLAY #5,AIs,BIs,DBs,EBs,FBs,FIs:CMD PLAY #5,AJs,BJs,CJs,DJs,EJs,FJs
1970 CMD PLAY #5,AGs,BGs,C9s,D9s,F9s,FGs:CMD PLAY #5,AHs,BHs,DAs,EAS,FAS,FHs
1980 CMD PLAY #5,AIs,BBs,DBs,EBs,FBs,CBs:CMD PLAY #5,AKs,BKs,CKs,DKs,EKs,FKs
1990 CMD PLAY #5,AIs,BLs,Bls,DLs,ELs,FLs:CMD PLAY #5,A3s,B2s,C2s,D2s,E2s,F2s
2000 GOTO 1880
2010
2020 '
        ********************************
2030 ' **
                  ワルキューレ ノ デンセッ
----- 3.6 メン ノ BGM -----
                                                                    1989 (C) NAMCO
     , **
2040
                     for PC-8801 xR/xH/xA/FE/MA2/VA (SOUND BOARD II)
                                                                                                   * *
                                                         Programed by K.Nishimura
final version completed
2060 ' **
                                                                                                   * *
                     1 9 8 9 1 8 * 1 4 *
2070
        **
```



# X1シリーズ+FM音源ボード用 (要NEW FM音源ドライバー)

# サンダークセス

# 6面「Fire Cavern」

©コナミ

## 上田 順一

## はじめに

この曲は、僕がサンダークロス の中で一番気にいっている6面の BGM「Fire Cavern」です。いい曲で すからぜひ入力してみてください。

## プログラムは

この曲は全体的に音が薄く、その薄さを再現することにとても苦労しました。音色作りにはおもい

きり力を入れましたんで、けっこ う似てると思います。あと、ベル の音を取るのがたいへんでした。

## さいごに

この曲を聴くとき、グライコを 持っている人は中域をさげて聞く とCDのようなすっきりした音に なります。

 $\star$ 

\*

## GORRY先生より一言

今月も上田くんです。他のX 1 ユーザー、聴き手に回ってな いでどんどん送りましょう。「上 田城をうちくずすのだ!」

少し遅くなっているか所がありますね。何とかならなかったかな? もとはといえばミュージック・ドライバーが悪いんですが…。

```
G(4)="A+B<CC+DD+ EFF+GG+A A+B<CC+DD+ EFF+GG+A A+B<CC+DD+
(5)="EFF+GG+AONBLIGF9"
G(6)="RIRINFDGBGBCD>B<CGBGB RIRIR4003|:4EG+B<:|
G(7)="05|:R4.C+F+A<C+F+A> R4.DF+A<CBF+A> R4.C+F+A<C+F+A:R4.EFFG+AB>:|V9PIR2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 G(7)="04|:R4.A<C+F+A<C+F+>> R4.A<DF+>> R4.A<C+F+A<C+F+>:R4..EF+G+AB>:|
E(5)="|:C+C+C+C+C+C+R4.DDDDDR4.C+C+C+C+C+:R4.>BBBBBR<EF+G+AB:|
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                EABEA<C+>EA<D>EA<C+>:EG+AEG+BEG+<C+>EG+B:|L48@V+1004
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 G(9)="|:4A<C+E>:||:4G+B<E>:||:4F+A<C+>:|FA<C>A<CF> EG+BG+B<E
G(10)="06V6"16]
                                                                                                                                                                                                                                                                       E(5)="|:AAAAAAR4.AAAAAR4.AAAAAA:R4.G+G+G+G+G+R<EF+G+AB>:|
                                                                                                                                                                                            E(2)="|:E2RQ4EEEQ7D2RQ4DDDQ7C+2RQ4C+C+C+Q7>B2&B8&:B8<:|/
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              G(8)="|:4A<C+E>:||:4G+B<E>:||:4F+A<C+>:||:4EG+B:|
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           G(6)="R1R1R4>B<DGDGBGB<D>B<DG R1R1R403|:4B<EG+:|
                                                                                                      FOR I=0 TO 10:A$=USR2("5"+E(I)):NEXT:G(4)=E(6)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    G(2)="1: EABEA(C+>EA(D>EA(C+> EGAEGBEG(C+>EGB
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       E(7)="C+2.>B2.A2.G+2.< C+2.>B2.A2.A4.G+4.
E(8)="R8@403Q7V7^288255,7,40,85 ]
FOR I=0 TO 10:A$=USR2("6"+E(1)):NEXT
                   FOR I=0 TO 10:A$=USR2("7"+G(I)):NEXT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         FOR I=0 TO 10:A$=USR2("8"+G(I)):NEXT
                                                                                                                                                   E(0)="@403Q7V7L16^28S255,7,40,85 R8
                                                                                                                                                                                                                                                                                                E(6)="RRRAAAQ8G+2.@803V7S0,0,0,0
                                                                             E(8)="R8@403Q7V8^288255,7,40,85
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     G(0)="@606Q8V6L16^16S0,0,0,0 R8
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     G(0)="@606Q8V4L16~36S0,0,0,0 R8
                                                                                                                                                                                                                                                    4)=B(3)+B(4)+"@70204V10^28P2
                                                                                                                                                                                                                        (3)="@604V6~40Q6
                                                                                                                                                                               [ 0P2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           G(1)="R4.R8 [0P2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       G(5)="05V81,16P3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 G(1)="R4. [0P1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      G(10)="06V4~36
                                                                                                                                                                            E(1)="R4.R8
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  A$=USR4 ("P"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               BACK 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             G(3)="
                                                                                                    1380
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             540
                                                                                                                                                                         410
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        510
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     1640
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    1680
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   069
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              1520
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       530
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            580
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           590
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    600
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                1610
```



NEW FM音源ドライバーが FDと本になって絶賛発売中 X1 FM音源 活用マニュアル

定価3,500円

(本体3.390円)

B(3)="1:a<E>A<E>A<EDC+DE>: | I:G<D>G<CD>G:(C+DC+>B<C+D>: | GABB<CD> B(4)="1:a<E>A<E>A<E>A<DEDC+DE>: | I:BEE<E>BE:ABG+AB: | EF+G+G+AB< C(5)="|:C+8>B8A4.AB<CBC+8>A4.AB<C+8>B8:A4.ABAG+F+G+F+F+F+F+G+AB<:| C(6)=" A4&AAB<C+5255,7,40,30Q7E2.Q8 (7)="|:C+8.C+DEA4.C+8.C+DE>B4AB<C+8.C+DEA8E8:EAB8A8G+8E4.:| B(9)=" F+F+F+F+C+>F+F+F+F+F+F+A<C+:EEEE>B<EED+DC+C>B:|B(10)=" FFFFFED+DC+C>B E(2)="|:A2RQ4AAAQ7G2RQ4GGGQ7F+2RQ4F+F+F+Q7E2&E8&:E8:|/ C(4)="|:C+2&C+C+DEA8C+8A8CD8C+8>A8:B2.R2.:|B2&BBBBCE2 F+F+F+C+F+C+F+F+F+F+G+A: EEE>B<E>B<EEF+G+AB: | B(8)="|:AAAA<E>AAAAA<C+E> G+G+G+G+<E>G+G+G+G+G+G+G+B<E> DIM A(20),B(20),C(20),D(20),E(20),F(20),G(20),H(20) DEFUSR1=&HF200:DEFUSR2=&HF203 (5)="|:F+F+F+C+F+C+F+F+F+F+G+A DDD>A<D>A<DDDDEF+ C(2)="1:E2RQ4EEEQ6D2RQ4DDDQ6C+2RQ4C+C+Q6>B2.<:| : A2RQ4AAAQ6G2RQ4GGGQ6F+2RQ4F+F+F+Q6E2.:| 9 0 A(10)="|:4@0DRD@1G8@0D:DRD@1G@0DD:|@2<CCC>GGG 0 0 DEFUSR3=&HF206:DEFUSR4=&HF209:DEFUSR5=&H20B A(4)="1:7@0DRD@1G8@0DDRD@1G:@0DD:|GG"+A(3) . . . :@1G@0D@1G@0D@1G@0D@2<CC>GGCC:| @1GGGGGL32@2<CCCC>GGGGCCCCL16 I=0 TO 10:AS=USR2("3"+C(I)):NEXT FOR I=0 TO 11:A\$=USR2("2"+B(I)):NEXT FOR I=0 TO 10:A\$=USR2("4"+C(I)):NEXT A(0)="@001Q8V14L16~20S0,0,0,0T123 R8 A(5)="|:@1G@0D@1G@0D@1G@0DDD@1G@0DD FOR I=0 TO 13:A\$=USR2("1"+A(I)):NEXT C(0)="@403Q6V9L16^20S255,7,40,85 R8 C(0)="@403Q6V8L16^20S255,7,40,85 R8 E(0)="@403Q7V8L16^28S255,7,40,85 R8 C(9)="&B8@403Q6V9^20S255,7,40,85 ] :7@@DRD@1G8@@DDRD@1G@@DD:| A(11)="1:3@0DRD@1G8@0DDRD@1G@0DD; 00 B(0)="@302Q6V11L16^20S0,0,0,0 R8 B(1)=" R4.[0 B(2)="|:8A<E>A<AGF+EF+DC+DE>:| C(9)="@403Q6V8^20S255,7,40,85] E(4)=B(3)+B(4)+"@703Q4V10^16P1 21, C(3)="@50208V9^32S0,0,0,0R8 C(3)="@502Q8V12^16S0,0,0,0 B(7)=" <EDC+>BAG+G+F+EEEE> A(3)="@2<CCC>GGGCCC@1GGG DEFSTR A, B, C, D, E, F, G, H @1GGGGGGGGGGG AB<C8.>FA<C>B4 "SETTING 'MML'" A(1)="@1GGGGGG F0 E(1)="R4.R8 [0P1 00 INIT: CLS0: SCREEN E(3)="@604V6"006 A(5)+A(6 C(1)="R4. [0 A\$=USR2("0") A(12) = A(7)[ BACK 1] DRUMS MAIN BASS ] DATA 18 A(13)=" A(9)=" C(2)=" C(8)=" PRINT A(8)= FOR 1010 1050 0901 1070 1090 1000 1020 1030 1080 1200 1240 750 066 1100 110 1120 130 1140 1150 1160 1180 1190 1280 1310 006 920 930 940 950 980 1230 250 1330 970

# サークル紹介

**OMEMORIES** 

〒737 広島県呉市押込5-10-2

高橋英明

PC-8801SR以降のユーザーで、 半分ゲームに飽きた方、このサー クルに入会してみませんか?主な 活動内容は、月に1回ミュージッ クやグラフィックを満載したディ スク・マガジンを発行しています。

興味のある方は、175円分の切手 を同封して、連絡ください。折り 仮し入今室内やサンプル・ディス ク等を発送いたします。

○すいか・くらぶ

壶328 栃木市今泉町2-8-67

飯田昌弘

パソコンよろずクラブ「すいか」 では、ただいま機種を問わず会員 を募集しています。いろんな情報 交換と, 会員間のコミニュケーシ ョンをとることを目的として活動 ::

しています。

今員主体の月1回発行の会誌に は、イラスト、D&D、RPG、アニ メ、ビデオ、MS-DOSなどの多種 多様な話題でいっぱいです。パソ コン通信を利用した活動もしてい ます。

内容濃い入会案内書を72円切手 同封でご請求ください。

OEMC

壶997 山形県鶴岡市中清水丙3 清尾 稔

当クラブでは、PC-88SR以降の ユーザーを随時募集しています。 活動内容は、年6回の会報発行、 情報交換等です。

くわしい内容を知りたい方は, 返信用切手はいりませんので,連 絡をください。

また、「マイコンBASICマガジ ンで見た」と書いてもらえれば, 年会費を免除します。なお, 現在 会員は36名。すべて男性です。 ○ひょろ

壶457 愛知県名古屋市南区曽池町 2-40 ライオンズマンション呼 位田雄一 続公園601

私たちの運営しているサークル 「ひょろ」が9月をもちまして、活 動開始3年目に入りました。そこ で、新たに会員を募集します。

主な活動内容は、毎月1回の会 誌発行が中心です。会誌を通じて のプログラムの発表,情報交換, リサイクル情報など、盛りだくさ んです。今後、98ユーザーの方に は、 会誌をDISKに入れることも考 えています。

会費は毎月300円です。くわしい 案内書のほしい人は、62円切手同 封のうえ、連絡ください。

お便りお待ちしています。サー クルの活動内容 (会費や入会方法 なども)、責任者の住所,氏名,年 令、電話番号を明記してお送りく ださい。

# 明日のスタープログラマ

- ●ラリーX1
- ●ショートなショートな物語 「群馬県前橋市・入沢道男]
- Balling the hole
  - 「愛知県名古屋市・浅井新貴]:
- ●ジュニア ケイバ 「広島県尾道市・横山太郎]
- ●アステロイド
  - [岡山県英田郡·松永昌浩]
- ●チキチキマシンの孤独なレース 「東京都杉並区・ほわっはっぷん」

(採用までもう1歩でした)

- ●十和田湖の恐竜
  - [秋田県横手市・ネッシー]
- ●INPUT Q&A 2
  - 「千葉市・町田晴視」
- ●3色スプライト・エディタ

「高知県安芸市・山本高也」

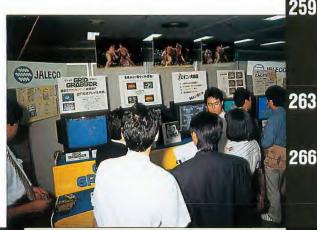
# ありがと

CARP/佐井川泰治/細井聡司/ ES/上田順一/矢野浩二朗/田中 慶/宇野達也/前田剛志/藤田秀 和/中尾清博/江藤 学/中山剛 志/安田 恒/望月成樹/今泉永 生/江頭 相/今井 努/SAKA NA/松谷泰史/宮下智基/伊藤 誠/龍神正人/芦田典良/石川 修/古澤 充/吉山卓志/山本高 也/長健太/BLACK-Hom/山田 秀男/坂本伸幸/旦部幸博/井上 享/高橋 潤/竹森 康/茨木創 一/関尾守正/永井崇博/小野宏 史/みすた~えっくす/岡本健志 /秋葉雄二/七瀬修一朗/兼平貴 司/大串貞一郎/鈴木裕之/小栗 寬之/宮地 司/MR. X/海上貴 信/成本智幸/内田明宏/谷口尚 生/吉田正美/楠 則夫/松本賢 一/阿部 巧/小林洋一/藤本真 一/よっしん/古川岳志/菅原良 也/中本優三/菅原 悟/らぷた /森 寬之/向後昭弘/山本克稔 /伊藤直也/丸山聡一郎/矢竹 拓/高橋義典/棚橋敏行/MORI YA GAMES/伊藤恭史/権藤公嗣 /金子秀樹/吉田 稔/浪越孝宏 /畠山敬多/伊藤孝一/中村 理 /三浦三雄/AViiON/山田高史/ 金子 兹/FROG/安東健一/佐 藤 誠/川村 敦/新井栄司/佐 々木達也/五十嵐良雄/半田繁幸 /スライムソフト/菊地安長/吉 村光司/久保田大輔/徳田裕之/ 飛鳥輝好/及川弘樹/荻野和弘

この他にもまだまだたくさんの 人からの投稿がありました。投稿 してくれたみなさんどうもありが とう!また投稿してネ



# **CONTENTS NOVEMBER** 1989



# 新着ゲーム情報

ディスクステーション第7号/アークスII/遊撃王II-AI R COMBAT/アルバトロスII~マスターズヒストリー

コンシューマ・ソフト・グループ

CSG新作合同発表会レポート

ホンキでPlay ホンネでReview



ヒーロー・オブ・ランス

AVG ポリスクエストII

ILO 提督の決断

275

チャレンジ! X68000 モトス/スーパーハングオン/J. ニクラウス チーンピオンシップゴルフ他



# 280 チャレンジ!PCエンジン

イース I・II/ドラえもん/PC原人/鏡の国のレ ジェンド

チャレンジ! セガ・メガドライブ

メガモデムでセガNETにアクセス/

アーケード・ビデオゲーム 新作インフォメーション

'89アミューズメント・マシン ショー出展作紹介















大戦略Ⅲ

PC-98

9,800円

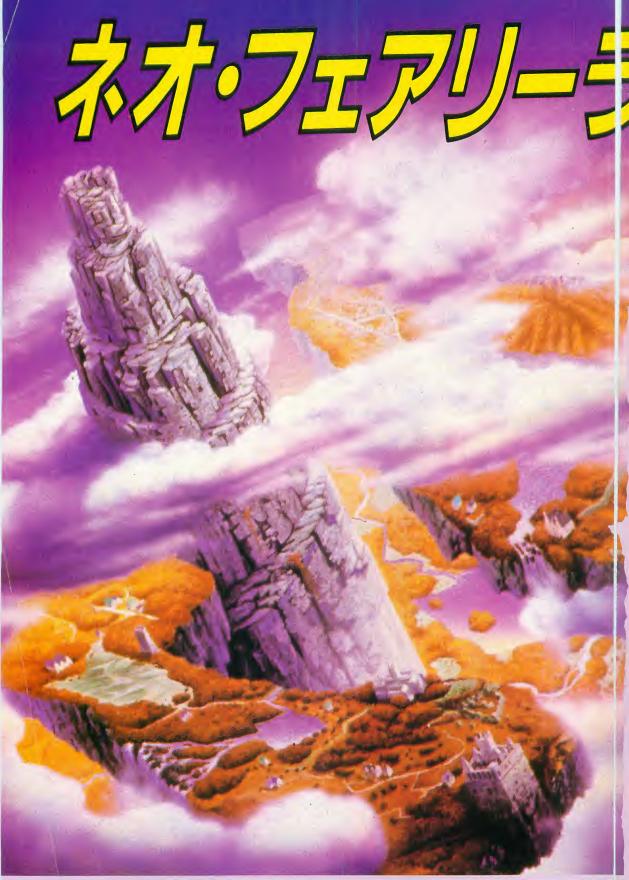
2

SLG システムソフト











- ●PC-9801VM/VX/RX,PC-286シリーズ·············5"2HD···標準価格¥7,800 ●PC-9801CV/UV/UX,PC-286シリーズ···········3.5"2HD···標準価格¥7,800
- ※表示価格に消費税は含みません。

# ffたなマップを追加!

これは…スゴイ!なんたって98オリジナルマ ップだ。これは〇〇空間から入る××面なの だ。う~っ、紹介したいけどできないこの苦 しさ分かって!? どーしても知りたい人はS V買うこと!

さすが16ビットマシン。さっきから追加ばか りだが、そうアイテムまで追加されたのだ! 何がどう追加されたかは、ヒ・ミ・ツ。謎に 関わっちゃうもんね。

当然!新しいマップが増えたんだもの敵キャ ラも増えなきゃね。で、新たに増えたのは3 種類です。どれも強い奴ばかりで乞うご期待 ってとこかな。ところでわざわざザコキャラ って書くことは……。

そーなんです。デカキャラ追加が3種類!! あの懐かしい元祖ハイドライドのバラリスも デカキャラとなって再々登場します。ますま す陰湿かつ凶悪化するバリラスの攻撃に期待 !そのほかニュータイプのデカキャラが登場 予定です。

いつものように武器屋に入るといつものよう にウインドウが開いて……。えっ、違うぞー。 なんだこの顔は!? げげーっ、生意気に喋っ てやがるぜー。てなことになること請け合い です。店によっては屈強なお兄さんから、エ レガントなお嬢さん、果てはしわくちゃじい



さんばーさんまで、いろんな顔が登場します。

謎の部分については書けないんだよねー。だ から想像で我慢するか、実際にSVを体験し てみてください。

こんなとこまで変えちゃいました! やっぱり SVだから当然か…。どんな画面かって?と ても言葉でいえましぇ~ん。



T&Eマガジン No **23請求券** ベーマガ11月号 89 総合カタログ

■通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名と電話番号を

明記の上、当社宛お送りください。(速速希望の方は300円フラス) ■マガジンNo.23ご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、請求

券をお送りください。(業者での講文はお断わりします) ■ 189年カタログご希望の方は、送料として切手200円分を同封の上、カタログ請求券をお送りください。(業者での講求はお断わりします)

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE:052-773-7770

- 表記のソフトウェアプログラムとマニュアルは、当社が創作・開発した著作物です。当社はソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意ください。 - レンタルや無断コピーを行なうと、著作権法により難しく処罰されます。

# ゲーム・ミュージックの宝庫 キング「Jin シリーズ



今年度最高の超話題作(YSIII) ダラーズ・フロム・イースの アルバムが大騒ぎして完成!!





WANDERERS FROM YS

By Falcom

# 2タイトル10月21日同時発売!/

## MUSIC FROM YSIII **NDERERS FROM Y**s

ラーズ・フロム・イースのBGM、 全26曲を完全収録したオリジナル・ゲー サントラ全曲集 //

CD № 276A-7715 税込定価 ¥2,843 ■ 230T-3715 税込定価 ¥2,369





# WANDERERS FROM

ンジは、おなじみ難波弘之氏。 ド・ロック、パンク・ジャズ、フル・ケストラ、そしてPLUS-MIXの ド・バージョン「SUPER-MIX」と、とにかく盛り沢山。超豪華ゲスト・ミュージシャンの多数参加で、今 までのS.A.V.とは一味違った新しいサ ンドの発見が出来る、スーパー・サウン

☑ 276A-7716 税込定価¥2,843 CT = 230T-3716 税込定価 ¥2,369



な、何と、MUSIC FROM YSIII WANDERERS FROM YS の全曲楽譜集も同時発売 CDと同サイズの大きさで全26曲完全収録//(レコード店でCDと一緒に

集**イース|||**(ワンダラーズ・フロム・イース) <sup>10,21</sup>

いに「イース」

「ハダルの草」

−/STEREO/Hi-Fi(各稅込¥4,500)

○日本ファルコム/キングレコート







ザナドゥは、ランキング17ヶ月連続1位は、全機種同時発売は、ジオラマを使った広告は、1ゲームモンスター100種類は、1ゲームBGM60曲は、デカキャラという言い方は、リアルタイム(アクション)・ロールプレイング・ゲームは、キングドラゴン=ガルジスは、ザナドゥ・シナリオ II は、逆さつららは、2段ジャンプは、体当り攻撃は、外人女性モデルのカタログは、ゲーム・ソフトのレコード化は、円丈師 匠の年賀状は、1作品イッキ8頁広告は、ソーサリアンは、15話から構成されたシナリオは、176ページにもおよぶマニュアルは、ソーサリアン・システムは、ベンタウァは、アイリーナは、ゴルカスは、ザハランは、ボュエルは、フル面画フルカラー高速スクロールという言い方は、A4版のカタログ・マガジンは、戦国ソーサリアンは、あかねは、政四郎は、暗黒神・邪鬼は、ビラミッド・ソーサリアンは、ツタンカーメンは、ガッシュは、シナリオ・コンテストは、ゲームミュージック・ニューヨーク録音は、セレクテッド・ソーサリアンは、宇宙からの訪問者は、タッチャンは、イガチャンは、各誌ランキング・グランドスラム達成は、ロマンシアは、ファン=フレディ王子は、セリナ姫は、チャダは、アゾルバ王国は、各パソコン誌編集者を集めた「デスマッチ討論会」(ハワイ)は、20万エリアの広大なマップは、ファネッサ3世は、クリフト4世は、裏ロマンシアは、ドラゴンスレイヤーN(ドラスレファミリー)は、レガシー・オフ・ザ・ウィザード(NES)は、主人公が5人の家族は、ゼムン=ウォーゼンは、メイア=ウォーゼンは、ロイアス=ウォーゼンは、リルル=ウォーゼンは、ボチは、ディルギオスは、初心者へのアドバイスは、ファルコムは、発売日を必ず守るのは、ザ・レジェンド・オブ・ヒーローズは、ローは、セリオスは、ゲイルは、アグニージャは、ファーレーン王国は、ウォンリーク公国は、ラヌーラ王国は、ソルディス王国は、モレストン共和国は、秋章のようなロゴマークは、全く新しいジャンルは、1990年代は、

# ドラゴンスレイヤーから始まる。



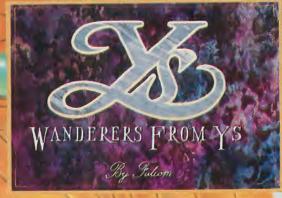
The Legend Of Heros



ーズ フロム イースは それぞれ楽しめますが続け てプレイすればさらに30倍 は楽しめます。

時代が勇気を求めている! あの感動を、あの興奮を、さらに鮮やかなイメージで 描きだされる。いま、新たなる冒険が幕を開けた。

ワンダラーズ フロム イース





- ●PC880ISR VAシリーズ5-2D(5枚組)
- ●PC9801 PC286シリーズ 5-2HD、3.5-2HD(3枚組)
- ◆FM音源対応 ◆ジョイスティック対応
- +2ドライフ専用
- ◆PC9801シリースは256K以上必要です。◆PC9801シリースは2HD版のみ発売と なりますのてご注意下さい。
- +PC9801 Uでは動作しません。

優しさから、感動へ。

前作のすべての謎が、いま興奪とともに解き明かされる。 冒険は、体験へ。そして思い出に。 さらに深く心に刻みこまれていく。



Ancient Ys Vanished The Final Chapter



### ■対応機種

- ●PC8801SRシリーズ 5'-2D(4枚組) ●PC9801 PC286シリーズ
- 5'-2HD、5'-2DD、3.5'-2DD(3枚組)
- ●X1-turboシリーズ 5'-2□(4枚組) ●FM-77AV専用 3.5'-2□(4枚組)

6冊の書が綴るイースの謎。 いま、勇気を道標に、限りない冒険が始まる。 多くの感動を巻き起し、 PRGに新ジャンルを確立した傑作!



**Ancient Ys Vanished** 



### ■対応機種

- XJIIV校理 PC8801SRシリーズ 5'-2D(2枚相) PC8801 PC880シリーズ 5'-2HD.5'-2DD.35'-2DD ※IT-turobンリーズ 5'-2D FM-77 35-2DD FM-77 NEW 5'-2D(2枚相) FM-77AV#用 35-2D(2枚相) MSX2 3.5-2DD

オリジナル・ビデオ 「イース」第1巻「序章」 キングレコードより 11月下旬発売予定/



# 多くのファンに支えられて 数々の栄光を奪取!

■ログイン(アスキー)

187BHS大賞(ログイン・ベスト・ヒット・ソフトウェア大賞)3位

187BHS大賞サウンド賞 187BHS大賞リアルタイムアドベンチャー賞 '87日HS大賞ゲームデザイナー賞

'BBBHS大賞(ログイン・ベスト・ヒット・ソフトウェア大賞)大賞 受賞 '88BHS大賞リアルタイムロールプレイング賞 88BHS大賞サウンド賞(日本ファルコム)

■コンプティーク(角川メディアオフィス)

'87SOFT大賞(読者が選ぶ今年のソフトの番付)大賞受賞 ※毎月のTOP20、'87年10月に1位で登場以来、4位以内を19ヶ月連続で記録しました。

'BBSOFT大賞(読者が選ぶ今年のソフトの番付)大賞受賞

■テクノボリス(徳間書店インターメディア)

'87人気ゲームBest50 1位 '88人気ゲームBest50 1位

■POPCOM

87ポプコム大賞大賞受賞 '88ポプコム大賞大賞受賞

■アソコン別冊(辰巳出版)

パソコンゲーム1989大集合1位

■'88ソフトウェア・オブ・ザ・イヤー(日本ソフトバンク) ◎イースⅡ大賞受賞

## イースの世界は 無限に拡がりつづける!

■レコード/CD/カセット

(キングレコード)

(ギンクレコート)
○ミュージック・フロム・イースCD ¥2.812 CT ¥2.359
○ミュージック・フロム・イース『CD ¥3.008 CT ¥2.637
○交響曲イース CD ¥3.008 CT ¥2.637
○ファルコム・スペシャルBOX 89 8mCD (6枚組) ¥7.323

OTHE VOCAL FROM YS CD ¥1.545 CT ¥1.133 ©PLUS MIX VERSION From Ys. Ys.I. SORCE-RIAN & STAR TRADER CD ¥1.545 CT ¥1,133

(アルファレコード) ◎ファルコム・ゲーム・ミュージック CD ¥2,627 LP ¥2,070 CT ¥2.070

(アポロン音楽工業)

◎ザナドゥ VS イース CT ¥937

### ■書籍

(JICC出版局) ·ス冒険の書 ¥1,200(税別) ○イース冒〈角川書店〉

◎小説イース「失われた王国」¥430

(双葉文庫)

◎ゲームブック「イース戦慄の魔塔」¥420(税別)

〈音教社〉 ○ピアノソロ(イース全曲) ¥2,000 《冬樹社》 (税別 (税別) ◎イース グローバル ガイドブック

発売予定

### ■その他

(ファミコン) ○イース(ビクター音楽産業) ○イース I(ビクター音楽産業より発売予定) (セガ MARKIII) ◎イース(セガ・エンタープライゼス) §

(PC-ENGINE) ◎イース 〈アニメ〉 イース』(ハドソンより発売予定)

◎イース(キングレコード)より発売予定

■ワイ エス イースは、日本ファルコム株の登録商様で



■ 各機種7.800円(税別).

高高・機様名・代名・電話勝号を明元生で現金倉留 ご申し込み上され、

### 時代が求めた 通信ソフト



# ₹68000用 诵信ソフト

¥12,800 好評発売中

「た〜みのる」は、X68000用に開発された通信ソフトです。 どなたにでも簡単に操作ができバソ

コン通信を楽しんでいただくために 開発されました。

1.バックログ機能 バックログとは、通信 の内容をパッファに記録しておきいつで も通信の内容を参照し内容の一部または 全部を送信したりファイルに記録したり できます。バッファの容量は設定により

自由に変更することができます。初期設定は 32Kバイトです。

2. ハングアップ回避機能 モデムに誤って^Sなどを送 ってしまい今までは電源を切るしか方法がありません でしたが、かなりの確立で回避します。

3. 画面モード 純粋な80×25行モードを画面制御でつくり だしました。

4.センター登録 今までのように登録できるセンターの制御 がありません。ディスクの容量が有る限り登録可能です。

5. KEYヒストリー機能 11個前までのキー入力を覚えており同 じキー入力をする場合など簡単に入力できます

6. Human 68Kの呼出 通信中にHuman 68Kを呼び出して別の作業 をすることができます。

7. ESCシーケンスをサポートしています。 ハード的に対応できないもの以 外はサポートしました。

8. XMODEM対応 SUN、CRC128/1024をサポートし送信時はSUN/CRCを自 動判別します。

9.モデム登録 モデムの設定がなくなり信号線をコントロールする機器以外のモデムすべ

てに対応します。 10.ファイル内容の参照 通信中にファイルの内容を参照できアップロードする時などの内 容確認が容易にできます。

11. 仮名変換 半角カタカナ文字を半角ひらかなに変換して表示することができます。

対応機種: 268000シリーズ 24 KHz 使用可能ディスプレイ

# イシターの復活

黄金の騎士ギルは数々の危険を乗り越え、見事ドル アーガ打倒を果した。囚われていた恋人カイもドル アーガの魔力が解け、人間の姿に戻ることができた。 ドルアーガの魔力により修復されていた塔は、魔力 を失なうと再び元の廃虚へと化した。モンスターた ちはより狂暴になり、二人は出口さえもわからなく なってしまった。だが、この暗黒の世界を救うため カイとギルは、女神イシターの力の源

「ブルー・クリスタル・ロッド」を 手に、何としても塔を脱出し

2.45 1/201/300005 E動機能 2.400/1/201/300005 E動機能 2.45 1/201/300005 E動能 2.45 1/201/30005 E動能 2.45 1/201/3000 E動能 2.45 1/201/300 E 2.45 1/201/3 なければならない。



を興使用下さい。 フロッピーディスクド ライブは純製品を帯使 用下さい。メモリー256 KB以上必要。 FM音源対応。 ジョイスティック対応。 3.5DD ¥6,800 GS-153 PC-9801シリーズ 5 H D ¥6,800 GS-154 PC-9801シリーズ (旧PC-9801を除く

\*PC-286V.L.U動作可

漢字ROM必要

# 学習機能タイプ







カセット・・**4,500**円 5FD.... 6.500m



# 〈68000版

まだはじまったばかりですが、機能、その他、遊 び心をふんだんに取り入れて初心者から上級者ま で充分に使用できる製品を考えています/

# 真の1200/2400ボーの スピードをご存知ですか?

77-MODELIUSM 専用パソコン通信ソフト

文節変換でロ.K.

フロントプロセッサに

JET-CORE™を採用

JET-X1

150~9,600bps対応 ¥9.800

ファイル転送MS-DOS

BASIC + JET

■表示価格に消費税は含まれておりません。



当社の製品は全国の有名デバート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください、●ロ座番号 郡山5-12298 ●加入者名㈱エス・ビー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいら ないようにお願いします。)

# 3D-RPG0

PC-9801 VM・UV以降 PC-286シリーズ 要2ドライブ 要MS-DOS (Ven、2、11以降) 必要メモリ640KB FM音源・バスマウス対応 5"2HD 3.5"2HD 各3枚組 ¥9,600 (標準小売価格・税別)





☆流麗なグラフィック 新開発「New-△-∑法」に より、取り込み画像の 常識を破る。 (左は従来の取り込み画像)

★イージーオペレーションシステム すべての操作がマウスででき、キーボード使用時も片手で操作できる。

★豊富なクエスト&イベント お互いに絡み合いながら進行。

# 新しい流れは









★テトラゴナル合成法 従来の3Dとは全くレベルが違う、細部まで描きこまれた背景。



★充実したBGM 効果音モードなど、F M音源の機能をフルに 引き出したオリジナル 音色使用。 (\*\*エディター画面例)









好評発売中

★スーパーリアルバトルシステム 遠くに見える敵にまで攻撃できる。

アーテックが創る

アーテックCorp. 東京都練馬区石神井町1-26-13 で アーテックCorp. 福本ビル3 F TEL 03-904-0440

# The SUPER LAS VEGAS—







★POWER 1 先進の画像処理で ビジュアルショック/

★ POWER 2 16ビットパワーの スピードショック/

★POWER 3 FM音源+PSG音源+PCM音源で サウンドショック/

# セガ・メガドライフ 21,000円

## 発売予定ゲーム情報!!

# 孔雀王2 幻影城 © MACOTO OGINO/SHUEISHA 企画協力/

- ルデンアックス
- バーミリオン(仮称) バックアップ機能搭載
- **► TATSUJIN** ▶マージャンコップ 竜

# ·恐▶ムーンダンサ

バックアップ機能搭載 © NIHON FALCOM 1987

妖精王の帰還 © NIHON SOFT BANK 1989 ORIGINAL ILLUSTRATION: © 1989 NAOYUKI KATOH

・エンタープライゼス

お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。

⇒記載価格には消費税は含まれておりません。

# MSX2/MSX2+対応

プロ野球

# ファミリースタジアム

~'89年度ペナントレース版~

# 発売決定 11月22日!!

価格7,800円(消費税含まず)

# 野球ゲームといえば「ファミスタ」です!

ファミスタに2はない!! つねに進化する新しい「ファミスタ」です。

# 超機能満載

- (1) スクロールよりも、スピード、レスポンス、操作性など感覚に重点。
  - 。MSX2+では、完全高速スクロール。
  - 。MSX2では、上下のみ高速スクロール。左右は、真っ黒画面のない瞬間画面切換(ほんとうに一瞬にして切り換わります。)
- (2) 2つのエディットモード
  - 君のチームが2チーム作れる。もちろんデーターをディスクにセーブできる。
- (3) 審判の「ストライク」「ボール」などのコールは音声合成出力。かわいい女の子の声でコールされるジャッジは、もう最高!
- (4) チーム数は、なんとファミスタ史上最高の18チーム(最大23チーム)。
- (5) 球場は、広さのちがう2球場を選択できる。
- (6) ペナントレースはなんと5試合から200試合まで遊べる(参加人数はO人から6人)もちろんエディットチームも参加可能です。
- (7) 選択できるエラーモード。ファインプレイ。引分け試合などの新企画!!
- (8) ガイアンツの「いのした」などの参加した超最新データーを搭載!!
- (9) 「プロ野球ファミリースタジアムホームランコンテスト」(発売中)のディスクを使うとさらにパワーアップ!!

# 遊び株式会社ナムコ





今度のS.S.T.BANDはかなり凄い!











# S.S.T.BAND LIVE





Engine

好評発売中。

フフ… キミの灰色の 脳細胞をバラ色に 変えてあげようか…

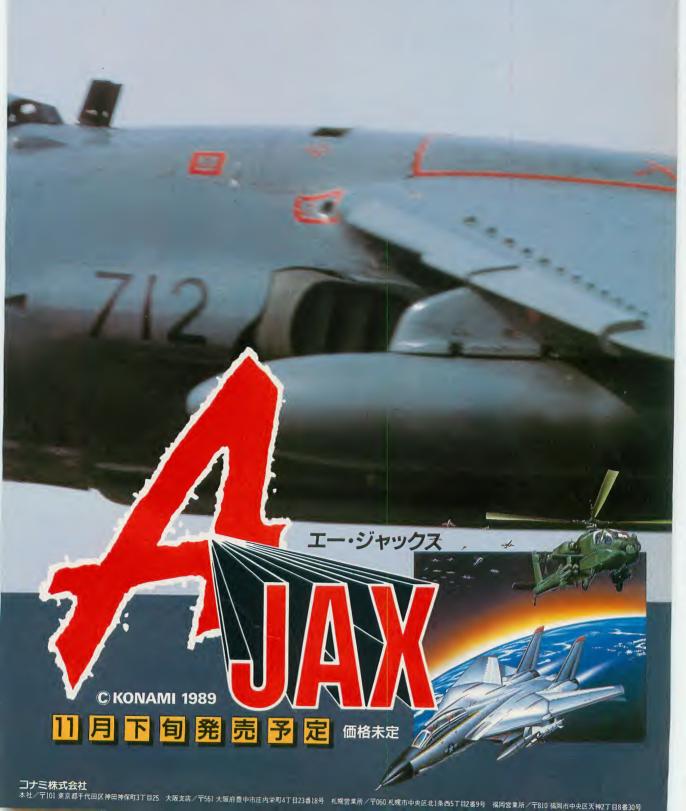
お求めは電波新聞社(本社、各支局)ソフト販売部に現金書留もしくは郵便為替にてお申込み下さい。送料 1 本200円、2 本300円、3 本400円、 5 本以上送料サービス。尚、販売店様の御注文も下記支社・支局にお問合せ下さい。

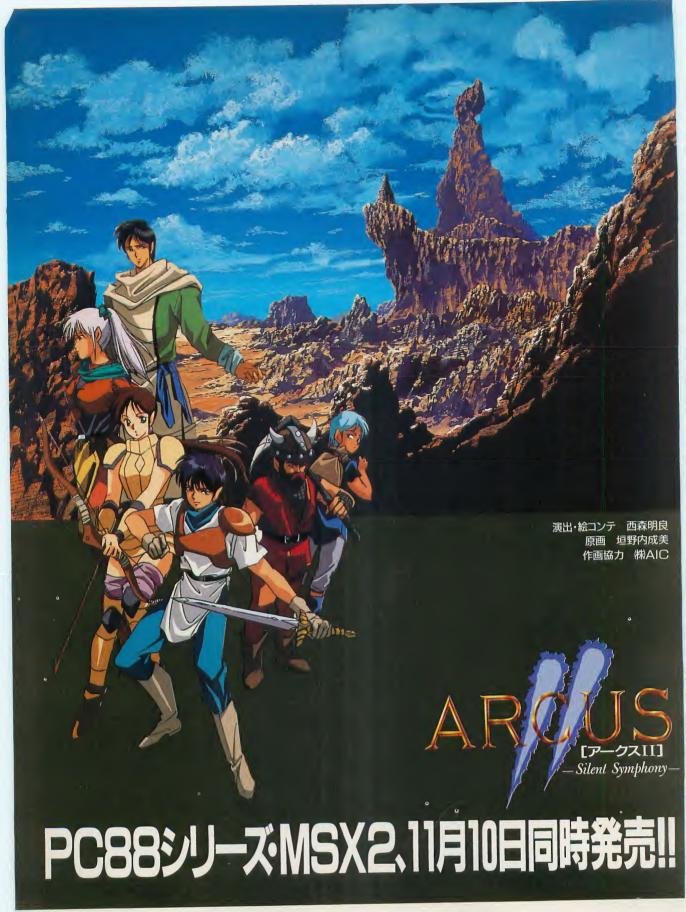
電波新聞社・出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田 1 丁目11番15号 電話 (03) 445-6111



# 人類は、最後の反撃を開始した。

X68000の持つ能力の限界に挑戦し、アーケード版で体験した、あの興奮と感激をあますところなく再現した本格バトル・シミュレーション。





# ゲーマーズ・ホット・アクセス TEL03(5273)4795

- ※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、現金書留にてお申込ください。 (送料無料)
- いる\*\*バニッセリ・当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアのレンタル行為、及び複製行為について、これを一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。





# イスクステーション第7号

## コンパイル

■対応機種: MSX2/2+

■価格:1,940円

■発売日:10月8日

を知りませんね。回を追うごとに多くのソフトハウス が参入して、その内容はますます充実の度合いを増す ばかり。それでいて、ディスク2枚組が1,940円とい ディスクステーション、今月は第7号ですよ!

本当にディスクステーションの人気はとどまること : う超破格値!これは売れないほうがどうかしてるのか な…こんな書きだしは、皆さん、耳にタコができるほ ど聞いてるかもしれませんね。では、毎度おなじみの

第7号の内容をザッと挙げてみると、 「アレスタ2」「ファイアーホーク」「ブ ラスターバーン」「ミスターポックを探 せ!!」等のコンパイル・オリジナルや 新作ソフト紹介, そして「RGB」がべ ーマガから掲載される予定です。:



▲アレスタ2の画面。だれだ!?「1942」だ なんて言っているのは?



▲パワーアップしまくると、こんなんなる らしい。た~まや~! ちょっと季節ハズ レでしたねえ…



▲なんだこりゃ!ってくらいハデなシーン だね。これは2面の中ボス。これでも中ボ スなんだよ, 中ボス

で、プログラムの勉強もしなきやダメ ですよ!そう、先月号のMSXの投稿作 品ですよね。なにやら、影さんが考え 込んでしまったあのパズルゲームです。 打ち込むのがメンド臭くて, まだプレ イしてない人は、この第7号で遊んでく ださいね。

「RGB」って、どんなゲームだ?な

んて思った君!ゲームばかりしてない

では、具体的にひとつひとつのソフ トを紹介していきましょう。

### ☆アレスタ2

あのハデハデかつギンギンのシュー ティング・ゲーム「アレスタ」の続編 です。前号(秋号)で「アレスタ外伝」 がでたと思ったら、早くも「2」の登場。 コンパイルの「アレスタ」にかける情 熱がうかがえます。

### ☆ファイアーホーク

もう皆さんご存じのことと思います。 ゲームアーツ・ファンにとって、この 秋最大の期待作となるであろう「テグ ザー2」です。今回は8方向スクロール、 ギンギンのパワーアップ、そして前作 からの謎をひっさげての登場となりそ うです。デモを見てウズウズしながら 待っていましょうね。

### ☆ブラスターバーン

コンパイルのシューティング・ゲー ムと言えば…?「アレスタ」「ザナック」, いいえ、迷宮 RPGシューティング「ガ ーディック」ですよ。MSXユーザーな ら覚えているでしょうね。

その「ガーディック」の続編にあた るのが、この「ブラスターバーン」で す。

### ☆ミスターポックを探せ!!

デフォルメKIDSの第4弾は、昔なつ かしい「潜水艦ゲーム」もどき。縦横 に区切られたスクウェアのどこかに隠 れているミスターポックを探知機で捜 すといった内容のゲームです。

### ☆etc…

その他、「シンセサウルスVer2.0」(ビ ッツー),「C-SO」(ポニーキャニオン) 等の先取りプレイも入る予定です。

と、いうわけで、かけ足で紹介して きましたが、内容のほどは伝わったで しょうか?それにしても,これだけの 内容ですから他機種のユーザーの方は、 うらやましくてたまらないんじゃない ですか? MSXユーザーは幸せですね (Degかじんこ)



▲デフォルメKIDS 4「ミスタ ーポックを探せ!」のトビラ 画面。どうして、このカワイ イ (?) 画面が…

▶こうなっちゃうんだよ~!! ま ったく,リアルすぎて気味がワ ルイぞ。色数が多いのも考えも のだぜ・・・・





# アークスII

## ウルフチーム

対応機種:PC-88SRシリーズ、MSX 価 格:8,800円 発売日:11月10日

前作の『ARCUS』は、ノン・エキスペリエンス・シ ステム という「レベル」をもたない画期的なRPGとい うことで僕たちを驚かしてくれましたよね。

この『ARCUSII』でも、もちろんそのシステムが使 用されていますし、その他にもプレイヤーがとった行 動によって、いろいろな噂が流れる「ネーム・フィー ドバック・システム」や、 きれいにアニメーションす るビジュアル・シーンなど、いろいろとパワーアップ しています。ひさびさに手ごたえのあるRPGがプレイ

# ハイ・アニメーション・ ビジュアル

この『ARCUSII』でアニメーション を担当しているのが、なんと驚いたこ とに、「戦えイクサー1」や「超時空要 塞マクロス」を手掛けた垣野内成実さ んと,「ゼオライマー」や「ダンガイオ 一」を手掛けた西森明良さん。そして, 「ガル・フォース」や「バブルガム・ クライシス」などの製作を手掛けた(株) AICなどなどの、そのてのプロの協力を 得ています。これにより今までよりも、 かなり「魅せる」というものに仕上が っているとおもいます。

オープニング, エンディングはもち ろんのこと,途中に入るビジュアル・ シーンまでもがバリバリにアニメーシ ョンしてくれて, 君達の目を楽しませ てくれることまちがいなしですね。

また, 前作では移動方法がアドベン チャー・ゲームのように移動先を選択

して移動したりするところがありまし たが、今回はトップビューの形式を採 用していて、違和感のないスクロール で『ARCUSII』の世界を楽しめるよう になりました。

# **ビュー・ポイント・** アタック

『ARCUSII』の戦闘画面は前作同様 3D画面になっていますが, 攻撃の仕方 が前作よりもむずかしくなっています。 どこがむずかしくなったかと言うと. 敵キャラへの攻撃の際に、体のどの部 分を攻撃するか細かく選択できるよう になり、キャラクター相互の協力が今 までよりかなりの重要性を帯びてきま した。

例を挙げると、敵キャラの武器に攻 撃を集中して叩き折ってしまい、攻撃 能力をなくしてから袋叩きにしてしま ったり、1人が攻撃を受けている間に、 もう1人が弱点をついて斬る、といった

> ようなコンビネーション・プレイ ができるようになったことです。

◀今回の仲間は前回と同じ6人なんだ けど、3人でパーティを組んで行動し



▲武器に攻撃を加えて折ってしまえばこっ ちのもの

P気持ちが悪い が悪役 い奴ん。 ▶この画面 はアニメー

胸に目

があってとっ

# -ム・フィードバック・ システム

ションする

んだぜ!

RPGの世界では, 主人公はいつも英 雄でいられるのがあたりまえになって しまっています。が、この『ARCUSII』 ではそうとは限らないことが、プレイ ヤーの行動の仕方によってしばしば起 こります。というのは、プレイヤーが とった行動がそのまま村や町に噂とし て広まっていくからです。つまり、旅 の途中で無理をして先に進んだ結果、 逃げ帰らないと体力がもたないように なってしまい、逃げ帰ったとします。 すると、たちまち「弱虫○○」と呼ば れてしまい、町中の笑い者になってし まいます。

このように『ARCUSII』では、いろ んな面でかなり細かく設定されて, か なり長い時間遊べそうな気がします。 今から期待大のゲームではないでしょ うか。

# 新着ゲーム情報



# 

## システムソフト

■対応機種:PC-9801 (VM以降) シリーズ

■価格:8,800円 ■発売日:10月13日

シミュレーション・ゲームといえば、システムソフトというくらいで、システムソフトの発表するシミュレーションは秀作ぞろいですね。一連の『大戦略シリーズ』をはじめとして、『マスター・オブ・モンスター

ズ』等の"陣取り型"の作品が有名ですが、『F15ストライクイーグル』に代表される"フライト・シミュレータ型"も得意な分野です。今回紹介するのは、フライト・シミュレータの『遊撃王II・AIR COMBAT』です。

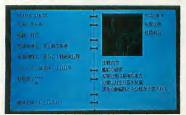
# ガンガンの ドッグファイトだぜ!!

私が思うに、"フライト・シミュレータ型"のSLGは、けっこう好みがわかれる分野で、「よくぞこんなおもしってからないるかで一ムを作ってくれました!」っのから入がいるかと思えば、「こんない」からなくて、やる気にならないよい。かくたるくて、やる気になら思います。かくたるくた人も多いことと思います。かくこう私も、実は後者に属する人間でいる。でもしろくなったって言うんだろ」なんて言う声が聞こえてきそうですね。残念でした、ハ・ズ・レです!

この『遊撃王II』の魅力は、そのアクション性の高さにあると言えるでしょう。

極端な言いかたかもしれませんが, "シミュレーションの格好をしたアフ ターバーナー"なんですよ,これは。

SLGにありがちな、スピードの遅さがまったくと言っていいほど感じられないのです。実際にスピードも速いのですが、それ以上に操作性の良さと反応の速さが、アクション性を生かしているのです。そもそも〝フライト・シミュレータ〞の核となるべきドッグファイトが、今までのゲームではパッとしなかった(SLG嫌いの私の偏見ですけど)、敵と戦っているときに思うように機体を動かせなくて死んじゃうなん



▲これはサンプルで入っていたデータ。さすが将官ともなると,成功率100%のミッションに加わることができる

て, バカらしいと思いませんか?

"フライト・シミュレータ"ファンの皆さん、暴言多謝!ごめんなさい!でも、私はSLG嫌いの人達にも『遊撃王II』のおもしろさをわかってほしいのです。そういうわけで、"SLG嫌いの人も楽しめる遊撃王II"。そのドッグファイトを中心にプレイ内容を見てみましょう。

# HERE WE GO!!

さっきも触れましたが、ドッグファイトの最中に自分で墜落してしまうことほど情けないことはありません。まずは、「フライト・モード」で操作に慣れてください。とは言え、極めてシンプルな操作系ですからものの数分でのみ込めると思いますけど…。めんどうな人は、いきなり実戦にでて腕を磨くのもいいかもしれません(私もそうしました!)。

さて、機体が自分の体と一体化した と思えたなら、いよいよ戦場へ飛び立 つことになります。「ミッション・モー・ ド」では、自分の階級に合わせた命令



面。ここでフ ライト・モードか シ・モードか を選択する

▲メニュー画

▼これはフライト・モードのメニュー画面。 香港なんて、やっぱりビルの谷間をぬって 飛ぶのかなあ?あ、戦争中か



を受けて、それをクリアすることにより昇格するのです。昇格しないことには、いつまでたっても同じ命令しか与えられません。自分で任務を選べないというのは、かえってクリアへの意欲をかきたてるという意味でも良いシステムだと思います。

# アナログ・ジョイ スティック対応

このゲームは、PC-98用としては初のアナログ・ジョイスティック対応になっています。仕様は、現在はまだX6800のゲームでしか対応していないシャープの「サイバースティック」DEMPAマイコンソフトの「XE-1AJ」です。キーボード操作による機体の反応が「ちょっとシビアすぎるかな」と思われるこのゲームも、アナログ・ジョイスティックを使用することで微妙な操縦感覚が得られるはずです。



▲これがミッション・シーン。敵機3機を相手にドッグファイト中~。けして逃げまわってたんじゃないよ



▲あらら…。死んじゃ…いないけど撃墜されちゃった。でも、絶対死なないところがすごいといえばスゴイ?



# アルバトロスII

~マスターズヒストリー~

## 日本テレネット

■対応機種:PC-98シリーズ

■価 格:9,800円 ■発売日:11月上旬

日本テレネットのヒット作品の一つ, ゴルフゲームの『アルバトロス』が, パワーアップして帰ってきました。その名も『アルバトロスII・マスターズヒストリー』です。

今回はヒストリー(歴史)ということで、1920年代 のイギリスが舞台となっています。それではさっそく どのへんがパワーアップされたのか見てみることにま しょう。

# ここが パワーアップした!

グラフィック面では、『ヴァリスII』 (同社より発売になったキャラクター・ アクション・ゲーム) のときと同様に アナログ・グラフィックを使用してい て、結構きれいにできていると思いま す。また、操作面では、マウスに対応 (マウスだけが可能な操作があります) していますので、操作が簡単になって います。コースは全3コースで、1コー スは18ホールなので計54ホール用意さ れています。もちろんすべて実在のコ ースを参考にして作っていますので、 不自然なコースは一つもありません。 そして、旧アルバトロスと比べると、 かなりの地形データが入っていて、よ りリアルにボールが跳ねたり転がった りすると思われます (サンプルだった :: ので実際に見てはいない)。

# アルバトロス!!ではこんなことができる

まずゲームをはじめると、自分の名前を登録することができますが、これがなんと自分を含めて10人まで登録可能になっています。またコースにでるときに、ドライバーからパターまでの17本のクラブの内、14本を選ぶことができる、クラブ・セレクトがついています。また、ゴルフがはじめての人のためにNORMALセットというごく一般的なクラブ・セットも用意されています。名前を登録してクラブを選んだらいよいよゲーム・スタートです。

ゴルフにもいろいろな楽しみかたがあり、この『アルバトロスII』でも、

■ホール全体の断面 図。これをよく見てから打たないと転がりす ぎてバンカーや池に落 ちてしまい泣くことに なるよ ストローク・プレイ (トータル打数を競う方式), トーナメント(同じコースを4周した成績を競う方式), マッチプレイ (2人で、1ホールごとにどちらが少ない打数であがったかを競う方式), ビジュアルマッチ・プレイ (対コンピュータ・マッチプレイ), トレーニング, と豊富に取りそろえています。この中でもオリジナルなのが、ビジュアルマッチ・プレイで、日本テレネットが用意した、1920年代のイギリスにでてきそうなゴルフ・プレイヤー8人とマッチプレイで対戦していくモードで、8人全員を倒すと、美しいエンディングが見れるようになっています。

それともう一つおもしろいのが、ト 神 レーニング・モードです。ごくごくす は で で で で で で で で す で れ ど も 、納得のいかないショットを し た と き に 、打 ち 直 し が 可 能 に な っ て ひ た と き に 、打 ち 直 し が 可 能 に な っ て ひ ク ラブで打ってみ た り 、わざ と バンカー (砂の池) に入れて 練習 し た り と は す こ こ れ で る よ り か も 、 ず っ と 早 く う ま く な る こ と で しょ う 。

ROYAL AND LEGENDARY

OLD ANDREWS COURSE

▼これは, クル ラブ・ツア・フ ァールコース(西 ドイツ) の全景 写真です

CLUP ZUR VAHR
BREMEN COURSE

BRAND VOIL HIBERCO

**■**こちらは、オールド・アンドリュース コース (イギリス) の全景写真です



■ビジュアルマッ場 す・プレイで登場 する4人目の対力 大・トム・モルス 、トム・スのビジで ものが、シーンでしまった。なかなかでしまった。



CATO DUT BY HATURE DUT 3285 V6 39 TH 3315 V6 38 TOTAL 5500 V6 PAR 72

### コンシューマ・ソフト・グループ



今回レポートするイベントは「CSG新作合同発表会」。CSG(コ ンシューマ・ソフト・グループ)というのは、ファミコンやPCエン ジン、メガドライブなど家庭用TVゲームソフトを開発・販売してい るメーカーのグループだ。これらのメーカーが一堂に会して新作ソ フトを発表するイベントと言うわけ。会場は、"都立産業貿易センタ 一台東館"といって、浅草、それもあの雷門のすぐ近くにある建物だ ったんだ。「浅草なんて、もう10何年も御無沙汰だったなぁ。あ、雷 門だ雷門!」なんてはしゃいでいたら、結局、縁あって3日間連続で 通いつめることになってしまった。

それではそれでは!

### 玩具見本市と同じ会場で

「CSG~」が開かれたのは9月6日と7 日の2日間。その前日、前々日と同じ会 場で「玩具見本市」というイベントが 開かれていた。「CSG新作合同発表会」 は、「玩具見本市」と切っても切れない 関係にあるのだ。

ベントのレポートを書いたんだけど, 覚えているかな? あれは晴海の国際 見本市会場を舞台にかなり大規模に行 なわれたおもちゃの祭典だった。出展 しているメーカーは「わが社はこれだ けの技術, 商品ラインナップを持って いる」という感じでブースを構成して

ぞれに対し「玩具見本市」は、 クリ 8月号で「おもちゃショー」というイ : スマス, そして, 正月と続くおもちゃ

;なり完成度の高いものになりそうだ;を用意していたセガ。『ゴールデンアいつの間にやら『バーミリオン』な デンア

屋さんの"年末商戦"にハッキリとター ゲットを絞ったイベントなんだ。全体 的な規模では「おもちゃショー」には るかに負ける。が、出展各社とも「年 末商戦には、わが社の製品でお客様を 釘付け!」といったものすごい気迫が 感じられる。このイベントでおもちゃ 屋さんにいい印象を与えておけば、そ れが確実に年末の売上に響くことはま ちがいないワケだからね。

東京では、この「玩具見本市」が終 わったあと1日も間を開けずに同じ会場 で「CSG新作合同発表会」が開かれた。 「玩具見本市」も「CSG新作合同発表 会」も、実は全国5か所(東京、大阪、 名古屋, 北海道, 福岡) の会場で開か れたんだけど、その内、東京と大阪以 外の会場では「CSG新作合同発表会」 は「玩具見本市」の中に含まれていた んだ。つまり、「CSG新作合同発表会」 とは、「玩具見本市」の中からゲーム・ メーカーのブースだけが独立したもの, と考えてよさそうだ。

### 家庭用ゲームソフト・ -カー42社が

この「CSG新作合同発表会」に出展 しているメーカーは、ファミコンをは じめ、メガドライブ、PCエンジン、ゲ ームボーイと、国内の家庭用ホビーマ シンで使えるソフトを発売しているメ ーカーばかり。して、その数はなんと ファミコンなどの国内の 40社以上! 家庭用ホビーマシンの市場が大きくな りすぎたために、他のおもちゃからも う立派にひとり歩きをはじめたという



▲データイーストのブースで見つけた『バルダーダッシュ』。 これってかなり前にアーケードででていたヤツだよね □

ところかな。

### アスミックに期待 / メガドライブ

さて,ここからはボクの印象に残っ ているゲーム (それ以外のもあるけれ ど)を機種ごとにピックアップしてみ ることにする。

まずはメガドライブから。ソフトの 絶対数が少ない今、メガドライブ用の ゲームはどんなできでも一定の売り上 げは確保できる。そんな状況の中、メ ガドライブ版の『スーパーハイドライ ド』をだしたメーカー、アスミックは 『ハイドライド』につぐメガドライブ 用ソフト第2弾をすでに用意していた。 『エア・ダイバー』と名付けられたそ のゲームは、移植物ではなくオリジナ ル。

時は西暦20××年。主人公はステルス戦闘機F-19を操縦し、マッドサイエンティスト率いるテロリスト集団に敢然と立ち向かう……、というのが大まかなストーリー。ま、内容的にはマイクロプローズの『F-15ストライクイーグル』に少し似ているかな。フライト・シミュレータとシューティングの中間に位置するようなゲームだ。

しばらく前から発売が決定していて、 その完成が今か今かと待たれていたト レコの『アトミックロボキッド』も出

繰り広げる来場者の雄姿が感動的展されていた。モグラとの熱き戦いを展されていた。モグラとの熱き戦いを▼アイジーエスというメーカーのブー

▼バットマンの立て看板が渋くにらみを効かすサン電子のプース。ファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブとすべての機種でだすつもりらしいから、たいしたもんだ。他にもPCエンジン用『シティーハンター』という原作付きのゲームを出展していた

▲アイレムのブースでは「イメージファイト」を発見! それにしてもファミコンでだすとは、ねぇ。PCエンジンでだすより売れる?

展されていた。ブースにいた係の 方に聞いてみたところ,9月の末 にはマスター・アップするそうだ。

本体の発売元、セガは2本のゲームを出展。1本目は、アーケードからの移植作品『ゴールデンアックス』。まだオープニング・デモぐらいまでしかできていなかったけど、かなりいいできになりそう。2本目はオリジナルの新作RPG『バーミリオン』。まだホンの触りの部分しかできていない上に資料もまったくないのでよくわからないけど、『ファンタシースター・シリーズ』を越えるものになるかも……。

### コナミがすごい / ファミコン

「下火になってきた」とか「もういい 加減頭打ちの状態」なんて言われ放題 の状態が続いて久しいファミコン。ナ ンダカンダといいながらも家庭用ホビ ーマシンの頂点に立ち続けているこの モンスター・マシンは、スーパーファ ミコンの発売延期もあり、まだまだ長 生きしそう。

ファミコン・ソフトのラインナップ で一番大きい人だかりを作っていたの はコナミ。『トップガン・デュアルファ イター』『ドラキュラIII』『スーパーコ ントラ』とタイトルを見ただけで、だ いたいどんなゲームなのか想像はつく よね(どれもシリーズ物か以前の製品 の練り直し、といってしまえばそれまでだけど)。『ドラキュラIII』と『スーパーコントラ』は前作を上回るスケール。『トップガン〜』には2Pのドッグファイト・モードが追加されたのがウリ。『コントラ』の迫力、そして『ドラキュラ』の重厚な雰囲気はどちらも新作に活かされているみたい。

版権ものをつぎつぎと発表しているカプコンのブースでは『マルサの女』と『スウィートホーム』が大々的に展示されていた。『マルサの女』を実際にプレイしたという手塚先生に聞いてみたところ、なかなかのできように『みたところ、なかなかのできように『人たところ、なかなかのできように『人たところ、なかなかのできまりに関れるように『人なりませんだけど、たったがけるとかがナムコの『ローリングサンダー』にそっなり強烈に印象に残っていたがけるのかな?

出展されていたファミコン・ゲームの中でボクが一番注目したいのは、アスキーの『ウィザードリイIII』。ファミコン版の『ウィザードリイ・シリーズ』は、パソコン版よりはるかに操作系が洗練されていて熱狂的なファンがたくさんいる。知ってる人も多いと思うけど、ファミコン版のIIは『リルガミン



▲バリエからは『ガンヘッド』と『ヴイナ ス戦記』が。どちらもファミコン用のソフ トで原作付き。それにしても最近の原作付 き版権物の多さはいったいどうしたんだろ?



▲NECアベニューのブースで異彩を放って いた『ロムロムカラオケ』。思わずマイクを 取って唄ってしまう来場者のお兄さんがか わいい



▲タイトーは、PCエンジン版『ヴォルフィ ード』『チェイスH.Q.』などが発売予定だ

▶コナミのブースではファミコン 用のソフトの派手さに埋もれるよ うにして, 『グラディウス』のゲー ムボーイ版『ネメシス』がおかれ ていた。ちなみにこのファミコン を使ってゲームボーイの画面をテ レビに写すシステムは『ワイドボ ーイ」という名前。で、価格は7万 円位だそうだ(一般ユーザーへの 販売はしていない)



▶ユースというメーカーから発売される海戦物『ネイビーブルー』は ゲームボーイ用のソフトの中では一番光って見えた。ゲームボーイに はこの他にも目立った物としてHAL研究所から「上海」、アスキーから 『ペンギンくんWARS』, コトプキシステムから『ミッキーマウス』が 出展されていた

の遺産』、つまりパソコン版のIIIだった。 今回発売されるこれは、パソコン版の IIにあたる『ダイヤモンドの騎士』な んだ。複雑だね。

あ、そうそうパック・イン・ビデオ からは『サンダーバード』なんていう 版権物も出展されていたよ。

### 家族でカラオケ!? PCエンジン

「CSG新作合同発表会」に出展されて いたPCエンジン関連の商品で、一番の 注目株はなんと言ってもNEC (日本電 気HE) から発売されるカラオケ・シス テムだろう。おもちゃショーのレポー トで、CD-ROM用のアンプをチラッと 紹介したんだけど,覚えてるかな? 実 はあのアンプには、マイク端子や電子 エコーが装備されていて、カラオケが 楽しめるようになっていたんだ。マイ クがつながるってだけならカラオケ・ システムなんて呼ぶのは大ゲサだけど、 NECアベニューからカラオケ・ソフト の発売が決定している。このカラオケ・ ソフトと組み合わせれば、PCエンジン のグラフィックによる歌詞表示、アニ メーションなどはもちろんのこと,ラ ンダム選曲や1コーラス・フェードアウ トなどと言ったカラオケ・マシン顔負 けの機能も発揮できる。

ボクが感心したのはCD-ROMのシス

テムを活かした高機能ばかりではない。: カラオケ・ソフトのラインナップにも 目を見張ったね。普通のカラオケじゃ お目にかかれないような曲まで用意さ れているんだ。くわしいタイトルにつ いては別表を見てほしい(個人的には GO-BANG'Sの曲が入っているのが一番 の驚き!誰が選曲したんだろうか?)。

さてさて。肝心のゲームのほうはと いえば、ナムコの『源平討魔伝』、アス ミックの『パワードリフト』, NECアベ ニューの『ダライアス』、『アウトラン』。 そしてハドソンから『イースI・II』 『ぎゅわんぶらあ自己中心派』といっ たアーケード・ゲームやパソコン・ゲ ームからの移植が目立った。中でも『源 平討魔伝』のできが抜きんでてよろし いみたい。

また, タイトーからは『ヴォルフィ

ード』や『チェイスH.Q.』なんかも発 売されるらしい。



ゲームボーイについて全然触れられ なくて(できの良さそうなものについ ては写真で紹介するということで),ゴ

このショーを見た総評として、やは りどうヒイキ目にみてもメガドライブ はまだまだパワー不足という感じがい なめない。PCエンジンは移植物のでき の良さに比べて、オリジナル・ゲーム に覇気が感じられない。ファミコンは ……, う~ん。こんなもんでしょ。

ま,いつものことながら、はなはだ 中途半端ではあるけれど、このへんで 失礼。

NAVY BLUE

MUGO・ん…色っぽい/WAKUWAKUさせて/TRUE LOVE/涙をみせないで/愛が止まらない/ Vol I 天使とYu-Waku/語りつぐ愛に Vol.2 北国の春/襟裳岬/人生いろいろ/青葉城恋唄/いい日旅立ち/北酒場/昻/酒と泪と男と女 Runner/TRAIN-TRAIN/キスしてほしい/目を閉じておいでよ/蠟人形の館/マリオネット/ Vol.3 すてきな夜空/15の好奇心 Vanity Angel/Diamond/ともだち/17才/スペシャル・ボーイフレンド/Strawberry Time/ Vol.4 Boys&Girl/Return to Myself スーダラ節/無責任一代男/さいざんすマンボ/元祖・IEKI吐くまで/埼玉オリンピック音 Vol.5 頭/ウンジャラゲ/正気のサタデーナイト/イエローサブマリン音頭

パソコン・ソフトにとって, かねて から夢のひとつに、リアルな3Dという ものがある。コンピュータのグラフィ ックで,どこまで本物に近い3次元処理 は多い。

が,ハードの性能上,PC-98のような 16ビット機をもってしても、それはか なり難しいことである。3Dをリアルに 描こうとすればするほど、数多くの演 算処理の必要がでてきて,1画面を作成 するのにかかる時間が膨大になってし まうからだ。

とは言え, 3Dの導入が, ゲームとい うジャンルにおいても, 大きな意味を 持つことは明らかだ。ゲーム・センタ ーでここ数年安定したヒットを見せて をさせられるかを追求している人たち : いる, セガの一連の体感ものが, すべ て3次元の視点で描かれていることに注 目してほしい。3Dを導入することによ って、今までは存在しなかったゲーム・ アイデアやマシンが生みだされること もあるのだ。

> 今月はリアルな3D技術を開発し、コ ンピュータ・ゲームに新たな提案をし てくれそうなソフトをご紹介しよう。



遙かなるオーガスタ

(T&E SOFT)

対応機種:PC-9801シリーズ

FM-TOWNS

(89年末予定)

X68000

(90年春予定)

価 格:12,800円

RPGが似たりよったりになっている, という意見が最近誌面をにぎわしてい るけど、ボクがもっとマンネリ化して いると思うのが、このごろのゴルフゲ ーム。ゴルファーのライフ・シミュレ ーションを採り入れた『ダブルイーグ ル』なんかは別としても、それ以外の 作品は、どれを見てもほとんど同じパ ターンにハマっている。

まあ, 野球や麻雀と同じく, ゴルフ ゲームが定番化しているから起こる現 象なんだろうけど、それにしても芸が なさすぎる。今年の春に、PCエンジン で似たようなゴルフゲームが4本も発売 されたときには、さすがにうんざりし てしまった。「過ぎたるは及ばざるが如 し」である。

さて,この『遙かなるオーガスタ』

▶この美しいグ ラフィックを見 てくれ。人間は デシダイズで描 かれているし、 木のリアルさも ハンパじゃない。



ム性だっておろそかにされてないぞ。

は、そうしたワンパターン・ゴルフゲ ームとは一線を画したものになってい ると言っていいだろう。ポイントは、 やはり3Dを採り入れたこと。そのホー ルがはじまる前に、フライト・シミュ レータのようにコースの上を飛んで(?) グルリと見せてくれたり、まるでテレ ビの中継を見ているかのように、打っ たボールに合わせて視点が切り替わっ たりと、ホント見ているだけで楽しい のだ。

おっと、「3Dの視点になったって, ゲ ーム自体は変わらない」という意見を 言う人もいるかもしれないけど、ちょ っと考えてみてほしい。視点が変わる ってことは、ゲーム性も大きく変化す るということを

たとえば、『ゼビウス』と『スペース ハリアー』がそうであるように、また 『イース』と『イースIII』がそうであ

るように、異なった視点のゲームは, やる行為はそう変わらなくても, 全然 ちがったゲーム性を生みだすことがで きるのだ。

たしかに今までにも,この手の視点 のゴルフゲームはあった。が、それら は見た目を変えただけに過ぎず,ゲー ムとしてのおもしろさは一向に改良さ れていなかったように思う。

『オーガスタ』では、そのへんがちゃ んと考えられているのがうれしい。「こ の視点ならでは」というアイデアが、 いくつも盛り込まれているのだ。

具体的に説明しよう。まず, グリー ン周辺だけでなく、すべての場所に起 伏の設定がされているということ。「キ ャディーアドバイス」というコマンド を選ぶと、ワイヤー・フレーム (線画) で、視界のグラフィックの起伏が一発 で見てとれるようになっている。もち







同じグリーンでも、こうやっていろいろな方向から見ることができる。3D をキチンと計算によって描いているから、こういうことが可能なのだ。なん だかテレビのCGを見てるみたいでしょ。



面でグラフィックを作るばかりでなく, ワイヤーフレームも採り入れているのが, このゲームの大きな特徴だ。グリーン以外 の場所でも,こんなふうに起伏が視覚的に わかるんだ。

ろん、打ったボールは、その起伏を計算に入れて、より現実に近い転がりかたをするわけだ。今までの、矢印などでグリーンの上り下りを表現していた2Dゴルフゲームでは、実現しにくかった要素である。

また、コースの両サイドに生えている木――これがまた芸が細かい。一度 木にボールをぶつけると、当てかたによっては、再度同じ木の別の枝に当たって、ちがった方向に跳ね返されたりするのだ。木の中をボールがガサガサと落ちてくるのも、実にリアル。

その他にも、「はたつつみ」などの秘技や、いつでもどこでも視点を思いどおりに変えられるなど、楽しめる要素が多い。ノーマルなゴルフゲームに飽きてしまった人は、感動することウケアイだ。

### リアリティとゲーム性

横山社長は語る。

「アメリカのオーガスタ・ナショナル・ゴルフクラブと正式に契約しまして、オーガスタのホールをパソコン上で完全に再現しようと試みました。全ホールの細かい等高線の入った地図を借りて、データをすべてインプットしたんです。ただ、オーガスタからのチェックがなかなか厳しくて、木の位置がちょっとちがうとか、どこどこの傾斜がゆるすぎるとか、何度手直ししたかわかりません」



左から、T&E SOFTの横山社長と、横山 副社長。ご兄弟で会社を運営しているとい うのは、もう有名な話。『オーガスタ』に賭 ける熱い思いを語っていただいた。 そう,このゲームのもうひとつの売りが,全米プロ選手権"マスターズ"の開催地,オーガスタの地形データがほぼ完璧にシミュレートされているということだ。とは言っても、従来のもののように、ただグリーンやフェアウェイが同じ形をしているというだけではない。

実際に行ってみないとわからないような、立体的な起伏や木、草の位置、ラフの感じやカップを切る位置までが、すべて忠実に再現されているのだ。

たとえば、本物のオーガスタの、とある場所で、写真を1枚写したとする。で、このゲーム中でその同じ場所に行き、同じアングルで視線を固定すると、なんと写真とほとんど同じグラフィックが画面にでてくる!

ただ、こうしたリアリティを追求したときに避けてとおれないのが、それによってゲーム性が失われていないかどうか、ということだろう。

正直言って、同じT&E SOFTのかつての『3Dゴルフ・シミュレーション』は、見た目は斬新であったけど、ゲーム性は極めて低かったように思う。理由はただひとつ、計算してグラフィックを描き換えるまでの待ち時間が長すぎたからだ。

この記事を読んで、やはりそのへんに不安を抱いている人もいるのではないだろうか。でも、心配しないでほしい。1画面の計算・表示にかかる時間が、10メガモードで1秒弱……『オーガスタ』は、ゲームとして遊ぶのに耐えられるだけのスピードを持っている。

加えて, 処理速度以外にも, ゲーム 性をあげようという工夫がいくつか見 受けられる。

「今までのゴルフゲームだと, いつでも狙ったとおりに打ててしまって, 現実味が薄いですよね。だから, 『オーガスタ』では, プレイヤーにどうやって

そう、このゲームのもうひとつの売 ミス・ショットを打たせようかと悩みが、全米プロ選手権"マスターズ"の ました(横山社長)」

このゲームでは、ショット時に二つのリアルタイム要素を導入している。まず、打つ強さの決定。これはすでにいくつかのゴルフゲームにもある。MINとMAXの間をゲージが行ったりきたりしていて、好きなときにボタンを押すというシステムだ。

ただ、『オーガスタ』では、MAXのあとにいきなりMINへとゲージが飛ぶようにできている。これによって、MAXギリギリを狙っているプレイヤーは、一歩まちがえると、MINの状態でショットをしてしまうことになる。いわゆる「ダフリ」の表現だ。

もう一つのリアルタイム要素が、ボールを打つポイントの設定。ボールの 絵の上をカーソルが上から下へと動き 回り、やはりプレイヤーはここぞと思ったところでボタンを押すのだ。これ また、タイミングを誤ると、端っこを たたいてしまい、ボールはあらぬ方向 へと飛んでいってしまう。いわゆる「引っかける」の表現である。

これまでのゴルフゲームのほとんどは、ある程度必勝パターンのようなものが存在し、だれでもそのマニュアルどおりにプレイすれば、それなりのスコアを記録できた。そのパターンを崩すために制作者側が用意したのは、「風」を強くすることぐらい。

そう考えると、リアルタイムの要素をうまく使って、パターン・プレイができないようにした『オーガスタ』のゲーム・システムは評価に値する。

# 統合型3Dプロセッサー "ポリシス" とは?

さて、『オーガスタ』の3D視点が実現できたのは、T&Eが独自に開発した"ポリシス"という3Dプロセッサーがあっ

### **遙かなるオーガスタ』のショット・システム**



▲まず打つ方向を設定する。赤い点がピンのある方向で、青い線が風向き。 左の上下矢印で、ゲームの視点を変えら



▲つづいて、クラブを決める。その場面で最適のクラブが、いつも最初に表示される親切設計。



▲おつぎは、スタン スの設定。これによって、フックやスラ イスの弾道を打つこ とができる。



▲最後が、打つ強さと ボールのどのへんを打 つかの決定。ともにリ アルタイム設定なので、 ちょっとタイミングが ずれると、思わぬミス・ ショットが生まれるこ とも。

### 3ロゲームの代表作



「3Dゴルフシミュレーション」 (T&E SOFT) 、T&Eがその昔発売していたのがコ レ。座標計算によってグラフィック を作っていたものの、地面の起伏な どはなかった。



「ジェルダ」(キャリーラボ) ワイヤーフレーム (線画) で描か れた3Dシューティング。基本になっ ているのは「ゼビウス」で,空中弾 と地上弾が撃てる。



『ガンシップ』(マイクロプローズ) フライト・シミュレータものには、 早くから計算による立体的な3Dが採 り入れられていた。一種のポリゴン である。



『スペースハリアー』(セガ) 疑似3Dの代表作。柱や岩、敵など をすべてパターンとして持っていて、 高速で描き換えることによって3次元 を表現している。



「ウイニングラン」(ナムコ) ポリゴナイザーと呼ばれる独自の ポリゴン・システムを使っている作 品。すべてのグラフィックが完璧な 計算で作られている。



「サンダーセプターII」(ナムコ) 液晶シャッターの眼鏡と, 高速で 切り替わる左目と右目の像がシンク ロして, あたかも本物の立体である かのように感じられる3Dを実現。

たからに他ならない。それはどのようなものなのか,横山副社長にご説明い ただいた。

「3Dには大きく分けて、疑似3Dと、計算によって正確に描かれる3Dの2種類があります。前者は、あらかじめグラフィック・パターンがいくつも用意されていて、そのときごとに最適のサイズのものを画面に置いていくタイプ。後者は、キチンと座標を計算して、そこから線や面を算出するというタイプのことです」

ちょっとむずかしい話になってしまったけど、わかるかな? 疑似3Dというのは要するに、セガの体感ものなどが採用している表示方式のことだ。たとえば『アウトラン』なんかは、木や家などのグラフィック・パターンを最初からメモリ内に持っていて、それを順番に表示することによって画面を作っている。

いっぽう、すべて計算でグラフィックを書いているというのは、『ウイニングラン』を思い浮かべてもらえばいい。あのゲームでは、どこで反転しても、あるいは車体をどんな角度にしても、ポリゴナイザーと呼ばれるシステムで、その場面に応じたグラフィック

が瞬時に計算されて描きだされる。立 体を面で表現する「ポリゴン」という システムがその根本だ。

二つの3D方式のどちらがいいとは、 一概には言えない。それぞれに長所・ 短所があるからだ。

疑似3Dは、パターンをうまく用意すれば、処理スピードが速い。でも、自由にその世界を移動させることはむずかしいし、なによりも容量を食う。

リアルな3Dは、その名のとおりリアリティという点では文句はなく、シミュレーション性もアップするが、処理速度がどうしても遅くなってしまう。さらに線や面で描いたグラフィックは見る者にどうしても冷たいイメージを与える。

それでは、"ポリシス"は――? 「"ポリシス"は、その両者の長所を掛け合わせて生まれたシステムです。基本的には、計算によって画面を作成していくようにしてあります。ただ、いくつかの重要なオブジェクト(対象物)については、あらかじめグラフィック・パターンを用意しておいて、その中の最適サイズを表示する、疑似3Dの方式にしてあるんです。『オーガスタ』ですと、木や草がそうですね。こうするこ

とによって、スピードの高速化と、画面の持つ美しさを追求しています。ワイヤー・フレームと、ポリゴンと、疑似3Dという3種類の表現方法をすべて採り入れたゼイタクなシステム――それが、ポリシス″なんです」

### "ポリシス"の可能性

ボクがこの『オーガスタ』をはじめ て見たときに思ったのが、このグラフィックを使ってRPGが作れないものだ ろうか、ということだった。

たしかに今までにも、3D視点のRPG は数多くある。言うまでもなく、『ウィ ザードリィ』を核とする、迷宮ものが それだ。

だが、、\*ポリシス』でRPGを作ったのなら、それらとはひと味ちがったシステムのゲームができるのではないか?ワン・パターン化してきたRPGに新風を吹き込めるのではないか――?

たとえば、『オーガスタ』と似たようなグラフィックの(?)『マイト&マジック』を、この動きでプレイできたら、どれほど受ける印象が変わるだろう(もちろん、マップを縮めるという大前提のもとでの話)。また、薄暗いリアルな

迷宮の中を、一歩一歩進んで いけたら……。

それに、マップは方眼紙で 区切られるという従来の常識 も打ち破れるかもしれない。 なにしろ、どの方向へも、ど の高さへも自由に移動できて しまうのだから。シミュレー ション・ゲームに応用しても、 ヘクスを使わないゲームが作 れそうだ。

さらに、この視点・システムならではのイベントを加え,

ユーザー・サイドに立った親切設計にしたなら・・・・。

パッと考えただけでも、これだけ思いつくんだから、"ポリシス"には、今まで技術上実現がむずかしかったゲーム・アイデアに生命を与えるだけの可能性があると言ってもよさそうだ。「もちろん、展開はいろいろ考えています。"ポリシス"は、データさえ入れ換えれば、どんなグラフィックにでも対応する汎用性がありますから。現在、その上で動くRPGとシューティングが

### 『遙かなるオーガスタ』その他の見所



ハーフが終了するごとに, プレイヤーの成績を一覧表で 見せてくれる。キミもアンダ ーパーをめざせ!



トーナメント・モードで遊ぶと、ときどき実況が入って、順位の入れ替わりを教えてくれるんだ。 キャディのアドバイスも聞いたほうがいいぞ。



ハーフ終了時に表示される グラフィック。まさにオーガ スタの雰囲気だ。オシャレに ゴルフを楽しもう!

1本ずつ, 企画段階に入ってまして……。 それに将来的には、このシステムを他 のソフトハウスさんにも提供していき たいと思っています。それですばらし いソフトができるのなら、私どもとし ても喜ばしいことですからね」

横山社長は、"ポリシス"をひとつの ゲーム・システムとして、広く普及さ せていくことを考えているようであっ た。それは一朝一夕で実現するような ことではないかもしれない。

さらなるシステムの改良(スピード・

アップ等),新たなゲーム・アイデアの 創作,ソフトハウス間の技術交換など, クリアしなければならない問題がいく つもあるからだ。

しかし、それだけのチャレンジを試みるだけの魅力が、このシステムにはあるように思う。

無難で当たりさわりのない作品がやたら目につく今日この頃、ソフトウエア技術力をバックに、こうした新しい提案を投げかけてくれた作品に感謝したい。

# ゲームソフトは使い捨ての道具なんかじゃない。

### これが今回の本のテーマです

みなさんは最近、何かおかしいと感じていませんか? 発売前からさんざん攻略記事が載っていて、いざソフトがでると、それがアッという間に雑誌から姿を消してしまうというこの現状に。

決してゲームソフトは、その場限りの使い捨てのアイテムじゃありません。アイデアや創造性に満ちた、永遠のエンターテイメント作品であるはずです。

今回の別冊は、その点に主眼を置き、新しい古いにとらわれず、88~89年を代表する作品を20作以上選りすぐってみました。数は増えていますが、内容のクオリティは決して落ちていません。

すべての作品に、遊びかたやパッケージの中に入っているグッズの紹介をつけ、初心者の人にも親しみやすい構成にしました。また、ちょっとゲームにうるさい人には、言いたい放題の「ホンキ・ホンネ」のコラムがオススメ。全ゲームを、必ず良い点と悪い点からバッサリと斬ってあります。

さらに、それを知っているとそのゲーム

が数倍おもしろくなる、関連書籍や映画も ふんだんに紹介。ゲームファンならずとも、 必見の一冊です。

▼主な内容……今もう一度味わってみる素晴らしきAVGの世界(物語風スナッチャー等)/ようこそ創造世界へ・RPGワールドへの誘い(イースⅢの再考察等)/麻薬的快感をキミに与えるThat'sシミュレーションゲー



夏休みに行なわれたペーマガ読者とソフトハウス, ライターの座談会を完全収録。 飾り気のないホンネがぶつかりあいます。 ム(信長の野望・戦国群雄伝等)/ホンネで 討論!読者&クリエイター座談会/キミのゲ ーム力をチェックするAVG&RPG模擬試 験/人気ゲーム®テクニック集/ゲームミ ュージック楽譜&プログラム集/エッセイ風 「メイキング・オブ・AVG&RPG ▽」 (掲載ソフト名は、次号で発表)



今回も原画やコンテ,モンスターデータ, 楽譜など大量に満載しています。完全保存 版としての価値もありますよ。

# 『チャレンジ! AVG&RPG ▽』11月発売予定!

乞う御期待!!



ランス

ポニーキャニオン

対応機種:PC-9801シリーズ 価格:7,500円

Written by 手塚一郎

世界で一番親しまれているテーブルトークRPGとい えばTSR社のAD&A®(アドバンスト・ダンジョンズ・ アンド・ドラゴンズ)だ。このゲームがパソコンヘコ

ンバートされた話は、本誌のファンタジー通信で触れ てきたが、ついに日本語版も登場したのでレポートし よう。

### ヒーロー・オブ・ランス

AD&Dは、D&D®の上級版ともいえ るテーブルトークRPGだ。この会話と 空想によって進められていくゲームを, 果してコンピュータ上で再現できるの か? テーブルトークRPGの愛好者な らば、まず首を横に振るにちがいない。 なぜならば、ダンジョンマスターのア ドリブや, プレイヤーたちの行動によ って、シナリオがどんどん変化してい くからだ。テーブルトーク版とパソコ ン版のちがいは、ここにあると思って もらっていい。あらかじめ設定されて いるシナリオをなぞっていくのではな

こういった変化をコンピュータ側に 求めるのは (現段階では) 無理だ。人 工知能が完成していれば話は別なのだ が……。それでも人々はテーブルトー クをコンピュータに移植することを考 える。そこでだされたのが、テーブル トークをコンピュータ上で再現するの ではなく、それの持つ雰囲気や楽しさ を可能なだけコンピュータに持ち込む ということ。

結果として、今回紹介する『ヒーロ -・オブ・ランス』が誕生した。

このゲームは、AD&Dの世界設定の ひとつである「ドラゴンランス」のア ウトラインと,登場人物の能力および 人間関係を楽しむものとして創られた。 ゲームのジャンルとして分類するなら ば、アクションだ。用意された8人の冒 険者を状況によって選択しながら、ザ ク・ツァロスの廃墟にある「ミシャカ ルの円盤」を取りもどすのが目的。

富士見文庫から出版されている小説 「ドラゴンランス戦記」の第1巻「廃都 の黒竜」のラストのほうをゲーム化し プレイする前に読んでおくと、楽しさ ターの特徴を把握しなければならない。 が倍増するぞり

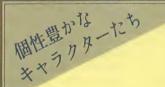
## 個性豊かな8人 のキャラクター

キミが操作することのできるキャラ クターは8人用意されているが、いわゆ るパーティ・プレイとは少しちがう。 画面上に登場できるのは、この8人の中 のひとりだけなのだ。それぞれに長所 短所があるため、状況に応じて誰を操 作するかを選ばなければクリアはむず

たといえばピンとくる人もいると思う。 こかしい。しかし、それには各キャラク

## 活かされている ADRDの設定

たとえば、背景世界だけが使われて いるだけでAD&Dのゲームだと名乗っ ているなら、それは単に人気に便乗し たもの---いわゆるキャラクターもの の作品という目で見られてしまうだろ う。しかし、この『ヒーロー・オブ・ ランス』はちがう。形態こそアクショ ン・ゲームではあるが、システムとし





### タニス (タンサラス)

タニスは、エルフと人 間の混血、つまりハーフ エルフである。訓練と旅 によって剣の達人となっ た。特にエルフの剣を手 にすれば、彼に匹敵する

剣士は少ないといわれている。離れてい る敵に対しては弓での攻撃もできる。





レイストリンの双子の兄 である。しかし、弟とは完 全に反対の性格をしており, 小さなころから虚弱な弟を かばってきた。訓練を積ん だとはいえ、まだ熟練の戦

士とはいえないだろう。剣の他に槍を使う こともできるのだ。



### スターム

真のソラムニア騎士の息 子であるスタームは、やは り父親同様に騎士としての 一生を送ろうと決意してい る。フリントに生存術を教 えられ, それによって何度

も生命を救われることになる。剣を好み、 飛び道具は臆病だとして使わない。このた めに接近戦でしか戦えない。



キャラモンの双子の弟。兄とはちがって魔術師である。レイストリンは"試練"を受け、くぐり 抜けた者の中でもっとも若い魔術師とされており、 将来の力を確約、杖を得たのだが、そのために外 見にいちじるしい損傷をきたしてしまった。



## PASOCOM SOFT

てのAD&Dが(プレイヤーには見えな: いが)ちゃんと組み込まれているのだ。 例を挙げるとキリがないが、そのい くつかについて触れよう。

まず、戦闘システム。通常のアクシ ョンでは剣で斬られれば、当然ダメー ジを受けたり、死んでしまったりする。 が、このゲームでは、そうとは限らな い。AC (アーマー・クラス) によって は攻撃を受け流し、 まったくダメージ を受けなかったりする。

ドラゴンの息 (ブレス) についても 似たようなことがいえる。こちらはセ ービング・スローという, いわば運試

▶スタート直 後の画面。左 下のコンパス を見ると左右 の他にも奥と 手前に移動で



きることがわかる。マッピングしないまで も迷わないようにしたいね

▼敵と出会えば、もちろん戦闘となる。ス クロール・アウトは通用しないので注意。 複数の敵との戦闘の際に気をつけるのは、 どちらの敵を先に倒したほうがいいかとい うこと。敵の特質を見極めよう

しに近い計算を行なって、攻撃を受け たか受けないかを判断するわけだ。

つまり、マスターやプレイヤーが振 るダイスや、その他の計算などをコン ピュータが受け持ち、それ以外の移動 や戦闘のみに没頭できるようにという 配慮からのアクション・ゲームなので

現在ではまだ、AD&Dの日本語版ル ールブックは発売されていない。遊び たければ英語版を訳すしかないのだ。 訳すのはイヤだけど遊びたい一 **一こん** ::

▶廃虚の中には、ジェム(宝石) やポーション (薬) が落ちてい る。特にポーションは体力回復 などの効力があるため必ず拾い たい。ジェムの効力は不明。入 手してもスコアがあがるわけで もないし……。何か謎が?



▲ドラゴンとの戦闘。ドラゴン の吐く息は強力なので「デフレ クト・ドラゴン・ブレス」で防 御することを忘れないようにし たい。後半は、もっと強いドラ ゴンが登場するぞ!

な人も多いと思う。だから、この『ヒ ーロー・オブ・ランス』が創られたの かもしれない。

D&Dルールブック供給形式というの がある。現段階で必要ないルールや設 定は一切載せず、プレイヤーを戸惑わ せないようにする方法だ。

『ヒーロー・オブ・ランス』を見てい ると、どうもその辺とダブってくるの が不思議でならない。

AD&Dの人気は、まだまだ広がり続 けるのだろう。









▲ゲーム中にメニューの「スコア」を選択 すると、このように倒したモンスターの数 やスコアを見ることができる。ボクの現在 のスコアは11262点。まだまだ先は長そうだ

ゴールドムーン

ケ=シュ族の族長の娘。 部外者の若者リヴァーウィ ンドと恋におちるが、それ は許されぬものであった。 彼は, ゴールドムーンと結 婚する資格があることを示

すために旅先から青水晶の杖を持ち帰るが、 何の効力も認められず死刑を宣告される。 そのとき, 杖の力によってふたりは別の地 へと飛ばされ、そこでタニスらと出会う。



タッスルホッフ

AD&Dのオリジナル種族 のケンダー族のひとり。 恐れを知らず, 好奇心と 独立心が旺盛である。タ ッスルホッフは、彼らの 一族がそうであるように

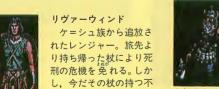
◀当面の目標は、この穴(シ

ュート)を見つけること。

これを越えると体力を回復

させることのできる滝も近 い。この滝の美しさは、ぜ ひ見てほしい。もちろん自

フーパックという武器がお気に入りだ。 これは杖としても、スリングとしても使 えるもので、彼らだけにしか使えないと いわれている。



思議な力は解明されてい

ないという。 リヴァーウィンドは剣だけで なく弓も使えるため、遠距離から敵を攻撃 することも可能。



フリント フリントは、ドワー フの中でも丘ドワーフ と呼ばれる種族である。 金属加工の腕がよく 熟練の細工師として有

名だった。反面, 恐れ を知らない戦士でもある。ゴールドムー ンたちをシーク教徒から救ったことで. 暗黒の女王タキシスと戦う冒険へと旅立 つことになるのだった。

### プール・オブ・レディアンス

パソコン版AD&Dがこの『ヒーロー・ オブ・ランス』だけだと思ったら大ま ちがいだ。AD&Dシリーズ第2弾『プー ル・オブ・レディアンス』の日本語版 の発売が12月21日に予定されているの である。

こちらは、いわゆるRPGタイプ。ム ーンシー (月海) を臨む古代都市フラ ンは、数百年間無人で、荒れ果てたま まだった。が、フラン再興のためフラ ン市評議会が設立され、ほんの限られ た地域だけが復活した。プレイヤーは、 フラン再興の尖兵として, それを阻む 勢力と戦うことに……。

これが『プール・オブ・レディアン ス』のイントロ。AD&Dの世界設定の ひとつである「フォーゴットン・レル ム」を舞台にゲームは展開する。

見どころは二転三転するストーリー と斬新な戦闘モード。年末が楽しみ!

<sup>©1988, 1989</sup> TSR, Inc. All Rights Reserved



# ポリス クエスト II Written by 佐久間発行

対応機種:PC-9801VM以降 (MIDI音源対応) 価格:8,800円

今月のAVGは、先月号の新着ゲーム情報で紹介した『ポリスクエストII』を取りあげた。このソフトはアメリカではすでにシリーズ物として大ヒットした作品なのだ。今回、移植されたのは、そのシリーズの第2弾。

グラフィックを見ても、日本にはないタッチなのがわかってもらえるだろう(日本版用に多少アレンジされているが・・・)。 さらに音響ではMIDI音源に対応しており、こちらのほうもアメ リカ独特のセンスいいBGMを聞かせてくれる。ゲーム内容も 少々変わっており、ボク達が当たり前だと思ってきたAVGの スタイルでプレイすると、戸惑ってしまうことになるだろう。すべ ての面でアメリカナイズされているのだ。

今月は先月号よりもさらに一歩踏み込んで、このゲームの 魅力をみなさんにくわしく紹介したい。

### ポリスクエストは日常

### を舞台にしたゲームだ

「ポリスクエストとは、どんなストーリーのゲームなんだろう?」——多くの読者がこんな思いを胸に抱きながら、この原稿を読んでくれているのだ

Score of Sen Japanese Police Quest II

Enter Input

Enter

▲シンプルな画面でしょ?! コマンドは英語,日本語の両方で入力することができるんだ

ろう。日本のAVGは、最近ではシナリオを重視した"見せる"タイプの物が多いのだから、そう思うのも無理ない。

では、この『ポリスクエストII』のストーリーは、どうなっているのだろう。「アメリカの刑事の日常をシミュレートしたもの」と言えばもっとも適確な表現になるのではないだろうか。ひと昔前のAVGでは目的だけしか提示されておらず、ゲーム導入部に関する説明という物はほとんどなかった。ポリスクエストもかなりそれに近い。が、日本のそれとちがい、不条理な謎など

一切登場しないのだ。だからこそ,刑 事の日常生活をシミュレートしたもの, と言えるのだ。

不条理な謎がないとはいえ、日常の行動をゲームの中で実践するということが、これほどむずかしいものだったのか、と思わず溜息をついてしまうほどの戸惑いを感じてしまう。実際にアメリカで刑事をやっている人でも、そうは簡単に解けないだろう。

それにしても、「よくこんなに刑事の ことをくわしくゲームにすることがで きたな」と思ったら、なんとこのゲー



■まずは自分のオフィスに帰ってみよう。ここではさまざまな情報を入手することができるので、見落としのないように隅々まで調べまわろう



▲ゲームはこんな感じの画面がメインで進行していく。自分のキャラクターを目的の場所まで移動させ、コマンドを入力していくことになる





▲財布の中には、潜水許可証がしまってあった。これさえあれば、湖の中の捜査に参加することができるぞ

▲自分のデスクの引き出しには、財 布と手紙がしまってあった。ただ取 るだけではなく、取った後にチャン と調べることを忘れずに!

## **PASOCOM SOFT**



▼何とかロッカーを開くことができたぞ。 ここでは三つの物を手に入れておこう。そ うそう銃に弾を込めておくのも忘れずにね



ムの制作者は元刑事だという話。なるほど、これならこの疑問にも納得がいくというものだ。

# 変わったゲーム進行 \* とスコア制の導入

このゲームは、普通のAVG(あくまでも、日本の従来のAVGという意味)とちがってゲーム進行のしかたがかなり変わったものとなっている。

テーブルを調べたいとき、普通のAVGならダイレクトにコマンドで "テーブル 調べる"と入力するだけで済んでしまう。しかし、ポリスクエストでは主人公のキャラクターを実際に動かして目的の場所まで(この場合はテーブ



しっかりと照準をあわせよう結果を見ることもできるので、準を合わせることになるんだ。



■これがボクの射撃結果。見てもらえればわかるけど、結果はボロボロ。 使用後のターゲットは新しいものに取り替えておくのは常識だぞ

ルまで)持っていき、コマンドを入力しなければいけないのだ。したがってメインとなってくる画面も当然、第3者の視点から見た感じのものとなっている。はじめて画面を見た人はRPGの移動シーンなどと勘ちがいしてしまうかもしれないだろう。日本のゲームでこれに近い作りをしている物もある。少し前の作品だが『リバイバー』がそうだろう。

コマンド入力も、かなり細かい単語 まで受け付けるようになっている。 た とえば、自分の机の引き出しを開ける ためには、まずイスにすわり鍵を開け てはじめて開けることができるのだ。

先に説明した目的の場所までキャラクターを動かすという要素は、おもしろい要素ではあるが、非常に大きな問題点も抱えてもいる。それは目的の場所がわからないと、その場で行詰まってしまうことだ。これを避ける方法は

まうことだ。これを避ける方法は

Score: 24 of 300 English Police Quest II

CREEN HIS 25 1993.

Have Bains, Jessie Hirar.

RIMES Joan, Frank nen.

AJFIN HIS JOS 1993 Hirar.

SCARS/TRITIOS: Abdorninal scars caused by bullets.

DIE TAPARES 1995 HIS 1995

ただ一つ、すべての物を一つずつ "LOOK(=見る)" していくしかない だろう。AVGの基本であるこのコマン ドを必要最大限に活用するというとこ ろには好感が持てるものの、さすがに 全部の物に対してこれを行なうのは、 少々めんどう臭いのではないだろうか。

スコア制を導入しているのも、ポリスクエストの特徴の一つだろう。これは特定のコマンドをプレイヤーが入力したときに加算される物で、いつでも好きなときに自分が何点取ったのかを見ることができるようになっていめり、この上限と(上限はあらかじめ画面に表示されている)自分の獲得した点では、現在の自分の進行状況を知ることができるのである。ある程度、ゲームの先が読めるようになっているのだ。

よく、自分では終わったと思ったのだが、実はまだストーリーが続いていて、なんとなくプレイする気が失せてしまった、という話を耳にする。読者

◀キャプテンからの命令で、犯罪者の写真をコンピュータで照合させることになった。まずは犯罪者ファイルに挟んである写真を取っておこう



▲装備がそろったら、射撃訓練場へ向かおう。係の人から防音器具を借りることも忘れずに!室内で銃を撃つんだから、これがないと耳を痛めちゃうもんね



▲ここのオフィスで働いている人達は、ほとんどの人が自分の仕事に疑問を持っているようだ

▼このゲームでは、メッセージは字幕スーパーで表示される。映画を見ているような 感覚でゲームをプレイすることができるね



の中にも同じような経験のある人もいるだろう。こういった肩透かしを食らわされると、盛りあがっていたプレイヤーの気力も一気に消沈してしまうものだ。スコア制の導入により自分の位置を知ることができるようになったのは、こういった事態を防ぐ手段でもあったのだろう。そのため非常に安心して、プレイすることができるのである。

### BGMは国内初の

### MIDI音源対応!

現在、国産機でポリスクエストが楽 しめるのは、PC-98シリーズ(VM以降) とその互換機のみである。これがPC-88 のような標準でFM音源を持つ機種なら

Score: 25 of 300 English Police Quest II

Score: 25 of 300 English Police Quest II

Keith of the riks and answer fifth your

Keith of the riks and answer fifth your

Traffic.

本車に乗って刑務所に向かう。服

▲車に乗って刑務所に向かう。服 役中の犯罪者から話しを聞くため にだ。ここでは自分と相棒の会話 を楽しんでほしい



▲致命的なミスをすると、キャプテンのお 説教を聞くはめになる。この画面を見ない ように、十分に気をくばって行動しよう



◀刑務所の中に入るためには、あるステップを踏まなければならないんだ。まず危険物を外すこと。もう一つは自分の身分を証明するものを、看守に見せることだ



▼犯罪者と面会。彼と 話しさえすれば、ここ での用件はすんでしま うわけだ。看守ともチャンと話しをしておこ う

ば、相応のBGMがついたであろう。しかし、今だFM音源がオプションである PC-98用では…と思うなかれ、このポリスクエストではさまざまな音源に対応 している。

特にその中でも一際目(耳を?)を 引くのが、MIDI音源対応の音響だ。ま るで、劇場で映画音楽を聞いているか のような迫力あるBGMには、ただただ 感心するばかり。対応しているMIDI音 源は、MT-32/MT-100/CM-64(ロー ランド)、MT540/CT460/CSM-1(カ シオ)。これらMIDI音源は、内蔵音色に おいてもビルドイン・タイプのFM音源 ボードのそれを上回ってはいる。しか し、さらにそれだけにとどまらず、音 色をより生楽器らしくアレンジして あるところがスゴイ。これでこそ、

MIDI対応の真価が発揮できたというもの。改めて、その表現力のすばらしさを教えてもらったような気がした。

FM音源でもいいが、できればポリスクエストはMIDIに接続してプレイしたほうが臨場感がさらに高まるというものだ。MIDI



▲専件現場には、すでに知り合いの警官が到着していた。字幕スーパーが入っていないのは、まだ未完成のため

▶犯人の車の検証。拳銃とホルスターを 捜しだしておこう。まだまだ、物語は10 分の1しか進んでいないぞ。ここからは自 分の手で見てほしい。きっとすばらしい エンディングがキミを待っているぞ

音源は少々高い出費ではあるが、けっして損をする買い物ではないだろう。 それにこれを使って、自分でゲーム・ ミュージック等を演奏させるという本 来の楽しみかただってあるのだから。

### 最後に

この『ポリスクエストII』は、現行の海外移植作のなかではナンバー1の完成度のものであろう。マウス、マルチ音源に対応し、さらに原作に非常に忠実なグラフィックとなっている。これもポリスクエスト自身が持つ、パワーがあるからこそ可能だった事柄なのかもしれない。

反面, 忠実すぎたために, 日本人の 趣味に合わないところがいくつかある のも事実だ。地味なグラフィックやコ マンド入力の細かさ等がそうだ。だが, へたに変更され, ポリスクエストとい うゲームを破壊されるよりは, まだこ ちらのほうがいい。その点も考えると やはり無意味な変更をしなかったこと は正解だったのだろう。

ポリスクエストは大衆向けに作られ たゲームだ。日常を舞台にした奇抜さ と、不可解な謎のなさがとても感銘を 与えてくれるのである。



# 提督の決断

光果

対応機種:PC-9801VM以降

価格:14,800円

(サウンドウェア付き17.200円)

Written by 神崎祥生

仮題「連合艦隊」としてうわさにのぼっていた光栄 初の近代戦シミュレーションが、ついにその姿を現し ました。正式タイトルは、『提督の決断』。

「WWII GAME シリーズ 第1弾」と銘打たれたこのゲームは、太平洋戦争時の数々の有名な艦隊戦を再



現した、戦略級SLGです。広大な太平洋を舞台に、巨大なスケールの戦いが展開します。

歴史モノのSLGでヒットを続けてきたシブサワ・コウ氏の、近代戦でのお手並を拝見することにしましょう。

### 9本のシナリオ

まずオープニングは、夜間の艦隊戦シーン。火を噴く砲塔、漆黒の闇に上がる水柱。炎上する空母。霧の中から、RISING SUNの旗をはためかせ、連合艦隊旗艦、戦艦長門が姿を現します。モノクロームで細かく描かれたアニメーションが圧巻。続いてやはりモノクロで、当時の記録写真の取り込み画像と共にスタッフ紹介。そしてゲームがはじまります。

シナリオ選択,将校のパラメータ決

定,予算の配分,難易度の決定と,こ のあたりはすっかりおなじみの手続き。 このゲーム,パッケージやオープニ

このゲーム、パッケージやオープニングなどからは、「実際の歴史に挑戦し大日本帝国の勝利を目指す」といった雰囲気が漂っていますが、もちろん連合国側(アメリカ)でもプレイできます。0人プレイ(観戦モード)から、2人まで参加可能。

シナリオは、つぎの9本が用意されています。

います。	
1. 日米交渉決裂	(S16.11.1)
2. 真珠湾攻擊	(S16.12.8)
3.珊瑚海海戦	(S17.5.7)
4. ミッドウェイ海戦	(S17.6.5)
5.ソロモン海戦	(S17.8.8)
6. 南太平洋海戦	(S17.10.26)
7.マリアナ沖海戦	(S19.6.19)
8.比島沖海戦	(S19.10.23)
9.大和特攻	(S20.4.7)

この9本のそれぞれに,固有の勝利条件が設定されています。このうちシナリオ1「日米交渉決裂」のみが,両国とも「敵基地の完全占領」もしくは「敵部隊の全滅」を勝利条件とする,太平洋戦争全体にわたるキャンペーンとなっています。2から9までのシナリオは実在の海戦をシミュレートしたショート・シナリオで,その勝利条件は,たとえば「真珠湾攻撃」を日本側でプレイした場合,

- ◆正規空母2隻以上擊沈
- ◆戦艦3隻以上+巡洋艦4隻以上撃沈
- ◆ハワイ基地の占領

のどれか一つを達成すればよい, といった具合です。そしてこの勝利条件を 満たした後も, 完全勝利を目指してゲ







ームを続行することができます。つまり戦史のいろいろな時点から参加できる,ということです。

### 艦隊指令長官

このゲームでのプレイヤーの立場は、あくまで「艦隊指令長官」です。 総理大臣とか大統領のように本国にのんびり居座って全体を見渡す立場ではなく、旗艦に乗り込んで戦場に赴くわけで、コントロールできる範囲は通常の戦略級ゲームよりはおのずと狭くなっています。

一応、外交・内政等もできるのです







が、それは母港(呉、ないしハワイ) に寄港しているときだけ。それも、口 うるさい陸軍といちいち会議を開かね ばなりません。自分の自由になる艦隊 は第一艦隊のみで、それ以外の艦隊は、 目的地と任務だけを与えて、勝手に行 動させることになります。出港して戦 地に赴き、無線封鎖でもしようものな ら、本国からの情報も入らず、頼るは 自分の腕一つ。しかも、目的を達せず に本国に帰りでもしたら解任されるか もしれません。

何か、「中間管理職の悲哀」といった 感じですね。

### ゲーム進行

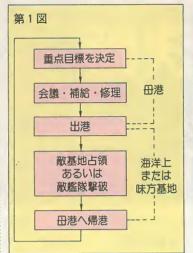
基本となるシナリオ1では,ゲームは つぎのように進行します (第1図)。

まず陸軍と会議を開き、作戦目標を 三つ決めます。艦隊の補給を待つ間、 兵器の開発、工作員の派遣などの内政、 外交の案件を処理。出港して作戦を遂 行し、また母港に帰って来る。そして つぎの作戦会議を開く。

作戦の成否によって国民の士気が上下し、またプレイヤーの指令官として の資格が問われます。モノにした植民



▲シナリオ1開始時。太平洋戦争勃発直前。 その当時日本は,仏領インドシナに侵攻し 米国の石油禁輸をくらっていた。このシナ リオの勝利条件は,上陸可能な45の基地す べての占領,もしくは,敵艦船すべての撃 破

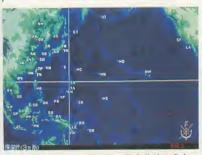


地に対しては軍政を行なってゲリラの 発生を防ぎ、どんどん国力をあげてい く。そして最終目標は、大東亜共栄圏 かPAX AMERICANAか。

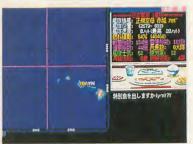
全体としては、アメリカのSLGによくある作戦を一つ一つ遂行していくタイプのゲームと、「信長」以来の光栄の、領土をどんどん増やしていく国家経営ゲームをつないだようなつくりだな、という感じです。

### 開発できる新兵器

第二次世界大戦では,各国とも技術



▲舞台となる太平洋全図。軍事基地の分布 がわかる



▲特別食。要するに宴会。丸1日どんちゃん 騒ぎをやるという,ヘンなコマンド

開発にしのぎを削り、つぎつぎと新兵 器が登場し、それまでの物を古くして いきました。太平洋戦争全体をシミュ レートするこのゲームでは、この状態 を再現するため、技術力のパラメータ をあげていくことによって新兵器の開 発がなされるようになっています。

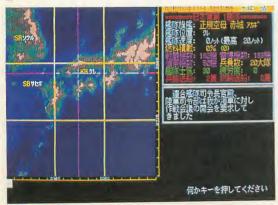
具体的にどんな兵器ができるか、ということについてはまだ秘密のようで、 それを見つけだすのもこのゲームの一 つの楽しみ、ということになりそうで す

### 太平洋を血に染めて

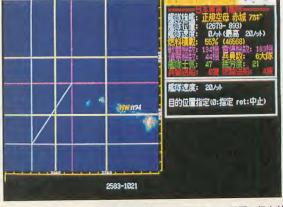
航海は、マップ上の座標を指定して 線を引き、速度を指定するという形で 進みます。コマンドは4時間ごとに、1 日6回。 量と夜では状況がちがいますか ら、時間の進行には常に気を付けてい なければなりません。

敵艦隊をマップ上で直接見ることはできません。索敵機や友軍艦隊、基地から刻々と入って来る情報が頼りです。いつ襲って来るかも知れない敵戦闘機部隊に対処するために、毎朝直掩機を飛ばすことも必要です。

味方からの緊急連絡が入ることもあ ります。宣戦布告などの歴史的イベン



▲中地図。普段はこちらを使ってコマンドを実行する。現在の位置は、母港呉



▲海上では、このように座標と速度を指定して動く。周囲に気を付けながら少しずつ進むとなると、結構めんどうくさい

## PASOCOM SOFT





トや、味方基地の戦況などを伝える無 電がつぎつぎと入ってきます。このあ たりの緊迫感はなかなか真に迫るもの があります。

一つ息抜きになるのが、「特別食」と いうコマンドで、これは、戦闘の連続 であがってしまった「疲労」のパラメ ータを回復させるため、艦隊をあげて 1日中宴会を開く、というもので……い やしかし、真珠湾を目の前にして日夜 どんちゃん騒ぎを繰り広げる連合艦隊 というのもなかなか……。

敵艦隊を確認もしくは敵基地に接近 した場合、指令長官であるプレイヤー は、決断をくだし攻撃体制に入ります。

### HEX画面

戦闘は、1画面分のHEX画面上で行な われます。グラフィックのセンス, ユ ニットの移動方法などは、「どこからみ ても光栄のゲーム」というやつで、は っきり言って「信長」とか「維新の嵐」 などにそっくり。真珠湾攻撃を後ろで 見てた友人が「どこの三河ですかぁ?」 と冷やかしたほど。いつものことなん ですが、ちょっとごちゃごちゃ書き込



▲艦艇ユニット表。マニアの人には、きっ とうれしいんだろう

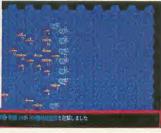




みすぎてわかりづらい感じです。

戦闘システムそのものは、これまで の歴史モノのゲームとたいして変わら ないという感じで、現代戦ゲームとし て、また海戦ゲームとして不満が残り ます。

夜間戦闘のブラインド・サーチや部 下任せのオートバトルなどはそれなり に評価できるのですが、一定のターン で戦闘が強制的に終わってしまったり、 画面の外にでれば戦場から離脱、とい ったあたりのルールは、あまりにも安 易に今までのシステムを引っ張ってき たという感じが否めません。



◀「どーだ光栄だ」という感じの HEX戦グラフィック。ここは三河の

国……ではなく真珠湾

▼実在の将校。両軍20人ずつ登場。さすが に(信長とちがって)グラフィックはでな

このことは戦闘以外の部分にも言え ることで、たとえば「工作員」という コマンドがあって敵国にスパイを送り 込んで破壊工作をやるわけですが、こ れは誰がみても「信長」の忍者の流用 ですよね。しかし果して連合艦隊指令 長官がスパイ工作に関与する必要があ るんだろうか、そういうのは別の専門 の部署が (陸軍中野学校とか) 勝手に やるんじゃなかろうか、と思うんです *p*3.....



### 音楽は宮川泰氏が担当

音楽は、ザ・ピーナッツの「恋のバ カンス」でおなじみの……え?年寄りに しかわかんない?失礼しました。「宇宙戦 艦ヤマト」でおなじみの、あの宮川泰 氏が担当しています。

といっても、今の中高生は知らない かもなあ、なにしろ「ヤマト」の音楽 と言えば、流行った流行った私もやっ たというくらいのもんで、中学のブラ スバンドでラッパ吹いたりしたもので した。アニメの音楽を交響曲仕立てに アレンジしたレコードを売りまくる. といった商法も確か「ヤマト」がはし りだったはずで、現在のゲーム・ミュ ージックのアレンジ盤の流行の源流の

一つではあるかも知れません。

で、この題材にこの人選はなかなか ヒットと言うべきでありまして、あの 国粋趣味的なメロディに乗って超ド級 戦艦大和が巡洋艦雪風なんかを引き連 れて出撃していくあたりは泣けるもの があります。呉基地でかかる曲なんか は, 思わず「地球から遙か大マザラン 雲に位置する……」とかナレーション を入れたくなるような……あわわ。

笑えるのがアメリカでプレイしたと きにかかる曲で、母港ハワイ基地には なんとハワイアンがかかっております。 スチール・ギターののんびりした調べ にのって沖縄上陸作戦の壮絶な戦果な ど聞くのは、どうもミスマッチのよう な気がしました。

# チャレンジ! X68000

みなさんこんにちは。今月は刻一刻と発売が近づいている電波マイコンソフトのX68Kシリーズ第8弾『モトス』と、すっかりおなじみのSPS&シャープコンビの最新作『スーパーハングオン』を中心に紹介しましょう。両作品ともアーケードからの移植作品となっており、

### Written by 佐久間 亮介

その完成度が期待されていますね。

今月も情報満載の内容でお送りします! それでは、 はじまり、はじまり $\sim$ !!

### ナムコ・オールドゲーム第2弾/ 『モトス』

はたしてこのゲームを業務用でプレイしたことのある人は、何人くらいいるのでしょう。業務用が発売された当時、そのあまりに地味な外見と戦略的な要素のために、一部に熱狂的なファンを作ったものの、短い期間でその姿を消してしまったという悲劇の作品です。

ここでモトスを知らない人のために、 簡単にゲーム内容の説明をしておりアーム内容の説明をしておりないド・クリアールはラウンド・クリールド上にいる敵を体当たりすることキャア・クターを落とすとラウンド・クリーでも、またフィールド上には敵以外にも、す。またフィールド上には敵以外にも必ず、またフィールド上には敵以外にも必ず、またフィールド上には敵以外にも必ず、またフィールド上には敵以外にも必ず、またフィールが落ちていたりします。たけ、このパワーアップ・アイテムが落ちていたりによったはは、といいでは、このパワーア・プ・ア・クリアや自機が死亡、ラウンド・クリアや自機が死

▶初公開の 画 面 写 真 だ。縦、横 の比率の差

の比率の差 はあるものの、どこから見ても立派にモト スしてるでしょ? んだときにはその効力を失います。 今回の移植によって業務用から変更

1. 業務用は縦画面だったが、X68K版では横画面となった。

された点はつぎの2点です。

2. BGMが業務用のもの+電波オリジナル (MIDI音源対応)の2種類になった。この内の画面に関する点は、写真を見て気づいた人もいるでしょうが, BGMのことになると、写真ではまったく想像がつかないはずです。このモトスではシリーズ初のMIDI対応となっており、豊かな音色でプレイヤーの耳を楽しませてくれます。しかし、本当に注目すべき点は内蔵音源時のBGMではないでしょうか。これに使用されるPCMのデータ量はなんと800kバイト、あのボスコニアンのPCMデータの2倍強!というのですから、そのスゴさはわかっても



▲各ステージのはじめに、アイテムを 使用するかしないかをきめる。アイテ ムは使い捨てなので慎重に判断しよう



らえると思います。

ロード時間が短いということも, X68K 版モトスの特徴です。今までのものだと必ず1分程ロードのために待たされ, イライラしてくることが少なからずありました。モトスではディスクを入れて, スイッチをポンッと押してからわずか数秒でゲームができてしまいます。このような配慮は細かいながらも, なかなか重要なことなのではないでしょうか。

今までのシリーズ同様、今回も原作に忠実な移植という点はみごとにクリアしています。あとは最後の調整を待つばかり、という感の強いモトス。キミの手に届くのも、そう先の話ではないんじゃないかな!?



グも使い捨てだから注意しよるンプすることもできる。ウインダーを表情すると、ジャ

### X68Kでは珍しいゴルフ・シミュレーション 『ジャックニクラウスのチャンピオンシップゴルフ

ピクター音産からゴルフゲームの登場です。画面は完全に3Dの視点となっており、これだけでも従来のものとはかなりちがう印象を受けます。

収録されているホール数は54ホール, によくありがちの, コースの不自然さ そのうち18ホールはあの有名なジャッ は, このゲームではまったく感じられ

ク・ニクラウスが世界中の数々のコースから特別に選び抜いたものなのです。 それ以外の36ホールも実在するホール をモデルにしています。ゴルフゲーム によくありがちの、コースの不自然さ は、このゲームではまったく感じられ



## **PASOCOM SOFT**

ません。

ホールごとに練習ができてしまうのも、特徴の一つです。たしかに今までのものにも練習で一つのホールをプレイするモードはありました。しかし、このチャンピオンシップゴルフでは練習や打ちっぱなしまでできてしまうのです。プレイヤーはこの機能を使うことによって、自分の苦手な技術を重点的に練習することもできるというわけ。

今後はコースデータ集も発売されるようなので、同じコースばかりですぐ飽きてしまうということもないでしょう。





**◆** X 68 K ならではの美しい ・ ス。その臨場感の高さは、 ・ ス。その臨場感の高さは、 ・ ス。その臨場感の高さは、 ・ ならではの美しい

◀各コースのはじめにはジャック・ニクラウスが、プレイヤーに対して簡単なアドバイスをしてくれるんだよ

# 世界中のコースを駆け抜けろ!!『スーパーハングオン』

タイトルを見ただけで、血が騒いでしまう人もいるんじゃないかな? ご存じのように、同名の体感ゲームからの移植作です。同じ体感ゲームである『サンダーブレード』を開発中のはずなのに、こんな大作を開発できてしまうSPSのパワーには本当に驚かされてしまいますね。

普通の業務用からの移植とちがい、体感ゲームというものすごいハードを使用した作品を移植するわけですから、当然、移植度の高さには非常に興味をそそられます。今回のこのスーパーハングオンはどうでしょう。これは(特にこういった3Dゲームは)実際に見てもらわないとわからないのですが、、障害物の拡大や、キャラクターの動きなどとてもスムーズかつスピーディに動いてくれます。こんな美しい画面が動き回ると思うだけでわくわくしませんか?



・▼コースはビギナー、シュニア、シニア、プロと4段階のア、シニア、プロと4段階のア・シニア・プロと4段階の

グラフィックもスピードも合格となるとつぎに気になってくるのが、聴覚的演出であるBGM類でしょう。最近は多くのユーザーがこのBGMに対して、大きな感心を持っているのですから無視することはできませんね。先程紹介した『モトス』同様こちらもMIDIに対応しており、原作以上の音響を堪ます。ことができるようになっています。またMIDIを持っていない人も、内蔵音源+ADPCMを使い、原作に迫る迫力の音響を楽しむことができますのでご安心ください。

また、アナログ・ジョ イスティックにも対応し ており、これさえあれば 完全にゲーム・センター そのままの感覚でプレイ することが可能です。

しかし、ここまで紹介



▲BGMだって4種類の中から選 択することができる。ボクのお 進めは「スプリンター」だ



できながら、このスーパーハングオンもまだはっきりとは発売時期がきまっていません。早くプレイしたくてたまらない人もいるでしょうが、ここは我慢して今以上の完成度で発売してくれるのを待ちましょう。



■おず見とれてしまう
■おず見とれてしまう
はしないものの、その走行感はしないものの、その走行感はしないものの、その走行感



✓が異なってくるんだよだコースによってエンディだコースによってエンディースによってエンディースを表示しています。

### HOT-HOT INFORMATION

コナミのX68K初のソフト『A-JAX』が11月発売を予定しています。業務用で人気の高かった作品の移植、しかも自社ブランドでの発売というのですから期待せずにはいられませんね。

ザインソフトからは11月に『ゴルフ コンストラクション』が発売になりま す。RPGを多く制作してきたザインソ フトから、初のゴルフゲームですので 楽しみです。

ウルフチームからは『斬~陽炎の時 代』が11月に発売されます。すでに他 機種で先行発売されていますので、ど ういったところが変わってくるか興味 がそそられますね。

なつかしい倉庫番が『倉庫番パーフ

エクト』としてシンキングラビットから11月に発売されます。

工画堂は12月に『シュバルツシルト』 の発売を予定しています。

システムサコムの3Dシューティング のタイトルが決定しました。『メタルサ イト』です。

それでは、また来月まで…。

パソコン版で大人気だった「イース」が、ついにPC エンジンでもできるようになりました。しかも I と II が1枚のディスクで続けてプレイでき、ロムロムの機能 をフルに使っての完全移植がなされています。そして Huカードでは漫画やアニメでおなじみの『ドラえもん 迷宮大作戦」と、PCエンジン専門誌に4コマ漫画で連載 されていたキャラをゲーム化した『PC原人』の3本がハ



### Written by 石井弘

ドソンから発売されます。さらにCD-ROMゲームがも う1本。ビクター音楽産業より、のりピーこと酒井法子 がヒロインのアドベンチャー・ゲーム『鏡の中のレジ ェンド」。今月に、この4タイトルを紹介しましょう。

### 発売日: 定 価



### オープニングからちがうぜ!!

かなり前からみんなの注目を集めて いた『イース』が年内発売を目指して 順調に開発が進行しています。その忙 しい中を、完成していた部分のほんの ちょっとだけ取材してきました。パソ コン版では今、主にでまわっているだ いたいの機種に移植され,ファミコン, セガ・メガドライブと幅広く移植され 続けたこの『イース』。今さらながら、 知らない人はいないと思いますので, ストーリーに関しては省かさせていた だきます。

さて, 今回私が見てきた範囲内で特 にちがったな、と言うかプラスされた なと思ったのがオープニングでした。 今までは、1人の女神が黒い真珠を抱き かかえていたシーンがたったの1画面し

▼サルモンの神殿もまだ下に降 りていて平和が保たれています





▲今、神殿の中では6人の神官と2人の女神によ り、イースを天高く持ちあげようとしている

かなかったのが、今回のCD-ROM版で はオリジナルのオープニングが二つ付 きました。

一つ目は、幻の王国イースがまだ地 上に繁栄していた頃のグラフィックが 数枚入っていて, 平和だった頃ののど かさを感じさせるシーン。そして、そ ののどかさとは裏腹にサルモンの神殿 では6人の神官と2人の女神によって、 おそるべき魔力を秘めた黒い真珠と共 に天空高く昇って行くシーンが入って いて、異変が起こる前のイースの姿を 写した物でした (まだ入っていなかっ たけれども、たぶんこのシーンではナ レーションが入ると思います)。

そしてもう一つが、再び魔族が現れ はじめ、その噂を聞きつけた冒険家ア

メーションが見れるよ



描かれてはあれている。 が植とい 当然はじ 80

ドルが船に乗ってやってくるシーンや、 6人の神官達が残していったイースの本 が浮かんでは消えるシーンなど,残さ れた者に襲いかかる魔の恐怖と、それ を救う救世主アドル登場といったよう な,これからアドル (プレイヤー) が イースを救うためにかっこよく登場す るオープニングが入っていました。

この他にもまだまだたくさんのビジ ュアル・シーンが用意されているそう なので今から楽しみですね!





▲やっぱり金の台座はある のねん。森のグラフィック のちがいにも注目

発売日:10月31日 格:4,900円

# のび太君達を助けたせ!

ある日, ドラえもんはのび太君達を 連れてタイムマシンでピクニックへで かけました。ところがその途中でギガ ゾンビの手下のツチダマに襲われてし まい、いろいろな時代へと飛ばされて しまいました。はたしてドラえもんは のび太君達を助けだし、ギガゾンビを 倒すことができるでしょうか? そし

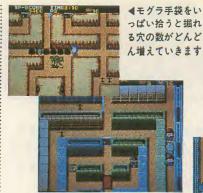
て,元の時代へと帰ることができるの でしょうか?というわけで、あなたは ドラえもんを操作してのび太君達4人を 捜すために、ギガゾンビの作った迷宮 をクリアしていかなければなりません。 迷宮は全部で60あり、各迷宮ではそこ に落ちている"どらやき"をすべて取 った後, 鍵を取ってドアから脱出しま す。途中15面, 30面, 45面, 最終面で のび太君達4人を助けだします。その間

ドラえもんの攻撃は、モグラ手袋で穴 を掘り、敵がはまったらそれを埋める というものだけです。もちろんアイテ ムを拾うと数秒間だけ特殊攻撃ができ るようにもなっています。

このゲームでは、難易度が選べるよ うになっています。はじめはやさしい, ふつうの2種類のモードしかありません

# TV GAME

が、ふつうモードで60面をクリアすることにより"むずかしい"というモードがプレイできるようになります。このモードでは、敵の数やスピードが変わっていて今までよりもかなりむずかしくなっています―。ここまですが、なんと驚いたことにやさしいモードでは、5才くらいの幼稚園児から小学校低学年を対象にしてあり、敵キャラが2匹しかでなかったり、掘った穴にドラえもんは落ちないようになっていたりと、ミスする要素が極限まで取り除かれています。



///

▼しゃぼん玉ピストルを使っているところ。 何だかバブルボブルをやっているみたい

グラ手袋をい ▼15面ごとにある救出画面。何だか空 小拾うと掘れ 白が多すぎるな





▲面まのかちでだよったに奴る をいるなではなる。 本ではなるではなる。 本ではなるではなる。 なるではなるではなる。

## PC原人

PCエンジン専門誌で連載中のPC原 人がハドソンよりコミカル・キャラク ターアクション・ゲームとしてゲーム 化されました。

主人公は原人?で、その大きな頭を武器にして敵を倒して行くという何とも言えないおかしさがこのゲームにはあります。原人はいろいろとおもしろい技を持っていて、垂直な壁にかじり付きながらよじ登るという根性登りや、超人的なジャンプ力を活かしたジャンピングココバット(単なる頭からの急降下)などが一層コミカルさをだしています。



■ヘッドバットの2倍の威力があるジャンピングココバット

また、大好物のお肉を食べると原人が猿人に、猿人が変人にパワーアップしていきます。これは原人のときよりパワーが2倍3倍になり、地面にジャンピングココバットすると敵キャラをしばらく動けないように止めることができるものです。

このPC原人では普通のプレイでは見 つからないようにボーナス・ステージ への入口やアイテムがところどころに

◆お肉を食べてパワ ーアップ。PC猿人に 変身だ!

▶大きなお肉を食 べるとPC変人に なりしばらく無敵 になれる

▶石のじいさんに聞

いてやってきたブラ

ンケット村



発売日:12月上旬 価格:5,800円

隠してあります。これは、壊れる壁をヘッドバットで壊すとでてくるようになっています。特に見逃せないのがボーナス・ステージで、全部で4か所ありますので頑張って捜してください。また、これらのボーナス・ステージはますでてちがう仕掛になっていて、ひたすら連射のステージもあればタイミングがすべてのステージもあります。結構おもしろくて、熱くなってしまうことまちがいなし。



▲ 1面のボス。鼻ちょうちをで攻撃してくる がジャンピングココバットでやっつけよう

# 鏡の国のレジェンドピクター音楽選挙

のりピーこと酒井法子が、コンサート中に鏡の世界へと連れ去られてしまった。それを見ていた君は、のりピーを助けたい一心で手を差し伸べたところ、のりピーといっしょに鏡の国へとと吸い込まれてしまった。気が付くとそこは鏡の国の森の中だった。すぐにあたりを見回したのだが、のりピーの姿はなかった。はたしてあなたは無事にのりピーを助けだし、元の世界へ帰ることができるのでしょうか?——とい

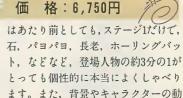


った感じのファンタジック・アドベン チャー・ゲームです。

とにかく大容量のCD-ROMなので登場人物がよくしゃべるし、よく動きます。特にのりピーは、ゲーム中のいろいろなところでアドバイスをくれたり元気がでるように唄を歌ってくれたりします。まあ、のりピーがしゃべるの

・ ◆鏡の国で最初に会うのが、 この森に400年間生き続けている石のじいさんだ





発売日:10月上旬

きがとってもスムーズできれいにアニメーションしてくれます。これもCD-ROMだからこそできる技ですね。



▲のりピーが見つかったと思っ たら何と鏡の中でした

# チャレンジ!セガ・メガドライブ

ども。MUNEPI月です。

ようやく我がベーマガ編集部にもセガから『メガモデム』が送られてきた。 「これで通信の麻雀ができるぜぃっ!」と、喜んだのも束の間。もう1台モ デムがないことには話にならない。さらに考えると『TEL.TEL.まあじゃん』 というソフト自体もサンプルROMが1セットきり。う~ん。

てなわけで、『TEL.TEL.まあじゃん』の通信体験レポートは、またもや 「おあずけ」なのだ。

### メガモデム その他編

Written by

さっそくメガモデムを電波新聞社の 電話に接続してみることにした。

まずはメガモデムと本体との接続だ。 メガモデムに付いている突起(接続コ ネクタ) を、メガドライブの背面にあ る拡張コントロール端子("EXT."と書 かれている部分だよ) に差し込んで、 付属のネジで固定する。本体との接続 はこれで終わり。驚くほど簡単でしょ。

さて, つぎは電話線との接続の番。 おっとその前に、これから接続しよう としている電話がモジュラー・ジャッ クであることを確認。パソコン用のモ デムもそうなんだけど、接続するため には、電話のジャックがこのモジュラ ー・ジャックでなければならない。そ うでない場合は、電話局に頼んで変更 工事をしてもらおう。また、最初に"0"

を回さないと外に電話をかけられない ような内線電話ではメガモデムは使え ない。

この二つの条件をクリアするような 電話は?と電波の社内を捜しまわった ところ、開発室にあった。

まず電話を外し、その電話のかわり に、メガモデム付属のテレホン・ユニ ット (電話線の二股ジャック) を差込 む。片方に電話機、もう片方にメガモ デムを取り付ければ, 電話線との接続 も終わり。接続がうまくいってるかど うか念のために電話をかけてみた。リ カちゃんは今日も元気のようだ。

むずかしい部分などまったくなく、 ファミコンをテレビに接続するより簡 単に終わってしまった。メガドライブ のユーザーの大半を占めるくらいの子 供でもできるように, 作業は極力単純 化されている。かなりの工夫と言える よね。

▶これが『メガモデム』。.この小ささは魅力的!



、▲モデムについて るこの端子を,メ ガドライブ本体の EXT.端子に差し 込む。最近のプラ スチック成型技術の おかげでピッタリシ ックリ本体にはまる

10

▶外れないように、モデム付属のプラスチック のネジで固定すれば取り付け作業は終わり。簡 単でしょ



▲テレホン・ユニットに接続し た黒いコードはメガモデムのこ こへ差し込む。これでモデムの 結線作業はおしまい

▶ついに通信可能な状態になった 編集部のメガドライブ。メガモデ ムにつながれた電話機は、データ を受けていないときは普通の電話 機として使えるよ



■結線作業も簡単。モジュラー・ ジャックから電話機を一旦外し, 間にテレホン・ユニットを挟む。 電話機は左側のジャックに接続 する。テレホン・ユニットとモ デムを結ぶケーブル(写真の黒 いほうのコード) はメガモデム



セガからはモデムといっしょにサン プルのROMカセットも1本送られてき た。『セガネットゲーム』というタイト ルのそれは、セガの本社と通信するた めのカセットだ。

このメガモデムは発売されているも のでは当然なく,モニター期間にある。 発売を前に,一部のユーザーや出版社 にいくつか実験的に配布し、性能テス ト、市場調査などを行なっている段階 にある。「友達の家と通信してみよう」 などと思いついたところで、友達はモ デムを持っているわけもない。で、こ ういうソフトが付いてくる。このROM を使えばセガの通信センターにアクセ スすることが可能なんだ。

さて、パソコン通信をはじめようと いうとき、慣れるまで頭を抱えること になるのがモデムの設定。普通のモデ

# 

ムはRS-232Cというインターフェース さえ付いていれば、どんなパソコンで も使用することができる。相手のマシ ンの能力, そしてこちらのマシンの能 力には差がある場合もあって当然。で、 そんなときにも無事にアクセスできる ように、細かい部分までルールが決め られている。ところが、この『メガモ デム』の場合は、相手がメガドライブ (もしくはセガ通信センター) に限ら れている。そのために、設定を変更す る必要がなく, 事前の細かい作業が皆 無なんだ。

本体にメガモデムを装着し, 電話線 としっかり結線したら, 作業はもう終 わり。後は『セガネットゲーム』をス ロットに差し込み、電源を入れて立ち あげるだけ。

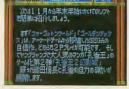
ここで『セガネットゲーム』のマニ ユアルを見てみる。それによると、現 在セガの通信センターには二つの番号 が用意されているらしい。

一つ目はSNN(セガ・ネット・ニュ ース) と呼ばれるホスト。ここにアク セスするとセガの新製品に関しての情 報、つまり、これからの発売が予定さ れているゲーム・タイトルや発売日、 内容の紹介, そしてゲームの攻略法, 制作裏話などを得ることができるそう

二つ目のホストはSNG(セガ・ネッ ト・ゲーム)。こちらはお待ちかねのゲ ームを楽しめるホスト。ゲームは2種類 用意されているらしい。メガドライブ 初のパズルゲーム『ピラミッド・マジ ック』と、『ファンタシースターII』の



▲ SNN の メニュー画 面と新製品 情報の写



真。ダウンロードが完全に終わらなくても、 メニューごとのデータがそろっていれば内 容を見ることができる。CPUが二つあるお かげなのかな? たしかFM-7用の『デルフィ ス」(だっけ?) でこんなテクニック使って たね。SNNではメガドライブ版のアーケー ド・ゲームの新製品情報も聞けるんだよ

セガ・ゲーム・ライン

こんにちませねびさん。

がは、セガ亜信センターのコンピュータ・アレックスです、16回線中の 1本の回線がほ、 ボクと話しています。

▲早速相手先の電話番号や, ボクの名前を 登録し、SNGにアクセスしてみた。SNGで は現在2種類のゲームを楽しむことができる

19690

英会話教 退屈させ でいる ロードするシフトのサイズ がま ロート終了まで残り時間 HOW IS EVERYBODY? は、は、元気です! WE'RE FINE! 室なレロ が 1 ヤ chut.マークの英会話です。 THIS IS MARK'S ENGLISH かめ 1中 れにをの

ドベンチャー『ファンタシースターTA』。 ひととおりアクセスしてみたところ, このセガネットには他のパソコン・ネ ットと決定的にちがう点が一つあった。 それはこのネットでは(目に見える) 情報が一方通行だということだ。SNN にしるSNGにしろ一度アクセスすると、 必要な情報 (SNNではすべてのニュー ス, SNGではゲーム1本分のプログラム)

登場人物たちが登場するテキスト・ア

▲ SNGのゲーム 「ピラミッド・マジック」の 画面。まだ未完成で、ゴールド、キー、宝箱 といった物が無意味ではあるけれど、なかな か熱中できる。岩をかついだり、積みあげた り、関系ばし

たりしてピラ ミッドの奥を 目指すんだ



■これが喧 のテキスト ・アドベン チャー「フ アンタシー スタ

TA」。毎月シナリオが変わる予定だそうだけ ど、まだ未完成で移動のコマンドしか受け 付けてくれない。ちなみに1本目のシナリオ はルドガーが主人公

ウンロードが終われば電話は自動的に 切れてしまう。今の状態ではキーボー ドなどなく、こちらから文字なり記号 なりを送ろうとしても、パッドでする。 しかない。時間に比例してお金のかか る電話回線を利用した通信では、現在 の状況ではこういう方式の方が経済的 だ。どんなに長い時間ゲームに熱中し てしまったところで,回線はもう切れ てしまっているわけだから、余計なお 金はかからない。

### パソコン版とまったくちがうぜぃ!

を最初にダウンロードし、カセット内

部のRAMに取り込んでしまうんだ。ダ

### 『ヘルツォーク・ツヴァイ』

締め切りギリギリになって、テクノ ソフトから新作ソフトの資料がきたの で紹介しよう。その名も『ヘルツォー ク・ツヴァイ』。

『ヘルツォーク』とはパソコン版で でてたゲームだ。しかし、今度メガド ライブで発売されるこれは、そのまま の移植ではない。あくまでもパソコン 版をベースにしたに過ぎないという。

内容はといえば、完全にリアルタイ ムで進行していくシミュレーション・ ゲーム。戦車や装甲車などのユニット を生産,配置し、敵の基地や施設を占 領していくというもの。ユニットは指 令を与えておけば自分の判断で敵陣に 向かって進行していくらしい。プレイ ヤーは兵器運搬能力を持った戦闘機を 操って戦場を駆け回り, 戦況を見極め 的確な判断のもとに指令を下していか なくてはならない。パソコン版の『へ ルツォーク』では細く長かった戦場が、

幅を持ったものと考えるといいのかも 知れない。人間対人間の2人同時プレイ も可能だそうだ。期待して発売日を待 とうね。





▲プレイヤー同士の戦いのときはもちろん のこと,対コンピュータのときも画面を2分 割して全方向スクロールをやってのける。 ボクはMSX2版の『ヘルツォーク』が結構好 きだったので、このゲームにはかなりの期 待を抱いてる

### アーケード・ビデオゲー人のホットな最新作を毎月完全チェック

今月は、10月の4日・5日に東京流通センターで開 催されたアミューズメント・マシンショーの出展作を 中心に、大増4ページで新作紹介をしていきます。

と言っても、いつものことですが、この原稿はショ

-の開催前に書かれたものです。よって、3ページ後 の「AMショー出展作品リスト」も、あくまでも予定さ れているものであって、実際には少し変更されている 可能性がありますので、ご了 承のほどを。

### 「版権」のつぎは「続編」 路線か!?カプコンから 『1941』他3作/

カプコンから今月は4作。1作目は, 『1941』。同社『1942』, 『1943』, 『1943 改』に続く"19"シリーズ最新作だ(け して映画"1941"の版権ものではない)。 内容は, 従来の空中・海上戦に加え, 地上の戦車や砲台と戦う, 対地上戦が 盛り込まれたというもの。カプコンCP システム第7弾にあたる。

2作目は、『ストリートファイター'89』。 これも、その名のとおり大ヒット格闘 ゲーム『ストリートファイター』の続 編もの。今回の特徴としては、ゲーム・ スタート時に、個性、能力の異なる3人 のキャラクターからプレイヤーを選択 できるということなど。ゲーム目的は、 さらわれた恋人ジェシカを救いだすこ と(誰の恋人なんだろう?)。背負い投 げ、パイルドライバーなどの多彩な攻 撃を使いこなせ! カプコンCPシステ



シリ Ø

▶ CPシステムならではの 美しいグラフィックが見 られる

トファイター 「ストリ - ファイターストリー



数を相は 手1に対 す 9るようだ-ではなく、 プコンゲームズ」などというチームが あったりしておかしい。

4作目は、ビデオゲームといってもク イズもの,『アドベンチャークイズ CAPCOM WORLD .. これは、アドベ ンチャー仕立てのクイズゲーム。スゴ ロク状のマップの上をクイズに答えな がら進み、カプコンワールド国の姫を 救いに行くという内容。一つのステー ジにつき、10間が出題され、所定の数 だけ正解をだすとクリア。各ステージ の最後には、カプコン・ゲームの悪役 キャラクターが登場し、難問を出題す

ム第8弾。

3作目は、「カプコンベースボール」。 とうとうカプコンからも野球ゲームの お自見得だ。ナインの1人にプレイヤー 自身がネーム入力をして参加できるの が特徴の一つ。プレイするチームは10 球団の中から選択でき、その中には「カ



Ó 「カプ」



▲チーム・セレクト画面。右下 のチームを選ぶとカプコン・ゲ -ムでおなじみの名前が…

▲カプコン「アドベンチャークイズCAPCOM

WORLD」。ク イズ・ゲーム



▼ゲームはアドベンチャー仕立て。マッ プはいくつかのステージにわかれている



### ナムコから 大型機・テーブル機続々!

ナムコの今月の新作は、計7作。1作 目は、『バーニングフォース』。『スペー スハリアー』や『ナイトストライカー』 タイプの3Dシューティングもの (ただ し、テーブル・タイプ)。このゲームに





◀タイトー 「SCI」。同社 「チェイスH. Q.」の続編

▲ナムコ「フォートラックス」。同 社『ダートフォックス』に続く通 信レース・ゲーム

### ▲今回は、バギーレースだ



関しては, 今月号で紹介のページを設 けているので、そちらを参照のこと。

2作目以降はくわしい資料がないの で、ザッと紹介する。2作目は「フォー トラックス』。同社『ファイナルラップ』 『ダートフォックス』に続く, 通信ゲ ーム・シリーズ第3弾だ。

3作目は、「プロゴルフ・グランドス ラム」。言うまでもなく、ゴルフゲーム。 4作目は、『デンジャラスシード』。こ れは、縦スクロールのSFシューティン グもの。ダメージ制を採用したり, 自 機が合体したりと、それなりの工夫が 見られるが、何と言ってもそのナムコ らしくなさに驚くのが、敵弾の量の多 さ。ノリとしては東亜プラン的なとこ ろを狙っているようにも感じられる。

5作目は、『マーベルランド』。これは、 横スクロールのジャンプ・アクション もの。同社システムIIの最新作。

6作目は、「ウイニングランSD通信」。 同ゲームのスタンダード筐体の通信タ イプがついに登場となる。

7作目は,「MX-21」。これは、自動車 メーカーのマツダが車のPRに使うため のドライブ・シミュレータをナムコが 開発したというもので、ゲーム・セン ターに置かれる予定はない。3画面モニ タで、同社『ウイニングラン』をベー スにして作り直されたもの。

タイトーの新作は4作。1作目は

▼おおっと, 目の前をバスが横切るぞ!



「SCI」。これは、同社『チェイスH.O.」 の続編的内容のもの。基本的なゲーム 内容はほぼ前作と変わらないが、一つ 新しい要素として、プレイヤーが銃を 撃てるようになっている。前作にあっ た体当たり攻撃に加え, この銃攻撃で 犯人車にダメージを与えていくという のが今回の特徴。

ただし、銃弾は50発という弾数制限 があるので、ここぞというときに有効 に使わねばならない。

この他の特徴としては、各ステージ にイベント色が濃くなっており、プレ イヤー車がさまざまなアクシデントに 見舞われたり、逆に味方のヘリが落と すバズーカを取って強力な攻撃ができ るといったフィーチャーがある。全6ラ ウンド。

2作目は、『メガブラスト』。

●ストーリー: 21世紀末, 地球上か ら戦争や飢餓は消え去り、人類は繁 栄を極めていた。そんな折,世界各 地から女性がつぎつぎに大量蒸発す るという事件が起こった。

秘密裏に組織された "対地球外防



徴

▲タイトー『メガブラスト』。 シューティング・ゲーム



衛機構"の調査で、その原因がわか った。暗黒星雲の惑星ザンクスで奇 妙な伝染病が大流行し、女性の生殖 能力が失われてしまったのだ。地球 の女性は、そのかわりとして、子孫 を残すために誘拐されたのだ!

対地球外防衛機構から選りすぐら れた精鋭、ダウソンとボギーは、地 球の科学力の粋を集めた宇宙戦闘 機、メガブラストを駆って宇宙へ旅 立った。地球の女性を救うため、さ らわれた愛するシンディを救うため

ジャンルは横スクロール・シューテ ィングもの。8方向レバー、1ボタンで 操作を行なう。ボタンはショット・ボ タン,押すと上下左右の4方向に同時に 弾が発射されるというのが、このゲー ムの最大の特徴。2人同時プレイが可。

パワーアップ・アイテムは、レッド (ヒート・レーザー弾), ブルー (サン ダー・ビーム弾),グリーン(シールド), ホワイト (反射エナジー・ボール) の 4種類があり、四つの機銃のうち、取っ たところの機銃がパワーアップする。 各3段階。海底、森林、地底、海上シー ンなどの全8ラウンドで構成されている。

3作目は、『ランボーIII』。同名の映画 の版権もので,内容は,コナミの『餓 流禍』とTADの『カベール』を足した ようなもの。

4作目は、『ダイナマイトリーグ』。こ れは、タイトルどおりの野球ゲームだ。

### セガよりシステム16新作 『F-スワット』他1作

セガからは今月2作登場する。1作目 は、同社システム16の新作『E-スワッ ト」。これは、いわゆる『ローリングサ ンダー』や『ロボコップ』タイプのア

▶セガ「E-ス ワット」。横ス クロール・ア クションもの





がでてきたりい妙な

クション・ゲーム。くわしい資料が未着なのだが、画面写真だけは届いているので、ここに掲載しておく。

2作目は、『DJボーイ』。これは、セガのオリジナル製品ではなく、カネコというメーカーの開発作品。セガが販売を取り扱っている。

●ストーリー: ボブとジムは、ラジカセから流れるゴキゲンなサウンドに合わせてブレイク・ダンスに熱中していた。ところが、その大切なラジカセを街の不良たちに奪われてしまった。さあノリのいいローラー・スケートで、シティを荒し回る悪党たちを追いかける。

ゲーム内容は、1レバー・3ボタンで操作を行ない、パンチやキックで街の不良、中ボス、大ボスをやっつけていくというもの。大ボスを倒したときにでる音符を取ると星印(☆)が増え、☆が一定数になるとプレイヤーがエクステンドする。デモとエンディングになぜかデーモン小暮が登場する。全5ラウンド。



▲セガ/カネコ『DJボーイ』。いわゆ る格闘ゲームのノリ

▲デモやエンディングにはデーモン 小暮が登場する



# ジャレコ初の体感 ものを発表『ビッグラン』

ジャレコからは、同社初の体感ゲーム『ビッグラン』が、すでに発表されている。これは、パリ・ダカール・ラリーを題材にした、4WDラリー・ゲーム。大きな特徴として、ステアリングのクラクションを鳴らすと他車が道を開けるというフィーチャーがある。マ



**◀ジャレコ** 『ビッグラ ン』。同社初

の体感ゲーム。パリ・ダカールラリー が題材となっている

筐体だ



ウンテン、砂漠、川渡りなど、起伏に富んだコースが用意されている。通信機能搭載。

### SNKより 『スカイアドベンチャー』 『ビーストバスターズ』

SNKから今月は2作。1作目は、すでに発売して少したつ縦スクロール・シューティングの『スカイアドベンチャー』。これは、アルファ電子の開発作品で、同社『スカイソルジャー』の流れをくんでいると言えるが、いくつかの



▼SNK/アルファ電子 縦スクロール・シューテ 縦スクロール・シューテ

さまざまな工夫が見られるでタイム・ボーナスがついたり、でのである。自機を選べたり、ボス菌



点で工夫が見られ、努力を買いたいゲームだ。

●ストーリー: 1931年,未開のジャングルを調査探索していた我々は,たのはまでいます。 2014 突如現れた謎の軍隊に襲撃された。きゃつらこそ悪の総統クラウド大佐率いる秘密結社ブルーミストだったのだ。

我々は、仲間の飛行船と共に、世 界各地に潜伏している悪の結社をた たくべく、立ちあがったのだ。

8方向レバーと、ノーマル・ショット、特殊ウエポンの2ボタンで操作を行なう。各ステージの最初に、性能の異なる4機の中から1機を選択することができる。これらは、それぞれノーマル・ショット、特殊ウエポンが異なる他、自機スピードまでが異なって設定されている。

スコア表示にも工夫がなされており、 画面上には、いわゆるトータルの得点 と、そのステージで取ったステージ・ スコアの2種類が表示されている。各ス テージ終了後に、このステージ・スコ アが優秀であった場合、賞品(アイテムなど)がもらえる。

また、このゲームでは、配点が非常に低くおさえられており、大体4ケタのスコアにおさまるようになっている。これは、開発担当者の弁によると、「これによりプレイヤーはスコアを記憶することが容易となり、次回プレイするときの上達の目安となります」とのこと。

ジャングル,原始地帯,地下世界, 山脈地帯等,全8ステージ構成。

2作目は、「ビーストバスターズ」。これは、同社『メカナイズドアタック』 のシリーズであるアップライト・タイプの射的ゲーム。

今回は、筐体に銃が三つ装備されており、3人同時プレイ可。敵は、ゾンビやエイリアンなど。

### データイーストお得意の 戦闘アクション 『ミッドナイトレジスタンス』

データイーストからは、横スクロールを中心とした戦闘アクション『ミッドナイトレジスタンス』が発売となる。これは、世界征服をたくらむキング・クリムゾンとりリムゾンを団に最後の戦いを挑んだ円大地、光二の2人の若者の物語である。

操作系にループ・レバーを採用して いるのが、大きな特徴。

# VIDEO GAME



▲データイースト『ミッドナイトレジ スタンス』。戦闘アクション・ゲーム

> ▼操作系には、なんとループレバ ーが採用されている



### UPLから シューティングが続く! 『タスクフォースハリヤー』

UPLからは、『オメガファイター』に 続いて、またも縦スクロール・シュー ティング**『タスクフォースハリヤー**』

●リヤー」。縦スクロール・シュリヤー」。縦スクロール・シュ



が発売となる。これは、同社『ブルエックス ミッション』の続編的内容で、自機は タイトルのとおり、ハリヤーとなって いる。8方向レバーと、対地、対空の2 ボタンで操作を行なう。



でいる ▼自機はもちろんハ マッな でいる

### ついに山が動いた! 『グラディウス!!!』!! コナミより

コナミから、今月は2作が用意されている。1作目は、全国573万人(〈・〈だらん…)のコナミファンが待ち望んでいた『グラディウスIII』だ。現時点では残念ながら〈わしい内容がまった〈わかっていないのだが、AMショーに出展されているはずなので、この号がでる頃には、あちこちで内容に関する情報が飛びかっていることではないだろうか?

2作目は、『クォース』。これは、いわゆるパズルもの。画面上部から落下してくるデコボコのブロックに下からブロックを当てて、四角形を完成させて消していくというもの。

大型機の辰巳電子がほえる! 3 画面モニタのカー・アクション! 『ラウンドアップ 5』

『TX-1』, 『TX-1 V.8』, 『バギーボ

ーイ』、「ロックオン」、「グレイアウト」、
「アパッチ3」といった大型ゲームで名
高い辰巳電子工業からは、またも大型
筐体もの『ラウンドアップ5』の発売
が予定されている。これは、同社『バギーボーイ』以来の3画面モニタもので、
内容は、チェイス&クラッシュを題材としたカーアクション・ドライブ・ゲーム。体感ではない(筐体は動かないということ)。

辰巳電子と言えば、今一つメジャーになりきれないメーカーではあるが、その作品のクォリティの高さは、マニア間では非常に高く評価されている。要チェックのメーカーということは、覚えておこう。

### 『ワールドカップ'90』 『ダイナマイトデューク』 の 2 作がテクモから

テクモからは2作。1作目は、『ワールドカップ'90』。その名のとおり、同社『ワールドカップ』の続編。と言っても前作とはガラリとシステムが変わっており、操作系は1レバー、2ボタンとなっている(前作はトラックボール)。画面も、縦スクロールになっているというもの。

2作目は、『ダイナマイトデューク』。こちらはテクモ・オリジナル製品ではなく、セイブ開発というメーカーによる作品。テクモが販売を取り扱っている。これは、同社『リードアングル』の延長上にある作品で、射的ゲームの要素に、今回は新たに格闘ゲームは表表を強い込まれており、やや欲張った内容のゲームになっている。

(見城こうじ)

### ■ AMショー出展作リスト(予定)

会社	タイトル	会社	タイトル	会社	タイトル					
カプコン	1941	ナムコ	MX-21	ジャレコ	ピッグラン					
	ストリートファイター'89	タイトー	SCI	SNK	ビーストバスターズ					
	カプコンベースボール		メガプラスト	データイースト	ミッドナイトレジスタンス					
	アドベンチャークイズ		ダイナマイトリーグ	UPL	タスクフォースハリヤー					
	CAPCOM WORLD		ランボーIII	コナミ	グラディウスIII					
ナムコ	バーニングフォース		ダライアスII		クォース					
	フォートラックス セガ		E-スワット		プロックホール					
	プロゴルフ・グランドスラム		DJボーイ		(クォース・海外バージョン)					
	デンジャラスシード		フラッシュポイント	辰巳電子工業	ラウンドアップ5					
	マーベルランド		スーパーマスターズ	テクモ	ワールドカップ'90					
	ウイニングランSD通信		スーパーモナコGP・通信タイプ		ダイナマイトデューク					



『ファイネストアワー』がでて間もないナムコから 『バーニングフォース』が発売されます。

ゲームのタイプとしては昔あった、『ハイボルテージ』 (アルファ電子) を思い出させるような, スピード感 あふれる 3 Dタイプのシューティングです。

「オーダイン」や「フェリオス」でおなじみのシステムⅡを使用しているため、大迫力のキャラクター達が画面せましと暴れまわります。

**邓一**二沙包

地球大学の卒業試験は

スペース・ファイターをめざせ!!

半端じゃないぞ!

Cナムコ フ
式一ス

Written by やんま(まぐろ組)

祈

願

ストーリーも地球大学の卒業試験を舞台にしたもので、自分の現状とオーバーラップする人もかなりいるんじゃないでしょうか?

体感でないのがとても残念ですが、他の同じようなタイプのゲームとは一味ちがうので、ぜひプレイしてみてください。では「バーニングフォース直前ゼミ」のはじまり、はじまり。

### 〈ストーリー〉

地球大学は、世界のどこへ行っても 活躍できるようにカリキュラムされた 全方位訓練大学である。

それぞれの仕事のパターンより、その仕事の進めかた、その仕事による効果などを学ぶためにあり、その中でも宇宙工学を主とした学科がある。

宇宙生活、惑星移民、惑星探査を行なうためにその種々のシミュレーションを行なっているが、その中の学生であるパイロットで願のひろみは、大学の最後の試験に臨もうとしていた。

最終試験は1週間かけて行なわれ、そ の全過程を終了したものが、晴れて各々 の職場の指導する立場に就くことがで きる。

1日のカリキュラムは午前,午後,夜間の三つのコースで午前,午後はエアバイクによる地上実戦訓練があり,ここでいろいろな攻撃してくる敵をかわしながらクリアするもの,そして夜間コースはエアプレーンに乗り,空中実戦訓練となる。

これらの訓練を5日間行ない、最終日は実際に宇宙にでての実戦となる。これを通過した者がスペースファイターの称号が与えられるというわけである。

### 今日の試験の予定は……

ストーリーの中でも説明されていますが、1日1ラウンドで6日間、全6ラウンドとなっています。1ラウンドは4エ

リアにわかれていて、午前、午後、夜間、ボーナス・ステージ、で構成されています。午前、午後はエアバイク、夜間、ボーナス・ステージはエアプレーンでの戦闘になります。遅刻しないように!!

### エアバイク, エアプレーン を乗りこなせ/

自機は8方向レバーと2ボタンで操作 しますが、エアバイクのときとエアプ



▲1stDAY・AREA1のボス。ミサイルを撃つだけ撃って、さっさと逃げてしまう。ミサイルの煙がかっこいい



▲手前にいるのがAREA 2 のボス。2 機で交互に攻撃してくる。弾を連射してくるので、 早めによけないと逃げ場がなくなるぞ



レーンのときとでは操作方法が少しち がいます。エアバイクのときはレバー の上下でスピードのアップ・ダウン。 エアプレーンのときは上昇、下降にな ります。

左のボタンはショット・ボタン、右 のボタンはミサイル発射ボタンです。 ショット・ボタンはフルオート, 自動 的に連射してくれます。

### こまったときのホーミング、 マックス・ミサイル

自機はノーマル・ショットの他にホ ーミング・ミサイルが標準装備されて います。右ボタンを押すと、敵を自動 追尾するミサイルが5発,発射されます。 あぶないと思ったらもったいぶらずに 使っちゃいましょう。

また, 自機はアイテムのM(後述)を 取ることによって, さらに強力なマッ クス・ミサイルを撃てるようになりま す。このマックス・ミサイルは、撃つ と前方で爆発がリング状に広がり、多 くの敵をまきこんでくれます。

ホーミング・ミサイルも、マックス・ ミサイルも弾数制限があるので注意!

### 障害物もジャンプ台で ひとっ飛び!

ゲーム中、5種類のパワーアップ・ア イテムが出現します。一度に二つでて くるところもありますので、 どちらを 取るか状況に応じてすばやく決めなけ ればなりません。もたもたしてると両 方とも取れなくなっちゃうよ。

また、アイテムは高いところに出現 するときがあります。エアプレーンの ときは問題ありませんが、エアバイク のときはジャンプ台を使わないと取れ ません。ジャンプしたいときはスピー ドをあげてジャンプ台に突っこみまし ょう。スピードがついてないと高く飛 べませんよ。



▲ジャンプ台はスピードをつけて!いろい ろなところに設置されてるからうまく利用 しよう。丸くて空気が噴きだしているよう なタイプもあるよ



1 stDAYラストのボス。海の中から浮き あがってくる。教えられたとおりに弱点を ねらえ!えっ?おぼえてないって!

▼いよいよテストも2日目,敵の攻撃もだ んだん激しくなってくる



◀ 2 ndDAY・AREA 1 のボス。弾を撃 ったりロボットをだしたりとても忙し い。近づいてきたときは要注意

### 卒業が楽になる…かもしれない アイテム・リスト

### 3種のショット

### レーザー

敵を貫通するレーザー。 幅はせまいが強力。







### ノーマル・ショットの3 倍の幅のショットが撃て



クロスレーザ-2本のレーザーがクロスし ていく。



▲この敵は等間隔で弾を発射している。タ イミングよく抜けよう。ジャンプ台を使え ば殺すこともできるよ

### 2種のミサイル

### ホーミング・ミサイル

誘導弾を一度に5発,発 射。ねらった獲物は逃が さない。





### マックス・ミサイル 発射すると爆発がリング

状に広がってゆき,多く の敵をまきこむ。





# エアバイクから エアプレーンへ!

エリア2が終わると頭の上を母艦が通り越してゆき、自機は吸いこまれるように中へ入っていきます。このときのグラフィックはさすがシステム II、回転・拡大をうまく使っています。はじめて見たときは驚くことでしょう。

母艦の中では教官(?)がエリア3の ボスキャラの弱点を教えてくれますの で,よくおぼえておきましょう。

説明が終わると自機はエアプレーン のパーツとドッキング、エリア3へGO! 操作がちょっとちがうので注意が必 要です。

### 大・迫・カ!

### 母艦と合流・発進 のプロセス



▲自機の頭の上を飛び越して行く



▲吸いこまれるように中へ…



▲内部では、ボスキャラの弱点を教えてくれるぞ。



▲エアプレーンのパーツとドッキング!

▶右の丸い敵を撃つとロボットが飛びだして 走って行く。背中に哀愁を感じる?なんて言 ってる場合じゃないぞ。シビアな世界だ

▼AREA 2 のボスは天聖……おっと。こちら を向いたときにはいてくる炎がなかなか厳 しい





# 敵、障害物に

ゲーム中, さまざまな敵や障害物が 出現しますが, 自機とぶつかっても大 丈夫。

接触するとうしろにはね飛ばされてしばらく動けなくなります。このときに敵に攻撃されると、よけようがないのでなるべく当たらないように。

でも、こういうタイプのゲームで敵や障害物に当たっても死なないなんて、めずらしいですね。

### | 個ものがすな/全部取れ/

エリア3のボスキャラを倒してホッとしたところで、エリア4のボーナス・ステージがスタートします。エアプレーンで空中に浮いている10,100,1000と書かれた玉を拾っていきます。途中には青い玉や赤い玉がくるくる回って、じ



▲エリア3へ発進!!



▼神社の鳥居のような敵。上部は破壊できる。撃たれる前に撃ってしまいましょう



■右に入ったと思ったら左からでてくるハンドパワーなボスキャラ。体を半分かくして恥ずかしがっているところがかわいい(うそ)。この後6日目まで激しいバトルが続く。はたして君は卒業できるか?

ゃまをしているので、うまくかわしま しょう。

ちなみに,この青い玉や赤い玉は破 壊可能です。



▲AREA 4 はボーナス・ステージ。点数の書いてある玉を全部取るんだ!「あっ1000点逃した!」ぷちっ!

### スピードのだしすぎに注意!

なんか交通標語みたいですね。エア バイクに乗っているとき、がむしゃら にスピードをだしてしまいがちですが、 敵がでてきたらスピードを落として迎 え撃つぐらいの余裕が、必要です。ス ピードを落とせば敵の弾もよけやすく なりますし、いつの間にか死んでしまっ ったなんてことが少なくなるでしょう。 画面右下にある数字がタイム・ボー

画面右下にある数字がタイム・ボーナスですが、0になっても死ぬことはないので安心してください。

注意1秒,けが一生!ハイスコアラー のみなさん,スピードのだしすぎに注 意しましょう。



## ゲームミュージック。ビデオ新譜視聴室

MUSIC

ハロハロハロハロ…… これはちがいますね。どうも、こんにちは、幸運私真矢です。私はこの項『ワルキューレの伝説』の音楽にすっかりホレちゃいまして、ヒマさえあればCDを聴いてい

ます。みなさんはどんなGMが好きですか?――というわけで、唐突ですが、今度このコーナーで、読者投票によるGMベストテンを開催することになりました。今後GMプレゼントに応募する人

は、必ずハガキに「自分の一番好きなGM(ゲーム名で)」と「自分の一番好きなGMアルバム」「レコード化してほしいGM」を書き添えてください。結果は毎月発表していきます。

### SUPER SONIC TEAM-G.S.M.SEGA3-/S.S.T.BAND

セガファンのみなさま、お待たせしました!ひさびさに登場するセガのアルバムは超豪華ラインナップです。『スーパーモナコGP』『ターボアウトラン』を中心に、なんとあの『テトリス』まで! ハウス・ミュージックを意識したというそのアレンジ版は注耳度大。加えて、『アフターバーナー』と『アウトラン』からのアレンジ・バージョンもグラッチェ、グラッチェ。アレンジ担当者も、S.S.T.、野呂一生、国本佳宏と豪華けんらん。ライナーノーツでは、山下先生が筆をとっています。なお、タイトルの「Super Sonic Team」というのは、S.S.T.BANDの名前の新たな解釈の仕方なんですって。



発売元: ポニーキャニオン (サイトロンレーベル) メディア/価格:

CD PCCB-00009 2,500円 (税込) CT PCTB-00001 2,500円 (税込)

収録曲: ①ファイナル・テイク・オフ (アフターパーナー・アレンジパージョン) ②スプラッシュ・ウェイブ (アウトラン・アレンジパージョン) ③スーパーモナコGPのテーマ(アレンジパージョン) ④ラッシュ・ア・ディフィカルティー (ターボアウトラン・アレンジパージョン) ⑤テトリミックス 「アレンジパージョン) ⑥テトリミックス ーパーモナコGP®ターボアウトラン⑨ゴールデンアックス

収録時間:70分強

特典:解説書、ターボアウトラン楽譜

予約特典: B2サイズ・オリジナル・カラーポスタ

発売日:89年10月21日

### ø ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.6

ナムコだって負けちゃいません。ビクターから発売になるシリーズ第6弾も、なかなかの力作です。そのメインにすえられている『フェリオス』は、シューティング・ゲームに交響曲風のBGMを採り入れた意欲作。ゲーム・センターではあまり音が聴こえなかったので、このアルバムでじっくりと楽しむといいかもしれません。でも、本アルバムの一番のオススメは、アレンジ版『ワルキューレの伝説』。メドレー形式で代表的なBGMを交響組曲仕立てにして、宮崎 駿氏の世界すらをホーフッとさせます。いつもながらビクレンジばかりなら、読ホンのページで問題になることもないかもしれませんね。



発売元:ビクター音楽産業

メディア/価格: CD VDR-5301 2,812円 (税込) CT VCH-1914 2,359円 (税込)

収録曲: ①フェリオス(ディロスの丘/ラドーン/デススケル/神殿〜邪神との闘い/邪神の死/アルテミスの涙/死の洞庭/邪獣デュポンへの挑戦/塊の彷徨/地獄の番犬/光の剣フェリオス/デュポンの神殿〜デュポンの最期/アルテミスの微笑〜大団門/アルテミスの願い/勇者の碑) ②フェイス・オフ③ロンバーズ(COIN音〜オーブニング/サンバ/OIdーFashioned Music/くも、くも/ワルツ/The Rompers Show/どっていどっていと一/Thunders/あくま/やっつけファンファーレースタッフロール/コンティニュー?) ④メルヘンメイズ(アレンジバージョン) ⑤フルキューレの伝統(アレンジバージョン) 発売日: 89年10月4日

### MUSIC FROM YSIII~WANDERERS FROM YS

恒例となりました、イース・シリーズのGM集。この夏のヒット作『ワンダラーズ・フロム・イース』のBGMを完全に網羅しています。「バレスタイン城」の曲なんかが、このゲームの世界を象徴しているような気がしますね。ところで、このアルバムで驚いたのが、最後にX68000バージョンの曲が3曲収録されているということ。ひよっとして、「イース3」のX68K版が発売されるということなんでしょうか?もし、そうならば、サンプリングをビシバシ使った曲を期待したいですね。



発売元: キングレコード (ファルコムレーベル) **メディア/**価格:

CD 276A-7715 2,843円 (税込) CT 230T-3715 2,369円 (税込)

収録曲: ①Dancing on the road②予感=スティクス=③貿易の街レドモンド④静かな刻⑤Welcome!!⑥冒険への序曲⑦翼を持った少年⑧Be Carefu[②漆黒の魔獣⑩イルベーンズの遺跡⑪灼熱の死闘⑫暗黒の関③死神の電撃⑪、つときの夢⑮厳格なる闘志⑭哀愁のトワイライト⑪ベレンスタイン城⑱慈愛の祈り⑨光りの鍵⑫時の封印②破滅への鼓動②運命の塔③これを見よ!/②最強の敵②が立ちの朝⑩Wanderers from Ys [X68000バージョン]②予感=スティクス=⑱破滅への鼓動②最強の敵」

発売日:89年10月21日

### **愛 WANDERERS FROM YS スーパーアレンジバージョン**

オリジナル音源版と、このスーパーアレンジ・バージョンが、なんと同時に発売されます! 参加しているミュージシャンが、これまた豪華。おなじみ難波弘之を筆頭に、山木秀夫、高水健司、筋肉少女帯のツアーメンバーの横関 敦、レベッカのドラマーの小田原豊……その他とくれば、ツウの人にはたまらないのでは? はじめの2曲は、オリジナル音に楽器を重ねていく "スーパーMIXバージョン"という形で収録されています。全11曲、さまざまなタイプのアレンジを堪能してください。



Falcom

発売元:キングレコード(ファルコムレーベル) メ**ディア/**価格:

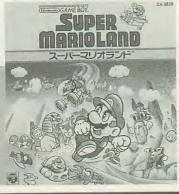
CD 276A-7716 2,843円 (税込) CT 230T-3716 2,369円 (税込)

収録曲: ①Dancing on the road (ユーザーディスク作成・スーパーMIXバージョン) ②予感=スティスク=(オープニング・スーパーMIXバージョン) ③貿易の街レドモンド (街) ④翼を持った少年 (ステージ入口) ⑤灼熱の死間 (遺跡・溶岩地帯) ⑥ 暗黒の罠 (ディグレー採石場) ②パレスタイン城 (バレスタイン城) ⑧波歳への鼓動 (ガルバラン島) ◎最強の敵 (本ポス・ガルバラン) ⑩旅立ちの朝 (街・エンディング) ⑪Wanderers from Ys (エンディング)

発売日:89年10月21日

### の スーパーマリオランド/マリオ・フリークス・オーケストラ

これまた驚きました。あのゲームボーイ用ソフトのBGM集がついに発売になったのです。ゲームボーイといっても、バカにしちゃいけません。なにしろ音源に関しては、PSG音源でステレオと、ファミコンよりも上なんですから。その第1弾を飾るのが、やはりあの『スーパーマリオランド』。藤原いくろう氏がアレンジし、マリオ・フリークス・オーケストラが演奏を担当しています。今後もゲームボーイのGMはどんどん登場しそうな雰囲気。ファンは要チェックですよ。



発売元:日本コロムピア メディア/価格:

CD CA-3838 2,627円 (税込) CT CAY-1370 2,359円 (税込)

収録曲: ①Mario Adventures I (メインBGM#2)
③Underground (地下BGM) ④Shooting (シューティング面BGM) ⑤Chinese (中国風面BGM)
⑥Muteki (不死身BGM) ⑦Fight (敬前〜敵変身BGM)⑥Oh / Daisy(ディジー姫テーマ)⑤Ending (エンディング〜スタッフロール) ⑩スーパーマリオランド・オリジナルBGMメドレー [⑩以外はすべてアレンジ・パージョン]

特典: キャラクターシール3枚 発売日: 89年9月1日

### サイトロンG.S.M.1500シリーズ

業界に大きな話題を呼んでいる「G.S.M.1500シリーズ」の第2弾が3枚登場しました。いや〜、ホント毎月数枚ずつ発売されるっていうのはスゴイですよね。今回の目玉商品は、やはり東亜プランの『鮫ノ鮫』だしよう。フライングシャーク・シリーズの最新作であるこの作品は、驚異的な難度のシューティング・ゲーム。例の東亜サウンドは今回も健在です。それにしても、東亜プランのGMって、強いポリシーを持っていつも同じ音色で作られているのがユニークですよね。それでもたくさんのファンがついてくるんですから、やはりそれだけノリが抜群ということなんでしょう。

発売元:ポニーキャニオン (サイトロンレーベル)

発売日:89年10月21日

特典:CDケースサイズ・カラーステッカー

### ┃@ 鮫丿鮫丿鮫!



ゲーム発売元:東亜プラン メディア/価格:

CD PCCB-00007 1,500円 (税込)

収録曲: ①Coin~Fire Shark ②In The Blue Sky③Give Me Your Heart④Vice in Tokyo⑤ Sadness in Your Eyes⑥From The Sun to Me⑦In The Blue Sky⑧Stage 6~10 Medley③ Long Happiness⑩Gleam⑪氏 かな期待と限りない努力⑫ Last Chance⑭S.E.Collection 28種

### **ゅ** ドラゴンブリード



**ゲーム**発売元:アイレム メディア/価格:

CD PCCB-00006 1,500円 (税込)

収録曲: ①タイトルバック② コイン~ステージスタート③ Born ④ Theme of Bahamoot ⑤ Theme of Zambaquous ⑥ ステージクリア演出⑦Eyes⑧ Big Dragon⑨Color⑩Dadeda ⑪Walk / ⑫Roll / ⑬Theme of Zambaquous④Theme of Kayus⑬Close~コンティニュ ―⑯Agamen⑪SE

### の ドンドコドン



ゲーム発売元:タイトー メディア/価格:

CD PCCB-00008 1,500円 (税込)

収録曲: ①Title Demo②Coin ~Opening Demo③森の国④Bonus Stage~Extend⑤お菓子の国⑥Hurry Up!/⑦MapDemo ⑧ 氷の国 ⑨ Secret Room ⑩ ダンション⑪Boss Scene⑫Bad End⑪天の城⑭Happy End⑭Game Over ~Name Register⑭S.E.Collection 44種

### ビデオ スーパーモナコGP・ターボアウトラン

サイトロンの新作ビデオは、セガの、2大体感ドライブ・ゲームを完全に収めたもの。『ターボアウトラン』では、オートマ・マニュアルそれぞれのプレイ、さらに今回もやっぱりあった "ギアガチャ"による高速走行を見せてくれます。一方『スーパーモナコGP』のほうは、コース解説につづいて、全トランスミッション、全天候のプレイを残らず収録。なんと言っても、ノリノリで英語まじりのナレーションが入っているのが楽しいですよ。さらに、ゲーム中にはでてこないオリジナルCG画面と、今や伝説とまで言われているS.S.T.BAND厚生年金ライブの映像まで収録されています。将来GMのライブビデオが発売されるのも夢じゃない!?



発売元:ポニーキャニオン (サイトロンレーベル)

メディア/価格:

VHS PCVP-30026 4,944円 (税込) (60分カラー/ステレオHiFi)

収録内容: ①ターボアウトラン②スーパーモナコGP③S.S.T.BAND厚生年金ライブから「アウトラン (Magical Sound Shower)」

発売日:89年10月21日

### GMトピックス

今月は、コンサート情報をメインにお 届けします。

●S.S.T.BAND初の有料ライブ

云場・サワントコロンアムMZA 江東区有明I-3-27(地下鉄有楽町

線・豊洲駅下車バス5~7分) 開場:PM6:00 (開演:PM6:30)

入場料:指定席3,000円(税込)

自由席2,000円(税込) (自由席は立見の可能性あり)

問い合わせ先:グローバル・エンタープ

ライズ (☎03-496-1341)

チケット: 9月23日(土) よりグローバ ル・エンタープライズ, チケットびあ, チケットセゾン, 丸井チケットガイド, CNプレイガイドで一斉予約開始

●S.S.T.BAND日大芸術祭ライブ

公開日:11月4日(土)

会場:日本大学芸術学部江古田校舎

入場料:1,500円(税込)

問い合わせ先:日本大学芸術学部芸術祭 実行委員会(☎03-972-2111~内線263) というわけで、S.S.T.BANDの有料ライブ が2か所で実施されます。有明MZAといっ たら、東京湾外のウォーターフロント地区でも、流行の先端を行く場所。そこでGMのライブが開かれるんですから、すごいことになりそうですよ、これは。また、日大の芸術祭のほうは、FMチューナー付きヘッド・ホンステレオを持っていくと、なにかが起こるそうです。行ってみてのお楽しみ、というところですね。

それから、ベーマガ読者のみなさんにスペシャル・プレゼントがあります。年末にキングレコードから発売される「コナミ・スペシャル・ミュージック千両箱」の中に、コナミ矩形波倶楽部のスタジオ・ライブが収録されるのですが、そのライブ・レコーディング会場に5名母日、フ・ンからの質問コーナーや、サージの中には、往復ハガキに住所・氏ム下の赤なかたは、往復ハガキに住所・氏ム下の赤が大きで応募してください。なお、応募がせたは、先着5名様にさせていただくとのことです。

●コナミ矩形波倶楽部スタジオライブ (注:入場券を持っていない人は入場不可)

▶あて先: ᡂ112東京都文京区音羽 2 -





2-2 (アベニュー音羽) キングレコード株式会社 映像事業本部 「矩形波ライブ」(ベーマガ) 係

開催日時:10月22日(日) PM2:00~ 場所:キングレコード第1スタジオ(東京都文京区音羽)

最後に、11月21日から毎月 | 本の予定で発売される「オリジナル・アニメビデオ・イース」(全7巻)の原画をご紹介します。

それでは, また来月。

### プレゼント

今月は、アポロン音楽工業から『ドラゴンクエスト・イン・コンサート(ドラクエ I、III)』と『ドラゴンクエスト・ライブ・コンサート(ドラクエ I ~III)』のCDを各3名ずつにプレゼントします。① どちらが希望か②住所③氏名④年令⑤あなたの一番好きなGM⑥あなたの一番気に

入っているGMアルバム⑦レコード化してほしいGM®今後のアポロンに望むこと⑨このコーナーへの意見(®, ⑨は書かなくても可),をハガキに明記して、「新譜視聴室プレゼント⑪係」まで送ってください。

▶ 先月号当選者……「サイトロンG.S.M. 1500シリーズ5枚セット」愛知県瀬戸市・ 加藤義秋,広島県福山市・明珍邦彦



●ドラゴンクエスト・ イン・コンサート



●ドラゴンクエスト・ ライブ・コンサート

### ゲームミュージック・アルバム&ビデオ発売予定一覧

発売!	タイトル	発売元	発売日	タイトル	発売元
	●PCエンジン・ワールド・オブ・ダライアス ●グライアス IIーG.S.M. TAITO4ー (グライアス IIーG.S.M. TAITO4ー (グライアス IIー イトストライカー:CD 2 枚組) サイトロンI500シリーズ  ●アトリミックス(ユーロビート&ハウスミックス・パーション) ●クラックダウン・ゲイングランド ●グートフォックス ●ブムコ・ベストヒット・パレード ●BURAI(パソコン版) ● 日本テレネット・セレクション(版) ●アルバトロス II / 原生像子 ●コナミ・スペシャル・ミュージック于両籍	アポロン ポニーキャニオン ポニーキャニオン	近日発売	(60分CD 3 枚組)  ●ファルコム・スペシャルBOX '90 (マキシシングル 4 枚組)  ●光栄オリジナルBGM集Vol. (歴史 3 部作	キングレコード ポリドール
ル バ ム IT月25日 i2月 38		ピクター ポリスター 東芝EMI 東芝EMI 中ングレコード	12月21日	●オリジナル・アニメビデオ「イース」第2巻「ハグル の章」 ●マージャン・ギャルズ・グラフィティ Vol. 3	ポニーキャニオン キングレコード OBSソニー ポニーキャニオン キングレコード ポニーキャニオン ポリスター CBSソニー

# レスキューAVG

アドベンチャーゲーム



ロールプレイングゲーム ロールプレイングゲーム

ハロっキー! ロッキー引本です。 しよっぱなからなんですけど、大亘 理クンも買ったと言っている、ローリングストーンズの『スティール・ウィールス』を、ボクも買ったんだ。大亘 理クンは最高と言っているけど、やっぱりボクは、9月21日に発売された、デッドオアアライブの『ヌード』のリミックスバージョンのほうが好き!やっぱり、純なロックよりもユーロビートだネ。子供だな(年配の人達の声)!!とか言わないでくださいネ。

今月の担当ゲーム:宇宙からの訪問者, ワンダラーズ・フロム・イース, ヴァリスII, ザ・スキーム, ザ・リターン・オブ・イシター, ジーザス

隊員No4 引本高征

どうも、最近睡眠不足で頭がナチュ ラルハイの大亘理です。いやー、ロー リングストーンズがニューアルバムを 出しましたね。

しかも全米回ってのライブで前座が ガンズアンドローゼス! (日本なら武 道館か代々木体育館クラスなんだ) やっぱり彼らは最高だね。

あっ、今一番人気の作家、吉○ば○なをかなり期待して読んだんだけれどスカ!ストーリーはまるで少女漫画だし…。まあ売れているからいいとは限らないからね。

今月の担当ゲーム:サーク,マイト アンドマジックII,どろろ

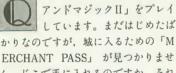
隊員No4'大亘理零夢:

このコーナーは、アドベンチャーやロール プレイング・ゲームを楽しむ読者のみなさん のためのページです。どうしても解けないゲームに関する質問や、かくれ情報など、みな さんからのお便りに、レスキュー隊がこたえ てくれます。

本文の一番最後に載っているきまりを守って、どしどし応募してください。

### マイトアンドマジックⅡ

ボクはPC-98版の「マイト



ERCHANT PASS」 が見つかりません。 どこで手に入れるのですか。 それとも「マイトアンドマジック」を先にプレイして手に入れなければならないのですか?

教えてください。

〔横浜市戸塚区・佐伯琢磨13才〕

やっとの事で「マイトアンドマジックII」をコンプリートしましたが、実にハードないませたが、実にハードないとといます。スタークラフトさん、次回作を作るとださいね。さて質問だけれど城に入るとさいせん。これでは、たいないないないと手に必要なのは「キャッスル・キー」にやなかったかな?佐伯クンはパート1を持ってないと手に入らないので

さてキャッスル・キーの入手法ですが、まず全ての街の寺院に寄付をすると金貨が手に入ります。それをミドルゲートの泉(5、15)へ持って行って投げ入れます。そうすればキャッス

は?と心配していますが、OKですよ。

ル・キーが手に入ります。

### サーク



はじめまして。今「XaK」 (PC98版) をプレイしている のですが、いきなりしょっぱ

なのボスの木の精のところへいけません。女の子を町へ連れていき、そのお父さんから森の奥へ行けと言われたけどいけない!今のレベルは6で持ち物は王家の紋章、干し肉で装備はグラディウス、リングメイル、ラウンド・シールドですべて魔法がかけてあります。ピートメバーンズへアーの引本さんお願いします。

[ 茨城県水戸市・ジョン・サイクスの 弟?才]

デッドオアアライブも来る というメガミックスディスコ in東京ドームへ行きたいと言 う引本クンにかわって、ユーロビート 大嫌い (だってワン・パターンなんだ もん) のボクがレスキューしますが。

一番奥にいくと木がじゃまをして進めないように見えますが、木のすき間をていねいに調べて見ますと通れるところがあります。そうすれば最初のボスキャラと戦えますが、このボスを倒すコツはドラゴンスピリットの3面の敵と割と似ています。まあ先は長いの

でジックリと楽しんで解いてください : ん。 力。

### # 11 4 PRHMRINX 要と花しつのパントプラ 《〈〈宇宙は列前問者〉〉〉 さんくしスキューとあれない します。3番目のリナリオ 長虫植物の森でもり 中山 なるアイテムともらって あいれてんに尽ったところから 何をしていいのからみなりま せん。ちなみに特殊は、ちきのしずく」、気しますのこむ でいっておで、機能はPC-8801 MAZIA. PS EXELORATELLATP はたい。尼新には赤 (マガゴル、かしスと 天空の球 .. => ) Mimor Yusan "村庄 5:37に十二コ

「福島県須賀川市・

ぷっつんカミーユ 16才]

たしかに、「愛と哀しみの バンパイヤ」はストーリー的 には、すごく好きなシナリオ だナ。だけど、ちょっと、キャラクタ 一・デザインや背景のデザインがネエ。

質問のほうだけど、カミーユクンが 言っているおじいさんというのは、井 戸から、タマゴを投げ込んで入口を開 けてくれたあのおじいさんのことだよ 木?

彼のいたところの奥にマンモスが氷 づけになっていただろう。それを、キ ミの持ってるアイテムで少しとかして みてちょうだい。

そして、そのあとに、ある人の家にい くとあるアイテムをくれるんだ。ある 人とは, 何度行っても, 返事のなかっ た家だゾ。



『ソーサリアン』の「宇宙 からの訪問者」の「愛と哀し みのバンパイヤ! でハマって

いるPC-88MAのユーザーです。

ファイヤーゴーレムの出てくるとこ ろまでいけたのですが、 そこからぜん ぜん進まないのです。

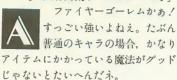
頭に攻撃したり色々しましたがダメ でした。

どうかおせーてください!!

持ち物は、たいまつ、ロウカのカギ です。

P.S.魔法屋WIZで売ってる魔法で消 費ポイントが250の魔法は使えるので すか。私のキャラは225より増えませ

「大阪府高槻市・INGRAM15才]



とにかく、MP消費量の少ない HEALを使いながら、ファイヤーゴー レムのひたいの宝石を攻撃しつづける しかコイツを倒す方法はないゾ。また サンダー系の魔法の内でコイツにきく のがたしかあるんだ。それを使えば、 前者よりもかなりラクに倒せるゾ!?

ゴーレムに攻撃があたっているかは 特定の音が鳴っているのですぐにわか るヨ。

あと、MPが250というのは、システ ムディスクがVerl.1でキャラを作る と250まで上がるんだ。他にも、ステー タスのMAXが50まで上がるんだ。し かし、MPが255ないと使えない魔法は どうやって使うんだろうかネエ!?

### -ズ・フロム・



[北海道旭川市・木のこ13才]

おおっ! かわいい, イラ ストなんじゃん! と思って ハガキに書いてある年令を見 るとなんと13才。「ど下手」なんて書い てあるけれど、ボクが13才のときには こんなふうには描けなかったもんふ!? ところで、質問の『ワンダラーズ…』

だけれど、ほんとうに質問らしい質問 じゃなくて、ほんとうに答えにくいっ たらありゃしない!

でも、この歯車のシーンでは、ボク もけっこう苦しんだおぼえがあるヨ。 だって、ここらへんにくるまでに薬草: りではダメ!)。

もブロシアの秘薬もなくなっちゃうか らネエ (街にあまりもどらないとネ)。 だから、このあとのデカキャラと戦う 体力を残しておかなくてはいけないと いう気持ちと、だからといって街にも どるのはメンドウだし!!という葛藤に 終わるんだよネ。それによって、ある 程度、ドアが見つからない…、進むべ き道が見つからない…、ということに なるんだろう。

また、木のこチャンが心にゆとりを 持ってやっているというのなら、アド ルが乗ることのできるすべての物に乗 って、あらゆるところからジャンプし てみよう。乗ることのできないと思っ ていた場所にも乗ることができるかも しれないゾ。

それとジャンプすることばかりに気 をとられずその逆をやってみたりして もいいかも。ガチャガチャと動いてい るクレーンも要注意!!

とにかく、色々とためしてちょうだ いナ

はじめまして、ボクは、PC-88SR版、『ワンダラーズ・フロ ム・イース』をプレイしてい るのですがバレンタイン城の敵がすご

く強くて先に進めません。レベルは12 です。リングもヒールリングまである のですが。このうち何を使ってどんな 風に技を使えば敵が簡単にやっつられ るのかわかりません。助けてくださ い! HELP ME!

特に強いのがハリヴァイガーだ! 〔大阪府寝屋川市・ふっけん14才〕



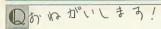
それにしても、今月の2間 目も、質問らしい質問じゃな いふ。まっ! いいか。

ところで、このバレンタイン城の敵 は、はっきり言って強いんだよネ。だ から,ボクの場合,エルダーム山脈で レベルをマックスまであげてからここ へと行ったんだ。

その点は、ふっけんクンは、レベル 12だから気にすることないヨ。さて、 なぜ、ボクがエルダーム山脈でレベル をマックスにしたのかというと、バレ ンタイン城でザコキャラと戦わないで すむからなんだ。だって、いくら、強 い敵でもジャンプで飛びこえちゃえば ラクだもん!

だけれど、どうしても、ハルヴァイ ガーなどの強い敵と戦うスリルが味わ いたいのなら、とにかく、敵の足もと からせめると、普通に戦うよりラクに 戦えるゾ(だからといって足もとばか

また、リングの選択だけれども、シ: ールドリングかタイマーリングがボク はおすすめ品だと思うナ。



どろうで四季の秋が見っけが W # + 4

春夏冬と見つけましたが 秋だけが見っけかれません



「北海道札幌市・BOBU17才]



BOBUクン,ペンネームだ けじゃなく本名もちゃんとハ ガキに書いてくださいね。こ

のレスキューのコーナーって、読者と レスキュー隊とのコミュニケーション のコーナーだからね。

さて、BOBU君の悩んでいるのは多 分秋の間が見つからないのだと思いま すが、ここでのヒントをよく思いだし てください。そうです, つまりすべて の季節 (そういえばBOØWYの歌で季 節が君だけを変えるっていうのがあっ たなあ)を2度ずつ通れ、というもの です。つまり薄紫、緑、濃紫、灰色の 襖をそれぞれ2ずつくぐれば秋の間に でます。この組み合わせはけっこう簡 単に見つけられると思いますよ。

### ヴァリスⅡ



どうもはじめまして, あの 『ヴァリスII』でレスキュー なのですが、ACT5の後半が

解けません。エレベータのところです。 すぐ迷子になってあっという間に死ん でしまいます。

たすけてー!

[栃木県芳賀郡・ルクイズ16才]



もうこれは、はっきり言っ て、しょうがないんだよネ。 だけれども, エレベータのと

ころまでくることができたのなら,デ カキャラまでもうすぐだから根性入れ てガンバルしかないんだよナ。

っていうわけにいかないので、超, 超、うれしいことを教えてあげましょ

まず、ルクイズクンが死んでしまう 原因は、はっきり言って、ここの敵は 強いし、ある程度の迷路になっている からなんだよネ。だけれども、もし、 キミが無敵になれるとしたら!? え っ!そんな方法があるのと言ってるキ ミは古いゾ。

まず、ACT5の前半で手に入るレイ コタイプとヘルプアイテムを手に入れ る。そして,体力がなくなってきたら, レイコタイプを装備して他のスーツに 着がえるとダメージ50%まで回復する んだっ

さあ、もう、これでゆっくりマッピ ングでもしながら、メガス打倒にはげ もうぜ。

### ザ・スキ-



はじめてハガキをだします。 これからもよろしくお願いし ます。

それでは質問です。『ザ・スキーム』 で、デカキャラ「ザブラー」を倒した あとで行きづまってしまったのです。

どのように行きづまっているかとい いますと、ぶきみな音楽が流れている 場所で、同じ場所を何度もくりかえし で歩いてしまうのです。ようするに迷 ってしまっているのです。

どうか、ボクにハーディを倒させて ください。

引本サン, ぜひお願いします。

「埼玉県深谷市・けんぼう15才」

『ザ・スキーム』かあ!?こ

のゲームは、本当に音楽がよ かったよネエ。そして、マッ プが広いんだよネエ。だって、けんぼ うクンが悩んでいるところまでくるだ けだってけっこうたいへんだもんナア。

ところでけんぼうクンはマップを書 いているのかい!? まあ、マップを書 いていれば迷うはずないので (そうと も言いきれないけど…)、きっと、書い ていないんだろうと思う。とにかく、 この迷宮からぬけだすには、マップを 書くのが一番だヨ。

しかし、どうしても、マップを書く のがめんどうくさかったら、頭の中に マップを入れちゃうことだ。もし,こ れでもできないとすると、かなり説明 がたいへんなことになるのでパス!

最後に一つだけアドバイスすると, ハーディのところへと続く道の入口は 普通に歩いてはいけないゾ。だって,

高い所から落ちる間に入るんだから。

### レトロAVG&RPG



MSXで『ザ・リターン・オ ブ・イシター』をプレイして いますが、よくわからないこ

とがあるのです。それは、なんと、ル ーム名が英語で書かれているために, 意味がわからないのです。辞書で調べ てみたもののよくわかりませんでした。

教えてほしいのは、ルーム・ナンバー 13. 「SOLARIUM」, 「CAVE OF GR AMARYEJ, 46 THOLY OF HOLIE SJ, 62 MAZY QUARTERJ, 81 F ORBIDOEN HOLL」です。どうか、 よろしく!!

「愛知県豊川市・榊原繁彦16才」



おおーっと!! ハローッ ト!! レスキューのコーナー はじまって,一度でもこんな

質問があっただろうか!? とにかく, 正確なレスキューができるかどうかわ からないけど、このように訳してみま したヨ。

No.13の「SOLARIUM」はサンルー

No.430 CAVE OF GRAMAR-YE」は、GRAMARYEのほら穴。

No.46の「HOLY OF HOLIES」は、 もっとも神聖な場所。または、ユダヤ 人の神殿のいちばん奥にある至聖所 (こっちは違うかな!?)

No.62の「MAZY QUARTER」は、 四つにわかれた迷路(たぶん!)。

No.81の「FORBIDOEN HALL」は、 禁じられた間。

榊原クン, バッチリお答えできなく てゴメンナサイ。もし、読者のみんな の中で、バッチリわかる人がいたら、 レスキューのコーナーまで!!



私は88FHで『ジーザス』を プレイしています。ラスト近 ✓ くの9間の問題のところで悩

んでいます。ちゃんと正解を入力して いると思うんですが,先に進めません。 どこか間違ってるんでしょうか。教え てください。

1:DNA 2: エリーヌ 3:7 回 4:冷線銃 5:曲が変わった 6:モンスター 7:モンスター 8:あるメロディー 9:レーザーロ とこのように入力しました。

[兵庫県三田市・松本尚士?才]



まあ、ここの九つの問題はは つきり言ってはじめは、考えさ せられるよネ。あまり、1回の 選択だけで終わった人はいないんじゃ

ないかナ!? だけれど、ゲームの内容 をだいたいメモっているか頭の中に入 っていれば、何回かやってるうちにク リアできるハズなんだ。

まあ、はっきり言って松本クンの選 択はほとんど当たっているゾ。一応1 番から9番まですべてヒントをあげる

1番は、ゲーム中にも答えらしきも のがでてきたし、選択の中で一番それ らしい物。

2番は、襲われたモンスターに出会 った。だから、会っていない人を選択 する。

3番は、ただ、変身した数を選ぶだ け!これぐらいおぼえているだろ。

4番は、後半戦で何回も使用したも の。

5番は、5番だよ (うっ! 答えを 言っちゃった。)

6番は、一般的に考えてわかるハズ。 7番は,6番と同じ。

8番は、2番か5番のどちらかだヨ。 さて、どっちでしょう。

最後に9番。ずばり、レーザーロン を使いませう。だって、そうじゃなき や、コメットから持ってきた意味がな いじゃん。

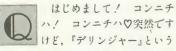
さあ、松本クン、このヒントを頭に 入れてもう一度チャレンジだ。くじけ ちゃだめだぜ。

なんてったって、このあとは、超感 動のエンディングだよ。

その前になにかがあるけどふ。

### 読者間レスキュー

★引本: 何と, 先月の問題が, けっ こうマイナーなゲームのものだったか らか、この原稿を書いている時点でた ったの1枚しかお答えのハガキがきて いないのだ。まあ、それはいいとして、 読者間のコーナーいってみよう。



ゲームではまっています。どこで、は まっているかといいますと、拳銃(デ リンジャー) をもらう方法 (!?) がわ からないのです。えーとスペシャルの ほうです (キャ♡ エッチ)。

持ち物は、依頼状、写真、カメラ、 タオル, ライター, タバコ, ナワ (お いおい),ナイフ……とまあ,こんなも んです。

小屋に入ってから進みません。よろ (89年10月号掲載) [高知県香美郡・ESTINAみーや14才]:



10月号のESTINA みーや: サンの質問にお答えします。 小屋に入ってから進まないそ

うですが、ここは八木サンを襲うのが 正解です (あぶねー)。

八木サンとHした後で例の3人組が 入ってくるのでその3人をデリンジャ 一じゃなくて、ナイフで倒して私はク リアしたのですが……。

その場合エンディングは、〈THE END> でした。

SPECIAL MODEの〈FIN〉のエン ディングの行きかたは知りません。も しかしたらまだフラグの立てかたが甘 いのかた

SPECIAL MODEでは八木サンを 縛った後で美樹チャンを縛ると八木サ ンににデリンジャーで撃たれるので注 意してください。

これを解いたら、『私鉄沿線殺人事 件』が待っている。

「香川県三豊郡・**堤清可**?オ] ★引本:堤クン,どうも,どうも,あ りがとうふ(なんか、ちょっぴり、い いかげんなところもあったけど)。

さて、つぎのレスキューのおハガキ は先月号で、ボクがわからないので教 えてちょうだいとみんなにたのんだ 『ワンダラーズ・フロム・イース』の アイテム,「精霊の首飾り」のHardでの 効果だ。



引本サンが, 先月号で, わ からないと言っていた『ワン ダラーズ・フロム・イース。

のアイテムである,「精霊の首飾り」の Hardでの効果を教えましょう。

ズバリ「ブロシアの秘薬」が2回多 く使えるのです。すなわち、3回も使 えることになりますね!!

も一、おそかったかナ……。

〔埼玉県越谷市・山内一憲?オ〕 ★引本:そうなのかぁー! だけど, よくわかったネエ。とにかく, 山内ク ンありがとう。

さあ, 今月も宿題をだしちゃおう。 先月の宿題は、マイナーすぎたから、 今月は、けっこうメジャーなゲームの 宿題をだすからふ。



どうも! コンニチハ。実 は私,68年版の『ローグ・ア ライアンス』(スタークラフ

ト) の三つ目のクエストでつまずいて います。

地下1階の四つの落とし穴全部で落 ちてマップも完成させた (つもり) の ですが、地下3階へ降りる場所が見つ かりません。

このクエストで拾ったものは、LA WNMOWER, BULLWHIP+1, X ッセージもひととおり読みました。

どうかお教えくださいってばさり P.S. そういえば、どうしても開かな いとびらが一つありました。

「神奈川県横浜市・なる19才]



「徳島県徳島市・Zauberin?才」 ★引本:さあー、どばどばとお答えの おハガキをちょうだいヨ。

さあて、今月もそろそろ終わりに近 づいてきたけど、レスキューのコーナ ーは毎月あるので、来月までみなさん、 bve bve.!!

### おたより待ってます!

この「レスキュー/AVG&RPG」 のコーナーに応募したい人は、ハ ガキにわからないシーンを書いて、 以下のあて先まで送ってください。 ただし、質問は1人1ゲーム1シ ーンにかぎります。そして、必ず キミの体験談や失敗談(〇〇〇と 入力したけどダメだったなど)を 書きそえてください。

また, イラストはタテ書きで, 必ず黒インクを使用し、左上に空 き部分 (2×2cm) を作ってくださ LIO

なお、電話でのお問い合わせに はいっさい応じられませんので、 ご了承ください。

あて先: 〒141 東京都品川区東 五反田1-11-15 電波新聞社マイ コンBASICマガジン編集部「レス キュー!AVG&RPG」係



あの超難しいだけがに エアルギーを増やす方法が必 15日以外の面ごとに

25十回時に下を押がするとい 35+回船をひ川まれが寝でる所ですべて -Staを持、ためを一度光の先に進 みまた見ると一度おいしと 5stのやリカたけか面を同じて山岳に



by MHZ= -ジ部が名次した

〔愛知県名古屋市・

MHとミュージ郎が欲しい!?才〕



PC-88版の「WAN-DERERS FROM YS」で10 月号に載っていなかった(圏

というほどのものでもない……) を発 見しました。ガルバランとの決戦の前 に台のようなものに乗りますが、その 前に剣を持たない状態にして乗ろうと すると、『僕は剣を持っていないじゃな いか……これではガルバランに勝てな いな』とアドルが言います。

〔愛知県伊予市・

DRAGONフィッター?才〕



「ワンダラーズ フロム イース」(PC-88, 98)のバ レスタイン城で、ガーラン

ドを倒したあと, エレナと夕日をバッ クにした橋で会うシーンがあります。 そのときエレナは、橋がくずれて落ち てしまいます。そしてアドルは自動的 に街にもどります。そこでもう1回ここ へきて、くずれた橋から飛びおりると どうなるでしょう?なんと宮殿の中庭 (ライオンと闘った場所)におりてこ れるのだり

〔東京都田無市・鷲崎弘昌?才〕



「YS-III」のイルバーン ズの遺跡のスモール・シー ルドのある建物の入口(ガ

ルグのいる右側) に入ったとき、Xと ⑥を押しっぱなしにしておくとシーア ンが最初に飛ばしてくる炎をすりぬけ ることができます。

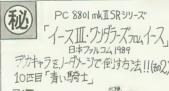
なかなか有効な技だと思うので、ノ ーダメージで行きたい人は使ってみま しょう。

〔富山県小矢部市・

ガルバラン弱すぎる?才]



[千葉県船橋市・うがく?才]





まず戦いか始まった5青い新士の出現位置の近くまで行き、 図2のように青い騎士を攻撃し なから少しかり後ろにさかって きます。逃げ場か少なくなって きたらアドルを階段の部分に 頭を完全に廃れるようは

逃げてませて下さり。すると アドルの剣が当たり、青い騎士のふる剣が当たらない? 書い騎士は出現位置に 位置でしゃがんで攻撃し、青 戻るので、後は同じ事を い野中は対しないもんち、 リ返して下れ いたん立って後ろに下かる。 ZAW,

〔大阪府八尾市·ZAWELL18才〕



「Xak」の極です。 その1:DATA DISKをド ライブ1に入れ,立ちあげる

とマイクロキャビンからのメッセージ がでる。

その2:いつもどおりDISKをセットし て電源を入れる。アクセスがはじまっ たら CTRL + Cを押し続けて「ピー」 という音がでたらキーから手をはなす。 この操作を何回かくりかえすとDEMO MENUがでるのでDEMOのすべてを好 きなだけ見ることができる。

その3:ゴンドラに乗っているとき,装 備を変えてやる。すると綱わたりがで きてしまう。ただし、洞窟のほうから 乗りこんだときのみ有効。

「香川県綾歌郡・塩田英司?才〕



88版のソーサリアン「字 宙からの訪問者」のちょっ とおトクなワザです。

「愛と哀しみのバンパイア」ででて くる中ボスのアークデーモンを、普通 は5回で倒すところを4回で倒すと、EXP が4620と多めにもらえます。

やりかたはアークデーモンが4回目の RESURRECTをかけるときにDISPEL をかければOK。

〔北海道釧路市・村井直喜18才〕



X68K版「R-TYPE」の面 セレクトの趣です。やりか たはMENUのところで

DEMOの数字を変えてからT, A, S, E, Gを押しながらスタートするだけ です。

〔埼玉県大宮市・びんぞの16才〕



X68K版の「ニュージーラ ンドストーリー」の秘です。 ティキがジャンプしてあが

れる高さより上のところから飛びおり て, ジャンプ・ボタンを連射すると, ゆっくりながら空を飛ぶことができる。 しかも,床をすりぬけることもできる。 これで最終面も楽々クリア。※XE-1PROの連射スピード・コントロールが あれば、なおGOOD!

[山口県光市・山本 薫?オ]



「ZAVAS」(X68K版)の ミュージック・モードを発 見しました。OPT.2 を押

したままサバッシュのシステム・ディ スクを立ちあげると、タイトルのあと ミュージック・モードになりますよ。 リターン・キー,スペース・キーを押 すと、つぎの曲になります。やめると きはリセットです。

#### ・おまけ

サバッシュのシステム・ディスクの ZAVASというディレクのトリの中に ZAVAS、DOCというファイルがありま す。

中にはプログラマーのメッセージが 入っているのでEDで読むか,プリント・ アウトしてみてください。

〔富山県高岡市・福島崇活14才〕



X68K用「ドラゴンスピリット」の⑱です。 ESC キーを押しながら立ちあげる

と、たて画面モードから立ちあがります。しかも横画面モードよりも早く立ちあがるのです。たて画面で遊んでいる人には、とってもトクな技だと思うのでやってみてください。

[埼玉県富士見市·YM-2151 16才]



セガ・メガドライブ「サ ンダーフォースIIMD」の⑱ です。サイドビューの面で、

HIT数をゼロにすると50万点のボーナスが入ります。

同じくメガドライブの「アレクの天 空魔城」で最終面の最初の面でプチコ プターを使えば近道ができるよ。

〔東京都東村山市・たこセブン?才〕



[福岡県福岡市・WAKAME?才]

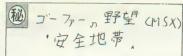


PC-88版「信長の野望-戦国群雄伝」の鍛テクです。 有能な軍師、大名が死んだ

あと、なんとなくハラが立ちませんか? そんなとき、死亡した国で人をさがし てみましょう。

その武将より若く、しかもほぼ同じ 能力を持つ武将が現れることが多いで すよ!

[福井県坂井郡・フロストナイト?才] キーを押すだけ!



STAGE9 n 1回目のボス



〔秋田県鹿角市・海沼憲一?す〕



MSX版「R-TYPE」で点 数の増えるワザを発見しま した。まず「ESC」キーでゲ

ームを止め、 SHIFT を押しながら F2 を押します(つまり F7)。そして 1~3のどのキーでもいいから押すと、400点ずつ増えていきます。押しっぱなしにすると、どんどん点数が増えていきます。

P.S.この働はベーマガ5月号の無敵テクをやっているときに発見したものです。なお、「R-TYPE」で60万点以上になると、また0になります。

[福島県いわき市・岸下 裕?才]



〔秋田県鹿角市・KK?才〕「クリムゾンII」で、



「クリムゾン II」で, MSX2+でもPSG版の音楽 が聞ける!

やりかたは簡単で、ゲーム中にF1 キーを押すだけ! なお、FM音源版の音楽になおしたければもう一度 F1 キーを押せばOK。 〔新潟県南魚沼郡・

KUROTAKI SYSTEM·15才)



#### FMPAC [MSX] OPT'TO

ます。, MSXの本体にFMPACを差しこみます。 そして、電源を入れてパックコマンターの画面にはまっつきに「BGM」を成びその時に、 「TAB キーをオ甲すと画面にギーボードの統 がでてきます。終わる時はESC キーを押すとも といきなります。

一くけかトキーホートの説明》

- ○F1····ハバルナ音 ○F2···・シンバル音 ○F3···・・シンドル音 「NST
- ・キーボードの国へ回まで半着を分くむ40音できす。
- ・楽器はカッルキーの上Tで15種類の音色ができま。



by #503.

〔香川県高松市・大豊正裕14才〕



PC-8801用の「サウンド ボードII」での⑱を紹介し ます。

これは1か月くらい前に発見して、ずっと使ってきたもので、けっこうおもしろいので、みなさんもやってみてください。

まず、BASICをスタートさせて、「サウンドボードII」を起動します。

つぎに前の3パートにステレオになる (する) 記述を入れます。

例: CMD PLAY "@L", "@M", "@R" [기

OKがでたら、ゲームのディスクに入れかえて「NEW ON O□」 と打ちこみます。すると「サウンドボード II」に対応していないゲームもステレオになります。 ならないゲームがあったらあきらめてください。

〔福島県福島市・斉藤 繁?オ〕

#### @情報大募集

このペーマガ®情報局は、読者のみなさんが創るページです。パソコン、ファミコン・ゲームの趣はもちろん、必勝法などもOKです。ただし、プログラムのバグによる珍現象は優とはみなしません。みなさんが自分で発見したテクニックをドンドンご応募ください。くれぐれも他の雑誌との二重投稿はおやめください。

あて先: 型141 東京都品川区東五反田 1-11-15 電波新聞社マイコンBASIC マガジン編集部「ベーマガ総情報局」係



こんにちは、山下 章です。さて、 269ページは見てもらえたかな? 先 月号でお約束したとおり、『チャレン ジノAVG&RPGV』の内容が紹介して あるよ。掲載ゲームは事情があってま だ全部は明かせないんだけど、まあ、 みなさんが期待しているような作品は ほとんど完全にフォローできていると 思う。次号の最終広告を待っていてほ しい(えっ、先月もそんなことを言っ たって?するどいね、キミ。はっはっ はつ)。気になるお値段のほうは、いつ もどおり2,000円を切るかどうかとい うところ。なにしろ今回は400ページを 軽く超えちゃいそうな勢いで、カラー もふんだん,豪華懸賞まであるから, このくらいの値段がギリギリなのだ (忘れちゃいけない消費税ってのもあ る)。そうそう、ゲーム・ミュージック・ ファンに朗報も。今回の本には、『スナ ッチャー』と、みなさんからもっとも ご要望の多い、あの人気RPGの全楽譜 も掲載予定だ。

ともあれ、初心者からマニアまで楽しめる1冊として、現在急ピッチで最終進行中。みなさん、おこづかいをためて待っていてくださいね。

## ゲームソフトの 価格を考える

10 月号の電波太郎さん、たしかにゲームの価格は、だれもが高いと感じています。しかしそれは仕方のないことなのではないでしょうか。

プロテクトについては、違法コピーを避けるために必要なものです。またパッケージの中にはたしかにいろいろな物が入っていますが、それはソフトハウスのサービスではないかと思うのです。マニュアルとかを簡略化してもそれほどコストが変わるとは思えません。

また、ソフトハウスとしては、その

ソフトが売れなかったときのことを考えると、今のような値段をつけざるを 得ないのではないでしょうか。

ボクは、ソフトの値段がこれからも そう安くなるとは思えません。だから こそ、ユーザーは自分の力で、その値 段の分だけ楽しめるゲームを見つけな ければならないと思います。

P.S.ボクはソフトハウスの回し者じゃありませんよ。

[富山県魚津市・溝口和幸15才]

しかに、最近のソフトはボクも高いと思います。で、考えたのですが、ボクは以前に「ソフトのレンタルがあるからその値段が高いのであって、レンタルがなくなれば、自然と安くなる」という話を聞いたことがあります。でも現実はどうですか? 4月からは全国でソフトのレタル店の一掃が進められているにもず、ソフトは一向に安くならず、逆に値上げしているところもあるような気がするのですが・・・・。これはいったい、どういうことでしょう? ソフトハウスがどう考えているのか、ボクはそこのところを知りたい。

[千葉県八千代市・

続・みてますか?高谷ですよ16才]

▶ クが言いたいのは、電波太郎 さんと同じく, 高すぎるソフ トの値段についてです。小さ いソフトハウスの場合は、それなりの 利益を確保しなければいけないわけで すから, ある程度の価格設定をすると いうのも、わからなくはありません。 でも、大きなソフトハウスで、そのソ フトが売れるのが予想できるのに、か えって高い値段をつけているのには, 腹が立ちます。特に、目につくの が××。そりゃ開発に時間はかかって いるんでしょうが,どうして1万円以上 で発売するのですか? ファミコン版 のあの歴史シミュレーションが, 容量 は2メガ (だと思いました) なのに, 9,

800円もするのには、本当に頭にきました。ヒットの上にあぐらをかいた、まさに殿様商売ですな。数がさばけるゲームなら、より安く提供するのが、本当にユーザー思いのやりかたなのではないでしょうか。

[宮城県仙台市・キャロットの鬼19才]
■山下:先月号のソフトの価格の話には、案の定、大変な反響があった。やはり不満に感じている人がたくさんいるということなのだろう。が、なかには、ソフトハウスの立場から、現在の価格設定の必然性を論じてくれている諸君もいた。「高いからもっと安く」なのか「高いけど仕方がない」なのか─もっとホンキでホンネの意見をたくさん待ってるよ。

## イース!!!に対する 替否論

ースIII―とてもおもしろかった。なにがそんなにおもしろかったかというと、まずはそのアクション性の高さ。イースやイースIIでも水準が高かったのに、今回はそれらと比較にならないほどスゴイ。感激した。このゲームはアクション・ゲームとしても通用する。

つぎに、イース・シリーズおなじみの親切設計。移動の手軽さや、イベントをクリアするとつぎの瞬間は村にもどっているなどの、この上ない思いやり――ゲームのおもしろさに大きくプラスに働いている。

他にも、細かい演出、キレイな画面、アニメのように流れるストーリーなど、ARPGの最高レベルに達していて、とてもいいのだが、どうせなら、あと少しシナリオを練り込んでほしかった。話の先が読めてしまったので・・・・。でも、とにかくおもしろかった。

P.S.10月号の大出さんの意見で、『ワン ダラーズ・フロム・イース』のタイト ルはこじつけだとありましたが、これ は直訳すると「イースからの放浪者たち」となるので、別にかまわないと思うのですが・・・・。どうでしょうか?

[茨城県日立市・KISAMA15才]

ンダラーズ・フロム・イース には、正直言ってがっかりし た。なによりも、あまりにも 謎がなさすぎる。ひとつひとつのイベ ント自体、ここは何をしたら良いのだ ろうと考えることなどなく、ただただ 敵を倒して進んでいくだけという感じ であった。そのうえ、デカキャラがイ ース, イースIIとくらべると, とても 弱い(イースの親玉は、回を追うごと に弱くなっているような気がする)。 また、イースIIの鐘つき堂のような山 場というか見せ場というのがないので ある。バレンスタイン城までのシナリ オをただ解いていただけのボクは、最 後のガルバラン島に期待したのだが, あまりの単純さ、簡単さに興ざめして しまった。ゲームはやさしくて謎もな く簡単に解ければいいというものでは ない。ときには見せ場や多少のむずか しいところはあっていいと思う。

だいたいこのゲームはイースという 名をつけたこと自体が失敗だったんで はないかと思う。この作品は、他のゲームとしてだしたほうが、印象も変わ り、おもしろく感じることができたの ではないだろうか?

[千葉市・伊藤武夫?才]

■山下:この夏一番の話題作だっただ けあって、イースIIIに関する投稿はメ チャクチャ多い。みなさんのイース・ シリーズに対する思い入れが伝わって くるようだ。それにしても、これほど 意見が二極化してしまうゲームもめず らしい。映画をめざして、アクション 部分以外は鑑賞するだけという作りに したイースIII---キミはどう感じたか な? 実は、このゲームに関しては、 先日行われた討論会でも、両極の過激 な意見が飛びかったんだ。「イースIIIの アクション性は, アーケード・ゲーム を含めたすべてのゲームから見たら、 決して優れているとは言えない。むし ろ貧弱と言ってもいい」(見城こうじ 談)など、これは一見の価値があるぞ。 すべては『チャレンジ!AVG&RPG VIT. to

#### エトセトラ4選

よ なさんにひとつ問いたいこと があります。 あなたはなぜゲームをするのですか?

私がゲームをする一つの理由は、現実逃避。イヤなことがあると(人生に疲れたとかいろいろ)無意識のうちにファミコンの前に座って、ゲームをするんです(もちろん、うれしいときや暇なときもやりますよ)。他のことを一切忘れて・・・・。一種のストレス解消法でもあるんですね。

あと、もうひとつの理由が「感動したいから」です。私は、ビックリマンで感動してしまうくらい、メチャ感動しやすい女です。だから、エンディングの感動を・・・・と、ゲームをするのです。先日、F・FIIを自分でクリアしました。以前に弟のプレイを見ていたので内容は知っていたのですが、それでもレオンハルトの「知りすぎたんだ」というあたりで、もう・・・・。やっぱり小説や映画とちがって、自分でひとつのことをやりとげたから感動するんでしょうね。

というわけで、みなさんがなぜゲームをプレイするのか、意見を交換しあいましょう。

[北海道恵庭市・Fredy15才]
■山下:こういう議題の提案は、このコーナーにとって、すごくありがたい。自分で疑問に思っていることや、悩んでいることがあったら、どんどん読者のみんなに相談をもちかけちゃおう。

同のみなさん! 自主的に「読ホン座談会」をやりましまう! 日時・場所などは見中に行ないたいと考えています。そこで、もしこの座談会に参加したいと思った人がいたら、住所、氏名、年令、電話こで、いたら、住所、氏名、年のどこででいたら、ではしいかをハガキに書いて、下記ってほしいかをハガキに書いて、下記に送ってください。ハガキの量によすが少ないときは、残念ながら……ということになります。なるべく早く送っておけたい。たくさんのかたの参加、お待ちしてます。

▼送り先: 〒815 福岡市南区長丘2-15 -5-402 大出綾太17才

■山下:実は、この大出クンは、わざ わざ福岡から先日の討論会に参加して くれた、気合いの入った高校生。彼が 自主的に討論会を主催するというので、 ここにその要項を載せてみた。全国各 地で、こういうユーザー同士の意見交 換の場が持てたら、すばらしいね。

プロリス かはめんどうなこと、特に作文が苦手なので、簡単に済ませます。

現在のRPGとAVGですが、その名前を取り替える――つまり、ロールプレイング・ゲームと言っているものをアドベンチャー・ゲームと呼び、アドベンチャー・ゲームをロールプレイング・ゲームとすると、言葉の意味が良く合うと思うのですが、そう考えるのはボクだけでしょうか?

[兵庫県朝末郡・

真実追求者乱打舞偉頭?才]

■山下:簡潔ながらも、なかなか的を とらえた意見だね。

トロゲームに思う。この夏、 机の引きだしに眠っていた古いゲームをひさびさにやった。 ENIXの『ドアドアmk II』。シンプルなルールのわりに、頭を使わないと解けないので、けっこうのめりこんだ。 持っているゲームに飽きたら、パソコン・ショップで売り飛ばして、つぎのゲームの資金にするのもいいけど、持ちつづけて忘れた頃にやってみると、新たな感動があるもんだと思った夏だった。

[長野県岡谷市・杉山大海16才] ■山下:最後の締めくくりかたに、なんとなく情緒を感じるぞ。

それでは、また来月!!



#### 応 募 方 法

みなさんが日頃感じている。ゲームに対する意見・感想等を以下のあて先まで送ってください。このページに載っている他の人の意見について、あるいはカラーページでやっている「山下 章のホンキ・ホンネ」について自分の意見を主張しても O Kです。

鋭い切れ味を持ったすばらしい投 稿お待ちしています。

あて先: 〒141 東京都品川区東五反 田1-11-15 電波新聞社マイコン BASICマガジン編集部「読者の意 見・ホンキホンネ」係

# テーブルトークRPGコーナーワープスファンタジー誌上プレイング その16

ワープスファンタジー誌上プレイング ジェノサイドワールド・キャンペーン 第3話・禁じられた命写

ORG/大貫 昌幸

前回もひさびさにビックリさせてもらいました。実は308ページには次ページのようなイラストが入るはずだったんです。それにイラストレイターのほうでキャラクターを勝手に三等身にしちゃうし。まぁ、気にいったから今

回もそのままですけどね……。皆さんの感想も聞かせてください。

さて、ワープスファンタジーの最新のサプリメント「ウォリアーズ&メイジズ」が発売となりました。催眠術師や武士、暗殺者などのニュークラスと

エルフ (妖精族), 獣人族 (シェイプチェンジャー) などの新しい種族をあつかうルールが説明されています。このサプリメントは「リリアナの指輪」を持っていなくても使用できますよ。ということで誌上リプレイのはじまりです。

#### キャラクター紹介



シュレア・ストランディ・バック ホーン



マーティン・カーペンター

人間の狂戦士兼聖職者(1レベル)。 聖職者とは、神につかえる人のことで す。けして邪悪なことを企む人々のこ とではありません。一応フィーニアと 同じ神様を信仰していることになって います。



#### シド・ウェットブレイド

精霊族(アルフ),ウィンデーネの魔 導戦士兼魔術師(1レベル)。最近、シ ドがギャグを言わなくなったというお 手紙をいただきますが、彼は以前から マジメです。少なくとも本人は一生懸 命だったのです。



#### フィーニア・リフレイン

第2話から登場のニューキャラクタ ー。有翼族の女聖戦士(1レベル)。

人気コンテストの結果によると、今 後も十分な活躍が期待されそうです。 彼女の過去については、今後少しずつ 明らかにしていく予定です。



#### ジョン・カーター

トリコーン(三本角の有角族)の狂 戦士(2レベル)。アホな発言と鋭い読 み。二つの顔を持つキャラクター。で も、人気コンテストの結果から、最初 に死亡しそうです。ファンのかたの1票 をお待ちしています。



#### モード・アダムス

人間の冒険者(1レベル)。NPC(マスターのコントロールするキャラクター)です。以前はまったく存在感のないキャラクターでしたが、最近は自己主張するようになりました。シド君との今後も楽しみです。

#### エチュード. 9

GM: さて、今月は吸血海藻に襲われた ところからスタートだね。

ジョン: やるぞ。 やるぞ! マーティン 用意はいいか?

マーティン:おう。がってんだ。

ジョン:切った切った。

マーティン:とうりゃ~競った!

**シュレア**: やっと出番がきたという感じね。

ジョン: もちろん。欲求不満が爆発しているのだ。

マーティン:同じく。

GM: 吸血海藻は2人の活躍によってバタバタとなぎ倒されていくよ。

フィーニア:やっぱり女性は生理的にこういうのは苦手なのよね。

GM: しかし、それだけではすまないのだな。 ゴソゴソと音がして、 巨大なフナムシが這い上がってきたよ。

シド:虫ですね。今度は私の出番だな。 アイス・ストライクの呪文を唱えま しょう。MPは10使います。

GM: カーン。このフナムシの外骨格は 非常に硬いのだよ。で、ほとんど効 果なかったようだよ。ちなみに防御 力16だからね。

**シド:10D6** した合計が38だから、たった22ダメージか。

GM:いいや、2 ダメージだよ。 ラック のチェックに成功したから。

シド:やな奴。

GM:「では」と、モードさんがエネルギー・ブラストだ。こっちは防御力無視してダメージを与えるからね。ダメージは13。

シュレア&フィーニア:あ~ぁ。 暇ね。

吸血海藻を蹴散らしたジョンとマーティンがシドたちに加勢したため、勝 敗はあっけなく決しました。

ジョンが愛用するスティール製のポールアックスは貫通力が18もあるため, ジャイアント・シーライス(巨大フナムシ)の装甲を貫通してしまうのです。

GM:「困りましたね。海をのぞくかぎ り海藻がいっぱいだし、いつまた怪 物たちが襲ってくるかもしれません」 と、ミス・モード。 マーティン: 「し かし船が動かな いのではしょう がないだろ」

フィーニア:「実際。吸血海藻の中に突っ込んで、 今現在無事なのが不思議なくらいなんですから」

ジョン:これこれ

シドくん。何か いいアイデアはでないかわ。

11/1/10/2014

シド:……ない。

フィーニア: 私が空を飛んで、上空からようすを見てみましょうか。

GM:「危険です」

さて、ここで全員が知覚力チェックだ。 ジョン:失敗。

シュレア:成功よ。

GM: 1人でも成功したならOKだよ。 気がつくと逆りには濃い霧がたちこ めている。で、さきほどまでは見え ていた島やウイレーンの港町が見え なくなってしまうんだな。

シュレア:「フィーニア。怪しい気配 感じない?」

フィーニア:マスター,ディテクト・ エビルをしてみましょう。

GM:周囲30m以内からは邪悪な波動は 感じられないよ。霧からもね。

フィーニア:だ、そうです。

シュレア:「でも、ウイレーンで聞いた話だと、船は霧の中に消えていったということだから、きっと何かが起こるわよ」

フィーニア:「やっぱり私が…」

ジョン:霧の濃い日は飛行機も欠航するだろ。どーしてもというなら止めないですけどね。

シュレア:「私も危険だと思うわ。一時 的にせよ離れ離れになるのは」

フィーニア:はぁ。

GM: 何だよ。その目は。決断力チェックをさせてくれと訴えるような目は。 フィーニア: こんなところでじっとし

てるというのは、あまり性に合わないんです。この海に邪悪な呪いがかけられているのがわかっているのに。

マーティン:若いな。

シド:お前いくつだよ。



マーティン: 拙者は23じゃ。

GM:フィーニアの年令は?

フィーニア:一応19才ということになっていますけど。

マーティン:勝ったな。

GM: さて君たちがあーだ, こーだ言っていると, 突然船が動きだしたよ。

シド:海藻は?

GM:霧が濃くてよくわからないね。判断力チェックしてみて。

シド:成功です。

GM: なら、船が動いているのだから、 海藻がないことは容易に想像がつく。 しかも、この船の動きかたは普通じ ゃないよ。何か得体の知れない力に 引き寄せられているようだね。

シュレア:打つ手がないわね。

GM:さて、今度は全員精神力のチェックだよ。

シド&フィーニア:成功です。

フィーニア:あなたたちが失敗するわけないわね。

GM: するとだね, どこからか歌のよう なものが聞こえてて……。

シド:ハーピィ,セイレーン,サイレン……。

マーティン:「よし拙者がプロテクショ ン・フロム・エビルの結界をはろう」

ジョン:船の中にそんなものはってど うするんだよ。

マーティン:何もしないよりいいだろ。

GM:しかしそんなよゆうはないのであった。目の前に、突然巨大な岩が現れたのだ。で、どうするのかな。

シド:ジャストモーメントプリーズ (ちょっと待ってね)。どうしよう。

#### エチュード、10

GM: しかし待たないマスターであった

(と、おもむろに腕時計のストップ・ ウォッチのスイッチをいれる)。

シュレア:ぶつかるの?

GM: もちろんですよ。ぶつからない なら、意味がないでしょ。

フィーニア:私はいざとなったら空に 飛びますけど。

ジョン:飛びます飛びますってか (コント55号って知ってる?)。

GM: でどうするのかな。 もうほとん ど時間はないよ。

シド:モードさんは?

GM:「どうしましょう」とパニックしてますよ。 君が助けてあげなくちゃね。

シド:でも…。

GM:タイムアウトね。船が岩にぶつかったと思った瞬間、岩が幻影のようにスーッと消えたよ。

マーティン:「うむうむ。そうだろうそ うだろう。神を信じる者は救われる のじゃ」

GM:しかし、こんどは凄まじい衝撃が全員を襲った。よかったね、フィーニア。空にいたらひとたまりもなかったから。で、アビリティー・チェクの余地なし、全員気絶して海へと放り出されてしまった。もちろん衝撃によって船は真っ二つだね。

シド:ひでえー。

GM:で、どれくらいたったのだろう。 気づくと、どこかの砂浜に標着して いるよ。

マーティン:やはり神は我を見捨てなかったか。ところで、服や装備はど



うなってます?

GM:ある程度の荷物は1か所にまと めてほしてあるよ。それに繋炎がたか かれているね。

シド:誰かに助けられたことになりますね。

GM:「そうですね」とミス・モード。 「でもシドさんたちも無事でよかった」 フィーニア:全員無事ですか。

GM: そのようです。

ジョン:まだ寝てるのよ。グーグー。

マーティン:このまま焚火の火であぶれば、みんなの動物性タンパク質にはなるな。が、状況はそこまで切迫していないので、蹴っ飛ばして叩き起こしましょう。蹴った蹴った。海まで蹴った。

ジョン:止めい。人をいったい何だと 思ってるんだよ。

マーティン:人じゃないだろ。人はな、 そんな3本も角をはやしてないぞ。 ジョン:じゃあ。オレは人でないから 人でなしかよ。

フィーニア:もう止めてよ。

マーティン:だって。こいつが神様のことを馬鹿にするから。

ジョン:いつ貴様の崇拝する邪神の悪 口を言った。

マーティン:邪神ではない。

この後30分ほどジョンとマーティンのどつき漫才が行なわれましたが、ストーリーとはまったく関係ないので省略します。ちなみに、フィーニアだけが止めようと無駄な努力を試みて、他のメンバー(GMも含めて)は腹をかかえながら見学していました。

シュレア:そうだ。

フィーニア:どうしたの。突然。

シュレア:誰かが私たちを助けてくれ たんなら、砂浜に足跡が残っていた かも。

GM:少し気づくのが遅すぎたね。かなりの時間が経過してるから、足跡なんかわからなくなってるよ。

**シュレア**:ならヒーロー・ポイントを 一つ使って、実はすでに足跡を調べ ていた。

GM:OK。実は君たちのものとは別の 足跡が、点々と続いていたよ。

シュレア:跡をつけてみましょう。

**ジョン**:シュレアさんが行くなら、オレも行くぞ。

GM:しかし、途中の労岐路で足跡はわ からなくなってしまった。右と左。 どっちにする?

シュレア:どっちにする?

ジョン:左。

**シュレア**: ならマスター右に行きました

ジョン:あのなあ。

GM: さて、しばらく進むと、前方に泉が見えてきた。と、突然上空からバタバタという羽音がして、おそろしい怪物が襲いかかってきた。

シュレア:どんな怪物です。

GM:上半身が人間で下半身が鳥。手 のかわりに翼が生えています。

シュレア:ハーピィね。

フィーニア:マスター。実はそばにい たので、シュレアたちの応援に行き ます。

GM:はい。それはナイス判断だよ。 ハーピィはとても強いんだな。

ワープスファンタジーでは、ハーピィのような、実際の神話に登場するモンスターは非常に強力な存在になっています。

シュレアとジョン、そしてフィーニアが3人がかりで攻撃をしかけましたが、倒すことはできませんでした。今回はジョンがバーサクしたところ、ハーピィは立ち去っていきました。

また、砂浜に残っていたシドたちも 合流しました。

フィーニア:「なんで襲われたのかしら」 マーティン:「ハーピィが拙者たちを助 けてくれたとか」

ジョン:「助けた奴がなんで襲うんだ」 マーティン:「エサにするためだろ」

シュレア:マスター。襲われた状況を よく思いだしてみますけど、襲われ る理由に思いあたるふしはありませ んか。

GM:「テリトリーを優したからじゃあ りませんか。泉のまわりにナワバリ があるとは考えられませんか」

シド:「うーん。確かにトリだったから テリトリーぐらいはありそうだな」 フィーニア: 今のマスターのセリフ, モードさんですよね。

シド:他に誰がいるんだよ。

フィーニア: そうですけど。ずいぶん と鋭い意見をおっしゃるから。

GM:いやいや。読者のみなさんから NPCも自己主張しろと、お応りのお 手紙をいただいたものだからね。

ジョン:なるほど。それでシドを尻に 敷いているんだな。

シド:誰が敷かれたって? シドを除く全員:シド。

シド:ズガーン!

### エチュード、11

シュレア:「いずれにしろ、今の状態で 泉に近づくの危険ね。足跡はこっち じゃないみたいだから、別の道に行 ってみましょう」

**ジョン**:「だから,最初から左だって言ったじゃないですか」

**シュレア**:「わかったわよ。私が悪かった」

ジョン: くんくん。素直でよろしい。

GM: さて、分岐路から左に進んで行く と、何やら人の声のようなものが聞 こえてきたよ。

フィーニア: どんな内容です。

GM:ここからじゃブツブツ言っているだけにしか聞こえないね。

シド:気にせず行きましょう。我々を助けてくれた人なら、いきなり魔法が飛んでくるなんていうことはないでしょう。

GM:しばらく歩くと、視界が開けて、 広場のようなところにでたよ。広場 の中央には魔法円が書いてあって、 ロープを着た50才くらいの男性が、 ロッドを持って呪文を詠唱している んだな。

マーティン: ディテクト・エビルをした。

GM: 邪気は感じないね。と、「気がつかれました」と男が振り向いたよ。

**シド**:「あなたが私たちを助けてくれた のですか」

GM:黙ってうなずく男であった。

フィーニア: 「ぜひお名前をお聞かせく ださいませんか」

GM:「そういわれましても、ここ数年 名前を名乗ったことなどありません でしたからな……」

**シュレア**:見た目で、どこの生まれだ かわかります?

GM:いいえ。で男はしゃべりはじめるよ。「私が諸君たちを助けたのは、アレが諸君たちを襲わなかった。それだけの理由です」

シド:「アレとは」

GM:「この島に住んでいる恐ろしい怪物。漂流者のほとんどが、アレの餌食になってしまう。そうアレはハーピィと呼ばれている」

シュレア:「私たちも泉の近くで襲われ ました」

GM:「いいや。諸君たちが襲われたのは、全長が20mに及ぶ化物だったかね」

ジョン: いいんや。みんなが襲われた のは 2、3 mのやつだよ。

フィーニア: そんなに大きな怪物がい るんですか。

GM:「いかにも。諸君たちは信じないかもしれないがね。私は見たんだ。 見たんだからしょうがない。アレはこの島の主だな」

マーティン: なんです。このタンバみ たいなおやじは。

GM: 「おじさんもわれないにないにないにないにないにないにない」とうここによいいいいですが、「おいにきかい」というにはないといいに言いいい。 はないにはないにはないにはないにはない。 私ら過と男。

「もう何年もここに一人でいらっしゃ るのですか」とミスモード。

ジョン:これはすごい。見てるだけで 情報が手に入る。

マーティン: NPCだけでストーリーが 進んで行くぞ。

GM: なんとなくばかばかしいけど, まあ、いいや。

「もう10年になる。しかしだ,私とて 10年を無駄に過ごしてきたわけでは ない」

「でお名前は思いだされましたか」 「うむ。今ひらめきがあった。私はカ クール・フロイネル。間違いない」

全員: ……。

GM:何黙ってるんだよ。

ジョン:モードさんがもう少し情報を 聞きだしてくれないかと。

GM:「ねぇシドさんは暮ねたいことないんですか」

シド:こっちにふったか。

「なら, 私たちも小型のハーピィに襲 われましたが, ソレは危険ではない のですか」

GM:「やつらのテリトリーとなっている禁断の泉に近寄らなければ安全だ。 それ以外にも、あそこには近寄らないほうがよい理由があるのだが……」

フィーニア: 「あなたと私たち以外に、 この島に人はいないのですか」

GM:「一人二人…。確かに、他にも何 人かのものがアレに襲われることな く、この島に漂着した。しかし……」

シド:「その人たちは?」

GM:「私がもう少し…」と言って、フロイネルは明らかに何かを言いかけて中断したよ。

ジョン: そんなことには気がつかない のだ。「で、どうしました」

GM:「死より恐ろしい運命が彼らを飲み込んでしまった。人の姿のまま死ぬことができれば人のままだが。もし、もしもだよ、人ならざるものの姿で死んでしまえば、その魂はもはや人ではない」

マーティン:くわぁ~。強烈なNPCだ な。一発でモデルが誰だかわかるけ ど。これは凄いな。

GM:「…そういう姿になってしまった のだ。彼らは」

シド:「泉の水を飲んだのですね」



さて、この後キャラクターたちはフ ロイネルからさまざまな事実を聞きだ しました。

フロイネルは10年ほど前に魔の海域 の調査に向かって遭難してしまったこ と。海図ではこの島がある場所とキャ ラクターたちが遺難した場所が大きく ずれていることが判明しました。

その他にもいろいろな情報が手に入 ったのですが、それは来月号で少しず つ明かされていくことになります。

ということで、今月はここでおしま いです。はたしてパーティはこの島か ら脱出できるのでしょうか。

#### キャラクター人気コンテスト

えーと。キャラクター人気コンテス トの第2回中間発表です。みんながひ いきしているキャラクターの順位はい かがです?今回は9月5日までの到着 分を集計してあります。第1回発表後 のハガキはまだ集計に含まれていませ んから、これからの展開が楽しみです。 で、前回も書きましたけど、キャラク ターのイラストを描いてくれた人の中 で、どこにも「キャラクター人気コン テスト」って、書いてないものがたく さんありました。ですから、こんどか らは、必ずハガキの表に「キャラクタ 一人気コンテスト」って書いてくださ いね。それと1枚のハガキでは、1人 だけを推薦してください。

ごひいきのキャラクターにあなたの 一票を!

1位	マーティン	7票
1位	ジョン	7票
3位	フィーニア	5票
3位	シド	5票
5位	シュレア	4 票
5位	シルヴィア	4 票
7位	モード	3 票
8位.	GM	1票

第2回までの累積結果は以下のとお りになります。

1位.	フィーニア	22票
2位	モード	11票
2位	シルヴィア	11票
2位	マーティン	11票
5 位	シュレア	10票



6 位.	シド	8 票
6 位	ジョン	8票
8 13	CM	1 頭

#### 当實著第表

9月号で募集したシタデル社のメタ

ルフィギュア・プレゼントにたくさん のご応募ありがとうございました。当 選者はつぎの3名のかたに決定しまし

> 群馬県・三浦 直樹 愛媛県・石川 洋

能本県・中丸 政幸

(敬称略)

ではまた来月お会いしましょう。

キャラクター人気コンテストやNP C募集など、このコーナーに関するお 手紙の応募は, 下記住所まで。

憂141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 月刊マイコンBASICマガ ジン編集部「テーブルトークRPGコー ナー」

※WARPSに関するお問い合わせは(株) ツクダホビーまで。

∞111 東京都台東区元浅草1-3-1

☎03-843-1139·1130



今回はコメントを省略して、一挙8枚も掲載しました。イラストだけでなく、 お便りもお待ちしてます。



by かみ ひとし



by 高野 みお



by YANAGI



by IRion



by 藤井 悠



by 透湖



by ルクイズ



by FOX

# ファンタジー通信

小説「冬物語」

手塚一郎

白い翼は、空を翔ける あなたの"愛すべき人"を探して それは、あなたに課せられた 何よりも尊い使命だから

あなたの流す一滴の涙は 私の手にした剣よりも重い あなたの爽やかな微笑は 私の心に勇気を与えてくれる

私にとって、あなたは 気高い、しかし、愛らしい天使 あなたにとって、私が "愛すべき人"でありますように

「乙女の天使」 一戦士の愛の詩集より 「大阪府柏原市・神 小襲]

#### ごあいさつ

こんにちは、手塚です。

最近は特に忙しく、仕事場に連日泊まりこみ、文字どおり朝から晩まで原稿を書き続けております。唯一の楽しみは、1日1回のテトリス(アーケード版ね)。これを書いている現在のハイスコアは、ライン数にして600程度。これが青春とは情けないですね。

さて, 今月は久々に小説の紹介。敬 愛するタニス・リーの中編集をどうぞ。



▲冬物語/タニス・リー/早川文庫/380円

#### 冬物語

こういうわけかたをすべきではない のだろうけれど、ぼくは「外国幻想文 学ならばイギリスだ」と思ってしまう。

その中に、流麗な筆致でぼくの琴線 を震わせてくれる女流ファンタジスト がいる。それが、タニス・リーだ。

タニス・リーの特徴はいくつもある ものの、特に際立っているのが文章。

ところどころに、これでもかと装飾を施し、あざやかな色彩を浮かびあがらせるのである。

映画や漫画にはない、小説独特のもののひとつに「比喩」があると思う。わかりやすく書くと「~のような」という表現が可能だということ。これによって、描かれるものにさらなるリアリティを与えることができる。

拙作「最後の竜に捧げる歌」(みんな買ってね)で、ぼくもいろいると試みたが、自分ではその効果のほどがわからないのが困りもの。

ところが、タニス・リーのすごいところは、比喩が比喩で終わらない点だろう。まず、比喩の対象とすべきものがそれぞれ統一されている。この冬物語の主人公・オアイーヴは「海」だ。彼女の表現がなされるとき、それは必ずといっていいほど海がモチーフととて使われる。そして、オアイーヴをとりまく登場人物の比喩を捜し続けてみると一。驚くべきことに、物語は別の構図が浮かびあがってくるのだ。凝りかたが半端じゃないよね。

さて、本書のあらすじを少々。主人公のオアイーヴは菓子。祭殿に聖骨が納められていることを知っているのは彼女だけのはずだった。ところが、その聖骨が狼の毛皮をまとった旅の男に盗まれてしまったのである。何のために?聖骨を取りもどすべくオアイーヴの追跡行がはじまるが……。

本書には、もう一編「アヴィリスの 妖杯」が納められている。こちらもい い作品だ。ぜひ読んでほしい。



▲東京都足立区·足場 透

#### 音楽もFTしたい!

おや、不思議だ。行き当たりばったり企画のこのコーナーが、まだ存在している!これも、みなさんのお便りのお蔭です。今月は、石川県金沢市のALARIX&WOLLOWくんのおススメの中から2曲セレクトしてみた。ピーターと狼(プロコフィエフ)、シェラザード(リムスキー・コルサコフ)。

関係ないが、遊佐未森のニュー・アルバムがでた。「ハルモニオデオン」だ。 2曲目の「ふたりの記憶」が好き。書きながら聴いているのだ。買おうね。



▲福島県須賀川市・ぷっつんカミーユ

#### 今月の本箱

この「魔法の王国売ります」は評判いいんだよね。最近の早川文庫FTは ないんだよね。最近の早川文庫FTは 粒揃い。できることなら「黒龍とお茶 を」も読んでおきたいところ。



早川書房 デリー・ブルックス着 640円(3前機税込み)

BY.PUG

▼神奈川県横浜市・PUG

#### 今月のC・Cコーナー

先月の課題は「トラとサソリの合成」 だった。いやいや、選考には苦労しま した。大変だけど、とても楽しいんだ よね、こういった苦労って。

惜しくも選にもれてしまったのは鳥取県岩美郡・SOLWARDくん。トーンに頼りすぎて前回のような迫力に欠けてしまったのが敗因かな。次回に期待。



▲富山県中新川郡・DNA

今月の課題は「アゲハチョウとワニの合成」。しめ切りは10月18日だよ。



▲神奈川県小田原市・月影



▲愛媛県松山市・NAPP

#### 別冊発売近し!

夏とか秋ごろとか書いてきた別冊が ようやく完成しそうです。覚えていま す?ファン通別冊です(ああ、ヒクツ)。 ライフワークだなんてイヤミを言われ たこともありました(涙)。ようやく原 稿が終わりそうなのです。

ところが、困ったことにイラストを描いてくれる人の数が少なくて…。そこで、これを読んでいるキミに手伝ってほしい!やってやるぜ、という人は、とにかくお便りを送ってください。手伝ってほしいと思った人には折り返しお手紙を差しあげます。住所と本名を忘れずに書いておいてください。

それから、別冊にもイラスト・ギャラリーがありますので、こちらをねらう人は「別冊係」にイラストを!

## ファンタジー通信伝言板

しいもので、バーマガキ 90号を迎えようとしています。 で元・N.R.O。は今年で 21、来年は 卒論が得、ています。何のゲームゲックのい。 がっこ 登長後に、ベーマがで引起することとなりました。 田のぬなさん、読者のみなさん楽しい歳月を与えて下さって本当にありが、とうございまた。 (塔川原紀)







こんにちは、6月号に載せて頂いたナイティアです たくてんのか申し込みでいへんありがとう 全員何故が一斉にスランプのは門前りまして 発行外大幅にかくれてかります とうれ気長い行、てや、て下すいる か願いします かめんなまいっ そんなに待つのは嫌だける という方へあいててしたら62円分 切今を 郵送して頂けいが為替 か近し致します していますかと よろしけんは どうも、P.S. 滋賀県野州郡 La mtガキ行法信用 封筒同封 さかるがを明記の上 西度かり紙くださいる 〒943 新潟県上越市高田郵便局 和書籍 39号 >=1972 内 ナイティア 近三

## ファンタジー通信イラスト・ギャラリー

9月30日と10月1日は、久々に遊び に行く。両日とも後楽園ホールに行く のだ。UWFである。ま、早い話がプロ レス観戦。知っている人もいると思う けど、このUWFは、他のプロレスとは ちがう。真剣勝負なのである。ショー的な要素は一切なし。場外乱闘や凶器攻撃もない。ロープにだって飛ばさない。近々TBSで放映を開始するそうなので、要チェックね。うきき!



▲岐阜県海津郡・てる



▲山口県下関市・伊藤由美



▲埼玉県幸手市・PYON



▲神奈川県横浜市・せるちゃ



▲東京都町田市・迦楼羅列樹



今月号と来月号は、特別企画!あの 『ハレーズコメット』『バブルボブル』 『サイバリオン』等のゲーム・デザイ ナーとして著名な三辻富貴朗(MTJ) 氏を招いての対談を企画しました。

前・後編にわたる、大闘論。後編では特別の大増3ページを予定しています。熱きゲーム論の応酬、とくとご覧ください!

#### 版権ものと キャラクター性

#### 作り手の立場にたった "版権もの"論

見城:本日はどうも、お忙しいところをありがとうございます。どうぞ、よろしくお願いします。

早速ですが、このところ業務用でも流行している版権ものの話をしたいと思うんですが、ズバリ、もしMTJさんが「○○のキャラクターを使った版権ものを作れ」と言われたら、どんな風にゲーム作りをしますか?

MTJ: 版権ものっていうのは、あらかじめ与えられた大前提があるので、発想の上で束縛が多いんだけど、何とかしてその中で自分なりのものがだせないだろうかという、まあ要するにあがきなんだけど、そういったことを考えるよね。版権ものだから自分自身のオ



▲『パブルボブル(1986年度作品)』。MTJ 氏の代表作と言えば、やはりこれ。ユニー クなアイデアとさまざまな謎を盛り込んで 大ヒットを獲得した。 リジナリティはだせない、とあきらめてしまわないで、少しでも自分なりに新しいものを盛り込むようにすれば、作り手としても楽しみながら作ることができると思うね。要はゲーム作りっていうのは、どれだけ自分自身が楽しんでやれるかっていうことだと思うから。

ただ版権ものっていうのは知名度というメリットはあるけど、ゲームとしての新しいおもしろ味というものを考えるときに、開発する人にとっては創造の意欲をそがれる部分が少なからずあると思う。

見城:それは否定できないでしょうね。

#### 「顔」がでると ゲームがヒットする?

MTJ:『天地を喰らう』つてずいぶんヒットしたよね。僕も軽率だったんだけど、これがそこまでウケるものだとは思わなくて、ヒットしていると聞いて驚きのようなものがあったね。確かにゲーム的にも結構考えられている部分があって、たとえば画面の奥行きが無段階にあるのではなくて3段階にキッチリとわけられている。

見城:敵との当たり判定のわかりずら さがないということですね。

ヒットが子想できなかったと言えば、話は飛ぶけど『ゲイングランド』のヒットも読めなかったですね。正直なところ、僕も取材ではじめて見たとき、これはかなり優れたゲームだけど内容がマニアックだという点でヒットは望めないかな、と思ったんですよね。

それで最近気がついたんですけど、 『天地を喰らう』『ゲイングランド』 それから『ワルキューレの伝説』 もそうなんですが、これらのヒットゲームには共通点があるんです。

MTJ: それは?

見城:画面の中に主人公の顔がでてい

るんです。

MTJ: なるほど(笑)。

見城:いや、これはバカにできない要素だと思います。もともとゲーム性うんぬんでゲームを選ばずに、キャラクター性やグラフィックでゲームを選ぶプレイヤーが多いっていうのは、もう何年も前からそうではない。その傾向っていうのは年々顕著になっていて、その一つの行き着く先にあったのが、

『天地を喰らう』や『ゲイングランド』 であったと思うんです。今まではキャ ラクター性があると言っても, それは テーブル・ポップやインストラクショ ン・カードにイラストが描かれている とかで、貧弱なドット・キャラをカバ ーしている程度であったり、それを1 歩進めたところで、タイトル・デモや 面クリア時のデモで顔がでてくるとか だったわけです。それを、これらのゲ ームはさらに先へ進めたんです。『天 地』では敵キャラまで含めて顔の表情 がアニメーションする。『ゲイングラン ド』では20種類もの味方キャラの顔が でてきて個性をひき立たせている。こ ういったことはプレイヤーを物語の中 にひき込む、いわゆる感情移入をさせ る上で非常に強い効果があると思うん

MTJ: そうかなあ。意見が対立するけど、僕はそうは思わないな。

見城:もちろん、最終的にはゲーム性の勝負ですよ。だから最初にプレイヤーを引き込むアイキャッチとして、こうした演出に意味があったというのは否定できないと言っているんです。

MTJ: もしそうしたことが本当に人を引きつける要素であるならば、僕はもっとビジュアルの部分を誇張してやるべきだと思うな。たとえば何かが起こったときに、シュッと写真が拡大するように主人公の顔がアップになって何かを行なうとか。

見城:ただ、それだとアクション・ゲームとしては無駄な「間」ができてしまいますよね。

MTJ: うん, それはありますけどね。 見城:だからああいう形になっている んだと思うのですが…。

MTJ:確かに『ゲイングランド』は、 わかるんだよね。キャラクター選択の ときは、みんな視線がそこに集中して いるから意味がある。それが『天地』 の場合は、あの下のキャラクターを見 ている人なんかいないんだよね。せい ぜいまわりで見ている人が、口をパカ パカあけて「うりゃうりゃ」ってやっ ているのを見ているだけで(笑)。

見城:まあ、そう言ってしまえばそう



▲「レインボーアイランド(1987年度作品)」。 「パブルボブル」の続編として登場。『ダライアス』や『フェアリーランドストーリー』 等のタイトー・ワールドをゲーム中に盛り 込むといったファンサービスが見られた。

ですけどね(笑)。

MTJ:作り手としては、顔を入れたからどうこうとはあまり考えたくないね。ここでこういうことを言って、これを読んだ各メーカーの人が「そうか、顔を入れるとヒットするのか」とか思って、これからでるゲーム、でるゲーム、ガンガン主人公の顔がでてきたりしたらやだなあ(笑)。

ただ『天地』の場合、自分がダメージを受けると顔が苦痛にゆがむよね。 その点では、あれは体力ゲージの役割 を果たしているという考えかたができ て、ゲーム性に密接にからんでくるよ ね。そういう意味では僕はあれを買う んだけど、現実にはプレイヤーの視界 に入らない。だから、そのような使い かたをするのであれば、もう少し見せ かたを考えるべきだったと僕は思う。 見城:なるほど。

# 業務用·家庭用 ・大衆性

#### 見えるもの 見えないもの

見城:先月号のこのコーナーで、固定画面とスクロール・ゲームの話題について書きまして、固定画面ゲームは原則的に見えない部分がないという点でゲームがフェアである、ということを述べました。なんでも、現在MTJさんもそういった点について考えながら新作を開発中だというお話ですね?

MTJ: ええ, そうです。 と言っても, 単にスクロールするかどうかというこ とではなくて, 固定画面でも「隠しご と」のあるゲームというのは, たくさ んあるわけだから。

固定画面に限らず、たとえば変なところに何か隠してあって、それがないと面クリアするのがつらいとか、そういう隠しごとは一切なくしたいと思い

# 三辻富貴朗(MTJ)氏

(ベンネーム・水谷潤)

1983年, タイトー入社。「スーバーデッドヒート」「ハレーズコメット」「バブルボブル」「レインボーアイランド」「サイバリオン」等のゲーム・デザインを手がける。

1988年9月、タイトーを退社。以後フリーのゲーム・デザイナーに。現在、家庭用のゲーム・ソフトを極秘開発中。

今後の抱負としては、「作」作にじっくりと練り込みを入れ、クオリティの高いものを作っていきたいとのこと。

ますね。そういう意味で、完全に画面 にすべてのものが見えていて、作り手 の側にごまかしのきかないようなゲー ム、そういうことを今度のゲームでは 考えています。

見城:そのゲームっていうのは、発売 時期はいつ頃になるんですか?

MTJ:まだまだ先になると思います。

# 業務用ゲームの 長所とは?

見城:話が少しそれるのですが、そのゲームは、家庭用ソフトだというお話ですね。一般に、家庭用のゲームというのはマニュアルをジックリ読んでもらってプレイしてもらうことが前提となっていて、その一方で業務用(アーケード)の場合はインストラクション・カードさえも読まずにスッとプレイできるようなゲームがよいと、最近僕は思うんですけど、家庭用のゲームであろうと業務用の理論は通じるのではないでしょうか?

MTJ: (深くうなずきながら) そのと おりです、まったく。たとえば、家庭 用ならアクション・ゲームでも1ゲー ムあたりが長くなったって問題はない じゃないかということで、長い間同じ 場所に留まってプレイを続けることの できるものもありますよね。でも,僕 はそれには反対なんだよね。そういう 意味で、業務用には家庭用より、とぎ すまされたものがある。要は、単に得 点稼ぎなどのために余計な操作をやっ ていることが楽しいか、ということな んだよね。楽しけりゃそれはいいけど そうでなければサッサと切りあげてつ ぎの新たな面に挑戦してほしいんだよ ね。そういう無駄なことをしている時 間というのは、ゲームとして質の低い ものになっていると思うね。だから、 作り手としては、そういう無駄な時間 は与えないようにして、目標が達成で きた時点で先へ進ませるようにするべ

きだと思うね。そういった意味では, まったく本当に業務用の考えかたを家 庭用にも取り入れていくべきだよね。 見城:よく、パソコンやホビーマシン に業務用が移植されたというと、けっ こう騒がれますよね。それで、まあ実 際にそれなりに売れたりする。そうい ったことの理由というのは、一つに業 務用である程度ヒット済みというネー ムバリユーと安心感があるということ ですよね。とくに普段ゲーム・センタ - に足を運ばない低年令層の人たちに とって業務用というのは、1ゲーム100 四もかかるようなすごいものである, と。それが家で遊べるというのはすご いことだと思うのではないか、と。こ れは家庭用ゲームにくわしい知りあい から聞いたんですけどね。

そしてその一方で、他のヒット要因として、業務用ゲームというのは、ある点において非常に優れているのではないか、ということも僕は思うわけです。それは、業務用というのはなんとかして最初の100円を投入させるために、できる限りゲームがわかりやすくてとっつきやすくなるようシェイプアップされているという、そのスマートさがあるわけです。

MTJ: うん, だからゲーム・センターっていう場が極限の場であるというか, 1分1秒がどれだけ充実したゲーム内容になるかとか, かなりシビアな面があるんだよね。

見城:そこですね。業務用というのは言ってみれば瞬発力の勝負なんですよね。非常に短い時間でゲームのおもしろさを相手に伝えなくてはならない。MTJ:かと言って現在の業務用がはたして良いかと言うと、正直なところそうも言えないけど…。

見城:両方の剣ですね。とっつきの良さを考えるあまり、ゲームがあたりさわりなくなる。瞬発力のことにばかり目が行くから、プレイを重ねていくとボロがでて底の浅さが知れる。これは業務用ゲームの営業システムに密接にからんだ、本質部分のむずかしい、けれど重要な問題だと思います。

(前編終わり・以下は後編に――

#### ★お知らせ★

9月号で募集しました「最近のゲーム について」のレポートですが、このよう な前後編の企画が入ってしまったので、 締め切りを11月8日まで延ばします。こ れから送るかたは、この秋の新作に関す るレポートをドンドン盛り込んでくださ ってけっこうです。お待ちしています。

# CHALLENGE! HIGH SCORE! £ B # IT

タイトル	スコア	スコアラー	店 名	備考
キューブリック (コナミ)	6,063,920	Y. 384	サクセス香椎 (福岡)	全面クリア ノーマル設定
オメガファイター (UPL)	12,707,920	HTL-Y. N(実	GB高田馬場 (東京)	全2周クリア ノーマル設定
ドラゴンブリード (アイレム)	9,808,500	銀玉マサやん	PC烏山 (東京)	全2周クリア ノーミス ノーマル設定
フラッシュポイント 〈面とばし無〉 (セガ)	1~41面	背景が生稲なら 全国トップ SSC-VAP	プレイシティキャ ロットTOC(東京)	ノーマル設定
インセクターX (タイトー)	863,000	IML-UUU®	ジョイランドタイ トー草津(滋賀)	全5面クリア ノーマル設定
ダイナマイトデューク (セイブ開発/テクモ)	1,358,400	非実力派STI企 会	PC駒沢 (東京)	全面クリア ノーマル設定
スカイアドベンチャー (アルファ電子/SNK)	10,480	URX-SUM	ゲームセンター UFO(神奈川)	全面クリア ノーマル設定
ウイニングラン 〈イージー〉 (ナムコ)	1′ 59″ 591	DAA	マンモス城イン ベーダーハウス (大阪)	ノーマル設定
ウイニングラン 〈テクニカル〉 (ナムコ)	2′ 20″ 106	ひなさん	ジョイランドタイ トー草津(滋賀)	ノーマル設定
クラックダウン (セガ)	5,197,088	非実力派STI企 会それほど甘く ない!	PC駒沢 (東京)	全10面クリア 忍ボーナス×5 ノーマル設定
マスターオブウェポン (タイトー)	3,654,610	PIA-シューティ ングR-I!!	タイトピア木屋町(愛媛)	全面クリア ノーマル設定
ワルキューレの伝説 (ナムコ)	1,990,420	今月で終わり??? MAT-らあだ君	ゲームインウエ スタン(兵庫)	全面クリア ノーマル設定
シークレットエージェント (データイースト)	1,092,700	ZERBERUS- K. M(KSE)	PC巣鴨 (東京)	全面クリア ノーマル設定
ストリートスマート (SNK)	2,174,000	ILG-おじゃる君 (南国)	ゲームセンター プレイシャトー (神奈川)	全面クリア ノーマル設定
天地を喰らう 〈趙雲部門〉 (カプコン)	5,720,800	RVS-GUN	プレジャーキャ ッスル(東京)	全面クリア 金仙丹×6 ノーマル設定
チャンピオンレスラー (タイトー)	60,599,100	N. ARC-K08- RUS	ゲームセンター コパIII (神奈川)	全面クリア ノーマル設定
スーパーバレーボール (ビデオシステム)	76,000	日向徹総帥(つい にデビュー!!)	ゲームセンター UFO(神奈川)	全面クリア ノーマル設定
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ (セガ)	-16	Masters Mast er	筑波学園キャロットハウス(茨城)	全18ホールクリア ノーマル設定
ゲイングランド 〈1 P〉 (セガ)	31,526,195	G. M. C.アレク	モンキーハウス 本館(福岡)	全40面クリア ノーマル設定
ゲイングランド 〈2 P〉 (セガ)	62,527,715	YYY 139 & DAA 139	マンモス城イン ベーダーハウス (大阪)	全40面クリア ノーマル設定
アサルトプラス 〈スーパー〉 (ナムコ)	3,410,200	RAMBLER- REI	PC早稲田 (東京)	全10面クリア 残機11 ノーマル設定
ファイティングファンタジー (データイースト)	335,410	SHS-Y. N	ゲームセンター 大野プレイラン ド(福井)	全8面クリア ノーマル設定

今月のトップは、コナミのキューブリックを持ってきてみたぞ!ごく一部ではあるが、異常な盛りあがりを見せているようだ!しかし残りタイムをつぶしての得点かせぎを見ているのは眠いぞ!

フラッシュポイントは、いろいろとゴチャゴチャあって困ったけれど、ひとまず1 面からのスタートで、面飛ばしなしの面数 勝負(スコアは意味がないので)ということでやってみました。しかし、このネームはもしかしたら流行るかも知れないな。『背景がWINKだったら全国トップ』とか「主人公が佐野量子だったら全国トップ』、うん、いいな。

一方、非実力派宣言のSTI® 医氏は、ダイナマイトデュークとクラックダウンの2タイトル制覇!うるおうか、PC駒沢!

それにしても今月は、普段あまり全国トップに顔をださない店や、ここ数か月で新規に参加した店の活躍が目立つ!お父ちゃんはうれしいぞ!

スーパーモナコGP!オオッと、これは、これは!CRAMPボォーーイッ!若い者たちを相手に2部門制覇!古株の面目躍如!永遠のBOYは今日も行く!

ダートフォックス、今月の更新は1~3 人プレイまで。4人プレイでは更新がなかったので、これまでの最高タイムを掲載しておきます(※マークで区別してあります)。 〈この他のハイスコア〉

**★クライムファイターズ**(テーブル・タイプ): 1,621: SGP-HARD PUNCHER (マンモス城インベーダーハウス)

**★ナイトストライカ**ー:93,582,530:PC-ZIN (プレジャーキャッスル)

さあ、これから年末にかけてシューティングの新作が続く!ダライアスII,ゼロウイング、Xマルチプライ,鮫!鮫!鮫! ラディウスIII…。 関いは風雲急を告げる!

(見城&今月からアシスタントの宮塚)

#### ■ダートフォックス(ナムコ):プレイ数別集計

プレイ人数	タイム	ドライバー	店名	
1人	3′ 53″86	SPREAM- SHOT	PC巣鴨 (東京)	
2人	3′ 45″ 39	NOR & HIT	ゲームプラザ (熊本)	
3人	3′ 38″ 89	HIT & V & NOR	ゲームプラザ (熊本)	
4人	* 3′51″45	SUR. E&A. O &ROT & AI	PC西荻 (東京)	

#### ■スーパーモナコGP(セガ): ミッション別集計

トランスミッション		D.P.	ドライバー	店名
オートマ	6′ 17″ 26	4,471	Com B- ②VEL君 あとは任せた。 A	ゲームセンターニュ ーチャンピオン (岡 山)
4 速	6′ 04″38	4,610	CRAMP BOY (もうやめてます)	PC西荻 (東京)
7 速	5′ 42″ 22	5,024	CRAMP BOY (まだいけます!)	PC西荻 (東京)

プレイシティキャ 北海道小樽市花園1-1-10	ロット小樽 東宝スカラ座1F	店 〒0134-23-959	北海道
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (F-14)	1,766,470	Y'	ALL 1P
ドンドコドン (表面)	3,120,300	中川つよし	ALL
ドンドコドン (裏面)	1,070,450	中川つよし	ALL
フラッシュポイント	183,996	Y'	1~31面
アクトフェンサー	9,999,990+a	Y'	4-3
ウィロー	1,894,400	ввс	ALL
オメガファイター	9,186,160	OAM-MRX®	2-7
スーパーパレーボール	68,300	SAC-JAZZ/ 他,大勢い	ALL
ドラゴンブリード	1,349,300		2-6
ダートフォックス (IP)	3'54"54	中川つよし	

プレイシティキャ		店	青森
タイトル	2 3 7	スコアラー	個 考
ウイニングラン (テクニカル)	2'21"677	MSP-OAG <sup>2</sup> -PON⊛	ゴール ノーマル設定
ウイニングラン	2'01"399	MSP-OAG2-PON®	ゴール
エリア88 (1P・シン)	1,702,000	A +1	ALL ノーマル
エリア88 (1P・ミッキー)	1,754,900	RADISH- T.S	ALL ノーマル
エリア88 (1P・グレッグ)	1,631,220	MSP-OAGI- PON®	ALL
ドラゴンブリード	1,731,900		2-4
ドンドコドン (1P)	802,900	RADISII- T.S	水バなし
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	-12		ノーマル
スーパーパレーボール	68,000	RADISH- T,S	ALL ノーマル
ダイナマイトデューク	スコア募集中		

秋田キャロットハ 秋田県秋田市中通1-4-5 古	ウス 沢ビルB1 電	0188-32-2868	秋田
タイトル	2 3 7	スコアラー	维考
エリア88 (1P)	1,747,500	RAN	ノーマル ALL
フラッシュポイント	90面	BC-BAN	ノーマル 面飛ばしあり
フラッシュポイント (1P)	1876	ESFORCE -BEER	ノーマル 而飛ばしなし
スーパーパレーボール	71,400	CYC-ネコル1号-©	ノーマル ALL
ドラゴンブリード	5,955,500	ESFORCE-CA	ノーマル ALL
ワルキューレの伝説	1,164,270	NHK	ノーマル ALL
ドンドコドン (2P)	307,130	NHK, MOO	ノーマル ALL
クライムファイターズ (   P )	152	HIBU	ノーマル.4面 アップライト
ウィロー	1,562,150		ノーマル ALL
天地を喰らう (関羽部門)	5,323,700	ニコチン大摩王 NOR1	ノーマル ALL

プレイシティキャ 北海道札幌市西区等似2条			北海道 1-621-1110
タイトル	2 3 7	スコアラー	備等
ダイナマイトデューク	425,340	BREM-VATSHU	7面 ノーマル
エリア88 (ミッキー)	1,824,700	BREM-佐藤公彦	クリア ノーマル
ドラゴンブリード	3,804,300	YATCH! 鬼	クリア.残2 ノーマル
オメガファイター	9,672,000	カサ ウィスタリア	2-7 ノーマル
ドンドコドン (裏面)	339,220	中川 剛	全面クリア
スーパーパレーボール	70,900	ZEUS	全面クリア ノーマル
ウィロー	1,995,350	BREM-佐藤直行	クリア
ゲートフォックス (4P)	3'52"99	NGM-師匠	ゴール ノーマル
ウイニングラン	2'20"343	NGM-師匠	ゴール34"99
フラッシュポイント (面とばし無)	325,673	Y'	40面

青森県五所川原市上平井	MJO. I MVITO O	4 0000	
タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ (1P)	204	佐竹正寬	7面 アップライト
クライムファイターズ (2P)	113	白戸 真 & 佐竹正寛	3面 アップライト
フラッシュポイント (面とばし無)	44,038	KEY OSANAI	16面 ノーマル設定
フラッシュポイント (面とばし有)	144,997	үико	ライン190 レベル 20
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-5	成田卓司	パーディー8 18ホール
チャンピオンシップ パスケットボール	57	すぐする 中じ	
ゴールデンアックス	223.3	中野力也	個差值 253.0
クラックダウン	262,903	OGC-ZEATER®	≅×2 4-1
テトリス (ライン部門)	705	YUKO	レベル99
テトリス (スコア部門)	648,264	YUKO	レベル99

ハイテクゾーンセ 山形県山形市七日町2-1-		80	山 形
タイトル	スコア	スコアラー	備等
スーパーモナコ G P ( 7速)	5'57"86	T, Yoko	DP 4854 ノーマル設:
ターボアウトラン (マニュアル使用)	8'12"20	ATM-ドッギャーン	ノーマル設
ゲイングランド (1P・全面クリア)	32,239,705	AMP-S,K	酸ノーマル 200秒設定
ドラゴンブリード	602,800	KANE-CLEF-©	1コイン,6回
ドンドコドン (1P・表面)	536,490	KGB-KJT	ノーマル投
ドンドコドン (1P・裏面)	256,810	KGB-A Nigstu	ALL ノーマル設
ゴールデンアックス (1P・ギリアス使用)	偏差值 328.0	RMC-SHC	ノーマル段
ワルキューレの伝説	1,012,970	1MO	ALL,神×4 ノーマル設
フラッシュポイント (面別ばし有)	136,693	Z,G	43面 イージー投
上海日	676	MENKO	5面 ノーマル投

室蘭キャロットハ北海道室蘭市中島町1-33		951	北海道
タイトル	スコア	スコアラー	(後 考
ダートフォックス (4P)	4'07"67	知ってる人は知って いる大戸島夕紀	ゴール ノーマル
ダートフォックス (1P)	4'10"85	AVG-EL31/-FOE いわかん	ゴール
ハードドライビン	1'24"73	悪の帝王/フローラ	マニュアル
エリア88 (F-14)	1,751,820	AVG-OOに無視された淋しい男/	ALL ノーマル
ドンドコドン (表)	182,250	NHK-ふぁんくらぶ No.1	48面 ノーマル
ドラゴンブリード	1,077,400	T☆SHIGE (ジェッターシゲ)	2-5
スーパーパレーボール	53,900	NTS-ひどいわ〇〇	ALL ノーマル
オメガファイター	2,656,000	NOBUさん/ (また来てね/)	6面 ノーマル
プラスアルファ	6,229,000	H1E-TUK (1千万おめでと)	4-8
ウィロー	1,300,000	AVG-ひでい奴だ!- B·B	ALL ノーマル

アビリティーズジ 宮城県仙台市松森宇後田・			宮城
タイトル	スコア	スコアラー	俊考
天地を喰らう (嫌発部門)	5,302,600	СО	
フリップル	99,740	万作	15(16)
ヴォルフィード	9,999,990	MANSAKU	全面クリア 残3
ウィロー	1,595,000	K,M (A)	1コイン 全面クリア
フラッシュポイント	114,819	ZZZ®	1~4486
オメガファイター	2,742,000	111R (拘羅夢)	1コイン 8面
ダートフォックス (3P)	3'54"64	WAT, YAS, HIR	ランク4
ドラゴンブリード	1,061,400	KTS	11(0)
ダイナマイトデューク	424,090	IIIR (拘羅夢)	1コイン 7面
エリア88 (ミッキー部門)	1,760,160	KTS	13イン ALL

プレイゾーンジ + 山形県山形市東原町1-2-			山形
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (ミッキー)	1,808,920	FHERISTAS-GIN	ノーマル
ダートフォックス (1P)	3'54"98	MARO	ALL ノーマル
フラッシュポイント	381,366	SPREAM-BOMB	イージー
ヴォルフィード	9,999,990+a	ぶたさん(M) JUNG	全16面クリ
ギャングウォーズ	229,680	YSK	ALL ノーマル
ドラゴンブリード	6,078,400	MINORU®	ALL ノーマル
オメガファイター	6,416,590	SPREAM-BOMB	2周目7面 ノーマル
ドンドコドン	250,060	ぶたさん個	表50面ALL ノーマル
940- (1P)	1,526,950	ACT あわふき	ルレルノーマル,ライフ4
天地を喰らう (張飛部門)	5,217,800	小開發信TF	ALL ノーマル

コミュニティスペ 北海道恵庭市漁町13 香	北海道		
タイトル	スコア	スコアラー	(後 考
スーパーモナコGP (オートマ)	6'43"43	MYM	DP-3115
フラッシュポイント (面とばし無)		いろは (NABAKOV)	2270
エリア88		RVS-DOUGO	ALL
スーパーパレーボール (1P)	ワールドカップ 優勝	Y,0	
クラックダウン (1P)	2,300,000	まりもだくん	ALL
ヴォルフィード	8,636,360	RVS-DOUGO	1200
USクラシック		АВС	9ホール 1コイン
フリップル (1P)	94,340	いろは (NABAKOV)	15(0)
プラスアルファ	10,000,000+a	HIE-TUK	6-4
USクラシック	-2	Y,O (NaOH)	18ホール

プレイシティキャリ 宮城県仙台市中央1-2-3 第			宮城
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス (2P)	3'52"44	SPREAM-SHOT® +SAKI®	ALL
ドラゴンブリード	9,064,500	SPREAM-SAKIS	ALLノーミ ス、ノーマル
エリア88 (1P)	1,805,320	SPREAM-SAKI®	ALL ミッキー使用
エリア88 (1P)	1,787,150	SPREAM-1,Z	ALL グレッグ使用
ドンドコドン (1P)	1,117,780	SPREAM-N,S	全50面クリア
忍者離判伝 (1P・3人設定)	529,500	SPREAM-1,Z%	ALL 3ゲージ
天地を喰らう (研究部門)	5,521,300	択、Sパレーボール 全国1位おーば様	ALL 連射付
クライムファイターズ (アップライト)	138	CYBER-RYU	1人用 6面
シークレットエージェント	958,300	CYBER-RYU	ALL
ヴォルフィード	9,999,990	大分連合山口機 その他2人	ALL

筑波学園キャロッ 茨城県つくば市天久保1-5-		7581	茨 城
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (F-14・ノーマル)	1,806,550	NO,5	ALL
オメガファイター (ノーマル・3機)	5,948,290	LSP-TOP-SK	2-7 1P
クライムファイターズ (1P・アップライト)	243	NO.5 (ボス面)	1周クリア
ダイナマイトデューク	431,040	LSP-SAY	7面 ノーマル
ダートフォックス (1P)	3'54"43	LSP-MSO-06 TOP会員-OUT	ノーマル あと1秒
大旋風 (ノーマル・3機)	10,000,000+a	1KN-T1S TOP会員-OUT	共に15周目7
飛翔紋 (ノーマル・3 機)	10,000,000+a	1KN-T1S	18-5で達成
スーパーパレーボール (1P・ノーマル)	65,200	TTG-S,S (オメガボール)	ALL シカクリア
★ジャンポ尾崎・ スーパーマスターズ(2個)	-16	Masters Master	ホールアウ
未来忍者	1,112,890	TTG-ARS 10時には帰ろう	ALL 1960 + a

ゲームプラザヴィ: 北海道礼幌市南区澄川4条:	北海道		
タイトル	スコア	スコアラー	領海
<b>エリア</b> 88	1,762,370	F•D	ALL連射付 ミッキー
ヴォルフィード	9,999,990	YF	ALL 100万×8
オメガファイター	12,447,400	FSR	ALL
シークレットエージェント	727,900	Y•F	8面トラ
クライムファイターズ	245	MoAI-M-TAN	7面 テーブル
ベイルート	526,050	®-CPU-获野	ALL 残×0
フラッシュポイント (面とばし無)	162,676	JOE	47面
ゴールデンアックス	偏差值-146.5	F+D	スコア233.0
スーパーモナコGP (オートマ)	4,322	F.Dumplangs	PP-1-1 6'26"05
ドラゴンブリード	5,497,200	F+D	全2周クリア 1ミス連射付

宮城野原キャロッ 宮城県仙台市五輪1-10-17		117	宫城
タイトル	スコア	スコアラー	領等
クライムファイターズ (1P)	482	ORCUS(EGA本人)	全2周クリア アップライト
<b>エリア88</b>	全面クリア	多数の皆さま	連射付-超速
ウイニングラン (テクニカル)	2'25"604	SAND	ALLノーマル設定
ウイニングラン	2'02"849	EGA-バオバオバオ 別②	ALL ノーマル設定
スーパーパレーボール	41,400	WJN	ALL ノーマル設定
原始島(1P)	1,557,400	EGA- ベンドリア佐藤	ALL ノーマル設定
グラディウス II (パワーメーター4)	3,392,200	EGA-POP	6周目4面 連射付
アウトラン	4'38"12	EGA-PAC	Dコース 敵車イージー
トイポップ	84,650	EGA- ベンドリア佐藤	ALL ノーマル設定
マグマックス	449,400	EGA-PAC	4周目 ノーマル設定

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント	193,565	T,1	36面 ノーマル
テトリス (イージー)	999,999	ヤッホー小池	ライン759 レベル 99
テトリス (ノーマル)	999,999	ヤッホー小池	ライン999 レベル 99
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	15アンダー	ヤッホー小池	ノーマル クリア
ファイナルプロー (JOE)	1,797,620	中村光晴	4人目
ウィロー (3人設定)	1,674,950	О,М	クリア
ワイルドファング	128,550	山本貴伝	ノーマル
ファイティングファンタジー	326,490	EMBLEM職誕狂恵 基子RR	クリア ノーマル
アウトラン (Eコース)	4'39"78	WARNING-KID	クリア ノーマル

#### チャレハイ通信

- ★コミュニティスペースNTK(北海道)
- ●ダライアスⅡ入荷しました。
- ★PC八戸(青森)
- ●26インチ筐体,入荷しました。
- ★秋田CH(秋田)
- ●にんじんあたっく Vol. 26の CM

先月載らなかったので、もしや廃刊…なんて心配した若、大丈夫!ただ、印刷の都合上 Vol. 26が遅れてマス。10月下旬より、120円切手を同封の上、秋田 CH へお送りください。

- ★プレイシティキャロット TOC(東京)
- ●エリア88、高速連射付で、お客様をお待ちしています。それにしても、最強ランク

の「ウルトラ・スーパー・ディフィカルト」 っていうのは笑える(弾4発でエネルギー なくなるけど)。

#### ★PC新宿(東京)

●ウイニングラン, ハードドライビン共に 100円になりました。なお, 当店のハードド ライビンは, 英国仕様車です (メッセージ が英語, 左側通行)。

ゲームセンターへ 埼玉県春日部市粕壁上町		2-3859	埼 玉
タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント	8,485	Y,S	ノーマル 10面
エリア88	672,850	KGB	ノーマル
ドラゴンブリード	858,100	内藤	ノーマル ALL
ウィロー	1,870,000	KSS	ALL
ワルキューレの伝説	1,606,780	K,1	ノーマル ALL
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	7	大田	ノーマル
スーパーモナコ G P	3'28"00		DP=2134
ゴールデンアックス	253,5	須厳	ノーマル ALL
チャンピオンレスラー	156,000	川本	ノーマル 3面
トンマ	256,300	アトなんにち R-B05	ノーマル

プレイシティキャ 東京都品川区西五反田7-			東 2610
タイトル	2 3 7	スコアラー	備考
★フラッシュポイント (面とばし無)	266,022	背景が生穏なら全国 トップSSC-VAP	41面で没
フラッシュポイント (面とばし有)	273,172	赤棒が生稲なら全国 トップSSC-VAP	84面で没
エリア88 (1P・シン)	1,654,210	the till on the section of the section	高速連射・
エリア88 (2P・シンミッチー)	2,853,490	間の一生直らんぞ約 ちーめんそふと1号	高速連射・
スーパーパレーボール	67,100	動労事欲に負ける後 ACTくらいすてい	ALL 福要サーフ
オメガファイター (1P)	6,323,410	自機が生稲なら全国 トップまさし←本名	2-5
ヴォルフィード (連成者多数部門)	9,999,990	ヴォルフィード1千 万の会会員の皆様♡	4機エクス ンド1機少
大旋展 (穴埋め)	10,000,000+a	MRXに東京で1億 出させる会・ELF	16面 ノーマルド
大旋風(穴埋め)	10,000,000+a	「99,8%の秋」 Sir鉄	15面 ノーマルト
TATSUJIN	10,000,000 + a	店員が生福なら全国 トップSSC-VAP	7-3連射有ハード投資

プレイシティキャ 東京都新宿区新宿3-21-9			東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント (面とばし無)	225,589	SSC-VAP	ライン232 レベル 33
キャッスルオブドラゴン	1,514,690	HST-SSC- MADMYR	ALL
スーパーパレーボール	72,900	MB-DOS	ALLイナズ マサーブ使用
シークレットエージェント	1,096,800	ZERBERUS- K,M (KSE)	ALL イージー設定
ダートフォックス (1P)	3'54"03	うっとおしいメガネ (いぢめられっ子)	ゴール
ダイナマイトデューク	437,950	SSC-TSU	785
ウイニングラン (テクニカル)	2'20"144		ゴール
ドカベン2	63,390	SSC- たかまTSU	甲府使用 対明訓
クライムファイターズ	133	SUR-NORI, P-E	5面

タイトル	237	スコアラー	個 考
エリア88 (1P)	1,790,960	MIDACE A	
ヴォルフィード	3,825,940	CHAT-TOM	1375
シークレットエージェント	1,020,700	URX-SKG	ALL イージー
ドンドコドン (表面)	190,930	DORAN	ALL IP,1コイン
ドラゴンブリード	949,900	MANT-あ~むず	2周目5面
ダートフォックス (1P)	3′56″27	ちょーやり組GOM <sup>3</sup>	あと1.5はの びる
スーパーパレーボール	70,800	HAB	ALL 全メダル
スーパーモナコGP (7速)	5'55"50	Willy	DP-4882
大旋風	3,731,560	CHAT-KIM	6-43
パワードリフト (Bコース)	6'46"97	Willy	

	1		
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (風間真)	1,889,970	漸定スコアパターン	ALL ノーマル設定
エリア88 (ミッキーサイモン)	1,849,330		ノーマル投資
エリア88 (グレッグゲイツ)	1,816,230	連射業置をつけて下さい。でもちがう人	ALL ノーマル投送
フラッシュポイント (面とばし無し)	271,198	SSC-VAP	39面 ノーマル設定
フラッシュポイント (面とばし有り)	195,006	TYRANT-BIG	1~84面 ノーマル投注
★ドラゴンブリード (連射付)	9,808,500	組玉マサやん	ALL×5 ノーマル投定
スーパーパレーボール	63,900	TYRANT-BIG	ALL ノーマル設定
クライムファイターズ (1P)	252	M,C,K,	ポスステージ アップライト
大旋風 (連射付)	10,000,000+a	TYRANT-BIG M.C.K.	14-58 15-58
ダートフォックス (1P)	4'00"24	ライオネルピンチー ピンチーブラック®	ゴール ノーマル設定

タイトル	スコア	スコアラー	備等
ダートフォックス	3'54"59	SPREAM-SHOT®	1Pタイムラ ンク6
フラッシュポイント	132,127	はいばーめろんばん	1~54面 ぶっとびなし
メルヘンメイズ	658,610		152
ストリートスマート	586,100	すべしゃるGIL/ KUN	1P,5人目の 空手家
スーパーパレーボール	71,200	SSC-TSU	クリア
★オメガファイター	12,707,920	HTL-Y,N®	IPクリア
ドンドコドン	合計で289,310	CMOT+ 6 (	2Pクリア表
ザイボット			

柏ガリバー 千葉県柏市柏1-1-11 丸井	ドビル地下1階 :	P0471-64-9818	千 葉
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (シン)	1,807,740	管谷敏夫	ALL連射付 ノーマル
エリア88 (ミッキー)	1,849,230	<b>管谷敏夫</b>	ALL連射付 ノーマル
スカイアドベンチャー	9,002	IKN-TAKE	ALL連射付 ノーマル
オメガファイター (1P)	8,223,110	AKA	ALL ノーマル
天地を喰らう (建雲部門)	5,508,900	ZAC	ALL連射付 金×3
USクラシック (ハーフホール)	-2	Let's Go オゲラー	
ヴォルフィード	9,999,990+a	ココスでオカズ倍増 にんまり S.J	ALL ノーマル
テトリス (ノーマル)	605ライン	うえの	カンスト
エグゼドエグゼス	10,000,000	フジTVの大馬鹿野郎	29面,ノーマル,5機

プレイシティキャ 東京都渋谷区笹塚1-56-24			東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88	AL1,	多くの方々	ノーマル設: 秘密の連射
スーパーモナコ G P (オートマ)	6'23"92	明日書	DP-4407
スーパーパレーボール	1	いーの	金メダル
ドラゴンブリード	947,600	大声で「やったー /J 君	2-4
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-19	ZEP	イージー設け
オメガファイター	2,255,990	BLT-G,T®	6面 ノーマル段
ハードドライビン (マニュアル)	1'22"67	ZEP	チャンピオ
ダートフォックス (4P)	3′52*81	ほく	友森くんの2 かげ
ワルキューレの伝説 (タイムトライアル)	14'06	ほく	イージー投り ALL
ダイナマイトデューク	0	入荷しました。	ノーマルは

プレイシティキャ 東京都豊島区巣鴨1-15-1 7			東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (7速)	5'42"50	あと2秒はきついよ Jha	DP:5204 ノーマル投資
スーパーモナコGP (オートマ)	6'17"89	超セコ Jha	DP-4461 ノーマル設定
★ダートフォックス (1P)	3'53"86	SPREAM- SHOT®	ゴール
キューブリック	5,576,920	KCN (南国)	ALL ノーマル投資
フラッシュポイント (面とばし無)	1~40面	SSC-VAP	ライン・154 ノーマル設定
ドラゴンブリード	7,846,000		ALL ノーマル投資
★シークレットエージェント	1,092,700	ZERBERUS- K,M (KSE)	ALL ノーマル投資
オメガファイター	5,879,520	開店まわり	2-5 ノーマル投資
天地を喰らう (趙雲部門)	5,499,400	80	ALL ※連射付
ロボットモンスターズ (アタリ)	1,661,196	CYG-NR	ALL S-M,L 15

サンシャインゲー 東京都足立区西新井栄町:			東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (シン)	1,593,220	U	ALLクリア
エリア88 (ミッキー)	1,837,160	YAO	ALLクリア
エリア88 (グレッグ)	558,310	らじあめ	900
スーパーモナコGP	3'22"32	くどう	DP4370 ALLクリア
ドンドコドン (表面)	1,056,310	GMC-XEKU らじあめ	ALLクリア
ドラゴンブリード	1,220,100	U	12面
ウィロー	1,465,650	U	ALLクリア
キューブリック	693,830	NEO-XEKU- KSD-うにゃべけ	5-3
ホットチェイス	287,360	NEO-XEKU- ANN-ビビラシ	ALLクリア
プラスアルファ	2,569,700	NEO-是空-JOE- コナ	2-6

プレイシティキャ 東京都世田谷区駒沢2-1-1			東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ダイナマイトデューク (連射付)	1,358,400	非实力派STIC®	ALL 残りDP×6
フラッシュポイント (面とばし無)	1~33面	MAGUIUMU	ノーマル設定 得点18万+a
スーパーパレーボール (1P)	66,300	MAX-JAL- M,k f,SPL	ALL ノーマル設定
★クラックダウン (1P・新VER)	5,197,088	非実力派STI企図 それほど甘くない/	ALL忍×5 ノーマル設定
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-14	AND Landers of the	
クライムファイターズ (1P)	185	TND	7面 アップライト
テトリス (イージー・正攻法)	999,999	SURPASSER -ROT®	ライン557 10万×1
エリア88 (1P・連射付)	ALLクリア	GMC-YAS-T.T@	グレッグ
エリア 8 8 (1 P・連射付)	買物なし ALLクリア	JAL-M.K公 (学習機能搭載)	風間真とミッキー
ウイニングラン (テクニカル)		邪道使ったAIR人	コースレコード部門

プレイシティキー 東京都杉並区西荻北3-1-	東京		
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラゴンブリード	9,496,500	鎖玉マサやん	全面クリア
ヴォルフィード	9,999,990+a	0'NS	全面クリア
ヴォルフィード	9,999,990+a	NODA	全面クリア
フラッシュポイント	250,674	SSC-V AP	1~84面面とばし有
フラッシュポイント	354,601	SSC-VAP (18面超ライバル)	1~40面 面とばし無
ダートフォックス (1P)	3'54"39	-RO135	敵車有
ダートフォックス (2P)	3'51"51	SUR-HIDAI &SUR-ROTE	敵車有
スーパーモナコ G P (オートマ)	6'21"62		DP=4401
★スーパーモナコGP (4速)	6'04"38	CRAMP BOY (もうやめてます)	DP=4610 伸びねーよ/
★スーパーモナコ G P (7速)	5'42"22	CRAMP BOY (まだいけます/)	DP=5024

タイトル	スコア		
	737	スコアラー	備考
エリア88 (シン部門)	1,769,850	♡レげま♡	ALL 連射装置作
スーパーパレーボール	67,100	/8/39	ALL /-マルK
フラッシュポイント (面とばし無し)	1面→39面	SSC-目黑不動前 武藏小山西小山洗足	S287829 ノーマルド
フラッシュポイント (面とばし有り①		<b>ラ岸川県沿町橋の小</b>	S160530
フラッシュポイント (面とばし有り3)	100面クリア	下丸子武蔵新田矢口 渡蒲田-VAP	S145186 ノーマルド
ヴォルフィード (ノーマル)	7,491,710	QIXIIに期待しよう。	14面 50万×12
ドラゴンブリード (ノーマル・3 機)	9,263,500	Gemini	ALL 連射装置付
ウイニングラン (テクニカル)	2'22"876	ACG-SNO	タイム=C ランク=C
イメージファイト	1,116,300	超大型超伝導加速器 -VAP	2-7 連射装置付
フラッシュポイント	100面中	通算1人以上がクリ アした面の総数	パックアッのぞき見使

プレイシティキャ 東京都世田谷区経堂1-4-9	東京		
タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント (面とばし有)	233,676	無原 "NSR" 秀明 fromPC	56面
プラスアルファ	10,000,000 + a	C	
アクトフェンサー	9,999,900	C	
大旋風	10,000,000+a	はらべこまつおにや ん	15周5時間半
テトリス (最少ライン数部門)	692ライン	まつおにやん	カウンタース トップ必修
アウトラン (海外VER)	4'45"03	C	ヴァインヤード
アウトラン (アップライト)	4'41"90	MGN-KOZUKE	デスパレー
アウトラン (右ギア)	4'40*25	¢	ストーンヒル
アウトラン (80秒設定)	4'37"28	(	デュアルウェ イ
アウトラン (50 Y e n )	4'44"40	MGN-KOZUKE	レイクサイト

ゲーム中央プラザ 東京都三鷹市下連省3-43-		<b>20</b> 422−46−4407	東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (1P)	1,652,900	EXGANDER	ALLNO,2 残金412990
チャンピオンレスラー (1P)	14,809,100	ロリー斉藤	ALL ノーマル
スカイアドベンチャー (1P)	8,511	EXGANDER	ALL,残12 ノーマル
スーパーパレーボール	67,600	ロリー斉藤	ALL ノーマル
フラッシュポイント (1P)		アドレス	記載なし ノーマル
テトリス (IP)	ライン690で 達成	PQ-TA.	ノーマル
ストリートスマート (1P)	1,121,500	н,н	ALL ノーマル
大旋風	2,314,700	KREATOR	4周目 40エリア
スーパーモナコ G P ( 7速)	タイム記入なし	RYU	DP-4750
プラスアルファ (1P)	9,108,300	PQ-TA	7-6.残2 ノーマル

#### ★GB高田馬場(東京)

・8月末日現在、諸般の事情で改装が延びて、まだG.B.の名前は等うじて残っています。多くのスター・プレイヤー(?)が集い、神話的スコアが生みだされたのも、今は昔。G.B.米店は最後のチャンス(もしかすると、これが載るころには変わっているかもしれないけど)。

#### ★PC巣鴨(東京)

●この号がでる頃には、モトス、トイポップ、 パックランドが、そろっていると思います。 ダライアスII も入っているはずです。

#### ★東久留米CH(東京)

●ターボアウトラン, オーダイン (再入荷) 入荷しました。エリア88もターボがついて入 荷!ますます絶好調の東久留米CH!ご来店 をお待ちしています。

店員 風々

#### ★プレジャーキャッスル(東京)

●今月よりプレイタウンYOU<sup>2</sup>町田店と合同 集計になりました。

#### ★PC伊勢佐木(神奈川)

●ALLコンソレット26インチになりました。夏が終わっても、キャロットは熱(暑)いぜ!★ゲームセンターコパII(神奈川)

東京都新宿区西早稲田1-8	-14 203-202-	0299	
タイトル		スコアラー	備考
ドラゴンブリード (連射付)	9,628,500	不利人多	東点1,925.7 0×5ノーミス
スーパーパレーボール (1P)	69,600	SSC-TSU	オーラスソス 起ミス
★アサルトプラス (スーパー)	3,410,200	RAMBLER -REI	ALL, 残11

ゲームセンターU ] 神奈川県相模原市高根1-2-		0606	神奈川
タイトル	スコア	スコアラー	值考
エリア88 (1P・ミッキー)	2,077,420	URX-OMS-TEC	ALL連射付 ノーマル設定
エリア88 (1P・グレッグ)	1,999,760	URX-OMS-TEC	ALL連射付 ノーマル設定
*スカイアドベンチャー (IP)	10,480	URX-SUM	ALL連射付 ノーマル設定
*スーパーパレーボール (IP)	76,000	日向後総師(ついにデビュー//)	ALL ノーマル設定
ドンドコドン (1P・表面)	3,507,100	RVS-DOUGO	ALL連射付 ノーマル投突
シークレットエージェント	1,074,100		ALL
フラッシュポイント	94,102	めがね小僧がライバ ル	26面 ノーマル設定
チャンピオンレスラー	39,855,100	〇〇ついに大接近! 太陽系脱出に成功!	ALL ノーマル投充
天地を喰らう (IP・順羽部門)	5,655,000	いしいさんのでしのでし	ALL連射付 金仙丹×5
ダートフォックス (1P)	4'00"55	JAG-MUV-WOP	ALL ノーマル投策

タイトル	スコア	スコアラー	備考
<b>エリア88</b>	1,839,880	HI	
オメガファイター	8,747,020	TAKA	2-7
天地を喰らう (補税総門)	5,341,500	三輪英実 (H1D)	
天地を喰らう(劉備部門)	5,040,400	ні	
天地を喰らう (関羽部門)	5,239,200	敵将とっつあむ	
天地を喰らう(熱震部門)	5,126,800	ні	
ダートフォックス	3'59"84	超M,フェナー ズビズバビシバシ	
原始島	1,629,900	JOB-あつし	1コイン・クリ

花小金井キャロッ東京都小平市花小金井1-		-5177	東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (グレッグ部門)	1,775,590	TEAM北地 GO.	夏をエリ8と 供に心中・・
クライムファイターズ (1P)	106	TEAM北地 へりおす	負けるため パチる男
ヴォルフィード	9,999,990	TEAM北地 みやんぐ	マザーコンレックスの
ダートフォックス (2人)	3'55"54	TEAM北地 内定1号ゆるさん	う~ん ナイスです:
ハードドライビン (SC店長部門)	182,524	TEAM北地 HIRO清井	う~ん ゴージャス/
ダイナマイトデューク	504,310	6560100	●TEAM: 地は監督に
ドンドコドン	表50面クリア	TEAM北地 しげとさんご	の北地知士 迎えたい花
フラッシュポイント	10,763	TEAM北地 足軽0号	Hのサーク/ です (ウソ
ドラゴンブリード		ゆんぴる伊東	12部目
テトリス	999,990	TEAM北地 APQ	T北地は只生 会員募集中

タイトル	スコア	スコアラー	備考
チャンピオンレスラー	28,870,100	ILG-NEO (南国)	ノーマル校
キューブリック	5,733,010	KCN (南国)	人し ノーマル設
インセクターX (1P)	753,300	1LG-おじゃる君 (南国)	ALL
スーパーパレーボール (1P)	67,200	1LG-おじゃる君 (南国)	ALL ノーマル段
kストリートスマート (IP)	2,174,000	ILG-おじゃる君 (南国)	ALL ノーマル投
ドンドコドン (1P・表)	222,200	BUD-HOT	人し ノーマル股
シークレットエージェント	992,500	URX-SKG @	ALL
ヴォルフィード	9,999,990+a	HLG-NEO (南国)	人してル投

ゲームセンター1 新潟県新潟市小針上山6-1		881	
タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ (1P・テーブル)	512	FGK-TOM	ALL
チャンピオンレスラー	41,216,400	13日の金曜日パート 8ジェイソンNYへ	ALLコブラ 行く 使
エリア88 (1P・ミッキー)	1,743,420	JRK-GUY	ALL
ヴォルフィード	9,999,990	Sir-NEW	ALL
クラックダウン (IP・NEW)	6,432,754	FGK-DIE	人しし、5段
フラッシュポイント	159,707	Sir-NEW	40面 面とばしす
天地を鳴らう(微価部門)	4,963,000	にしどん	ALL
エリア88 (1P・風間裏)	1,665,910	FUA-VENUS	ALL
エリア88 (1P・グレッグ)	1,496,470	НОРА	ALL
ストリートスマート	788,000	JRK-Guy	6面

東京都東村山市栄町2-6-	4 W0423-95-449	4	
タイトル	スコア	スコアラー	領等
スーパーモナコGP (7速)	6'01"66	-ELF-	DP 4883
スーパーモナコGP (オートマ)	6'30"38	-R , Y-	DP-3706
天地を喰らう (関羽部門)	5,297,200	-T , M-	ALL /-マル
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	- 15	-S,I-	ALL
ウィロー	1,547,950	-V A X-	ALL ノーマル
アクトフェンサー	10,000,000 + a	-0NI-	ノーマル 5周以上?
天地を喰らう (張飛部門)	5,240,500	-T, M-	ALL ノーマル
テトリス (システムE)	121,772	-MON-	レベル 34 ライン156

プレイ・アイシー 神奈川県東野市鶴巻1183	神奈川		
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-9	You古くん	1コイン 18Hクリア
ヴォルフィード	9,999,990+a	You吉くん	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント (面とばし無)	135,584	Yos吉くん	32面,ライン9 1,ノーマル
ドンドコドン	183,970	ARM	42面 ノーマル
スーパーモナコGP (7速)	5'53"71	You言くん	DP=4914 ノーマル
スーパーモナコ G P (4歳)	6′13″77	You吉くん	DP-4408 ノーマル
スーパーモナコGP (オートマ)	6'28"46	You吉くん	DP-3809 ノーマル
キューブリック	918,140	HE吉くん	7-2 イージー設定
インセクターX	614,700	You古くん	ALL
チャンピオンレスラー	13,347,700	You言くん	ALL

ウィルトークタイ 新潟県新潟市西場前通り6			新潟
タイトル	スコア	スコアラー	個 考
ナイトストライカー (連射付・8 ゾーン)	83,301,440	FGK-AMP-桂美姫	残S×7 P.B×5
ナイトストライカー (連射付・Rゾーン)	73,711,890	FGK-AMP- タイプちゃん製	幾S×8 P.B×5
ナイトストライカー (連射付・Tゾーン)	72,051,490	FGK-AMP-K,L	残S×7 P.B×5
チャンピオンレスラー	41,776,600	SYS-AMP- レムネア⑦	
ヴォルフィード	9,978,290	ファントムスワット の隊長 (2日間)	13面 100万×7
天地を喰らう (連射付・開羽部門)	5,511,300	R.M 小林	ALL 金仙丹×3
ドンドコドン	279,410	DNK-ひろし丸 勉強がんばってね!	表面ALL
クライムファイターズ	149	ジェイソン・ニュー ヨークへ行く	6面 アップライ I
インセクターX	677,700	R,M 小林	ALL
スカイソルジャー (連射付)	4,154,020	R,M 小林	ALL 5機設定

東久留米キャロッ東京都東久留米市東本町6		<b>20424-75-7585</b>	東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウィロー (ノーマル)	1,656,850	KSE-もんびい	まだまだちん
ダートフォックス (1P・ノーマル)	3'57"61	SURPASSER -N.P-E	1秒損 敵車有り
スーパーパレーボール (ノーマル)	66,300	HYPER-SHINAO	やっぱりサ ビスエース
プラスアルファ (ノーマル)	10,000,000+a	ZER-ELILIN ®	残9超引き 8-5達成
大旋風(ノーマル)	10,000,000+a	ZERBERUS- K,M (KSE)	1up×4 残5+15周
クラックダウン (1P・ノーマル)	2,316,750	SEB-とくめいきぼ ーは社長の印	2ミス、電線 引っかけた
天地を喰らう (関羽部門・ノーマル)	5,318,700	KSE-VAX	金×1 ALL
天地を喰らう (張飛部門・ノーマル)	5,278,100	KSE-VAX	金×1 ALL
天地を喰らう ( 趙雲部門・ノーマル )	5,270,100	KSE-H,M,K	金×2 ALL
究極タイガー (ノーマル5機15万エブリ)	21,929,260	めぞん一刻 (8月1日達成)	1コイン・9つ

	佐木町3-95 電		
タイトル	スコア	スコアラー	備考
<b>エリア88</b>	1,835,790	001 (受験生ゲーマー)	ノーマル投資
ヴォルフィード (ノーマル)	8,366,220	URX-SKG	12面100万×1 MTJ×2
オメガファイター	11,553,870	FANCY KETOSE	2-7 ノーマル
ドンドコドン (表面)	176,430	多河寨權	43面 ノーマル
ドンドコドン (事面)	158,790	Gyother- 計面相 (URX)	ALL ノーマル
天地を喰らう (循発部門)	5,436,600	KL®の人	ALL金仙丹 ×2.ランク2
天地を喰らう (関羽部門)	5,441,200	KL®の人	ALL ランク2
天地を喰らう (前電部門)	5,397,600	Gyther- おじゃる (ILG)	ALL ランク2
天地を喰らう(製備部門)	5,145,000	策略大好きのおねー さん-TIA	ALL ランク2

ゲームインカナザワ 石川県金沢市安江町3-4 電			石川
タイトル	スコア	スコアラー	領等
ゴールデンアックス (ノーマル)	ヒット-407.5	度神泉 U-まついチ	ALL,377.5 ドーパリア
スーパーモナコGP (ノーマル)	DP-4,419	今 村	4連タイム不明
ロンパーズ (ノーマル)	2,273,000	FGD-ぱっぷらどん かるめはT山のは	ALL
ターボアウトラン (ノーマル)	8'30"76	らりりぶりぶり	マニュアル
フラッシュポイント (ノーマル)	89,522	GOR-OSDHK DNP-たあれん®	29面 面景有
ワイルドファング	254,400	應神樂邪神 ORC	ALL
パワードリフト (Bコース)	6'50"00	原子力 池戸くん	EXクリア
パワードリフト (Cコース)	6'48"59	光子力 池戸くん	EXクリア
ファイティングファンタジー	321,030	魔神衆 ORC	ALL 212,75-6
ファンタジーゾーン	27,395,900	sou	49面 ハイテク会

プレジャーキャッ東京都町田市原町田6-14-		693	東京
タイトル	スコア	スコアラー	備考
フラッシュポイント (ノーマル・とばし有)	325,455	SSC-VAP	91m, LV81 LN403
★フラッシュポイント (ノーマル・とばし無)	317,331	SSC-VAP	41 (ib, LV41 LN215
ナイトストライカー (ノーマル・Pゾーン)	89,702,440	Mr.まさし君念	ALL P·B×6
★ナイトストライカー (ノーマル・Rゾーン)	93,582,530	PC-ZIN	ALL P·B×6
ナイトストライカー (ノーマル・Sゾーン)	87,082,310	Mr.まさし君念	ALL連射付 P·B×5
ナイトストライカー (ノーマル・Tゾーン)	90,922,020	RVS-POKEN	ALL P·B×6
ナイトストライカー (ノーマル・Uゾーン)	76,051,830	RVS-R,Y	ALL連射付 P·B×5
チャンピオンレスラー (1P・ノーマル)	60,089,600	SSC-ネズミ!! (ASP)	IC,ALL コプラ使用
マスターオブウエボン	3,585,410	RVS-POKEN	IC,ALL B×1
★天地を鳴らう (趙雲部門・連射付)	5,720,800	RVS-GUN	1C,ALL 金仙丹B×6

ゲームセンターコ 神奈川県東野市南矢名62	神奈川		
タイトル	スコア	スコアラー	領等
エリア88 (ノーマル)	水パの為 クリアで統一	RUS, MIT, T	EL,かまし 血祭り君
ヴォルフィード (ノーマル・3 機段定)	9,999,990+a	N.ARC-KOG-RUN	ALL,残0 100万×7
ヴォルフィード (ノーマル・3 模設定)	9,999,990+a	N.ARC-KOS-RUS	ALL, 與0 100万×7
★チャンピオンレスラー (ノーマル)	60,599,100	N.ARC-KOS-RUS	ALL コブラ使用
フラッシュポイント (ノーマル)	1~18	N.ARC-KOG-RUN	面とばし無し
フラッシュポイント (ノーマル)	1~54	N.ARC-KOG-RUN	面とばし有り
ゴールデンアックス (ノーマル・2機設定)	個差值 403.5	かましーサルな女创	ALL,残2 ティリス使用
スーパーパレーボール	63,000	N.ARC-K13-ATU	ALL
チェイスH、Q. (ノーマル)	10,855,960	N.ARC-K13-ATU	ALL
テトリス (ハーデスト)	ライン-607 で達成	N. ARC-KOS-RUS	ランダムver 全消しなし

ゲームセンター大里 福井県大野市陽明町1-1401			
タイトル	スコア	スコアラー	值考
原始島 (1 P)	1,606,100	SHS-GAL®	ノーマル ALL超アマ
*ファイティングファンタジー (2P)	335,410	S118-Y,N	ALLノーマ ル,ほぼ限界
サンダークロス	4,354,420	XYZ-コロッケ野郎	ノーマル、3 設、3周目5面
ドラゴンブリード	1,084,200	SHS-GAL	ノーマル、2月3面、タコミン
ファイティングホーク	1,821,450	SHS-Y,N	ノーマル ALL,残ら
四川省	642	ひろ	ノーマル 3面
テトリス (ノーマル)	999,999	SHS-Y,N	ライン 999
ウィロー	1,479,950	S,K	ALL 完全ノーマノ
ストライダー発電	216,950	復男復活しろ/	ノーマル ALL
スーパー境斗器	11,050,920	K,N	ノーマル 789.2~4

- ●店内改装いたしましたので、ぜひみなさん、 ★ゲームランドウイング(静岡) パワーをふりしぼって遊びに来てください。 ●当店は近々, じゅうたんを新しいものに
- ★西銀座ゲームプラザ(山梨)
- 人が気軽に楽しんでいます。
- ●先月号でお知らせしましたサービス・タ イム、10月度にも設けております。
- 店長、常連より はり替える予定です(多分この号が発売さ れるころには、きれいな店に生まれ変わっ ●エリア88、連射取り付けました。多くの ているはず)。新しくなる当店に、ぜひ1度 ご来店ください。
  - ★ゲームプラザイエローハット(愛知)
  - ●この号がでる頃、もしくは、もう少しの ★BC京都(京都)
- ち、店内改装します! by 店員P企
  - ★ジョイランドタイトー草津(滋賀)
  - ●夏休み期間中、遠方より多数ご来店あり がとうございました。
  - ★プレイシティマンモス(三重)
  - ●沙羅曼蛇筐体にオーダインを入れる計画 進行中!近日完成予定!!

善光寺キャロット 山梨県甲府市善光寺1-18-		-5904	山梨
タイトル	2 3 7	スコアラー	備考
エリア88	1,779,010	C&P DARウッキー	1コイン,AL L,F14使用
スーパーパレーボール	66,200	LETTON	便勝
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	7アンダー	レインジャーJr	1コイン
ドンドコドン	74,270	PINK (ZEM)	700
ウィロー	1,549,000	光の戦死 ドバンII	1コイン,AL L,2機設定
ゴールデンアックス	240	C&P みゆきちゃん②	210.0点
クライムファイターズ	226	JNY D-S	7面 ポス
ウイニングラン	2'02"116	MBX	イージー
ウイニングラン	2'21"800	MF1	テクニカル

県甲府市普光寺1-18-	16 20552-32-	-5904		長野県伊那市大字伊那19	951-16 20265-1	73-9775	
タイトル	2 3 7	スコアラー	個等	タイトル	227	スコアラー	(1)
788	1,779,010	C&P DARウッキー	1コイン,AL L,F14使用	エリア88 (工場段・F-20)	1,822,820	PST-NPIP	ALL,
パーパレーボール	66,200	LETTON	便勝	エリア88 (同上・F-14)	1,816,490	PST-NPIP	ALL.
ンボ尾崎・ パーマスターズ	7アンダー		1コイン ノーマル	エリア88 (同上・A10)	1,757,850	PST-NPIP	ALL,
ドコドン	74,270	PINK (ZEM)	7面	エリア88 (2P・F-14とA-10)	525,290	じーちーG&AMO®	_
n-	1,549,000	光の戦死 ドバンII	1コイン,AL L,2機設定	サイバリオン(実験編)	19,430,360	PST-NP1P No51あと1回	ALL,2 ×4207
ルデンアックス	240	みゆきちゃんご	210.0点 ノーマル	ワールドスタジアム89	HR-163	DAT-BGLのこのままですむと思う	324
イムファイターズ	226	JNY D-S	7面 ポス	TATSUJIN	10,000,000 + a	APO®	エリア
ニングラン	2'02"116	мвх	イージー	☆グラディウス [] (2WAY・新VER)	10,000,000 + a	鉤沢公園場竹除オペ ラ男まるさる	13-7F 授12
ニングラン	2'21"800	MFI	テクニカル	スーパーハングオン (リバイバル)	2'44"65	PST-HIRO(F) きっどさん元気/	アフリ
				天聖龍	16,329,800	PST-HIROP 3up × 2	ALL Sup × 1
座ゲームプラー		5 <b>A</b>	山梨	Y Pエンゼル	10 00000 00	1400	岐

がらん3

ゲームコーナーアップル			神 岡
タイトル	スコア	スコアラー	俊 考
大旋風	549,610	EHL-SYOGO	4面60エリア
ターボアウトラン (マニュアル)	9'21"60	T•W	クラッシュ2
ゲイングランド (ノーマル)	21,603,986	KID	ALLラウン ドクリア
シークレットエージェント	39,200	いかじょーむ	ノーマル設定
オメガファイター (1P)	4,453,000	RCZ	2-7.10
パワードリフト (ノーマル)	7'02"41	KEI	Bコース ALL、1位
ドンドコドン (ノーマル)	1,619,210	CHAFF	1C,50ALL 体力程界
スーパーパレーボール (ノーマル)	68,300	DEVILE'S WING	1コイン クリア
ストリートスマート	469,300	KEI	4面 ノーマル投定
ドラゴンブリード	2,453,800	WISE	1C全2周クリア、ノーマル

西銀座ゲームプラー 山梨県甲府市中央1-12-43		556	山梨
タイトル	スコア	スコアラー	個 考
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-8	KEI	1コイン 18ホール
エリア88	1,485,140	F-14 ミッキー サイモン	ノーマル投資
オメガファイター	3,252,000	ヤスモーダー	ノーマル投げ
ドンドコドン (1P)	148,090	ヤンボー	表部門,1P 40面ポス
ドラゴンブリード	816,700	Pink (ZEM)	5面 ノーマル設定
キャッスルオブドラゴン	852,770	NTM	ノーマル投る
スーパーモナコ G P (4速)	6'40"88	NTM	DP-3363 ノーマル設策
スーパーモナコGP (オートマ)	DP=3,996	POP	タイム不明
ドンドコドン (2P)	146,910	ヤンボー & なか坊	表部門,2P ALL
インセクターX	596,400	高橋名人	6面 ノーマル投資

YPエンゼル			岐 阜
岐阜県多治見市本町2-18	3-10 20572-22-	1493	
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (ミッキー)	1,737,910	14号 茶羅 ⑪	ALL
ゴールデンアックス	個差値 428.5	20号 Axcle ⑪	ALL
天地を喰らう (銀備部門)	5,028,600	12号 ヒミコ ⊕	ALL
大旋風	1,143,680	12号 ヒミコ ⊕	2-58
ワルキューレの伝説	1,101,910	12号 ヒミコ ⑪	ALL ZAP無
ドンドコドン	447,410	MIT 兄	表面,ALL
グラディウス    (4-F)	3,691,100	J-MAC ®	6-4
テトリス	959,619	GRADIUSBOY ADA	レベル896
イメージファイト	1,003,400	MAP やぼう	2-5
フラッシュポイント	申請者なし	使は青酸カリナンバ ーです	-

\*

愛知県豊橋市駅前大通り1-	12 20532-55	5-8611	
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88	1,805,020	VRC-M·H	クリアミッキー
オメガファイター	7,277,000	SZK	2-7
ドラゴンブリード	6,986,500	J-MAC®	2周クリア ノーマル
ダートフォックス (4P)	3'52"20	80T	
シークレットエージェント	855,800	Z.TEMPLE	ALL
ドンドコドン	1,386,760	MYU⊛	裏面,ALL イージー
スーパーパレーボール	64,200	MAL	クリア
ヴォルフィード	999,990	VRC-MSS. MYU®	クリア
天地を喰らう (張飛部門)	5,365,700	FOX	クリア ノーマル19字

がらんがらん G 長野県駒ヶ根市赤須東6-23	<b>20265-83-4</b>	123	長 野
タイトル	スコア	スコアラー	第号
エリア88 (工場投・F-14)	1,779,350	N-VIP⑤樓~	ALL 533500 ₩ =
エリア88 (同上・F-20)	1,784,170	N-VIP ⑥ 様寝確ぎ してる	
エリア88 (同上・A-10)	730,150	31 37793 (A) Ald the con-	LAST
エリア88 (2P・F-14・F-20)	1,458,730	私物のとは1巻かと	2PのみALL
ワールドスタジアム89 (1クレ)	HR-6本		GVSW2人 SVS01人
サイバリオン(基礎網)	9,187,110	いのすり~してすよ	ALL,百万× 3と残3機
サイバリオン(実戦機)	17,179,300	ATM-Fowl's chick NoS3	ALL,2百万 ×3棚3
天地を喰らう (張飛部門)	3,173,300	ZZA®	R-8黄車わか
ファイティングファンタジー	295,970	ZZA!®	ALL,残0 2P
フリップル	69,890	おふさいど	12(1)

プレイシティキャロット静岡店 静岡県静岡市紺屋町8-17 #80542-51-4653			静岡
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドンドコドン (表面)	2,843,550	CGS(g)	ALL ノーマル設定
エリア88 (ミッキー)	1,776,010	「不無月まいな途	ALL
スーパーパレーボール	64,300	WING	ALL
オメガファイター (1P)	2,937,130	家の妹/? WILL-XAX後	700
クライムファイターズ (ガントVER・IP)	209	Mr. F¢	7面 アップライト
ウイニングラン (テクニカル)	2'21"620	TAZ	
クラックダウン (1P)	3,518,108	夏の嵐こと®	ALL
天地を喰らう (関羽部門)	4,909,000	ロリロリコンCGS	ALL
フラッシュポイント	1~21面	WILL-水無月②	1C.1面から とばし無
ヴォルフィード	9,999,990+a	ローリングおさる	ALL 10075 × 7

タイトル	スコア	スコアラー	傷等
エリア88	1,556,610	ミト高の山川 (H,Y)	297 TOMCAT
天地を喰らう	4,954,300	ERG	クリア 張飛
ドンドコドン	239,890	ERG	
スーパーモナコ G P	3,614	A,S	
ターボアウトラン	8'14"81	けろよんMAI	
テトリス	999,999	ミト高の山川 (H,Y)	レベル 99 ライン999
ゲイングランド (1P)	31,059,385	F-14A TOM CAT VF-84	
ゲイングランド (2P)	60,567,965		
パワードリフト	7'01"32	F-14A TOM CAT	

ゲームプラザニュ 長野県上田市中央2-7-9		5	長 野
タイトル	スコア	スコアラー	個 考
TATSUJIN	30,112,390	NARC-U11 BIG BAN	25-1 ノーマル(9)
ヴォルフィード	9,999,990	NARC-U01 CRYPT A1	ALL ノーマル設定
ヘルファイアー (1P)	4,320,110	NARC-U09 BAD END	4-3-20 ノーマル設定
ドラゴンブリード	1,150,000	NARC-U07 DEAD-EDS	2-6
ゴールデンアックス (1P・ギリアス)	337.0	NARC-U16 BUD TABBY	ALL /-マル197
テトリス (ノーマル)	ライン-943	NARC-U13 M.T	点散カンスト
エリア88 (1P・グレッグ)	1,731,370	NARC-U07 DEAD-EDS	ALL /-VAIQU
ダートフォックス (1P)	3'59"85	NARC-U01 CRYPT A1	ノーマル投資
ドルアーガの塔	1,015,800	NARC-U09 BAD END	1コイン ALL,残0
スーパーハングオン (ビギナー)	2'45"98	NARC-U01 CRYPT A1	イージー投え

プレイシティキャ 静岡県静岡市両替町2-3-			静岡
タイトル	スコア	スコアラー	領 考
エリア88 (グレッグ)	1,705,580	WILL-水無月まい な第	IC,ALL ノーマル
フラッシュポイント (面とばし無)	224,316	DTB(6)	37面,1C ノーマル
ドンドコドン (1P・表)	1,776,040	NGL-CGS®	lコイン ALL
ドラゴンブリード (ノーマル)	1,301,500	WISE®	1コイン 2-5
オメガファイター (1P)	5,896,000	SPREAM- FKS	1コイン 2-7
ヴォルフィード (ノーマル)	9,999,990+a	SPREAM- -FKS	1C,ALL 100万×5
ギャングウォーズ (ジャッキー)	147,260	さあ一体誰が出した んでしょう。	4面 穴うめ
ドンドコドン (1P,裏)	150,590	誰もやつてない	1コイン 90面
スーパーモナコGP (4速)	6'12"34		DP=4510 1コイン
スーパーモナコ G P ( 7速)	6'07"52	RPC-IKA -NON	DP:4470

星ヶ丘キャロット 愛知県名古屋市千種区井	爱矣		
タイトル	スコア	スコアラー	個 考
ダイナマイトデューク	1,104,610	HCM-SSH- MOLE-宇宙人	ALL、ノーール、残D×4
エリア88 (展間真部門)	1,822,210	第1,第2段階共に1回 すべったささ坊	ALL
エリア88 (ミッキー部門)	1,838,600	09776664	ALL 車校なんて
エリア88 (グレッグ部門)	1,743,720	その後、終了検定ま でもすべったささ坊	ALL 大振いだぁ
フラッシュポイント (面とばし無)	227,715	HCM-SSH- MOLE:宇宙人	39面 ノーマル設
スーパーパレーボール	68,100	ワールドカップ挑戦 者募集//倉敷得リ男	ALLノーマル投
クライムファイターズ (1P)	198	宇宙人	7面 アップライ
ウイニングラン (テクニカル)	2'21"237	H+D	ノーマル股
天地を鳴らう (関羽部門)	5,228,300		ALL ノーマル投
テトリス	999,999	80000000000000000000000000000000000000	55555

がらん 7 長野県松本市中央4-4-25	₩0263-36-672	23	長到
タイトル	スコア	スコアラー	集等
ワイルドファング	179,700		500
ストリートファイター	605,500	T,IIつ 手がいたい	ALL
オーダイン	1,114,500		ALL 残3
スプラッターハウス	1,005,000	т∙н⊚	ALL
リブルラブル	1,063,670	LUX-Season27	3世311回
ニュージーランドストーリー	189,990	N-Lee25	ALL
ライフフォース (赤)	10,000,000 + a	APO®	18-1
ロンバーズ	1,870,930	ナゾの中国人®	61m 1up × 7
鉄流補	1,820	Toy POP	2周目3面
忍者くん(音なし)	994,090	サギ横林	11-A

タイトル	スコア	スコアラー	個等
エリア88 (IP)	1,682,060	HRA-DON	ノーマル ALL,F-14
ドンドコドン (表)	269,200	ABC	ALL /-マル,E
大旋風	1,801,320	HRA-MSS	3周目 ノーマル
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	トータル -15	アルバトロスは 2度出ない!/	ALL
テトリス (最少ライン)	ライン 631	F.Z	ノーマル
オメガファイター (1P)	2,886,000	日本印度化計画	8面 ノーマル
スーパーモナコGP (オートマ)	6'25"07	HRA-LTS®	DP 4205 ノーマル
スーパーモナコGP (4速)	6'15"86	HRA-LTS®	DP-4342 ノーマル
フリップル	100,980	8.9	16面 ノーマル
ゲイングランド (IP)	30,749,585	ATS-D.N	ALL

	ゲームプラザイエローハット 愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 〒052-452-5602		
タイトル	スコア	スコアラー	M 45
☆グラディウスⅡ (新VER・③)	10,000,000 + a	YUJ	11-5にて達成
☆グラディウス [] (新VER・①)	10,000,000 + a	POTSU	12-5にて達成
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-15	1MO	-8,-7,Eg3 BR10BG1
ダイナマイトデューク	806,830	HCM-SSH- MOLE:宇宙人	ALL
キャッスルオブドラゴン	1,400,000	FUL	1コイン ラスト
フラッシュポイント	204,851	HCM-8SH- MOLE=宇宙人	1~37面
メタルホーク	13,630	水島屋みーな	ALL 班×3
ドラゴンブリード	7,039,200	J-MAC®	1 E Z ALL
スーパーモナコ G P (4速)	6'08"46	裾ともこ (京都)	DP4511,3'0 1"65,3'06"81
スーパーモナコGP (7速)	5′56″95	8	OP4792,2'5 2"23,3'04"72

●三条一出町柳間が10月5日間通のため、 大阪方面からのご来店も便利になりました。 出町柳下車, 橋を渡って左手に見える白い ビルです (1階にMr. ドーナツのあるビル です)。

★マンモス城インベーダーハウス(大阪)

◆ 今月からの新参店です。よろしくお願い します。当店は, 阪急高槻市駅で下車, 北

口からでて、「がんこ寿司」が目印です。ホ ントに小さい店ですが、ここは昔からこの 地区のプレイヤーの集合場のようになって いて,いつもスゴイ活気です。営業時間は, 朝9時から夜9~10時頃まで。この方面へ いらした際には、ぜひお立ち寄りください!!

(SGP-TNK3) ★ジャンボ&ジャイアント(大阪)

●ワールドカップの対戦に来てくださった みなさんへ。とても楽しかったです。

INGS一同

★PC関大前(大阪)

●リブルラブル,フォゾン,そして目玉の 26インチ『アサルトプラス』が入荷。あ~, ナムコでいっぱい!

★ハイテクセガ三宮カーニバル(兵庫)

天野スポーツゲー 愛知県西尾市高砂町41			愛 知
タイトル	スコア	スコアラー	備考
チャンピオンレスラー (ブラックマシーン)	13,170,500	カレーライス辛味汁 かけ飯	1コイン, AL L, ノーマル
ヴォルフィード	9,999,990+a	WTM®	lコイン、AL L、ノーマル
ドラゴンブリード	1,703,500	J, MAC®	10,2周目6 面、ノーマル
ハードバンチャー	11,866,750	INA	1コイン、AL L、ノーマル
サンダークロス (2P)	1,733,620	ササエさんポール牧 ガンジーへま	1コイン
天地を喰らう (関羽部門)	5,098,100		L.ノーマル
エリア88 (2P·F-14)	2,587,520	ビッツラこき丸 ササエさんポール牧	1コイン ノーマル
エリア88 (1P・F-20)	1,756,760		1コイン、AL
エリア88 (1P·F-14)	1,794,180	MYN	1コイン、AI
エリア88 (1P・A-10)	1,640,650	私は謎のダンジョン マスターX	1コイン、AI

ゲームセンターニュースター 三重県津市江戸橋1-130-7 〒0592-32-0233				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
スカイアドベンチャー	8,722	EAST-XYZ	ALL ノーマル	
エリア88 (シン部門)	1,786,750	EAST-からあげ等- MAX集	ALL ノーマル	
エリア88 (ミッキー部門)		長瀬の使者	ALL ノーマル	
エリア88 (グレッグ部門)	1,615,950		ALL ノーマル	
エリア88 (2P)	2,73,730	参考オレたちは念知 らずのタッタカター	ALL 真とおやじ	
スーパーパレーボール		EAST-MAX#	ノーマル	
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	5g (-14)	А,КОВА	ALL	
ドラゴンブリード	1,314,100	ZAT	2-6 情けない	
大旋風(20万エブリ)	10,000,000+a	長瀬の使者	15周目残9 連射なし	
プラスアルファ (20万エブリ)	10,000,000+a	ABC (だれそれ)	8-5	

セガセンター京極 京都府京都市中京区新京極	四条上ル仲之町	7538 <b>20</b> 75-241-3	京都
タイトル	2 3 7	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (オートマ)	6'21"24	ミスターポリック宅 急便	DP:4417 ALL,1位
スーパーモナコGP (4速)	6'13"18	ILLUSION- Sumi/	DP=4492 ALL
スーパーモナコGP (7速)	5'47"52	ULT-みっちい/	DP=4964 ALL3 \(\) \(\) \(\)
フラッシュポイント	470,096	NAO	1~77面 ノーマル設定
ワイルドファング	230,250	ZEN	ノーマル設定
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	-13	Sgt.Pepper	9パーディー
<b>エリア88</b>	1,757,250	R·M	水パなし
ゲイングランド (2P)	62,510,675	YYYE&DAAE	ル、120秒
天地を喰らう	5,398,200	井上ともえ国	前の記録)
フリップル	86,360	NAO	12面(1ケ月前の記録)
(面とばし有) ワイルドファング ジャンボ昆崎・スーパーマスターズ エリア 8 8 ダイングランド (2 P) 天地を与う (関列部門)	230,250 -13 1,757,250 62,510,675 5,398,200	ZEN Sgt.Pepper R・M YYY画をDAA国 井上ともえ国	1ミスALL ノーマル投7 2イーグル 9パーディー ALL,F14 水パなし ALL,ノーマル、120秒 ALL(1ケ月 前の記録) 12前(1ケ月)

ファミリータウン 愛知県豊田市東山町1-950			愛知
タイトル	スコア	スコアラー	信号
スーパーモナコGP (オートマチック)	6'28"83	NAK	DP 4030 ノーマル設定
スーパーモナコGP (4速)	6'16"88	KID	DP-4441 ノーマル設定
スーパーモナコ G P (7速)	6'10"25	免停くん (NBS)	DP=4643 ノーマル設定
ダートフォックス (1P)	3′57″63	AKI®	3Pと同タイ ム
ダートフォックス (2P)	3'59"42	TAM&K	ゴール ノーマル設定
ダートフォックス (3P)		AKI@&IAM&K	ゴール ノーマル設定
ダートフォックス (4P)	3'59"51	TAM&AKI@& NAK&K	ゴール ノーマル設定
天地を喰らう	5,225,200	MLGこりゃ踊りが 止まらんわい!/!	ALL ノーマル設定
エリア88	全10面クリア	ISO,S-T BAC,中すい君	ALL ノーマル設定

ジョイランドター 滋賀県草津市大路1-7-17		8	滋賀
タイトル	スコア	スコアラー	備等
★ウイニングラン (テクニカル)	2'20"106	ひなさん	第ベストCR 34"168
★インセクターX (ノーマル)	863,000	IML-UUUP	ALL パーフェクト
ナイトストライカー (Sゾーン)	82,842,260	TRM-朝露稿子	PB×5 S=9, ALL
スーパーモナコGP (4速)	6'21"80	TEA	DP4354
スーパーモナコ G P (7速)	6'18"06	柴田幸茂	DP4435
天地を喰らう (張飛部門)	5,376,500	YAS	ALL
ヴォルフィード (ノーマル)	9,999,990+a	K+0	ALL 100万×10
チャンピオンレスラー (シングルマッチ)	16,554,600	タコ	ALL
大旋風(ノーマル)	10,000,000 + a	TEARS-HOE	15周目達成 残15
マスターオブウエポン	3,428,650	TEARS-H-O	ALL

モンテカルロ山科 京都府京都市山科区竹鼻		<b>2075-594-5587</b>	
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (1P)	1,599,550	H+N	A-10使用 ノーマル設定
エリア88 (1P)	1,632,380	H+N	F-20使用 ノーマル設定
エリア88 (1P)	1,639,670	H+N	F-14使用 ノーマル設定
アクトフェンサー	4,094,770	AHO	2-4
ウィロー	1,614,850	CDS	ALL ノーマル設定
ワルキューレの伝説	1,115,800	MPY-LLA	ZAP&L
テトリス	670,204		ライン878
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	11アンダー	Sgt.Pepper	18ホール ALL
中華大仙	696,800	KRG-直美	1ミスALL ノーマル設定

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フリップル	57,490	LMC3 IL, VEYES	9面 ノーマル投資
ワルキューレの伝説	1,278,700	BOM , Bee	ノーマル設定
TATSUJIN	2,958,040	遊び人	ノーマル設定
ドンドコドン	396,710	LMC-No4 TEN	ALL ノーマル設定
四川雀	666	BOM, Bee	
テトリス	594,526	MADBOY	ライン506 レベル 99

ドラゴンブリード 8,693,000 Sgt,Pe	pper J- EX
2	
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ トータル・-14 Sgt,Pe	pper OUT-5 IN -9
クライムファイターズ 361 プリバ	4 (III)
クライムファイターズ 528 AKIRA	&M,B 1コイン 7面ポス
オメガファイター 2,655,940 ULT-み	いっちい! 1コイン8面
オメガファイター 13,523,600 Pepper	
フラッシュポイント 164,637 ULT-み	いちい/ 1コイン 63前

セガニュー光ゲー 大阪府大阪市中央区心育		-213-1262	大阪
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (7速)	6'01"27	MHN	DP,4823 ノーマル
ナイトストライカー	43,982,160	ZEN	Sステージ ノーマル
ナイトストライカー	30,371,300	JASDF-47-8680	Qステージ ノーマル
ドラゴンブリード	4,976,800	ZEN	ALL ノーマル
ウィロー	1,981,050	ROM-FMS®	ALL ノーマル
天地を喰らう (関羽部門)	5,147,100	HERO'S -KKK	ALL /-マル
ワルキューレの伝説	1,323,540	会長,安藤,黒田, 次はエリア88だ	ALL,1P ノーマル
エリア 8 8 (F-14部門)	1,790,230	HERO'S	ALL,2P ノーマル
ヴォルフィード (面散優先)	1,777,970	超階絶人	R-12 ノーマル
ゴールデンアックス (アックス)	206	会長、私は逆に やりました。	偏差值235.0 ALL

プレイシティキャ三重県四日市市西浦2-4-			三重
タイトル	スコア	スコアラー	備考
クライムファイターズ (アップライト・1P)	416	YPT-BOZ	2周クリア イージー設定
クライムファイターズ (アップライト・1P)	364	YPT-BOZ	スペシャル面 ノーマル設定
ドラゴンブリード	6,939,500	MS,S110J0	ALL
ヴォルフィード	9,999,990	TOY	ALL,11面で カンスト
ドンドコドン (裏)	201,170	YPT-BOZ	ALL
大旋風	10,000,000 + a	FPG-わぎゃん	15-52で達成 連射有り
エリア88	1,825,380	<b>(</b> )	ALL ミッキー使用
スーパーパレーボール	66,100	®	ALL
☆カプコンポウリング	300	オリュンポスの ボーリング男	パーフェクト
ワルキューレの伝説	1,551,320	sco	ALL

ハイテクセガ長浜  出資県長浜市八幡東町9-1		F0749-65-1955	滋賀
タイトル	スコア	スコアラー	領等
セガ・スーパーサーキット	0'23"25		ベストラッ 一発酵魚
エリア88 (トムキャット)	1,773,840	INGS- 西川セブン®	ALL (連射付)
大旋風 (連射付)	1,324,700	INCO-	エリア2-?? ノーマル設
ターボアウトラン	8'39"35		ALL ノーマル段
ストライダー飛竜	338,500	DAR DER BAI	ノーマル投
ドンドコドン	205,600	HTSN- SP,IMO	表面ALL 残5
ギャラクシーフォースⅡ	3,947,640	HTSN-KID	1面スター I ALL
ウィロー	1,760,100	HTSN-LUM	ALL 名古屋名物
エリア88 (F-14)	1,643,170	or,imu	ALL 出血多量
ハードドライビン	1'22"18	Sublime- Lizard	タイム部門

ゲームプラザとよ 大阪府豊中市玉井町1-1-		ンション102 音	大 7
タイトル	227	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (7速)	5'45"53	CYCLONE- HURRICANE	DP5004
スーパーモナコGP (4速)	6'04"42	CYCLONE- HURRICANE	DP4610
スーパーモナコGP (オートマ)	6'20"96	CYCLONE- AEG	DP4422 ノーマルド
ヴォルフィード (ノーマル)	9,999,990+a	UAA,施さん Canの3名様	ALL 百万点®有
クライムシティ (ノーマル)	317,300	FREEDOM- Can	6-2 私は八九三
フラッシュポイント (ノーマル)	151,374	ORIFFER	点数優先面とばし有
フラッシュポイント (ノーマル)	22面	GRIFFIN	面数優先
クライムファイターズ (ノーマル)	705	FREEDOM- Can	2周目ポステーブルゼ
ヴォルフィード (ノーマル)	8,871,000	UAAU	ALL 百万点逐無
U S クラシック (ノーマル)	-10	CYCLONE- SCB	1コイン ALL

プレイシティマンモス 三 重 三重県桑名市西別所倉持296-1 音0594-23-4507				
タイトル	スコア	スコアラー	個 等	
大旋風	1,164,470	хүх-н	ノーマル,2) 目,エリア46	
ウィロー (3人設定)	1,564,500	XYZ-8	ノーマル ALL	
クライムファイターズ	190	F14-TOMCAT	アップライ 7面	
ベラボーマン	415,300	SG-ELF	パブルで稼: ALL	
アクトフェンサー	4,140,540	XYZ-H	ノーマル 2周目3面	
ヘビーユニット (連射付)	1,090,220	JAX .	ノーマル 2周目3面	
テトリス (イージー)	999,999	AM/PM	ライン999 レベル 99	
フラッシュポイント (面とばし有)	61,884	AM/PM	ノーマル 40面	
トンマ	237,500	KSS-橋桂	イージー ALL	
ゼビウス (5機段定)	9,999,999	J-T	カンスト	

京都府京都市上京区河原	町今出川下ル視ま	‡BJ447-14 <b>☎</b> 075	-211-4429
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (7速)	5'45"22	K,Y	DP:5004 ノーマル投
スーパーモナコGP (4速)	6'08"36	MI-Zero	DP:4572 ノーマル193
スーパーモナコGP (オートマ)	6'20"40	裏ワザ分からん ポルヲ	DP 4438 ノーマル投
エリア88 (シン・カザマ)	1,624,740	MAY	ALL ノーマル投
エリア88 (ミッキー)	1,823,280	ほくさい	ALL ノーマル設
エリア88	1,733,370		ALL ノーマル設
オメガファイター	5,409,930	業制 Green- Woods	M,1-8 ノーマル設
ドンドコドン (1P・表)	276,170	MPY-よしみ!	2ミスALL 残12
ヴォルフィード (ノーミス部門)	9,999,990+a	ほくさい,G-W の2名様	両者とも 0ミスALL
フラッシュポイント (面とばし無)	1~34面	大くま(4速,7速は 8月中の記録)	ノーマル設

タイトル	スコア	スコアラー	億 考
エリア88 (シン部門)	1,839,610	A (T,N) C	ALL /-マルト
エリア88 (ミッキー部門)	1,832,800	窓の同級生 LAC	ALL ノーマルト
エリア88 (グレック部門)	1,748,130	理沙もいいけど純子	ノーマルト
フラッシュポイント (面とばし有)	1面から 52面までクリア	SGP-NAO	1~52面 ノーマルト
ヴォルフィード	9,999,990	PIA-CNT/	ノーマル&
オメガファイター	12,251,270	きいとんかんたんふみっつ!	2-7
スーパーパレーボール	71,100	CST®	ノーマル
ダイナマイトデューク	449,210	たいちくん!	ミッション
ダートフォックス (1P)	3'58"69	ハンドパワー、 SDI-HMC	ゴール
ダートフォックス (2P)	4'01"68	HMK-LIG-MS ×2+	ゴール ノーマル!

- サイトストライカーとダライアスⅡ, 入 ただきます。 荷予定。なお、ダライアス(ノーマル・バ ージョン)は、今なお健在です。
- ★ビデオイン深江(兵庫)
- ご来店ください。
- ★DLL八木(奈良)
- ●当店は、今月をもって一時休載させてい ●ダートフォックスは、2台しかない店は

- ★PC島大前(島根)
- ●改装後,連目たくさんのお客様に足を運 んでもらっています。これからもお客様の ●26インチ筐体が6台入荷しました。ぜひ ためのアミューズメント・エリアにしたい 店長 と思います。よろしく
  - ★PC表町(岡山)

不利です。2 Pのときは敵が増えるし、敵 なしパターンもめったにでない。それにあ の技も…。

- ★ゲームセンターチェック・イン(広島)
- ●大穴2、残り少なくなりました。ほしい かたは早めに連絡ください。
- ★WTT山口(山口)
- ●先日, 店内のレイアウトが変わりました

マンモス城インベ 大阪府高槻市北園町18-14			大 阪
タイトル	2 2 7	スコアラー	備考
★ゲイングランド (ノーマル・2 P)	62,527,715	YYYE&DAAG	ALL, 12010
チャンピオンレスラー (1P)	51,447,600	YYY	ALL,ラスト はジミー
エリア88 (ミッキー)	1,830,180	SGP-WARE	ALLラスト の被ぎ?なし
*ウイニングラン (イージー)	1'59"591	DAAE(あと0.8秒)	ALL, BL 38"529
フラッシュポイント (面とばしなし)	238,020	SGP-NAO	1~79面まで ノーマル設定
ドンドコドン (1P・ノーマル)	339,360	SGP-しずく-あん ず[〇〇が好き]	ALL,49面で 算ぎ、幾0
フェリオス(ハード)	1,033,030		ALL,また遊 びに来てよ
★クライムファイターズ (テーブル)	1,621	SGP-HARD PUNCHER	ALL 1P,1C
大旋風	10,000,000	IfS.T.T.Y.T.TA	各残機4.38
ヴォルフィード	9,999,990	SGP-NAO・SGP- RSOの2名	両者ともAL L・10で達成

ビデオイン深江 兵庫県神戸市東凛区深江北町4-8-2 mo78-441-2923			
タイトル	2 2 7	スコアラー	俊 考
スーパーモナコGP (オートマ)	6'22"60	NAO	DP=4416 イージー設定
スーパーモナコ G P (4速)	6'14"47	NAO	DP=4376 イージー投業
スーパーモナコ G P (7速)	6'05"81	NAO	DP-4634 イージー19定
クライムシティ	233,250	U'E1M	4面 ノーマル設定
インセクターX	641,100	U'EIM	ALL 残6機
ヴォルフィード	99,999,990	CHO (KAT 改め)	ALL ノーマル設定
チャンピオンレスラー	15,005,400	U'EIM	ALL ノーマル設定
テトリス (カンスト時)	ライン:748	KATO	カンストノーマル設定
トンマ	325,800	LON <sup>2</sup>	7面 ノーマル設定
ファイナルブロー	2,224,770	RCK-FG	ALL

TVプレイハウスミッキーハウス 岡山 岡山県岡山市国富4-26-1 〒0862-72-6734				
タイトル	スコア	スコアラー	備考	
エリア88 (F-20)	1,736,980	RZV	ALL	
エリア88 (F-14)	1,669,020	前稿	ALL	
スカイアドベンチャー	3,181	T,大月	6面	
オメガファイター	3,062,030	T.島田	7面	
ドラゴンブリード	939,400	前嶋	2周5面	
ウィロー	1,637,450	T.島田	ALL	
プラスアルファ	3,927,600	前嶋	3周7面	
フラッシュポイント	79,975	森	ラウンド85	
フリップル	74,310	种土	12面	
ストリートスマート	628,200	前嶋	5面	

ジャンボ&ジャイ 大阪府寝屋川市川勝町13-		9115	大 阪
タイトル	スコア	スコアラー	備考
キューブリック	3,548,730	INGS-ZTT- M,A (KGP)	ALL ノーマル設定
フラッシュポイント (面とばし無)	1~34	INGS-BOM (MNG) KGP	ノーマル設定
ハードドライビン (チャンピオン)	1'23"24	INGS-FAN図 ルパン3世もらった	GOAL ノーマル設定
スーパーパレーボール	56,700	EAST-MAX®	ALL ノーマル設定
ダートフォックス (1P)	3′58″39	SD1-NMC	GOAL ノーマル設定
エリア88 (シン)	1,814,930	INGS-ZZZ (MNG)	ALL,連射 ノーマル設定
エリア88 (ミッキー)	1,900,540	INGS-M,M値 本物じゃ//	ALL,連射 ノーマル設定
スーパーモナコ G P (4速)	DP=4,490	ILLUSION- SUMI//	GOAL ノーマル設定
スーパーモナコ G P ( 7速)	DP=4,833	INGS-TGK(a) ジョイブラザ香里園	GOAL
TATSUJIN		てったさん。ギブス がとれて良かったね	コピー送れ/ ノーマル設定

ゲームインウエス 兵庫県尼崎市宮内町1-19		090	兵 庫
タイトル	スコア	スコアラー	维考
大旋風(ノーマル)	10,000,000+a	MAT-ETMの 弟子,SR1	15周目 ケイレンのみ
大旋風 (連射なし)	10,000,000+a	大原風とヴォルフィ ードで☆がとれるか	16周接16 2つ下へ/
プラスアルファ	10,000,000+a	1週間で1000万 MAT~Lards	8-4で達成 残11機
ヴォルフィード (ノーマル)	9,999,990+a	どうか心配だが、ス カイアドベンチャー	スカイアドへンチャーは、
スカイアドベンチャー (ノーマル)	9,351	LightLond	狙い目? ALL,残1 ~
エリア88 (ミッキー使用)	1,789,540	ICE-WIN	ALLクリア 残53万G
スーパーパレーボール.	58,700	MAT-H.T	ALLクリア
インセクターX	625,900	JUN////////////////////////////////////	5面 昨日入荷/
ナイトストライカー ( S ゾーン )	80,441,600	我らがアイドルパ HAG-ETM師匠	8×7B×5 真ポスクリア
★ワルキューレの伝説 (1P・ノーマル)	1,990,420	今月で終わり??? MAT-らあだ君/	40万B ♡×40×1

ゲームセンターニ = 岡山県倉敷市阿知2-5-31			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88	1,849,780	ComB-(2)	ノーマル投資
(1P・ミッキー)		St.神経羅子	ALL水パ?
スーパーパレーボール (1P)	68,900	T,M,ALB! (スポーツ狂)	ノーマル投資 ALL
ジャンボ尾崎・	-14	ComB-GAKD	ALLボギー
スーパーマスターズ		グリーンキーバー!	×0まだ音い
チャンピオンレスラー	16,569,200	MMW-光	ノーマル投資
(1P・Bマシーン)		キャラの助きが最高	ALL
スカイアドベンチャー (1P・ノーマル)	9,139	C P (a)	ALLiu×5 小池さん元気
インセクターX (ノーマル)	857,000	ComB- は 一匹逃げ たかな? AKD	
ヴォルフィード	9,999,990	HCS-MPL	ノーマル投定
(1ケ月遅れ部門)		表町と24は熱いぜ。	ALL
ダートフォックス	3'58"24	ComB-(3)	ALL数享無
(1P・ノーマル)		弱すぎるぞ/AKD	パグが多すき
★スーパーモナコ G P (AT・ノーマル)	6'17"26	C. D. Califfre	DP4471P P×3%
スーパーモナコ G P	6'04"54	ComB-はAKD	DP4610P
(48・ノーマル)		あと3ケ月で究標?	P×348

ゲームハウスキャ 大阪府東大阪市吉田7-2-		1950	大 阪
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートスマート (空手家部門)	2,109,500	来年より社会人 NTT千葉	ALL
テトリス	999,999	K-K	ライン999 レベル 99
スカイアドペンチャー	8,502	SUPER-CAB	ALL、残2 ノーマル投対
ヴォルフィード	9,043,430	遠人ペー 参上!!	14面 ノーマル股フ
フラッシュポイント (面飛ばし有)	136,011	またまた出ました SUPER-CAB	ノーマル設力
天地を喰らう (張飛部門)	5,403,800	うり坊より改名 かいちゃん	ALL ノーマル設フ
ウィロー	1,740,550	あんり つのにぬ	超ハード投資
スーパーパレーボール	49,500	北林 美幸 線 別名さんかく	対URS戦 ノーマル投加
ナイトストライカー	81,231,470	夢みるも18才せいら	ALL ノーマル197
ドンドコドン	232,010	ヴォルフィード と 同文	表裏両クリフ

ダイエーレジャー 奈良県橿原市新賀町大字西			奈 良
タイトル	スコア	スコアラー	養等
エリア 8 8 (ノーマル・F-14)	1,427,450	LOR-SAKAI (なまけてる)	ALL
天地を喰らう (ノーマル・関羽)	5,064,500	A.W	ALL
天地を喰らう (ノーマル・張飛)	5,149,700	DODA	ALL
天地を喰らう (ノーマル・趙雲)	5,136,500	DODA	ALL
ドラゴンブリード (ノーマル)	975,600	GENSUI-R	2-4
テトリス (ノーマル)	617,891	SDINGS- BOSTON	ライン424 来店有難う//
ターボアウトラン (オートマ)	8'42"56		ノーマル設定 さよーならー
ターボアウトラン (マニュアル)	7'55"64	ILL-8A- るーみっく-x/	ノーマル限界 来店有難う!/
チェイスH、Q. (ノーマル)	11,232,060	T,1	9-#X3
究極タイガー (ノーマル)	5,065,400	ORPHEUS	エリア480

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (シン)	1,540,370	UMA	ALL
エリア88 (ミッキー)	1,806,680	UMA	ALL
ヴォルフィード	9,999,990	UMA	ALL
ドンドコドン		リキさん	
フェリオス (イージー)	821,380	STG-®- オレンジベコ	
ゴールデンアックス (アックス)	2,350	AKD	(同時) (ギリアス)
天地を鳴らう (劉備部門)	5,376,000	WAY ボーナス×2	
天地を喰らう (趙雲部門)	5,429,900	AKP	
天地を喰らう (張飛部門)	5,420,000	WAY ボーナス×2	
天地を喰らう (開羽部門)	5,429,900	WAY ポーナス×2	

ハイテクセガ三宮 兵庫県神戸市中央区北長羽			兵 庫
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (ミッキー)	1,790,320	SKAK-KRN	ALL
エリア88 (シン)	1,801,180	RCK-FG	ALL
エリア88 (グレッグ)	1,660,580	SKAK-KRN	ALL
ダイナマイトデューク	385,560	Mercury-*	6面
シークレットエージェント	823,800	Disp-とある人等	ALL
スーパーモナコGP (オートマ)	6'17"99	BLUE-VELLY	DP-4472 1-1-1
スーパーモナコ G P ( 7 速 )	5'55"23	LSG-SVR-NIST	DP=4863 1-1-1
スーパーパレーボール	63,900	MIKD-SHK- ますたど	ALL
ヴォルフィード	9,999,990+a		ALL100万× 7,100万×5
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-3	K,U (板急の魚屋 ここにあり)	ALL

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーパレーボール		えすち	1コイン ALL
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-12	えすぢ アメディオのりお	1コイン ALL
エリア88 (F-20)	1,708,890		lコイン ALL
エリア88 (F-14)	1,751,510	あばーくすーのり中	lコイン ALL
クライムファイターズ		MSO-05-NEM	1コイン8個 アップライ
ヴォルフィード	9,999,990	DAO,M-K MAK	1コイン カンスト
天地を鳴らう (趙雲部門)	4,977,900	おおにし	クリア
フラッシュポイント	1~32	APEX-MAK	1コイン 33面でダメ
イメージファイト	1,404,200	百又のサンダル男	2-7
ドンドコドン	418,210	S.BOYR	全50面

ゲームセンターチ 広島県福山市護町2-4-7			広意
タイトル	スコア	スコアラー	備考
ダートフォックス (1P)	3'58"18	KIN	ゴール
エリア88 (F-20)	1,731,880	Tri-SAK	ALL ノーマル
エリア88 (F-14)	1,808,150	馬	ALL /-マル
エリア88 (A-10)	1,786,240	III,	ALL
オメガファイター		Tri-メッコール	2-5
原始島	1,618,900	MOBI- メッコール-Buu	ALL
ヴォルフィード	10,000,000+a	1NA	ALL 100万×7
チャンピオンレスラー (コブラ)	53,439,000		ALL
チャンピオンレスラー (ニトロ)	15,055,600	CHE-メッコール- RGV	ALL
ストライダー税 竜 (タイムトライアル)	10'38"86	K "メッコール" K	ALL MISS-2

ハイテクセガ神戸 兵庫県神戸市中央区元町送		78-391-5723	兵 庫
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (オートマ)	6'27"59	版意の名タクシー ドライバー	DP-4328 ノーマル投送
スーパーモナコ G P (4速)	6'11"01	ILLUSION Suml//	DP-4531 ノーマル投車
スーパーモナコ G P ( 7速)	6'20"11	匿名希望	DP-4018 ノーマル投策
エリア88 (シン)	1.711,460	RIBB-MFC-SAD	ALL ノーマル投資
エリア88 (ミッキー)	1,720,370	RIBB-MFC-SAD	ALL ノーマル投業
クライムファイターズ (イージー)	480	Disp · · A	1コイン 全2周クリア
ストライダー発電	262,600	Mercury(水 (まだまだ)	ALL
フリップル	39,580	密林の王者パイソン	7面
天聖龍	1,023,500	謎のゲーマー	ノーマル設定
プラスアルファ	10,000,000+a	MFC-SAD	8-3 残39

プレイシティキャリ 岡山県岡山市表町2-2-6-47	岡山		
タイトル	スコア	スコアラー	借号
エリア88 (風間)	1,817,050	Disp-マッチャ	ノーマル設定 ALLクリア
エリア88 (ミッキー)	1,843,000	Disp-まっちゃ	水パのためク リア統一?
エリア88 (グレッグ)	1,800,860	Disp-まっちゃ	今月はまっち ゃ×4
ヴォルフィード	9,999,990+a	Disp-マッチャ	ノーマル設定 ALLクリア
ハードドライビン	1'22"79	Sublime- Lizard	ノーマル設定 タイム
オペレーションサンダーポルト (1P)	3,119,230	JPSin 岡大	ノーマル設定 ALLクリア
天地を喰らう (趙雲部門)	5,336,100	CHA-CH1	ノーマル ALLクリア
ダートフォックス (2P)	4'01"64	Disp-? Disp-???	ALL3コケ やる気ない。
スーパーパレーボール (1P)	62,100	CAN'-HID	ノーマル設定 ALLクリア
ワールドスタジアム89 (開幕版・1 P)	D14-0C	Disp-えす受験のた めゲーム引送。	1回コールド ノーマル設定

西条プラザゲームコーナー 広島県東広島市西条西本町1313 〒0824-23-4130			広 .
タイトル	237	スコアラー	備考
スーパーモナコ G P (オートマ)	6'27"08	F-8-X	DP 4095
スーパーモナコ G P ( 4速)	6'13"56	F-S-X	DP 4511 ノーマル
スーパーモナコGP (7速)	5'55"35	F-8-X	DP=4903
チャンピオンレスラー	18,386,700	V1P~RX	ALL
エリア88 (F-14)	1,657,740	VIP-ROI	ALL
エリア88 (A-10)	1,631,630	VIP-RX	ALL
スーパーパレーボール	67,400	AXIS	ALL
オメガファイター	4,399,720	JET-CAA	8面 ノーマル
天地を喰らう (関羽部門)	5,218,500	I-N-U	ノーマル
イメージファイト	1,177,400	JET-CAV	2-8,連射 ノーマル

が、どさくさにまぎれてラッシュ&クラッシュやザ・ディープ、バブルボブル、P-47 とか最新ゲームがたくさん入り、とてもお店は繁盛しています(ゲロゲロ)。

- ★ゲームコーナーラッキー21(山口)
- ●一部の台に連射装置が付きました。
- ★モンキーハウス本館(福岡)
- ●予定していた改装は、残念ながら見送り

となりましたが、配置換えでイメージ―新。 スッキリした本館をどうぞよろしく。

- ★ゲームキャロット住吉(長崎)
- ●キャロット・クラブでは、ときどきイベントが開催されています。

#### 新作注目ゲーム通信

★ウイッツ(ビスコ)

- ●超ド級カルト・ゲーム。
- ★Xマルチプライ(アイレム)
- ●内容がミクロの決死圏とは、きています。
- ★ダイナマイトデューク(セイブ開発)
- ●見た目よりおもしろい。
- ★キューブリック(コナミ)
- ●クリア時の残りタイムをボーナスにして くれればよかったのに。

カントリーボーイ 広島県広島市安佐南区長津	寺1-1-37 雷0	82-872-1605	広 鳥
タイトル	スコア	スコアラー	備考
エリア88 (ノーマル・ミッキー)	1,754,870	AlA	1コイン クリア
エリア88	1,438,870	A1A	1コイン クリア
エリア88	1,390,170	A1A	1コイン クリア
ヴォルフィード (ノーマル)	5,551,920	A1A	1コイン
天地を喰らう (雑雲・ノーマル)	4,913,800	久々のくま	1コイン
天地を喰らう (関羽銀門)	5,149,400	Br. M	1コイン クリア
アクトフェンサー	3,875,680	SHI	2周目3面
テトリス (イージー)	ライン・999 レベル・99	ZAC®	1コイン
大連風(ノーマル)		NOY®タコにん	3周目 エリア47
四川省(ノーマル)	2,212	E-75	1コイン 1周と?

ゲームインブラザ 福岡県北九州市小倉北区	オリンピア	ン 3-521-2040	福岡
9111	スコア	スコアラー	備考
エリア88	1,806,530	HALFLING	F-14使用 クリア
ヴォルフィード	9,999,990	G.M.C.DURAN	11面で達成
(1P・ノーマル) ドラゴンブリード (ノーマル)	8,457,500	G.M.C.DURAN	ノーミス 全2周クリア
スーパーパレーボール	66,700	NINJA	全面クリア
(1P・ノーマル) ダートフォックス (3P・ノーマル)	3'57"68	BIG,NAO? NINJA	クリア
ドンドコドン	180,910	ELF	101面クリア
(裏面・ノーマル) オメガファイター (1P・ノーマル)	5,186,710	G.M.C.DURAN	2周目の3面
フラッシュポイント	153,478	BIG	26面 (ノーマル)
(面とばしなし) ゴールデンアックス (1P・ノーマル)	偏差值=366.5	HALFLING Z = 733615	ギリアス使用 ALL
天地を喰らう (議務・1P)	5,397,900		ALL (/-マル)

ゲームスポット大 長崎県長崎市大橋町7-17	橋 森田ビル 〒09	58-45-9619	县 崎
タイトル	2 3 7	スコアラー	備考
ファイティングホーク	1,634,050	森川俊一郎	エリア149
クライムファイターズ	107	江口 明彦	3(10)
ラストデュエル	348,150	TEN-まつもと	2-2 (3F)
フェイスオフ	1-918	平野 祐司 &	(SP)
(3人モード・ソ連) オメガファイター	5,690,000	城谷 忠男 & 杉田 補治	2-6 2Pトータル
(2P) カプコンボーリング	227	宣野 共嗣	ストライク7
ラビリンスランナー	507,450	城谷 忠男	全面クリア (3F)
ワルキューレの伝説	840,780	展田 武治 (群馬)	全面クリア (3F)
トントコトン	77,250		27面
メタルホーク (MFVER)	12,100	中山 哲哉	全面クリア

ウィルトークタイ	1-山口店		ЩП
山口県山口市中市町3-16			
タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバリオン (ノーマル・5匹)	15,866,460	SSC-VAP (来店どうも)	ノーミス×5 きそへん
サイバリオン(同上・実験編)	25,998,200	SSC-VAP (又来てね)	ノーミス×4 No.13
インセクターX (ノーマル)	704,100	KAB-の宮崎動に似 てるよ/とP	ALL 特には負ける
ホラーストーリー (5人投定)	4,132,770	KAB-DDD	ALL
ウイニングラン	2'02"599	ALY タイトー引退	岡下
ウイニングラン (テクニカル)	2'25"949	ALY バイトごくろー様	カベターンなし!
ウイニングラン	39"662	DFR 現役タイトーマン	イージー
ウイニングラン (コースレコード)	35"366	しての酒の仁木では	んなからの
フラッシュポイント (マス境めるよ部門)	申請者なし		超不人気
チャンピオンレスラー (ユスリ部門)	15,000,000+a	KAB-のティッシュ のりゆき君心	くりあかな 出入り禁止

モンキーハウス本 福岡県福岡市中央区六本		731-0053	福岡
タイトル	スコア	スコアラー	備等
キューブリック	5,787,410	VERCA-HSA	ALL ノーマル設定
トゲイングランド (1P)	31,526,195	G.M.C.アレク	ALL ノーマル設定
インセクターX	859,400	VERCA-なっぱ	ALL ノーマル設定
スーパーパレーボール	73,000	OMEGA Q - PAN	ALL ノーマル設定
ダイナマイトデューク	1,332,880	サルカッパーMPP	ALL ノーマル設定
クライムシティ (1P)	1,360,950	ラッキーしまうま! サルカッパーMPP	ALL ノーマル設定
スカイアドベンチャー	10,238	INDICK- APL	ALL ノーマル設定
(1P・車)	3,249,360	Ω - OKP OMEGA	ALL ノーマル設定
エリア88(ミッキーサイモン)	1,777,390	G塔	ALL ノーマル設定
(ミッポーリイモン) ☆グラディウスII (4番フォース)	10,000,000+a	エドワード☆ Y·MAC	14~4で達成 残機-44

長崎県長崎市花丘町14-8	スコア	スコアラー	備考
スーパーモナコGP (オートマ)	6'27"24	あある	GP:4084 ノーマル設定
エリア88 (ミッキー・1P)	1,743,380	何もかっていない!	ALLノーマ ル残537940
エリア88 (風間,1P)	1,575,630	あある	ALL ノーマル設定
エリア88 (グレッグ・1P)	1,551,180	ARL	ALLノーマ ル残366/30
ドンドコドン (表面・1 P)	184,440	天	ALL ノーマル投資
スーパーパレーボール (17)	63,800		ALL
ドラゴンブリード	8,493,000	2周目の練ぎ甘し	ノーマル投送
フラッシュポイント (面とばし無、1P)	80,800	©B	23面 ノーマル設プ
天地を喰らう	5,016,000	天	ALL ノーマル投2
(張飛,1P) 大旋風 (連射付,ノーマル)	1,820,260	大西康湾	ALL,3周自 エリア:52

ゲームコーナーラッ山口県岩国市川下町3-5-26		996	ЩП
タイトル	スコア	スコアラー	傷考
エリア88 (1 P・ノーマル・連射付)	1,789,150	P-K,C	クリアシン使用
エリア88 (2 P・ノーマル・連射付)	2,851,480	MSO-04-T.O MSO-05-NEM	クリア,シン &ミッキー
クライムファイターズ (ノーマル・3人)	1,311	MSO-05-NEM	ポス面・1P テーブル
クライムファイターズ (ノーマル・3人)	1,035	MSO-05-NEM P-K.C	ポス面・2P テーブル
大雄風 (ノーマル・3機)	5,129,480		エリア8-43
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ(2個)	-7	MSO-10-AT改めA FP♡LIE	ノーマル ホールアウ
ウイニングラン	2'02"518		ゴール ノーマル設
ウイニングラン	2'23"169	MSO/NMF-AFPO	ゴールノーマル設
スーパーモナコGP (オートマ)	6'24"86	MSO-12-G1G	DP=4370 ノーマル投
スーパーモナコGP (7連)	6'10"77	JPS	DP:4659 ノーマル設

サクセス香椎店 福岡県福岡市東区香椎駅	前1-10-18 電09	2-662-8181	福岡
タイトル	スコア	スコアラー	信号
★キューブリック	6,063,920	Y.384	ALL ノーマル設定
エリア88 (ミッキー)	1,828,540	INDICK-J.P	ALL ノーマル設定
エリア88	1,795,170	KGC-KAZU	ALL ノーマル設定
ストリートスマート	1,100,500	E,HOBA	8面 ノーマル設定
スカイアドベンチャー	10,138	INDICK-APL	ALL ノーマル投定
ドラゴンブリード	6,495,500	INDICK-APL	ALL ノーマル設定
ヴォルフィード	9,999,990 + a	KGC-KAZU	ALL ノーマル投定
フラッシュポイント (面とばしあり)	108,995	Y.384	49面クリア
スーパーパレーボール	56,300	CANLTD	ALL ノーマル投資
ウイニングラン (テクニカル)	2'20"917	Y,N	

ゲームプラザ 熊本県熊本市九品寺5-15-	7 \$2096-362-0	992	熊本
タイトル	スコア	スコアラー	個 等
ダートフォックス (1P)	3'55"15	1117	/- VA
★ダートフォックス (2P)	3'45"39	NOR EHIT	ノーマル バク使用
★ダートフォックス (3P)	3'38"89	HITEVENOR	岡上
インセクターX (ノーマル、3段)	857,000	P.M.C.ついに会が つきた MIU	ALL。残0 たぶん限界
キューブリック (点数部門)	6,003,820	CYGNUS	ALL バク使用
キューブリック	5,626,870	CYGNUS	ノーマル
スカイアドベンチャー	9,648	NOM	ALL,319 lup×4
エリア88 (1P,ノーマル)	2,268,160	PMC 発狂コーヒー 女 ⊕ MIU	カザマ使用 たぶん 水バ
キャッスルオブドラゴン	1,393,700		ALLIクレ かせぎなし
ゲイングランド (2P)	まだでてない	MUV ® みてない コンピ →→→/	NOR&MIU

タイトピア木屋町 登城県松山市木屋町3-10		8538	愛 緩
タイトル	スコア	スコアラー	備考
大旋風	10,000,000 + a	PIA-Y,Y	15周目で連席 残5
インセクターX	745,200	PIA-JAN	ALL 残0
ヴォルフィード	9,999,999+ a	1516: IOROG	PJMの5面 皆ALL
原始島 (19)	1,658,200		今月かぎりの 代打です
ウイニングラン	2'00"518	PIA-NSR- JET//	ライダーKE NIIさん
ウイニングラン (テクニカル)	2'22"702	PIA-YAS/	予1位 決1位
クライムシティ	1,418,800	PIA-JAN	ALL ノーマル
★マスターオブウエボン	3,654,610	PIA-シューティン グR-1//	ALL,1ミス ノーマル
ドンドコドン	45,440	RIP-KTS	表面お~る
USグラシック	-6	PIA-JAN	18ホール もち1C

サブカルチュア 福岡県筑紫野市二日市58	1-6 黒崎ビル 1		福岡
タイトル	スコア	スコアラー	備等
ストリートスマート (3段・エブリあり)	2,250,600	あまえんぼうEGG	レスラー使用 ALL
エリア88 (1P・ノーマル)	1,775,310	SUR-TSU	ALL ミッキー使用
チャンピオンレスラー (1P・ノーマル)	18,762,400	SUR-TSU	ALL 大道芸人使用
ナイトストライカー	73,862,400	SUR-Y,M	ABDHMS 興S7PB5
ヴォルフィード (ノーマル)	9,999,990	N.A	100万×7 R=14
ジャンボ尾崎・スーパーマスターズ	-13	流石のしんじ	トーナメン!
ドラゴンブリード (ノーマル)	4,517,200	あまえんぼうSKR	全2間クリア 1ミス
ウィロー (ノーマル・2段)	2,007,100	SUR-Y,M	技 C ALL
ゴールデンアックス (1P・ノーマル)	個差值:367.5	マスク軍団1号 卍 只今,団員募集	ギリアス使用 ALL
スーパーパレーボール	_	前田 まんじ 卍	ALL

分大キャロットハ 大分県大分市且ノ原ササ	⊐I 20975-69	9851	
タイトル	スコア	スコアラー	領事
イメージファイト	769,900	鬼ゃ~ず王者Pochl	ステージ2
大龍界村	746,100	FUJ	ノーマル
フリップル	66,710	PASTIME+TKS	1100
テトリス	694,960	鬼ゃ~ず、NMC	ライン941
ロボコップ	738,400	MITUBUSHI	ALL
未来忍者	346,070	鬼ゃ~ず王者Pochi	1000
フェリオス	461,930	鬼ゃ~ず王者Pochl	ALL
フェリオス	248,620	A+0	
シティボンバー	1,752,355	鬼ゃ~ず、NMC	1400
<b>空極タイガー</b>	798,310	A+0	エリア109

タイトル	スコア	スコアラー	第 等
エリア88 (ミッキー)	1,586,740	LAY A WAY	ALL L~15
エリア88 (風間裏)	1,308,510	沙罩	ALL レベル5
ウィロー	1,356,300		ALL
天地を喰らう (関羽部門)	5,171,400	PETER HEAD あーペby松山	ALL BXなし
ストリートファイター		鉄腕アトム	ALL

ゲームキャロット任 長崎県長崎市千蔵町11-6		2	長 崎
タイトル	スコア	スコアラー	備等
オメガファイター	582,600	川崎 浩介	3面 中2年生
スーパーモナコ G P	1,470	中島 独	3'22"87 5位
クライムファイターズ	111	中島 稜	4面 社会人
ストリートスマート	175,600	中島 株	2面 社会人
ゲイングランド	29,385,866 29,289,179	北村 元川口 條	2P,オール 高3年生
ワールドスタジアム・89		道津 孝之	コールド勝ち中2年生
オペレーションサンダーポルト	310,800	車野 誠	5面 是順大学生
天地を喰らう	5,021,800	谷口 昇	南高3年生 50円-2ゲーム
<b>エリア88</b>	297,680	中島 博之	5面中2年生
ドンドコドン	54,040	浜口 和紀	17面

	プラザビル 🕏		200 ML
タイトル	スコア	スコアラー	億 考
エリア88 (1P)	1,822,630	ELT-MGF NYA	ALL
オメガファイター	5,589,590	ELT-MGF NYA	1コイン 2-6
オメガファイター	16,994,280	MGF-NYA & MGF-測野	ALL ALL
ダイナマイトデューク	395,220	ELT-MGF KOB	1コイン 6面
スーパーパレーボール	71,600	ELT-MGF KOB	ALL
ウィロー (ゴールド部門)	156,815	ELT-MGF KOB	1コイン ALL,2 交
ワルキューレの伝説	1,203,140	ELT-MGF CAKE	ALL ボーナス×4
ウイニングラン (テクニカル)	2'23"044	FZR 1000	予・本選共に1位
アサルトプラス	1,231,850	MAI (のべおか)	1コイン ALL
アサルトプラス	1,925,950	ELT-MGF TARAKO	ALL

#### ★インセクターX(タイトー)

- ●漢字4文字ぐらいのタイトルのゲームで、 これに酷似したゲームがあったような気 \*クライムシティ(タイトー) がする。
- ★キャッスルオブドラゴン(セタ)
- ●画面に奥ゆきがあるが、全然意味をなし ていない気がする。
- ★エリア88(カプコン)

- ●なぜあんなセミオート連射がついている のだろう。意味ないんじゃない。

  - ●ネーム入れ専用のマウスがほしい(ウソ)。
  - ★チャンピオンレスラー(タイトー)
  - ・レバーガチャガチャ+コスリで、誰でも 1,000万は、いくらしいです。

	209893-9-192		T
タイトル	スコア	スコアラー	備考
スカイアドベンチャー	8,340	K+T	ノーマルB
ストリートスマート	620,100	たこ	ノーマルド
クライムファイター	222	Y.S	ノーマルド
ドラゴンブリード	885,100	ブラジル	ノーマル社
ウィロー	1,677,250	伝説になった少年	ALL
スーパーパレーボール	61,900	XENO-NIX	ノーマル!
ドンドコドン	245,150	к-т	ノーマル社
エリア88	1,734,290	K,T	ノーマル!
フラッシュポイント	182,106	ブラジル	ノーマル
ジャンボ尾崎・ スーパーマスターズ	-12	M - M	18終了

# Super HOTSUS

	ンダラーズフロムイース	RPG	日本ファルコム		(税ぬき)
*2-1 激			ロ本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA.PC-98	8.700
******	突ペナントレース2	SPG	コナミ	MSX2	6,300
+349 信:	長の野望 戦国群雄伝	SLG	光   栄	PC-88SR.PC-98, Xlturbo.MSX2	12.200(CD付)
423 大	戦略III	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
552 天	下統一	SLG	システムソフト	PC-98	9,800
16911 テ	トリス	PZG	ビー・ピー・エス	PC-88,PC88VAPC-98,X1, X68K,FM77AV,FMR-50,MSX2	6,800
763 夢	幻戦士ヴァリスII	ACG	日本テレネット	PC-88SR	8,800
872 7	アンタジーゾーン	ACG	電波新聞社	X68K	7,800
932 5	エノサイド	ACG	ズ ー ム	X68K	8,800
†10112 デイ	スクステーション第6号	その他	コンパイル	MSX2	1,980
+     209 水清	許伝天命の誓い	SLG	光 栄	PC-88SR.PC-98.XIturbo	9,800 18.200(CD付)
12-4 リン	/グマスター II	RPG	ホビージャパン	PC-98	7,800
*13-1 /\1	イドライド3SV	RPG	T&Eソフト	PC-98	7,800
+ 141611 Y-	-サリアン	RPG	日本ファルコム	PC-88SR.PC-88VA. PC-98.XIturbo	9.800
*15-1 ディス	スクステーション秋号	その他	コンパイル	MSX2	3,880
1684 サー	ーク	RPG	マイクロキャビン	PC-88SR.PC98	8.800
*17-1 J-=2	クラウス チャンピオンシップ・ゴルフ	SPG	ビクター音産	X68K,PC-98	8.800
†18-1 リン	グマスター	RPG	ホビージャパン	①PC-98 ②X68K	①7.800 ②8.800
19186 75	<b>7ートレーダー</b>	STG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-98	8,700
	パー大戦略MSX	SLG	マイクロキャビン	MSX2	8,800
			ブレイングレイ	PC-88SR.PC-98.X1. X68K.MSX2	9.800
	0 10 11 434		ポプコムソフト	①PC-88SR ②X68K	①7.800 ②8.800
+ 23-4 ミッド	ドガルツ   F	RPG '	ウルフチーム	①PC-98©PC-88SR(前編、後編) ②PC-88MR,MSX2+	① 9.800 ② 7.800 ③12.000

順先回登位月数場	タイトル	種類	メーカー	対応機種名	価格(円) (税ぬき)
±24-1	テラッツォ	その他	ハミングバード	X68K	19,400
25216	クリムゾンII	RPG	クリスタルソフト	PC-88SR	7,800
↑26-4	銀河英雄伝説	SLG	ボーステック	PC-88SR.PC-98	8,800
↑27-6	ピラミッドソーサリアン	RPG	日本ファルコム	PC-88SR,PC-88VA. PC-98,XIturbo	3,800
↑ 28306	森田将棋II	SLG	エニックス	①PC-98 @FM TOWNS	①10.000 ②14.800
29182	ニュージーランドストーリー	ACG	シャープ	X68K	8,800
30102	ダブルイーグル	SPG	アートディンク	PC-98	9,500
13]-6	ロードス島戦記	RPG	ハミングバードソフト	PC-88VA.PC-98	9.800
<del>1</del> 32-5	やじうまペナントレース	SPG	ビクター音産	PC-88SR.PC-98	7.800
133352	神の聖都	AVG	スタジオパンサー	MSX2	9,800
34318	維新の嵐	SLG	光  栄	PC-88SR.PC-88VA,PC-98. B-16.FMR-50,M500	9,800 12,200(CD付)
<del>1</del> 35-1	A列車で行こう	SLG	ポニーキャニオン	MSX2	7,800
↑36-8	マイト&マジックブック2	RPG	スタークラフト	PC-98.PC-88SR.X1.X1turbo, X68K.FM77AV,MSX2	9,800
37232	大海令・南海の死闘	SLG	アートディンク	PC-98	8,800
<del>1</del> 38-2	ガウディ	AVG	ウルフチーム	PC-88MR.PC-88VA	9,800
<b>↑</b> 39-3	パイレーツ!	SLG	マイクロプローズジャパン	PC-98	9,800
4082	トリトーンファイナル	RPG	ザインソフト	X68K	9,800
4] 256	大海令	SLG	アートディンク	PC-98,X68K	12,800
*42-1	エボリューション	ACG	システムサコム	FMTOWNS	9,800
43175	アフターバーナー	STG	電波新聞社	X68K	9,200
<del>1</del> 44-7	サイオブレード	AVG	T&EYJh	PC-88SR.PC-98, X1turbo.FM77AV,MSX2	8,800
45293	銀河	PZG	システムソフト	PC-98	7,800
<del>1</del> 46-1	ワールドゴルフII	SPG	エニックス	PC-88SR, PC-88VA. PC-98, FM77AV, X1turbo	7,800
<del>1</del> 47-7	マスターオブモンスターズ	SLG	システムソフト	©PC-88SR,PC-88VA,PC-98 @MSX2	①8.000 ②6.800
48 27 7	三国志	SLG	光 栄	PC-88SR,PC-88VA,PC-98, B-16,FMR-50,M500	12,200(CD(d))
49-з	R-タイプ	STG	アイレム		7,800
50342	琉球	PZG	アスキー	①X68K.PC-98 ②MSX2.MSX2+	①5.800 ②4,800

### 御協力いただいたお店

パソコンショップハドソン	011-205-1590	₩064	札幌市中央区南1条西2-11 丸井今井一条館3階
そうご電器YESシステムプラザ	011-214-2850	₩060	札幌市中央区南2条西3丁目 YES5F
九十九電機(株) 札幌店	011-222-5454	₩060	札幌市中央区南2条西3丁目 札信ビルB1
●ワールド イン アオヤマ 札幌店	011-251-1777	₹060	札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F
パソコンランド事業	0155-24-4648	₩080	帯広市西二条南7-17 ハヤカワビル2F
●メディア旭川	0166-25-9801	₩070	旭川市三条通10丁目右10号
●そうご電器YES旭川	0166-26-2251	₩070	旭川市四条七丁目
●電巧堂 秋北中央店	0186-49-7161	₩017	大館市御成町2-6-1
●リードコナン盛岡	0196-22-4661	₩020	盛岡市上田 4 丁目21-26
● デンコードーDac仙台東口店	022-291-4744	₹980	仙台市榴岡 1 - 7 - 10
●庄子デンキ酒田 バイパス店	0234-24-3434	₩998	酒田市大町19-7
●コンピュータPROショップ <sup>®</sup>	0236-54-1530	₹994	天童市老野森2-9-7
●ソフトセンターハラトク	0238-23-6228	₹992	米沢市中央一丁目8-23
●オリエンタルパソコンショップ	0245-21-2101	₹960	福島市栄町10-11コルニエツタヤB1F
<ul><li>●いわきマイコンショップ</li></ul>	0246-23-0513	₹970	いわき市平字四丁目22-12
●北越テクニカ 新発田店	0254-22-1741	₹957	新発田市緑町 2-12-17
● サウンドアイコー	0255-24-4064	₹943	上越市本町 5 - 4 - 8
●北越テクニカ 東三条店	0256-32-3466	₹955	三条市興野 2 - 2 - 50
● ○ Aショップ アクソン	0262-44-3037	₹380	長野市居町38
●マイコンショップ イヨ電子	0262-48-2399	₹382	須坂市横町301-1
●マイコンショップパートナー	0262-72-1817	₹387	更埴市屋代2451
●シマコーシステム	0263-26-0071	₹390	松本市鎌田 2 - 2 - 4
●パソコンシティ2000	0265-73-6226	₹396	伊那市大字伊那3446-21
●ホビー・スペース コスモス	0266-58-7432	₩392	諏訪市小和田25-4
・リッチランドRAC	0267-62-7522	₩385	佐久市大字取出町183
●マイコンランド上田	0268-24-3515	₹386	上田市中央西 1-15-28

```
●パソコンランド21 伊勢崎店
                                 0270-21-3121
                                            而379
                                                    伊勢崎市八幡町60-6
  ● OTKコンピュータプラザ
                                 0270-25-5516
                                            ₩372
                                                    伊勢崎市本町1-18
  ●パソコンランド21 高崎店
                                 0273-26-5221
                                            ₹370
                                                    高崎市栄町3-14栄光ビル
  ●パソコンランド21 太田店
                                 0276-45-0721
                                            ₹373
                                                    太田市下浜田字広田1087-12
 ● I Cランドキタジマ
                                 0296-28-0050
                                            ₹308
                                                    下館市女方5
 ● MICRO COMPUTER SHINKO ⊐A
                                  03-251-1523
                                            ₩101
                                                    千代田区神田佐久間町1-8-4ニュー千代田ビル
 ●第一家庭電器 パソコンシティ
                                  03-253-4191
                                            而101
                                                    千代田区神田佐久間町1-15-16
 ●九十九電気 7号店
                                  03-253-4199
                                            ₹101
                                                    千代田区外神田1-9-9
 ●富士音響マイコンセンターRAM
                                  03-255-7846
                                                    千代田区外神田 1-15-16 ラジオ会館7F
                                            ₹101
 ●スタンバイ 東京店
                                            ₩101
                                  03-258-8955
                                                    千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F
 ●日本マイコン流通センター
                                                    渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F
                                  03-463-4455
                                            而150
 ● J&P渋谷店
                                  03-496-4141
                                            而150
                                                    渋谷区道玄坂 2-28-4
 ●聖和ライフサービス
                                 03-785-7855
                                            ₹142
                                                    品川区旗の台5-1-6周ビル3F
 ●フォーネクスト 立川店ソフト館
                                 0425-25-7830
                                            ₹190
                                                    立川市錦町1-2-4 田坂ビル3F
 ● J&P 八王子 そごう店
                                 0426-26-4141
                                            ₹192
                                                    八王子市旭町1-1 八王子そごうビル7F
 ●東急インフォメーションシステムズ 町田店
                                 0427-28-2371
                                           TE 194
                                                    町田市原町田6-9-7
 ●セキグチデンキ
                                 044-244-5421
                                                    川崎市川崎区砂子1-2-1
                                           ₹210
 ●サードウェーブ横浜 鶴見店
                                 045-505-2880
                                                    横浜市鶴見区中央5-10-23
                                           ₹ 230
 ● O A システムプラザ 横浜店
                                 045-314-6634
                                           ₹220
                                                    横浜市西区南幸 2-20-11 NSビル2F
 ●マイコンショップアイザワ
                                 045-641-4337
                                           〒231
                                                    横浜市中区大平町1
 ●ザ・ステレオ屋 あざみ野店
                                 045-903-6556
                                                    横浜市緑区あざみ野1-5-2
                                          而227
 ●ノジマ電気商会
                                 0120-12-1422
                                           而220
                                                    相模原市横山1-1-1
 ●マイコン・スクウェア・アライ
                                 0463-23-8484
                                           而254
                                                    平塚市紅谷町17-9
 ●メディアショップハイランド
                                 0468-48-3290
                                           而230
                                                    横須賀市ハイランド3-9-6
 ● T-ZONE 大宮店
                                 048-652-1831
                                           ₹330
                                                    大宮市宮原町 3-515-2
 ●コンピューターハウス
                                 0485-25-4432
                                           ₹360
                                                    熊谷市官町2-142 千代田生命ビル1F
 ●中京マイコン
                                 052-242-1156
                                           ₹460
                                                    名古屋市中区大須3-14-43 第二アメ横ビル2F
 ●マイコンテック名古屋
                                 052-261-2536
                                           ₹ 460
                                                    名古屋市中区大須4-11-5 杏林殖産ビル2F
 ●パソコンハウス・ダイナ
                                 052-261-7830
                                          ₹460
                                                    名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F
 ●ホーエー家電 ナピックス
                                052-262-6521
                                           ₩460
                                                    名古屋市中区大須4-10-86
 ●パソコンショップコムロード
                                 052-263-5828
                                           ₹460
                                                    名古屋市中区大須3-46-15 ブラザー上前津ビル1F
●コムロード 浜松店
                                0534-53-0614
                                           ₹430
                                                   浜松市鍛冶町319-25
 ●コム・イン 浜松店
                                0534-55-1781
                                          ₩430
                                                   浜松市田町227-16地産ビル3F
 すみやパソコンアイランド
                                0542-55-8819
                                           ₩420
                                                   静岡市七間町7-3
 ●メルバ 富士店
                                0545-51-8022
                                           ₩417
                                                   富士市瓜島町173-1
●システムイン吉野
                                0546-36-0630
                                           ₹ 426
                                                   藤枝市田沼 2-12-44
●メルバ 沼津店
                                0559-22-4858 5410
                                                   沼津市高島町10-26
●ジャスコ岡崎パソコンフロアー
                                0564-23-4960
                                           ₩444
                                                   岡崎市康生通西 2-20-2 シビコ3F
●パソコンショップ コムライン
                                0566-21-8073
                                           ₩448
                                                   刈谷市新富町4-77
●岐阜マイコンセンター
                                0582-51-6338
                                           ₹500
                                                   岐阜市鹿島町8-43 錦声ビル2F
●オガワムセン
                                0584-78-7687
                                           ₹503
                                                   大垣市宮町 2-29
●フレックス 四日市店
                                0593-53-7503
                                          ₹510
                                                   四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F
                                 06-631-4016
●ユーバース 日本橋店
                                          ₹556
                                                   大阪市浪速区日本橋 4-5-11 橋本ビル2F
● SRGスタンバイ
                                 06-641-1971
                                           556
                                                   大阪市浪速区日本橋5-7-19 MKビル
● O A システムプラザ 京都店
                                075-344-0347
                                          ₹600
                                                   京都市市下京区寺町通仏光寺下ル東側544
●電化のサンキョー 寺地店
                                0762-47-2524
                                          〒921
                                                   金沢市寺地2-3
●ビデオインタニガキ
                                0773-22-0909
                                           ₹620
                                                   福知山市駅前
●X PRO SHOP タクト
                                0774-20-0784
                                           〒611
                                                   宇治市小倉町南浦30-114
●メルバ 草津店
                                0775-63-2077
                                          而523
                                                   草津市西渋川1-4-2
●電器館PARFX
                                078-391-7911
                                         ₹650
                                                   神戸市中央区三宮町1-6-7
●マイコンショップ西神戸
                                078-611-4194
                                           ₹653
                                                   神戸市長田区西尻池町2-5-18
●コンパックス
                                0792-94-8244
                                           〒670
                                                   姫路市辻井6-9-12
● I Cランド テレコム
                                0799-23-1633
                                          ₹656
                                                   洲本市桑間418-1
●オフィスエーワン
                                0823-25-8086
                                          ₹737
                                                   呉市中央1-5-4
●益田パソコンランド
                                0856-22-0396
                                           ₹698
                                                   益田市駅前町29-5
●ダイイチ ウシオ本店
                                0857-22-2222
                                           ₹680
                                                   鳥取市行徳は155
● OS-1
                                0857-27-3001
                                          ₹680
                                                   鳥取市栄町110
●ベストマイコン岡山
                                0862-23-7107
                                          ₹700 m
                                                   岡山市中山下1-10-20 ジョリービル3F
ダイイチ岡山パソコンCity店
                                0862-27-3011
                                          元700
                                                   岡山市本町 3 - 6 - 103
●野田屋電気
                                0878-51-4545
                                          〒760
                                                   高松市丸亀町1-3
●メルバ
                                0888-83-1644
                                          ₹780
                                                   高知市北川添1-8
● コンピュータサービスSAKAMOTO
                                0895-24-5655
                                          ₹798
                                                   宇和島市堀端町2-44
●ベストマイコン 博多店
                               092-451-0215
                                          显812
                                                   福岡市博多区博多駅東2-4-6
●カホマイコンセンター 福岡店
                               092-714-5155
                                          ~810
                                                   福岡市中央区天神2-4-27
●ベストマイコン 福岡本店
                               092-741-7677
                                          ₹810
                                                  福岡市中央区天神1-9-28
●ベストマイコン小倉パソコン館
                               093-551-6281
                                          ₹802
                                                  北九州市小倉北区魚町2-2-17
●ベスト電器久留米パソコン館
                               0942-38-0111
                                          ₹830
                                                   久留米市六ッ門町2-41
●ベスト電器長崎パソコン館
                               0958-28-1188
                                          ₹850
                                                  長崎市新池町1-5
●トキハマイコンセンター
                                                  大分市府内町2-1-4
                               0975-38-1111
                                         ₹870
パソコンショップオオヤマ
                               0988-53-0710
                                          ₹ 902
                                                  那覇市長田2-12-5
●ベスト電器川内パソコン館
                               0996-23-6680
                                         ₹ 895
                                                  川内市西向田町10-6
```

# HOTINFORMATION

#### ビデオが写真になる / 家庭用カラー・ビデオ・プリンタ

ソニー「CVP-G500」(価格165,000円) はテレビ、ビデオカメラ、ビデオデッキ、レーザー・ディスク、ゲームマシン、電子スチルカメラなどのさまざまな映像機器からプリントが簡単に作れるビデオ・プリンタです。

ビデオに撮影してあるお気に入りのシーンをプリントすることもできますし、なによりもシャッター・チャンスを気にせずに自分のオリジナルの写真が作ることができます。しかも被写体となる映像は数限りなくありますから可能性はどんどんひろがりますね。

また、別売りのはがきプリント・パック「VPM-30PO」(価格2,800円),年質はがきプリント・パック(価格2,800円)を使って官製ハガキや年賀ハガキに楽しいプリントも可能です。

本機は入力ビデオ信号を各色6ビット (64階調)のデジタル信号に変換し画 像を忠実に再現するデジタル色補正回 路や、サーマル・ヘッドの熱特性を考 慮したデジタル演算回路など、各種の デジタル処理を備えた高画質設計。高 濃度ビデオリボンによるクリアで深み のあるプリント・アウトが可能で、プ リント・コストは1枚あたり83円という ことです。

間い合わせ先: ®141 東京都品川区北 品川6-7-35 ☎03-448-2200 ソニー (株) 広報室「マイコンBASICマガジン」係



▲ソニーのカラー・ビデオ・プリンタ

#### 新感覚のコンピュータ・アク セサリ・シリーズ

日立マクセルの「WiKi」シリーズは パソコンやワープロの情報整理やメン テナンスに役立つコンピュータ・アク セサリ・シリーズです。

Widely (広く大いに), Improvement (活用できて), Kind (種類もいろいろ), Idea (アイデアも盛りだくさん) の四つの言葉の頭文字を組み合わせたネーミングは、そのまま製品開発のコンセプトになっています。

第1弾として4タイプが発売され、ど



▲マクセルのWikiシリーズ

れも機能性、デザイン性、素材などの点にくふうがこらされていてます。

まず「OAクリーニング・キットOA-150K」(価格2,800円)は、除電ブラシ、スーパー・マイクロ・ファイバ (超極細繊維)採用のクリーニング・クロス、静電気防止剤配合のクリーニング・スプレーのセットで、OA機器につきものの静電気や汚れを一掃できます。

「OAクリーニング・ティッシュOAー 250M」(価格1,000円)はクリーニング液 と静電気防止剤がしみこませてあるモ イスチャー・ティシュ。

「湿式フロッピー・ヘッド・クリーナ MD-CW (N), MF-CW (2)」(価格2, 500円)には特殊不繊布採用のシートが 採用されており、ヘッドを傷付けない ウェット&ワイプ方式のクリーナです。

「フロッピー・インデックスラベル・キット」(価格300円) は多彩なデザイン・バリエーションとカラー・バリエーションでフロッピー・ディスクの整理がカラフルに、楽しくできるフロッピー専用のラベルキットで、ボールペンやサインペンで書き込めるほかプリンタでも印字できます。

問い合わせ先: ®103 東京都中央区日本橋2-1-7 ☎03-241-9736 日立マクセル(電池・電器事業部) 「マイコンBASICマガジン」係

#### 40メガHDと3.5FD ターミナル・ディスク

現在ハード・ディスクは、20メガバイト・タイプから、40メガバイト・タイプから、40メガバイト・タイプのものに移行してきています。セイコー・エプソンから発売の「HDD-40F」(価格168,000円)は、このようなハード・ディスクの大容量化に対応したターミナル・フロッピーディスクで、

これまでの「HDD-40R」 (価格210,000円) のデザ インを一新し、低価格化 したモデルです。

「HDD-40F」は 40メガ バイト単一モードのほか、 前面のスイッチで20+20 メガバイトの分割モード に、対応でき、高速ドラ イブの採用により平均ア クセス・タイム28secとい う高速処理が行なえます。 内蔵のオート・インテ リジェント・フォーマッ

ト機能(AIF)により、イレギュラー(不良)トラックが発生してもスイッチにより自動的に代替トラック処理が可能です。

また、「TF-3000」(価格89,800円)は3.5 インチ・ドライブを2基搭載した3.5インチ・ターミナル・フロッピー・ディスクで、エプソンの「PCシリーズ」の全機種と、NECの「PC-9801VM」以降のすべての機種に対応しています。

98(W)×215(D)×134(H)mmのコンパクトなボディーですから,5インチ・フロッピー・ディスクからラップ・トップ・パソコンなどの3.5インチ・フロッピー・ディスクへのデータ変換機として増設するのにも便利ですね。

問い合わせ先: 〒151 東京都渋谷区初 台1-53-6 全03-377-7001 エプソン販売(株) 企画 3 課「マイコン BASICマガジン」係



1



#### 激安マイコンファア のお知らせ

ベーマガに毎号掲載されている広告 でおなじみの、東京・渋谷にある(株)日 本マイコン流通センターが, 店内改装 を記念して。激安マイコンフェアを開 催します。

期間は10月8日から10月31日まで。こ のフェアのために中古パソコンと関連 機器を1,000台以上も用意したそうで、 たいへんな熱の入れよう。

中には新品!?というような機種もあ るそうなので見逃せません。

また, ソフトウエアのほうも激安価 格で販売するそうです。

この激安フェア, ソフト以外の機器 類は、通信販売にも応じてくれるそう なので、直接お店に行けない人にもチ ヤンスはあります。

お店で買っても,通信販売で買って もアフター・サービスは万全とのこと です。

場所はJR渋谷駅の有名な「ハチ公」 口のすぐ正面です。

目の前に大和銀行の建物があり,5階 の窓に「中古マイコン」という文字が 見えます。「なんで銀行がパソコンを売 っているんだろう」なんて考える人は いませんね。そう、このビルの5階に日 本マイコン流通センターがあるのです。

銀行の表玄関から左側にまわり, ち ようど裏側にエレベータ・ホールがあ るので、エレベータに乗って5階に上が れば目的地です。

お店の人は、パソコンの知識豊富な お兄さんばかり。君のグレードアップ 計画の相談にも乗ってくれます。

問い合わせ先: 〒150 東京都渋谷区道 玄坂2-3-2大外ビル5階 (株)日本マイ コン流通センター 渋谷駅前店 ☎03-463-4455 (代)

年中無休, 営業時間:10:00-19:00

#### マウス田 カウント・チェンジャー

PC-9801/PC286シリーズのパソコン に使われているマウスと本体の間に接 続すると、マウスのカウント数を1/2・ 1・2倍に可変できるバスマウス用カウ ント・チェンジャー「HW-100」(価格 2,800円) がヒート・ウェーブから発売 になりました。

使いかたは簡単で、マウスポートと マウスの間に本機を接続するだけで OK。あとは、ソフトに合わせて操作し やすいカウント数を,側面のスライド・



▲マウス用カウント・チェンジャー スイッチで選ぶだけです。

スピーディーにカーソルを動かした いときは2倍モードを,慎重に操作した いときは1/2モードを選ぶというように 使えます。

グラフィック関係のソフトや, 画面 が混んでいるソフト, また, すっかり 操作を覚えてしまいテキパキ仕事を進 めたい……なんていうときは、実に威 力を発揮してくれます。

同社では、マイコンBASICマガジン の読者に本機を5台モニター・プレゼン トしてくれます。

希望の人は, 自分の住所, 氏名, 年 令,職業(学校名)と,持っているパ ソコンの機種名, 発売してほしいパソ コンの周辺機器をハガキに書いて,下 記住所の「HW-100 BMモニター・プレ ゼント係」までお送りください。

締切は、11月8日 (消印有効) です。 問い合わせ先: 〒111 東京都台東区柳 橋1-7-1柳橋エステスビル 5 F 203-865-1181 ヒート・ウェーブ 「マイコ ンBASICマガジン」係

#### 3.5インチ「スーパーRD」 10,000名プレゼント!

日立マクセルでは、3.5インチのフロ ッピーディスクの新ラインアップとし て、「スーパーRD」シリーズを発売しま

した。 同シリーズは、シャッター部 に合成樹脂を使い、コスレによる塵の 発生を防ぐと同時に、シャッターの外 れをなくす新方式のジョイントボーン 構造を採用しているほか, 確実なヘッ ドタッチを実現する柔軟構造のコンポ ジット・ハーフ, 高出力のハイエナジ 一磁性体の採用,1ビット単位の出力変 動をおさえたネオ・クロスリンケージ 磁性体を使用など、細部までグレード・ アップがほどこされています。

また、6色のカラー・シリーズも用意 されています。

フロッピーディスクはどれも同じよ うですが、本製品は持った感じが、軽 い、柔らかいなど、これまでの製品と は違った印象を受けます。

日立マクセルでは、この新シリーズ を多くの人に知ってもらうために、モ ニターを募集しています。

希望の人は、官製ハガキに住所、電 話番号,年令,性別,職業,使用パソ コン (ワープロ) 名, 最多所有のフロ ッピーディスクのブランド名, 希望の タイプ (2HDか2DDか) を記入して, 11月30日までに、下記へお送りくださ い。なお、1人で何通応募してもよいそ うです。

応募先: 〒 101 東京都千代田区三崎 町3-1-1高橋セーフビル「マクセル・ス ーパーRDモニターBM係」

#### 新刊のお知らせ

「パソコン・バイヤーズ・ガイド」「MSX ゲーム・ミュージック・プログラム大 全集」「PCエンジンのすべて2」「BBS電 話帳」「ミュージくんミュージ郎活用研 究」コミック版「妖怪道中記」「ワルキ ユーレ」などベーマガ編集部から、新 刊が続々発刊されます。読書の秋!書 店を要チェックです。











(MF2-DD)

▲スーパーRDカラー・シリーズ

#### お楽しみプレゼント印

★DEMPAマイコンソフトより,アナロ グ・タイプのコントローラ「XE-1AJ」 を5名のかたにプレゼントします。

★応募方法は、官製ハガキに①住所② 氏名③年令④職業⑤電話番号⑥所有の パソコン⑦商品名を書いて、下記の宛 先までご応募ください。

売141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「お楽しみプレゼント①」係しめ切りは11月7日(火)必着です。ご応募お待ちしています。

RESHIND DESHIND

#### 〈9月号当選者発表〉

①ミュージくんは、埼玉県和光市・大 川克郎さん、ミュージ郎は岩手県北上 市・小田島健一さんに。

②アンデッドラインのテレホン・カードは、神奈川県横浜市・塚原竜彦さん 他4名のかたに。

③アンデッドラインのTシャツは、北 海道札幌市・藤田一平さん他3名のか たに。

④ファルコムレーベル特製トレーナー



は、茨城県日立市・遠田 昭さん他1 名のかたに。

⑤T・ZONEのオリジナル・バックは、 大阪市・寺本英樹さん他1名のかたに それぞれ決定しました。

なお、お名前を発表できなかったか たに関しましては、商品の発送をもっ て発表に変えさせていただきます。



#### ▲XE-1AJ

# 楽しく考えてステキなプレゼントを!!

## BMスーパー・タイズ

# 今月の出題者は編さん

#### ★今月の問題

野球ゲームと並んで多数発売されているのがゴルフゲームですね。昔から数あるゴルフゲームの中で、今まで実現できなかった3D表示をほぼ筦壁に再現したものが、T&Eソフトから発売されます。本号のホンキでPlayホンネ

でReviewでもとりあげている『遥かな るオーガスタ』がそれです。

このゲームの3D表示がスゴイところは、細かく描かれたグラフィックと 視点ごとに座標計算をして面で立体的 に見せるポリゴン、さらに起伏をワイヤーフレームで表現するという、統合 型の3Dプロセッサーにあります。 さて、問題です。T&Eソフトが開発したこの統合型3Dプロセッサーは、つぎのうち何と名付けられたでしょう。

①ポリポリ

②ポリシス

③ネメシス

正しいと思われるものを、とじ込みハガキの解答欄にマルをつけてください。

#### ★10月号の正解

①くうねるあそぶ

#### ★9月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。 正解者の中から、以下のかたがたが当 選となりました(正解は②レーザー・ プリンタでした)。 城

北海道札幌市·大井洋輔/宮城県仙台市·塩野谷信一/山形県米沢市・山田誠一/東京都豊島区・香川広/愛知県名古屋市・岩谷裕介/長崎県佐世保市

• 坊上英樹

#### ★今月の賞品

正解者の中から抽選でDEMPAペンタン提供のイースの色鉛筆を5名のかたにさしあげます。

以上6名

#### ★応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよく読んで、正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん、OFコーナー等のお便り を書いてもかまいませんよ。

○締め切り:11月7日必着

○正解の発表:12月号(11月8日発売)

○当選者発表: 1月号(12月8日発売)



▲イースの色鉛筆



マイコンショップ

- ●FMタウンズモデルIIセット 定価¥447,800 在庫品1台¥335,000
- エプソンPC-286VS STD +シャープCRT CU14AD 定価 ¥ 462,800 ➡ 在庫2セット限り¥ 320,000
- シャープワープロWDA700 定価¥218,000➡開梱品¥160,000

いたします。ソフト・ハード

(税別価格)

〒382 長野県須坂市横町301-1(須坂銀座通り) TEL(0262)48-2399 FAX(0262)48-4492



## KONAMI NEWS STATION

KONAMI

コナミ株式会社 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25

「当時はペアルックすることが国民として当り前のことでした」

一戦後日本40年史 小松千(匿名・55才)

どひゃっひゃっ。今回はうれし恥ずかし「ペアルック」だ。ペ・ア・ル・ッ・ク。ペ アルックと聞いただけで身がよじれるほどの恥ずかしさに襲われるのは、私だけか?い いや、そんなはずはねえ。てめいら、ネタは上がっているんでい。身に覚えがねえとは いわせねーぜ。

あれは忘れもしねえ、高校1年の冬だった。純朴な2人の少年と少女が恋に落ちたと思 ってくんねえ。それも2人にとっては初めての,心ときめく経験だったと思ってくれ。そ こでもう必然的に登場するのが、当時流行った水色のメンズとレディースのトレーナー だ。ね、これで街歩いちゃうんだ2人して、手とかつないじゃってね。

どーだろー、困ったもんだなこりゃ。まいった。ほこらしげな顔してたんだろーなー 2人で。よくからかわれたもん、知らないおっさんとかに。「ヒューヒュー、熱いよー」 とか。まあいい。立ち直りのはやいのが、私とリエちゃん(宮沢)の長所だ。同じの買 おうって言い出したのおれじゃないしね、いいの。

では。いったい、彼らはペアルックで何をしようとしていたのか、いまペアルックを 着てるやつらはどういうつもりなのか、はたしてペアルックに未来はあるのか。それが 今月の問題である。

「おなじ服着てっからってどうだってんだよ,おまえら」との一般市民のお怒りはご もっともである。当時、からんできたおっさんもそういう思いだったに違いない。単に 子供がいちゃついているのが気にくわないってのもあったかもしれない。しかし,ペア ルックは洋服だけにとどまらず,指輪やハンカチ,下着の類まで,どっかおそろいであ ればペアルックなのである。ここまで領域を広げると、身に覚えのある人は数十倍にふ くれあがるだろう。これを洋服などの「陽のペアルック」に対して「陰のペアルック」 と呼ぶ。パンツがおそろいなんてふとどきなものは多いはずだ。

ペアルックが世間からうとまれるのは「私ら、ただならぬ関係です」と宣言して回っ ているようなものだからである。それが「同じもの着てる」っていうあんまり子供っぽ いやりかたなんで、心ある大人はあきれちゃうのである。「あーそー、良かったね」って。

そこで最近の人はみんなから見えないように「陰のペアルック」に走っているのだ。 しかし、その「ペアルックやりたい」恋人たちの心はいまも昔も、陰も陽も変わらない。 陰のペアルック者だって,他人に見つけて欲しいと思ってるに違いねえのである。ペア ルックは「同じもの着てるから中身も同じ」という,とっても素朴な思想である。しか しあんまり単純すぎて、いまどき困ってしまう。ペアルックの未来はより深く、地下に 潜行するに違いないと思うが,ここで堂々と表参道あたりでおそろいのトレーナー着て 歩いてみるのも一興かも知れない。

文責:パラピーノス原田

6,300円

価格未定

#### 「コナミの新作がよくわかる」コーナー 《パソコン》

「激ペナ2」 MSX2 · 2+ X68000 FA JAX I

〈ファミコン〉

「トップガン デュアルファイターズ」

「ドラキュラIII(仮)」

「がんばれゴエモン外伝 消えた黄金キセル」 「スーパー魂斗羅」

12月発売予定 価格未定 1月発売予定 価格未定 2月発売予定

11月発売予定 価格未定

好評発売中

11月発売予定

コナミ週刊テレホンサービス

新キャスターに早坂(女:22才)を迎え,一段とスゴくなったこのテレホンサ ービス。ディレクター陣もパラピンとオイちゃんのツインカムシステムに!こ んごの新展開が楽しみだ。

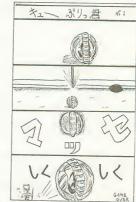
まさにコナミの心意気とも言える

「マンガ三太郎 君こそスターだ!」

また今月も6通だ。だいたい君らはスター にはなりたくないのか。ここで認められれ ば、ジャンプでもスピリッツでもデビュー 可能だってのに。プンスカ。もう一度だけ 言うぞ。「マンガ三太郎 君こそスターだ」 は四コママンガを募集中である。フレッシ ユな若人よ,来たれ。

今月の三太郎 その1 《東京都 ちょんちょん》

かのスタンリー君もお喜びでしょうのキ ユーブリック。なにが「しくしく」なのか。 なにが「むっ…」なのか。最後の「GAME OVER」とはなにか。それも含めて、何か考 えさせられる作品である。



今月の三太郎 その2 《福島県 松崎忠志》

非常にわかりやすく好感の持てる作品で す。私は笑いましたがみんなにみせたら「だ れでも考えつく」と、そっけなかったです。



東 京:03-26-2911

大 阪:06-334-0399 札 幌:011-851-3000 害 森:0177-22-5731

秋 田:0188-24-7000

新 潟: 025-229-1141 福 岡: 092-715-8200 大牟田: 0944-55-4444 志布志: 0994-74-0606

# VOLF GAMIER

#### さらに新たな正しい時代を /

諸君は、この時代に強いられ率いられて 奴隷のように忍従することを欲するか むしろ諸君よ、更に新たな正しい時代をつくれ

#### 新たな詩人よ

嵐から雲から光から新たな透明なエネルギーを得て 人と地球にとるべき形を暗示せよ

#### **-人戦記vol.23**

あまりにも暑い夏は去り、世の中は深い 秋になっている。しかし我がウルフチーム は"熱い"のである。「ミッド・ガルツ」、 「ガウディ」、「斬」、「ARCUSII」と勢いは とどまるところを知らない。この調子で年 末商戦を乗り切り、来年は今以上の発展を とげたいと思っている。

ところで「斬~陽炎の時代~」の発売日 が延びてしまったことは非常に残念なこと である。が、もちろん延びた分、できの方 は保証しよう。例えば松平から始めて、勢 力を伸ばして徳川に改名するとか、武田晴 信で始めて信玄となるなど、細かい点にま で凝った作りとなっている。ぜひ戦国ライ ブシミュレーションを楽しんでもらいたい

話しは変わるが、このたび東芝EMIより 「ARCUSII」のCD、MTが出ることが決定 した。音楽チームの字野、桜庭、塩生の三 人、(仮称)「サージェント・ウルフ・バン ド」は現在寝る間を惜しんで曲を作ってい る。これは12月13日ON SALEの予定とな っている。

余談ではあるがスーパーアレンジバージ ョンとして収録するエンディングの曲は9 月に結婚した桜庭君が自分の入場の為のも のとして作曲したものを主題に、非常にク ラシックかつ重厚なものになっている。今 までのゲームミュージックにない"響き" を感じ取ってもらいたい。

これが蒼いスーパーライト。

(AKISHINO)



株式会社エーワン・アド **203-295-6900** 

工藤裕一朗君お手紙ありがとう。

好き勝手な雑言の羅列、ひとりよがりの 苦言に共感者がいたことは、少なからずの 気はずかしさとともに嬉しさをも隠しきれ ません。

文面から察するに工藤君にとっても鮎川

哲也氏は好きな作家のひとりと見た。

私も鮎川氏の本格物への熱意と稚気を敬 愛するものであるから、あの「紫陽花の殺 意」に掲載された作品は、初めて鮎川氏に 接した読者に間違った認識をうえつけそう で心配である。

あれはあくまで氏の余技である。

鮎川氏の本領が長編小説にあるのは確か なことではあるが、ここでは集英社文庫刊 「ヴィーナスの心臓」をお薦めしたい。

(工藤君はよんだかな?)

この本はいわゆる推理クイズを集めたも のであるが、どこぞの誰かが作ったような 子供だましクイズではない。

海千山千の本格ファンも思わずにやりと する傑作揃い。そして端々に溢れる鮎川流 ユーモア。

巻頭の「達也が笑う」にはきっと誰もが 思わず膝をたたく(古い表現!)に違いな

鮎川哲也氏こそ数少ない純本格派重鎮作 家の長であると私は信じている。



エリン・ガーシュナ 177 早

身長 167 50 14至 53 13 足の712 24.50

しゃかは お海を食びごと ストーリー・中で

幹,はら、て 敵を行いてくれるのから と期付 ロビ そくなまないて ジェダとの関係を ちょと

部分ハズル 特技は 生、たまま 度3年が出来る



大阪府 透湖さん

真夏の日々が過ぎ去り、秋の足音がにわかに近づいて くる今日このごろ、突然ではあるが、最近はイラストの 投稿量が多い(うぉーなんか文に無理があるぞー、やっ ぱり俺にこんな書き出しは似合ね一)。

と言う訳で今月は、"ベーマガに載りやすいイラストを 描くポイント"をお教えしよう。

まず、『葉書きに黒一色で描く』ということ、これは基 本中の基本だから守るように。そして『小さな絵を描か ない。葉書きの上では見える絵でも、雑誌に載って見え なくなる場合は採用できない。次に『みんなと違ったイ ラストを描く。例えば、アークスIIのビクトのイラスト は今、一番多く来るのでそれだけ競争率も高い。

とまあ、ごちゃごちゃ書いたけど、一番重要なのは、 なんと言っても『熱意』だな!







#### ●RK早稲田ストーリー●

突然ですが今回は音楽ブースに新しく入った期待の新人、桜庭さんを紹介します。とい っても歳は26 (私よりも3歳年上)、音楽経験もかなり豊富で私にとっては非常に危険な人 物でもあります。

ただいま私と一緒に「ARCUSII」の曲作りに入っています。ところがこれがスゴイ!何 がスゴイって曲ができるまでの時間が異常に早いのです。私が必死になって1曲作る間に、 桜庭さんは5、6曲余裕です。(ますます立場がない) その上キーボードさばきがパワフル で、周りにいる人はその音と迫力に圧倒されてしまいます。私なんかタバコをもくもくふ かしながらマイペースで作っているので、プレッシャーをひしひしと感じているのですが、 中々スピードが上がらないのはどうしてでしょうか?まあ私は0型マイペース人間なので とてもついてはいけないですね。(別にそんなものは関係ないか・・・)

そうそう桜庭さんは9月の3日にめでたく意中の人とゴールインされました。(う、うら やましい・・・)しかも桜庭さんは結婚式のとき、自分の作った曲を入場に使ったそうで す。それを聞いて私はとても感動してしまいました。私も結婚したときはそんなにくい演 出をしたいな。でもよく考えたら私には相手がいない・・・ (同い年の娘とは結婚したく ないの!) あーあ、かわいい娘から交際の申し込みがこないかなあ。

秋深し、隣りの隣りはまた隣り、そのま た隣りは結局隣り (字余り) とくだらない 話しはどこかへ放っておいて、秋です!食 い物のおいしい季節です。こういう時には ちょっとグルメしてみたりしたいものです。 とはいってもマンガにあるような「こ、こ れはこってりとした舌ざわりの中にとろけ るようなウマ味とコク、それでいてしつこ くなく・・・。」といったわざとらしさや、 高級なものや珍しいものを使うといった贅 沢なものではない素朴な味が私にはあうん でしょうね。

その素朴さのただよいか、はたまた日々 の行動なのか、最近どうもみんなからオジ ン臭い、と言われてしまいまいっています。 顔だけならPの方がふけて見えるはずなん ですが・・・。(ちなみにPと私はタメ年)

確かに異常な趣味 (演歌、ナツメロ、ゲ: ームにアニメ)と極限まで固い身体(私は: ひざを曲げないと手が地に着かない)を客 観的に見れば思わず納得してしまうのです が、それにしたって18の若造にオジンとい うのはちょっとないでしょうに・・・。こ れでも一応気にはしてるんですよ!

でも無理をして自分を抑えつけるのだけ は良くないかな・・・なんて思ったりして。 ま、これが自分の個性(異常に変だが)だ と思えば、少しは気が楽だけど。でも本当 に願っていたりして。(タメ息) (井上): ら。

10月になりました。時がたつのは早いも ので、僕が入ってからもう半年です。受田 さんから引き継いだこのコーナーもすっか りウルフゲーマーズの顔になりました?

最近は学生時代は懐かしく思えるように なり、ふと物思いにふけったりします。あ の頃は硬式テニスクラブで死に物狂い(?) で練習に明け暮れ、帰ってくれば2時3時 までパソコンいじり、当然次の日の授業中 は居眠りでこっぴどく叱られ・・・。そん な毎日だったような気がします。

それはさておき学生といえば試験という モンスターがいたわけですが、今の僕にも それ以上に強大なモンスターが待っていま す。それは〔普通免許学科試験〕という巨 大で醜悪な奴です。僕はこいつに戦いを挑 もうとするのですが、悲しいことに戦う前 に敗れること早3回。その理由がどれも大 間抜けで、情けないったらありゃしません。

1回目は住民票を忘れ、2回目は寝坊、 3回目は電車の時間の勘違い・・・。これ じゃただの馬鹿ですね。今度こそはと思い つつも暇が全くないし、どうやら今年中に は取れないような気がします。

そうそうこの間このコーナー宛てに手紙 が来ました。(COSMOSさんありがとう)コ ンピューターの基礎が分かればマシン語な んて簡単です。専門書などを読めばマスタ は・・・もっと若さをほとばらせたいと切! 一できるでしょう。僕ですらなれたんだか (P)





めんきな ふたり









食欲の秋です。私は"あずきバー事件" で失った前歯が復活した今、好き嫌いもな く冬眠への準備を始めようとしています。 でも乙女の秋は哀愁の時 (陽炎の時代?) でもあるのです。小さな胸(浜さんがうな ずく) がシクシクと痛み、無芸大食の私も スポーツランチがノドを通らなくなるので す。こんな秋のために誰か「日述筆記の可 能ダイナブック型パソコンDO」なんての を発明してくれないかなあ。

(OGA)

# エニックス通信

発行元:(株)エニックス 〒160

東京都新宿区西新宿 7 - 5 -25 西新宿木村ビルディング 5 F

## 新作情報!

エニックスが,生命進化という壮大 なテーマに挑む超大作

#### 「46億年物語·THE進化論」

地球ができてから46億年。そして、生命 が誕生してから36億年……。

このゲームは、そんな気の遠くなるようなタイム・スケールを、一つのファンタジーとしてとらえ、35億年進化し続けてきた生命と、それを育んで来た地球が織りなす、壮大なドラマです。

原案, 企画は, SF小説ファンなら御存知 のSF大賞作家, 川又千秋氏。音楽は, 壮大 なテーマにはこの人あり!!の, すぎやまこういち氏。他, 強力なプロ集団によるスタッフが, ゲームの世界を盛り上げます。

さて、ゲームの中身ですが、副題が示す ように『生物を進化させていくゲーム』で す。

くわしい内容はまだ秘密ですが、進化できるキャラクターは200種類を越え、その進化系樹のパターンは、ウン十万通り?それも、自分の好きなタイプに進化させることができるのです。

しかし、生き続けるということはムズカシイ……。火山の噴火など、天変地異、環境の変化、襲いかかる外敵……と、まさにサバイバル!!

あなたは果して35億年無事生き抜いたと き、何に進化しているのでしょうか? 最近、オゾン層の破壊や、森林破壊、酸性雨など、地球の環境汚染が進んでいます。 事態は決して楽観視できません。46億年かけてコツコツと生命を育んできた地球、そして生物達。

私達人類には、彼等をおびやかす権利が あるのでしょうか。

このゲームを通じて、偉大な彼等に対し てのメッセージを感じとってもらえたなら、 成功だ、とスタッフ一同考えております。

機種はPC-98シリーズ。価格等は、まだ未 定です。

\*詳しいことは、広告等で発表いたします ので、もう少し待って下さいネ! ヨロシ ク、アンギャー!!

ーエニックスのテラノザウルスより……ー

#### エニックス展

えー今回は「ミスティー ブルー」特集 みたいになってしまいました。さっそくい ってみましょう。



初投稿とのことですが、 これからもイラスト送っ てくださいね。 埼玉県・Star Fieldくん



女性ユーザーも期待して くれているようですね。 東京都・竜嬢さん



兄弟合作のようですね。 なかなかいいですよ。 宮城県・KAZ&須雷霧一 威くん



先月紹介のミスティ ぶ るー。さっそくのイラス トありがとう。 茨城県・YSNAGIくん

#### お手紙ください

エニックス通信では、みなさんのイラスト、御意見など楽しいおハガキを募集中です。応募は、ぜひともハガキでお願いいたします。イラストは、カラーだときれいにでませんので、白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。エニックスの作品に登場するキャラクターを主人公にしたショートショート・4コママンガなども受け付けております。

時節にあったもの、新作ソフトのイラス トは、掲載される可能性が大ですよ。

エニックス通信は、みなさんが作るページです。 ボツを恐れずビシバシ送ってくださいね。

#### アルバイト募集

エニックスではアルバイトを募集しております。パソコン/ファミコン・ゲームが大好きっ!という女性。ゲームのデバックをしてくれるという男性。あなたもエニックスの仲間として一緒に働いてみませんか?詳しくは、お電話でお問い合わせください。

型03 (366) 4345 担当 条作まで.....。

#### 編集後記

暑い暑いと言っているうちに、急に涼しくなってしまい、朝夕などは、寒いくらいですね。

まあ、考えてみれば、もう、10月真っ盛 りですからあたりまえですよね。

過ごしやすい,この時期,おおいにゲームにいそしみましょう。

〈ポコ〉

# SPSスピリッツ

売960 福島市太平寺字町ノ内5番地の3 ㈱エス・ピー・エス **☎**0245-45-5777

#### いきなりトピックス

X68000 通信ソフト「た~みのる2」い よいよ発売/ 価格17.800円+差額交換バ ージョンアップ・サービスのお知らせ

ってなわけで、元祖「た~みのる」に継 ぎ、簡単操作により使い易く、更にグレー ドアップされた「た~みのる2」の発売に向 けて準備が進められています。パソコン通 信おたく (その名も御存じ「みのる」です) がそのまたパソコン通信ユーザーの身にな って考え出した「た~みのる2」の誕生です。

そこで、発売と同時に、現在「た~みの る」をご使用の方には差額交換でバージョ ンアップ・サービスを行ないます。キャン ペーン期間中に限り4,000円で、その後は5, 000円とさせていただく予定です。手続きの 御案内等は当社でシリアルNo含めユーザー 登録の完了された方のみになります。まだ パッケージの中に「愛用者カード」がある 方は記入の上、お早目にお送りください。

こんな話をするとこれから買おうとして いる方はどっちにするか迷っちゃうかしら? その点はご心配なく……SPSの社長はちゃん と考えて低価格でバージョンアップ・サー ビスを行なう予定でいるの。SPSえらい! SPSえらい!。どちらを買っても損はしませ ん。ハイ。

とにかくいいソフトはメモリをくうのだ! この「た~みのる2」は、なっなっなんとプ ログラムが100KB以上あるといいます。う ~んすごい……アドバイスとしては1MBで ちょっときつかったかなという点がありま した。この際思い切って2MBにしちゃうと フルに使いこなせていいかもしんない。そ れはあなたの腕しだい

X68K「Thunder-Blade」その後の行

開発状況がわからない?? そうです, そうなんです……ぴろし氏は最近モニタの 電源を入れていないのです。人目につかず ひそかに実験的にしか電源を入れない。社 長でさえたまにしか見せてもらえないとい います。やっとの思いで「ねぇ,見してや あおう」と半強制的に見ることができたの で報告したいと思います。

オヤ?STAGE3ですねこれは……下が海 で崖の面とジャグルの面。それに迫ってく るのはトーテムポール? 何だちゃんとで きているんじゃないのョ。ヘッ? まだあ るの? うわあっ、ちょっとコレ本当にき れいだわ!! このてかり具合。モコモコと した雲の上にはみだした巨大な飛行機,3面 目のボスのようですね。ジェット噴射もす

ぐついて最終面に突入かあ? とたずねた: らえへっえへと力のない笑いをしてました。 ところで聞いちゃいけないけどついつい気 になる「SUPER HANG-ON」とどちらが先 か? 先,後の問題じゃないけど,これは難 しい……主任をはさみ両側で

ぴろし「先に終わって駄目だかんねぇ」 ans 「そっちこそおり

と言い合ってました。何から何まですべて 1人でこなしてる彼らですけど, それぞれの 担当(プログラマ)がいれば時間もかから ないのかもしれない。でも「1人だからこそ 気楽にできる。」といつだったか言ってまし た。だけど対抗意識はギンギン燃やしてる ようですね。

それにしても、あたしの「勘」からいく



"髪は女の命"キュー ティクルつやつや。 うらやましいな。 真知県香業郡。 ESTINAMみーや



今. プログラムのお兄 さんがゲーセンまで行 って燃えてるのがゴレ ワルキューレちゃん♥ サンドラちゃんもいい

岐阜県海津郡・ Blue☆Rod

と2人とも同じ時期くらいに「完成」のよう な気がするなぁ。そうなったら大変よねぇ。 心待ちにしている皆さん、無駄遣いをしな いで今のうちから貯金しておいたほうがい いかもよお??

それでは今月も「お葉書あ~りがあとな あい」のコーナーといきますかり

いつのまにやらユーザー登録の葉書より イラストやお手紙が多くなってしまったこ の頃。いつも目の届くところに置いてるの で社員はみんな見ていますョ。すっげぇも のとか、ハットしたり痛いとこつかれてる うとか色々です。結構みんな見てるのねぇ と驚いてます。要望や希望などできる範囲 でやっていきたいと思いますので応援それ にお葉書, 手紙待ってますのでよろしくね!!



合言葉は "ネメシス …ん? ちょっと期待 していいかもしんない。 新潟県村上市· かみひとし



女神イシター。ちょっ と今まで にない作品 ですわ 埼玉県戸田市・ Shin "将軍" くん



Thunderちゃん, 発売までもう 神奈川県横須賀市・西島淳一

くりくりおめめのKIちゃん。あ こお気に入りの作品です。 埼玉県所沢市 • 安福昭浩

> 主任さん,ご推薦作品。 北海道札幌市/長野県松本 市・笛龍&あおい





#### ☆☆SPS-NET情報局☆☆

SPS-NET アクセス回数「15万人突破!」: オリジナルと聞きました。ゲームに音楽に とどでかくかいてしまいましたが……昭和 61年9月の開設からまる3年目にして達成し た数となります。ちなみに福島市内の人口 が30万人といいますから。その半分のアク セスがあったことになります。どひゃっ!! 15万人目はなんの特典がつくのかしら? エ ツ……そうなの? 15万人のアクセスがあ ればNETの内容だってつまっているはず。 開設してから1,000以上のPDSがあるそうで す。今ではPDSされている殆どがX68000の

多種多彩。のぞいて損はありません。これ からも20万,30万,SPS-NETは永遠に不滅 です。会員になりたい方は72円切手を同封 の上, PASS, ペンネーム, 住所, 氏名, 年 静, TEL, 職業, システム構成, 自己紹介 を書いてSPS-NET係り迄お申し込み下さ 100

じゃあ, またお会いしましょう さよなら つ, さよならつ, さよならつ。

パラピン原田様ファンのあっこでした。

# **ART & TECHNOLOGY**

小説「自航惑星ガデュリン(1)」

ディガンの魔石で登場した, あのタオ・ ホーが、ルトファが、新たなストーリーを 得て動きだした。

ガデュリン計画とはなにか?

ディガンの魔石ではわからなかったガデ ュリンの世界の細部までが、ここに完全に : 再現された。11月発売予定のビデオアニメ: 版ガデュリン、そして来春発売予定のガデ ュリン2へ,多彩な文字表現をかりて巨大な : がった,新たなる感動をぞんぶんに味わっ ガデュリン世界を構築する!

小説版ガデュリンは, 今後もシリーズ化 されて発売される予定になっています。

ガデュリンの世界を語るには、この本な くしてはどうにもなりません。ゲームとち てください。

#### ラスト・コーナー



広島県・高野澤



宮城県・KAZ



神奈川県・LOHENGRIN



埼玉県・富田薫



茨城県しるふあ

#### ORAILT

😡 なぜ、イラストがボツに……

(宮崎県:西野久美さん) (その他,多数の方々)

A それはですね、編集者の気分しだいなん ですよ(うそうそ)。めげずに何度も投稿し ていれば、絵のレベルも上がるし、そのう ち必ず掲載されます。ちなみに掲載に関す る判断基準は、けっしてうまさだけではあ りません。

なにか訴えるものがあるもの、心に響く ものが、採用される傾向にあります。

もちろん,ゲームの登場人物なんかとか, ゲームの一場面とかは、制作者からの強い 指示で掲載されてしまうことがあります。 その点, こんどの小説なんかは良い題材じ やないかな?米田仁士氏にまけないイラス

トを待ってるよ。

□ ミネサガのゲーム・システムは、変えな (埼玉:迫野 仁さん) いでほしい。 A ミネサガ1で良かったところは,ほとんど . そのまま残してありますが、バトル・モー ドだけは、山口の独断でニューバージョン になってしまいました。

でもミネサガ2も山口みずからデザインし たんだから、きっと面白いですよ。

回ダークレイスを88VAに!

(名称不明様)

A できないとはいいません。でも, プログ ラマの人数がたりないんです (キッパリ)。

だれか移植してくれないかなあ。ほんと に制作者不足には泣かされます。アルバイ トとか契約社員という形で, 地方の人でも 一括請負だったら可能だと思うんだけど。 移植だったら、オリジナルのソースリスト: なあ。

があるんだから, なんとかできるんじゃな いかな。

#### あとがき

年末予定のPC88のゲームは、仮題ですが 「バルバトゥスの魔女」という題名だそう です。マニアックな部分を極力なくし、初 めてRPGをあそぶ人にも楽しめるものに仕 上げるそうですよ。

それから、とっときの秘密情報!

なんと、このゲームのグラフィックには、 あの山根ともお氏が参加しているそうなん です。知ってますよね?

某超ヒットARPGのグラフィックをてがけ た天才ですよ。え?あんまり言うなって? なんで……なになに、作品を見てもらえば すぐにわかる。そうですか、すごい自信や

# The inside affair of

株式会社 システムサコム

◎130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル4階 T 03-635-7609

**★ペルッコラブリ・クルクルリンクルのマ** サ斉藤ですのお。いやあ、すっかり秋めい てきましたね。涼しい秋の夜は徹夜ゲーム に限る/これぞ人生最高の幸せ!?

#### 新作情報ナリナリナー

★まんず、X68K専用バリバリの3Dシューテ イング、「メタルサイト」ですが、こちらは 年末発売です。製作の方は順調で, 年末に は必ずや店頭にズラッと並ぶことでしょう。 ちなみにこの「メタルサイト」は画面の3分 の1ほどの面積を持つ巨大キャラクターが,

何の苦もなくチョロチョロと動いてしまう 恐ろしいゲーム。プログラマの森君にその



辺の技を尋ねたところ「そりゃ、酵素パワ ーですよ」と、胸をはってたので、みんな 期待してくれよな!

そんで、「38万キロの虚空」ですが、こち らはFM-TOWNSと98に移植中です。両者と も,ゲーム内容はX68Kとはぼ同じですが. オープニングと, エンディング等はガラリ と変わる予定です。

で、最後に毎回お伝えしてます、X68Kの アーケード移植版ですが、今月のヒントは これだ!! (ちなみに、先月の正解者8名・賞 品ナシ)

#### 画廊「マサ」

★うひょー, 今月はイラストが少なかった んだよおお、少なかったんだよおお (FM-TOWNSのTV-CM風。以下,ペルシャ風)。 ちなみに、今回は合作特集ですのお。

> 「ほずみたかあき&高野ふみお」 (評)新手の合作ですのお。常連さ ん以外の人もガンバルですのお。



#### WAKAMEJA SANKY LA エムの方が水ムエク 土にのうかかると見る。 BORATION LA めぼくにはかけうもない 「さいのー」とサーもんがみいさんによ有るな なこれがんいたい 試着の個人が彼如何を 当てきるだろーかり ・・・・・ 」まくも有子と思われ さいるとである一かかまはり!!

#### 「WAKAME&みい」

(評)WAKAMEさん、イラストはと ってもいいんだけど、表裏の区別 がよくわからないですのぉ。ちな みに、べつのイラストの裏のオマ ケのカラーイラストが、ボカァ好 きだなあ

> 「夢幻龍&ハーフドラゴン」 (評)無名な二人の合作も、おおい に結構ですのお。なかなか気合い 入ってるですのお。



#### 藤井悠と百石奈緒の 大福レポート





#### サコム・ベストBGM集Vol.1 売り切れました!

なんと!あの「サコム・ベストBGM集」 が,売り切れました。ちなみに収録曲は、プ ロヴィデンス、幽霊君、ソフトでハードな 物語, EVOLUTION, ユーフォリーから, 合計約20曲。しかも、なんと豪華自筆楽譜 付き! これは買いでっせぇ! 値段は, 消費税,送料込みで、なんと2,000円ポッキ リ! 安い! そんでもって、今から追加 生産するんで1か月ほど時間がかかります。 申し込み方法は、現金書留で2,000円同封の: すのお

: 上,下記の所まで。

而130

東京都墨田区両国4-38-16両国桜井ビル4F ㈱システムサコム

「マサ斉藤のミュージックテープが欲しい ですのお」係

…もちろん, イラストが載った人にはタダ でプレゼントするから、ご安心。

いやー、サコムって本当にわーのわーので



発行(株)ティーアンドイーソフト 55.465 名古屋市名東区豊が丘1810 TEL 052-773-7770

マンよびかばです。

現在, T&ESOFT開発部・第一開発室に おいて、開発が急ピッチで進められている のが、新作RPG『ルーンワース《黒衣の貴 公子》」です。

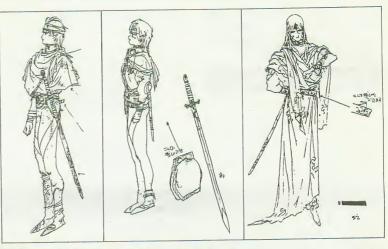
この『ルーンワース《黒衣の貴公子》』は, 大ヒット作品となった『ハイドライド』に 続くRPGの新シリーズで、かつて『ハイド ライドX』などという名称で世間を騒がせた ソフトの実体が、じつはコレだったりする わけですねーつ。

ま、詳しいゲーム内容は、次号までのお 楽しみ! ……としておきますが、とりあ えず今月は、キャラクターの設定資料を掲 載します。イラストのハガキを描く時の参 考にしてくださいね。

いちおう来月は、『ルーンワース』特集を 予定しているので、『ルーンワース』に関す

どもっ!! 天上天下唯我独尊バトル営業 : るイラストおよびお便りのハガキをお待ち : こしていまーす。

最近, イラストばかりで, お便りが少な いのでさみしいよう~。





『甘いっ、おしりだけ 大きくてもしょーがな いのだ。でも、そそる!』 千葉県 ライト・スター



『お願いだから、難しい ペンネームはやめて欲し いなあ』

静岡県 え・あかね



『ホッペの赤いミリム が可愛いね』 愛知県 SITOME



『ぐおおおっ、迫力だ あああっ』 広島県 高野みお



『う~ん、かわゆい、 かわゆい』 千葉県 ZUKA



『うぎゃあ~っ, なんか 怖いぞお』



『いかにもフェアリーランドって感じね』 新潟県 皇帝龍

# 兵庫県 委員長のM

行される (はずの) T&ESOFTの専門情報 : 誌で、T&ESOFTユーザーズクラブに入会 すれば無料で手に入れることが可能です。

もちろん会員以外の方でも,送料200円分 の切手を同封の上, 下記住所宛にお送り下 されば最新号をお送りします (なお, ハガ キでのお申し込みはご遠慮ください)。

#### ▼T&ビマガジン購読申し込みの宛先

売465 愛知県名古屋市名東区豊が丘1810



『ルイカが、い、いろっペ~~~!!』 北海道 高橋 千尋

.....と、ここでお知らせがあります。

9月29日(金)に発売が予定されていた『遙 かなるオーガスタ』ですが、事情により発 売日が10月20日(金)に延期となってしま いました。ごめんなさい!

ゴルフ通のお父さんもうならせる,この 『遙かなるオーガスタ』は、PC-9801Vシリ ーズ, PC-286/386シリーズに対応。標準価 格は,5インチ,3.5インチともに12,800円(税 : 抜き) です。よろしくね。

#### ▼イラストやお便りの宛先

₩ 465 愛知県名古屋市名東区豊が丘1810 (株)T&ESOFT Tプレ番外編係

今月掲載した以外のキャラクター設定資 料が欲しい人は、現在発行中のT&Eマガジ ン23号のをどーぞっ!

それでも物足りない人は、その次の24号 (11月末発行予定) の『ルーンワース』大 特集を期待してね。

このT&Eマガジンというのは、年に4回発 : ㈱T&ESOFT Tマガ希望係

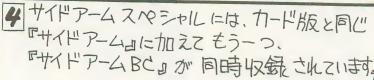
# AVENUE TIME

NECアベニュー株式会社 〒102 東京都千代田区麴町 2-14-2





3と、ゆーわけど、今回はCD·ROM版サイドアームスペシャルの話だす。



285-11



#11 P-4 BC

5 叶イドアーム BC』は パワーアップ方式も ポスキャラも全く新しい CD·ROM オリシリナル!



るかまけに音楽は、 あか、カプコンの女性パンド アルフ・ライラ・ ワ・ライラ』、 思わず感涙モノです。







# はみんぐばあざ そふと らんど



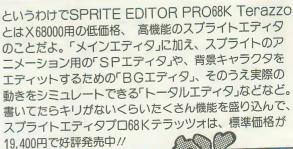
## Humming Bird Soft

株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト 〒530 大阪市北区曽根崎2丁目2番15号

教えてあげやうコーナ<u>ー</u>

## 門引刀 つてなに?編

- Q. Terazzoってなに?
- A. SPRITE EDITOR PRO68K のこと
- Q. SPRITE EDITOR PRO68Kってなに?
- A. Terazzoのことだよ。





### SPACE of "でざいな・あんくん"!

こんにちはつ / 「ベーマガ」 愛読者のみなさ ん、お元気でしょうか? 前回同様、このス ベースは"でざいな・あんくん"が担当してま

そろそろ、秋も深まり、衣替えの季節にな っちゃったけど、"秋"、"10月"といえばSP ORTSの季節ではないかつ! みんなはS

PORTSに励んでいるかな? "でざいな・あんくん"は、と一つてもSP ORTS大好き人間なんです。だから、もつ ちろん遊びまわっています。みんなもバソコ ンばつかりにかじり付いてないで、たまには 外で思いつきり遊ぼうねつ!

バソコンはもちろん好きだけど、外で遊ん

だり、SPORTSするのも大好きつていう 元気な少年少女ユーザーのお手紙ほし一の/ パソコンのことや励ましのお便りとかなんで もいいから、お手紙ちょうだいなつ ///

つづくー

で、今回紹介する「Terazzo」は、何を隠 そう(何を隠すんだろう?)スプライト・エデ イタなんです。(何にも隠してないな)私達デ ザイナーが画面グラフィックなんか描くとき に使うエディタなんだけど、自分でゲームな んかを作っちゃってる "X68000" ユーザーの みなさんには、心強い味方になるんぢゃない

最近は「同人ソフト」とかで個人でもソフト でせうか? を作る人が多いみたいですね。中にはソフト ハウス顔負けの作品があったりするんで、び つくりものなんだけど、そんな方々には、「本 当に役立つ代物」ではないかな?? 機能的にもスプライトだけではなく、バック グラウンドのエディットもできたり、スプラ イトのアニメーションテストもできるんだよ。 と、いうわけで

「Terazzo」を、よろしくねつ!!



▼北海道・神崎あや 5ゃん



## ヘヴィメタ・河内 Side

だあぁ/ 1ヶ月のごぶさたでしたね。おひさしぶ りぶりですのヘヴィメタ河内です。 みなさん…そ う、あなたです。あなたは知らないかも知れませ んが、私はそんなこと知ったこっちゃないんです よ。こんな私はあなたに何かを伝えたいのですが、 何のことだか忘れてしまったので話題を変えませ

はてさて困った。ネタが無いぜぇ。あわゎ。そう だっ/思いだした。私ことへヴィメタ河内 3 24は、 何年いやいや十何年ぶりに長髪をやめてしまいま す。早い話が、社内で一番長い髪を切ってしまう のです。この号が出るとき、よーするに、今これ を書いてる……ああこんがらがった脳みそがやや

とにかく、私ことへヴィメタ河内 3 24は、10月 1日をもってその長髪とおさらばして、ハイバー 河内となってよみがえったのです// ぐらっちぇ

ちなみに、ハイバー河内の「ハイバー」は「ハイ・ バー」と書くのが正しいのですよ。名付け親は知っ ている人しか知らないけど、知らない人は本当に 知らない「崖見鱈好子」(がけみたらスーこ)さんで す。今笑ったあなたは、ハミングバードソフト関 係の人です。ね、そうでしょう?白状しなさい!

あぁ、このコーナーはあと何回続くのでしょう か?もっと大きな字で書けばよかったとか空白行 を挿入したらよかったとか後悔はしてないけど、 私事だけで800字もうめてしまうのは、あまり良く ないことではないかと、ちょっとだけ「会社の人」 になってしまった私ことへヴィメタ河内あらため ハイバー河内。ぐらっちぇぐらっちぇ。

ハミングバードソフトの開発チーム(平均年令 21くらい) と合コンしたいと思っている女の子の グループが居たら手紙ください。返事あげます。 byハイバー河内

#### 片隅のコーナー

ハミングバードソフトランドも2回目となり、「でざいな・あん くん」「ベヴィメタ・河内」がどんな人間か、だいたいわかってき たようですね。この他にもユニークでアブナイ人材が多数揃っ ておりますので、おいおい紹介していきますからね。

公大阪06-315-8255 ユーザーズ・テレホン 月~金曜日の午後1時半~6時の間は、スタッフがお問い合せに何でもお答えします その他の時間や休みの日には、回るよ回るよテープが回る。

# 河野光の

# 宁山口沙卜情報局

ベーマガ支局

# ファミスタ 発売日決定!!

11月22日 (水) MSX2/MSX2+用ソフト 「プロ野球ファミリースタジアムーペナントレースー」が発売されます。大変長一く お待たせいたしましたこと深くお詫びいた します。

ゲーム内容の紹介は、誌上にて細かくご 紹介させていただいていますので、ここで は省略させていただきます。

と、いうことで今回も元気にナムコット 情報局をスタートします。

# MSX情報

「ドラスピ」の開発も順調,「ワルキューレ」も進行中。そして「ファミスタ」も発売日決定と、なんとかMSXの部隊もがんばっていますが、これもみなさまのおかげです。ゴメンドーかけます!!

さて、新ソフトとして今、ナムココミュニティーディスクマガジン「ディスクNG(エヌジー)」を制作中です。内容は、今まで発売した、MSX (ROM版) のソフト5タイトルと、オリジナル・ゲーム1タイトルです。

搭載ゲームは「ボスコニアン」,「ギャラガ」、「タンクバタリアン」、「キング&バルーン」、「ワープ&ワープ」そしてNEWゲーム「XVM」(仮称)です。

メディアはディスク1枚, 予定価格は5,000円 以下です。ご期待ください。

ナムコファン必携のソフトですよ。なぜならば、ある秘密 (特典) が、このソフトには入っています。それは、先月号で少しお話した「ナムコパソコンユーザーズクラブ」(仮称)と関係があります。詳細は近々発表します。もちろんこのソフトは、シリーズ化を考えていますので、タイトルがNGなのですよ。ナムコファンならわかりますよね。

それから、先月号で紹介した横スクロールのシューティング・ゲームのタイトルは、「BARUNBA (バルンバ)」です。だれかな?「SKYKID」と思ったのは?

そして「センターコート」と「カーレース」(仮称)も悪戦苦闘しながら、開発進行中です。

# PCエンジン, ファミコン情報

PCエンジンの開発も順調です。「源平討魔伝」そして「スプラッターハウス」、「バルンバ」などが続いて登場の子定です。

ファミコンは来春超大作RPGが登場します。タイトルを発表できないのが残念ですが、カンベンしてください。

# 未来を考えるコーナー

今回から始まった新コーナー。第一弾は、 先月号で募集した「未来のパソコン」です。 たくさんの応募をいただきありがとうござ いました。

未来のパソコンに共通する意見として、 多機能、小型、通信などがありました。そこでこれが未来のパソコンだという提案、 機能を列記してみます。

①キーボードの廃止。入力はマウス, 音声など。

②ディスプレイは液晶。つまりラップトップ型で、カラー・ハイビジョン。

③通信機能搭載。

④互換性を持つ。

⑤HA (ホーム・オートメーション) との連結。

⑥超小型の端末装置(時計くらいの大きさ) にする。

⑦音声を含む音関係の充実。

⑧かっこいいデザイン(ソニーがデザイン するとGOOD)。

⑨価格,維持費を含めて安いこと。 どうです?なんとなく実現できそうに思 いませんか。もちろん、おもしろいソフト の充実を忘れることはできませんね。

でも、みなさんが、けっこう現実的なのにはビックリしました。もっと夢のような意見がたくさんでてくると考えていたのですが、結果はごらんのとおり。

きっと今のパソコンに対する, 切実な思いがこうした意見に反映されているのでしょう。

それでは次回のテーマを発表しましょう。 テーマは「未来のパソコン通信」です。

第一部は,現状のパソコン通信に対する 不満や意見,批判などを列記したいと思い ます。

第二部では、今後のパソコン通信に対する要望、期待、提案など「こんなパソコン通信ならぜひやってみたい」というようなものを考えてみたいと思います。

みなさんのご意見をお待ちしています。 ドシドシご応募ください。

宛先: 〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 (株ナムコ ナムコット事業課 「河野光のベーマガ係」



神奈川県横浜市・OIP



ジンに広告を掲載している販売店に協力しります。 ていただき、U-Com (Used Computer =中 す。興味のある商品については、取りあついます。 かい店に直接お問い合わせください。

なお、掲載内容、また売買については、 編集部では一切その責を負いかねますので ご了承ください。

### ■表の見かた

表は、パソコン本体、ディスプレイ、フ ロッピー・ドライブ,プリンター,ワープ 4:完動。外観は上

本コーナーは、マイコンBASICマガ ロ、ゲーム基板、その他の項目にわけてあ 5:極上。新品同様品

各項目は、それぞれメーカーごとに分類 古パソコン機器)を分類して掲載していま し,型番ごとにまとめ,価格順にならべて

商品については、マニュアル、保証書、 外箱、附属品の有無が表示されています。 程度については,

- 1:マニア向け部品取り程度
- 2: 実動品だが外観は下程度
- 3:完動,外観は中程度

といった,大まかな目やすで数字であら : わされています。参考にしてください。

備考のところには、その商品に関するコ メントを記入してあります。

なお、たくさんの読者の方がおられるの : で、人気の高い商品は品切れになることも 当然予想されます。この点も、あらかじめ ご了承ください。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立 つよう,工夫していきますので,ぜひ応換 (編集部) してください。

# パソコン本体

### NEC

型型		商品価格	マニュア	保証書		附屬品		備考	店	名
PC-9801L	VEC 5	38,000円	右	右	有	有	5	新品	(株)ユーバース	
PC-9801RL		30,000円					5	新品	(㈱ユーバース	
PC-98VL <sub>2</sub>	1/2 0	48,000円	有	無	無	有	4		除SRGスタン	
PC-9801L	S2 4	00,000円	右	右	右	有	5	展示品処分	始OAシステムブラサ	横浜店
PC-98XL2	) 3	98,000円	有	無	無	有	4		㈱SRGスタンパノ	東京店
PC-9801L		98,000円					5		フレックス四	
PC-9801L		76,000円						新品	フューチャーラン	
PC-9801R	Δ2 3	27,000円	右	有	有	有	5	新品	(株)ユーバーフ	ζ
PC-9801E	52 3	18,000円	右	右	有	有	5	新品	(株)ユーバーフ	
PC-9801L	X2 3	18,000円	有	有	有			新品	(株)ユーバーン	Z.
PC-9801E		298,000円							サンエコー	
PC-9801X	1 /4 6	280,000円	右	右	走	末	-	ハードディスク内臓、新同	(株)ユーバー	ス
PC-9801X		268, 000					-		コナン仙台	吉
PC-9801X		268, 000				_	_		病OAシステムプラ	ザ福師店
PC-9801X	1 /2	268,000円	有	1	111	E	1 4	1	フレックス	
PC-9801X	L/2	259,000円	1 左	1 右	1 1	1 4	1 5		(有) 石田	世器
		258,000円	1 7F3	走	7	1 7	-	新品	(株)ユーバー	ス
PC-9801	_	250, 000 P							サードウェーブ権	浜鶴見店
PC-9801		245, 000F					-		NECシステムブラギF	ORNEXT
PC-9801	_	245, 000P					-		NECシステムプラザド	ORNEXT
PC-9801		237, 000					4	新品	(株)ユーバー	ス
PC-9801		237, 000P					有 4	4	フレックス	四日市
PC-9801		230, 000						4 640KB	NECシステムプラギF	ORNEXT
PC-9801		228, 000						4	コナン仙台	店
PC-9801		228, 000					-	4 1台のみ	歯OAシステムブ:	ず福岡店
PC-9801		228, 000						3 6ケ月保証	他パシフィックコンビュ	ーターバック
PC-9801		226, 000	TI 5	FI F	6		_	5 新品	(株)ユーバー	ス
PC-9801		225, 000						3 中古,3ヶ月保証	コムイン街	松店
PC-9801		223, 000			有	_	_	5 新品同様	聖和ライフ・	ナービス
PC-9801		220, 000					-	5	システム2	
PC-980		218, 000	1	日記	HE I	tur-		3 6ケ月保証	洗バシフィックコンビ	ューターバック
PC-980		210, 000	1	日占	mf	右	有	5	システム2	
PC-980		210, 000		日右	##F		1.0	4	OAシステムブラ	
PC-980		208, 000	H	日右	##\ ###	相右	有有	4	システム2	
PC-980		208, 000	H	刊	##\ ##	押	石岩	4	NEC>z+4774	FORNEXT
PC-980		200, 000	H	竹方	無	岩岩	有有	5	(株)ユーバー	-ス
PC-980	)1 V X 21	200,000	円	相	Ht.	刊	111			

PC-9801VX21	98,000円 有 有 有 5	サンエコー
	195,000円 有 有 有 有 4	(関サンマックス
	193,000円 有 有 有 有 5	ビデオインタニガキ
	190,000円有無無有4	NEC システムブラザFORNEXT
	190,000円有有有有5	NEC>zf477#FORNEXT
	190,000円 有 有 有 5	OTKコンピュータプラザ
	188,000円 有無無有 4	物SRGスタンパイ東京店
	188,000円 有 無 無 有 4 メモリー640KB増設済	㈱マイコンランド
	185,000円 有無有有 4	妹OAシステムプラザ広島店
	185,000円 有無有有 4	システム21
	185,000円 有 有 有 有 5 中古,3ヶ月保証	コムイン浜松店
PC-9801VM21	185,000円 有無無有337月保証	九十九電機(株)
	180,000円 有有有有 5	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801VX01	175,000円 有 有 有 有 5 限定	(株)サンマックス
PC-9801DO	170,000円 有 無 無 有 5	メディア旭川
PC-9801VM2	169,000円 有無無有 4	㈱SRGスタンパイ
PC-9801LV21	168,000円 有 有 有 有 4 3ケ月保証	歯OAシステムブラザ京都店
PC-9801VM2	108, 000[7] [7] [7]	第0Aシステムブラザ広島店
PC-9801VM2	168,000円 有 無 有 有 3 168,000円 有 有 有 有 3	サンエコー
PC-9801LV2		ビデオインタニガキ
PC-9801VM21	107, 000[3] [1] [1] [1]	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-9801VM2	100, 000[1][1][1][1][1]	ダイナックス
PC-9801VM2	199, 000[3] [4] [4] [4] [4]	(有) 石田電器
PC-9801VM2	100, 000[-] [-] [-] [-] [-] [-] [-]	コナン仙台店
PC-9801UV11	100,000 1 11 11 11 11	サンエコー
PC-9801VM2	100, 000[7] [13] [13] [13]	(株)マイコンランド
PC-9801LV21	155,000円 有 無 有 有 4   150,000円 有 有 有 有 有 5 クレジット不可	焼ヴェックスあざみ野店
PC-9801CV21	150, 0001 1 11 13 13	NEC > x 7 4 7 7 FF ORNEXT
PC-9801UV2	150, 000円 円 州 州 円 15	はOAシステムプラザ福岡店
PC-9801LV21	150,000円 有 相 相 有 4	メディア旭川
PC-9801VF2	[150, 000] ] H   mt   mt   H	サンエコー
PC-9801UV2	138,000円 有 有 有 4	(財サンマックス
PC-9801M2	120,000円 有有有有 3	コナン仙台店
PC-9801M2	108,000円 有無無有3	(有) リードコナン
PC-9801M2	108,000円 有無無無 3	パソコンショップオオヤ・
PC-9801U	33, 0001 1 13 13 13	(有) 石田電器
PC-9801M2	89,000円 有無無有3	(有) 石田電器
PC-9801VF2	00,000 1 13 12 12 13	九十九電機㈱
PC-9801LT	08, 0001 1 11 200 200	サンエコー
PC-9801F2	13,000円 日本	,
PC-9801F2	68,000円 有無無有3下499,800,65月	長 (他パシフィックコンヒューラーハン
PC-9801F2	65,000円 有 無 無 有 3	サードウェーブ横浜鶴見
PC-9801U2	64,000円 有 有 無 有 3	(KN7) 7 4 7 7 A

# U.com Buyer's Guide

DC coorpo		
PC-9801F2	60,000円 有無無有3 RAM256K	歯マイコンショップ西
PC-9801(漢ROM何 PC-9801	10 10 1111200K	フューチャーランドは
	20,000円 有 無 無 有 2 漢字ROM付	株マイコンショップ西
PC-9801	10,000円 有無無有3	サードウェーブ横浜鶴り
PC-88VA3	228,000円 有 有 有 有 4	コナン仙台店
PC-88VA2	160,000円 有 有 有 有 5	OTKコンピュータブラ
PC-8801VA2	148,000円 有 有 有 有 4 限定	(株)サンマックス
PC-88VA	138,000円 有無 有 有 4 サウンドボード	
PC-88VA	128,000円  有  無   有  3   6ヶ月保証	物パシフィックコンピューターパン
PC-8801FE	120,000円 有 有 有 有 5 PC-KD852付,展示	機 マイコンショップパートナー
PC-8801MA	105,000円 有無無有36ケ月保証	他パシフィックコンピューターパン
PC-8801MA2	105,000円 有 有 有 有 5 新品	I C ランドキタジ
PC-88VA	99,000円 有無有有 4	(有)マイクロアー
PC-8801VA	98,000円 有有有 4 限定	(株)サンマックス
PC-8801MA2	98,000円有有有有 4	
PC-8801MH	90,000円 有無有有 4	(株)ナンマックス
PC-8801MA	88,000円 有無無有 4	(株)ノジマ電気
PC-8801MA	86,000円 有無有有 4	除SRGスタンパノ
PC-8801MA	85,000円有有有有 4	(有) マイクロアー:
PC-8801MH	85,000円有有有4	サードウェーブ横浜鶴見
PC-8801MH	85,000円 有無無有 3 6ヶ月保証	物パシフィックコンピューターパン
PC-8801FA	83,800円 有無無有 4	脚SRGスタンパイ東京
PC-8801FA	83,000円 有無 有有 4	(有) マイクロアーツ
PC-8801FR	80,000円 有有有 4	サードウェーブ横浜鶴見ん
	79,800円 有 有 無 有 3 3ケ月保証	パソコンショップオオヤー
PC-8801FE	79,800円 有無無有 4 ビデオ出力可	(有) マイクロアーツ
PC-8801 II TR	78,000円 有無無有3 6ケ月保証	他パシフィックコンピューターバンク
PC-8801FE	78,000円 有有有 4 サウンドボード 11 作	ナ フレックス四日市
PC-8801MH	78,000円 有無有有 4	(有) マイクロアーツ
PC-8801MH	75,000円 有 有 有 有 4	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801FH/30	75,000円 有無無有 3 得4050字ディスプレイセ	7
PC-8801 II MR	75 000 07 月沃祉	他パシフィックコンピューターパンク
PC-8801FH/30	CA COSTE AND A COST	他パシフィックコンピューターパンク
PC-8801MH	TO 000 TT	(有) マイクロアーツ
PC-8801FA	50 000 FT 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	サードウェーブ横浜鶴見店
PC-8801MH	70,000円 有 有 有 有 5	OTKコンピュータブラザ
PC-8801FH30	70,000円 有無無有 5	脚マイコンショップ西神戸
PC-8801MR	69,800円 有無無有 4	(株)マイコンランド
PC-8801FH/30	69,800円 有無無有 3	(有) マイクロアーツ
PC-8801 II SR /30	69,000円 有 有 有 有 4	サードウェーブ横浜鶴見店
C-8801FH/30	68,000円 有無無有36ヶ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
C-8801FH/30	68,000円 有無有有 4 マニアル一部なし	フレックス四日市
C-8801FR/30	65,000円 有無有有 4 2台	NEC > x + 4 7 9 # FORNEXT
	65,000円 有無有有 4 2台	NEC 5x7477FORNEXT
C-8801FE	65,000円 有 有 有 有 4 中古,3ヶ月保証	コムイン浜松店
C-8801FH-30	65,000円 有無有有 4	(株)ノジマ電気
C-8801 [[FR/30	65,000円 有無無有3 6ケ月保証	作パシフィックコンピューターパンク
C-8801SR	60,000円 有 無 有 有 3 消費税を1 運賃差払い	益田パソコンランド
C-8801MR	60,000円 有無有有 3	内マイコンショップ西神戸
C-8801SR/30	59,800円 有無無有 3	(有) マイクロアーツ
C-8801FR/30	59,800円 有無無有 3 88人気機種	(有) マイクロアーツ
C-8801FH/20	59,000円有有有有5	サードウェーブ横浜鶴見店
C-8801FR30	58,000円 有無無有33ケ月保証	九十九電機㈱
C-8801FR/30	58,000円   有  無  無  有  4	フレックス四日市
-8801FR/30	58,000円 有無無 有 4	フューチャーランド北本
C-8801SR / 30	55,000円 有無有有3	(株) ジマ電気
-8801SR/30	53,800円 有無無 有 3	コナン仙台店
-8801FR/30   4	9,800円 有無有有 3	
-8801mk II /30 3	18 000TI 5 tm 5 t 0	コナン仙台店
-8801mk II /30 3	8,000円有無有有3	(株)ノジマ電気
-8801mk II /30 3	1,000円 有無無有3	FM-LAB釧路
		(有) マイクロアーツ
	5 COOFFE Land	FM-LAB釧路
		湖マイコンショップ 西神戸
	9,800円 有無無有 3	(有) 石田電器
	9,800円 有無無無 2 JOYスティック+ データレコーダー	パソコンショップコムライン
-8001 II SR 1	5,000円   有   無   無   有   3   6 万 月 採 証	Bバシフィックコンピューターバンク
-6601 2	8,000円 有 無 有 有 3 1ドライブタイプ	(有) マイクロアーツ
-6001mk [[ SR	7 00000 7 100 100 100	コムイン浜松店
	ナファップアー	一一一一一一
		フューチャーランド北本
B M +ディスプレー 75	5,000円 有 無 有 有 5	
W	<b>C</b>	Cランドキタジマ
Ilex 2MB/1FD   590	,000円有有有有多新品 概	サユーバース

At H alth (-D)		_	_				
Mac II 2MB/1F		四 有	有	有	有	5 新品	(株)ユーバース
Mac SE 2MB/2FI		円有	有	有	有	新品	㈱ユーバース
Mac Plus 2MI		円 有	有	有	有 8	新品	㈱ユーバース
EPS	0 N						
PC-386-STD	430, 000	円有	右	右	有長		(144)
PC-386LS-H20	400, 000	円有	右	右	有 5		(株)ユーバース
PC-386LS-STI	398, 000	口右	右	有	有 5		(株)マイコンランド
PC-286LS-STI	338, 000	円有	右	有	fi 5		(株)ユーバース
PC-286VS-STI	288, 000	口右	有	右方	f 5		(株)ユーバース
PC-286LS-STD	270, 000	山有	free	右	与 4	- 3-HHV=)	(株)メルバ
PC-286VS-STE	235, 000	II 有	右	右刀	5	-	システム21
PC-286VS-STD		口有	右	占力	1 5		(株)ユーバース
PC286VF-STD	198, 000	口右	右	H 7	5		コナン仙台店
PC-286US	178, 000	口右	右方	H 7	1 5 1 5		(株)ユーバース
PC-286LE-STD	239, 000	月右	# -	日生	1 5	for the FI	(株)マイコンランド
PC-286VS	238, 000	1 年	有 方	日子	1 0	新古品	パソコンショップコムライン
PC-286V-H20	228, 000	7 円	11 /1 fret 4	H 7	5	A 1 17 / 17 / 17 / 17 / 17 / 17 / 17 / 1	(株)マイコンランド
PC-286US-STD	198, 000	月月	無其	拱 作	3	6ケ月保証	物パシフィックコンピューターバンク
PC-286LE-STD	198, 000	1 1	月14	月年	5	展示品処分	(株)メルバ
PC-286LE	109 000	1月	11 1	1 4	5		(有) 石田電器
PC-286VF	198, 000	1 11	月 4	月月	5		(株)マイコンランド
PC-286L-STD(N)	188, 000 II	1 4 /	月 年	引有	5	de la Ludius	(株)マイコンランド
PC-286V-STD	174, 000	11日	月 生	] 有	5	新品,在庫多少有	㈱ノジマ電気
PC-286L-STD-N	170,000円	1/1/2	月 生	1 月	3	中古,3ヶ月保証	コムイン浜松店
PC-286V	169,000円	1月/	月生	月月	5		(有) 石田電器
PC-286VE	168,000円	相	拱作	月有	4		フレックス四日市
PC-286US-STD	160,000円	有	月本	有	5		OTKコンピュータブラザ
	150,000円	有  #	拱 有	有	4		システム21
カシオ							
FP-1100	8,000円	有無	抵無	有	2		コムイン浜松店
MX-10	3,000円	無無	# III	有	3		サードウェーブ横浜鶴見店
三洋				1			リードリューノ側队時兄店
PHC-70FO	46 000TT	-t- 4m	re   -1 -	- total			
PHC-23	13 000H	有無	日相	月	4	ソフト付, 限定	㈱サンマックス
O TT A TO	13, 000р	1   洪	#   #	相	4	MSX2(本体)	(有) マイクロアーツ
	-						
X68000EXPERT-HD	340,000円	有有	有	有	5		(性)ユーバーフ

BIIA		
X68000EXPERT-HD	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	(株)ユーバース
X68000PRO-HD	298,000円 有 有 有 有 5	(株)ユーバース
X68000ACE-HD	290,000円 有有有有 5 CZ-603D-BK 4+	(有) 石田電器
X68000	269,000円 有無有有 4 611C+601D	(有)マイクロアーツ
X68000ACE-HD	265,000円 有有有有 5	サードウェーブ横浜鶴見店
X68000EXPERT	260,000円 有 有 有 有 5	(株)ユーバース
X68000 ACE-HD	259,800円 有有有有5新品,在庫多少有	
X68000ACE-HD	248,000円 有 無 無 有 3 6ケ月保証	(株)ノジマ電気 おバシフィックコンピューターバンク
X68000	239,000円 有無 有 有 3 600C+600D	
X68000PRO	230,000円 有 有 有 有 5	(有)マイクロアーツ
X68000ACE-HD	228,000円 有 有 有 有 5 新品同様	株OAシステムプラザ福岡店
X68000ACE-HD	218,000円有有有有5	60Aシステムプラザ横浜店
X68000PRO	218,000円有有有有 5	肉OAシステムプラザ京都店
X68000ACE-HD	218,000円 有有有有 4 5台限り	(株)ユーバース
X68000PRO	195,000円 有有有有 4	OAシステムプラザ名古屋店
X68000PRO	190,000円有有有有 5	サードウェーブ横浜鶴見店
X68000	185,000円 有有有有 4	システム21
X68000	180,000円 有有有 4	サードウェーブ横浜鶴見店
X1turboZIII		システム21
X1turboZ III	100 000 000	株OAシステムプラザ横浜店
X1turboZ II	89,000円 有 有 無 有 4	(株)サンマックス
X1turboZ	CO COOTTI to to to	(株)サンマックス
X1turboZ		始OAシステムブラザ京都店
X1turboZ	65,000円 有 無	コムイン浜松店
X1turboZ		メディア旭川
X1turbo III	60,000円 有 無 有 有 3 59,500円 有 無 無 有 4	システム21
X1turbo II		(有) マイクロアーツ
X1twin	48,000円 有 有 有 有 5	(株)サンマックス
XIturbo/40		病OAシステムプラザ横浜店
	47,000円 有 無 無 有 3 6ケ月保証 47,000円 有 無 有 有 3	物パンフィックコンピューターパンク
	40,000円 有有無有 3	(有) マイクロアーツ
		㈱サンマックス
(1turbo/30	35 0000 + + + + 0 + + 0	(有) マイクロアーツ
	20 2000 + + + +	(株)サンマックス
	20 000 TT + tre tre	㈱SRGスタンバイ
	24 900[1] #= #= #= #=	核パシフィックコンピューターパンク
		O A システムプラザ名古屋店
	19 000[[] + + + + +	(有) マイクロアーツ
	7 1 日 日 日 日 日 日 日	サードウェーブ横浜鶴見店

				( fact and control of the fact
X1G/30 18	8,000円 有 有			(有)石田電器
X1G 1	5,000円有		中古,3ヶ月保証	コムイン浜松店
X1F 1:	2,800円無無	無無無3	X1F	マイコンショップアイザワ
X1F/10	9,800円 有	有有有5		他OAシステムブラザ福岡店
X1F	9,000円有	無無有3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターバンク
	6,980円有			始OAシステムブラザ福岡店
CZ803CRX1cs	5,800円有			FM-LAB釧路
CZ800CSX1	5,800円有	無有無3		FM-LAB釧路
SONY				
	64,000円 有	無有有4	2ドライブMSX2	(有) マイクロアーツ
	80,000円有	110 12 12		(有) マイクロアーツ
SMC-777 3	23,000円 無	無 右 右 3	MSX2	(有) マイクロアーツ
			MSX2	(有) マイクロアーツ
	10,000円 無	無 無 11 3	MOTE	
東芝				land D.C. or travel !
J-3100GT021 2	70,000円 有		20メガハードディスク内値	除SRGスタンパイ
J-3100SL011 1	75,000円 有		10メガハードディスク内蔵	機SRGスタンパイ
PASOPIA7	3,000円無	無無無2		九十九電機㈱
松下				
TA I	44,500円 有	右右右 5		聖和ライフサービス
	13,000円 無		MSX2	(有) マイクロアーツ
				サードウェーブ横浜鶴見店
FS-A1mk II		有有有4		サードウェーブ横浜鶴見店
FS-A1	5,000円 有	有無有4		- Day tray wer
日立				
MB6891+MP-3540	35,000円 有	無無有4		1 Cランドキタジマ
ベーシックマスターL3	20,000円有	有有有5	MB-6891	イヨ電子㈱
富士通				
虽工进	an control t	+++	モデル2SET	FM-LAB釧路
FMTOWNS-2	380,000円 月	13 13 15	未使用品	聖和ライフサービス
	379,000円 有	1.4		サードウェーブ横浜鶴見店
	350,000円 有			FM-LAB釧路
	330,000円 有	1 1 2 1 2 2 2 2	モデル1SET	(株)ユーバース
	298,000円 有			FM-LAB釧路
FMR60HD	260,000円 本	2 12 12 12	) 1° 1° 10	トルコーバース
	253,000円 本		5 キーボード別	
FMTOWNSMODEL2+7 F	250,000円 本		5 タウンズフルセッ	to a fe tomate
FM-Towns2	238,000円 本	3 3414 13 13	4 ディスプレイ、キーボードセク	1 Cランドキタジマ
FMR-30FD	98,000円 有	<b>有無有有</b>	5 ビデオデジタイズカート	
EN ANGA MOO	90,000円 木	可無有有	付、ソフト2本、FM-TV1	52 パソコンランド事業㈱
FM77AV20	90,000	H (1)	付	
FM77AV40SX	85,000円 7	有無有	4	サードウェーブ横浜鶴見店
FM77AV40SX			3 6ケ月保証	能パシフィックコンピューターパンク
MB25321	75,000円		3 6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
FM16β		有有無有	3 3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
FM-77AV40EX	55,000円	有有無有	4 中古,3ケ月保証	コムイン浜松店
FM77AV20EX		有無有有	4	(有) マイクロアーツ
FM77AV40		有無有有	4	(有) マイクロアーツ
FM77AV40EX		有無無有	4	サードウェーブ横浜鶴見店
FM-77AV40		有無無有	4	はSRGスタンパイ東京店
FM-11AD+1FD		有無無有	4 マニュアル多少ケ	
FM77AV20		有有無有	3 3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
FM77AV40		有有有有		(株)サンマックス
FM77AV20EX	40,000円	有有有有	4	サードウェーブ横浜鶴見店
FM-11AD		有無無有		大品 歯SRGスタンパイ東京店
FM-77AV2		有無無有		メディア旭川
FM-77AV20		有無有有		海OAシステムプラザ横浜店
FM77L4		有有有有		FM-LAB釧路
MB25260		有無無有		他パシフィックコンピューターパンク
FM77L4		有無無有		フレックス四日市
FM77AV2		有無無有		(有) マイクロアーツ
FM77AV20-2		有無無有	3  一部なし	(株)サンマックス
FM77AV20-2		有有有有	THE PERSON NAMED AND ADDRESS OF	払い 益田パソコンラント
		有無無有		品 (株)SRGスタンバイ
		有有有有		FM-LAB釧路
FM-77D2+40094×n-F(L4)	20,000	有無無有		り メディア旭川
FM-77D2+40094×n-F(UII FM77D2	20, 000[]		*	ビデオインタニガキ
FM-77D2+40094×n-F(UE) FM77D2 FM-77L4	20,000円	有有有有	4	
FM-77D2+4009426-FULE FM77D2 FM-77L4 FM-new7	7, 000□	有有有有		他パシフィックコンピューターパン
FM77D2 FM77D2 FM-77L4 FM-new7 MB25420	7, 000 78, 000	有有有有	引 3 6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパン 他パシフィックコンピューターパン
FM-77D2+4009426-FULE FM77D2 FM-77L4 FM-new7	7, 000 F 78, 000 F 68, 000 F	有有有有	<b>育 3 6ケ月保証</b> <b>育 3 6ケ月保証</b>	他パシフィックコンピューターパン

# ディスプレイ

# NEC

型 番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備	考	店	名
N5924U	130,000円		有	有		5	展示品処分		(株)メルバ	UMAC ON FLICE
N593L	75,000円	有	有	有	有	5			サードウェーフ	
TV453N	65,000円		有		有	4			㈱サンマ	
KD-863S	57,000円		有	有	有	4			サードウェー	
TV352	56,000		有	無	無	4			(株)サンマ	
KD-863S	55,000円	無	無	無	有	4			サードウェー	
KD-852	40,000円	無	無	無	有	3			サードウェー	
KD-855	40,000円				有	4			サートウェー	
PC-TV455	93,000				有	5	新品		㈱ユーバ	
PC-TV454	83,000	有	有	有	有	5	新品		(附ユーバ	
PC-KD861	79,000円	有	有	有	有	5	展示品処分		(株)メルバ	
PC-TV353	68,000	1 末	有	有	有	5	新品		パソコンショッ	
PC-KD863S	64, 800				有				OAシステムフ	
PC-TV353	58,000	1 本	本	丰	有	5	新品		(株)ユーバ	
PC-KD854N	55,000日			1 本	1 末	5	新品		パソコンショゥ	
PC-KD862	54, 800□				丰	5			OAシステムフ	
PC-KD854N	53,000□				才	5	新品		(株)ユーバ	
PC-KD854N	52, 000	1 1	E H	Ę Jį	民本	1 3	6ケ月保証			ソビューターバンク
PC-KD862	45, 000	9/1	1 #	民才	了本	1 4				ンラント
PC-KD551	40,000	1	民族	Ħ #	兵术	j 3				アンバイ東京に
PC-KD551	40, 000	9 #	<b>H</b> 1	联 共			6ケ月保証			ソビューターバンク
PC-KD851	40, 000	17 1	<b>#</b> 1	联 升	联才	1 3				/ョップ西神戸
PC-KD854	39, 800			联		1 3				ムプラザ広島店
PC-KD855	25, 000					有 3	3			NE大宮口
PC-8853N	39, 000									ノョップ西神
PC-8048K	19, 000					1 3	3 2000文字カ	ラー	(有)マ/	(クロアー:

PC-8048K	13, 000[-3]	216.6	1 1111	13	-				
APPI	E								
Mono Moniter	53,000円	有有	有	有	5	新品	(株)ユーバース		
EPSON									
PC-286CD2	55,000円	有本	有	有	3	展示品	T - Z O N E 大宮店		
PC-286CD2	48,000円	有本	有	有	5		OTKコンピュータブラザ		
三洋						I- 1 H/H∂r	パソコンショップオオヤマ		
CMT-147L	59,800円	有有	可有	有	4	3ケ月保証	除ユーバース		
CMT147H	50,000円	有本	有有	有	5	新品			
CMT-147L	48,000円	有不	有有	有	5		ビデオインタニガキ		
CMT-147L	42,000円	無無	無無	有	3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターバンク		
	RP						(株)ユーバース		
07010D	11000 00 I	1石 7	日相	1/1	15		11/74		

O III II I		(株)ユーバース
CZ612D	88,000円 有 有 有 有 5	㈱ユーバース
CZ602D	78,000円 有 有 有 5	九十九電機㈱
CZ-601DGY	78,000円 有 有 有 有 5 3ケ月保証	
CZ-21CDBK	75,000円 有 有 有 有 4 その他グレー有り	) (株)サンマックス
CZ603D	62,000円 有 有 有 有 5	(株)ユーバース
CZ-600DBK	62,000円無有無有3	(株)サンマックス
CZ-600D	60,000円無無有有4	サードウェーブ横浜鶴見店
CZ-880DBK	60,000円 有 有 無 有 4	(株)サンマックス
CU-14FD	53,000円 有 有 有 5	㈱ユーバース
CU-14H2	49,800円 有 有 無 有 3 3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
CU-14CD	49,000円 有 有 有 有 4 展示品	T-ZONE大宮店
CZ-603DGY	48,000円有有有有5	(料サンマックス
CZ-603DBK	46,000円 有 有 無 有 4 その他グレー有	り(㈱サンマックス
CU-14H1	42,000円 無 無 無 有 3 6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
CU-14H2	40,000円有有有有4	サードウェーブ横浜鶴見店
CU-14H2	40,000円 無 無 有 3 6ケ月保証	使パシフォックコンピューターパンク
CU-14H1	38,000円無無無有3	サードウェーブ横浜鶴見足
CZ-855DE	38,000円	FM-LAB釧路
CU-14BD	32,000円有有有有4	サードウェーブ横浜鶴見に
CU-14G	21,000円 無 無 有 有 4 2000文字カラー	(有) マイクロアーツ
CU-14G	20,000円 無 無 有 3 6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
CZ-611D	80,000円有有有有 5	サードウェーブ横浜鶴見り
	55,000円 無 無 有 有 4 4000文字TV付	(有) マイクロアーツ
CZ-850D	51,000円 有無有有4 68000用	(有) マイクロアーツ
CZ-603D	45,800円有有有有 5	株OAシステムブラザ福岡店
CZ-870D	44,800円 有 有 有 有 5	始OAシステムプラザ福岡店
MZ-1D24	44, 000[7] [3][3][3][3] 9	

# U-com Buyer's Guide

1 / 1/5								
トムソン		17			_			- testilion
4475N	29,000円	無	無	有	有	4		病マイコンショップ西神戸
日立								
カラ-CRT C14-2171	30,000円	有	有	有	有	5		イヨ電子(株)
HYUN	Y W	A	_	Ī				
			_	_	-de-	_	Art II	1163
HCM401J	48,000円	相	有	有	有	5	<b></b> 初品	(株)ユーバース
富士通								
FMDPC632	110,000円	右	右	右	右	5		FM-LAB釧路
FM-DPC532	104,000円	-	-	-	-	_		(株)ユーバース
FMDPC411	98,000円						プラズマ	FM-LAB釧路
FMTV-154	75,000円							FM-LAB釧路
FMDPC434		1		1.0	-	_	#IDD	FM-LAB釧路
FM-DPC531	68,000円							(株)ユーバース
FMTV-155	67, 500円	-	_		-	_		
	55,000円					4		サードウェーブ横浜鶴見店
MB-27331	49,800円					4	01.1° . (D1// l	フレックス四日市
FM-TV153	45,000円							(有)マイクロアーツ
FM-TV151	40,000円							(有)マイクロアーツ
DM-405	28,000円						MSX用21ピン	(有)マイクロアーツ
DM-405	25,000円	無	牃	牃	相	3		サードウェーブ横浜鶴見店
三菱								
XC-1498C	53,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
フロッ	L°	LS.	_	-	1	_	ari .	
ノロツ		1-	1	, ,	1	1		
NEC								
		7	10	ы	E/A	10		
型 番	商品価格	ニュアル	保証	57	附属	在	備考	店名
ж н	[th] HH [tm] [	アル	-	箱	品	度	HAI G	, L
PC-98H81	68,000[1]		1116	THE	有	3	6ケ月保証	我パシフィックコンピューターパンク
PC-98H52L	62,000円	-	_	-		3		指バシフィックコンピューターバンク
PC-9881K					,1.3	U		W 77177-V43 7 . 17
			111E	THE	右	3	6ケ月保証	売パシフィックコンピューターパンク
DC_00\$21		-	_	_	_	_	6ケ月保証	機パシフィックコンピューターパンク
	34,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	街パシフィックコンピューターバンク
PC-8031-2W	34,000円 32,000円	有有	無無	無無	有有	3	6ケ月保証	抱パシフィックコンピューターパンク 肉パシフィックコンピューターパンク
PC-8031-2W PC-8881	34,000円 32,000円 30,000円	有有無	無無無	無無無	有有有	3 2	6ケ月保証 6ケ月保証	株パシフィックコンピューターパンク 株パシフィックコンピューターパンク (株)ノ ジマ電気
PC-80S31	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円	有有無有	無無無無無	無無無	有有有有	3 2 3	6ケ月保証 6ケ月保証	能パッフィックコッピューターパック 能パッフィックコッピューターパック (称)ノジマ電気 (株)SRGスタンバイ
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円	有有無有有	無無無無無	無無無無無	有有有有有	3 2 3 3	6ヶ月保証 6ヶ月保証 5インチ2Dキィスクドライブ	能パシフィックコンピューターパンク 能パシフィックコンピューターパンク (物) ジマ電気 (財) SRG スタンパイ OAシステムブラザ名古屋店
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 22,000円	有有無有有無	無無無無無無無無	無無無無無無無無	有有有有有有	3 2 3 3 3	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ2Dキィスクドライブ	株パンフィックコンピューラーバンク 株パンフィックコンピューラーバンク 株別 グマ電気 株別 S R G スタンバイ O Aシステムブラザ名古屋店 (有)マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円	有有無有有無	無無無無無無無無	無無無無無無無無	有有有有有有	3 2 3 3	6ヶ月保証 6ヶ月保証 5インチ2Dキィスクドライブ	能パシフィックコンピューターパンク 能パシフィックコンピューターパンク (物) ジマ電気 (財) SRG スタンパイ OAシステムブラザ名古屋店
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 22,000円	有有無有有無	無無無無無無無無	無無無無無無無無	有有有有有有	3 2 3 3 3	6ヶ月保証 6ヶ月保証 5インチ2Dキィスクドライブ	株パンフィックコンピューラーバンク 株パンフィックコンピューラーバンク 株別 グマ電気 株別 S R G スタンバイ O Aシステムブラザ名古屋店 (有)マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 22,000円 15,000円	有有無有有無有		無無無無有	有有有有有有有	3 2 3 3 3 3	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ2Dキィスクドライブ 2D用	巻やフィックコンピューターバンク 巻やフィックコンピューターバンク (株) ノジマ電気 (株) SRGスタンバイ OAシステムプラ学名古優性 (有) マイクロアーツ (毎マイコンショップ西待戸
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 22,000円 15,000円	有有無有無有	無無無無無無無	無無無無無有	有有有有有有有	3 2 3 3 3 3 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品	最少フィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック (物) ノジマ 電気 (物) S R G スタンパイ の名システムグラ学名情報法 (有) マイクロアーツ 即マイコンショップ画荷戸 (物)ユーパース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M SR80 SR80	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 15,000円 143,000円	有有無有有無有 有有	無無無無無無 有有	無無無無無有 有有	有有有有有有有 有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ20キ + スクドライブ 2 D用 新品 新品	株ツフィックコンピューターバック 株パンフィックコンピューラーバック (物) グマ電気( 球) S R G スタンバイ のAシステムプテザ名計能は (村) マイクロアーツ (時)ユーバース (株)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M SR80 SR60 SR40	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 15,000円 143,000円 111,000円 89,000円	有有無有有無有 有有	無無無無無無 有有	無無無無無有 有有	有有有有有有有 有有	3 2 3 3 3 3 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品	最少フィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック (物) ノジマ 電気 (物) S R G スタンパイ の名システムグラ学名情報法 (有) マイクロアーツ 即マイコンショップ画荷戸 (物)ユーパース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M SR80 SR80	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 15,000円 143,000円 111,000円 89,000円	有有無有有無有 有有	無無無無無無 有有	無無無無無有 有有	有有有有有有有 有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ20キ + スクドライブ 2 D用 新品 新品	株ツフィックコンピューターバック 株パンフィックコンピューラーバック (物) グマ電気( 球) S R G スタンバイ のAシステムプテザ名計能は (村) マイクロアーツ (時)ユーバース (株)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M SR80 SR60 SR40	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 15,000円 143,000円 111,000円 89,000円	有有無有無有 有有有	無無無無無無 有有有	無無無無無有 有有有	有有有有有有有 有有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ20キ + スクドライブ 2 D用 新品 新品	株ツフィックコンピューターバック 株パンフィックコンピューラーバック (物) グマ電気( 球) S R G スタンバイ のAシステムプテザ名計能は (村) マイクロアーツ (時)ユーバース (株)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 T 2 t J EX301	34,000円 32,000円 30,000円 25,000円 24,800円 22,000円 15,000円 111,000円	有有無有無有 有有有	無無無無無無 有有有	無無無無無有 有有有	有有有有有有 有有有 有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 インチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック (物) フィップログマ 電気 競) S R G スタンバイ のもフェテュイラテを占屋店 (有) マイクロアーツ 即マイコンショップ西神戸 (称)ユーバース (物)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80531 PC-80531 PC-80531 PC-80531 ICM SR80 SR60 SR60 SR40 T 2 t J EX301 EX501	34, 000  1 32, 000  1 30, 000  1 25, 000  1 24, 800  1 22, 000  1 15, 000  1 111, 000  1 89, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 30, 000  1 10, 000  1 11, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 30, 0	有有無有無有 有有有	無無無無無無 有有有	無無無無無有 有有有	有有有有有有 有有有 有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ 20 キ + ス ッ ド ラ イ ブ 2 D 用 新品 新品 新品	株のフィックコンピューターバック 株のフィックコンピューターバック (株) ノジマ電気 (株) スタンバイ のAシステムナラギ名右壁は (村) マイクロアーツ (株)ユーバース (株)ユーバース (株)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 T 2 t J EX301 EX501 S H A I	34, 000 प 32, 000 प 30, 000 प 25, 000 प 24, 800 प 15, 000 प 15, 000 प 111, 000 प 89, 000 प 25, 000 प 25, 000 प 25, 000 प 26, 000 प 27, 000 प 28, 000 प	有有無有無有 有有有 有有	無無無無無無 有有有 有有	無無無無無有 有有有 有有	有有有有有有 有有有 有有	3 3 3 3 3 3 5 5 5 5	6 ケ 月保証 6 ケ 月保証 5 インチ 2 ウ キ・スクドライブ 2 ウ 用 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (物) ノジマ電気 酸) S R G スタンバイ のAシステムナラギ名右壁は (村) マイクロアーツ 向マイコンショップ西海戸 (特)ユーバース (株)ユーバース (株)ユーバース (株)ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80531 PC-80531 PC-80531 PC-80531 PC-80531 ICM SR80 SR60 SR40 T27 EX301 EX501 SHAI CZ-503F	34, 000  1 32, 000  1 30, 000  1 25, 000  1 24, 800  1 22, 000  1 15, 000  1 111, 000  1 89, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 28, 000  1	有有無有無有 有有有 無	無無無無無無 有有有 有有 無	無無無無無有 有有有 無	有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品	株のフィックコンピューターバック 株のフィックコンピューターバック (報) グマ電気 (報) S R G スタンバイ O A システムブラギ名・配店 (有) マイクロアーツ 版マイコンショップ西待戸 (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC	34, 000  1 32, 000  1 30, 000  1 25, 000  1 24, 800  1 12, 000  1 11, 000  1 11, 000  1 89, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 27, 000  1 28, 000  1 28, 000  1 18, 000  1	有有無有無有 有有有 無	無無無無無無 有有有 有有 無	無無無無無有 有有有 無	有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5	6 ケ 月保証 6 ケ 月保証 5 インチ 2 ウ キ・スクドライブ 2 ウ 用 新品 新品 新品	株のフィックコンピューターバック 株のフィックコンピューターバック (報) グマ電気 (報) S R G スタンバイ O A システムブラギ名・配店 (有) マイクロアーツ 版マイコンショップ西待戸 (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース
PC-8031-2W PC-8081 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 ICM SR80 SR60 SR40 T27 EX301 EX501 S HAI	34, 000  1 32, 000  1 30, 000  1 25, 000  1 24, 800  1 12, 000  1 11, 000  1 11, 000  1 89, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 27, 000  1 28, 000  1 28, 000  1 18, 000  1	有有無有無有 有有有 無	無無無無無無 有有有 有有 無	無無無無無有 有有有 無	有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品	株のフィックコンピューターバック 株のフィックコンピューターバック (報) グマ電気 (報) S R G スタンバイ O A システムブラギ名・配店 (有) マイクロアーツ 版マイコンショップ西待戸 (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F	34, 000 П 32, 000 П 30, 000 П 25, 000 П 24, 800 П 15, 000 П 111, 000 П 111, 000 П 89, 000 П 25, 000 П 25, 000 П 28, 000 П	有有無有無有 有有有 無有	無無無無無無 有有有 有有 無無	無無無無無有 有有有 無無	有有有有有有 有有有有有	3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 3 3	6ケ月保証 6ケ月保証 54ッチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (財) アイ・アクロアーツ 財) アイフングラック (オーラーバック は) マイクロアーツ は) ユーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 PC-80S31 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F	34, 000  1 32, 000  1 30, 000  1 25, 000  1 24, 800  1 12, 000  1 11, 000  1 11, 000  1 89, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 27, 000  1 28, 000  1 28, 000  1 18, 000  1	有有無有無有 有有有 無有	無無無無無無 有有有 有有 無無	無無無無無有 有有有 無無	有有有有有有 有有有有有	3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 3 3	6ケ月保証 6ケ月保証 54ッチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品	株のフィックコンピューターバック 株のフィックコンピューターバック (報) グマ電気 (報) S R G スタンバイ O A システムブラギ名・配店 (有) マイクロアーツ 版マイコンショップ西待戸 (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース (税) ユーバース
PC-8031-2W PC-8031 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F	34, 000 П 32, 000 П 30, 000 П 25, 000 П 24, 800 П 15, 000 П 111, 000 П 111, 000 П 89, 000 П 25, 000 П 25, 000 П 28, 000 П	有有無有無有 有有有 無有	無無無無無無 有有有 有有 無無	無無無無無有 有有有 無無	有有有有有有 有有有有有	3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 3 3	6ケ月保証 6ケ月保証 54ッチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (財) アイ・アクロアーツ 財) アイフングラック (オーラーバック は) マイクロアーツ は) ユーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F 日本テン CARRY DISK40	34, 000 П 32, 000 П 30, 000 П 25, 000 П 24, 800 П 15, 000 П 111, 000 П 111, 000 П 89, 000 П 25, 000 П 25, 000 П 28, 000 П	有有無有有 有有 無有 有	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有	無無無無無有 有有有 無無 有	有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 54ッチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (財) アイ・アクロアーツ 財) アイフングラック (オーラーバック は) マイクロアーツ は) ユーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース (財) エーバース
PC-8031-2W PC-8081 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-603F	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   24, 800   22, 000   115, 000   1143, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   28, 000   18, 000   115, 000   115, 000   115, 000	有有無有無有 有有有 無有 有	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無	無無無無無有 有有有 無無 有 無	有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 54ッチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (物) フマ電気 財S R G スタンバイ のAシステムケテザ名計解に (村) マイクロアーツ 肉マイコンショップ画神戸 (物)ユーバース (物)ユーバース (物)ユーバース (物)ユーバース (物)ユーバース (物)ユーバース
PC-8031-2W PC-8031 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-603F	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   24, 800   22, 000   115, 000   1143, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   28, 000   18, 000   115, 000   115, 000   115, 000	有有無有無有 有有有 無有 有	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無	無無無無無有 有有有 無無 有 無	有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ迎キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック (報)とマ電気 (報) マイクロアーツ 取マイコンショップ直答 「(報) エーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本) マイクロアーツ カナ九・電機(株) (有) マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8031 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-603F H本テク CARRY DISK40 富士通 MB-27611 MB27611	34, 000 П 32, 000 П 32, 000 П 32, 000 П 25, 000 П 24, 800 П 111, 000 П 111, 000 П 89, 000 П 25, 000 П 25, 000 П 28, 000 П 18, 000 П 115, 000 П	有有無有有無有 有有 無有 有無	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無	無無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 4 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報)とマ電気 (報)マイクロアーツ 取マイコンショップ直答 「(権)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本)エーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR80 SR40 エクセノ EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F 日本テジ CARRY DISK40 MB-27611 MB27611 ポップ KMF-35	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   16, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   27, 000   18, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000	有有無有有無有 有有 無有 有無	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無	無無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 4 3	6 ヶ月保証 6 ヶ月保証 5 4 ッチ迎キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック 取がフィックコンピューターバック (報)とマ電気 (報) マイクロアーツ 取マイコンショップ直答 「(報) エーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本) マイクロアーツ カナ九・電機(株) (有) マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 GZ-503F CZ-503F CZ-503F 日本テジ CARRY DISK40 MB-27611 MB27611 ポップ KMF-35	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   16, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   27, 000   18, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000	有有無有有無有 有有 無有 有無	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無	無無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 2 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 4 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報)とマ電気 (報)マイクロアーツ 取マイコンショップ直答 「(権)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本)エーバース
PC-8031-2W PC-8081 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F 日本テン CARRY DISK40 副士通 MB-27611 MB27611 ポップ KMF-35 M A G I	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   24, 800   22, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   18, 000   115, 000   7	有有無有無有 有有 有有 無有 有 無無	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 無	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 4 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X 1 用 シングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (物) フィックコンピューターバック (物) マイクロアーツ 助マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ 向マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-603F H A I CZ-503F CX-603F	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   16, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   27, 000   18, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000	有有無有無有 有有 有有 無有 有 無無	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 無	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 4 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X 1 用 シングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報)とマ電気 (報)マイクロアーツ 取マイコンショップ直答 「(権)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本)エーバース
PC-8031-2W PC-8881 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-503F H A I CZ-503F CZ-	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   24, 800   22, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   18, 000   115, 000   7	有有無有無有 有有 有有 無有 有 無無	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 無	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 4 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X 1 用 シングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (物) フィックコンピューターバック (物) マイクロアーツ 助マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ 向マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 CZ-503F CZ-5	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   24, 800   22, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   18, 000   115, 000   7	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 無	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無 有	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 3 3 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X 1 用 シングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (物) フィックコンピューターバック (物) マイクロアーツ 助マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ 向マイコンショップ画称「 (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (村) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ (有) マイクロアーツ
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 CZ-503F CZ-5	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   15, 000   111, 000   111, 000   89, 000   25, 000   25, 000   26, 000   17, 000   18, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   13, 000   14, 000   15, 000   16, 000   17, 000   18, 000   18, 000   19, 000   10, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000   13, 000   14, 000   15, 000   16, 000   17, 000   18, 000   19, 000   19, 000	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有	無無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 無	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無 有	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 3 3 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ 2 中 + スクドライブ 2 D 用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X 1 用 シングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報) と
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 EX501 EX501 EX501 EX561 GZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-503F MB-27611 MB27611 ポップ KMF-35 MAGI ML-40mkII ほども200 KMF-35	34, 000  1 32, 000  1 32, 000  1 32, 000  1 32, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 16, 000  1 11, 000  1 11, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 26, 000  1 27, 000  1 30, 000  1 30, 000  1 88, 000  1 98, 000  1 98, 000  1	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有 有	無無無無無無 有有有 有有 無無 有 無無 有 有	無無無無無有 有有有 有有 無無 有 無無 有	有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報)とグマ電気 (格)マイクロアーツ 次マイコンショップ西荷丁 (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (報)ユーバース (本)ユーバース
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 EX501 MB-27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611 MB27611	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   16, 000   111, 000   189, 000   25, 000   27, 000   30, 000   111, 000   111, 000   111, 000   111, 000   112, 000   112, 000   113, 000   1143, 000   115, 000   115, 000   115, 000   116, 000   117, 000   117, 000   118, 000   119, 000   110, 000	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有 有	無無無無無無     有有有     有無無     有無無     無無無無     有     有     有	無無無無無無有 有有有 無無 有 無無 有 有	有有有有有有 有有有 有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 X1用シングル 新品 FM用15 インチ2 D 3.5/2 HDシングル 新品	最少フィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック 取りフィックコンピューターバック (報) と
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-	34, 000  1 32, 000  1 32, 000  1 32, 000  1 25, 000  1 25, 000  1 15, 000  1 111, 000  1 111, 000  1 25, 000  1 26, 000  1 27, 000  1 28, 000  1 28, 000  1 28, 000  1 30, 000	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有 有 有有	無無無無無無     有有     有有     無無     有     無無     無     有     有     有	無無無無無         有有         有有         無無         有         無無         有         有         有         有	有有有有有有 有有 有有 有有 有有有有有	3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 X1用シングル 新品 FM用5インチ2D 3.5/2HDシングル 新品	ルウス・カコンピューターバウス (オ) マイクロアーツ (イ) マイウロアーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワ
PC-8031-2W PC-8031 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-503F CZ-503F CZ-503F URB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 MB-27611 CZ-503F CZ-5	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   15, 000   15, 000   11, 000   25, 000   26, 000   17, 000   30, 000   18, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   13, 000   14, 000   15, 000   16, 000   17, 000   18, 000   19, 000   107, 000	有有無有有無有 有有 有有 有有有	無無無無無無         有有有         有有         無無         有 <th< td=""><td>無無無無無         有有有         有有         無無         有         無無         有         無無         有         <t< td=""><td>有有有有有有 有有 有有 有有有有有有有有有有有有有有有</td><td>3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5</td><td>6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品</td><td>最少フィックコンピューラーパック 取りフィックコンピューラーパック 限分フィックコンピューラーパック (報)マイフングマ電気 (有)マイクロアーツ のマイコンショップ西神戸 (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)コーバース</td></t<></td></th<>	無無無無無         有有有         有有         無無         有         無無         有         無無         有 <t< td=""><td>有有有有有有 有有 有有 有有有有有有有有有有有有有有有</td><td>3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5</td><td>6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品</td><td>最少フィックコンピューラーパック 取りフィックコンピューラーパック 限分フィックコンピューラーパック (報)マイフングマ電気 (有)マイクロアーツ のマイコンショップ西神戸 (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)コーバース</td></t<>	有有有有有有 有有 有有 有有有有有有有有有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	6ケ月保証 6ケ月保証 5インチ20キ+スクドライブ 2D用 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品 新品	最少フィックコンピューラーパック 取りフィックコンピューラーパック 限分フィックコンピューラーパック (報)マイフングマ電気 (有)マイクロアーツ のマイコンショップ西神戸 (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)ユーバース (税)コーバース
PC-8031-2W PC-8031-2W PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 PC-80831 I C M SR80 SR60 SR40 エクセノ EX301 EX501 S H A I CZ-503F CZ-	34, 000   32, 000   32, 000   32, 000   32, 000   25, 000   25, 000   15, 000   15, 000   11, 000   25, 000   26, 000   17, 000   30, 000   18, 000   11, 000   11, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   12, 000   13, 000   14, 000   15, 000   16, 000   17, 000   18, 000   19, 000   107, 000	有有無有有無有 有有 無有 有 有無 無 有 有 有有有有	無無無無無無     有有有     有無無     有     無無無無無     有 <td>無無無無無有         有有有         有有         無無無無無         有         無無         有</td> <td>有有有有有有 有有 有有 有有 有有 有有有有有有有</td> <td>3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3</td> <td>6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 X1用シングル 新品 FM用5インチ2D 3.5/2HDシングル 新品</td> <td>ルウス・カコンピューターバウス (オ) マイクロアーツ (イ) マイウロアーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワ</td>	無無無無無有         有有有         有有         無無無無無         有         無無         有	有有有有有有 有有 有有 有有 有有 有有有有有有有	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	6 ケ月保証 6 ケ月保証 5 インチ20キ+スクドライブ 2 D用 新品 新品 新品 新品 新品 X1用シングル 新品 FM用5インチ2D 3.5/2HDシングル 新品	ルウス・カコンピューターバウス (オ) マイクロアーツ (イ) マイウロアーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーツ (イ) マイロアーワーツ (イ) マイロアーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワーワ

# プリンター

# NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書		附属品	程度	備考	店 名
PC-PR602	220,000円					5	ページプリンター	フューチャーランド北本
PC-PR201X	200,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR201V2	168,000円	有	有	有	有	4		コナン仙台店
NM9950 II	148,000円				有	4	3ケ月保証	バソコンショップオオヤマ
PC-PR201V	138,000円					3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
PC-PR201HC	108,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
NM9700	99,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	バソコンショップオオヤマ
NM-9950 II	98,000円	有	無	有	有	4		ICランドキタジマ
NM-9900	95,000円	有	有	有	有	4		脚ヴェックスあざみ野店
PC-PR201H2	88,000円	有	無	有	有	4		昨OAシステムプラザ広島店
NM-9950	85,000円	有	有	有	有	4		(有) 石田電器
PC-PR201F2	82,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	物パシフィックコンピューターパンク
NM-9950 II	79,000円	有	有	有	有	5		OTKコンピュータプラザ
PC-PR150V	75,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR201B	72,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR150H	64,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR201F2	59,800円	有	無	無	有	3		対OAシステムプラザ広島店
M1724P	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR201F	55,800円	有	無	無	有	4	トラクタフィーダ付	OAシステムプラザ名古屋店
PC-PR201H	55,000円	無	無	無	有	3		ビデオインタニガキ
PC-PR101F2	55,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ付	ダイナックス
PC-PR101TL3	52,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
PC-PR201	52,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
PC-PR201+トラクター	42,000円	無	無	無	有	3		韓SRGスタンパイ東京店
PC-PR101	40,000円	有	無	有	有	3	トラクタユニット付	T-ZONE大宮店
NM-9400	38,000円	有	無	無	有	4		ダイナックス
PC-PR101TL	38,000円	有	無	有	有	4	PC用カラー	(有) マイクロアーツ
PC-PR101T	35,000円	有	無	無	有	3		柿OAシステムブラザ広島店
PC-PR101T	35,000円	無	無	無	有	3	リポンパック1箱付	ダイナックス
NM9400S	29,800円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ名古屋店
PC-8027(+02)	22,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
PC-8822	20,000円	無	無	無	有	2		㈱ノジマ電気
PC-PR202	19,800円	無	無	無	有	3		肉SRGスタンパイ東京店
PC-PR102TL(B)	19,800円	有	有	有	有	5	新品同様	毎OAシステムプラザ横浜店

# EPSON

HG-800PC	128,000円	有	有	有	有	5	1回だけ使用	(有) リードコナン
VP1000PC	82,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱ユーバース
VP-1000PC	78,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	投バシフィックコンピューターバック
VP-500	69,800円	有	有	有	有	5	3ケ月保証	パソコンショップオオヤマ
VP-1000PC	68,000円	有	有	有	有	5		㈱サンマックス
VP-1000PC	64,800円	有	有	有	有	4		コナン仙台店
VP-135K	58,000円	有	有	有	有	4	シートフィーダ,トラ クタ,カートリッジ付	ダイナックス
VP-135K	58,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	性パシフィックコンピューターパンク
VP-85K	49,000円	有	無	無	有	4	シートフィーダ付	ダイナックス
VP-80K	45,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	他パシフィックコンピューターパンク
VP-500PC	44,000円	有	無	無	有	3	6ケ月保証	抱バシフィックコンピューターバンク
RP-80F/TIIK	22,000円	有	有	有	有	4		ビデオインタニガキ
RP-80F/T	10,000円	無	無	無	有	2		㈱ノジマ電気

# キヤノン <sub>B-130</sub> | 149,800円|有|有|有| 5 | 新品 **SHARP**

MZ-1P17	35,000円	有	有	有	有	5	CZ使用可	メディア旭川
CZ-8PC3	30,000円	有	無	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
CZ-8PC2	30,000円	有	無	有	有	4	X1用カラー	(有)マイクロアーツ
CZ-8PC2	28,000円	有	有	有	有	3	中古,3ヶ月保証	コムイン浜松店
MZ-1P17	25,000円	有	無	有	有	3	MZ/X1用カラー	(有)マイクロアーツ
MZ-1P17(白)	24,800[4]	有	無	無	有	3	1ケ月保証	九十九電機㈱
MZ-1P17	19,800円	無	無	無	無	3		T-ZONE大宮店
CE-150	9,800円	有	有	有	有	5	PC1500用プリンター	マイコンショップアイザワ
CZ-8PD2	7,000円	1HE	钿	1HE	無	3		メディア旭川

CR3415CL	94,000円	11	41	相	相	0	利的	「トラーハース
AR-2415	60,000円	有	有	有	有	5		ビデオインタニガキ
TX24CL	45,000円	有	有	有	有	5	新品	(株)ユーバース

TR-24CL	29,800円有	無有	有 4		病SRGスタンパイ東京店	トンマ	80,000円		Г			
R-24CL	25,000円 有	無無	有 4		サードウェーブ横浜鶴見店	トンマ	78,000円	有	有	有	有	4
SONY	7					トンマ	75,000円	有	有	有	有	5
IBP-F1	20,000円有	tur to	to 1	MSYEI	パソコンショップコムライン	トンマ	75,000円	有	無	無	無	4
	20,000 -1 -1	mt H	H 4	141071/11	1.747737744747	イメージファイト	70,000円	有	有	有	有	5
東芝		1. 1.				イメージファイト	70,000円					
WS-5266A	20,000円有	無無	有 3	6ケ月保証	投バシフ(ックコンピューターバンク	イメージファイト	68,000円					
富士通						Mr. ~ y	65,000円					
MPR-451	98,000円有	tur tur	ti 2	6年日保証	他パシフィックコンピューターパンク	最後の忍道	65,000円	有	無	有	有	5 1
MPR-351	72,000円有				性パシフィックコンピューターパンク	最後の忍道	65,000円	有	有	有	有	4
1B27410				漢字ブリンター	FM-LAB釧路	R-タイプ	50,000円	有	無	有	有	4
4B-27406	10,000円 有			(大丁/ リン/	メディア旭川	R-タイプ	50,000円					
	10,000	JAK JAK	円 4		7 / 1 / 旭川	四川省	48,000円	有	有	有	有	4
ブラザー						R-タイプ	45,000円	有	有	無	有	4
∕I-1724P	64,800円有	有有	有 5		㈱ヴェックスあざみ野店	R-タイプ	45,000円	有	有	有	有	5
Л-1724Р	48,400円有	有有	有 5	未使用品	聖和ライフサービス	Rタイプ	45,000円					
1-1024 ∏ P/X	37,800円有	有有	有 5	プリンターケーブルサービス	(株)SRGスタンバイ	R-TYPE	40,000円	有	無	無	無	4
						ビジランテ	35,000円	有	有	有	有	5
ワープ	` <b>—</b>					迷宮島	15,000円	有	無	無	無	4
, ,	-					スペランカー	8,000円	有	有	無	有	4
NEC						10ヤードファイト	5,000円					
NEC						アタリ						
Total	7 -	保外	附程			ペーパーボーイ	70 000[1]	+	10	1:	for	4   2
型番	商品価格	証	附属品度	備考	店名	インディジョーンズ	70,000円					
- 100-11-0							70,000円	相	相	相	無	4 E
文家7HG	118,000円 有	_		展示品処分	術OAシステムプラザ横浜店	アルファ	電子					
文豪:二5HG	95,000円有				ICランドキタジマ	スーパースティングレー	10,000円	有	有	無	有	4
文豪mini5HS	89,000円有			展示品	フューチャーランド北本	カイロスの館	8,000円					
WP-50HL	80,000円有			展示機	マイコンショップパートナー	エキサイティングサッカー	6,000円	有	有	無	有	4
文豪mini7G	72,000円 有				ビデオインタニガキ	ウッドフ	プレイ	ス	_			
文豪mini5HL	69,000円有				OTKコンピュータプラザ				_	Aur	40	4
C豪mini7H	60,000円 有	無無	有 4		樹マイコンショップ西神戸	ザ・ディープ	15,000円					
∰mini5CARRY WORD	53,000円 有	有有	有 5		サンエコー	ザ・ディープ	15,000円	有	有	無	有	4
EPS(	) N					ファイヤートラップ	10,000円					
ードバンクノート2		-t= 4m	tt r		) = 1 - 2 hulli	キングオブボクサー	10,000円					
	35,000円 有	11   無	相  0		メディア旭川	クラッシュロード	10,000円					
カシオ						ファイヤートラップ	10,000円	有	有	無	有	4
ASIOWORD HW-7000	49,800円有	有無	有 3	3ケ月保証	バソコンショップオオヤマ	SNK						
IW-6000C	45,000円有	有有	有 5		OTKコンピュータブラザ	ストリートスマート	120,000円	右	右	有	右	5
ニャノン	1					スカイアドベンチャー	100,000円					
1 ,	00.00000	+ +	-t-: e	最 <b>二</b> 日M /\	かり1・ユニュー/三本様では	ストリートスマート		13	- 12	17	.,	+
-30 ano Word 45S	82,800円有			A3プリンター付	病OAシステムプラザ横浜店 パソコンショップコムライン	ギャングウォー	80,000円					+
		##   ##	相  3	A37 9 2 7 - 19	N/37/37/34/17	原始島	70,000円	右	右	右	右	5
SHAF	l P					原始島	53,000円					
VV-500	79,800円有	有有	有 5	展示品	(有) リードコナン	航空騎兵物語	50,000円					
VV500	59,800円有				(株)ユーバース	スカイソルジャー	48,000円					
東芝						サイコソルジャー	30,000円					
	110 00000	turl-t-	17-1	III: He restak	A Day San Marketter William	100	15,000円					
レポAW100 RUPO-90FX	110,000円 有			価格応談	バソコンランド事業(株) OTKコンピュータブラザ	ASO	15,000円					
0P0-90FX	79,000円 有	相 相	相  5		UINコンヒューダフフサ		10, 500[-]	13	17	17]	1.3	-
公卜						オルカ						
JIK 104	89,000円有	有有	有 5	展示品処分	(株)メルバ	パウンティー	15,000円					
- INT						イスパイアル	6,000円					
昌士 迪	100 00000		100	l wr n	EM LADABUM	スカイランサー	4,000円	有	有	無	有	4
DASYS30AF III	138,000円 有				FM-LAB釧路	カプコン	/					
DASYS30LX	135,000円 有			新品	FM-LAB釧路	エリア88	198,000円	右	右	15	右	5
LACACOUCELL	128,000円 有	有有	有 5		FM-LAB釧路	エリア88	198,000円	'FI	·H	111	13	
) V2 I 22021. [I	120,000 1 1 13			アウトラインフォ ントソフト付(3	(株)マイコンランド	エリア88		17	fur	fire	for	1
		tm #=		0 11 / / 11 (0	1134 1 1 - 2 / 2 /		180,000円	相	755	7.15	無	4
	100,000円有	無有	月 5	本)						1		1
オアシス30SF []	100,000円 有			本)	FM-LAB釧路	ウイロー	150,000円	18.0	Ance	Acres		4
オアシス30SF [] OASYSFrom12	100,000円 有98,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製		ウイロー	138,000円					
DASYSFrom12	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らら	138,000円 135,000円	有	有	有	有	5
DASYSFrom12	100,000円 有98,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月		ウイロー 天地を喰らう ウイロー	138,000円 135,000円 130,000円	有有	有有	有有	有有	5
DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF II	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円	有有有	有有	有有	有有	5
オアシス30SF [I DASYSFrom12 DASYS 100N	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円	有有有	有有有	有有有	有有有	5 5 5
DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF II	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らら ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円	有有有有有	有有有無	有有有無	有有有 無	5 5 5 4
カアシス30SF [I DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF [I	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有 <b>基板</b>	有有	有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円	有有有有有	有有有無	有有有無	有有有 無	5 5 5 4
DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF II	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有有 有 有	有 5 有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円	有有有 有有	有有有 無無	有有有無無無	有有無無無	5 5 5 4 4
DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF II  ゲーム アイレル	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有有 有 有	有 5 有 5	本) 新品 基本システムは、キーボード(報 担立フト)任。使用期間ヶ月 新品	バソコンランド事業陶 FM-LAB釧路	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ストリートファイター	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円 90,000円 85,000円	有有有 有有	有有有 無無 無	有有有無無無	有有有 無無 無	5 5 4 4 4
カアシス30SF [I DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF [I	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有	有有有 有 有	有 5 有 5	本) 新品 基本システム付、キーボード(製 指シフト)付、使用期間6ヶ月	パソコンランド事業時	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ストリートフィイター ドカベン	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円 90,000円 85,000円 38,000円	有有有 有有 有有	有有有 無無 無有	有有有 無無 無有	有有有 無無 無有	5 5 4 4 4 4
カスタンス30SF II DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AF II ゲーム アイレ』	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有 基板	有有有	有 5 有 5 附属品	本) 新品 基本システムは、キーボード(報 担立フト)任。使用期間ヶ月 新品	<ul><li>パソコンランド事業時</li><li>FM - L A B 釧路</li><li>店 名</li></ul>	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛電 ストライダー飛電 大魔界村 ロストワールド ロストワールド エトリートフィイター ドカベン ドカベン	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 85, 000円 38, 000円 38, 000円	有有有 有有 有有有	有有有 無無 無有無	有有有 無無 無有無	有有有 無無 無有無	5 5 4 4 4 4 4
カインス30SFII DASYSFrom12 DASYS 100N DASYS30AFII ゲーム アイレコ 型 番	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有 基板 高品価格 3 7 7 8 6 7 7 8 6 7 7 8 6 8 7 8 7 8 7 8 7	有有有	有 5 有 5 附属品	本) 新品 基本システムは、キーボード(報 担立フト)任。使用期間ヶ月 新品	バソコンランド事業時 FM-LAB釧路 店 名 テクナート	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ロストワールド コストワイダー ドカベン ドカベン 1943改	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 85, 000円 38, 000円 38, 000円 35, 000円	有有有 有有 有有有有	有有有 無無 無有無有	有有有 無無 無有無有	有有有 無無 無有無有	5 5 4 4 4 4 4 4 4
カアシス30SF II OASYSFrom12 OASYS 100N OASYS30AF II ゲーム アイレム 型 番 エックスマルチブライ	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有 78,000円 有 168,000円 有 160,000円	有有有有	有 5 有 5 附属品 有 5	本) 新品 基本システムは、キーボード(報 担立フト)任。使用期間ヶ月 新品	ボソコンランド事業時 FM - LAB釧路 店 名 テクナート ソフトランド	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ストリートアイター ドカベン ドカベン 1943改 虎への道	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 90, 000円 38, 000円 38, 000円 35, 000円 33, 000円	有有有 有有 有有有有	有有有 無無 無有無有無	有有有 無無 無有無有無	有有有 無無 無有無有無	5 5 5 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
アイレム	100,000円 有 98,000円 有 86,000円 有 78,000円 有 78,000円 有 166,000円 160,000円 100,000円 有	有有有有	有 5 有 5 附属品 有 5	本) 新品 基本システムは、キーボード(報 担立フト)任。使用期間ヶ月 新品	バソコンランド事業時 FM-LAB釧路 店 名 テクナート	ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ロストワールド コストワイダー ドカベン ドカベン 1943改	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 85, 000円 38, 000円 38, 000円 35, 000円	有有有 有有有有有有有	有有有 無無 無有無有無有	有有有 無無 無有無有無有	有有有 無無 無有無有無有	5 5 5 5 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

トンマ	80,000円	_						ソフトラッピ
		-	+:	+-	+	-		ソフトランド
トンマ	78,000円	-	-	-	-	-		除玉屋
トンマ	75,000円	-	-	-	-	_		テクナート
トンマ	75,000円							タイムマシン
イメージファイト	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
イメージファイト	70,000円							ソフトランド
イメージファイト	68,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
Mr. ~ y	65,000円					5	ロムのみ有り	パワードサービス
最後の忍道	65,000円							パワードサービス
最後の忍道	65,000円	-	_	-	-	-		㈱玉屋
R-タイプ		-		-	-			パワードサービス
	50,000円	-	_	_	_	4		
R-タイプ	50,000円					4		(株)玉屋
四川省	48,000円	有	有	有	有	4		㈱玉屋
R-タイプ	45,000円	有	有	無	有	4		後キョーワインターナショナル
R-タイプ	45,000円	有	有	有	有	5		テクナート
Rタイプ	45,000円							ソフトランド
R-TYPE	40,000円	ti	tur-	tor	fm:	4		タイムマシン
ビジランテ								テクナート
	35,000円	_	_	_		-		
迷宮島	15,000円	-	_	-	_	_		タイムマシン
スペランカー	8,000円	_	_	_	_	4		独キョーワインターナショナル
10ヤードファイト	5,000円	有	有	無	有	4		佐キョーワインターナショナル
アタリ								
	50 COO!!!	+	1-	+-	ler.		ating to the same of the same	1
ペーパーボーイ							配線済,ハンドル付	
インディジョーンズ	70,000円	有	有	有	無	4	配線済	テクナート
アルファ	電子							
		-6-0	-4	hue	-2-0			Tax at a tr
スーパースティングレー	10,000円							使キョーワインターナショナル
カイロスの館	8,000円						*	施キョーワインターナショナル
エキサイティングサッカー	6,000円	有	有	無	有	4		岐キョーワインターナショナル
ウッドー	2 11	7	,					
777			-		or from			15
ザ・ディープ	15,000円							独キョーワインターナショナル
ザ・ディープ	15,000円	有	有	無	有	4		<b>両キョーワインターナショナル</b>
ファイヤートラップ	10,000円	有	有	無	有	4		抗キョーワインターナショナル
キングオブポクサー	10,000円							抗キョーワインターナショナル
クラッシュロード	10,000円	-	-	-	-	_		洗キョーワインターナショナル
ファイヤートラップ		-	-		_	4		株キョーワインターナショナル
	10,000円	7日	汨	mt	相	4		18613 /1//-//3//
SNK								
ストリートスマート	120,000円	有	有	有	右	5		テクナート
スカイアドベンチャー	100,000円	_	-	_	_	_		テクナート
ストリートスマート	100,000円		.13	113	113	-		ソフトランド
				_	_			
ギャングウォー	80,000円	$\overline{}$		_	_			ソフトランド
原始島	70,000円	有	有	有	有	5		テクナート
原始島	53,000円	有	無	無	無	4		タイムマシン
航空騎兵物語	50,000円	有	有	有	有	5		テクナート
スカイソルジャー	48,000円					4		㈱玉屋
サイコソルジャー	30,000円							テクナート
ASO	15,000円							パワードサービス
ASO						-		
A30	15,000円	相	刊	刊	刊	4		㈱玉屋
オルカ								
パウンティー	15,000円	右	右	fur.	右	1		校キョーワインターナショナル
		-			-	-		術キョーワインターナショナル
イスパイアル	6,000円							
スカイランサー	4,000円	有	相	無	有	4		班キョーワインターナショナル
カブコン	/							
T 11 700	198 0000	Ħ	F	#	#	E		テクナート
エリア88	198,000円		71	41	旧	0		
エリア88	198,000円	_	4	1.	L.			ソフトランド
エリア88	180,000円	有	無	無	無	4		タイムマシン
								ソフトランド
ウイロー	150,000円		1HE	撫	無	4		タイムマシン
		有				-		
ウイロー ウイロー	138,000円	有有	有	有	有	5		テクナート
ウイロー ウイロー 天地を喰らう	138,000円	有	有	有				
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー	138,000円 135,000円 130,000円	有有	有有	有有	有	5		テクナート
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円	有有有	有有	有有	有	5		テクナート テクナート
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円	有有有	有有有	有有有	有有	5		テクナート テクナート ソフトランド
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円	有有有有	有有有 無	有有有 無	有有無	5 5 4		テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円	有有有有	有有有 無	有有有 無	有有無	5 5 4		テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円	有有有有有	有有有 無	有有有 無	有有無	5 5 4	パネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド	138,000円 135,000円 130,000円 128,000円 115,000円 93,000円 90,000円	有有有 有有	有有 無無	有有有 無無	有有無無無	5 5 4 4	バネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド ロストワールド ストリートファイター	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 90, 000円 85, 000円	有有有 有有 有	有有有 無無 無	有有有 無無 無	有有 無無 無	5 5 4 4 4	バネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン ソフトランド
ウイロー ウイロー 天地を喰らら ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド コストワールド ストリートファイター ドカベン	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 90, 000円 85, 000円 38, 000円	有有有 有有 有有	有有有 無無 無有	有有有 無無 無有	有有 無無 無有	5 5 4 4 4 4	パネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン ソフトランド タイムマシン (物玉屋
ウイロー ウイロー 天地を喰らう ウイロー ストライダー液管 ストライダー機能 大魔界村 ロストワールド ロストワールド エパリートフィイター ドカベン	138, 000 [1] 135, 000 [1] 130, 000 [1] 128, 000 [1] 115, 000 [1] 93, 000 [1] 90, 000 [1] 90, 000 [1] 85, 000 [1] 38, 000 [1] 38, 000 [1]	有有有 有有 有有有	有有有 無無 無有無	有有有 無無 無有無	有有 無無 無有無	5 5 4 4 4 4 4	バネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン リフトランド タイムマシン (数玉屋 タイムマシン
ウイロー ウイロー 天地を喰らら ウイロー ストライダー飛竜 ストライダー飛竜 大魔界村 ロストワールド コストワールド ストリートファイター ドカベン	138, 000円 135, 000円 130, 000円 128, 000円 115, 000円 93, 000円 90, 000円 90, 000円 85, 000円 38, 000円	有有有 有有 有有有	有有有 無無 無有無有	有有有 無無 無有無有	有有 無無 無有無有	5 5 4 4 4 4 4 4	バネル付	テクナート テクナート ソフトランド タイムマシン タイムマシン ソフトランド タイムマシン (物玉屋

タイムマシン ㈱玉屋

テクナート

# U-com Buyer's Guide

1943   30,000円   77   77   77   77   77   77   77	ーピススーピス ーピススーピス ーピス ーピス
アラテドラコン   25,000円   有有有有	ーピススーピス ーピススーピス ーピス ーピス
18,000円 有無有	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
現代日   18,000円 有無有有	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
1942   18.000円 相有有有	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
1942   18.000円 有有有4   映玉屋	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
マクテータート   18,000円   有有有   マクテート   では、	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
15,000円  有有有有4	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
アンソン   10,000円   有有有有   横玉殿   一次フトランド   一次	ービス ービス ービス ービス ービス ービス
破場の狼   10.000円   10.000円   10.000円   10.000円   有無有   10.000円   有有   10.000円   有有   10.000円   有有   10.000円   有有   10.000円   有有   10.000円   有有   10.000円   10.000円   有有   10.000円	ービス ービス ービス ービス ービス ナショナル ナショナル
アンソン         6,000円 有有無有 4         終キョーワインターナッまか         タフターフ         65,000円 有無有 5         のの内有無有 1         パワード・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート	ービス ービス ービス ービス ービス ナショナル ナショナル
アンソン         6,000円 有有無有 4         終キョーワインターナッまか         タフターフ         65,000円 有無有 5         のの内有無有 1         パワード・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート・フート	ービス ービス ービス ービス ービス ナショナル ナショナル
エアーウルフ   20,000円 有有   10,000円 有有   10   10   10   10   10   10   10	ービス ービス ービス ナショナル ナショナル
エアーウルフ   20,000円   有有   頼有   4	ービス ービス ナショナル ナショナル
エファークルフ   20,000円   有有無有   1	ービス ービス ナショナル ナショナル
フライスフィター   110,000円 有有有有   10,000円 有有有有   2   アクナート   アクチィンス   アクティクス   アクナート   アクナート   アクナート   アクナート   アクチィンス   アクナート   アクチィンス   アクナート   アクチィンス   アクナート   アクチィンス   アクナート   アクチィンス   アクナート   アクチート   アクチィンス   アクチート   アクテート   アクチート   アクチート   アクチース   アクチート   アクチース   アクチース   アクチース   アクチーム   アクチーム   アクチーム   アクチース   アクチーム   アクチー	ービス ービス ナショナル ナショナル
クライムフィイター 110,000円 有有有有ち         アクナート           ハードバンチャー 90,000円 グラディウス目 80,000円 有無有有4         グラロ ロム付 ソフトランド           の上げバチャー 78,000円 有有有有4         総玉屋           魔殿の王国 75,000円 有無有有5         サブのみ有り パワードサービス 機玉屋           財政 アナート 70,000円 有有有有4         総玉屋           財 70,000円 有有有有4         総玉屋           サンダークロス 70,000円 有有有有5         サブのみ有り パワードサービス 機玉屋           キューブリック 70,000円 有有有有4         ジャンプバグ 6,000円 有有無有 5           オーニブリック 70,000円 有有有有 4         地玉屋           MIA 8,000円 有有有有 4         地玉屋           オーニブリック 80,000円 有有有有 5         サフトランド 地球玉屋           オーニブリック 60,000円 有有有有 4         地田 第二日 12,000円 有有有有 5           オーニブリック 60,000円 有有有有 4         地田 第三日 18,000円 有有有有 5           オーニブリック 60,000円 有有有有 4         地田 20,000円 有有有有 5           オーニブリック 60,000円 有有有有 5         テクナート           オーニブリック 60,000円 有有有有 5         テクナート           オーニブリック 60,000円 有有有有 5         アクナート           オーニブリック 60,000円 有有有有 5         アクナート           オーニブリック 60,000円 有 7年	ービス ービス ナショナル ナショナル ービス
アードバンチャー   90,000円	ービス ナショナル ナショナル ービス
グラディウスII         80,000円 有 無有 有 5         サブのみ有り         パワードサービス 映玉屋           の監験の王国         75,000円 有 無有 有 4         映玉屋           がサンダークロス         70,000円 有 無有 有 4         映玉屋           MIA         70,000円 有 有 有 有 4         映玉屋           MIA         70,000円 有 有 有 有 4         サンダークロス           グラディウスII         70,000円 有 有 有 有 4         サンダークロス           MIA         70,000円 有 有 有 有 4         映玉屋           グラディウスII         68,000円 有 有 有 有 4         映玉屋           グラディウスII         68,000円 有 有 有 有 有 4         映玉屋           グラディウスII         68,000円 有 有 有 有 4         映玉屋           アクナート         サンダークロス         60,000円 有 有 有 有 4         サンダークロス           バッドランズ         60,000円 有 有 有 有 4         クライムマシン           バッドランズ         60,000円 有 有 有 有 有 5         テクナート           サンダークロス         60,000円 有 有 有 有 5         テクナート           メッドランズ         60,000円 有 有 有 有 5         テクナート           メースAX         50,000円 有 有 有 有 5         テクナート           メースームース         カース         カース           メースース         50,000円 有 有 有 有 4         映玉屋           フィフィース         188,000円 有 有 有 有 5         テクナート           メースーム         カース         カース	ナショナルナショナル
からパンチャー   78,000円 有有有有   4	ナショナル ナショナル ービス
<b>魔熊の王国</b> 75,000円 有無有有5 サブのみ有り パワードサービス サンダークロス 70,000円 有有有有4	ナショナル ナショナル — ビス
サンダークロス 70,000円 有有有有 4   柳玉屋	ナショナル
MIA 70,000円 有有有 5 テクナート ソフトランド アクティウスII 70,000円 アクラディウスII 70,000円 アクラディウスII 70,000円 アクラディウスII 68,000円 有有有有 4 柳玉屋 アクナート サンダークロス 60,000円 有有有有 5 テクナート アクナート アクオースース 40,000円 有有有有 5 アクナート アクナート アクテカート アクナート アクテカート アクナート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクアート アクテカート アクテカート アクテカート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクテカート アクアート アクテカート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アイアート アイアート アクアート アイアート アイアート アイアート アイアート アクアート アイアート アイアート アクアート アイアート	ービス
MIA 70,000円 有有有 5 テクナート ソフトランド アクティウスII 70,000円 アクラディウスII 70,000円 アクラディウスII 70,000円 アクラディウスII 68,000円 有有有有 4 柳玉屋 アクナート サンダークロス 60,000円 有有有有 5 テクナート アクナート アクオースース 40,000円 有有有有 5 アクナート アクナート アクテカート アクナート アクテカート アクナート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクテカート アクアート アクテカート アクテカート アクテカート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクアート アクテカート アクアート アクテカート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アクアート アイアート アクアート アイアート アイアート アクアート アイアート アイアート アイアート アイアート アクアート アイアート アイアート アクアート アイアート	ービス
キューブリック 70,000円         ソフトランド           グラディウスII 70,000円         ソフトランド           MIA 68,000円 有有有有 4         総玉屋           グラディウスII 68,000円 有有有有 4         総玉屋           キューブリック 60,000円 有有有有 5         デクナート           サンダークロス 60,000円 有 有有有 5         デクナート           サンダークロス 60,000円 有 無 無 無 4         タイムマシン           バッドランズ 60,000円 有 有有 有 5         デクナート           メントランド         サンダークロス 60,000円 有 有有有 5           A-JAX 55,000円 有 有有有 5         デクナート           A-JAX 50,000円 有 有有有 4         炒工房ンド           アクナート         アクナート           ライフフォース 40,000円 有 有有 有 5         デクナート           リングの正者 40,000円 有 有有 有 有 5         バワードサービス           リングの正者 40,000円 有 有 有 有 5         バワードサービス           リングの正者 40,000円 有 有 有 有 5         バワードサービス           サンダの正者 38,000円 有 有 有 有 5         グイムマシン           沙羅曼蛇 38,000円 有 有 有 有 4         炒工房ンド           リングの正者 38,000円 有 有 有 有 4         炒工房ンド           サンマンダ 38,000円 有 有 有 有 4         炒工房ンド           サンマンダ 38,000円 有 有 有 有 4         炒工房ンド           サンマンダ 38,000円 有 有 有 有 6         バワードサンドンド           サンマンタ 38,000円 有 有 有 6         株 5           サンマンタ 38,000円 有 6         イ 6           サンマンタ 38,000円 有 6         イ 6	ービス
グラディウスII         70,000円         ソフトランド           MIA         68,000円 有有有有4         柳玉屋           グラディウスII         68,000円 有有有有4         柳玉屋           キューブリック 60,000円 有有有有4         柳玉屋           サンダークロス 60,000円 有有有有5         テクナート           サンダークロス 60,000円 有無無無4         タイムマシン           バッドランズ 60,000円 有有有有 5         プレイヤー付 ソフトランド           A-JAX 55,000円 有有有有 5         テクナート           A-JAX 50,000円 有有有有 5         アクナート           要機能ドラキュラ 48,000円 有有有 5         ソフトランド           悪魔域ドラキュラ 48,000円 有有有有 5         パワードサービス           リングの王者 40,000円 有無有有 5         パワードサービス           リングの正者 40,000円 有無有有 5         パワードサービス           リングの王者 40,000円 有無有有 5         パワードサービス           リングの王者 38,000円 有有有有 4         柳田 4           リングの王者 38,000円 有有有有 4         柳田 4           リングの王者 38,000円 有有有有 4         柳田 5           リングの王者 38,000円 有有有有 4         柳田 6           リングの王者 38,000円 有有有 4         柳田 6           サラマンダ 38,000円 有有有 6         アイカマシー           サラマンダ 38,000円 有有有 6         アイカマシー           サラマンダ 38,000円 有 6         イ有 7           カイ 7         アイカーラー           サラマンダ 38,000円 有 6         イ有 7           カイフェンダー         アイカーラー	ービス
MIA 68,000円 有有有有 4 (総玉屋 グラディウス II 68,000円 有有有有 4 (総玉屋 グラディウス II 68,000円 有有有有 4 (総玉屋 ヤンダークロス 60,000円 有有有有 5 テクナート サンダークロス 60,000円 有無 無無 4 グレイヤー付 ソフトランド	ービス
グラディウスII         68,000円 有有有有4         (脚玉屋)           キューブリック 60,000円 有有有有5         テクナート         サンダークロス 60,000円 有無無無 4         グイトー         グイトー         ケート         ケート         ケート         ケート         ケート         ゲッドランズ 60,000円 有有有有5         ゲッドランズ 60,000円 有有有有5         ゲットート         ゲッドコドン 150,000円 有有有有5         ゲッドコドン 150,000円 有有有有5         ゲッドコドン 138,000円 有有有有 5         ゲッドコドン 138,000円 有有有有 5         ゲットート         ゲッドコドン 138,000円 有有有有 5         ゲッドカード         ゲッドコドン 138,000円 有有有有 5         ゲットート         ゲッドカード	ービス
キューブリック   60,000円   有有有   5   テクナート   サンダークロス   60,000円   有   有有   5   タイムマシン   バッドランズ   60,000円   万クナート   タイムマシン   バッドランズ   60,000円   万クナート   ドンドコドン   150,000円   有   有   有   5   テクナート   ドンドコドン   138,000円   有   有   有   5   テクナート   アクナート   東張族ドラキュラ   48,000円   有   有   有   有   4	
サンダークロス 60,000円 有 照 照 無 4 タイムマシン バッドランズ 60,000円 有 有 有 有 5 テクナート A-JAX 50,000円 有 有 有 有 有 5 テクナート B-M 000円 有 有 有 有 有 5 テクナート B-M 000円 有 有 有 有 5 テクナート アンドッドランド 20,000円 有 有 有 有 5 テクナート アンドッドコンス・ス 40,000円 有 有 有 有 5 アクナート フィファォース 40,000円 有 有 有 有 5 アクナート ライファォース 40,000円 有 有 有 有 5 アクナート ライファオース 40,000円 有 有 有 有 5 アクナート ライファオース 40,000円 有 有 有 有 5 アクナート フィファオース 40,000円 有 所 照 照 4 タイムマシッ 沙羅曼蛇 38,000円 有 所 有 有 有 5 アクナート ブーイナルブロー 98,000円 有 所 有 有 7 5 アクナート ブーイナルブロー 98,000円 有 所 有 有 7 5 アクナート ブーイナルブロー 98,000円 有 所 有 有 7 4 アクト・ナース 36,000円 有 有 有 7 4 柳玉屋 カース・アー・アク、000円 有 所 所 有 7 5 アクト・ナース 36,000円 有 7 7 7 0,000円 有 7 7 0,000円 有 7 7 0,000円 有 7 7 0,000円 カース・アー・アク、000円 有 7 7 0,000円 カース・アー・アク・アー・アク・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア・ア	
パッドランズ       60,000円       プレイヤー付       ソフトランド         A-JAX       55,000円 有有有有5       テクナート         A-JAX       50,000円       ソフトランド         悪魔域ドラキュラ       48,000円 有有有有4       (株) 玉屋         ライフフォース       40,000円 有有有有5       パワードサービス         リングの王者       40,000円 有有有有5       デクナート         ライフフォース       40,000円 有無無無4       タイムマシン         沙羅曼蛇       38,000円 有無有有5       パワードサービス         リングの王者       38,000円 有無有有5       パワードサービス         リングの王者       38,000円 有無有有4       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有無有有4       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有無有有4       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有無有有5       パワードサービス         リングの王者       38,000円 有無有有4       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有無有有5       パワードサービス         リングの王者       38,000円 有有有6       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有有有6       (株) 本会         リングの王者       38,000円 有有有6       (株) 本会         サラマンダ       38,000円 有有有6       (株) 本会         カーストラント       (株) 本会       (株) 本会         サラマンダ       38,000円 有有有6       (株) 本会         カーストランスト       (株) 本会       (株) 本会	
A-JAX       55,000円 有有有 5       テクナート       アクナート       第38,000円 有有有 4       (株玉屋         A-JAX       50,000円       ソフトランド       クライムシティ 138,000円 有有有 5       テクナート         更強ドラキュラ 48,000円 有有有有 4       (株玉屋       サングの工者 40,000円 有無有有 5       アクナート       デッピオンスラ 120,000円 有無無 無 4       タイムマシ 138,000円 有無無 無 4       タイムマシ 138,000円 有無 無 無 4       タイムマシ 200円 有無 無 無 4       タイムマシ 200円 有無 有 5       アクナート	
A-JAX     50,000円     ソフトランド       悪魔域ドラキュラ     48,000円 有有有有4     (映玉屋)       フイフフォース     40,000円 有無有有5     バワードサービス       リングの王者     40,000円 有有有有5     デクナート       ライフフォース     40,000円 有無無無4     タイムマシン       沙羅曼蛇     38,000円 有無有有5     バワードサービス       リングの王者     38,000円 有無有有5     ボクートリングの王者     38,000円 有無有有4     がアードサービス       リングの王者     38,000円 有有有有4     (映玉屋)       リングの王者     38,000円 有有有有4     (映玉屋)       サラマンダ     38,000円 有有有有4     (映玉屋)       サフィンダ     38,000円 有有有有4     (映玉屋)       サフィンタ     フィンタース     36,000円 有有有有4       サフィンタ     カストートリー アの、000円 有無有 有5     アクナート アクナート アクナート アクナート アクナート アクナート アンドカンド アンドカンド アンドカンド アンドカンド サイバリオン 65,000円 有無有 有5	
悪魔域ドラキュラ     48,000円 有有有有4     (脚玉屋       ライフフォース     40,000円 有無有有5     パワードサービス       リングの王者     40,000円 有有有有5     デクナート       ライフフォース     40,000円 有無有有5     デクナート       シ深壁蛇     38,000円 有無無有65     ボワードサービス       リングの王者     40,000円 有無無無4     ダイムマシン       シ深屋壁蛇     38,000円 有有有有4     ボワードサービス       リングの王者     38,000円 有有有有4     ボスワードサービス       リングの王者     38,000円 有有有有4     ボスロードサービス       サラマンダ     38,000円 有有有有4     ボスロードサービス       ライフフォース     36,000円     ソフトランド       サイバリオン     65,000円     カイバリオン       サイバリオン     65,000円     スワードサービス       フィバリードサービス     カイバリオン       サイバリオン     65,000円     カイバリオン	
ライフフォース     40,000円 有無有 5     パワードサービス     ドンドコドン 113,000円 有無無無 4     タイムマシン       リングの王者     40,000円 有無無無 4     タイムマシン     大旋風 100,000円 有有 有 5     テクナート       ライフフォース     40,000円 有無無無 4     タイムマシン     フィイナルブロー 98,000円 有無無無 4     タイムマシン       沙羅曼蛇     38,000円 有有 有 6     パワードサービス     砂田屋     プライアス 75,000円 有無無無 4     タイムマシン       サングの王者     38,000円 有有 有 7     砂田屋     ボーラーストーリー 70,000円 ファトラント     ソフトラント       ライフフォース     36,000円 オ有 有 7     ソフトランド     サイバリオン 65,000円 有	
リングの王者         40,000円 有有有 5         テクナート         大旋風         100,000円 有有有 5         テクナート           ライファォース         40,000円 有無無無 4         タイムマシン         ファイナルブロー 98,000円 有無無無 4         タイムマシン           沙羅曼蛇         38,000円 有無 有 6         パワードサービス         グライアス         75,000円 有無 有 4         パワードサービス           リングの王者         38,000円 有有有 4         総五屋         協五屋         法人         70,000円 有 無 無 無 4         タイムマシン           サインフォース         36,000円         ソフトランド         サイバリオン         65,000円         有 有 5         パワードサイバリオン	
ライフフォース     40,000円 有無無無4     タイムマシン       沙羅曼蛇     38,000円 有無有 5     パワードサービス     ダライアス     75,000円 有無有 4     グライアス       リングの王者     38,000円 有 有 有 4     協玉屋     達人     70,000円 有無無無4     タイムマシー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
沙羅曼蛇     38,000円 有無有 5     パワードサービス     ダライアス     75,000円 有無有 4     ボワードサービス       リングの王者     38,000円 有 有 有 4     協玉屋     達人     70,000円 有 無無 無 4     タイムマシャラマンダ 38,000円 有 有 有 有 4       サラマンダ     38,000円 有 有 有 有 4     協玉屋     ホーラーストーリー 70,000円 サイバリオン 65,000円 有 無 有 有 5     パワードサイバリオン 65,000円 有 無 有 有 5	
沙羅曼蛇     38,000円 有無有 5     パワードサービス     ダライアス     75,000円 有無有 4     ボワードサービス       リングの王者     38,000円 有 有 有 4     協玉屋     達人     70,000円 有 無無 無 4     タイムマシャラマンダ 38,000円 有 有 有 有 4       サラマンダ     38,000円 有 有 有 有 4     協玉屋     ホーラーストーリー 70,000円 サイバリオン 65,000円 有 無 有 有 5     パワードサイバリオン 65,000円 有 無 有 有 5	ン
リングの王者     38,000円 有有有有4	ービス
サラマンダ     38,000円 有有有有4     脚玉屋     ホーラーストーリー 70,000円     ソフトランド       ライフフォース 36,000円     ソフトランド     サイバリオン 65,000円 有無有有5     パワードサイバリオン 65,000円 有無有方5	ン
ライフフォース   36,000円	
7 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	
グラディウス 30,000円 有   無   有   4   電源付	
特殊部級ジャッカル 28,000円 有 有 有 有 4 (均玉屋 ツインイーグル 60,000円 有 有 有 有 4 (均玉屋	
Cehleehパニック   20,000円	ν
スーパーバスケット 8,000円 有有無有 4 株宝-ワインターナショナル フリップル 50,000円 ソフトラン	
タイムバイロット   5,000円   有  無  有  4	۴
サン電子 レインボーアイランド 48,000円 有有有有 4 段玉屋	
Fa 000円	
上海   38 000円  岩 岩 岩 右	
大波   40,000円   有  有  有  有  5   テクナート   大波   40,000円   有  有  有  有  5   テクナート	
マーカム   10,000円 有有無有 4	
ザ・ギネス     5,000円 有 無	ービス
7・十 不	-
ガンガル 4,000円 有 有 無 有 4	
G M THE26TH-Z 15,000円 南無有有 パワードサ	
ファンキービー 10,000円 有 有 無 有 4	
スーパークロス 1 8,000円 有   無   有   4   昨キョーワインターナショナル レイダース 5   10,000円   有   無   有   4   昨キョーワインター	
17 A 0 10,000 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	V37N
世間(1)	
-1-3-7-1-3-7   45,000円    1   1   1   1   1   1   1   1   1	
バトルクルーザーMi2 12,000円 有	
ポンポコ   3,000円   有   毎   有   4	
リンクファイダー   4,000円   有  雨  有  4	ショナル
'Y / \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
デルンジャー 25 000円 右無 打 右 5	17.00
1//^/W// 80,000HI	
大霊界 58,000円 有有有有 4 (映玉屋 データイースト	- E X
天根龍	
P-47   50,000円	-67
エクセライザー   18,000円 有 有 有 有 4	
24 2 1 40 000TI 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41 41	ービス
	ービス

アクトフェンサー   58,000円  有 無 無  無  4	タイムマシン	スーパーゼビウス   15,000円   有  有  有  有  5	テクナート
ファイテングファンタジー 50,000円	ソフトランド	ドルアーガーの塔 15,000円	ソフトランド
アクトフェンサー 48,000円 有有有有 4	(株)玉屋	グロブダー 13,000円 有無 有 有 4 ハーネス付	パワードサービス
ブラッディウルフ 48,000円 有無無無 4	タイムマシン	マッピー 10,000円 無無有有4	パワードサービス
コブラコマンド 40,000円 有 有 有 4	(株)玉屋	ゼビウス 10,000円 有有有 4	㈱玉屋
	㈱玉屋	メトロクロス 10,000円	ソフトランド
SRD 25,000円 有 有 有 有 4	㈱玉屋	ギャラガ 8,000円 有 有 無 有 4	佐キョーワインターナショナル
臥竜列伝 20,000円 有 有 有 4	㈱玉屋	ギャラクシアン 6,000円 有 有 無 有 4	族キョーワインターナショナル
SRD 20,000円 有 有 有 有 5	テクナート	FラスビNEWボージョン製車4 3,000円 無 無 有 有 5	パワードサービス
のぼらんか 10,000円 有 有 有 有 4	(株)玉屋	日本物産	
のぼらんか 9,000円 有 無 有 有 5	パワードサービス	H +17/1/±	T = 6 1 1
イエローキャブ 8,000円 有 有 無 有 4	供キョーワインターナショナル	ビッグファイター 80,000円 有有有 有 5	テクナート
空手道 7,000円 有 有 無 有 4	物キョーワインターナショナル	宇宙より愛をこめて 68,000円 有 有 有 有 4	㈱玉屋
テクノスジャパン		宇宙より愛をこめて 50,000円 有 有 有 有 5	テクナート
		Gメン89 38,000円 有 有 有 有 4	(株)玉屋
スーバースターズ   148,000円   有   有   有   有   5	テクナート	Gメン89 35,000円   有  有  有  有  5	テクナート
ダブルドラゴンⅡ 80,000円   有   有   有   4	㈱玉屋	テラフォース 30,000円 有 有 有 有 5	テクナート
ダブルドラゴン [ 75,000円 有 有 有 有 5	テクナート	麻雀刺客 30,000円 1	ソフトランド
ダブルドラゴン 38,000円 有 有 有 有 5	テクナート	テレフォン麻雀 30,000円	ソフトランド
西遊降魔録 30,000円 有有有有 5	テクナート	アームドエフ 28,000円 有 有 有 有 4	附玉屋
エキサイティングアワー 10,000円 有無有有 4	パワードサービス	花のももこ組 28,000円	ソフトランド
<u>熱血高散ドッグボール部</u> 10,000円 有 有 有 有 5	テクナート	花のももと組 25,000円 有有有 有 4	㈱玉屋
熱血硬派 ( におくん 7,000円 有 無 有 有 4	パワードサービス	麻雀殺人事件 20,000円 有有有有 4	㈱玉屋
	/ / / 6/	花のもも子組 18,000円 有無有有4	パワードサービス
テクモ			パワードサービス
ダイナマイトデューク 168,000円 有 有 有 有 5	テクナート	スキャンダル麻雀 18,000円 無 無 有 有 4	パワードサービス
ワイルドファング 100,000円 有 有 有 有 5	テクナート	テレホン麻雀 18,000円 有無 有 有 5	
シルクワーム 40,000円 有有有有 5	テクナート	アマテラス 10,000円 無 無 有 有 4	パワードサービス
ジェミニウイング 35,000円 有有有有 4	㈱玉屋	ビデオシステム	
ジェミニウイング 35,000円 有 有 有 有 5	テクナート	スーパーパレーボール   138,000円   有  有  有  有  5	テクナート
アルゴスの戦士 20,000円 有無 有 有 4	パワードサービス	麻雀夏物語 118,000円 有 有 有 5	テクナート
	パワードサービス	ラビオレプス 35,000円 有無有有 5	パワードサービス
ソロモンの鍵 12,000円 有 有 無 有 4	飾キョーワインターナショナル	ラビオレプス 35,000円	ソフトランド
戦場 10,000円 有 有 無 有 4	物キョーワインターナショナル	ラビオレプス 30,000円 有 有 有 5	テクナート
ガズラー 6,000円 有  無  有  4	術キョーワインターナショナル	お雀子ハイスクール 15,000円 有無有 有 5	パワードサービス
タンクバスターズ 6,000円 有 有 無 有 4	佑キョーワインターナショナル	フェイス	
ナムコ		麻雀学園 II 35,000円   有   有   有   4	㈱玉屋
ファイネストアワー  188,000円  有  有  有   有	テクナート	麻雀学園P-II 30,000円	ソフトランド
	ソフトランド		1/////
		ホームデーター	
7ルキューレの伝説 160,000円 有無有有 5	パワードサービス	麻雀放浪記掟 25,000円	ソフトランド
7ルキューレの伝説 150,000円 有有有 有 5	テクナート	麻雀クリニック 25,000円	ソフトランド
7ルキューレの伝説   150,000円   有   無   無   無   4	タイムマシン	麻雀クリニック 18,000円 有無有有 5	パワードサービス
ワルキューレの伝説 150,000円 ロムのみ5万	ソフトランド	麻雀放浪記淀 15,000円 有無有有	パワードサービス
7-ルドスタジアム89   138,000円   ロムのみ58000	ソフトランド	麻雀放浪記外伝 15,000円 有無有 有 5	パワードサービス
フェリオス   128,000円   有   有   有   4	㈱玉屋		
オーダイン 120,000円 ロムのみ3万	ソフトランド	<b>\(\xi\)</b>	
フェリオス 120,000円 ロムのみ3万	ソフトランド	カメラ小僧 28,000円 有 無 有 有 5	パワードサービス
オーダイン 118,000円 有 有 有 有 4	㈱玉屋	ミッシェル	
アサルト 115,000円 新品バネル付	ソフトランド		(Interested
ブラストオフ 90,000円 有無 有 有 5 ロムのみ有り	パワードサービス	ポーカーレディース 48,000円   有  有  有  有  4	㈱玉屋
スプラッターハウス 88,000円 有有有 4	(株)玉屋	ユーガ	
ロンバーズ 88,000円 有 有 有 有 4	㈱玉屋	麻雀学園 [ 25,000円 有 無 有 有  5	パワードサービス
プレイザー 85,000円 有 無 有 有 5 ロムのみ有り	パワードサービス	麻雀学園 25,000円 有有有有4	(株)玉屋
	パワードサービス	麻雀学園 I 25,000円 有 無 無 有 4 新品バネル付	タイムマシン
フェイスオフ 85,000円 有無有有5 パネル付,ロムのみ有り	パワードサービス		ソフトランド
ロンバーズ 83,000円 有無 有 有 5 ロムのみ有り			1,,,,,,
ワールドコート 80,000円 有無有有5 ロムのみ有り	パワードサービス	UPL	
妊怪道中記 80,000円 有無有有5 ロムのみ有り	パワードサービス	オメガファイター 80,000円	ソフトランド
ドラゴンスピリット(旧) 80,000円 有無 有 有 5 ロムのみ有り	パワードサービス	オメガファイター 68,000円 有無無無 4	タイムマシン
爆突機銃艇 80,000円 有 無 有 有 5 ロムのみ有り	パワードサービス	オメガファイター 60,000円 有有有 有 5	テクナート
ワンダーモモ 58,000円 無 無 有 有 5	パワードサービス	アークエリア 40,000円 有有有 有 5	テクナート
	パワードサービス	アトミックロボキッド 35,000円 有無無無 4	タイムマシン
ローリングサンダー 58,000円 有無有 有 5		(ユータントナイト 25,000円 有有有 有 5	テクナート
ローリングサンダー 58,000円 有 無 有 有 5 ワンダーモモ 55,000円 有 有 有 有 5	テクナート	1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	
	テクナート ソフトランド	及者くん2 18,000円 右 無 右 右 5	パワードサービス
ワンダーモモ 55,000円 有 有 有 有 5		忍者くん2 18,000円 有 無 有 有 5	
ワンダーモモ 55,000円 有 有 有 有 5 源平計魔伝 50,000円	ソフトランド	レイダースファイブ 15,000円 有有有 有 5	テクナート
ワンダーモモ     55,000円     有有有 5       源平討魔伝     50,000円       源平討魔伝     40,000円 有 無 有 4 ロムキット有り       源平討魔伝     40,000円 有 有 有 5	ソフトランド パワードサービス		
ワンダーモモ 55,000円 有有有 5 源平討魔伝 50,000円 源平討魔伝 40,000円 有 有 有 有 5 原平討魔伝 40,000円 有 有 有 有 有 5 インディージョンズ 40,000円 有 無 無 無 無 4	ソフトランド パワードサービス テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有	テクナート
ワンダーモモ     55,000円     有有有5       源平計魔伝     50,000円     40,000円     40,000円       源平計魔伝     40,000円     有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有有	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン	レイダースファイブ 15,000円 有有有	テクナート
ワンダーモモ 源平計解伝     55,000円 50,000円 源平計解伝     有有有 5 40,000円 40,000円 7 無 無 無 無 4     ロムキット有り 40,000円 7 無 無 無 無 4       源平計解伝     38,000円 38,000円 38,000円 35,000円 36,000円 36,000円 36,000円 36,000円 37,000円 37,000円 38,0000円 38,000 38,000 38,0	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン タイムマシン	レイダースファイブ 15,000円 有有有 有 5	テクナート
ワンダーモモ 55,000円 有有有有 5   源平計魔伝 50,000円 有無有有 5   原平計魔伝 40,000円 有有有有 5   インディージョンズ 40,000円 有有有有 5   インディージョンズ 40,000円 有無無無 4   源平計魔伝 38,000円 有無無無 4   バックランド 35,000円 有無無無 4   バックランド 30,000円 有無 有 4   イ	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス	レイダースファイブ 15,000円 有有有有 5 忍者くん 13,000円 有有有 4 その他	テクナート
アンダーモモ 55,000円 有有有 5 原平計魔伝 50,000円 有 有有 5 原平計魔伝 40,000円 有 有有 有 5 インディージョンズ 40,000円 有 無 無 # 4 インディージョンズ 40,000円 有 無 無 無 4 原平計魔伝 38,000円 有 無 無 無 4 パックランド 35,000円 有 無 無 無 4 パックランド 35,000円 有 無 有 有 4 パックランド 30,000円 有 無 有 有 4	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有 15 忍者くん 13,000円 有有有 4 その他 NEC	テクナート
マンダーモモ 55,000円 有有有 5 5 次の0円 存 有有 5 5 次の0円 存 所 有有 5 5 次の0円 存 無 有有 4 ロムキット有り 源平計魔伝 40,000円 有 無 無 無 4 次アイージョンズ 40,000円 有 無 無 無 4 次アイージョンド 35,000円 有 無 無 無 4 ペックランド 35,000円 有 無 無 無 4 ペックランド 30,000円 有 無 有 有 4 パックランド 30,000円 有 有 有 有 有 5 リブルラブル 20,000円 日 1 ま 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	ソフトランド       パワードサービス       テクナート       タイムマシン       タイムマシン       パワードサービス       テクナート       ソフトランド	レイダースファイブ 15,000円 有有有 15 忍者くん 13,000円 有有有 4 その他 NEC	テクナート (肉玉屋
ワンダーモモ   55,000円   有有有   5   源平計離伝   50,000円	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有 15 忍者くん 13,000円 有有有 4 その他 NEC	テクナート
マンダーモモ 55,000円 有有有有 5 万 5 万 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	ソフトランド       パワードサービス       テクナート       タイムマシン       タイムマシン       パワードサービス       テクナート       テクナート       テクナート       テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有 5       忍者くん     13,000円 有有有 4       TO 他       NEC       型 番 商品価格	店 名
アンダーモモ 55,000円 有有有有5 5   原子診臓伝 50,000円 有 有有 有	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート テクナート テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有 有 有 5       忍者くん     13,000円 有 有 有 有 4       ***	テクナート 映玉屋
ワンダーモモ   55,000円   有有有   5   万、000円   万   万、000円   万   万   万、000円   万   万   万   万   万、000円   万   万   万   万   万   万   万   万   万	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート テクナート テクナート テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有 有 有 5       忍者くん     13,000円 有 有 有 有 4       ***	テクナート (肉玉屋
マンダーモモ   55,000円   有有有   5	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート テクナート テクナート テクナート テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有 有	テクナート 映玉屋
マンダーモモ 55,000円 有有有 5 5 5,000円 有有有 5 5 5,000円 有 有有 5 5 5,000円 有	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート テクナート テクナート テクナート テクナート テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有 有 有 5       忍者くん     13,000円 有 有 有 有 4       ***	テクナート (物玉屋) 店 名 (OTKコンビュータブラザ
マンダーモモ   55,000円   有有有   5	ソフトランド パワードサービス テクナート タイムマシン タイムマシン パワードサービス テクナート ソフトランド テクナート テクナート テクナート テクナート テクナート	レイダースファイブ 15,000円 有有有 有	テクナート 映玉屋 店 名 OTKコンビュータブラサ

# **U-com Buyer's Guide**

# GRAPHTEC

10円有10円有10円有10円有	有無無有	有有無	有無有	4 5 5 4	98-88用A4イメージスキャナ 新品 新品同様	バソコンショップコムライン I C ラン ドキタ ジマ 歳0 A システムプラザ横浜店
10円 有 10円 有 10円 有 10円 有	有無無有	有有無	有無有	5	新品 新品同様	I C ランドキタジマ 始O Aシステムプラザ横浜店
10円 無 10円 有 10円 有 10円 有	無無有	有無	無有	5	新品同様	株OAシステムブラザ横浜店
10円 有 10円 有 10円 有	無有	無	有			0.0
10円 有	有	-		4	12 - 1 12 1°	(+) - 1 h 2 11
0円 有	+	有			ビデオポード	(有) マイクロアーツ
	右		有	5	PR201用第2水準漢ROM	フューチャーランド北本
ATTI +	H	有	有	5	640K用インターフェース	フューチャーランド北本
0円 有	無	無	有	3	98用FM運源ポード	九十九電機㈱
0円 有	有	有	有	5		サンエコー
0円 有	無	無	有	3	VA用ビデオポード	(有) マイクロアーツ
0円 有	無	有	有	4		サードウェーブ横浜鶴見店
0円 有	無	無	無	.3	88用マルチボードA	九十九電機㈱
0円 有	有	有	有	5		フレックス四日市
0円 有	有	有	有	5		サードウェーブ横浜鶴見店
0円 有	無	有	有	5	PR101用トラクター	フューチャーランド北本
0円 無	無	無	無	3	88用漢字ロム	(有) マイクロアーツ
0円無	無	無	無	2	16色グラフィックポード	九十九電機㈱
0円 有	無	無	無	4	98用128KRAM	フューチャーランド北本
	0円 有 0円 有 0円 有 0円 有 0円 有	0円 有 0円 有 0円 有 0円 有 0円 有 0円 無 0円 無 0円 無 0円 無	0円 有 無 有 0円 有 無 無 0円 有 有 有 0円 有 有 有 0円 有 無 有 0円 無 無 無 0円 無 無 無	0円 有無 有 有 0円 有 無 無 無 0円 有 有 有 有	0円有無有有       0円有無無無無       0円有有有有       0円有有有有       0円有無有有       0円無無無無       0円無無無無       2	7日   1   1   1   1   1   1   1   1   1

MC-20EX	42、000円 有 有 有 5	(株)サンマックス

# アイワ

APX-M25   38,000円   有  無  有  有  5   バケット用(垂線)   サンエコー	APX-M25	38,000円	有無	有有	5	パケッ	ト用(垂線)	サンエコー
---	---------	---------	----	----	---	-----	--------	-------

# ウインテク

WD-40(ハードディスク)	74,800円	有有有有 5 新品・在庫処分 (有)リ・	ードコナン
REFERENCE R-80JR	138,000円	有有有有 5 新品98用,80MB HDD パソコソショ:	プコムライン

# オムロン

MD1200E	11,000円 有 無 有 有 4 300/1200ポー	(有) マイクロアーツ
関西電機	F	
KBP-1M	11,000円 有無有 有 4 1Mブリンタバッファ	(有) マイクロアーツ

MR33DR 3,000円無無無有4 サードウェーブ横浜鶴見店

# SHARP

AN-8TU	20,000円	有	無	有	有	4	システムチューナー	(有) マイクロアーツ
CZ-8BV1	14,000円	有	無	有	有	3	イメージボード	(有) マイクロアーツ
CZ-8BS1	13,000円	有	無	無	有	4	FM音源ボード	(有) マイクロアーツ
電子手帳PA7000	12,800円	有	有	有	有	5	新品	ICランドキタジマ
CZ-8DT	9,800円	有	無	無	無	4	テロッパー	マイコンショップアイザワ
CZ-8RL1	7,000円	無	無	無	無	3	X1用データレコーダー	(有) マイクロアーツ
MZ-1R24	980円	有	無	有	有	5	MZ-1500用辞書ROMポード	㈱SRGスタンパイ

### テックメイト

Mr. Voice	19,800円 無無有有	4 音声合成BOX	パソコンショップコムライン

# 日本オプトロニクス

| IMAGE TURBO88 | 18,000円 | 有 | 無 | 有 | 有 | 4 | 88用ハンディースキャナ | パソコンショップコムライン

# 亭十课

田上四								
社会RAMカード PM60-AM2M	70,000円	有	有	有	有			FM-LAB釧路
FM60-252	45,000円	無	無	無	有	4	16ドット表示カード	FM-LAB釧路
カットシートフィダーFMFR203CB	18,000円							FM-LAB釧路
FM77-411	10,000円	有	有	有	有	4	ビデオデジタイスカード	
トラクタユニットFMPR203T1	3,000円					5		FM-LAB釧路

# HAL研究所

HTB-60 6,000円|有|無|有|無|4|トラックボール (有)マイクロアーツ

# ロジテック

デジタイザーK510 38,000円 有無有有4 FM-LAB釧路

### 調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■メディア旭川:〒070 北海道旭川市三条通10丁目右10号 1066-25-9801 FM LAB釧路:〒085 北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビル1F 10154-22-4408 (新石田電器:〒085 北海道釧路市堀川町2-32 10154-25-6168

- FM LA B 釧路: 徳の85 北海道釧路市旭町30-12 尾崎ビルド 巻0154-22-4408
  (加石田電器: 徳085 北海道釧路市堀川町2-32 巻0154-25-6168
  (パソコンランド事業: 徳080 北海道潜広市西2条南7丁目17 早川ビル2F 巻0155-24-4648
  (加リードコナン: 徳020 岩手県盛岡市上田4-21-26 巻0196-22-4661
  コナン販売仙台店: 徳983 宮城県仙台市宮城野区宮千代1-10-16 巻022-235-4544
  1 C ランドキタジマ: 徳308 茨城県下館市女方5 巻0296-28-0050
  フューチャーランド北本: 徳364 埼玉県北本市本宿2-40 巻0485-91-2199
  エ・Z O N E 大宮店: 徳330 埼玉県大宮市宮原町3-515-2 巻048-652-1831
  ダイナックス: 徳336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F 巻048-832-2356
  O T K コンピュータブラザ: 徳372 群馬県伊勢崎市本町1-18 巻0270-25-5516
  マイコンランド上田: 徳386 長野県上田市中央西1-15-28 巻0268-24-3515
  イヨ電子: 徳382 長野県須坂市横町301-1 巻0262-48-2399
  マイコンショップパートナー: 徳387 長野県更埴市星代2451 巻0262-72-1817
  九九電機㈱ニューセンター店: 徳101 東京都千代田区外神田1-16-10 巻03-251-0987
  (㈱スタンパイ 東京店: 徳101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F 巻03-258-8955
  サンエコ・徳134 東京都近戸川区中寛西2-4-52 巻03-877-5528
  (㈱キョーワインターナショナル: 徳141 東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F 巻03-448-0832
  聖和ライフサービス: 徳142 東京都島川区旅の台5-1-6 周ビル3F 巻03-785-7855
  (㈱ボシフィックコンビューターバンク: 徳150 東京都渋谷区茂谷1-6-8 井上ビル2F 巻03-797-1221
  (㈱玉屋: 徳168 東京都杉並区和泉2-1-26 巻03-323-5524
  タイムマシン: 徳183 東京都杉市市新町3-15-5 巻0423-67-1129
  システムブラザ 茂田 N E X T: 徳190 東京都山市錦町1-1-22 巻045-28-1933
  (㈱の Aシステムブラザ 茂田 に 徳227 神奈川県相撲市前山1-1 巻0120-12-1422
  マイコンショップアイザワ: 徳2231 神奈川県横浜市韓見区中央5-10-23 巻045-505-2880
  (映野島電気: 徳229 神奈川県相撲市前山1-1 巻0120-12-1422
  マイコンショップアイザワ: 徳2231 神奈川県横浜市緑区あざみ野1-5-2 巻045-641-4337
  (㈱ヴェックスまざみず)井田様原市横山1-1 巻0120-12-1422
  マイコンショップアクスまで243 神奈川県田暦市入台5-2591-19-2F 巻0462-29-6171
  マイクロアーツ: 徳228 神奈川県田町1-1-2 巻045-641-4337
  (場ヴェックスまざみず)岩古屋店: 徳200 神奈川県横浜市緑区あきずり1-5-2 巻045-641-4337 **₹**045-314-6634

- ■テクナート: ■556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F 206-643-7641

- ■パソコンショップオオヤマ: 5902 沖縄県那覇市長田2-12-15 260988-53-0710

# システムを知的にコーディネイト

# **HOTLINE SERVICE**

● IPL商品管理部…0467-24-1154

● 「PLメンテナンス部… 0467-24-0453 (ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応)

● **| PL**ビギナーズホットライン... 0467-24-0941

● **↓ Pし**テクニカルホットライン ... 0467-24-2040

● IP L 下取りホットライン ... 0467-24-2040 (買替え時のご相談窓口)

# **ORDER TELEPHONE**

●本 社···········0467-24-7511 ●札 幌·········011-621-1444 ●仙 台·······022-266-0531

●銀 座················03-541-3058

●青 山···············03-470-0061

●大 阪············*06-311-2736* ●広 島·········*082-293-7881* 

●福 岡···········092-481-2644

電話受付:AM10:00~PM8:00(水曜定休日) FAX受付:24時間受付



# 76,213人の結論

数字が証明した、IPLの信頼性と発展性。保証する。 そしてベストブライス。さらに充実させたサービスシステム。 一貫体制のもと、独自のシステムで業界をリードするIPL。

# SUPER SUPPORT

■比類なきサービスとサポート(私共の手を経た製品が充分に)

# 3倍保証=メーカー保証+IPL保証×2

メーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月の保証とグッと長期間の保証を実施しています。

未長く安心してお使いいただけるよう、IPLが成し得たワイドなサポート体 制です。

(もし実費で修理したらこんなに費用がかかります:プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリーズメインボード交換¥21,600以上/ドライブ交換¥13,200以上)

### ●初期不良交換も1ヶ月と、もつとも長期間です。

IP&だからこそ、初期不良への保証も万全な体制です。

• 176キーボードレッスンを無料にて添付してあります。

目でさがさず、指がキーボードを確実に覚えて、プログラミング上達に格段の差がつくレッスン用ソフトをNEC PC-98、EPSON 286シリーズ(但し、ラップトップを除く)に無料で添付。このソフトでは、使用頻度の高い用語のキー操作も効率よく指が覚えますから、確実にあなたのお役に立ちます。

# ●業界初!添削付通信教育制度を実施しています。

**IPL**の実績から実践へ。これからコンピュータを始める方の学習効果をよりよいものにするために、システムでお求めの方に無料にて提供します。受講希望の方は購入時にお伝えください。

# ORIGINAL CREDIT

(あなたのライフスタイルに合せたクレジットをどうぞ/)

●月々1,000円からできるクレジットで、あなたのコンピュータを。

ステップアップできるオリジナルクレジット。まず、月々1,000円からスタートして2年後から3,000円、3年後に5,000円。ボーナスも最初の1年は0円。2年後に1万円、3年後に2万円と、**あなた自身のプランで**決められます。

また、夏はレジャーや旅行を楽しんで、冬のボーナスだけの年一回の お支払いも可能です。

さらに、冬夏のボーナスだけという2回払いという方法もあります。 1回から最長84回まで、御自分のプランのもと、電話1本でコンピュータが手に入ります。

# IPL's 4 BIG











# NEC

NEC PC-98 DO

# アクセス No.B1101

価¥677,400→#CALL!!

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!)・・半	298,000
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15カラー)・・・ ¥	138,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	18,000
ミュージ (ん(MT-32 + MPU-PC98、音楽ソフト付き)····································	93,000
MA-12AV(防磁タイプスピーカー、出力10W)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	14,000
信長の野望群雄伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	9,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ ¥	8,800
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10.000
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきから84級可)・・・・・・・・・・・・・ ¥	69,800
3Mブランクディスケット(5'2HD * 10枚) ·······	18,000
IPLキーボードレッスン(正いキーボード操作はプログラミング上量に集合の差が出ます)・・・・・・・	· ·····*
添削付通信講座(信服の'サポード'テスド問題付:ひとりひとりをしっかリフォロー)・・・・・・	·····*
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★

73 UUU		
¥3,000	×72回	ボーナス 35,800×12回
,	×72回	ボーナス 23,800×12回
¥ 9,200	×480	ボーナス 20,000× 8回
¥12,800	×36回	ボーナス 20,000× 6回
¥10,400	×60回	ボーナス なし



# アクセス No.B1102 価¥942.500⇒舞CALL!!

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン/)···¥298,000 CZ-652C(メインメモリIMB, FM音源8重和音65,536色マウス同梱)····· ¥298,000 CZ-21CD-GY(迫力の21\*カラーCRTアナログ3モードオートスキャン方式)····· ¥139,800 AN-8TU(TVチューナ、スーパーインボーズ可、リモコン付き)············¥ 33.100 KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器)····· .....¥ 12.800 大戦略川.... ...¥ 9,800 信長の野望群雄伝……… ----¥ 9,800 サーク… ·¥ 8,800 テトリス・・ ..¥ 6,800 アフターバーナー68K(サイバースティック対応) …… ....¥ 9,200 CZ-8NJ1(ジョイカード)------…プレゼント中 トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュシレーションゲーム)… ¥ 19,800 AP-550PC(24ピンカラー漢字ブリンタはがきからB4縦可)···· ······¥ 69,800 #8226(シャープ用ケーブル)・・・・・ .....¥ 8.800 IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作は、プログラミング上連に格段の差が出す。)・・・・・・・ ---★ 添削付通信講座(信報の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・ X68通信護座(信頼の\*サポード\*テスト問題はひとりひとりをしっかリフォロー)・・・・・ 初期不良期間(ワイドに」ヶ月階の交換システムノ)……

¥5 000	
¥5,000 ×72	
¥ 7,700 ×720	回 ボーナス 30.000×12回
¥10,000 ×600	コ ボーナス 28,000×10回
¥12,600 ×480	ボーナス 30,000× 8回
¥14.400 ×366	ポーナス 50 000× 6回

安心の3倍保証(IP) 保証書(fá)...

☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

# アクセス No.B1103

価¥497,300→#CALL!!

PC-98DO(98モード+88モード、サウンド機能内蔵のニューマシン!)… ¥	298,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル付き)SHARP····・¥	98,800
信長の野望群雄伝	9,800
斬(ZAN)	9,800
サーク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・×¥	8,800
テトリス¥	6,800
1−ス   ¥	8,700
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ······¥	8,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを思き実践に役立つシュミレーションゲーム)・・¥	19,800
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10,000
3Mプランクディスケット(5'2HD * 10枚) ····································	18,000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上達に格段の差が出ます)・・・・・・・	·····*
添削付通信講座(信頼の)サポート・テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・	·····×
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····*
安心の3倍保証(IPL保証書付き)······	********
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

75 000		
¥3,000	×720	ボーナス 23,000×12回
¥ 6,800	×720	ボーナス なし
¥ 5,000	×48回	ボーナス 26,400× 8回
¥10,500	×36回	ボーナス 10,000× 6回
¥14,400	×24回	ボーナス 20,000× 4回

# ★見えないところでも頑張ります★

IPLでは、日本テレビ系火曜サスペンス劇場・テレビ朝日系土曜ワイド劇場等多数の番組に使用するコンピュータプログラムを制作しています。IPLの開発スタッフは、お客様の目に見えない分野でも活躍しています。

# アクセス **No.B1104** 価¥694,400➡**縲CAL!!**

 ¥3,000
 x72□
 x-x37.000×12□

 ¥5,000
 x72□
 x-x25.000×12□

 ¥9,500
 x40□
 x-x20.000×6□

 ¥13,200
 x36□
 x-x20.000×6□

 ¥10,700
 x60□
 x-x2
 x

カレッジ COLLEGE CREDIT OK(保証人を要更まる場合ものります)

# NEC PC-9801 RA2

# アクセス No.B1105

価¥1,240,100→#CALL!!

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載OS/2処理速度飛躍的II向上)··· ¥ 4	198,000
PC-KD853N(14'0.31ドットチルトスタンド付き)······¥	118,000
VP-2000PC(高速、高品位印字/設得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)EPSON・・ ¥ 1	158,000
VP2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年質状ワープロ時活躍!) ¥	30,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A) 基本セット)····································	18,000
エコロジー [] (MS-DOSファイル管理ソフト、FATエディタ内蔵)・・・・・・・・・・・・	28,000
TRUST80S(内蔵型80MBHDD(18ms)VF機能搭載NEC製採用)····· ¥ 1	98,000
オーシャノグラフィII(超高速バックアップ、デイリー機能大容量HDDに威力発揮)・・ ¥	22,000
EMA-4000 (4MB増設RAM、EMA2000+EXA2000セット)メルコ・・・・・・ ¥ 1	50,000
3Mブランクディスケット(5'2HD*10枚)······¥	
ペーパー15*(500枚)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2,100
電話帳電卓(電話番号50人分、スケジュールメモOK。電卓機能付)…プレ	ゼント中
PLキーボードレッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上連に結合の多が出ます。)・・・・・・・	★
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付。ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・	·····*
初期不良期間(ワイドに「ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····*
安心の3倍保証(IPL保証書付き)······	·····*
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

**¥7,800**x72□ #-+x36,400×12□ **¥10,000** ×72□ #-+x36,400×12□ **¥15,000** ×60□ #-+x21,600×10□ **¥19,000** ×48□ #-+x20,000×8□ **¥20,500** ×36□ #-+x50,000×6□

# アクセス No.B1106 価¥33,200→離**CALL!!**

テトリス ¥	6.800
信長の野望群雄伝・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	9,800
今夜も朝までパワフルマージャン II ··································	
維新の嵐・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	9,800

¥1,500 ×240 ホーナス

# アクセス **No.B]107** 価¥685,200➡舞**CALL!!**

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載OS/2処理速度飛躍的に向上)··· ¥498,000 CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)SHARP ······· ¥ 74,800 PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A) 基本セット)······ ¥ 18,000 PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド) ·· ¥ 25,000 PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))------¥ 10,000 イース川ー ¥ 8.700 ソーサリアン ¥ 9.800 大戦略[][-¥ 9.800 ....¥ 8 800 遥かなるオーガスタ(マスターズ・トーナメント開催地オーガスタ・ナショナル・ゴルブ)…¥ 12,800 W・イーグル ···· ·····¥ 9,500 IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上世に格段の差が出ます)・・・・ 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!) …… 安心の3倍保証(IPL保証書付き)… ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

*3 nnn			
¥3,000	×72回	ボーナス35.	400×12回
¥ 5,000	×72回	ボーナス23.	500×12回
¥10,400	×60回	ボーナス	なし
¥16,000	×36回	ボーナス	なし
¥20,000	×240	ボーナス 20,1	000×40

### 業界初、IPL独自の3倍保証

例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

### 初期不良交換期間]ヶ月

集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

### 最長84回のクレジット

お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

# 全国無料配送

配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

### ステップアップクレジット

初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

### カレッジクレジット

学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

# ゆとりの8ヶ月先払い

お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

### 冬のボーナス一括払い

今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

### キーボードレッスンを進呈

PC-98、エプソン286シリーズに無料添付。

### 添削付通信教育講座(無料)

安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

# ビギナーズホットライン

初心者の方のために、無料相談窓口を常設

### テクニカルホットライン

購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

# IPL独自の3倍保証で安心パソコンライフ

# IPLならではの 贅沢!

これだけ揃えばパソコンライフに恐いもの無し! IPLでは、これだけのセットを購入してもオリジナルクレジットで楽々返済。さらに、保証からサポートまで万全。使いこなせるかどうか?と不安な方にも、ホットラインとサポートでアフターフォロー。

# NEC

# NEC PC-9801 RA2

# アクセス No.B1108

# ლ¥1,765,500→#CALL!!

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載0S/2处理速度飛躍的に向上)…¥498。[	
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付け5プカラー)… ¥ 138.[	)00
TRUST80S(内藏型80MBHDD(18ms)VF機能搭載NEC製採用)····· ¥198,[	
オーシャノグラフィ II (超高速パックアップ、デイリー機能大容量HDOに成力発揮)・・ ¥ 22.(	
EMJ-4000 (4MB増設RAMボード)メルコー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	000
3Mプランクディスケット(5'2HD*10枚)····································	000
VP-2000PC(高速、高品位印字/ 投得力を高めるカラードット東字トラクタ付)EPSON ·· ¥ 158。(	000
VP2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年買供ワープロ時活躍!)・・・・・ ¥ 30,0	000
ペーパー15'(500枚)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	100
PS98-521-HMW(i画面で複数のソフトを操作可能/MS-WINDOWS2.1)···· ¥ 20, (	000
Lotus 1-2-3(世界No.I超高速、表計算グラフ処理データベース)····· ¥ 98, [	000
1-2-3 Card (マルチ条件検索、大容量データ高速処理機能応用自在なカード型)- ¥ 32, (	000
1-2-3 Find(ウィンドーを開いて他のファイル参照可、見たい箇所をすぐ表示) ···· ¥ 20,(	000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)	000
PS98-371-HMW(MS-DOS上でBASICを起動させるソフト(Ver. 6.0)}…¥ 17,1	000
UTY-PAC(98)002M(N88日本語BASIC MS-DOS版のデータ→1-2-3へ)·¥ 12,1	000
エコロジー [] (MS-DOSファイル管理ソフト、FATエディタ内蔵)············· ¥ 28,1	000
PI EXE(直接作画、写真取込拡大総小可、カード型コマンドメニュー採用)…・ ¥ 48,1	000
数学記号PLUS(複雑な数学記号をPI. EXEで使用可能に) ¥ 20,1	000
図形コンパートPLUS(花子Zs STWF KD連名人等の図形データを挟み込む)… ¥ 15、	000
PRFCI(漢字ゴシック文にメリハリをつけて訴求力を出す。オリジナリティ)······¥ 15.1	000
花子(図形まじり文書作成ソフト。オリジナリティを追求!) ¥ 58.	000
GT-1000(写真地図新聞本等なぞるだけ1,677万色カラーA7文書に成力)・・・・・ ¥ 79、1	
GT-1000用RS-232Cケーブル·······プレゼン	ト中
Z's STAFF KID 98(以得/文書とイメージの融合、カラーハードコピーグラフィック) ¥ 28,1	
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整、固定モードも可)ネオス・・・・・ ¥ 12,	
MPS-500 (無停電電源装置500W、CRT下に設置可)サンケン・・・・・・・ ¥ 39,	
電話機電車(電話番号50人分、スケジュールメモOK。電卓機能付)…・プレゼン	
IPLキーボードレッスン(正い、キーボード操作は、プログラミング上連に格段の差が出ます。)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
添削付通信講座(信頼の、サポート、テスト問題付,ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・・・	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
安心の3倍保証(IPL保証書付き)······	*
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

WIE OOD		
¥15,000	×72回	ボーナス50,000×12回
¥20,000	×72回	ボーナス 20,000×12回
¥10,300	×60回	ボーナス 100,000×10回
¥29,000	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥33 300	×36回	ボーナス 50,000× 6回

# 

PC-9801RA2(32bit80386V30搭載OS/2処理速度飛躍的に向上)··· ¥	
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	18,000
エコロジー [] (MS-DOSファイル管理ソフト、FATエディタ内蔵)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	28,000
PS98-521-HMW(I画面で複数のソフトを操作可能/MS-WINDOWS2.I) ¥	20,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))	10,000
3Mブランクディスケット(5*2HD * 10枚) ····································	18,000
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)・・ ¥	19,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ ¥	8,800
IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作は、プログデング上週に基的の差が出ます。)・・・・・・・	★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

V2 000			
¥3,000	×72回	ボーナス 28,800×	120
¥ 5,000	×72回	ボーナス 16,800×	120
¥ 9,100	×60回	ボーナス た	r U
¥10,700	×36回	ボーナス 20,000×	6回
V/1E 400	V04[6]	# + = 20 000 V	40

# ビギナーズ ホットライン

# NEC PC-9801 RX2

# アクセス **No.B1110** 価¥928,400→**羅CALL!!**

PC-9801RX2(12/10MHz, 80286V30, IMB5*FDD * 2)	
PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカ回転台付いがカラー)・・・・・¥	
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)・・¥	25.000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))	10,000
Microsoft Quick Basic(エティタ、インターブリタ、テバッガ、コンバイラを統合)・・・・・ ¥	20,000
Microsoft Quick C(予備知識無してもCの学習可能、各操作を一つの画面上で可)・¥	20,000
DISKで学ぶ C(実際にパソコン上で実行しながら無理なくC言語を学ぶ)・¥	18,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A) 基本セット)····································	18,000
一太郎 Ver.4.2 (MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7業早い文書作成実現)・・・・ ¥	58,000
Z's STAFF KID 98(600*9000)仮想洒面(8時の筆先エアーブランハードコピー)・¥	28,000
The CARD 3(情報をカードの形で手軽に管理。使い勝手の良き独自の馬速検索)・・¥	48,000
AP-800PC(初/美しい印字48ドットカラー漢字熱転写はがきから84段可)・・・・¥	99.800
APCRP2(全2本銀1本リボンバック、お祝い、案内、挨拶状、カード)····プレ	ノゼント中
信長の野望群雄伝 半	9,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)・・ ¥	19,80
3Mブランクディスケット(3.5°2HD * 10枚) ····································	18,000
IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作はプログラミング上書に格段の差が出まれ)・・・・・・・	·······/
添削付通信講座(個類の"サポート"テスト問題付,ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

VE OOO		
¥5,000	×72回	ポーナス 41,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス 23,000×12回
¥10,400	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥21,200	×36回	ボーナス なし
¥22 500	×240	ポーナス50.000× 4回

# アクセス **No.B1111** 無¥956,600➡**#CALL!!**

PC-9801RX2(12/10MHz, 80286V30, IMB5'FDD * 2)
CU-14FD(0.31目に侵しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付) ¥ 74.800
TRUST40(内蔵型40MBHDD(28ms)NEC製HDDを採用)
全略ハードディスク殿(ハードディスクユーティリティ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
EMJ-2000 (2MB增設RAMボード) ····································
PC-9801-26K(FM音原8オクターブ6豊和音オーディオ出力単子付きサウンド)・・¥ 25,000
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) ······ ¥ 10,000
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)····································
VP-2000PC(高速、高品位印字/ 脱得力を高めるカラードット漢字トラクタ付)… ¥ 158,000
VP2000CSFS(カットシートフィーダ、ハガキ連続打ち年質状ワープロ時活躍/) ¥ 30,000
VP3000RC(黒インクリボンカートリッジ、リボン寿命(約300万文字))······ ¥ 4,000
VP3000CRC(カラーリボンカートリッジ、リボン寿命(約70万文字)) ····· ¥ 3、000
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード操作はプログラミング上側に格段の是が出ます)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
添削付通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
初期不良期間(ワイトにエッチ間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
安心の3倍保証(IPL保証書付き)

XE DOD		
¥5,000	×72回	ボーナス 43,500×12回
¥ 8,000	×720	ボーナス 25.500×12回
¥10,900	×600	ボーナス 20,000×10回
¥22,000	×36回	ボーナス なし
¥92 700	Y 2/10	#=+350 000 × 40

# 8ヶ月先から お支払いOK

# アクセス No.B1112 無¥813 100→舞CALL!!

俗「010,100,個
PC-9801RX2(12/10MHz, 80286V30, IMB5*FDD * 2)
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱)SHARP…・¥ 98,800
PC-9801-26K (FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)・・¥ 25,000
AP-800PC(初/美しい印字48ドットカラー漢字無転写はがきからB4級可)…¥ 99.800
AP-500RCT(リボンカートリッジ(黒)×3本)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
APCRP2(金2本銀1本リボンパック、お祝い、案内、挟捗状、カード)・・・プレゼント中
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))
PS98-015-HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)
PV-A2400MNP5(2400bps全二重モデムMNP5高速、電話料の程度)····· ¥ 54、800
まいと一く(高速通信効率経済的にデータ転送株式ホームトレーディング対応)・¥ 28,000
大戦略
W・イーグル(ゴルフシュミレーションゲーム)······¥ 9.500
3Mブランクディスケット(5'2HD * 10枚) ····································
SA-600F(フラットなブリンク棚、キーボード格約省スペース型キャスタ付) ¥ 39,800
SA-600用原稿用スタンド(¥8,000)プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作はプログラミング上重に格径の表が出ます。)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
添削付通信講座(信頼の'サポート'テスト問題付。ひとりひとりもしっかりフォロー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
安心の3倍保証(IPL保証書付き) ************************************

VE DOD		
¥5,000	×72回	ボーナス31,500×12回
¥ 8,000	×60回	ボーナス 23,200×10回
¥13,400	×36回	ボーナス 30,000× 6回
¥20,100	×24回	ポーナス 40,000× 4回
¥10.300	×72回	ボーナス なし

# ORDER TELEPHONE

電話受付:AM10:00~PM8:00 (水曜定休日) FAX受付:24時間受付

# ●本 社 ⇒ **0467-24-7511**

# ●大阪⇒ 06-311-2736

●青山 03-470-0061 ●広島082-293-7881

●札 幌 011-621-1444 ●福 岡 092-481-2644 ●1914 チクニカルホットラインジステムアップ、東日本などの下扱り転送回… 0467-24-2040

●1PL 商品管理部(納明.配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡)… 0467-24-1154 0467-24-1154 ●1912注文お問合せ… ● IPL ビギナースホットライン (初心者の方々への無料相談窓口)・0467-24-0941



メーカー保証期間の3倍を保証します。たとえば、メーカー保証 12ヶ月はIPLなら36ヶ月。これぞ安小パソコンライフです。

# NEC PC-9801 ES2

# アクセス No.B1113 価¥735,400→#CALL!!

PC-9801ES2(386SX+V30, IMB3.5×2FD, HDD内藏可)········	·¥	448,000
PC-TV353(I5'TVリモコン付き文字放送対応ON/OFFタイマー付)····	¥	102,600
AP-800PC(初/美しい印字48ドットカラー漢字無転写はがきからB4版可)・・	¥	99,800
APCSF(カットシートフィーダ、ハガキ50枚、A4で150枚セット可)・・・・・・・	¥	20,000
APCRP2(金2本銀1本リボンバック、お祝い、案内、挨拶状、カード)…	プロ	レゼント中
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))	¥	10,000
大戦略川	¥	9.800
信長の野望群雄伝		
テトリス・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	6,800
ジャックニクラウスチャンビオンシップゴルフ	¥	8,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)・	¥	19,800
IPLキーボードレッスン(正いキーボード操作は、プログラミング上連に基段の差が出ます。)・・・・		*******
添削付通信講座(信頼の'サポート'テスト問題付,ひとりひとりをしっかりフォロー)…		★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		·····*
安心の3倍保証(PL保証書付き)		★
☆IPL's BIG SUPPORT + PRESENT		

¥5 000			
¥5,000	×72回	ボーナス 26,700×12回	]
¥ 9,500	×72回	ボーナス なし	,
¥ 7,700	×60回	ボーナス 20,000×10回	]
¥13,700	×36回	ボーナス 20,000× 6回	]
¥19,700	×24回	ボーナス30,000× 4回	

# NEC PC-9801 ES5

# アクセス No.B1114 傷¥1,177,800→#CALL!!

PC-9801ES5(386SX+V30, IMB3.5×2FD, 40MB内藏)····································	638,000
CU-14FD(0.3)目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)・・・・・¥	74,800
PC-PR150V(10°48ドットカラー漢字67字/抄八方キ宛名可編小印字可)····¥	99,800
PC-PR406HS-01 (年賀状、案内状、単票紙、連続打50K)·············¥	22,800
PC-PR150V-01(インクリボンカートリッジ(黒)×3本)·······¥	3,600
PC-PR150V-11 (カラーインクリボンカートリッジ× (本)¥	
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整、固定モードも可)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	12.800
PS98-015-HV(日本語MS-DOS(Ver.3.3A))	18,000
PS98-521-HV(日本語MS-WINDOWS(Ver.2.1))	20,000
オーシャノグラフィ II (超高速パックアップ、デイリー機能大容量HDDに威力発揮) … ¥	22,000
MS-Excel(複数ソフト同時実行。画面分割サイズ変更自在グラフィック駆使)・・・・ ¥	98,000
一太郎Ver.4.2 (MS-DOS版ワープロソフト、ATOK7素早い文書作成実現)・・・・ ¥	58,000
	79,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ······¥	8,800
トップマネジメント(ビジネスセンスを思き実践に役立つシュミレーションゲーム)・・ ¥	19,800
IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます。)・・・・・・	*******
電話帳電卓(電話番号50人分、スケジュールメモOK。電車機能付)・・・・プ	レゼント中
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·····*
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	*******
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

¥10 000		
¥10,000	×72回	ボーナス 33,900×12回
¥ 9,800	×60回	ボーナス 50,000×10回
¥14,800	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥18,500	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥19,800	×36回	ポーナス 50,000× 6回

# NEC PC-9801 EX2

# アクセス No.B1115 価¥514,700→#CALL!!

PC-9801EX2(80286+V30, IMB3.5×2FD, HDD内藏可)····································	₹348,000
CU-14TV(高解像度0.31ミリTVリモコン付きアナログケーブル同梱)…・	≠ 98,800
3Mプランクディスケット(3.5'2HD * 10枚) ······	¥ 18,000
大戦略	≠ 9,800
イース!!!	¥ 8,700
A列車で行こう!!	¥ 12,800
ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ	€ 8,800
雀豪2	≠ 9,800
IPLキーボードレッスン(正しいキーボード連作はプログラミング上連に格段の差が出まれ)・・・・・・	*******
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	★
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	★
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	

$\sim$ 3 UUU				
¥3,000	×72回	ボーナス 22	.200×120	
¥ 6,700	×720	ボーナス	なし	
¥ 5,000	×480	ボーナス 26	.000×80	
¥ 8,700	×36回	ボーナス 20	,000×6回	
¥17,600	×24回	ボーナス	なし	

# NEC PC-9801 LX5C

# アクセス No.B1116 価¥1,170,400→#CALL!!

	i jui	
PC-9801RA	2(32bit80386v30搭載OS/2処理速度飛躍的に向上)… ¥	498,000
PC-KD8630	G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15'カラー)… ¥	138,000
PC-9801-26	K(FM音源8オクターブ6重和音オーディオ出力単子付きサウンド)・・¥	25,000
	漢字高速220字/砂静粛單票/連続紙給紙ワンタッチ業書ラベル紙)¥	
SR-40 (40MB)	ハードディスクICM)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	118,000
	HMW(MS-DOS(Ver.3.3A)基本セット)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
TURBO C	2.0(C言語)····································	29,800
	4.2(MS-DOS版ワープロソフト, ATOK7素早い文書作成実現) · · · ¥	
MEDIAGRAF	PH-10(細かい線、複雑な形、なぞり書き等、小技可能のマウスタブレッか)・・・・ ¥	49,800
PC-9872U(	マウス(画面上の任意な点を自由に設定)) ¥	10.000
3Mブランクラ	ディスケット(5'2HD * 10枚) ····································	18,000
SA-600F(7	ラットなプリンタ棚、キーボード格納省スペース型キャスタ付)・ ¥	39,800
SA-600用原	稿用スタンド(¥8,000)プレ	レゼント中
IPLキーボード	レッスン(正しいキーボード操作は、プログラミング上達に格段の差が出ます。)・・・・・・・・	·····*
添削付通信	講座(信頼の*サポート*テスト問題付。ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・	***
	間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
安心の3倍保	<b>保証</b> (IPL保証書付き)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	★
☆IPL's BIG	SUPPORT+PRESENT	
2.40	000	

MG GUU	)	
¥6,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,000	×720	ボーナス 29.500×12回
¥14,000	×600	ボーナス 20,000×10回
¥20,100	×36回	ボーナス 40,000× 6回
¥30,600	×24回	ボーナス 50,000× 4回



# ボーナス支払いも スタート年のボーナスは0円、1年後1万円、 3年後2万円と、あなた自身のフリーブラン

NEC PC-980IUV II

# アクセス No.B1117 価¥551,800→#CALL!!

PC-9801UV11(処理速度向上、縦横置自在、A4ファイル大、35°×2FD)・	¥	265,000
PC-TV353(I5*TVリモコン付き文字放送対応ON/OFFタイマー付)·····	¥	102,600
PC-9872U(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))······	¥	10,000
PS98-015-HV(日本語MS-DOS(Ver.3.3A))······	¥	18,000
ミュージ (ん(MT-32 + MPU-PC98, 音楽ソフト付き)·····	¥	93,000
MA-12AV (防磁タイプスピーカー、出力10W)ローランド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	28,000
大戦略[[[	¥	9,800
斬(ZAN)	¥	9,800
銀河英雄伝説・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	8,800
テトリス	¥	6,800
IPLキーボードレッスン(王しいキーホード操作は、7ログラミング上連に格役の差か出す)・・・・		****
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・		
安心の3倍保証(IPL保証書付き)		******
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT		

743 UUU				
¥3,000	×72回	ボーナス 26	.700×12回	
¥ 5,000	×720	ボーナス 14	.800×120	
¥ 8,700	×60回	ボーナス	なし	
¥10,100	×36回	ボーナス 20	.000×60	
¥15,000	×24回	ボーナス 27	.000× 4回	

# 組み合世自由

NEC PC-9801 VMII

# アクセス No.B1118 **愛¥763.400→2CALL!!**

18 1 7 00 1 100 · M		-
PC-9801VM11(V30(10/8MHz)1M/5/1FDD×2,HDD内藏可)	¥;	328,000
CU-14FD (0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)・・・・・・	¥	74,800
マイコン結無料購読(CU-14FDとのシステムの方へ)本間製自宅へお届けします)	ブレ	ゼント中
AP-800PC(初!長しい印字胡ドットカラー漢字無転写はがきから84歳可ト・・・・・・	¥	99,800
APCSF (カットシートフィーダ ハガキ50枚、A4で150枚セット可)・・・・・	¥	20,000
APCRP2(金2本銀1本リボンバック、お祝い、実内、挟券状、カード)・・・・・・・	ブレ	ゼント中
EMJ-2000 (2MB#10RAM#-F)	¥	79,800
PS98-015-HMW (MS-DOS(Ver3.3A) 基本セット) ·······	¥	18,000
P1 EXE Plus (作画、写真版込可カード型コマンド メニュー指用 最高図形可)・・・・・	¥	58,000
Let's アイリス2.0(カード型データベース)	¥	42,000
毛筆わーぶろ Jr.(能、携書き州信角箱小覧大してもジャギーが出ないのM年間は有)	¥	33,000
PC-9872U (マウス(画面上の任意な点を自由に設定))······	¥	10,000
IPLキーボードレッスン(EU、キーボード操作はプログラミング上最に施設の是が出ます)		
添削付通信講座(信帳の*サポート*テスト問題付 ひとりひとりをしっかりフォロー)…		
初期不良期間 (ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		*
安心の3倍保証 (IPL保証書付き)······		····· *

XE UUU			
¥5,000	×72回	ボーナス 31.500×12回	
¥ 8,000	×60回	ボーナス 23,200×10回	
¥10,000	×48回	ポーナス 25,500× 8回	
¥15,100	×36回	ボーナス 20.000× 6回	
¥10,300	×720	ボーナス 0×12回	

# 他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

### 業界初、IPL独自の3倍保証

例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

### 初期不良交換期間1ヶ月

集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます。

### 最長84回のクレジット

お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

# 全国無料配送

配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

### ステップアップクレジット

初回は低額、ライフプランに合せてステップアッフ

### カレッジクレジット

学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット。

# ゆとりの8ヶ月先払い

お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

### 冬のボーナス一括払い

今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

# キーボードレッスンを進量

PC-98、エプソン286シリーズに無料添付

### 添削付通信教育講座(無料)

安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付

### ビギナーズホットライン

初心者の方のために、無料相談窓口を常設

### テクニカルホットライン

購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

# 初めてパソコンを購入された方に、安心サービス

# NEC

NEC PC-8801 MA2

# アクセス No.B1119 億¥421,270→是CALL!!

DC\_0001MA2(FM6をリズム6をステレオ(2を運SSG3をIM5'2HD)... M 168 000 PC-KD##35(15'0.39ステレオアンプ、スピーカ、チルトスタンド付)······¥118.000 3Mブランクディスケット(5'2HD + 10枚)・ ¥ 18,000 AP-558PC(24ピンカラー漢字プリングはがきから84縦可)・ 69,800 A4カット紙(100枚)・ 470 9,800 PC-8872U(マウス) 信長の野智野雄伝 9,800 4-ZII-7.800 ローグ・アライアンス・ 9 200 9.800 ··\*

ファンタジーIII… 添削付通信講座(信報の'サポート'テスキ機付,ひとりひとりもしっかりフォロー)・ 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・ 安心の3倍保証(IPL保証書付き)・

☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

### ¥2,700 ×600 \*-+× 20,000×100 ¥3,900 ×48回 #-+×20,000×8回 ¥9.300 ×36回 ポーナス なし

¥8.600 ×240 #-+>30.000× 40 ¥5.200 ×72回 ポーナス

# ビジネスソフト、 ゲームソフトも IPLでクレジット!!

システムセットやハード・周辺機器以外 にも3万円を越えるものならクレジットが OK !!

### アクセス No.B1120

# ლ¥333,800→#CALL!!

PC-8801MA2(FM6音リズム6音ステレオ12音源SSG3音IM5\*2HD)····¥168,000 PC-KD863G(PCエンジンゲーム機能内蔵スピーカー回転台付15カラー)… ¥138,000 PC-8872U(マウス) 9.800 3Mブランクディスケット(5'2HD \* 10枚) 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)…… 安心の3倍保証(IPL保証書付き)・・ ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

VO ENO			
<b>∓</b> 2,000	×48回	ボーナス 20,000×	80
¥4,200	×36回	ボーナス20,000×	6回

なし

¥4.800 ×600 #-+>

# **EPSON**

EPSON PC-286LS-STD

# アクセス No.B1121

優¥759.000→養**CALL!!** 

	1 in	
	PC-286VF-STD(16ビットIM/640Kバイト両用5°FDD *2)····································	298,000
	PC-KD854N(上下左右自由自在回転台付0.39アナログRGBカラーCRT) ··· ¥	84,800
	VP-1000PC(15'漢字98字/校連続紙の頭出位置メモリ可トラクタ付)EPSON ¥	154,000
	VP-1000CSF(ハガキ連続50枚対応。ワープロ等にも活躍。カットシート)・・・・ ¥	30,000
	PI EXE(直接作画、写真取込鉱大總小可、カード型コマンドメニュー採用)・・・・ ¥	48,000
	Z's STAFF KID 98(収得/文章とイメージの融合。カラーハードコピーグラフィック)・・・・ ¥	28,000
	図形コンパートPLUS(在子I's STAFF KD遊名人等の図形データを挟み込む)・・ ¥	15,000
	GT-100V(写真イラスト地図新聞雑誌をなぞるだけ文書企画書宴内書に成力)EPSON・・・・ ¥	44,800
	PC-286MS(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))	9,800
	トップマネジメント(ビジネスセンスを磨き実践に役立つシュミレーションゲーム)・・羊	19,800
	ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ ¥	8,800
	3Mブランクディスケット(5°2HD * 10枚) ····································	18,000
	PC-286DC(コンピューターの大敵のホコリを防ぐダストカバー)······ブ	レゼント中
	IPLキーボードレッスン(正し、キーボード操作はプログラング上連に格段の差が出ます。)・・・・・・・	★
	添削付通信講座(信頼の*サポーナ*テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・	★
	初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)	
	安心の3倍保証(IPL保証書付き)·······	★
	☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT	
ı		

# ¥5,000 \*-+ × 24,200 × 120 ¥ 9.100 ×72回 ボーナス な し ¥ 7,200 ×600 #-+x 20,000×100 ¥10,000 ×360 ボーナス 37,300× 6回 ¥18,700 ×240 #-+230.000× 40

# アクセス No.B1122

/ (原¥1.243.000→ (CALL!!

PC-286VF-STD(16ピットIM/640Kバイト両用5'FDD*2)···········¥298,000
PC-286LS-STD(3.5'2FDD処理速度2倍向上8階調、白液晶ディスプレイ) ¥478,000
CU-14FD(0.31目に優しいアンバー色、カラーの切替可スタンド付)SHAPP新製品・¥ 74,800
PC-286MS(マウス(画面上の任意な点を自由に設定))
KSW-D15(アナログ双方向モニター切替器)
KSW-C(CPU切替器)····································
PI EXE(直接作画、写真取込鉱大縮小可、カード型コマンドメニュー採用) ···· ¥ 48,000
PC-286P01(日本語MS-DOS/Ver.3.1)
ミュージ郎(表現力量かな本格的音楽演奏が楽しめる)
MA-12C(防磁タイプスピーカー、出力10W)ローランド····································
AP-550PC(24ピンカラー漢字プリンタはがきからB4縦可)EPSON····· ¥ 69,800
APCSF(カットシートフィーダ、ハガキ50枚、A4で150枚セット可) ·······¥ 20,000
3Mブランクディスケット(5'2HD*10枚)······¥ 18,000
PC-286DC(コンピューターの大敵のホコリを防ぐダストカバー) ·······プレゼント中
IPLキーボードレッスン(正し、キーボード連作はプログラミング上達に結婚の差が出ます。)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
添削付通信講座(信頼の"サポード"テスト問題付、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
安心の3倍保証(IPL保証書付き)
☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

V7 400		
¥7,400	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥10,700	×720	ボーナス30,000×12回
¥14,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥18,500	×48回	ボーナス 20.000× 8回
¥19.800	×36回	ポーナス50、000×6回

# EPSON PC-286LS

# アクセス No.B1123 午午911,600**→#CALL!!**

PC-286LS-STD(35'2FDO処理速度2倍向上8階調、白液晶ディスプレイ)··· ¥ 478、000 PCLTP2(テンキーパッド(数値入力を楽にする為に必携!)) ·········· ¥ 17,000 Lotus 1-2-3 (世界No.1 超高速、表計算グラフ処理データベース)····· ¥ 98,000 PI EXE(直接作画、写真取込拡大縮小可、カード型コマンドメニュー採用)…・¥ 48,000 LFD-581R(5'2HDシングルフロッピーディスク)Logitec······ VP-900PC(カラー24ドット漢字100/秒トラクタ付グラフィックに成力)EPSON-…¥128,000 PV-A2400MNP5(2400xx全二重モデム高速転送クラス5、電話料金を軽減)·····¥ 54,800 まいと一くmon(対話・三者選択方式通信BBS商用データベースMS-DOS対応)・¥ 28.000 電話帳電車(電話番号50人分、スケジュールメモOK。電車機能付)····プレゼント中 添削付通信講座(信頼の'サポート'テスト問題け、ひとりひとりをしっかりフォロー)・・ 初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・ 安心の3倍保証(IPL保証書付き)・ ☆IPL's BIG SUPPORT+PRESENT

ME UUU			
¥5,000	×72回	ボーナス 39,800×12回	
¥ 8,300	×72回	ボーナス 20.000×12回	
¥10,200	×60回	ボーナス 20,000×10回	
¥15,900	×36回	ボーナス 30,000× 6回	
¥20,900	×36回	ボーナス な し	

EPSON PC-386L5

# アクセス No.B1124

価¥974,000→#CALL!!

V/ 000		
¥4,600	×72回	ボーナス 50,000×12回
¥ 8,000	×72回	ボーナス30,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス30,000×10回
¥14,900	×36回	ボーナス50.000× 6回
¥23,200	×36回	ボーナス なし

# ORDER TELEPHONE

電話受付:AM10:00~PM8:00 (水曜定休日) FAX受付:24時間受付

# ●本 社 ⇒ **0467-24-7511**

# D大 阪 ⇒ 06-311-2736

●銀 座 03-541-3058 ●仙 台022-266-0531 ● いやし FAX (C注文、お見報り、カタログ単微などスピーティに) ······ 0467-24-0561

●青山 03-470-0061 ●広島082-293-7881

●札 幌 011-621-1444 ●福 岡 092-481-2644

● IP6 メンテナンス部(ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応) ···· 0467-24-0453 ●196ご注文お問合せ・ -- 0467-24-1154 ● IPL ビギナーズホットライン (初心者の方々への無料相談窓口) - 0467-24-0941



IPLキーボードレッスン&ビギナーズホットライン。この2つは、 パソコンに初めてふれる方にむけてIPLが贈る心強い味方です。

# SHARP

SHARP #68000 EXPERT

# アクセス No.B1125 価¥864,000→提CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音車8置和音) ······・・・ 学	
CZ-602D(39ミリ、アナログ3モード、チルトスタンド付き) ····································	
EW & E1 (漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ) … ¥	38,000
CZ-213MS(MUSIC PRO 68K)¥	
CZ-214MS (SOUND PRO 68K)¥	15,800
CZ-215MS(AD PCM機能をサポートしたサンプリングエディタ)・・・・・・・¥	
CZ-6BM1(MIDI#-F)¥	26,800
MT-32¥	64,000
CZ-247MS (MIDI楽器演奏が楽しめるMUSIC PRO 68K MIDI) ········¥	28,800
CZ-221HS(NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成) ········· ¥	19,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) ····································	69,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)¥	58,000
CZ-8NJ2(ますますゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ······¥	
アフターバーナー68K(サイバースティック対応)¥	
ロードス島戦記・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
CZ-232AS (熱血高校Fッジボール部) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	7,800
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト)・・・・・プレ	ゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) ·······	★
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システムノ)	★
安心の3倍保証(PL保証書付き)······	★

¥5 000		
¥5,000	×72回	ボーナス 47,000×12回
,	×720	ボーナス 20,000×12回
¥10,000	×60回	ボーナス 29.200×10回
	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥18,100	×36回	ボーナス 30,000× 6回

# 組み合世自由

# アクセス No.B1126 優¥685.800→號CALL!!

CZ-602C(メインメモリ2MBマウス・トラックボール付FM音源8重和音) ··········¥356.000
CZ-611D(高常療度0.31ミリアナログ3モードオートスキャンTV付) ·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年質状、者中見舞、各種カード等) ····· ¥ 99,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール) ····································
EW & E1(漢字変換フロントプロセッサ搭載、高速日本語ワープロ) … ¥ 38,000
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションOEMOソフト)······プレゼント中
X68通信講座(情報の'サポード'テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システムノ) ·····・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
安心の3倍保証(IPL保証書付き)

¥5 000		
¥5,000	×720	ポーナス 28,000×12回
¥ 7,900	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥10,100	×48回	ボーナス 20,000× 8回
¥14,000	×36回	ポーナス20,000×6回
¥ 9,700	×72回	ボーナス なし

# SHARP \$\\ 68000 EXPERT []

# アクセス No.B1127 優¥1,435,200→提CALL!!

CZ-612C(メインメモリ2MB、40MBHDD、FM音源トラックボール付) ······	¥	466,00
CZ-612D(0.31ドット15型カラーディスプレイTV) ······	¥	119,80
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年質は、最中見舞、各種カード等)・・・・	¥	99,80
CZ-8NS1(フルカラーMズーム機能色ずれの少ない機順次方式ソフト付き)・・・・・・・・・	¥	188,000
CZ-6VT1 (カラーイメージユニット、テロッパー機能付き) ······	¥	69.80
CZ-6BM1(MIDI#-F) ·····	¥	26,800
MT-32	¥	64,000
CZ-6BN1(高速伝送、付属のソフトで約7倍UP2枚まで実装可ケーブル付)・・・	¥	29,800
CZ-6BP1(数値演算プロセッサポード) ······	¥	79,800
CZ-8EB1(拡張i/Oボックス) ·······	¥	88,000
CZ-6BC1 (FAX:#-F)	¥	79,80
CZ-211LS(C compilerソフト開発を効率良(サポート) ······	¥	39,800
CZ-237MS(ミュージックスタシオMIDI楽器演奏が楽しめる)······	¥	25,800
Z's STAFF PRO 68K(グラフィックツール)		
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト)・・・・・・	プリ	レゼント中
X68通信講座(信頼の*サポート*テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー) ······		······································
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)		······ *
安心の3倍保証(IPL保証書付き)······		······································

¥12,500	)	
TIL,000	×72回	ポーナス 50,000×12回
¥15,800	×72回	ボーナス 30,000×12回
¥20,000	×60回	ボーナス 24,200×10回
¥20,500	×48回	ボーナス 50,000× 8回
¥28,900	×36回	ポーナス 50 000× 6回

# アクセス No.B1128 標¥800,000→提CALL!!

CZ-812C(メインメモリ2MB、40MBHDD、FM音源トラックボール付)・・・・・・ ¥	
CZ-612D(0.31ドット15型カラーディスプレイTV)	
3M ブランクディスケット(5'2HD*10枚) ····································	
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年質状、暑中見舞、各種カード等)・・・・・ ¥	
CZ-223CS(フルスクリーンエディッタ内蔵の通信ソフト)半	
PV-A2400MNP4(2400/1200/300bps全二重モデム クラス4) ·······¥	
CZ-226BS(ワープロ機能を備えたカード型リルーショナルデータベース)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト)・・・・・・プレ	ゼント中
X68通信講座(信頼の*サポート*テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・・・・・	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)	*******
安心の3倍保証(IPL保証書付き)	·····×

¥5,000			
+0,000	×72回	ボーナス 38.300×12回	
	¥ 8,100	×72回	ボーナス20,000×12回
	¥ 8,000	×60回	ボーナス 31,000×10回
	¥10,000	×48回	ボーナス 34,800× 8回
	¥15,000	×36回	ボーナス 32,000× 6回

# アクセス No.B1129 **覆**¥33,000→**達CALL!!**

CZ-BNJ2(ますますゲームがおもしろ(なるサイバースティックアナログ)·¥ 23.800 アフターパーナー68K(サイバースティック対応)……

¥1,400 ×240 #-+2

# SHARP \$\infty 68000 PRO

# アクセス No.B1130 価¥520,200→#CALL!!

C7 050C/-/		
CZ-652C(メインメモリIMB、FM音源8重和音65536色マウス開催) ·······		298,000
CU-21CD(迫力の21 カラーアナログCRT3モードマルチスキャン方式) ······	¥	139,800
CZ-8NJ2(ますますゲームがおもしろくなるサイバースティック、アナログ) ·····		23,800
アフターバーナー68K(サイバースティック対応)	¥	9,200
大海令	·¥	12,800
こは〈色の遺言・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	9,800
Super大戦略68K·····	·¥	8.800
3M ブランクディスケット(5'2HD * 10枚) ·····	¥	18,000
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト)・・・・・	プレ	ゼント中
X68通信講座(信頼の"サポート"テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー)・・・・・・		
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)		*****
安心の3倍保証(IPL保証書付き)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		*

חחפ פאר		
¥2,200		ボーナス 30,000×12回
¥ 5,000	×60回	ボーナス 20,000×10回
¥ 5,000	×480	ポーナス 30,000× 8回
¥ 9,600	×36回	ボーナス20,000×6回
¥ 7,200	×72回	ボーナス なし

SHARP W68000 PRO

# アクセス No.B1131 億¥804,700→#CALL!!

	_	
CZ-662C(メインメモリIMB、40MBHDD、FM音源8重和音マウス付)・・・・・・	¥	408,000
CZ-612D(0.31ドット15型カラーディスプレイTV) ······	¥	119.800
CZ-6BE1A(IMB增設RAMボード/CZ-601、611用) ······	¥	38,000
CZ-8PC4(美しい印字/48ドットカラー年質状、着中見舞、各種カード等) …	¥	99.800
CZ-226BS(ワープロ機能を備えたカード型リレーショナルデータベース) ····	¥	29,800
CZ-221HS (NEW Print Shop様々なカードなどを自由に作成) ······	٠¥	19,800
CZ-6VT1(カラーイメージユニット, テロッパー機能付き) ······	··¥	69,800
CZ-8NJ1(ジョイカード) ······	¥	1,700
3M プランクディスケット(5' 2HD * 10枚) ······	¥	18,000
見てみよう触れてみよう(C-TRACE 3次元CGアニメーションDEMOソフト)・・・・	プレ	ゼント中
X68通信講座(信頼の'サポート'テスト問題付ひとりひとりをしっかりフォロー! ·····		******
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システムノ)		*
安心の3倍保証(IPL保証書付き)		······*

XE DOD		
¥5,000	×720	ボーナス39.330×12回
¥ 8,000	×720	ボーナス 21、300×12回
¥10,100	×60回	ボーナス20,000×10回
¥10,000	×480	ボーナス 36,500× 8回
¥15.800	×36回	ボーナス 30,000× 6回

# 他と比べてみて下さい。アフターケアの質が違います。

# 業界初、IPL独自の3倍保証

例えばメーカー保証12ヶ月の商品なら36ヶ月。

### 初期不良交換期間1ヶ月

集配便を伺わせ、新品と交換させて頂きます

# 最長84回のクレジット

お支払い回数は、1回払いから最長84回まで可能。

### 全国無料配送

配送日の指定。さらに特急配送(有料)も可能。

### ステップアップクレジット

初回は低額、ライフプランに合せてステップアップ。

### カレッジクレジット

学生・専門学校や新社会人の方も即クレジット

### ゆとりの8ヶ月先払い

お支払いは翌月一括払いから8ヶ月先まで自由に設定。

### 冬のボーナスー括払い

今から冬の一括払いもOK。夏冬2回払いも可能。

# キーボードレッスンを進呈

PC-98、エブソン286シリーズに無料添付。

# 添削付通信教育講座(無料)

安心してお使い頂けるよう、全システムに無料添付。

### ビギナーズホットライン

初心者の方のために、無料相談窓口を常設

# テクニカルホットライン

購入後のハード及びソフトのサポート窓口。

# ライフスタイルにあわせた数々のクレジット

# FUJITSU

# **FNTOWNS**

# アクセス No.B1132

# **愛¥877.200→愛CALL!!**

トMIUWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5 ×2) ****	٣	398,000
FMT-DP532(14'0.26ピッチ、アナロクRGBマルチスキャン)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	138,000
FMT-KB101 (TOWNS用JIS‡-ポード)	¥	20,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)・・・・・・・	¥	32,000
TOWNS PAINT V1、1(複數の裏面モード対応、リアルタイムの高速動作)・・・・	¥	38,000
TOWNS SOUND V1.1(内理FMLPCM音源で自由に音を作成) ·····	¥	28,000
MUSIC PRO TOWNS(最大級237の音楽ソフト、POM/FM音源(1音信)対応)・・・・・	¥	19,800
B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーVI.I)	¥	20,000
FMPR-204 (24ドットカラー漢字無転写10") ······	¥	80,000
FM60-711(ブリンターケーブル) ······	¥	6,800
3M ブランクディスケット(3.5 2HD * 10枚)······	¥	18,000
F-BASIC386 V1.1(80386キイティブモード対応BASIC1ンタブリタ)······	¥	25,000
インピテーション(影からの招待状)	¥	9,800
麻雀悟空	¥	8,80
FMT-411 (スーパーインボーズ、ビデオデジタイズ可能ビデオボード) ···	¥	35,00
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)	•••	
安心の3倍保証(IPL保証書付き)······		

# ¥5,000 ×720 #-+×34.000×120

平10,700	× / CILLI	ホーナス な し	
¥ 9,100	×600	ポーナス20,000×10回	ĺ
¥ 9,900	×48回	ボーナス 30,000× 8回	
¥15,000	×36回	ボーナス 25,000× 6回	

# 今がチャンス!!

トランプ(南野陽子photo入り)or オリジナル Tシャップレゼント中!

# アクセス No.B1133

# 懷¥564,400→養CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5°×2)-	¥	398,000
FMT-DP531(14'0.38ヒッチ、アナロクRGBマルチスキャン)	¥	89,800
FMT-KB101 (TOWNS用JISキーボード)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	20,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーVI.I)	¥	20,000
ラストハルマゲドン(CDスヘシャル)······	-¥	8,800
AFTER BURNER(CSK総合研究所)·····	· ¥	9,800
3Mブランクディスケット(3.5'2HD * 10枚) ······		
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム /)・・・・・		******
rh 2, @ 1/4 /9 (T /(p) /9 (T m /+ 1)		1 100

# ¥1,000 ×720 #-+×37,700×120 ¥ 5,100 ×600 #-+~20.000×100

	¥	0	,100	×480	ホーナス	な	U
-	V	n	000	V OCE	4-47 20	nnn v	60

# アクセス **No.B1134** 価¥705,400→**\*\*CALL!!**

	_	
FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)·····	¥	398,000
FMT-DP531 (14' 0.38ピッチ、アナロクRGBマルチスキャン) ·········	¥	89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	30,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーVI.I) ······	¥	20,000
My Fair Lady(英会話マスターの知的なパートナー) ···········	¥	28,000
AFTER BURNER(CSK総合研究所) ·······	¥	9.800
3M ブランディスケット(3.5' 2HD * 10枚)	¥	18,000
FMPR-204 (24ドットカラー漢字無転写10")・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥	80,000
FM60-711(ブリンターケーブル) ······	¥	6,800
F-BASIC386 V1.1(80386ネイティブモード対応BASICインタブリタ) ·····	¥	25,000
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システムノ)		······ 🛊
安心の3倍保証(IPL保証書付き)		<del>*</del>

# ¥3,000 ×720 \*-+× 30.800×120 ¥ 5.000 ×600 #-+×26,400×100

¥ 0 100			미미
¥10.000	×36回	ボーナス 27,300×	60
<b>∓</b> 0,000	入 40回	#- + > 2U, UUU X	

# アクセス No.B1135

# 優¥557.400→#CALL!!

FMTOWNS-2(32ピットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5"×2)······¥:	398,000
FMT-DP531(14'0.38ピッチ、アナロクRGBマルチスキャン)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	89,800
FMT-KB105(TOWNSテンキー(JIS配列))···································	30,000
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーVI.I)	20,000
インビテーション(影からの招待状) ¥	9,800
AFTER BURNER¥	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)	
安心の3倍保証 (IPL保証書付き)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	······ 🛊

# ¥3,000 ×720 #-+×21,500×120 ¥ 5.000 ×480 #-+ 25.000 × 80 ¥ 7.700 ×60回 ボーナス な

	11100			
¥	8,000	×36回	ボーナス 23,000×	60
¥	6.600	×72回	ボーナス な	: 6

# アクセス No.B1136

# 優¥594.200→#CALL!!

FMTOWNS-2 (32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5°×2) ····· ¥:	398,000
FMT-DP531 (14' 0.38ピッチ、アナログRGBマルチスキャン) ····································	89,800
FMT-KB101(TOWNS用JIS+-ボード)	20,000
B276A010 (TOWNSシステムソフトウェアーVI.I) ···································	20,000
My Fair Lady(英会話マスターの知的なパートナー) ····································	28,000
Clear Mind(下口進山の集中力開発) ····································	
AFTER BURNER(CSK総合研究所) ····································	9,800
麻雀悟空(アスキー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)	★
中 > の4体(B NT /m /B NT #/ 14)	

# ¥3,000 ×720 \*-+×23,800×120 ¥ 5 000 ×480 ボーナス28,200× 80

¥ 9.200	×36回	ボーナス20,000×	60
¥14,900		ポーナス20,000×	40

¥ 8,100 ×60回 ボーナス

# 価¥931,000**→湿CALL!!**

FMTOWNS-2(32ピットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5'×2)·····	¥	398 000
		138.000
		30.000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文章・絵、表を枠単位で管理)・・・・・・		
		38.000
		28.000
MUSIC PRO TOWNS(優大8段スコアの音楽ソフト、POM/FM音源14音に対応)・・・・・		19.800
		20,000
FMPR-204 (24ドットカラー漢字熱転写10')		80.000
FM60-711(プリンターケーブル)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
EVOLUTION(システム サコム)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
		25.000
C-TRACE TOWNS(注目のレイトレーシングをTOWNSで、グラフィックソフト)・・・・		68.000
	¥	18.000
		9.800
1267	¥	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム/)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	-	
安心の3倍保証(IPL保証書付き)		× ×

XE DOD	)	
¥5,000	×720	ボーナス 38,200×12回
¥ 8,100	×720	ボーナス 20,000×12回
¥ 9,900	×600	ボーナス 20,000×10回
¥10,000	×480	ボーナス 35,000× 8回
¥15 nnn	× 360	#-+332500×60

# こんなにかかる修理費用



プリンタヘッド交換¥29,500以上/98シリ -ズメインボード交換¥21,600以上/ドラ イブ交換¥13,200以上

# アクセス No.B1138

# 優¥750,400→#CALL!!

FMTOWNS-2(32ビットCPU強力AV機能CD-ROM装備3.5'×2)······· ¥	398,000
FMT-DP531(14'0.38ピッチ、アナロクRGBマルチスキャン) ····································	89,800
FMT-KB101 (TOWNS用JIS+-ボード)	20,000
テラTOWNS(画面と同じイメージで印刷可、文書、絵、表を枠単位で管理)・・ ¥	32,000
TOWNS PAINT V1.1(複数の画面モード対応、リアルタイムの高速動作) ¥	38,000
Towns SOUND V1.1 (内限FM. PCM音源で自由に音を作成)… ¥	
MUSIC PRO TOWNS(最大股237の音楽ソフト・POM/FM音源(4音に対応)半	
B276A010(TOWNSシステムソフトウェアーVI.I)	
FMPR-204B(24Fットカラー漢字熱転写10*)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
FM60-711(プリンターケーブル) ····································	
3Mブランクディスケット(35'2HD*10枚)·······¥	
初期不良期間(ワイドに1ヶ月間の交換システム!)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
切場小良期间(パイドに19月間の文景)へんなり 安心の3倍保証(PL保証書付き)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
女心の月間外証(IFLIKに言いて)	~

VE 000		
¥5,000	×720	ボーナス 24,000×12回
¥ 6,200	×60回	ボーナス 25,000×10回
¥ 8,500	×48回	ボーナス 24.600× 8回
¥12 500	×480	ボーナス なし

# ORDER TELEPHONE

電話受付:AM10:00~PM8:00 (水曜定休日) FAX受付:24時間受付

# ●本 社 ⇒ 0467-24-7511

●大阪⇒ 06-311-2736

●青山 03-470-0061 ●広島 082-293-7881 ●1Pに注文お問合せ 0467-24-1154 ●1Pにビギナーズホットライン (初心者の万々への無料相談室口) 0467-24-0941

●1PL 商品管理部(納票、配達日のお問合せ、ご指定日のご連絡)···· 0467-24-1154 ● LPL メンテナンス部 (ハード上のご相談、お問合せ、初期不良の対応) ··· 0487-24-0453 ●銀座 03-541-3058 ●仙 台 022-266-0531 ● いやし FAX (ご注文、お見用り、カタログ風質などスピーティに) 0467-24-0561

●札 幌 011-621-1444 ●福 岡 092-481-2644 ● いやし テクニカルホットラインジステムアップ、東東スなどの下駅が掲載さい… 0467-24-2040



IPLのお支払いは、1回から最長84回まで。ボーナス払いも併用 してライフスタイルにあわせたクレジットをご利用頂けます。

# フレッシュアップコンピュータ

■すでに使用されたコンピュータ、周辺機器をリフレッシュして格安で提供

- ●6ヵ月の保証付(メンテナンススタッフが細部まで厳重な チェックを行っています。)
- ●オリジナルクレジットでお支払いも簡単です。
- ●無料にて配達いたします。

NEC	
① PC-100/30(マニアルツキ)(CPU) ····································	nn
② PC-8801(CPU) ······· ¥ 266 nnn⇒¥ 12 n	nnn l
③ PC-8801FA(CPU) ····································	nnn I
④ PC-8801FH/30(ブラック)(CPU)	nor I
⑤ PC-8801FH/30(CPU)····································	nnn I
⑥ PC-8801MA(CPU)	nn l
⑦ PC-8801MH(CPU)····································	non i
	nn I
9 PC-8801MK2/FR30 (CPU)····································	nn l
① PC-8801MK2/MR(CPU)	inn I
11 PC-8801MK2/SR30 (CPU) ····································	nn I
12 PC-8801MK2/TR(CPU)····································	nn I
③ PC-88VA(CPU)····································	nn I
	nn I
(5) PC-9801F2 (CPU)····································	nn I
⑥ PC-9801LV21(キャリングケースツキ)(CPU)・・・・・・・・・・・・・・・・・・新品¥345,000⇒¥220,8	nn l
【① PC-9801LV21(キャリングケースツキ)(CPU)······・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	nn I
® PC-9801LV22(キャリングケースツキ)(CPU)·····新品¥378,000⇒¥268,0	00
(9) PC-98011 V22(キャリングケースツキ) (CPI)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	nn l
② PC-9801M2(CPU) *** ¥148,000 → ¥148,000	00
② PC-9801M2(CPU)	00
【② PC-9801UX41(CPU)····································	nn I
③ PC-9801VF2(CPU)····································	00
② PC-9801VM2(CPU)   → ¥115,000 → ¥186,000  × 415,000 → ¥186,000	00
③ PC-9801VX2(CPU) ¥433,000⇒¥218,00	00
② PC-98LT model 1(キャリングケースツキ) (CPU) ************************************	00
② PC-98LT model 2(キャリングケースツキ)(CPU)····································	00
® PC-98LT model 22(CPU)	00
③ PC-98XA model 2(CPU)	00
⑩ PC-98XA model 2(CPU)	00
③ PC-98XL2(W)(CPU)新品¥988,000⇒¥468,00	00
② PC-9801VM4(CPU) ¥830,000→ ¥266,00	00
③ PC-98DO(CPU) ¥298,000⇒¥198,00	00
③ PC-TV451(15インチアナログRGBカラーディスプレイ) ************************************	00
③ PC-TV452(15インチ0.39ドットTVチルト付カラーCRT)················¥128,000⇒¥ 62,00	
PC-TV453N(15インチ0.35ドットTVチルト付カラーCRT) ・・・・・・・・・・・・・・× 138,000→ ¥ 68,00     NE0131 (C) (14 公 チスナログDOD トローロス) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	00
③ N5913L(G)(14インチアナログRGBカラーCRT)······新同¥138,000⇒¥ 88,00	00
<ul> <li>② PC-8851(14インチモノクロキャラクタディスプレイ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	10
<ul><li>● PC-KD551K(14インチ0.39ドットのラーディスノレイ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>	10
④ PC-KD651(14インチカラーCRT/PC-100用)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10
<ul><li>② PC-KD854N(14インチの.39ドットカラーアナログディスプレイ) ¥ 84,800⇒¥ 48,00</li></ul>	וח
③ PC-KD854(14インチ0.39ドットアナログカラーCRT)····································	n (
④ PC-KD862(ブラック)(14インチ0.39ドットアナログカラーCRTチルト付)…¥ 99,800⇒¥ 48,00	n
⑥ PC-KD863S(15インチ0.39ドットカラー、SP、チルトスタンド 付)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	n
	n
<ul><li>⑦ PC-9801CV-01(数値演算プロセッサ(PC-9801CV-21専用))・新品¥ 82.000→¥ 20.000</li></ul>	n (
④ PC-8822(10インチ18ドット漢字プリンター)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	n I
49 PC-PR101TL(10インチ24ドットカラー漢字熱転写プリンタ)・・・・・・¥ 79.800⇒¥ 48.00	n II 🤄
50 PC-PR102TL3(10インチ24ドット漢字熱転写プリンター)········¥ 50,000⇒¥ 30,000	n (
⑤ PC-PR102TL2(W)(10インチ24ドット漢字熱転写プリンター)·····・¥ 50.000⇒¥ 28.000	0 1
⑤ PC-PR201H-23(トラクターフィーダ (PC-PR201H & H2用)·········¥ 20,000→¥ 8.000	0
53 PC-PR201V(15"24ドットカラー漢字プリンター トラクタ付)新具×200 000→×140 000	0 6

<ul><li>9 PC-PR4065(10インチ24ドット漢字熟転写プリンタ)····································</li></ul>	58,000 48,000
	_

1	
)	EPSON
	⑤ PC-286L H10 N(IOMBHDDナイゾウCPU) 新品¥468,000⇒¥280,000
í	PC-286VE-H20(CPU)
)	⑩ PC-286CD2(14インチ0.31アナログRGBカラーCRT)····································
)	⑤ #7336(シートフィーダ(W)/HG-2000、2500、250月)・・・・・新品¥ 40,000⇒¥ 18,000
	<ul><li>図 HG-2500PC(15インチ24ドットインクジェット漢字プリンター)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</li></ul>
1	<ul><li>HG-800PC(10インチ24ドットインクジェット漢字ブリンター)・・・新同¥168,000⇒¥88,000</li></ul>
ı	⑥ HG-CSFS(シートフィーダ(S)/HG-2000、2550用)・・・・・・新品¥ 25,000→¥ 12,000
ı	⑥ RP-80 F/TIIK(10インチ18ドット漢字プリンター) ¥129,000→¥ 28,000
	⑥ RP-80F/T2(10インチ18ドットプリンター)····································

	FUJITSU	
0		8,000
]	10 FM-77AV2(CPU)····································	32,000
] [	(1) FM-77L4 (CPU (MB25260))···································	45 000
9	② MB-27331(14インチ0.37ドット4050文字カラー)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	46,000
)		8,000
9	④ MB-27411E(10インチ24ドット漢字プリンタ)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	38,000
]		

® VP-1000PC(15インチ24ドットトラクタ内蔵プリンター) ·············× 154,000⇒¥ 58,000

# SEIKOSHA

ч					
Л	S		Λ	П	ī
н	-	-	LAN.		н
н	_	-			и

	SHARP
	® CZ-600CE(CPU(X68000))······新同¥369,000→¥196,00
ı	⑪ CZ-601C-GY(CPU(X68000 ACE))···········新同¥319,800⇒¥218.00
ı	⑩ CZ-611C-BK(CPU(X68000 ACE HD))···········新同¥399,800⇒¥248.00
ı	⑨ CZ-611C-GY(CPU(X68000 ACE HD)) ······新同¥399,800⇒¥248.00
ı	⑩ CZ-811CR(CPU(XIF model IO))······新品¥ 89,800⇒¥ 14,00
ı	⑧ CZ-820CE(CPU(XIG model IO))······新品¥ 69,800⇒¥ 16,00
ı	⑫ CZ-822CB(CPU(XIG model 30))新品¥118,000⇒¥ 26,00
ł	® MZ-2521(CPU) ····································
ı	
ı	⑥ CU-21CDBK(21インチ0.52ピッチ3モードアナログディスプレイ)新同¥139,800⇒¥ 86,000
I	® CZ-600DE(15インチ0.39ピッチカラーディスプレイテレビ(黒))·新同¥129,800⇒¥ 76,000
ı	® CZ-601D-GY(15インチ0.39ピッチアナログ3モードディスプレイTV) ·····新同¥119,800⇒¥ 78,000
i	⑥ CZ-603D-GY(14インチ0.31ピッチアナログCRTチルトスタンド付) … 新同¥ 84,800⇒¥ 64,800
I	® CZ-611D-GY(15インチ0.31ピッチアナロク3モードディスプレイTV)新同¥145,000⇒¥ 92,000
ı	MZ-1D01(14インチカラーディスプレイ) ¥ 124,000⇒¥ 38,000
ı	<ul><li>MZ-1V01(ファクシミリはイメージスキャナプリンター)·····・・¥278,000→¥98,000</li></ul>
ł	⑩ CZ-8PC3(10インチ24ドット熱転写カラー漢字プリンター)··········・¥ 65,800⇒¥ 38,000
1	⑨ CZ-8PK6(15インチ24ドット漢字プリンター) ····································
ı	
١	⑤ VC-S1B(ドルビーサラウンドHiFiビデオ)新品¥185,000→¥ 48,000

### YOKOKAWA

③ PC-PR201V(15'24ドットカラー漢字プリンター トラクタ付)・・・・・新品 ¥ 298,000⇒¥140,000 ⑥ NP-510((カラーコピーポードツキ)15インチ24ドット漢字プリンター)・・・・¥ 175,000⇒¥ 38,000





# オクトで始まるパソコンワールド

AM 11:00~9:00/日曜·祭日PM7:00

東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-730-6273 冬のボーナス一括払いOK !! 手数料ナシ!!

# 12月末払いOK.!!ご利用下さいネ!! 一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション 全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)

- ▶超低金利ハッピークレジット(1回~60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!!ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中





ウレピィーお知らせ//

PC-98

冬のボーナス一括払い(12月末払OK)なんと 手数料なしですヨー!

ご利用ください。

# PC-88

(送料¥2,000)

# PC-8801FE

- PC-8801FE
- PC-KD855

ーナス一括払

OK

**!!手数料ナシだって!!!2月末** 

払

いもの

**パウーン**、

利

- ●MD-2D(10枚)
- ジョイカード(連射式)ゲームパック



PC-8801MA2

- PC-8801MA2 ● PC-KD855
- ●MD-2HD(10枚)
- ●ジョイカード(連射式
- ケームパック

●簡単なスイッチ切替で、 98モードと88モードに! ●98ソフトと88の多彩な ホビーソフトを利用できる!

> ● IMB5インチFDD2基内蔵!! ●98VMIIプラスMA2の魅力.!!

★98と88のソフトが1台で

楽しめるマルチピューター!!

NEW

●PC-98DO ●PC-KD855 ●MD-2HDI0枚

●マウス

PC-98)

- ●ゲームパック
- ●パソコン活用ソフト ※キーボードレッスン&ペーシック プログラミングが入っています。

定価合計 ¥ 367,800

超特価¥250.000

# MITSUBISHI NEW

特価¥125,000



●0 28mmドットピッチ ●4050文字

- ●カラ・
- ●アナログ
- ●14インチ

ディスプレイ変更の場合 .....+ ¥ 8,000

# ★上記セットでディスプレイ変更の場合

• CU-14FD ..... 6,000 ● CU-14GD ····

特価¥153,000

- CMT-147H ········· + ¥ 12,000 ●PC-KD863S······+ ¥ 24,000
- ●PC-TV454······+ ¥ 37,000

# ●PC-TV353······+ ¥ 20,000

- ●PC-TV455 ······+ ¥ 48,000 ●PC-KD863G······+ ¥ 48,000
- ●PC-KD854N ······+ ¥ 10,000
- ●CU-21CD ······+ ¥ 58,000

# TVが見れる14インチディスプレイ.!! SHARP CU-14TV (GY) NEW

定価¥98,800

- 4050文字アナログ ● 0.31%ドットピッチ
- ●TVチューナー内蔵
- ※ PC-88/98対応



送料 ¥1,000

を、加算して下さい。

ディスプレイ変更の場合……+ ¥27,000

# PC-88シリーズ用

# NEC PC-PR101TL3

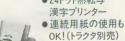
(定価¥69,800)特価¥49.000



●普通紙、OHPシート ハガキ印字OK

# EPSON AP-550PC





OK!(トラクタ別売) ●ハガキ~B4縦まで 印字OK!!

定価¥ 69.800 特価¥44,000

# STAR TX-24CL

(ケーブル・A4熱転写用紙100枚付)

- ●24ドット熱転写 漢字プリンター
- ●7色カラー印字



(定価¥69,800) 特価¥42,000

STAR CX-2410 (定価¥79,800)

·····特価¥57,000 ● NEC PC-PR150H (定価¥ 84,000) .....特価¥59,800

● EPSON AP-800PC (定価¥99,800) ·····特価¥63,000

● NEC PC-PR150V (定価¥ 89,800) NEW ·····特価¥69,000

### (送料¥500) 듬 初 (送料¥500) アプリ 特 価 商品名(型番) 内 容 定 価 価 特価 ソフト名 内 容 メディア 定 ¥15,900 ¥ 19,800 ワープロ グラフィック PC-8801-11 サウンドボード (MA/FA) ¥28,000 PI 5D/5HD ¥ 40,000 ワープログラフィック サウンドボード II (MKII) ¥39,800 ¥31,900 PC-8801-23 5D/5HD ¥ 34.800 ¥24,500 SHOGUN 2 ¥39,800 ¥31,900 サウンドボード II (FH/MH) PC-8801-24 ワープロ グラフィック 5D/5HD ¥30,000 ¥21,000 ユーカラart88 ¥18,000 インテリジェント・コントローラー ¥23,800 グラフィック 5D/5HD ¥24,000 ¥18,000XE-IAJ ユーカラチャート ¥ 7,900 9,800 PC-8872 マウス ¥21,000 データベース 5D/5HD ¥28,000 88CARD 7,800 ¥ 4,500マウス ¥ 25,000 ¥18,000 TN-MOUSE88 5D グラフィック Kid 88 ¥15,000 モデム ¥19,800 OMRON MD-1200 A III ¥ 28,000 $\pm 20.000$ 5HD Kid VA グラフィック 9,500 ¥ 8,000 ジョイスティック ¥ 9,900 ¥ 9.900 XE-I PRO 5D 880Term 通信

安いゾー

※10/15(日)、16(月)、17(火)、18水は連休とさせていただきます。※掲載の価格は8/20現在です。まずはお電話にてご確認下さい。 お知らせ れておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

# 厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に

広告掲載商品以外の 製品も取扱っております。

# X68000フェア SHARP X68000 組合せセット// キミはどれを選ぶ?送料無料



# X68000EXPERT EXPERT-HD

ウーン、多分に安い! (A) EXPERT · CZ-602C (BK/GY) 定価 ¥ 356,000

(B) EXPERT-HD • CZ-612C (BK/GY) 定価¥466,000

# X68000PRO PRO-HD

イヤー、絶対安い!! (A) PRO • CZ-652C

(BK/GY) 定価¥298,000 (B)PR0-HD • CZ-662C (BK/GY) 定価¥408.000 X68000ACF-HD



20MB 限定 ハードディスク 内蔵の高 性能機

冬の

ボ

括

払

OK

ACE-HD • CZ-611C (BK/GY) 定価¥399,800

# 大特価中(お電話)

● 1回~60回クレジットOK!! ●組合せ自由! TEL下さい. ディスプレイ組合せ ① CZ-602D 20Z-611D

3CZ-603D 4 CU-21CD 5 CZ-612D

特 ●MD-2HDI0枚 ● シリコン・キーボード・カバー 典 ●アフターバーナーの3つをプレゼント//

# プリンター(用紙付)(送料無料) SHARP CZ-8PC3 24ドット熱転写カラー漢字プリンター (定価¥65,800) 秘大特価!/

SHARP CZ-8PC4 48ドット熱転写カラー漢字プリンター (定価×99,800) 得)大特価 //

X68UUU用ソフト/周辺機器 (送料¥500)			X68000用周辺機器				
型名	商品	定 価	特価	形名	商品	定価	特 価
Z's STAFF PR068K	グラフィック	¥ 58,000	¥40,000	CZ-6BE1	IMB増設RAMボード	¥38,000	大特価
KAMIKAZE	データベース	¥ 68,000	¥46,000	CZ-6BM1	MIDボード	¥ 26,800	大特価
サイクロン	グラフィク	¥ 58,000	¥25,000	AN-8TV	パソコンチューナー	¥ 35,800	大特価
C-TRACE68	グラフィック	¥ 68,000	¥50,000	CZ-8TMZ	モデムユニット	¥ 49,800	大特価
C-COMPILER PRO68	O言語	¥39,800	特価	CZ-6BUI	ユニバーサル1/0ボード	¥39,800	大特価
SAMPLING PR068K	ミュージックソフト	¥ 17,800	特価	CZ-8NJ2	インテリジェントコントローラー	¥ 23,800	¥19,000

# ペシャルセ・

特

価

中

特

価

中

# 富士通 FM-TOWNS モデル2



オクト 大特価 !! お電話下さい

### ①TOWNSモデル1 ● 本体

- カラーCRTディスプレイ
- キーボード システムソフトウェア 定価合計 ¥467,800
- ②TOWNSモデル2
  - ●本体 ● カラーCRTディスプレイ
- システムソフトウェア ¥527,800 定価合計

### FM-TOWNSセットで、お買い上げの方に!! (a)アフターバーナー(ゲーム) (b)ジョイカード、 (c)MF-2HD 5枚プレゼント!!

組合せ多数ありますので、お電話下さい。

# モデム だよ~ん//

- 水口ン●MD-1200AIII·······▶特価¥16.000
  - ●MD-2400B·········▶特価¥34,000
  - ●MD-2400F·········▶特価¥42.000
- AIWA●PV-A2400MNP4…▶特価¥34,000
  - ●PV-A2400MNP5··· ▶特価¥41.000

# ミュージカル・ツール (送料¥1,000)

●POLAND ミュージくん

定価¥93,800.▶特価¥76,800

●ROLAND ミュージ部

定価¥I58,000 ▶特価¥ 129,800

●SNE サウンドオーケストラ

定価¥29,800····▶特価¥ 18,000

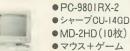
●FM+1 プラス コンサート

定価¥29,800… ▶特価¥ 18,000

●サウンド・エース(PC-9801-26Kコンパチ) 定価¥22,000·····▶特価¥ 13.800

### NEC PC-98 REPSON PC-286シリ ズ特選セット (送料¥2,000)

# NEC PC-9801RX-2



活用ソフト

限定 特価 ¥290,000

# EPSON PC-286VF-STD



- PC-286VF-STD
- ●シャープCU-I4GD ●MD-2HD(10枚)
- ●マウス+ゲーム MS-DOS
- ●パソコン活用ソフト 推奨 特価 ¥235.000

### PC-9801UV11

●PC-9801UV11+シャープCU-14GD +MF-2HD5枚+マウス+パソコン 活用ソフト…特価¥235,000

### PC-9801VM11

- ●PC-9801VM11+シャープCU-14GD +MD-2HD10枚+マウス+ゲーム
- +パソコン 特価 ¥275,000

### PC-9801EX2

●PC-9801EX2+シャープ CU-14GD +MF-2HD+マウス パソコン活用 ソフト……特価¥290,000

# EPSON PC-286US-STD

● PC-286US-STD+CU-14GD +マウス+MF-2HD5枚+MS-DOS + 活用ソフト…特価 ¥220,000

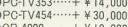
# ★ディスプレイ変更の場合

- ●CU-14FD ·····+ ¥ 6,000 ●XC-1498C·····+ ¥ 1,000
- ●PC-KD854N····+ ¥ 7,000
- ●PC-KD455 ····+ ¥ 42,000 ●PC-TV353·····+ ¥ 14,000
- ●PC-TV454·····+ ¥ 30,000
- ●CU-14GV·····+ ¥ 26,000

# オクト推奨プリンター(送料¥1,000)

- •STAR BR-2415
- EPSON VP-135EXPC···特価¥ 69.000

# Maria .



●CR-4000 ·····+ ¥ 10,000 加算してください。

- 特価¥60,000
- **EPSON** VP-2000Pc ......特価¥109.000



コンラック A5段キャスター付 キーボードが収納

できるから、手元で マウス操作ができる!! 1325 (H) × 640 (W) ×700(D)

払

も

OK

利

な

くつちゃ

ネ

# 特価 ¥16.000

B4段キャスター付 どんなパソコンにも

フレキシブルに対応!! 1245 (H) × 614 (W) ×600(D)

特価 ¥12,000

# ソフトオール25%off/ビジネスソフト20%より特価中

### ★通信販売お申込みのご案内★ \*\*輸送時のトラブル、初期不良の場合は 新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金 一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にて お振込み下さい。

現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名を ご記入の上当社までお送り下さい。



専用お申込用紙をお送り致します。 ので、必要事項をご記入、ご捺印の上 ご返送下さい。手続きは簡単です。 オクトラクラク・クレジット 12回 4.5% 24回 10% 36回 14% 48回 18%

振込先

富士銀行 三菱銀行 久ヶ原支店 蒲田支店 **当NO.1824** 当 No.0278691 株式会社 億人(オクト)

※掲載の価格は 8/20 現在ですので、まずはお電話にてご確認ください。

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。 ※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。

# 誌上ショッピング 全国通信販売の

# 聖和ライフサービス

<u>〒142</u> 東京都品川区旗の台5-1-6周ビル3F



日曜定休(祭日営業) FAX:03-781-7055

当社の広告は消費税込みの内税価格で表示してあります。



(送料1個につき1000円/消費税込み)



特価 ¥10,600

600(幅)×600(奥)×670(高) ™ パソコン& ワーフロ両用 タイフ (オーバートウフテー



A特価 ¥15,600 B特価¥19800

マウステーブル付 620(幅)×700(奥)×1265(高)mm 中間柳板3段階間筋可能

コスモスクラブ 琥珀色の遺言

サイオブレード 西国の顕著 早乙女学師入学案内 ザ・キングオブシカゴ Intruder 桜屋豊の探索 ザ・スーパーラスペガス

ッパッシュ ザ・ファイルマスター ザ・ファイルマスター ザ・ファイルマスター 断



特価¥29800

¥ 7,920 ¥ 8,820 ¥ 6,120 ¥ 6,120

サ行

6.120

7,020

940(幅)×700(奥)×1265(高)mm 上から二番目の棚板は高さか 100・165・395 の3段階に調剤



特価¥30800

1100(幅)×780(患) 850 ~ (200(36) 上段棚板は50mm間隔 で高さの調節可能 キャスター付

注番BM-6

A特価¥9,300

B 特価 ¥13,000

(ヒジカケ付)



ユニット付

注番BM-7 特価¥17,000

624(幅)×400(息)×660(高)mm はスライドオで

# 可能 コンセント 2個付 新作り

98/88/MSX2 98/SR/X1t/X58/AV/MSX2 98V/SR/X1/X58/AV/MSX2 98/88

98/88 98/SR/X1t/AV/MSX2D 98 98/88/X1/x68/MSX2 98 88/MSX2

88/MSX2 98/868 98/88/X1/X68/77 MSX2D SR X68 98 88/X1/X68/77

(送料1本400円、2本700円、3本以上1000円/消費税込み)



88/X1/X68/77 MSX2D 98 98/88/X1/X68/77/M225 MSX2D X68 X68 98 新 三国志 三国志 38万キロの虚空 ジェノサイド 自己中心派2 自己中心派3 自己中心派 死体置場で夕食を 6,120 88 98/88/MSX2 98 7.020 98 88/X1 98/88/MSX2 88 98 98/SR/X1/MSX2D 98/88/X1/X58/77/MSX2D-R MSX 7,920 6,120 8,820 8,820 7,020 8,820 5,220 シュヴァルツシルト 少女遊戯 ジンギスカン 新10倍カートリッジ 乗出皇帝 98V 98/88/X1t/AV/MSX2 98/88/X1t/AV/MSX2 98 SR/X1t 7,020 8,820 水滸伝 水滸伝・CD付 水滸伝・CD付 水龍士 I スーパー大戦略 スーパー大戦略 省ポーグすずめ スタークルーザー ¥ 7.920 98/X68/MSX2/TOWNS 98/88/MSX2 7,020 省ボーフェット スタークルーザー スターシップランデブー スタートレーダー スティルソード For Adult スナッチャー スナッチャー スナッチャー スペースハリアー 第0十つ・13-0-7

スケーウルーゲー 9 7,320 7.88

スケーウルーゲー 9 7,320 7.88

スケーウルーゲー 19,320 7.88

メスケーグルーゲー 71,320 7.88

メスケーグルーゲー 71,320 7.88

スケーグルーゲー 71,320 7.88

スイース・ソフケー 71,320 7.88

スペース・ソフケー 71,320 7.88

スペース・ソフケー 71,320 7.88

本国・カーイン・ 71,320 7.88

オーカーイン・ 71,32

夕行 ¥ 8,640 98V ¥11,520 98V/x68 ¥ 7,920 98 ¥ 8,820 98V ¥13,320 98/VA ダークレイス **大戦略 11 SP** 大戦略III 太平洋の崖DX ¥ 13.320 98/VA ¥ 5.220 98/VA ¥ 6,120 MSX2D ¥ 7,020 98/88/X1/X68/MSX2 ¥ 6,120 88/X1/77 想天使KYOUKO ダ・ビンチ

98/X68 98/88/X68 88/MSX2D 88 98 98 98 98 98 98/88 98/88 ダブルイーグル 超番外図鑑+ D.C.コネクション ディオス ディオス 提督の決断・CD付 ティル・ナ・ノーグ II ディガンの魔石 ディガンの魔石 デザートデス・ブリンカー \* 6,120 \* 8,820 \* 6,120 \* 7,020 \* 7,920 \* 7,830 \* 6,120 \* 7,920 98/VA/X68 98/88/X1/X58/77/MSX2D 98/X68 88/X1/77/MSX2D 98/X68 88 MSX2R 98/SR/MSX2D 98/88/MSX2 テトリス デュアルターゲット デュアルターゲット デュアル デュエル テラクレスタ 98.587...
98.587...
98.587...
98.587...
98.587...
98.587...
20 88.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.587...
20 89.588...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68...
4.20 89.68. デリンジャー ¥ テレホンクラブストーリーSP¥ 天下統一 天下統一 天使たちの午後署外II 天使たちの午後間美奈子 天使たちの午後III 天九邦 - 6,120 天使たちの午後書外! 7,020 天使たちの午後| 美希子 + 7,020 天使たちの午後| マ - 7,20 電脳中版 - 8,20 電脳中版 - 8,20 ドーム - 8,20 ドーム - 8,20 ドラゲーンアーマDORT9がト + 5,220 ドラブーンアーマDORT9がト + 5,220 ドラゴンスピリット - 7,52 ドラゴンスピリット - 8,480 ドーム - 8,480 ドートラブングパター + 8,480

八行 パーソナル・ミュージシャンPC8が 10,800 はあちっけあやよさん ¥ 3,420 ハード・グラフイックス(総集画)¥ 5,220 ハイドライド 田SV ¥ 7,020 牌の履術師 ¥ 5,220

トリトーンファイナル トワイライトゾーン2 トワイライ・ゾーン3

ハイドライドIIISV 牌の屋術師 パラクロ伝説 パックマニア 花の清皇 花札放浪記 パランスオブパワー 遥かなるオーガスタ 切りのちおさわぎ パワーリーグ MSX2R X68 98V/SR/MSX2D 7,020 x68 88 98V/88/MSX2D 98 98/88 X68 ¥11,520 ¥ 5,220 ¥ 7,020 ¥ 7,020 ¥ 6,120 ¥ 6,120 ベワーリーク ベワフルまあじゃん2 98/SR/X1t/X68/MSX2 98/58/X1L/X68/MSX2 MSX2 98/SR/MSX2D 98/88/X1/X68/MSX2 X68 98/88 98/88 98/88/MSX2 98/7/A レ女コントロール レ女写真館山 ヒストリーオブエルスリード ビデオクイーンをさがせ ファーストクイーン ¥ 7,920 98V/VJ ファミリースタジアム・89年度版¥ 6,120 VA ファミリースタジアム ¥ 7,020 MSX2

昭和

年 月 ファンタジー田 ファンタジーゾーン ふえありいている ふえありいている り以下でいる アンタイペートスクール ブライベートスクール ブロヴィデンス ベムをよく仏WARS2 ポココニア・ ¥ 8.820 98/88/X1/X68/AY/MSX2D ¥ 7.020 X68 ¥ 4,320 MSX2D ¥ 7.020 98V/SR ¥ 3.600 98/88/X68/MSX2D ¥ 6,120 98/88/X68/MSX2D ¥ 7,020 88/X1 ¥ 7,920 48/X1 ¥ 7,020 ¥ 7,920 88/X1 X68 88 MSX2D X68 98V MSX2 98/SR MSX2D 98V/SR MSX2D X68 98/88/MSX2D 7,020 6,120 6,120 7,020 6,120 7,020 4,320 ポスコニアン 保存版ロードランナー ¥ 7,020 ¥ 4,320 ¥ 8,820 ¥ 7,020 Hopper ホテルウォーズ ホワッツ・マイケル 가는

麻雀狂時代スペシャル 麻雀悟空 麻雀悟空 麻雀間空 ¥ 7,020 X68 ¥ 6,120 98/8 ¥ 7,020 X68 98/88/X1/AV/MSX2F X68 98/X68 88/X68 98V/SR/X1/X58/AV/MSX2 98/88/X1/X68/MSX2 7,020 6,120 7,920 8,820 98V MSX2 98 88/X1 88/X1 98V X68 MSX 98V/88/MSX2 98/VA/X68 98/88/MSX2D 98/88/X1/77/MSX2D ミッドガルツ 三つ目がとおる 事幻戦士ヴァリス!! 名監督!! 名版書!! めいず着 めぞん一刻完結器 めぞん一刻完結器 メフィスト モンモンモンスター ¥ 5,220 ¥ 7,020 ¥ 8,820 98/88 ¥ 7,920 ¥ 6,120 間の壱与伝説

517 ライトニングバッカス ラ・ヴァルー ラストハルマゲドン ¥ 8,820 ¥ 7,920 ¥ 7,020 ¥ 8,820 ¥ 7,020 X68 88 98/SR/X1/MSX2D X68 MSX2D ラストハルマゲドン ラブラスの鹿 ラルフ Rance 光をもとめて らんらん狂走曲 リーチフォーザスターズ リーベルマニューバー・ライ リップスティックADV 88 98/88 98/8 98V 88 98/SR 98/K68 MSX2 X68 98V MSX2+ 98/8K/VA/X1/X68 ¥ 6,120 5,220 斑球 4,320 7,920 7,020 6,120 8,820 班时

¥ 7,020 ¥ 6,120

遊見伝

¥ 7,020 98V ¥ 7,920 X68/MSX2 ¥ 7,830 88

98/88 98V/88/X1/X58/AV/MSX2

現球 リングマスター リングマスターII レイドッグ2 ローグ・アライアンス ロードス島戦記 ¥ 8.820 98/VA 新作ソフトで発売が遅れた場合、商品入荷次第お送りしますのでしばらくお待ち下さい。

¥ 7,020 ¥ 5,220 〈お申し込み方法〉

7,920

7,920 6,120 6,120 7,920 7,920

7,020 7,020

¥ 8,820 ¥ 5,220 ¥ 5,670

### 現金書留

意実ペナンド 源平計度伝

申込書を同封の上、郵便局でお手続き下さい。 送り先:東京都品川区族の台5-1-6 周ピル 3F

銀行振込(ゲームソフトはご遠慮下さい。)

お電話の上、下記までお振込み下さい。 太陽神戸銀行 旗ノ台支店 普通:3304231 聖和ライフサービス 二入金確認後至急商品をお送りします。

注意

沖縄・離島の送料は、ゲームソフトを除いて別料金になります。

) MSX2 ) 98/88 ) 98 ) 98/88/MZ25/MSX2D ) 98/88/MZ25/MSX2D MSX2D MSX2D 88 98 /88 98/88 88/MSX2 98

# 無料見積り

■ 購入予定の①商品名②メーカー名③定価をハガキに書いてお送 り下さい。ハードからソフトまで無料見積りいたします。 ※当社の広告は全て消費税込の価格で掲示しております。

フリガナ 住所干

名前

軍込

使用機種

商品名 1 または

DESK注番 (2)

3

ソフトタ

日生

2

メディア5"・3"・ROM/2D・2DD・2HD/MSX・MSX2

1

才 TEL(

3

				was or well
	PC88シリー		mi 21/2549	琥珀色の遺営 〈シュミレーション〉
*	商品名(ロールプレイング)	定価	割引価格	斬(ZAN) 提督の決断
	YSIII	8.700	7.300	マスターオブモンスターズ
全	サーク ウルティマ I	8.800 6.800	7.400 5.700	銀河英雄伝説パワーアップBシナリ
<b>I</b>	クリムゾンロ	7,800	6.500	天下統一
莊 一	デスプリンガー(VA専用) ロードス島戦記(VA専用)	9.800	8.200	南海の死闘 ガンシップ
	アドバンストファンタジアンディガンの魔石	7.800	6.500 8.300	ガンシップ ライトニングバッカス 大戦略Ⅲ
	ソーサリアン	9,800	8,200	スーパー大戦略98
00	ソーサリアンユーティリティ 追加シナリオVOL.1	3.800	3,200	大戦略IISP パイレーツ
nn	戦国ソーサリアン	3.800	3.200	プロダクションマネージャー
	ピラミッドソーサリアン ウィザードリィ™	12.800	10.700	信長の野望 戦国群雄伝 維新の嵐
0/	サバッシュ 水龍士 I・II	7.800 7.800	6,500	ジンギスカン シュバルッツシルト II
*	(アドベンチャー)	9.800	8.200	大海令
	神の聖都  闇の壱与伝説	7.800	6.500	A列車で行こうII 太平洋の嵐DX
	ガウディ(HD専用) DCコネクション	9.800	8.200 7.400	太平洋の嵐パワーアップキ・
	怨霊戦記	9.800	8,200	テレフォンクラブストーリ
	琥珀色の遺営 ヴァルナ	9.800 7.800	8.200 6.500	RUN RUN狂走曲 殺しのドレス2
	(シュミレーション)	9,800	8.200	クレセントムーンがある
	シュバルッツシルトパイレーツ	8.800	7.400	ガールズバラダイス ランス
	銀河英雄伝説 銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	8.800 4.800	7.400 4.100	デザート 長くて甘い夜
	マスターオブモンスターズ	8.000	6.600	びんきいぼんきい#)~#3
	マスターオブモンスターズマップコレクション 信長の野望 戦国群雄伝	4.800 9.800	4.100 8.200	パペットショウ コスモスクラブ
A	維新の嵐(VA専用版) 維新の嵐(BBSR版)	9.800	8.200	天使たちの午後川
	太平洋の嵐DX(VA専用版)	14.800	12.300	ピュア ドラグーンアーマー
	太平洋の腹パワーアップキット(VA専用版) スーパー大戦略88	5.800	4.900 6.600	エンジェルハーツ
	〈アダルト〉			はっちゃけあやよさん ポッキー
	びんきいぼんきい#1~#3 せまってみたい	5,800 6,800	4.900 5.700	天使たちの午後II 天使たちの午後II 番外2
	ランス きゃんきゃんバニー	6.800 5.800	5.700	(アクション・シューティング・バズル・
	ガールズパラダイス	7.800	6.500	ヴァリス II ダブルイーグル
	デザート 長くて甘い夜	7.800 7.800	6.500 6.500	保存版ロードランナー 遊免伝
ii la	コスモスクラブ	8.800	7.400 5.700	銀河
	ピュア エンジェルハーツ	6.800	5.700	めいずくん シャッフルパックカフェ
+	パペットショウ クリスタルドリーム	4.000 7.800	3,300 6,500	テトリス麻雀悟空
^	はっちゃけあやよさん	3.800	3.200	ぎゃんぶらあ自己中心派
th Y	デリンジャー ポッキー	8.800 7.800	7.400	ぎゃんぶらあ自己中心派2 森田将棋 II
T'	天使たちの午後II 番外2 天使たちの午後III	7.800 8,800	6.500 7.400	今夜も朝までパワフル麻雀
	テレフォンクラブストーリー	7.800	6.500	麻雀大会麻雀武蔵
	花の清里 なぎさの館	7.800	6.500	X1シ
	スターシップランデブー (アクション・シューティング・パズル・その他)	7,800	6.500	商品名
	妖獣機甲兵ワードラゴン	8,700	7.300	(ロールプレイング) アドバンストファンタジア
	ヴァリスII 銀河	8.800 7.800		ェグザイル(TURBO) ソーサリアン(TURBO)
	リーベルマニューバーライナス	7.800 8.700		ソーサリアンユーティリティ(TL
	スタートレーダー ガンダム MSフィールド	6,800	5.700	追加シナリオVOL.1(TURE 戦国ソーサリアン(TURE
	めいずくん天九牌	5.800 6.800		ピラミッドソーサリアン(TU 〈アドベンチャー〉
	■ ファミリースタジアム(VA専用版)	6.800	5.700	琥珀色の遺営(TURBO)
<b>玉</b>	今夜も朝までパワフルまあじゃん2 テトリス(VA専用版)	7.800 6.800	5.700	サイオブレード(TURBO めぞん一刻完結編
	テトリス ディアブロ	6.800 6.800		(シュミレーション 信長の野望 戦国群雄伝(TUF
	ヴェイグス	7,800		水滸伝(TURBO)
	PC98シリ-			マスターオブモンスターズ(TUF (アダルト)
価	商品名(ロールプレイング)	定価	割引価格	美しき獲物たち5 なぎさの館
	サバッシュ	8.800 7.800		天使たちの午後II
	ハイドランド3SV アルビオン	9,800	8.200	(アクション・シューティング・パズル 麻雀狂時代SPCIAL II (TU
只 /	スターコマンド YSIII	9,800 8,700		今夜も朝までパワフルまあじゃん2(T
HIT W	リングマスター	7,800	6.500	スタークルーザー(TURI
拟上	リングマスターII ファーストクイーン	7.800 8.800		アークティック(TURBI
	ティルナノーグII	9.800		X68000
+ -	エグザイル II ソーサリアン	9.800	8.200	商品名(ロールブレイング
11	ソーサリアンユーティリティ 追加シナリオVOL.1	3.800	3.200	リングマスター サバッシュ
	戦国ソーサリアン ピラミッドソーサリアン	3.800	3.200	ローグアライアンス
	デスブリンガー	9.80	8.200	マイトアンドマジック2 ジェノサノド
	サークロードス島戦記	8.80 9.80	0 8.200	アークス
	クレアスター (アドベンチャー)	7.80		ラストハルマゲドン
	アンジェラス	8.20	6,800	() (, , , , )
	アルフェイム 闇の壱与伝説	9.80 7.80	0 6.500	ねじ式カランカに愛を
	探偵団X デュアルターゲット	7.80 8.80	0 6.500	マーダークラブロX
	DCコネクション	8.80		琥珀色の遺言 道化師殺人事件

クリュミレーション/ (ZAN) (の決断 (ターオブモンスターズ (英雄伝) (グリーアップ (A) (大型 (A)	9,800 14,800 8,800 4,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 9,800 12,800 12,800 14,800 15,800	8,200 12,300 7,400 4,100 8,200 7,400 9,800 6,600 6,600 8,200 7,400 6,500 8,200	スーパー大戦略X68 ジンギスカン ナスカン ナストン 三国志 信長の野望 全国版 大海令 太平洋の風口 《アダルト) スターシップランデブー ダブルヴィンシューティング・バズル・その他) 琉球大牌 ファンYPE スタークルルーザー タをも明までパワフル麻雀2 サンダリス オンカゴ 麻雀店蔵 麻雀店室	8.800 9.800 14.800 9.800 12.800 14.800 5.800 5.800 7.80 7.80 9.80 9.80 9.80 9.80 9.80 9.80 9.80
〈アダルト〉 ・フォンクラブストーリー JN RUN狂走曲 しのドレス?。 ・セントムーンがある ・センスイラダイス ・スス	7,800 7,800 5,800 5,800 7,800 8,800	6.500 6.500 4.900 4.900 6.500 5.700	向品名(ロールプレイング)	8.80 9.20 8.80 定 個
ゲート くて甘い夜 いま)ー#3 くではいなさい#)ー#3 マルス・アンジー ファンアーマー ンジェルハーツ いちゃけがあや後 II 変たちの午後 II 番外2	6.800	5.700 6.500 4.900 3.300 7.400 5.700 4.900 5.700 3.200 6.500 6.500 6.500	● DISK YSIII クリムソンII ファンタジーII ファンタジーIII カオスエンジェルス ミッドガルツSIDE A ミッドガルソSIDE B エグザイル2 ディガンの魔石 YSII ● RIOM ドラゴンクエスト2	8.70 7.80 9.80 9.80 7.80 8.80 8.80 10.00 7.80
グション・シューティング・バズル・その他〉 アリス II ブルイーグル 存版ロードランナー 売伝 いずくん ャッフルバックカフェ トリス	8.800 9.500 7.800 7.800 7.800 5.800 7.800 6.800	7.400 7.900 6.500 6.500 6.500 4.900 6.500 5.700	(アドベンチャー) ● DISK  □ DISK □	8.80 9.80 8.80 9.80 8.20 7.80
省信空 やんぶらあ自己中心派 やんぶらあ自己中心派2 田将棋11 夜も朝までパワフル麻省2 雀武蔵	6.800 7.800 7.800 10.000 7.800 9.800 9.800	5.700 6.500 6.500 8.300 6.500 8.200 8.200		8.80 6.80 4.50 9.80
X1シリー.			〈アダルト〉 ●DISK	5.8
商品名 《ロールプレイング》 ドバンストファンタジアン グザイル(TURBO) ーサリアン(TURBO) ーサリアン(TURBO) ルサリオVOL.1(TURBO) 回ソーサリアン(TURBO) ラミッドソーサリアン(TURBO)	7.800 8.800 9.800 3.800 3.800 3.800 3.800	割引価格 6.500 7.400 8.200 3.200 3.200 3.200 3.200 3.200	ランス 長くて甘い夜 コスモスクラブ 天使たちの午後II 番外2 天使たちの午後III 美少女ココントロール スターショブンデブー (アグション・シューディング・パズル・その他)	6.8 7.8 8.8 7.8 6.8 7.8
(アドベンチャー) 知色の遺言(TURBO) イオブレード(TURBO) でそん一刻完結編	9.800 8.800 7.800	8.200 7.400 6.500	● DISK 琉球 ヴァリス II ハイディフォス アンデッドライン	4.8 8.8 7.8 6.8
(シュミレーション) 長の野望 戦国群雄伝(TURBO) ※滸伝(TURBO) スターオブモンスターズ(TURBO)	9.800 9.800 8.000	8,200 8,200 6,600	がいすくん 銀河 ガンダムMSフィールド 今夜も朝までパワフルまあじゃん2	5.8 6.8 6.8 7.8
〈アダルト〉 としき獲物たち5 にざさの館 に使たちの午後 II	4,000 7,800 7,800	3.300 6.500 6.500	テトリス シンセサウルス VER.2 ● ROM 魂斗羅	6.8 7.8 5.8
アグション・シューティング・パズル・その他 修養狂時代SPCIAL II (TURBO) 夜も朝までパワフルまあじゃん?(TURBO) くタークルーザー(TURBO) リボルティー II (TURBO) アークティック(TURBO)	6.800 7.800 7.800 7.800 5.800	5.700 6.500 6.500 6.500 4.900	モンモンモンスター R-TYPE 幽霊君 FMPAC ゴーファーの野望	6.8 7.3 6.8 7.8 5.8 6.8
X68000シリ <sup>商品名</sup>	一ズ定価	割引価格	ぎゃんぶらあ自己中心派2	6.I
(ロールブレイング)  リングマスター  けバッシュ コーグアライアンス マイトアンドマジック2 ジェノサノド アークス デスブリンガー ラストハルマゲドン  リルディマ♥ (アドベンチャー)	8.800 8.800 9.800 9.800 8.800 10.000 9.800 9.800	7.400 7.400 8.200 8.200 7.400 8.300 8.200 8.200	商品名 ニュータイプ88 ファイルマスター (BBOrXI) ファイルマスター (MSXI) 天下無敵 (MSX2 DISK) バックアッププロ68K (X68000) ウィザード88 ウィザード88	
つじ式	9.800	8.200	ノーブランド3.52DD 10枚	

9.800

8,200

めぞん一刻 完結編SP 〈シュミレーション〉 スーパー大戦略X68

9.800

8.800

9 800

14.800

12,800 14.800

8.800

5.800

5.800

6.800 7.800 7.800 8.800

7.800 9.800

6.800 9.800 7.800 8.800

9.200

価

8.700

7.800 9.800 9.800

8.800 8.800 10.000

6.800

8.800 9.800 8.800 9.800 8.200

8.800

6.800 4.500

9.800 14,800

5.800 6.800 7.800

8.800

7,800 8.800

6.800 7.800

4.800 8.800 7.800

6.800 5.800 6.800

7,800 6.800

5.800 6.800

7.300 6.800 7.800

5.800 6.800 8.200

7.400

8,200

8.200

8.200

12.300

7.400

4.900

4,900

5.700 6.500 6.500 7.400 6.500

8.200 5.700 10.700

8 200 6.500 7.400 7.700 7.400

割引価格

6.500 8.200 8.200

6.500 7.400 7.400 7.400

8.300 6.500

5.700

7.400 8.200 7.400 8.200 6.800

6.500

7.400 5.700 3.800

8.200

12,300

4,900

5.700

7.400 6.500 7.400 5.700

6.500

4.100 7.400 6.500

5.700 4.900 5.700 5.700 6.500 5.700 6.500

4.900

5.700 6.100 5.700

6.500 4.900 5.700 5.700

割引価格 12,400 10.300

8.250 2.100 2.100 13.400 10.300

1.425 2.300 4.050 3.650

※価格は全て税込です。

ご希望の商品名等を右記注文書に記入のうえ(注文書は手書き、コピーでも可)注文書と代金ブラス送料を郵便局から現金書留でお送りください。現金書留が到着次等、商品を発送いたします。 送料 1個の場合/600円、2個の場合/900円、3・4個の場合/1.200円、5個以上の場合/1.500円

明古ノフト高価更取中!! 上記表示の買取価格の相場は定価の5~20%です。88.89、新作等をお送りください。商品が到着次第、ダイナよりお電話いたします。

★値段の折り合いがつかない場合は、商品をご返却いたしますので、

ご安心ください。 ★買取価格は在庫状況により変動いたしますので、その際はご了承頼

パソコンハウス 〒460 名古屋市中区大須3-31-28 山惣ビル2F ●ご注文・お問合せは 営業時間 AMIO時~PM8時 年中無休 2052-261-8080

6,500 6,500 8,200 6,500

ノーブランド3.52DD 10枚 ノーブランド3.52HD 10枚 88用マウス 98用マウス

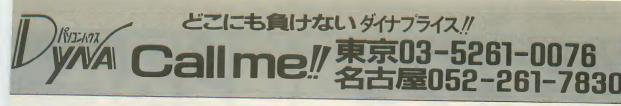
テレビ/

ブリンター/

9.800 7.800 7.800 9.800 7.800

-----(キリトリ線)… 注文商品名 注文書

( ) TEL お持ちのパソコンの種類 ご住所 〒 本体名/





Dyna特価 ¥51.500

PANASONIC FS-AIWX ..... ¥89.800

本体



Dyna特価 ¥49,800

記憶装置 SONY 3.5 フロッピーディスクドライブ 日本エレクトロニックスMSX拡張 HBD-FI...¥36,800



Dyna特価 ¥28,000



Dyna価格 ¥23,800

MSX対応 カラープリンター TX-24CL...¥89,800

Dyna価格 ¥39,800

SANYO MSX WAVY70FD…¥84.800



Dyna価格 ¥45,800



(AIWSX) Dyna価格 ¥54,800

★予約受付中!!



定価¥19.800を Dyna特価

¥9,800

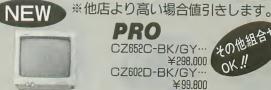
# 今月の 目玉

SHARP X 68000 EXPERT

> CZ602C-BK/GY··· ¥356,000 CZ602D-BK/GY ·· ¥99.800

> > SET合計¥455.800

特価 ¥455,800(稅別)



WATER SEAL STATES

P: (• CZ652C-BK/GY··· ¥298,000

CZ602D-BK/GY··· ¥99,800

SET合計¥397.800



特価 ¥397,800(税别)

カラーイメージスキャナ-(CZ-8NSI)定価¥188,000

最大A4サイズの絵やフルカラー読みとり/

Dyna価格 ¥148,000

SHARP 48ドット熱転写カラー 漢字プリンター〈CZ8PC4〉



Dyna価格 **¥79,800** 

SHARP カラービデオプリンタ-〈CZ-6PVI〉定価¥198,000



Dyna価格 ¥145,000

SHARP 増設用ハードディスクドライブ 〈CZ-64H〉定価¥120.000



Dyna価格 ¥89,800

养価品 税込

イメージスキャナー (HS-10RII) 定価¥49,800 RS232Cインターフェイス 直結を実現。読み取り巾 104mm/64階調 Dyna価格 ¥34,800

OMRON

OMRON インテリジェントモデム (MD-1200AIII) 定価¥19.800 300/1200bps. 重モデム

Dyna価格 ¥13,800 エクセル2HD専用増設 フロッピーディスクユニット (EX301/EX501) 定価各¥39,800



Dyna価格 **¥24,800** 

FM音源ボード PC98、EPSON286用

Dyna価格 ¥12,500

MSX用通信モデム リンクス専用。 通信の導入にどうぞ。

Dyna価格 ¥5,980

# まずお電話でお申込みください。

1)現金書留 右記住所へ送金ください。

②銀行振込〈振込先〉岡崎信用金庫瑞穂支店(普)168041

お代金着払/商品と引替に代金をお支払いください。手数料が必要です。 ジットもOK、詳しくはお電話でお問合せください。

〒460 名古屋市中区大須3-31-28

バソコンハウスタイ 営業時間AM11:00~PM8:00(年中無休) 地下鉄錢舞線 上前途駅

多価に

NEO/PC-9801EX2 (1777) PC-286VS-STD (1777) PC-286LS-STD (NEC) PC-9801RA2 (エブリン) PC-286VF-STD (NEC) PC-9801RX2









リンタ

☆388.000



F

A

198.000	
	円

☆298,000	
	円

☆498,000 円

6

B

☆348.000 円 (NEC) PC-286LE-H20 \$503.000 [

☆478.000 P P

(NEC) PC-9801RX2 \$398,000 (NEC) PC-9801RA2 \$498.000 [

MEC) PC-9801VM11 \$328,000 [ MEC) PC-9801UVII \$265.000 [

(エブソン) PC-286VF-STD ☆298.000 [

F	(エブソン) PC-286LE-STD	☆368,000	
m	(エブノン)PC-386LS-STD	☆538,000	

(NEC) PC-98DO

P (NEC) PC-9801LX2 \$448.000 [ ☆298.000 [

(エブソン) PC-286US-STD ☆268.000 F

_				
FI	(東芝)	J-3100SS	☆198,000	











\$148,000

(NEC) PC-PR201B



円 ☆84.800 (NEC) PC-KD853N \$118,000

(NEC) PC-TV454

(NEC) PC-TV455

☆128.300

☆147.000

☆99.800 M (NEC) N-5913L(G)

円

F

円 円 ☆84.800 ☆138,000 m

☆102,600

☆ 94,800

(NEC) PC-PRIOITL3 & 69.800	
(NEC) PC-PR150V \$ 99,800	
(NEC) PC-PR201H3 \$225.000	
(スター) CR-3415CL \$148,000	
(NEC) PC-PR201X \$275,000	

(プラザー) M-1724P

H (29-) CX-2410 B ☆128.000 B (エブソン) VP-900PC 円 (エブノン) AP-800PC ☆ 998.80 B P (エプソン) AP-550PC ☆ 69.000 A P ☆154,000 B 用 (エブノン) VP-1000PC m (エブンオVP-135EXPC ☆102,000 B ☆198.000 用 (キャノン) BJ-130-PC 円

# (ウインテク) WD-40 40MB I/E付



(NEC) PC-TV353

(エブソン) CR-4000









(ジャストシステム)一太郎

\$102,000 68,000 PM











33200F (POUN) FDC-58x=KII

\$98,000 **56,000** ₱ (オムロン) HS-7RII

\$59,800 39,900 P (HOYA) アイテックフィルターU









\$39.800 **27,000**₱



\$28.000 18,900 PA





±98.000 59,000 P

(7-4-) PI-EXE plus

\$28.000 **18,000** (P) (P) (P) FDC-358オートII (NEC) PS98-015HMW MS·DOS \$18.000 13,000 P(77 to 1) FDC-356

\$98,000 **59,000** (NEOS) MS-50L マウス ☆85.000 **42,000m** (アクセル) MS-1 マウス

±45,000 29,800 A 3.700P ☆ 5,800 2,800A

☆ 6.800 2.900A ☆ 5.800

(インターコム)まいとーく (Ver. 1.2)

\$58.000 **36,000**₱ (SNE) MINI-5 5"FDD

☆44.800 **29,800m** (東京ニーズ TN-98B マウス

● 行徳・西葛西店 ● ステップサービス 12:00~17:00 火·水 定休(祭日営業) ●秋葉原・渋谷店

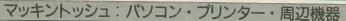
テレホンセンター 10:00~16:00

● 発送センター 10:00~16:00 土·日·祭 定休

# 10月 8日号

Mac IIci

※11月1日より秋葉原、渋谷店の営業時間が12:00~17:00となります。



Mac IIcx



Mac SE/30 マウス、ハイバーカート日本語解説書付

40MB HDD内蔵 1MB RAM

570,000<sub>P</sub> 80MB HDD内藏 4MB RAM

**760,000**P 5MB、YE-DATA製 80MB HDD内蔵

**720,000**P

628,000<sub>F</sub>

**753,000**, 80MB HDD内蔵 4MB RAM

**798,000**<sub>P</sub>

クロック25MHz Bビットビデオカード内蔵 フロッピーモデル、HDD内蔵モデル

Mac Lap Top (Portable)

フロッピーモデル、HDD内蔵モデル

14"カラーモニター SE/30, IIcx用

94,000<sub>B</sub> (APPLE) 13"カラーモニター

128.000g SE/30, IIcx用 (APPLE) 2ページモノクロモニター

II CX# \$399,000 **260,000**₽ (A&A) Sweet JAM Ver. 4.0

\$ 29.800 23,000m

(APPLE)イメージライタII ☆ 79.800 **65.000**P

(APPLE)レーザライタIISC ☆515.800 357,300m SCSIケーブルターミネータ付

(ラスターオプス) (スーパーマック) SE/30カラーボード

\$\$1,895 188,000m

CRC-MH4-M \$148,000 108,000 m 40MB HDD、ケーブル・ソフト付

(ベリフェラルランド) 外付けHDD

PLI 30MB 9-ボ ☆148.000 **98,000**₽ PLI 50MB 9-# \$181.000 128,000 P

PLI 90MB 夕一ボ ☆235,000 188,000m

〈輸入ソフト〉

マイクロソフト・エクセル 2.2 マイクロソフト・ワード 4.0 スーパーカード スーパーペイント 2.0

テトリス・モノクロ テトリス・カラー ザ・マンホール

43,000F 21,000A 22.000<sub>P</sub> 3,900A 4,200A 5,600A

43,000<sub>B</sub>



























(ムラタ) M-5 A4判·20秒

(富士通) オアシス30SX







\$89,800 61,500m \$167,000 106,000m \$128,000 86,000m

(カシオ) PA-8500 

3M Post-it 654 lpad 100枚×1ダース \$3.840 1.980 PA Tape Flags 50枚 ☆ 360 240m

_						
ı	フロッピーディスク					
	(店)			通信販売に		
		5"2D	5"2HD	3.5"2DD	3.5"2HD	8"2D
	ノーブランド					
	マクセル					
	3 M	100m	100m	180m	340 <sub>F</sub>	230F
	TDK	100m	105m	180 <sub>m</sub>	330 <sub>F</sub>	

# ステップクレジット

- ●パソコン・ワープロ、マッキントッシュ及び各関連機器 10万円以上お買上げの場合、 審査の上クレジット可。沖縄県及び島部地域は除く。(手数料 1,000円)
- ●お申し込みは、ステップクレジットセンター **0473-95-2611** (10:00~17:00 土・日・祭 定休) までお電話でどうぞ。

お申し込み は お電話で ステップテレホンセンター 受付時間/10:00~16:00 (日・祝-定休)

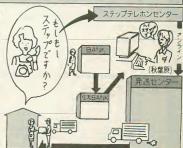
500 NO // 11説明 22展示 区交換

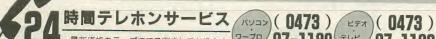


銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。価格・送料には消費税は含まれておりません。

横目 口座番号 口座名義 住友銀行 数寄屋橋(すきやばい)支店 当座 243243 (株)ステップ 03-253-8800 東京都千代田区 外神田3-16-17 ※必ず電信扱いでお振込みください。ご入金確認後に商品発送いたします。振込手数料はお客様負担となります。

し込み付より7日以内にこ入金が無い場合はキャンセルとなります。 ● お客様のご都合による解析・変更は受付受しません。 の納明迄にお届け出来ない場合、企金ごせて頂くか、更にお待ち頂くことかあります。 ● お買上げ金額には3%の消費をがかかります。





最新価格をテープにてご案内しております。 マーブロ 97-1180 デレビ 97-1183 間連機器



Mac



(0473)

● テレホンセンター(通信販売部)

	本 体	
S III C	PC-9801FA2 定価¥498.000 PC-9801FX2 定価¥398.000 PC-9801EX2 定価¥348.000 PC-98DO 定価¥298.000	¥315,000 ¥230,000 ¥298,000 ¥238,000 ¥198,000
エプソン	PC-286VF-STD 定価¥298,000 PC-286LS-STD 定価¥538,000 PC-286VS-STD 定価¥588,000 PC-286US-STD 定価¥588,000 PC-386-STD 定価¥598,000 PC-286LE-STD 定価¥368,000	安すぎて 広告には いけません/ 出せません/ エロ待ってます。
	ディスプレイ	
ZEC	PC-KD853N 定価¥118.000 PC-KD854N 定価¥ 84.800 PC-KD863G 定価¥138.000 PC-TV454 定価¥123.800 PC-TV455 定価¥147.000 N5913G 定価¥138.000	¥78,000 ¥53,000 ¥90,000 ¥83,000 ¥93,000
シャープ	CU-14TV NEW パチュース内容・・・・・ 定価学 98.800 CU-14FD NEW チがネケンドは・・・・・ 定価学 74.800 CU-14GD NEW チがネタンドは・・・・ 定価学 69.800 CU-21CD 21型の大画面・・・・・ 定価学 139.800	ALL大割引中/ 必ずアイ・ツーで 決まります。
	今ならお買得 // ブリンター用紙がもれなくついてくる // 下取り・交換でもっとお得 // CPU・ディスプレイ・ハードディスクな セットで買うとグーンとお得 //	

	ブリンター	
ZEC	PC-PR20IX NEW 13679・ドットカラー 定価 ¥ 275,000 PC-PR20IB NEW 13679・ドット 定価 ¥ 99,500 PC-PR20IG 定価 を 138,000 PC-PR150V 定価 ¥ 99,800 PC-PR150V 定価 ¥ 84,800 PC-PR150H 定価 ¥ 68,800 NM-415013679・ドットカラー 定価 ¥ 63,000	¥198,000 ¥78,000 ¥95,000 ¥99,800 ¥69,800 ¥49,800 ¥173,000
エプソンシャープ	VP-3000PC	ALL 大割引中! 必ずアイ・ツーで

時代は 決算セール

■ウインテク R8 Jr. 定価¥250,000 ¥ 25,0

■コンピュータ CRC-MH8 定価¥238,000 今回シャープX68000 EXPERT: EXPERT ID

お好きな 大特価セー

EXE会員の方は おトモダチをご紹介下さい! X68000新規ユ-

-フ×68000取扱店 EXEショッフからEXE会員のあなたへ

シャーブオリジナル X68000 goods グッズ ブレゼントご案内

日頃は、ご愛頼にあすかりありかとうございます。 EXE 会員様の縁を加げ、もっと減しいパソコンライフをサポー するEXE ショッフとして頑硬っております。 さて、当気は、シャーフ主催「EXEリータース\*カップ\*プレゼ、 しの特別企画に信貸しております。かなたの支人や知人で、 68000シリースを購入したいと思っている人があれば、ぜり たるこ路介下さい。紹介されたガンKS6000シリースを購入 れますと「EXEリータース\*カップ\*」のほかに、当店独自の企ご

	ハードディスク・		
アイシーエム		定価	販売価格
SR-40 NEW	40MB • 29mS · · · · · ¥ 1	118.000	¥ 99.80Å
SR-60 NEW	60MB+28mS	148.000	¥125,800
●SR-80	80MB-28mS ¥	198,000	¥158.000
ロジテック			\ /
•LHD-34HR	40MB-35mS ¥	198.000	¥ 99,800
●LHD-34V	40MB ⋅ 28mS · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	153.000	¥ 55 000
●LHD-34K	40MB-28mS (内蔵タイフ)・・・・・・・・・¥1	38,000	¥ 19,800
●LHD-38VS	80MB ⋅ 20mS · · · · · ¥ 1		¥178/000
●LHD-32V	20MB ⋅ 28mS · · · · · · ¥	92,000	¥ 7.800
アイテック			Å
●IT-MJ4	40MB•28mS · · · · ¥		¥108,800
●IT-MJB	80MB·18mS ·····¥		¥2/0/000
●IT-H-40(A)	40MB⋅29mS ;·····¥		¥ 1/42./800
OIT RH-100(	55) 100MB·25mS (内蔵タイフ) ······・・・ ¥:		¥148.400
●IT RH-40(5	5) 40MB·29mS (内蔵タイプ)······· ¥	148,000	¥ 99.800
アクセル			/ \
•AHD-3040-	1 40MB⋅25mS・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	168,000	€99.800
•AHD-1040-			¥87.80
	(VM11-RX2-RA2-EX2-ES2兼円)		
	(AMILINYS.HWS.FVS.FOSWII)		
	フロッピーディスクドライブ		
ロジテック		定価	販売価格
●LFD-391R		定 価 59,800	¥ 43.800
●LFD-391R ●LFD-381R		定 価 59.800 49.800	¥ 43.800 ¥ 35.800
●LFD-391R ●LFD-381R ●LFD-392R	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ	定 価 59.800 49.800 79.800	¥ 43,800 ¥ 35,800 ¥ 57,800
●LFD-391R ●LFD-381R ●LFD-392R ●LFD-382R	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HD/1Fライブ 3.5インチ2HD・1ドライブ 3.5インチ2HD・1ドライブ 3.5インチ2HD・2ドライブ 3.5インチ2HD・2ドライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800	¥ 43,800 ¥ 35,800 ¥ 57,800 ¥ 49,800
• LFD-391R • LFD-381R • LFD-392R • LFD-382R • LFD-591R	コロッピーディスクドライブ 3.5インーチ2HD/2DD IFライア ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	定 価 59,800 49,800 79,800 69,800 69,800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000
• LFD-391R • LFD-381R • LFD-392R • LFD-382R • LFD-591R • LFD-581R	3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000 ¥ 42,800
●LFD-391R ●LFD-381R ●LFD-392R ●LFD-382R ●LFD-591R ●LFD-581R ●LFD-592R	3.5インチ2HD/2DD 1Fライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800 99.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000 ¥ 42.800 ¥ 71.800
• LFD-391R • LFD-381R • LFD-392R • LFD-591R • LFD-581R • LFD-581R • LFD-582R • LFD-582R	3.5インチ2HD/2DD 1Fライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000 ¥ 42,800
●LFD-391R ●LFD-381R ●LFD-392R ●LFD-591R ●LFD-591R ●LFD-592R ●LFD-592R ■LFD-592R ■LFD-592R	3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HO/1Pライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800 99.800 89.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.100 ¥ 42.800 ¥ 71/800 ¥ 14.800
● LFD-391R ● LFD-381R ● LFD-392R ● LFD-591R ● LFD-591R ● LFD-592R ● LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R	3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HO/1Pライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800 99.800 89.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000 ¥ 42.800 ¥ 71.800
● LFD-391R ● LFD-381R ● LFD-392R ● LFD-591R ● LFD-591R ● LFD-582R ● LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ¬フセュータ・リ・	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800 99.800 89.800	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.800 ¥ 49.800 ¥ 49.000 ¥ 71.800 ¥ 4.800 ¥ 42.800
● LFD-391R ● LFD-381R ● LFD-392R ● LFD-591R ● LFD-581R ● LFD-582R ■ LFD-582R コンピュータ・リ・ ● CRC-FD3 アクセル ● FDC-57	3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HO/1Pライブ 3.5インチ2HO/1Pライブ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 59.800 99.800 89.800 58.000	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.890 ¥ 49.800 ¥ 49.900 ¥ 71,800 ¥ 42.800 ¥ 42.800 ¥ 47.800
● LFD-391R ● LFD-381R ● LFD-382R ● LFD-591R ● LFD-591R ● LFD-582R ● LFD-582R ● LFD-582R ■ CRC-FD3 アクセル ● FDC-57 ● FDC-58	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 3.5インチ2HD/1Pライブ ソ 3.5インチ2HD/1Pライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 5インチ2HD・2ドライブ ソ サーチ 5インチ2HD・2ドライブ ソ サーチ 5インチ1Fライブ自動切換 ソ	定 価 59,800 49,800 79,800 69,800 59,800 99,800 89,800 58,000 68,000 98,000	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.840 ¥ 49.000 ¥ 49.000 ¥ 71,800 ¥ 42.800 ¥ 47.800 ¥ 47.800
■ LFD-391R ■ LFD-381R ■ LFD-392R ■ LFD-591R ■ LFD-591R ■ LFD-592R ■ LFD-592R ■ LFD-592R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-583 ■ LFD-57 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 3.5インチ2HD/1Pライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 5インチ2Hライブ自動切換 ソ 3.5インチ1ドライブ 1	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 59.800 99.800 98.800 58.000 68.000 98.000 58.000	¥ 43.800 ¥ 35.800 ¥ 57.840 ¥ 49.800 ¥ 49.800 ¥ 47.800 ¥ 47.800 ¥ 47.800 ¥ 47.800 ¥ 37.800
■ LFD-381R ■ LFD-381R ■ LFD-382R ■ LFD-582R ■ LFD-581R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ JZ J – 9 · U · ■ CRC-FD3 70 tulu ■ FDC-57 ■ FDC-58 ■ FDC-355 ■ FDC-355	3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ 3.5インチ2HO/2DD 1ドライブ ソ 3.5インチ2HO/1ドライブ ソ 3.5インチ2HO/2DO・2ドライブ ソ 3.5インチ2HO/2DO・2ドライブ ソ 5インチ2HO/2DO・2ドライブ ソ 5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ 5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ サーチ 5、3.5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ サーチ 5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ サーチ 5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ 5インチ2HO/2DO・1ドライブ ソ 5インチ2ドライブ自動切換 ソ 3.5インチ1ドライブ自動切換 ソ 3.5インチ1ドライブ リ 3.5インチ1ドライブ ト 3.5 2ドライブ ソ	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 69.800 99.800 99.800 58.000 68.000 98.000 85.000	¥ 43,800 ¥ 35,800 ¥ 57,840 ¥ 49,800 ¥ 42,800 ¥ 71,800 ¥ 4,800 ¥ 47,800 ¥ 47,800 ¥ 37,000 ¥ 37,000 ¥ 58,600
■ LFD-391R ■ LFD-381R ■ LFD-392R ■ LFD-591R ■ LFD-591R ■ LFD-592R ■ LFD-592R ■ LFD-592R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-582R ■ LFD-583 ■ LFD-57 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58 ■ LFD-58	3.5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 3.5インチ2HD/1Pライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 3.5インチ2HD/2DD 2ドライブ ソ 5インチ2HD/2DD 1ドライブ ソ 5インチ2Hライブ自動切換 ソ 3.5インチ1ドライブ 1	定 価 59.800 49.800 79.800 69.800 59.800 99.800 89.800 58.000 68.000 98.000 58.000 68.000 68.000 68.000	¥ 43,800 ¥ 35,800 ¥ 57,840 ¥ 49,800 ¥ 42,800 ¥ 71,800 ¥ 4,800 ¥ 47,800 ¥ 47,800 ¥ 37,800 ¥ 58,800

# このコーナー)消費税はいりません

●マクセル・フジ・スリーエム

[5'2D |3.5° 2HD |3.5° 2DD 5" 2HD ¥1,200 | ¥1,000 | ¥400 | ¥250

ノーブランド3.5インチ200 10マイで ¥900

●512Kバイト EMSメモリ拡張専用 定価¥29.800 ¥20,800 ●1Mバイト EMSメモリ拡張専用 定価¥39.800 ¥25,800

88用マウス--¥ 3,980 98用サウンドボード — ¥13,800 キーボードカバー ¥ 2,000 98用200カウントマウス ¥ 2.800

モデム AIWA PV-A1200mk IIー モデム AIWA PV-A2400MNP4 定価¥21,000 ¥16,800 定価¥46,800 ¥34,800 EFA AIWA PV-A24MNP5 ¥40,800 定価¥54,800 ¥15.800 EFA OMRON MD12FS NEW 定価¥21.000 ¥14.800 モデム OMRON MD1200A II-定価¥19,800 モデム OMRON MD2400B モデム OMRON MD2400F ¥29,800 定価¥44.800 ¥36,800 定価¥54.800

★北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販窓口専用//

についての価格・お届け日その他のお問合せは、

下さい!専門スタッフがおまちしています。



# 舌。个ジではありません!とにかく

### MA IE MA POPO MA IE MA 部類 商品名 定価 税込販売価格 機種 税込販売価格 (ワープロ) ロータス1.2.3

一太郎V4.2 (PC-98) + 58,000 + 39,800サクセス (PC-98) ¥68,000 ¥39,800 (義計算)

アシストカルク

 $(PC-98) \times 9,700 \times 8.000$ (表計算)

部類 機種 商品名	定価	税込販売価格
フーブロ PC-98 新・松 PC-98 PI EXE PLUS PC-98 PI PC-98 PI EXE PLUS PLUS PC-98 PI EXE PLUS PC-97 PC-98 PI EXE PLUS PC-97 PC-98 PI EXE PLUS PC-97 PC-98 PI EXE PLUS PC-98 PI EXE PLUS PC-98 PC-98 PI PC-98 PC-98 PI PC-98	¥ 58,000 ¥ 58,000 ¥ 58,000 ¥ 58,000 ¥ 39,800 ¥ 39,800 ¥ 39,800 ¥ 48,000 ¥ 48,000 ¥ 48,000 ¥ 58,000 ¥ 58,000 ¥ 29,800 ¥ 29,800 ¥ 29,800 ¥ 29,800 ¥ 29,000 ¥ 20,000 ¥ 20,0	### \$\frac{\pmax}{30.000}\$  \$\frac{\pmax}{20.000}\$  \$\frac{\pmax}{20.000}\$

# **PLUS**問

(PC-98) ¥98,000 **¥59.800** 

WINDEX98 (エディタ) (PC-98) ¥38,000 ¥14,800

_					
音	7類	機種	商品名	定価	税込販売価格
株様株業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業業	がゲファファファファファファファファファファファファファファンファンファンファンファ	######################################	相場の神様 ひっな株主フィド リッチな株主フィド リッチな株主フィド リッチな株 オラフィト 弥生 II TOP 財務会計エキスパート A TOP 財務会計エキスパート B TOP 財務会計エキスパート B TOP 財務会計エキスパート A TOP 販売管理エキスパート A TOP 販売管理エキスパート A TOP 販売管理エキスパート B TOP 財金支給システム 売上管理 + α 起手 を 元 上管理 + α 起手 を 元 上管理 + α 起手		$\begin{array}{c} + & 69.800 \\ + & 69.800 \\ + & 76.000 \\ + & 59.800 \\ + & 59.800 \\ + & 89.800 \\ + & 19.800 \\ + & 19.800 \\ + & 19.800 \\ + & 89.800 \\ + & 89.800 \\ + & 89.800 \\ + & 89.800 \\ + & 89.800 \\ + & 48.800 \\ + & 46.800 $

# ■「この秋」おすすめ、新作『コーナ

	979 9	7 X X X X	アコーノー	
商品名		定価	税込販売価格	買取保証額
遙かなるオーガスタ・	. X68000 PC-98	¥12,800	¥10,600	¥3,500
提督の決断	PC-98	¥14,800	¥11,400	¥4,500
提督の決断CD付・	. 00	¥17,200	¥13,200	¥5,000
ラ・ヴァルー・・・		¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
ファイヤーホーク	· PC-88	¥ 7,800	¥ 6,500	¥3,000
BURAI(上巻)····	·PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
ヒーローオヴランス・・・・	-PC-98	¥ 7,800	¥ 6,500	¥3,000
斬 陽災の時代…	·PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥4,000
シュヴァルツシルト・・・・	MSX2	¥ 9,800	¥ 8,200	¥2,800
38万キロの虚空・・・・		¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
観河英雄伝説パワーアップシナリオ・		¥ 4,800	¥ 4,000	¥1,800
大戦略』		¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,000
ウォー・イン・ザ・・・・・	·PC-98	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000
遊擊王 I AIRCOMBAT	·PC-98	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,500
ラングラーズ		¥ 8,700	¥ 6,900	¥2,500
アークス [	PC-88	¥ 8,800	¥ 7,300	¥3,000
殺しのドレス2	·PC-98	¥ 6,800	¥ 5,600	¥2,500
ヴァリス $I$	X68000	¥ 9,800	¥ 8,200	¥3,000

		(税込)		
周 品 名	定価	販売価格	買取保証額	商品名
戦国群雄伝 水滸伝 維新の艦 銀 河 テトリス 银河英雄伝統 MUSIC ART88	¥ 9.800 ¥ 9.800 ¥ 7.800 ¥ 6.800 ¥ 8.800	¥ 7.500 ¥ 7.500 ¥ 7.500 ¥ 8.500 ¥ 5.700 ¥ 7.300 ¥ 12.500	¥2.500 ¥2.500 ¥2.000 ¥2.500 ¥2.500 ¥2.000	スタートレーター ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
■ X 58000 ■ テトリス 森田将順 ■ ファンタシージーン アフターバーナー (XE-IAJI)・ジェノサイト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	→ ¥ 10.000 → 7.800 → ¥ 9.200 → ¥ 30.800	¥ 5.700 ¥ 8.300 ¥ 6.500 ¥ 7.800 ¥25.800 ¥ 7.300	¥2,500 ¥3,000 ¥3,000 ¥3,000 ¥8,000 ¥3,000	へ戦制』の一 のこコネクション・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
				銀 词

買取価格は、5インチ2HDを 基準にしています。

アイ・ツー ソフト買取保証 11月 7日まての間に る質取価格で買い取らせてもらいます。(最低保証)的ないもっと高くなるかもしれないよ!) ニュアル、ティスクに欠損のあるもの以外ならずへて、リストとおりの金額で質取ります。 ここにないソフトも高く買っているのでなんでも送って下さい

# INFORMATION

只今アイ・ツーでは、ご来店頂いた方には 毎週ユーザー別に特別割引実施中// 割引表示価格よりさらに値引。 ご来店の上、どれだけ安いかお確め下さい。

戦国群雄伝(DISK版 戦国群雄伝(ROM版)

●1日~8日·······PC-98ユーザー

●9日~16日······ PC-88ユーザー ●17日~23日·····X1、X68000ユーザー ●24日~30日·····MSXユーザー

# A M I2 MM POPO

# ■ 新作/デー/、ソフトコーナー ■ (発売、未発売は各メーカーに)

商品名         機種         定価         税込販売価格         買取保証           ワンダラーズフロムイース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
1750	正額
大海令-南海の死闘-······PC-98 ¥8.800 ¥7.300 ¥3.5	00
	00
天下統一······PC-98 ¥9,800 ¥8,200 ¥3,0	00
大戦略 II ······················PC-98 ¥9,800 ¥8,200 ¥3,5	00
マスターオブモンスターズ·······PC-98 ¥8,800 ¥7,300 ¥3,0	00
エメラルドドラゴン·····PC-88 ¥8,800 ¥7,300 ¥2,5	00
激突ペナントレース2············ MSX2(R) ¥6,300 ¥5,100 ¥2,5	00
テトリス····································	00
妖獣機甲兵ワードラゴン······PC-88 ¥8,700 ¥7,200 ¥2,5	00
夢幻戦士ヴァリス I ······PC-88.88 MSX2 ¥8,800 ¥7,400 ¥3,0	00
ローグアライアンス······PC-98.88.MSX2.X88 ¥9.800 ¥8.200 ¥2.5	00
#-2PC-98.PC-88 ¥8,800 ¥7,400 ¥2,5	00
ダークレイス·····PC-98 ¥9,600 ¥8,000 ¥3,5	00
アンジェラス······PC-98 ¥8,200 ¥6,800 ¥2,0	00

★北は北海道から南は沖縄のお客様全国通販窓口専用// についての価格・お届け日その他のお問合せは、

にTelして下さい/専門スタッフがおまちしています。

アイ・ツー通販お申し込み先

・現金書留の方・・・・・大阪市中央区難波千日前15-18・銀行振込の方・・・・・各店へお問い合わせ下さい。

### 通販なら ゲームソフト 送料も安い!! 2本までなら 料し

但し……北海道の方1,000円、沖縄の方1,500円になります。 ゲームソフト3本以上、ビジネスソフトをご希望の方、および、離島の方はお問い合わせ下さい。

アイ・ツー通販システム

販売価格 買取保証額

7.500 7.500 8.500 5.700 6.500 7.200 8.200 7.500 7.500 7.500

定価

● 現金電智もしくは銀行振込にて受け付けております。
● 定金電智もしくは銀行振込にて受け付けております。
● ご希望商品名、機種メディアを必ずお知らせ下さい。
● おつりのない様にお願いします。(おつりのある場合ご返金できないことをあらかじめご了茶下さい。)
● 未発売、在庫切のものは時間のかかる場合があります。
● 広告のリスト以外にも多数取り扱っております。是非お問い合わせ下さい。

		+ !!	トリ			
	ソフト名	機	種	メディア	金	額
1						
2						
3						
	送 料					
	合	計金額				
住所 〒			氏名			雑誌名
			五(	) -		月号

# この秋のアイ・ツーは中古の大運動会!!

つぶぞろいのラインナップだっ!

### -ド大放出 中古八-

広告のもの以外にも、まだまだたくさんありますのでお問い合わせ下さい。

1 コース / PC9801 V X21 (中古) + シャープアナログティスプレイCU-14FD (新品) 特価¥238.000 特価¥218,000

2コース/PC9801VM21(中古)+CU-14FD(新品) 3コース/PC8801FH(中古)+ CU-14FD(新品)

4コース/PC8801MA(中古)+CU-14FD(新品)

TO THE SECOND SECOND

5コース/PC8801MR(中古)+ CU-14FD(新品)

その他の PC8801FR(モデル30)¥40,000 PC8801SR(EFN30)¥42,000

\*PC8801MH -- \*60.000PC8801MA2-—¥90,000 M

1

M

ただ今、アイ・ツーの中古 ハードをお買上げいただく と中古ソフトをもれなく |本プレゼント]します!!

アイ・ツーの中古商品にはすべて動作保証が ついていますので、ご安心してお求め下さい。 ●消費税は不要です。くわしくはTELでどうそ

# 今月は、PC88用中古ソフト (箱、マニュアル付)のセールです。

特価¥108,000

特価¥128,000

特価¥100,000

アークス·······¥4,000 | ウルティマ № ·······¥3,000 | スタートレーダー······¥4,000 | マイトアンドマジック······¥4,000 ロマンシア············¥2,000 信長の野望全国版·······¥3,800 アンジェラス··········¥3,800 ガイフレーム··········¥2,500 

お申し込みは必ず、TELで予約をとってからお願いします。(予約のないお申し込みは受けつけられません) ★3%は不要です。

# アイ・ツーの中古ハード&ソフトは、安い!!

3%不用! 中古ハード・ソフトの消費 税3%は、すべて当社で負担します。3%ナシでお買 い求め下さい。

### / 中古ソフト100円より!! 証明2./

アイ・ツーの中古ソフトは 100円 より販売していま す。この他に1,000円均一コーナー等もありますので、 お早目にご来店下さい。

### (實取/下取価格表)

買取品	買取価格	交換	PC98DO	PC9801RA2	PC9801EX2	PC9801ES2	X5000I‡ZV(\ CZ-602C	X68000プロ CZ-652C
PC9801RX2	¥170,000		¥45,000	¥158,000	¥ 75,000	¥145,000	Т	T
PC9801VX21	¥150,000	差	¥65,000	¥178,000	¥ 93,000	¥170,000	Ė	-田上下さ
PC9801VM11	¥140,000		¥75,000	¥188,000	¥103,000	¥173,000	E	L
PC9801VM21	¥140,000		¥75,000	¥188,000	¥103,000	¥175.000	1	1
CZ600C	¥160,000	額	¥58,000	¥168,000	¥ 83,000	¥155,000	さい	61
CZ601C	¥180,000		¥32,000	¥148.000	¥ 60.000	¥134,000		0.

完備品を基準にしています。●この価格に消費税は含まれていません。

# ファミコンのプログラムをパソコンで! P1 のための必携ツール

あなたは、ファミコンのソフトをつくってみたいと思ったことはありませんか? もしあったとすれば、製作方法で困ったはずです。ファミコンには、一般ユー ザ向けのソフト開発ツールといったものがないからです。

これでは、すばらしいアイディアを持っていてもどうしようもありませんし せっかくつくり上げたプログラムソースも、ファミコン上へ移さなければ何の 役にも立ちません。

Iライン-PCは、このようなユーザーの悩みを一気に解決します。

「ライン-PCは、あなたの使っているパソコンと、ファミコンを接続して、パソ コンでつくったプログラムをファミコンへ移しこみます。もちろん、ディスクカ ードにセーブすることもできます。

また、あなたがつくったソフトは、あなたが自由に売ることができます。 さぁ、あなたも新たなファミコンソフトの創造に参加してみませんか?



あなたがIライン-PCを使用して製作したプログ あなたの著作物となりますので たプログラムは自由に販売することができます。

お問い合せは 06-633-9812

資料請求の場合は、62円切手を同封して 送って下さい。

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7

ウルフスタンプを 集めてアイ・ツー・

「ライン・PCには付属ソフトとして、プログラミング用モニタ・ノフト・タイニーモニター」と、パソコン・・ファミコン側通信用ソフト・「ナインドライバ」の2本がセットになってします。 「ライン・PCは、パソコンのプリンター端子と、ファミコンのディスクシステムの拡張器子とに トゥ。 レ側の開発用ワークエリアは、56Kパイト。ファミコン側は、通信用エリアを除くすべて

のエリアを使えます。 タイニモニターの基本コマンドは14種類(BB用は13種類)があります。

ALADO AKTECYAIRAYO AKTECHARA OKKTECHARA OKKTECHARA OLAGO AKTECHARA OKKTECHARA OKKTECHARA

ィン・PCには、サンプレプログラムがついています。この 使用手順を覚えてゆけます。 た、PC第9用にはタイニーモニター用6502クロスアセンフ ックで効率よくプログラミングしていけます。

■創世機ファミーを同時に使用すれば、ファミ

# 98用(新品/新品)

★必要なもの ●ファミリーコンピュ~

●ディスクシステム -ブル

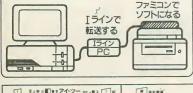
●MS-DOS(98用のみ)

●N88日本語BASIC (98用のみ) ●NBBBASIC(BB用のみ)

¥9.800

88用(5'口)

各機種



パソコンでプログラムをつくる



オリジナルグッズを もらおう!!

ハード・ソフトお買い 上げの方に、メンバーズ カード、ウルフカード を進呈中!

銀行振込の場合は、各店に銀行口座No を必ずお問い合わせ下さい。

# 年中無休



大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 〒05-62-0012代 名古屋店/〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よ志だやビル 町52-263-1199代 東京店/〒101 東京都千代田区神田住久間町-17亀谷ヒル2 F 町 03-263-1198代

# サンマックスの全国通販 新品・中古・パソコン

パソコンを初めて見たい人、新品を買いたいけど下取りが心配で、 中古から中古へ買い換えたい人、パソコンを処分したい人、その他 いろいろご心配の方、サンマックスにお電話下さい。

### TEL.0462-29-6171

(88シリーズ) 中古

(88シリー人)中古	
PC-8801MK2-30····································	29,800
PC-8801MK2SR-30····································	59,800
PC-8801MK2FR-30 ····································	59,800
PC-8801MK2MR ·····¥	00,000
PC-00011VIK2IVIH	
PC-8801FH30····································	
PC-8801MK2MH ¥	
PC-8801FE ¥	79,800
PC-8801FA ····································	
PC-8801MA ····································	
PC-8801MA2····································	
	,
PC-8801VA····································	98,000
PC-8801VA2 ····································	148,000
(98シリーズ) 中古	
PC-9801U2····································	64,000
PC-9801F2····································	68,000
PC-9801M2 ····································	120,000
PC-9801VM2····································	160,000
C-3001 V IVIE	100,000
PC-9801 VM21 ····································	185,000
PC-9801VM11 ··································	195,000
PC-9801VX21······¥	198,000
PC-9801RX2····································	208,000
PC-9801UV21 ····································	150,000
PC-9801UV11¥	160,000
PC-9801LV21¥	100,000
(CZシリーズ) 中古 CZ-822C(X1G30) ·························¥	
CZ-822C(X1G30)¥	
CZ-830C(X1twin)¥	
CZ-852C(X1turdo30)¥	48,000
CZ-862C(X1turdo40)·········¥ CZ-856C(X1turdo2)·········¥	49,000
C7-856C(X1turdo2)	58,000
CZ-870C (X1turdo3) ·············¥	60,000
CZ 000C(V1turdoZ)	69,000
CZ-880C(X1turdoZ)¥ CZ-881C(X1turdoZ2)¥	00,000
CZ-881C(X1turdoZ2)*	89,000
CZ-601C(セット)······¥	258,000
CZ-652C(セット)······¥	258,000
(FMシリーズ)中古	
FM77AV2¥	35,000
FM77AV20¥	39,800
FM77AV40¥	56,000
FM77AV20EX¥	
	55,000
FM77AV40EX······¥	68,000
FM-TOWNS-1 ······¥	お電話にて
FM-TOWNS-2 ······¥	お電話にて

# サンマックス1周年記念PartII 一新品・中古パソコン大奉仕一

委託販売もOK //(おいそぎでない人) 68K/VX21/RX2/タウンズ/その他高額商品 売って安心・買って安心 //

(ディスプレイ)中	古		
PC-KD854	¥45,000	CU-14BD	¥39.800
PC-KD852	¥45,000	CU-14AD	¥46.000
PC-KD862	¥52,000	CZ-820D	¥30,000
PC-KD251	¥20.000	CZ-830D	¥60,000
PC-KD351	¥25.000	CZ-855D	¥50,000
PC-KD863S	¥59.800	FMTV154	¥59,800
TV-453N	¥68,000	CMT-146	¥40,000
TV-352	¥58,000	CMT-147	¥44,000
(MSX本体) 中世	5		
HB-FIXD	¥29,800	FS-AIF «	¥29.800
HB-FIXDJ	¥48.000	FS-AIFX	¥39,800
FS-AIWX	¥48.000	HB-900	¥52,000
(ゲーム機器) 中さ	<u> </u>		. 02,000
PC-engine	¥14,000	MASTER-S	¥ 7,000
MEGADRIVE	¥16,000		その他あり
(周辺機器) 中世	ī		
TR24CL	¥24,000	PC-PR406	¥30,000
PC-9801-26	¥13,000	CZ-8NM2	¥ 4.000
PC-DR330	¥ 6,800	MC-20EX	¥58,000
PC-PRIOITL	¥30,000	PC-8801-17	¥22,000
PC-9801-41	¥12,000	HS-10R	¥29,800

※在庫、は毎日変動しておりますので 必ずお電話にて御確認下さい。

# パソコン大募集!

只今サンマックスにおきましては、広く皆様よりパソコン、ディスプレイ、周辺機器を高額買取致しております。尽きましては御電話お待ちしております。 (セットで売却したい人 + α)

PC-9801:RX2/VX21/VX2/VM11/VM21/VM2/UV11/UV21/ LV21/F2/U2/M2。

PC-8801:MA/MA2/FA/VA/VA2/FH30/FR30/MR/MH/FE/ SR30。

でいすぶれい854/852/862/861/863S/853/551K/TV453N/TV352。 SHARP:852C/856C/856C/870C/880C/881C/600C/601C/611C /652C。

でいすぶれい:820D/850D/855D/880D/811D/600D/601D/611D。 そのた:MSX2/CU-14BD/CU-14AD/TR24CL/PR101TL2/ PR201CL/PR101TL/PR406/CMT-146L/CMT-147L /FM-TV154/FM-TV152/FM-TV153。

㈱サンマックス(厚木営業所)

TEL 0462-29-6171代

FAX 0462-29-6173(専)

ハガキ 神奈川県厚木市旭町3-9-15

振込先 大和銀行 厚木支店

(普通) 7035682

口座名 ㈱サンマックス

3万円以上無料配送//

システム・ワールド

# SUNMAX

0462-29-6171

£10:30 ► £7:30

《每週水曜日定休日》





〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 ☎ 03-253-7661(代)

三菱 XC-1489 超高解像度0.28ドットピッチ14型ディスプレイ 標準価格 ¥99,800 ¥ 54



今すぐ もよりの電話から	名古屋 052-452-3271
札 幌 011-611-5104	大阪 06-311-3931
仙 台 022-264-3704	広島 082-295-6873
新 潟 0252-75-4175	福 岡 092-481-2494



₹*6800*0 CZ-602D PRO 標準価格 ¥99.800

意表をつくボディコンストラクシ ョン、高度な実装技術に裏付けられた新しいスタンダードフォルム 高度なシステム化への対応を取慮 した拡張1/ロスロット4スロット 標準装備

CZ-652C CZ-662C 標準価格¥298,000 標準価格¥408,000 ¥AVCフタバ特価

お勧めディスプレイコーナー 組合せは自由、価格はお気軽にご相談下さい

CZ-603D AVC特価 AVC特価 ·0.39mmドットピッチ ·0.39mmドットピッチ TVチューナー塔載 ·TVチューナー なし 3モードオートスキャン

・チルト台別売 CZ-612D 標準価格 ¥118.800 AVC特価 ·0.31mmドットピッチ ・TVチューナー塔敷 ・3モードオートスキャン

・チルト台別売

AVC特価 ·0.52mmドットピッチ ·TVチューナーなし ・スチードオートスキャン ・チルト台取付不可



標準価格…¥498,000 特価(税別) ¥355.000

お支払例 ¥33,822×12回 ¥17,977×24回 (税込み) ¥12,594×36回 ¥ 9,903×48回

で拡張可能。

(写真のモニターは別売) PC-9801RX2

標準価格··· ¥398,000 特価(税別) ¥270,000

¥25,724×12回 ¥13,673×24回 お支払例 (税込み) ¥ 9,579×36回 ¥ 7,531×48回

PC-880IMA

しかも小さくFM音源

(写真のモニターは別売) PC-9801EX2 標準価格…¥348,000

特価(税別) ¥261,000

お支払例 ¥24,866×12回 ¥13,217×24回 (税込み) ¥ 9.259×36回 ¥ 7.280×48回



NEC

VM11と88MAがドッ キング! 16ビットと8ビ ット両方のソフトが使 用可能。

(写真のモニターは別売) PC-98DO 標準価格··· ¥ 298,000

特価(税別) ¥224,000

お支払例 ¥21,341×12回 ¥11,343×24回 (税込み) ¥ 7,947×36回 ¥ 6,248×48回

### PC-8801 NEC

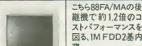


88シリーズの入門機 約1300種のソフトウェ アを利用でき、ビデオ 入力端子付テレビと 直結。

(写真のモニターは別売) PC-8801FE

標準価格·¥129,000 特価(税別) ¥96,000

お支払例 ¥ 9.148×12回 ¥ 4.863×24回 (税込み) ¥ 3,407×36回 ¥ 2,679×48回



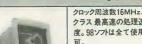
NEC

継機で約1.2倍のコ ーマンスを 図る、1M FDD2基内 ター(は別売)

(写真のモニター PC-8801MA2 標準価格·¥168,000

特価(税別) ¥126,000

お支払例 ¥11,655×12回 ¥ 6,195×24回 (税込み) ¥ 4,340×36回 ¥ 3,413×48回



EPSON PC-286VS(STD)



クラス 最高速の処理速 度。98ソフトは全て使用 可。

PC-286VS(STD) ¥ 388,000 CU-14FD(シャープ) ¥ 84,800 合 計······¥ 472,800 特価(税別) ¥294,000

お支払例 ¥28,010×12回 ¥14,888×24回 (税込み) ¥10,430×36回 ¥ 8,201×48回



12MHz、ノーウェイト の80286を搭載、グラ フィック用RAMを強 化した普及型パソコ

ティスフレイは写真と異なります) PC-286VF(STD) ¥ 298,000 CU-14FD(2-7) ¥ 84,800 標準価格合計 ¥ 382,800 特価(税別) ¥265,000

お支払例 ¥28,010×12回 ¥25,247×24回 (税込み) ¥ 9,401×36回 ¥ 7,392×48回

は自

一曲!

広告に出て

いない

他

0

機

種はお

問合せ下さ

い

### 富士通 FM TOWNS-1



ディスプレイ ¥ 89.800 ¥ 20,000 システム キーボード ¥ 20,000

標準価格合計 ¥467,800

AVCフタバ特価 お支払例 ¥34.489×12回 ¥18.332×24回 TOWNS-2標準セット

FM TOWNS-2

¥398,000 本体 ディスプレイ ¥ 89,800 システム ¥ 20.000 キーボード ¥ 20.000

標準価格合計 ¥527,800 AVCフタバ特価

お支払例 ¥38,872×12回 ¥20,661×24回 (税込み) ¥14,474×36回 ¥11,381×48回

# SHARP X1 turbo Z !!!

AVCフタバ特価

69,800 AVCフタバ特価



スーパーインポーズ、4.096 色対応のデジタルテロッパ 機能、ステレオFM音源、先 進のAV機能

C7-888C ¥ 169,800 CZ-860D ¥ 92,200 標準価格合計 ¥262,000



X68000の 特別限定セット

SHARP X68000 ACE-HD

CZ-611C ¥399,000 CZ-602D ¥ 99,800 ¥ 23,800 C7-8N 12

標準価格合計 ¥522,600

(税込み) ¥12,842×36回 ¥10,098×48回 標準価格 現金特価 PC-KD854N(ディスプレイ) ¥ 84,800 ¥ 58,000 ¥ 3,464 PC-KD853N(ディスプレイ) ¥ 118,000 ¥ 89,800 ¥ 5,210

CZ-86DD (ディスプレイ) ¥ 92,200 AVCフタン(特価 GD-V140 (ディスプレイ) ¥ 128,000 AVCフタン(特価 CMT-147L (ディスプレイ) ¥ 79,800 ¥ 88,000 ¥ 2,870 CMT-147H (ディスプレイ) ¥ 79,800 ¥ 58,000 ¥ 3,470 三洋

¥104,000 ¥ 6,030

富士通

CZ-8PC4 (24ドンブリンター)

標準価格 現金特価 ¥ 99,800 AVCフタバ特価 EPSON AP-800PC (48ド・小熱転写カラーブリンター) AP-550PC (24ドット熱転写カラープリンター) VP-900PC (24ピンカラーブリンター) VP-2000PC(24ピンカラープリンター VP-135EX (48ドット熱転写カラーブリンター) PC-PRI50V (24ピンプリンター) SHARP CZ-8PC3 (24F-) | 終転写カラーフリンター)

¥126,000 AVCフタバ特価 ¥156,000 AVCフタバ特価 ¥102,000 AVCフタバ特価 (48ドット熱転写カラープリンター)

쥋 PC-9801 ES2 (32 bit) (ラップトップ) PC-98L V22 PC-9801LX2 (ラップトップ) **EPSON** PC-286VSST (16hit) PC-286LSSDT(ラップトップ) PC-386SDT (32 hit)

(MSX2+) HR-FIXD.I (MSX2+) PHC-70FD

標準価格 現金特価 48回分割 ¥ 448.000 ¥ 349.000 ¥ 8,071 ¥378,000 ¥288,000 ¥ 8,033 ¥448,000 ¥349,000 ¥ 9,450 ¥ 69,800 ¥ 55,000 ¥ 69,800 ¥ 57,000 ¥ 64,800 ¥ 47,400

頭金なし手軽な電話クレジット。

保証人なし。但し満 20才以上の学生の方。 カレッジクレジット 低金利クレジット 1回の支払は2,700円以上で 3~48回。ボーナス併用キョ

すべてメーカー保証書付 アフターケア万全。 完全保証

AM10時からPM7時 ご両親ガ代理購入者として まで受付日曜・祝日も営業

製品先取り お支払いは約1~2ヵ月後から。

18才未満の方 お申し込み下さい。

※現金価格は税別、分割価格には3%の消費税を含んでます。

全国代引 お届けした者に、代金をお支払いいただく方法です。(但し、手数料1,000円)

48 まで自 由

選

ŧ

分割

一数は

3

PC-KD863G(ディスプレイ) ¥ 138,000 CU-I4FD (ディスプレイ) ¥ 84,800 AVCフタバ特価 CU-I4GT (ディスプレイ) ¥ 69,800 AVCフタバ特価 SHARP

99,800 ¥ 77,000 ¥ 65,800 AVCフタバ特価 99,800 AVCフタバ特価 ¥ 152,000 AVCフタバ特価 適常の場合、当社に中込電が影響後1週間以内。特に人気のある商品で品薄の場合、 少々納用が遅れる場合もありますので翻了承下さい。

FS-AIWX SONY 三洋

AVCフタバ

¥388,000 AVCフタバ特価 ¥478,000 AVCフタバ特価 ¥598,000 AVCフタバ特価

# 安心と信頼の ディアショッ

メディアショップ ハイランド

〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3 9 6

# 電話でのお申込みは

お申し込みはフリーダイヤルで(料金無料) 20-483290

お問合せは専用ダイヤル

年中無休AM10時~PM10時

### ハガキでのお申込みは

### 〒239 株

MBマカジン係パメディアショップ ハイランド3 県横須 賀市 9

### 申込書 ●商品名(商品番号)

●支払回数

●お名前 ●生年月日

● ご住所、雷話番号 ●お勤め先

# 名称、住所、電話番号

NEC PC-88 学育室

PC-88VA2

PC-KD863S

15インチ基別値度カラーディス

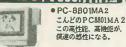
# 通信販売のお申込み方法

### ▶現金一括でお申込みの方

- ●商品名(商品番号)及び、住所、氏名、電話番号、ご覧の雑 誌名をご記入の上、代金を現金書留でお送り下さい
- ●振込をご希望の方は、必ずお振込前にお電話又はおハガキで お知らせ下さい
- 〈銀行振込〉協和銀行·久里浜支店 当座No.2945
- 〈郵便振替〉横浜9 42177
- ▶クレジットでお申込みの方
- ●電話かハガキでお申込み下さい。

クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入 の上、当社へお送り下さい

# NEC PC-8801



PC-KD863S

13Tンチ基構機度カラー 5 ィスプレイ (マルチシン 5 ロモード) 標準価格 286,000円

商品書号 196 一括払価格 214,000円 360 初回9,736円·6,900円×35回 初回9.848円·5.400円×47回 480

# NEC PC-8801 FE

PC-8801F テレビとつなげばすぐに使える 手程な本格パソコンPC-8801 FE新登場。

• PC-KD854 N 14インナカラーディスプレー

標準価格 213,800円

商品番号 197 一括払価格 156,000円 初回7.640円·7,400円×23回 初回8,144円·5,000円×35回

PC-9801 UV11

標準価格 416.000円 商品番号 180 一括払価格 310,000円 48回 初回10,620円·7,900円×47回 60<sub>0</sub> 初回10,500円·6,600円×59回

NECPC-9801

# ビデオ映像とアニメーションで広 がる、新しい映像の世界。 しめる生まれながらのマルチタ

• PC-KD854N

標準価格 382,800円

商品番号 231 一括払価格 284,000円 480 初回11.488円·7.200円×47回 60e 初回 6.460円·6.100円×59回

NEC PC-98DO

# NEC PC-9801民美皇

# PC-9801RX2 高速・大容量化で高度なビジネ ニーズに応えるオフィスの新・ 虚微。

● PC-KD854 N 14インチカラーディスプレイ

標準価格 482.800円

商品番号 178 一括払価格 253,000円 480

**NEC PC-9801** 

### A4ファイル大のコンパク トサイズに高度なビジネス 機能を凝縮した最新鋭3.5 インチ16ピット。 ● PC-KD854 N ロインチカラーディスプレイ 標準価格 349.800円

• PC-9801 VM11 確かな実績と豊富なソフト資産を 継承。あらゆるオフィス業務を手 堅くこなす実力派16ビット。 · PC-KD854 N 14インチカラーディスプレイ

標準価格 412.800円

商品番号 198 一括払価格 301,000円 初回 8,932円·7,700円×47回



性能も機能も本格的ビジネス仕様。 多彩に使いこなせる3.5 インチデスクトップ98. ● PC-KD854 N

ロインチカラーティスフレイ

標準価格 432,800円

一括払価格 325,000円 48回 初回10,300円·8,300円×47回 60回 初回12,150円·6,900円×59回

初回10.896円·6,400円×47回 60<sub>0</sub> 初回 7.770円·5.400円×59回

SHARP \$68000EXPERT []

CZ-612C

480 60<sub>0</sub> 初回10.690円·6.400円×59回

SHARP \$\infty 68000 **PRO** 

一括払価格 315,000円 480 初回12,080円·8,000円×47回 初回11.050円·6.700円×59回 60<sub>0</sub>

SHARP \$\\ 68000 **PRO** 

# SHARP \$\infty 68000 EXPERT



商品番号 223

60<sub>0</sub>

●CZ-602C ノーブルな機能等が クーチルを使用され、クリエイターを魅了する。要協を排したこだわりのX68000。 FDモデル。 ●CZ-6O2D

標準価格 455.800円

一括払価格 359,000円



商品番号 224

240

360

ノーブルな優配美が、クリエイ ターを執了する。収益を基した こだわりのX 68000。 HDモデル。 ●C Z-6 1 2 D

16州カラーディスプレイテレビ

標準価格 585,800円 一括払価格 464,000円

商品書号 212 60<sub>0</sub> 初回8,660円·6,500円×59回

●CZ-652C プロスペックと汎川性を見妙に パランスさせた X G8000。 F D モデル。 OCZ-603D 14型カラーディスプレイ

標準価格 382,800円 一括払価格 304,000円

初回7.928円·7.800円×47回

● C7-662C プロスペックと説明性を18かに バランスさせたXG8000。 HDモデル。

●CZ-603D 14型カラーディスプレイ

標準価格 492,800円

一括払価格 384,000円 初回12,488円·9,800円×47回 初回11,560円·8,200円×59回

# 初回8,810円·7,700円×59回 通FMTOWN

初回9.888円·9.200円×47回

# 通FMTOWNS

# 60回 初回14,460円· 9,900円×59回

48回 初回16.136円·11.400円×47回

48回 初回12,348円·11,900円×47回

# EPSON PC-286VS

# EPSON PC-286VF



商品番号 214

OFMTOWNS-1

モデル1本体 ●FMT-DP531 カラーCRTディスプレイ-14 ●FMT-KB101

●B276A010 TOWNSシステムソフトット 標準価格 467.800円

一括払価格 398,000円

48回 初回10,936円·10,200円×47回



商品番号 215

OFMTOWNS-2 モデル2本体 ●FMT-DP531 カラーCRTディ: ●FMT-KB101

JISキーボード ■8276A010 TOWNSシステムソフト、

標準価格 527,800円

一括払価格 448,000円



商品番号 211

480

• PC-286VS STD クロック船波数16MHzを実現 した拡張自在の紹高性能16ピ

• PC-KD854N (NEC) 14インチカラーディスプレイ 標準価格 472.800円

一括払価格 325,000円

商品番号 233

商品番号 213

480

60<sub>0</sub>

•PC-286VF STD クロック周波数12MHzを採用 した高速・大容量化時代を先 取した16ピットマシン

• PC-KD854N (NEC) 14インチカラーディスプレイ。

標準価格 382.800円

一括払価格 280,000円 48回 初回11.260円·7.100円×47回

	60 <sub>0</sub>	初回11.98	20 <sub>円</sub> · 8,500	) <sub>円×</sub> 59回	60	0 700	11,520円・	9.600円×5	90 6	00
×-	カー	商品名	型式	標準価格	販売価格	メーカー	商品名	型式	揮準価格	販売品
松丁	- /	(ナソニック	FS-AIWX	69,800	56.700	SHARP	カラーブリンタ	CZ-8PC3	65.800	54.0
	/	(ナソニック	FS-AIFX	57.800	47.400		カラーブリンタ	CZ-8PC4	99.800	82.4
	Α	(ディスク	FS-FDIA	39.800	33.700	FUJITSU	熱転写ブリンタ	FMPR-204B	80.000	51.5

000 100 500 Alプリンタ FS-PAI 37.900 STAR 熱転写ブリンタ 44.800 TX-24CI 69 800 49 300 Albo-TV THI4-GI 61,300 51,200 漢字カラーブリンタ CB-3415CL 148.000 102.800 SONY EWNEWN HB-FIXDJ 69 800 59.300 NEC シンアルブリンタ PC-PRIDIE2 89.800 71,900 ヒットビット HB-FIXDMK? 49 800 42,300 熱転写プリンタ PC-PRINITL3 69.800 56,500 Fティスクドライブ HBD-F1 36.800 32,300 鉄航雪ブリンタ PC-PRI50H 84.600 67.800 カラーブリンター HRP-FIC AP-800PC 49,800 43,700 EPSON 熱転写プリンタ 99.800 79,900 カラーディスプレイ CPS-14F1 60.000 AP-550PC 69.800 52,600 熱転写プリンタ 51,300

面格 4 消費税 広告は全て消費税込みの価格で表示してあります。

初回10,300円·8,300円×47回

初回12.150m·8.900m×59回

①完全保証 キョとこでも 包全国無料配送 日曜配送可能 ③支払回数は示算に応じ3-36回

60g #g 7.200m·6.000m×59g

⑤ FAX でも注文 OK FAX: 0468(48)3273 (目)その他広告以外の商品も取扱っております。お気軽にお問合せ下さい。

SHARPスン゙*68000 EXE*ショッフ

# 通販センタ

お申し込みはお電話で▶045-505-2163 受付時間▶11:00~20:00(水曜定休)

●お支払いは銀行振込み及び現金書留でお願いいたします。 ●クレジットの場合はクレジット申込用紙をお送りいたします。

●商品のお届けはご入金確認後又はクレジット承認後3~4日後

●保証はメーカー保証(新品)又は自社保証(中古)となります。 振込口座▶三和銀行新橋支店 (31317)

通販センター 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

社 〒101 千代田区外神田5-4-9

# 通販・クレジット・ ボーナス払・お年玉払可 限定10セット -88VAセット

PC-88VA

NEC PC-88VA(中古) ····· ······¥298,000 三菱 XC-1498C(新品) ··········¥ 99,800 ゲームソフト3本(中古)………¥ 29,400 (デスブリンガー、ソーサリアン、維新の嵐)

⇒在庫1,000本の 中から御希望の ソフトをお選び 下さい。

計 ¥427,200 特価 ¥189,000 (税込)

# 中古ゲームソフト在庫例

ワンダラーズ・フロム・イース/ソー サリアンVA/トリトーン・ファイナ ル/テトリスVA/Rタイプ/デス・ ブリンガー/ウルティマN/マイト& マジック2/水滸伝VA/ファミリー スタジアム/太平洋の嵐DX/太平洋 の嵐パワーアップ/ファーストウィー ンVA 他



パソコン本体	24回	36回	モニター	24回	36回
PC9801D0	¥10,000	¥ 6,880	XC1498C	¥2,540	¥1,750
PC9801EX2	¥11,520	¥ 7,920	CZ603D	¥3,130	¥2,150
PC9801UV11	¥ 8,720	¥ 5,990	CZ602D	¥3,680	¥2,530
PC8801FE	¥ 4,380	¥ 3,010	CZ612D	¥4,420	¥3,040
PC8801MA2	¥ 5,620	¥ 3,870	KD854N	¥2,850	¥1,960
CZ602C	¥13,080	¥ 9,000	KD853N	¥3,960	¥2,730
CZ612C	¥17,130	¥11,780	KD855	¥2,350	¥1,620
CZ652C	¥10,960	¥ 7,540	CU14CD	¥2,630	¥1,810
CZ662C	¥15,010	¥10,330	CMT147HW	¥2,680	¥1,840

プリンター	24回	36回
PC PR101TL3	¥ 2,310	¥1,590
PC PR201V2	¥6,880	
VP1000	¥ 4,610	¥3,170
ホビー	24回	
CD ROMセット(ソフ	¥3,270	
MDセット (ソフ	¥2,150	
PCエンジン (ソフ	¥2,690	

低金利クレジット1回~60回(学生、主婦OK)、組合わせ自由・消費税込 現金なら更にお安く!!

ァミコン、MSX他中古ソフト在庫5,000本 ファミコン、M3人に 中古CD在庫3,000枚

営業時間▶11:00~20:00(水曜休)

機 積 名	查定価格	販売価格	機 種 名	查定価格	販売価格
PC9801VM2	¥125,000	¥140.000	PC用他メーカー	¥25.000	¥38,000~
PC9801VX21	¥170,000	¥185,000	カラーモニター(4000)	+ 23,000	+ 50,000
PC88VA (VA2+2万円)	¥105,000	¥120,000	F1×DJ	¥33,000	¥45,000
PC8801MA	¥ 75.000	¥ 90,000	A1WX	¥33.000	¥45,000
PC8801FA	¥ 65,000	¥ 80,000	F1×D, A1F	¥22.000	¥29,000
PC8801MH	¥ 55.000	¥ 70,000	PCCDROM	¥33,000	¥40,000
PC8801FE	¥ 60.000	¥ 75,000	ファミコン本体	¥ 4,800	
PC8801FH30	¥ 50,000	¥ 65,000	PCエンジン	¥ 8,000	
PC8801FR30	¥ 39.000	¥ 54,000	メガドライブ	¥ 9,000	
PC8801SR30	¥ 42,000	¥ 57,000	ソフト各種	高価買取中	TEL
X68000セット	高価買取	TEL			
KD852	¥ 30.000	¥ 40.000	査定価格は下取の地	易合を基準と	しています。
KD854	¥ 35 000	¥ 45 000			

# とにかくて

# 高価

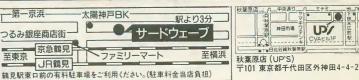
お持ちのゲームソフトを定価の10%~40%で買取り致します。10本 以上の方は送料は当店負担となります。買取金額にプラスして送金 致します。

# 月特に高く買います(交換はさらに有利)

X68000セット、4000カラーモニター、88VA2、88FE、88FR、88S R、中古ソフト、PCCDROM本体とソフト、メガドライブ、ファミ コン本体、MSX2ディスク付など

### 送り方と注意・

売りたい場合⇒まずTELで値段をきいてください。(忙しくてTEL するひまのない人、めんどうな人は直接送ってもかまいません)決めた ら商品を宅急便等で送ってください。検品終了後直ちに送金します。 買いたい(交換したい)場合⇒ますTELで在庫・値段(差額)を確認してください。決まりましたら申込書にご記入のうえ現金書留にて送金 してください。(交換の場合は商品も)入金確認しだい(検品終了後)直 ちに商品を発送いたします。なお、クレジットご希望のお客様はTEL 申込の際に、「クレジット」とご指定ください。専用の申込用紙をお送り



神田市場 日比谷線秋葉原町 秋葉原店 (UP'S)

横浜鶴見店

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23

します。 その他→●上記の価格は中舌品のため変動することがありま 〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23 すのでご了承ください。●郵便による 無料査定歓迎します。下の無料査定申込書でどんどん送ってください。●中古ソフト通販リスト(88用、MSX用、MSX2用)ご希望の方は切手 500円分を同封してご請求ください。 ※TELによる在庫確認なしの送金は絶対しないでください。(買いたい場合)

申込書	■無料査定申込書(どちらかにOをつけてください)	
一个人		

売りたい交換したい質いたい

お名前

TEL

住所干

内容(機種名・値段など)

保護者名

印

コンピュータマインド





ビッグフェア 開催中!!

M9:00まで電話受付中

MSXユーザ 急增中

ちろん88・X1シリーズもお買得

ご注文・お問い合せは

毎週火曜定休日 AM10:30~PM9:00

# MSX本体

ソニー(MSX2·MSX2+) HB-FIII ¥13,000 HB-FIXD ¥29,000

HB-F1XDmk2 ¥31,000 HB-FIXDJ ¥48,000 サンヨー(MSX2+)

PHC-70FD ¥40,000

# MSX本体

パナソニック(MSX2·MSX2+) FS-A1 ¥12.000

FS-A1mk2 ¥17,000 FS-AIF ¥29,000 FS-A1FX ¥39,500

FS-A1WX ¥48,000 各社MSX2(ディスク付) ¥27,000

MSX周辺

# NEC本体

PC-8801SR30 ¥64,000 PC-8801FR30 ¥64,000 PC-8801MR ¥70,000 PC-8801FH30 ¥75.000 PC-8801FA ¥88,000 PC-8801FE ¥84,000

PC-88VA ¥99,000

# 各社本体

X1G-30 ¥23,000 XIツイン ¥36,000 X1ターボ40 ¥48.000 X1ターボII ¥59,000 X1ターボIII ¥61,000 X1ターボZ ¥70,000

X1用ディスプレイ(TV付) ¥35,000より

その他

MSX周辺

HBP-F1(プリンター) ¥28,000 DM-405(CRT) ¥28,000

MSX用ドライブ ¥20,000k)

MSXマウス

¥ 2.000切 連射し.ガード ¥ 1,800切 RGBケーブル ¥ 2.000

# ディスプレイ

PC-KD551 PC-KD854 ¥45,000 PC-KD863S ¥59,000

¥40,000

X68000ペア ¥235,000切 2000文字カラー ¥ 20,000

4050文字カラー ¥ 35,000切

MSX、88、X1などの周辺機器中古在庫及び広告に ない中古パソコンをおさがしの方は、お電話でお問い合せ下さい。(マウス、データレコーダー、サウ ンドボード他) TEL0462(54)3300

中古ゲームソフト(MSX、PC-88、FM-77、X68000他) アーツ特価で販売中・買取りも大歓迎!!

# 今月の中古おすすめ品

MSX2+) HB-F1XD ¥ 29,000

 $MSX2^+)Y = -HB-F1XDJ ¥ 48.000$ 

<sup>2</sup>C-8801FR30+4000字カラー ¥ 93.000k)

<sup>2</sup>C-8801SR30+4000字カラー ¥ 93.000切

2C8801FA+KD863S

¥140.000

X1ターボII セット ¥ 95,000

# ビッグに高額買取中!!

《PC-8801、MSX2、X68000用他》

尚、箱なし説明書なしのソフトは買取 出来ません。ご注意下さい。

(5本以上でお願い致します)

- ●PCエンジン●メガドライブ
- ファミコン●ツインファミコン 取扱い中

# 《お知らせ》

一好評ですアーツリストー

随時発行しておりますパソコン、中 古ゲームソフト在庫(MSX、PC-8801 他)を掲載しましたアーツリストをご 希望の方は封書に62円切手3枚同封の 上お申し込みください。(現在ご使用の パソコン機種名もご記入下さい。)

# (ただいま買取中です)

PC-8801 (FR、SR、FE···) & 周辺機器 PC-9801(UV、VM···)&周辺機器 外付ドライブ(98用2HD&FM用ドライブ) X]ターボ(II・III・Z··) & 周辺機器 X68000 (600 C • 601 C • 600 D · · · ) ディスプレイ(デジタル、アナログS21ピン) PCエンジン・CD-ROM・メガドライブ

熱転写プリンター・ワープロなどなど。

# MSX高額買取中人

MSX2、MSX2+MSX用ドライブ、ディ スプレイ(21ピン、AV用)、プリンター(24 ドット)、周辺機器(マウス、Jカード 他)

買取例(箱・付属品付の場合) HB-FIXD ¥15,000以上·HB-F1XDJ¥30,000 FS-A1F¥15,000以上·FS-A1FX¥21,000以上

お願い

申込書は必ず同封して下さい(注文、買取共)。 同じ書式なら手書きでも可。18才末満の方は保護者の方 のサインと印鑑が必要です。

# 申込書(注文・買取)

氏	名				ED
住	所	〒			
電話	番号		(	)	
保護	者名				ED

商品名

# コンピュータマインド

〒228 神奈川県座間市入谷 4-6-1-807 有マイクロアーツ TEL.0462(54)3300(代表)

ハガキ、封書によるお問い合せ大歓迎(購入・買取) お支払いは銀行振込か現金書留で 銀行振込は電信扱いでお願い致します。

振込銀行 横浜銀行 座間駅前支店 普通707388

侑マイクロアーツ



安心代引き システム!! お客様に商品が届いた際に代金 をお支払いただく、エイプラン の新システムです。くわしくは

TELにて」お問い合せ下さい。



エイプラン「2001年」得点,特典プレゼント!! エイブランでお買い上げの方全員に得点券を差し上げます。 得点券の合計により豪華商品をプレゼント!!

詳しくはお電話でお問い合せ下さい・

——全製品完全保証—— ——全国送料無料

					70	M 14		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
EPSON		定	価	現金物	寺価	月々12回	月々24回	月々36回
	2286LSST	¥ 478		¥355			17,159	
	2286VFST	¥298		¥215		19,530	10,392	7.347
	2286VSST	¥388		¥251		22,809	12,137	8,580
	C386LSST	¥538		¥399		36,289	19,310	13,650
	386VSTD	¥498		¥369		33 590	17,874	12 532
	R1000	¥ 59		¥ 44		3,916	2,084	1,473
	P550PC	¥ 69			3,600	4,324	2,301	1,627
		¥ 99			9,800	6,250	3,326	2,351
	P800PC P900PC	¥128			3,300	8,021	4,269	3,018
	T100V	¥ 44			3,300	2,935	1,562	1,104
ディスプレイ CI		¥138			2,500	9,310	4,954	3,474
							月々24回	
FUJITS			価	現金物	守伽			4,193
	M77AV40SX	¥178	,	¥122		11,146	5,931	
K∕B付 FI	MTOWNS1+101	¥358			3,300	23,463	12,485	8,826
FI	MTOWNS2+101	¥418						10,305
ディスプレイ FI	MTDP531	¥ 89			4,800	5,887	3,133	2,215
モデム FI	MTMD201		,000	¥ 22	2,600	1,963	1,045	739
プリンター FI	MPR204B		,000	关 56	3,900	5,260	2,799	1,978
NEC .	1 Table 1		価	現金			月々24回	
パソコン PO	C8801FE	¥129			0,300	8,203		3,086
P	C8801MA2	¥168	*		7,600	10,683	5,685	4,019
P	C9801CV21	¥355		¥240	6,700	22,409		8,430
P	C9801ES2	¥ 448				28,495		10,719
Р	C9801EX2	¥348			3,700			8,327
P	C9801LV22		3,000			23,318	12,408	8,771
P	C9801LX2		3,000			28,495		10,719
Р	C9801RA2	¥ 498	3,000			30,711		11,552
P	C9801RX2		3,000			22,627		8,512
P	C98D0	¥298	3,000	¥20	8,700	18,958	10,088	7,131
ディスプレイ N	15913L		3,000		6,600		4,670	3,301
P	CKD853N		800,		1,300		3,930	2,778
P	PCKD854N		4,800		3,200	4,742		1,784
P	PCKD863G		3,000		6,600		4,670	3,301
F	PCKD863S		B,000		2,000			2,802
F	PCTV454	¥12	8,300		7,100			2,977
F	CTV455		7,000		9,800			
プリンター F	PCPR201B		9,500		0,800			
F	PCPR201X		5,000		2,600		9,309	6,527
. F	PCPR101TL3		9,800		9,900	4,442		
F	PCPR150H		4,800		0,400			
F	PCPR150V		9,800		0,900			
F	PCPR201H3		5,000		3,500			
F	PCPR201TH	¥14	5,000	) ¥10	00,300			
スキャナー	PCIN502	¥ 9	9,800	) ¥ (	69,90	6,35	3,379	2,389
SHARE		定	価				月々24回	月々36回
	CZ602C	¥35	6.000	¥26	4,400	24.01	12,780	9,034
	CZ611C		9,800		6,900	26.96	14,351	10,145
	CZ612C		6,000	¥34	16.100	31,43	16,729	11,826
	CZ652C	¥29	8,000	¥22	20,700	20,04	3 10,668	7,541
	CZ662C		8,000		3,000	27,52	3 14,646	10,353
ディスプレイ(			9,800		4,300			
	CZ603D		4,800		32,200			
		. 0	,,500	,	,_,	, , ,		

	CZ611D	¥134,000	¥ 99,500	9,039	4,810	3,400
	CZ612D	¥119,800	¥ 89,000	8,085	4,302	3,042
プリンター	CZ8PC3	¥ 65,800	¥ 49,200	4,379	2,330	1,648
	CZ8PC4	¥ 99,800	¥ 74,100	6,731	3,582	2,532
	CZ8PK9	¥ 89,800	¥ 67,700	6.059	3,225	2,280
SONY		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	HBF1XDJ	¥ 69,800	¥ 53,800	4,797	2,553	1,805
ブリンター	HBPF1C	¥ 49,800	¥ 38,600	3,416	1,818	1,285
ディスプレイ	CPS14F1	¥ 60,000	¥ 46,400	4,125	2,195	1,552
AIWA		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
モデム	PVA2400MNP4	¥ 46,800	¥ 34,600	3,053	1,625	1,149
	PVA24MNP5	¥ 54,800	¥ 40,400	3,580	1,905	1,347
=夢■		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
	XC1498C	¥ 99,800	¥ 48,700	4,243	2,258	1,596
東芝■		定価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
パソコン	J3100SS	¥198,000	¥168,000		8,120	5,694
		1 100,000	1 1007000	,		
ハー	ドディスク	定 価	現金特価	月々12回	月々24回	月々36回
アイテム	HD40R		¥ 99,600	9,048	4,815	3,404
, , , , ,	HD80R		¥142,800		6,903	4,880
緑	POKEDY		¥ 81,400	7,395	3,935	2,782
ICM	SR40	¥118,000	¥ 87,600	7,958	4,235	2,994
ioiii	SR80	¥198 000	¥157,500			5,382
ロジテック	LHD34VEEX		¥ 87,800	7,976	4,244	3,001
н////	LHD34V	¥153,000		9,584	5,100	3,605
		1 100,000	, 100,000	0,00.	.,	.,
ワート	プロセッサー	定 価	現金特価		月々24回	月々36回
NEC	PWP50HD	¥158,000	¥105,600			3,609
NEC	PWP70HG	¥198,000	¥130,200	11,827	6,294	4,449
NEC	PWP70HR	¥278,000	¥185,800	16,878	8,981	6,349
<b>EPSON</b>	WB.N2	¥ 74,800		4,542	2,417	1,709
EPSON	WB.LQ	¥158,000	¥105,600		5,105	3,609
EPSON	WBLQX	¥198,000	¥132,300	12,018	6,395	4,521
CANON	α 5スーパー	¥148,000			4,781	3,380
CANON	α 350	¥218,000	¥145,700			4,979
SHARP	WDA300	¥165,000				3,947
SHARP	WD350F	¥178,000	¥124,600	11,319	6,023	4,258
SHARP	WDA330	¥185,000			6,260	4,425
NATIONA	L FWU1P551	¥155,000	¥113,500	10,310	5,487	
NATIONA	L FWU1P501AI	¥165,000				
NATIONA	L FWU1P50SI	¥188,000				4,702
TOSHIBA	JW90B	¥148,000		8,984	4,781	3,380
TOSHIBA	JW95F	¥178,000			5,752	4,067
TOSHIBA	JW95H	¥228,000	¥152,400			5,208
FUJITSU	オアシス30AX	¥228,000	¥152,400	13,844	7,367	5,208

弊社の現金特価は89年4月1日以降の消費税を含んだ価格です。

# 一の低金利、お気軽にご利用下さり。 ず こ希望の方は、その皆ご連絡下さい らくらくクレジットは業界

¥218,000 ¥145,700 13,235 7,043 4,979

¥128,000 ¥ 96,800 8,793 4,679 3,308

# APLAN . SYSTEM

送料当社負担:商品は完全相包の上、送料当社負担でお届けいたします。但し、当紙面上に掲載されていない商品及び沖縄を含む島部の場合は送料別料金となり常ますのでお問合せ下さい。お届けは通常後です。

2週間前後です。 交換及び返品をお受けします: 交換、返 別のお申出は、商品到看後8日以内にお 願いいたします。お客様のご都合で返る なさる場合の返送料は、お客様負担とさ せていただきます。二使用後の交換・返 品はご容赦ください。 広告有効期限: 次号発行まで

級で振り 東京6・46253 住友銀行浅草橋支店 (書) 638837 三和銀行秋葉原支店 (当) 311807 協和銀行秋葉原支店 (当) 425665 東海銀行秋葉原支店 (苦) 524531 雑誌名を御記入の上 お申し込み下さい。

特にお急ぎの場合は現金書留にてお申し込み下さい。

THE PLANNER OF NEW MARCHANDISING

FUJITSU オアシス30SX

SONY

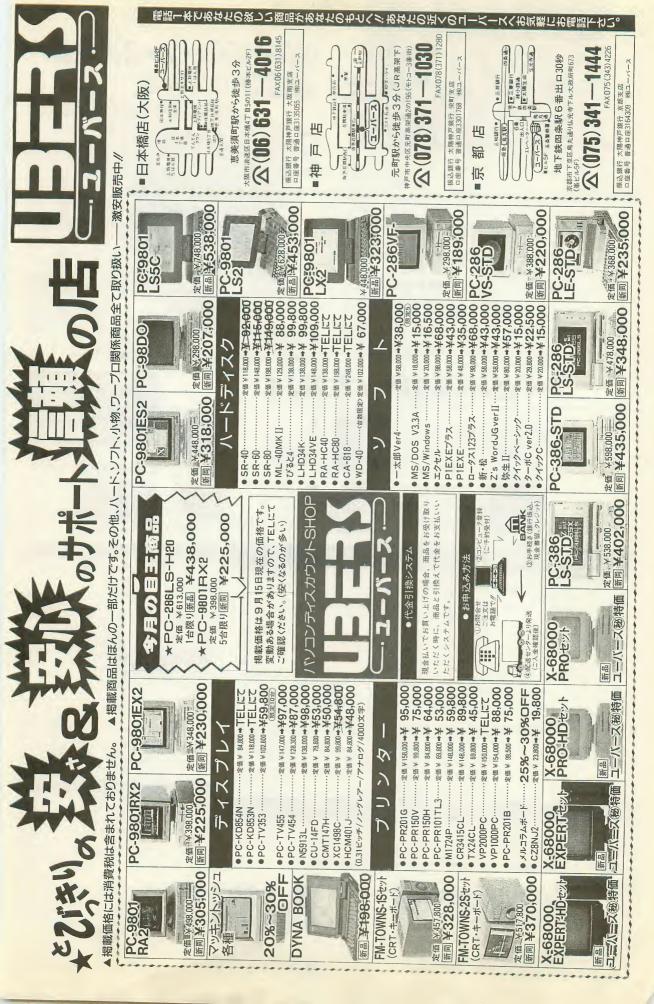
PJ300

〒101 東京都千代田区神田佐久間町2-13-16

TEL 03-864-7472

電話受付時間 AM10:00~深夜0:00(年中無休)

商品注文後のお問い合せは:東京03-864-7468へ AM10:00~PM6:00迄(日·祝日は休業)



〈クレジットでも大特価〉 分割の一例です。ボ ーナス併用又は一括 払もございます。全て 税込みです。

MODEL 2	初回	毎 月	支払合計
AI-1	¥ 18,814	¥ 13,700×35回	¥ 498,314
A1-2	¥ 22,176	¥ 19,600×23回	¥ 472,976
A1-3	¥ 38,438	¥ 37,200 × 11 回	¥ 447,638
MODEL 1	初回	毎 月	支払合計
A1-4	¥ 15,698	¥ 12,400 × 35回	¥ 449,698
A1-5	¥ 19,732	¥ 17,700×23回	¥ 426,832
A1-6	¥ 34,366	¥ 33.600×11回	¥ 403,966
711 0			

《MODEL 1セット》①本体FM TOWNS-1(1MB、1FD) ②CRT FMT-DP531 (0.38mmピッチ) ③キーボード FMT-KB101(JIS又は親指) ④ OS TOWNS システムソフトウェア V1.1 ⑤本体増設 内蔵マイクロFDドライブ(3.5インチ1 MB) ⑥OS MS-DOSエミュレータV1.1

①~⑥計標準価格¥478,000(消費税別)→特価¥398,000(消費税別) <MODEL 2セット> ①本体 FM TOWNS-2(2MB、2FD)②CRT FMT-DP531 (0.38mmピッチ) ③キーボードFMT-KB101(JIS又は親指) ④ OS TOWNS システムソフトウェア V 1.1 ⑤ グラフィックツール TOWNS PAINT V 1.1 ⑥ OS MS-DOSエミュレータV1.1

①~⑥計 標準価格¥538,000(消費税別)→特価¥448,000(消費税別)

# X68000シリーズ大特価! 台数限定 CZ-611C

.....¥399.800**⇒¥250.000** 

CZ-652C+CZ-603D···¥382,800→大特価 CZ-602C+CZ-602D···¥455,800→大特価



# アイビット特選 ディスプレイ

MITSUBISHI XC-1498C 14型カラーディスプレイ (0.28mm/PC-98、PC-286/386対応 ¥99,800→特価¥54,800



●シャープ CZ-860D (0.39ピッチ/アナ・デジ/ 15KHz • 24KHz) ¥92,200→特価¥59,800



●シャープ CZ-611D 15型カラーディスプレイ (0.31mm Figh) ¥145,000→特価¥89,800

新発売¥99,800→特価

●シャープCZ-602D

15型カラーディスプレイ

(0.39mm/チルト台付)



●CZ-8BGR2 (400ラインボー ド¥14,800)+ ●CZ-8WB5I(タ -ボベーシック¥9,800) 大特価¥4,000

CZ-888CB 特価./



●シャープCZ-830D 14型カラーディスプレイ (アナ・デジI5KHz/24KHz) ¥98,000→特価¥54,800



シャープ 14型カラーディスプレイ

● C7-14 GD (0.39mm/チルト台付) 新発売¥69.800→特価¥49.800 ●CZ-14FD(0.31mm/チルト台付) 新発売¥74,800→特価¥59,800



24ドット漢字カラープリンター MZ-1P22 (XI、XIターボ、X68000、MZ-1500/2000/2200/ 2500/2800その他に対応)



¥59,800→¥39,800 (ケーブル付)

●MZ-IPI7フルコ ンパチ ●ハガキ、B4用紙、

ロールペーパ -tok!

-¥6 800 → ¥5 000

モデムホーン MZ-1X30 ¥98.000→¥39.800

カレードスコープ (第1弾) ¥9,800→¥3,000 は一りいふおっくす·····¥7,800→¥3,000

カレードスコープ(第2弾)¥5,800→¥1,000 ムーンチャイルド·······¥7,800→¥3,000

MZ-2500用ソフト在庫のみ!!

探見隊第2弾------¥7.800→¥2,000 レイドック------

····¥6,800→¥2,000

...¥6,800→¥2,000

ザ・ブラックオニキス····¥7,800→¥3,000

マーベラス····

トリトーン…

周辺機器も豊富ノその他もお問いる

●MZ-1R24(1500用辞書ROM) ¥22.000 •¥ 6.000	●CZ-8B01(X1用フロッピーインターフェイス)	¥14.800 ·¥ 8.000
●MZ-1R26A(増設RAMボード) ¥15.000 →¥12.800	●CZ-8EB3(X1用拡張I/Oホックス)	¥33.800 •¥28.000
●MZ-1R27A(増設ヒテオRAMボート) ¥13,000 •¥10,000	●CZ-8BV2(カラーイメーシボート)…	¥39.800 •¥32.000
●MZ-1R28A(MZ-2500辞書ROM) - ¥13.000 •¥10.000	●CZ-8BK2(漢字ROM)	¥19.800 •¥16.800
●MZ-1R29(1R27第2水準ROM) ¥32.000 •¥10.000	●CZ-8BK4(第2水準ROM)	¥ 6.800 •¥ 5.700
●MZ-1R35(1MB増設RAMボード/MZ-2861用) ¥55.000 •¥19.000	●CZ-8BN2(カラーイメーシボート) ●CZ-8BN2(カラーイメーシボート) ●CZ-8BN2(濃字ROM) ●CZ-8BM2(RS-232C・プロスホート)	¥19.800 •¥16.800
●MZ-1P27(水平プリンタ)・・・・・・・・・・・×268.000・×214,000	●CZ-8BS1(ステレオFM音源ホート)・	¥24.800 •¥19.500
●MZ-1P28(8桁プリンタ)····································	● CZ-8BS1(ステレオFM音源ボート) ● CZ-8NJ1(ショイカート)	¥ 1.700 •¥ 1.500
●MZ-1P29(132桁プリンタ) ¥168.000 →¥134.000		
●MZ-1E26(コミュニケーションボード) ¥26.000 ·¥13.000	● AN-8TU(RGBシステムチューナー) ● CZ-8SS2(システムスタント)	财余办¥33.100
●MZ-1E29(RS-232Cカート/ケーブル付) ¥17.800 ·¥ 9.800	●C7-8SS2(システムスタント)	¥ 5.500 ·¥ 2.500
●MZ-1E35(ADPCMボード) ×49.800 ·¥13.000	●CZ-81T(チルトスタント 801D 802D 811D 820D用)	¥ 8.500 •¥ 1,000
●MZ-1E39(RS-232C I/Fボード) ×39.800 ·¥13.000	● ¥1G未体 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	¥10,000
●MZ-1M01(2000用16ビットボード) ¥78.000 ·¥ 8.000	●MZ-2000/2200キーボード·····	¥10.000
●MZ-1U08(1500,700版础) +25,000 +¥12,000	●MZ-5500キーボード	¥10.000
MZ-1U03(1500, 700 MM) +33,000 +13,000 +13,000 +13,000	●CZ-219SS(68000⊞ OS-9)·····	¥29.800 •¥25.300
●MZ-1U03(1500, 700返倒)・ ¥35,000 ×415,000 ●MZ-1X22(モアムコニット)・ ¥21,800 ・¥13,000 ●MZ-1R12(RAM)・ ¥35,000 ・¥ 8,000	●C&プロフェッショナルバッケーシ···	¥58.000 •¥49.300
●CZ-8TM2(モデムユニット300/1200)· ¥49.800 ·¥39.800		
●CZ-503F(ミニフロッピーディスク)· ¥49.800 ·¥34.000	●ワープロ春望クリエイティフ(MZ-2500用 3.5°)	¥34.800 •¥29.000
●CZ-6BE1(X68000用1MRAMボート) ¥35.000 ・¥29.800	●ワープロ春望クリエイティブ(X1ターボ用2D、2HI	)) ¥ 34.800 · ¥ 29.000
●CZ-6VT1(カラーイメージコニット)···· ¥69.800 ・¥57.000	●ワープロユーカラK2(X1ターボ、2500用) ●ビジレス(X1/MZ-2500用)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	¥49,000 •¥27,000
●CZ-31F(CZ-300F 増設ドライブ) ・・・ ¥59.800・¥ 7.000	● CZ-240BS(ステーショナリーPRO68K)	¥14.800 +¥12.600
0CZ-31F(CZ-300F-M8X1-515)	• CZ-137 Z'S STAFF	¥19.800 •¥16.800
CZ-300F + CZ-3CPM(CP/M V2.2)·····特価¥13,000	●CZ-130SF(X1用日本級CP/M)	¥14.800 •¥12.600
●CZ-8EP(X1拡張ポート) ··· (代品) ¥11.800 ·¥ 8.000	●CZ-211LS(CコンバイラPRO-68K)・・・・・・・	¥39.800 •¥33.800
●CZ-133SF(モデムカード)····································	●CZ-141SF(X1ターホZ ニューペーシック)	¥18.800 •¥ 9.800
● CZ-8PC3 (熱転等カラーブリンター) ¥65.800 ・¥52.000 ● CZ-8PC4(48ドットカラーブリンタ) ¥99.800 ・¥84.800 ● CZ-8PK2(漢字ブリンター) *134.000 *25.000	●CZ-128SF(X1 CP/M)····································	¥ 9.800 •¥ 8.500
●CZ-8PC4(48ドットカラープリンタ) *99.800 **84.800	●CZ-3CPM(CP/MV2.2)·············	· ¥16.800 ·¥ 4.800
● CZ-8PK2(漢字プリンター) *134.000 **25.000 ● CZ-8PK7(漢字プリンター) *122.000 **97.600	●MZ-6Z001(2500 P.CP/M) (品切/入荷予河	E) ¥16.800 •¥14.200
●CZ-8PK/(漢字プリンター) +122,000 ・¥121,000 ●CZ-8PK8(漢字プリンター) +152,000 ・¥121,000	●MZ-6Z010(ベーシック)········	¥10.000 •¥ 8.500
●CZ-8PK9(漢字プリンター)····································	●CZ、MZランケージシリース···	8¥13.800 •¥11.700
●CZ-8PD3(ドットプリンタ)····································	●CZ-8BK3(第2水準ROM・ソフト)····	¥13.800 •¥11.700
#UZ-0FD3(1-71-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-7-		

# 七十七年松毛却性伊

平体往岸域性起付Щ							
CZ-602C CZ-612C CZ-652C	CZ-802C CZ-803C CZ-803C	CZ-822C CZ-888C FM-NEW7	FM77AV40	TOWNS1 TOWNS2 J-3100SL	MZ-2861 MZ-3500 MZ-5511	PC9801CV21 PC9801E PC9801LV21 PC9801RA2 PC9801RX2	

北海道から沖縄まで-―信用をモットーに、 よい品をより安く、より迅速にお届けします。

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットで も扱っております。★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。

★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

〒192 東京都八王子市

五月並べ・

北野町560-5

エキサイトバイク ······¥6,800 → ¥2,000

英雄伝説サーガ······¥9,800→¥2,000 ¥7,800→¥2,000 HuCAL日本語··¥45,000→¥30,000

●営業時間:10:00~19:00

●電話受付:20:00迄可 ●休日:日曜日

〈御振込先〉富士銀行八王子支店 (普通)1752505 FAX. 0426-44-6002

※本表示価格に消費税が加算されます。

※正価は発売時のメーカー標準価格です。掲載されている商品は全て新品保証付です。店頭販売も致しております。

## 御家庭のテレビで本物のテレビゲームが楽しめます。

## 待望のコントロールB KIIC-0/45

1P・2P同時プレイもOK/●ジョイスティック2つのゲー ムもOK/中間ハーネス使用により、ほとんどのゲームに対 応します。特殊コンパネ、麻雀等も□ドル・パーツは全て業 務用のものを使用(全て新品です)、丈夫で長持ちします。

■価格(KIC-045DX完成品)

A. ビデオ端子・VHF対応・・・・・・・・¥34,000 B. RGB21ピン対応 -------------------¥28.000 C. A. B面方対応 ········· ·····¥37.000

★いずれもTV接続ケーブル付

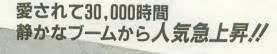
今年号……加

★KIC045DXをお買い上げの 皆様にもれなくBIGな特典付。

伊一丛萬烟岛……加

★なつかしのゲームから人気の NeWゲームまで、3,000円よ り各種取り揃え販売中。

自作もOK/コントロールBOX用パーツ販売中



本物ゲームが KIC MANIENS 88 ステレオになった! AV感覚満点

ついに実現! こだわる方へ! ステレオサウンドで 迫力ある音楽 (ステレオヘッドホン端子付)

★このコントロールBOXは、ゲームマ シンと同じ部品を使ってコンパクトに まとめてあります。フルカラーコンバー タを使って、ゲームP.C.B.のRGB信号を 家庭のTVに映るように信号変換します。 (VHF1~2ch)

★寸法:W450×D200×H100%

実用新案申請済

### ■KIC-045 各タイプの特長 (AB Cすべてステレオサウンドが楽しめます)

②●ビアオ端子対応 TVのビデオ(映像)入力端子ヘビンコードを接続します。(ビデオ端子付のTVに対応、画像はVIF対応よりもセイです。) の 14所対応(TVの)以(は2チャンネル) TVのアンテナ端子へ接続します。国内の意思アルケスをからます。不過します。不過

1 Vのアンナア場かへ接続します。国内 の家庭用TVに全て対応します。画像は ファミコンと同程度です。 ® A タイプ(はビデオ・VHFの いず れにも 対応、フルカラーコンバータ(KIC-0090) 内蔵です。

又、9ピン、15ピン等のアナログ端子付 CRTにも使えますが、2000文字対応が 選べるもの(マルチシンク、オートスキャ ン、マルチスキャン等と呼ばれている)に

●このタイプのコネクタは当社にて製作しますので本体購入時に到指定下さい。 ※TTL(デジタル)CRTは8色しき表示されませんので使用しない方が良いでしょう。 ○●前記②と⑤の両方に対応します。

### 付属品

● フルカラービデオコンバータ(KIC-0090)

※Bには付きません。●2スピーカー(ステレオ用) ヘッドホン端子(3.5¢)●8方向ジョイスティック×2

●トリガーボタン/30 06個、24 03個付き●スイッチ ング電源/5V7A、+12V1A、-5V1A ● ヒューズ、 コード、コネクター等一式付き。

## お買い得コントロールBOXセット

これからゲームを始めようと思っている君にも最適/コントロール BOXに基板がついてこの値段(各タイプ+5,000円より)

★詳しい資料、在庫価格表は 62円切手×3枚を同封のうえ 下記までお申し込み下さい。

### 展示販売中 ぜひ御来店下さい。

コントロールBOX KIC-045DX

取扱販売店

中部地区

宇宙堂 C 052-916-1407

関西地区プリナート

€06-643-7641

九州地区 パワードサービス

**€**092-572-4110



(日・祭日もオープンしています) ショールーム営業時間 午後1:00~6:00

★商品のご注文は、住所・氏名・電話番号をハッキリ書いて、商品 価格と送料の合計額を現金書留又は郵便振替(東京 7-130152) にて、お願いします。送料は、注文合計8,000円以上は無料、それ 未満はすべて800円を加算して下さい

★代金引換えシステムも御利用下さい。

代金は商品到着時でOK!詳細は在庫価格表をご覧下さい。

141 東京都大崎郵便局 私書箱11号

〔東京都品川区東五反田4-7-26 塚本ビル1F〕 \$03-448-0832·FAX03-448-8060 ンターナショナル



## "ゲームマニア専門店"(ゲーム機基板)

\*全国通信販売\* 全国どこで買っても同一価格 ゲーム基板の送料無料

## 本物のアーケードゲーム(ゲーセン版)が自宅で体験できる

- ◎ゲーム基板の在庫多数······¥3,000より
- ○18インチゲーム機(完全整備済)·····¥35,000~¥43,000 新品コンパネ付,フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
- ○格安ゲーム機(18,20インチ)も有ります……¥20,000より詳しい資料─無料提供中!! ハガキでお申込みください

宛先……〒183 東京都府中市新町3-15-5 BM係り

## すぐに遊べる

包罗[]

•SVG-8.....¥34.000 •マッピー……¥15,000 •ハーネス········ ¥ 2,000

¥51.000

+45,000

SVG-8

•SVG-8.....¥34,000 •麻雀刺客…… ¥30,000 •麻雀パネル…… ¥ 7,000

¥71.000

ゲーム画面を表示。スーパードンキホーテも展示中//

→¥60,000 ▶店内には25インチ・21インチモニターをはじめ15台のモニターで

医侧侧的

•SVG-8······¥34.000 •フリップル······· ¥60,000 •ハーネス·········· ¥ 2.000

¥96,000

→¥88.000

新製品も鏡々入荷

ファイネストアワ-¥178,000 X・マルチプライ ¥168,000 エリア88 ¥188.000

今月のお買得品

サンダークロス ¥60,000 グラディウス I ¥70.000

※店内ショーケースには、最新基板から なつかしの基板まで約150点もの商品を展示。 コントロールBOX

34.000

RGBケーブル 15Pin/21Pin

¥35,000

カタログ請求は

62円切手2枚同封のうえ、下記住所へお申し込みください。

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F TEL 06-649-7177

(ソフトランド秀和)

業務用ビデオゲームのソフトが手に入る!!

ゲームセンターで使っているゲームがあなたの部屋でプレイできます// コントロールBOX(KIC-045 DX)もさらにパワーアップして登場。ステレオ2スピーカー、ヘッドホン端子付、ビデオ/RF出力も 高画質になりました。しかも価格はすえおき、買うなら今しかない!!(旧タイプをお持ちの方は実費の みで改造致します。ゲーム基板も格安で販売中、アフターサービスも万全です。)

★ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

★代金引き換え発送もできます。



KIC SENICES SEE

株キョーワインターナショナル製

¥34,000 ®RGB出力タイプ ¥28,000

©A+Bタイプ ¥37,000

●組立キットはそれぞれ ¥5,000円引

### 18インチ高画質RGBモニター

- ●15kHz/24kHz切り替え可能
- ●高画質対応
- マルチ21PIN/15PIN入力端子付
- 画面反転機能付
- ●タテ画面ヨコ画面兼用

¥78.000

●詳しい資料ご希望の方は62円切手2枚同封のうえ、 テクナートBM係までお送り下さい。

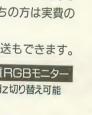


●本社ショールームにて、 展示販売中!!

TEL. 06-643-7641

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ● 営業時間:AM10:00 ▶ PM8:00 日・祭日もやってます//







# 「技あり



初回¥4,380/月々¥4,100×47回/31.6万×8回

## PC-8801MA 注文NaB-1102



¥168,000 ¥ 99,800 定価合計 ¥267.800

初回¥5.920/月々¥4.500×23回/闭2万×4回



N E C PC9801EX2 菱 λC-1498C

¥348,000 ¥ 99.800 定価合計 ¥447,800

**擂296,000**円 注文NaB-1103

初回¥8.060/月々¥4.700×47回/承1.8万×8回

注文NaB-1104 PC880Ex4/VC14980 定価合計 Y597,800

初回¥10.860/月々¥6,300×47回/第2.4万×8回

### PC9801ES2/ES5



注文NaB-1105

¥448,000 ¥ 99,800 定価合計 ¥547,800

567,000円

初回¥5,820/月々¥5,800×47回/32.3万×8回

注文MB-1106 PC8801E55/XC1498C 定值合計 ¥737.800 価499,000円 初回¥9,440/月々¥7,900×47回/3.1万×8回



注文No.B-1107 NEC PC9801LX2 ¥448,000

注文NaB-1108

NEC PC9801LX4 ¥588,000

特アアア円

注文NaB-1109

NEC PC9801LX5 NEC PC9801LV22 ¥638,000

特アアア四

注文NaB-1110

¥378,000

特アアア田

注文№日-1111

エプソン PC286LE ¥368,000 STD-N

特アアア円



特アアア田

報 機 情

## 器



¥ 99,800 定価合計 ¥427,800 菱 XC-1498C

36 0 48 0 11,055 9.300 × 35 10.620 7.200 × 47



菱 XC-1498C

**5**288,000円

2	回數	領金	*77 回 :	2回目以降
Y	36	0	11,925	9.900×35
1	48	0	9,800	7.700 × 47



**5**232,000円

2	回数	頭金	初回	2回目以降
レジ	36	0	8,880	7,800 × 35
シト	48	0	10 320	6.000 × 47



定価合計

36 0 15.785 13.400 × 35	1	2回目以降	17) <u>0</u>	頭金	@ <b>\$</b> 9	2
		13,400 × 35	15,785	0	36	レジ
10.400 × 47		10.400 × 47	13.940	0	48	1

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフター -ビスをお約束いたします。

中古から新品まで全メーカーバソコン・ワープロ・その 他消耗品まですべてOK。

ちなたのニーズにすべてお応えいたします。

**- 価格には消費税は含まれておりません。** 

お申込は今すぐお電話か次頁の商品 申込用紙にご記入の上お送り下さい。

申込書送り先:〒105東京都港区 西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404

・現金書留・銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認ください)

お電話か、右の商品申込書にご記入の上お送りください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。 振込先 三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

nvaleシスナムでに利用いたにへ場合 電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください ●代引きシステムをご利用いただく場合

● クレジットをご利用いただく場合 3~60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。

クレジット3~60回、月々3,000円より、ボーナス払いもOK!

¥49,800

篇47.500<sub>円</sub>

CMT-A14F1

アナログRGBケーブル付

14インチカラ-

¥64,800

フロッピーディスクドライブ

¥36,800 福30,500円

SONY3,5インチ

HBD-F1

SANYOカラーディスプレイ

注文NaB-1116 SONY MSX通信カートリッジ HBI-1200 ¥32,800 行アアア

注文NaB-1117 ポショナルMSX用マウス FS-JM1-H ¥7.800篇 ? ? ? 图

プリントショップⅡ 注文NoB-1118 HBS-B014D ¥12,800 福10.500円

注文NaB-1119

文書作左衛門

日本語ワープロソフト HBS-B012D ¥6,800 福5.700円 注文NaB-1120

住所録ソフト HBS-013D

福6.500円 ¥7,800

サーマルカラー漢字プリンタ

注文NaB-1121

注文168-1122

注文NaB-1123

ナショナル FS-AIWX

注文No.B-1124

超特価奉仕中

2+PHC-70FD

SANYO PHC-70FD

注文MaB-1125 ¥64,800

MSX 2+F1



## 今月の超お買得セット

注文MB-1127SONY HB·FIXDU サンヨーCMT-A14F1



ラップトップ98



¥748,000 篇 ? ?? 初回¥10.700/月々¥8.400×47/ 承3.2万×8回

J-3100SS



特アアア ¥198,000 初回¥6,380/月々¥4,100×47

"価格はお電話で" 注文NaB-1130 DESK TOP
MUSIC SYSTEM = #93,000 (nm)

DESK TOP ##
MUSIC SYSTEM ##
¥158,000 (8(28)) ##

注文№日-1132

PC-9801BX2 40MBハードディスク内蔵



N E C PC9801RX2 三 菱 XC1498C テクサ RA-HC40

¥138,000 定価合計 ¥635.800

¥398,000

¥ 99.800

初回¥6.840/月々¥6.100×47/ 俄2.3万×8回

STD



**猫239,000**円

エブソン PC286VF-STD 菱 XC1498C

¥ 99.800 定価合計 ¥397.800

初回¥7,240/月々¥3,700×47回/ 闭1.5万×8回

Roland

DESK TOP MUSIC SYSTEM

『い上げ頂いた商品が新品でも中古でもアフターサービスは万全です。 ご使用中、機種に異常や疑問を感じられた場合、 どんな小さなこと ご質問下さい。初期不良、輸送トラブルetc. 万が一初期不良、輸 ラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

ンとお得な下取システム

今お持ちの機種を当社にて高額下取。わずかなご予算で上位機種、 新品にシステムアップ。差額をクレジットでもお受けしておりま すので尚一層お徳です。買替えをグーンとお徳にした下取システ ムはユーザーの皆様にきっと満足いただけるはずです。

手軽で安心な代引システム

面倒なお振込みの手間がはぶけます。商品の到着をご 確認頂きその場で直接お支払い下さい。日・祭日の配 送もOK。日付の指定もお受けします。(離島の方は代 引できませんのでご了承下さい。)

東京本社

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404 ☎03(591)8761代 FAX03(501)6348

表示価格には消費税は含まれてお

注文NuB-1134 これはビックリ!! 40MB SnapperSP340II

¥115,000超68 00,U

注文MaB-1135 B級品(外箱汚れ)

トムソン4475N(中古) 14インチ・デジタル/アナログRGBカラー 0.31ピッチ・チルト台付

特34 1,800<sub>m</sub> ¥99,800 10台限



注文NaB-1136

■ 三菱 X C-1498 C

14インチ・アナログ **RGB**カラー 0.28ピッチ

¥99,800

54,800円

専用チルト台 4,900円

●オムロン MD-1200AIII ¥ 19,800→ 14,800円 MD-2400B ¥ 49,800→ 35,800円

●エプソン SR-240AT ¥ 59,800→ 電話にて激安

7 PV-A 2400 MNP4

¥ 46,800 → 電話にて激安 PV-A1200mKIII 15,500円 ¥21,000→

PV-A24MNP5 ¥ 54,800→ 電話にて激安

ON E C COMSTAR2424AT/5 ¥ 66,000→電話にて激安

- ●NEOS MS-50L(マウス) ···· ¥ 5,800→ 4,000円 ●NEOS MS-50HR(マウス)…¥ 9,800→ 6,500円
- ●NEOS MS-40(マウス)……¥12.800→ 7.800円 ●NEOS MS-50AUTO ······¥12,800→ 7,900円
- ●スピタル MT400(マウス)······¥ 8,500→ 5.500円
- ●ハル研 HWS-10G………¥34,800→23,000円 ●オムロン **HS-10R** II ···········¥49,800**⇒35,800円**
- ●オムロン HS-7RII ·············¥39,800⇒28,800円
- エプソン GT-100V …… ¥44,800→電話にて激安
- エプソン GT-1000 ·············¥79,800 →電話にて激安

- ●エブソン AP550PCセット ¥ 69.800→電話にて激安
- ●エブソン AP800PCセット ¥ 99,800→電話にて激安
- ●エプソン **HG800PCセット** ¥168,000→電話にて激安
- P-900 PCセット ¥128,000→電話にて激安
- P-1000 PCtyl ¥154.000→電話にて激安 VP135KEXPC
- ¥102,000→電話にて激安 ON E C PCPRISOH
- ¥ 84.800→電話にて激安 ON E C PCPR150V ¥ 99,800→電話にて激安

- 一精密 TX-24CL
- 69.800→45.500円 ¥ 69 ●スター精密 **CR3415CL** ¥148,000 → 98,000円
- ●フラザー M1224PX ¥ 79.800→56.800円
- ●フラサー M1724P ¥148.000→68,000円
- ON E C PC-PRIDITL3 ¥ 69,800 → 電話にて激安
- ON E C PC-PR201TH ¥145,000→電話にて激安
- PC-PR201G ¥158.000→電話にて激安 ●キャノン BJ-130J
  - ¥198,000→電話にて激安

## PR(0)

PRO PRO

.....¥298.000 CZ652C ..... 定価合計 ¥397,800

初回¥7,140/月々¥4,300×47/承1.7万×8回

CZ662C-----....¥ 99,800 定価合計 ¥507,800

**建文MB-1138** お電話にて激安 初回¥5.680/月々¥5,500×47/示2.1万×8回 EXPERT EXPERT



CZ602C·····¥356,000 .....¥ 99.800 定価合計 ¥455,800

注文NaB-1139 初回¥5.780/月々¥4.900×47/承1.9万×8回 .....¥ 99,800

注文MB-1140 お電話にて激安 初回¥6.740/月々¥6.200×47/示2.4万×8回

## 口点

59.800g E C PC-8801mx [FR 30 69.800 专 PC-8801mk | MR 79,800岁 PC-8801FH 30 88,000岁 PC-8801MH ¥220,000店 エブソン PC286LE-STD

ーフ X1Fmodel20 ナショナル FS-A1(MSX2) FS-A1F

29,800 12,800 ¥ 25,000 12,800 HB-F1(MSX2) 29,800 HB-FIXD

BMII用局商品申込用紙

¥157,000 N E C PC PR201H3 ¥ 98,000 PC PR201G PC PRIOTEL? 47,000 ¥ 88,000 N E C PC PR201TH エフソン HG2550 ¥ 98,000 ¥ 22,000 AP80EX

¥ 25,000

クロリアシステムスGD-35S (98用

クロリアンステムスGD-50HS/98用 ¥ 33,000 ¥ 25,000

34,800 トムソン 4475N ¥ 25,000 N E C PCKD551 ¥ 48,000 N E C PCKD862 49,800 ·プ CZ830DBK

100

N E C 文豪5HL ¥168,000→¥112,000 文豪5HG

¥148,000**⇒¥ 98,000** 

¥148,000**⇒¥ 98,000** 

定価合計 ¥565,800

¥198,000**⇒¥132,000** 

¥228,000→¥158,000

20MBハードディスク スナッパー SP340 ¥ 49,800€ ¥ 66,000

〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404 FAX03(501)6348 ☎03(591)8761代

表示価格には消費税は含まれておりません。 \*リトリ線

◆お申込の前に在庫・消費税額・送料の確認をしてください。

◆送料は地域によって多少異なります。●現金書留をご利用の場合送料はお客様負担となります。 年 昭和

注文No.

お支払方法

現金書留

ご住所 TEL

T

フリガナ お名前 生年月日

月

## 被其地是本。 新品・中古パソコン多数品 HART BLANCH HOLD TO !! 中古パソコン高価に買取り致します。

**2**06-644-0554 電話受付10:00~7:30

X68000EXPERT、X6800PRO 特価です。
K68000 ACE、ACEHO 200、000円、209、000円
FMタウンズ、ソフト、周辺機器 総特価お問い合わせ下さい。
本体+モニター+キーボード+OS++の他 353、000円
東芝33100ff 47ナック 163、000円、209、00円、709・74、700円
PC17453・65、000円、K0835・76、000円、K0835・76、00円の円、K0835・76、00円の円、K0835・76、00円の円、K0835・76、00円の円、K0835・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0855・76、00円の円、K0850・76、00円、K

### 中古コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
タウンズセット(モデル2は3万円高)	180,000	220,000
ファミコン	4.300	7,300
ディスクシステム	1,000	3,000
PCエンジン用CDロムI/F付	28,000	37,000
PCエンジン	8,500	12.000
セガメカドライブ	9,000	12,500
データーレコーダー	1,000	3,000
漢字プリンター	TELT	特 価
ソフト・ゲーム他	TELT	定価の半額

中古機種	買取り価格	販売価格
9801RX2(RA2は5万円高)	170,000	190,000
9801VX2 (VX21は5千円高)	160.000	180.000
9801UX21	150,000	170,000
9801CV21	150,000	170,000
9801UV11	135,000	155,000
9801LV22、PC286LE	155,000	175.000
9801LV21、PC286L-N	130,000	155.000
9801VM2(VM21は1.5万円高)	130.000	150.000
9801UV2 (UV21は5千円高)	120,000	138,000
9801VF2	70,000	90.000
9801M2	80,000	100,000
9801F2	38,000	58,000
98LTモデル(モデル11は5千円高)	40,000	60,000
PC286VSTD (VEは1万円高)	130,000	150,000
PC-88VA (VA2は2万円高)	90,000	110,000
8801MA (MA2は3千円高)	70,000	85,000
8801FA	60.000	75,000
8801MH	50,000	65.000
8801FH30 (8801FEは1万円高)	45.000	59,000
8801MR	40.000	54,000
8801FR30(SRは3000円高)	35,000	49.000
1200ボーモデム (2400は1万円高)	5.000	10,000
PC PRIOITL	18,000	30,000

		70
中古機種	買取り価格	販売価格
×68000セット(HDは2万円高)	190,000	230,000
MSX2 FS-A1, HB-F1	5.000	9.000
MSX2 FS-A1F, HB-F1XD	17,000	27,000
MSX2+FS-A1WX,HB-F1XDJ	30,000	40.000
MSX2用ディスクドライブ	15,000	23,000
X1 ターボZII	48,000	65,000
X1 ターボIII (Zは1.5万円高)	28,000	40.000
X1 ターボ	25,000	37.000
X1 ターホ30	22,000	35.000
X1F20(X1G30は5千円高)	7,000	15.000
X1ターホ用純正モニター	26,000	40.000
X1用FM音源ボード	7,000	16.000
CZ503F	8,000	15,000
FM77AV20 (40は1万円高)	20.000	32,000
FM77AV2	15.000	26.000
FMTV151 (152は4,000円高)	20,000	35.000
PC88用サウンドボード []	15,000	24.000
PC9801用 サウンドボード(26K)	5,000	13,000
PC TV352	35,000	49.000
PC KD854	25.000	40.000
PC KD862 (863Sは8千円高)	28.000	46,000
200ラインカラーモニター	6.000	15,000
400ラインカラーモニター	20.000	30.000

### 通販は、信頼と実績のユニオンへ

広告の商品はほんの 一例です その他多 数格安にて販売中で す お問合せ下さい ■お振り込み先 日本橋支店 普通0347632



## ショップ・

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23 注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し 込み下さい。配達日時指定可。品物がついてからお

夜間受付(PM8:30~10:00) TEL\_0724-44-1781 FAX. 06-644-5954 ローンOK

スタッフ

### NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PO-8801シリーズ

駅より徒歩2分

各11,500円バランスオブバワー,ウイザードリイ料, ミッドガルツ, LALF, 9,100円ディガンの磨石, 各13,300円三国志, 提督の決断(VA),

PC-9801シリーズ

16,700円MS-DOS(Ver3.3)NEC, 各13,300提替の決断,三国志, 8,700円ダークレイス,6,830円ヒーロー・オブ・ランス,

X-68000シリーズ 25,200円ミュージックPRO(MIDI), 20,800円インテリジェントコントローラー, 35,500円デジタルクラフト,33,300円プリズム 7,980円ソングライブラリー101曲集, 5,280円シュージックスタジオデータ曲集1~6

ソフト・ハード。順応申込方法

●上記の価格には消費税 3 %のでまれています。 ●選金は希望の商品を下ににて注文の対え一部助以内に現金書留か普通為替 で、(中に住所・氏名・下に・商品名・機種・送金明細の火柱を同封して下さい) ・新便機等で研送金の方は下記の中 広番号に振込んで下さい。 ロ座番号 宇都宮|-5733 名称・ソフトショップラム 送料は134の印2本以上510円ハード周辺理器は1,000円。 ・代金計6替えの方は送井の他に210円プラスです。刺自宅で商品と引き換えて下さい。 ファミコン・セガ・PCエンジン・周辺機器・他については適間合金セ下さい。 ・営業時間 月曜~土曜12:00~20:00 月祭10:00~19:00 定休日 10月9日(月)、16日(月)

定 休日 10月9日(月)、16日(月) ● 特価品カタログ御希望の方は、機種名を書いて切手124円同封して申込み下さい。

X-1シリーズ

### FM-77AVシリーズ

FM-TOWNS

FM-I LUWINS

\$.890円R-17PE アフターバーナー,
EVOLUTION、サイバーシティインピテーション、
ソフドマント まか題。エスティーリンケージ。
ローグラライアンス、東とした」、WOUSE
ユニジーランドストーリー、マイもマンシリ、
名13.00円採出・番目、18.10円デリス
名13.00円採出・番目、18.10円デリス
11.300円ドニカビス89V1、13.90円円65。
17.300円はニージンPRO、15.500円ms-DOS V3.1,

MSXシリーズ

MSXシリース
88.890円 国際 姓氏 信 長全国 版名
ファンタン・III. GAL DD、水形に、スナッチャー、
ンジイスか、没要で、原金ので、まった。
こので、アンタイスか、 20世代、 2 各8,890円戦国群雄伝,信長全国版尺。 会11,300円信息税国幹継任官、水滸伝官、 そ10,800円信息税国幹継任官、水滸伝官、 7,480円アンシェラス、5,750円進突ペナントレース28 各3,550円ディスクステーション秋号、夏休号、 6,300円文書作左衛門、7,250円はが含書右衛門。 26,000円HAL NOTE, 21,500円msx-writ ※生ディスク1枚5°2D50円, 3,5°DD180円

パソコン・AV専門店

ソフトショップ

**20272-53-7594** 

〒371 前橋市新前橋町17-1

## 

**35** व NEC NEC PC-TV353 PC-KD863S PC=KD862(B) 新品 新品 新品 定価¥99-800 税别定価¥118,000 税別定価 ¥89,800 税别定価¥102,600 **法第三级多级00** 限定税及特面 869.800 限定税込膏 349,800 限定税还有一个62。800 回数。1回目 2回目以降 [回数] [[回百] 2回目以降 回数 1回目 2回目以降 ● アンプ内蔵ステレオ スピーカ付 ● 4050文字フルチシン 6回 ¥9.288 ¥8.700 6 Q ¥11,568 ¥11,000 10回 ¥5,682 ¥5,400 4050文字マルチシン 10回 ¥ 7,252 ¥ 6,800 ● 4050文字アナログ チルト台付、ビデオアートボード対応 24回 ¥4,164 ¥3,400 ● TV付4050文字 18回 ¥4,072 ¥3,100 クアナログCRT 24回 ¥ 5.104 ¥ 3.000 20回 ¥ 4,668 ¥ 3,100 注文書号 I/Oデータ メルコ 注文番号 SHARP CZ-611C **建文番号** B-K05 富士通 FM77AV2 P109234G=2ME HGE=2000 (X68000 ACE-HD) 新品 (105-10付) 税別定価¥158,000 新品 70%引き 新品 PC-98 税別定価 ¥64,800 税別定価¥399,800 PC-286用 PC-286用 限定税型(計画家45,000 送 限定税込第一等49。800 限定税込粹面348.000 限定税込持備3298,000 ※写真のディスプレイ | 回数: 1回目 | 2回目以降 は別元です。 (15回) ¥22 060 | ¥22 200 [回数] [[回日] 2回日以降 



## 8,820 B-KS69 データウエスト 込みは今すぐお電話か



(ソフト申込書)



株日本マイコン流通センターB・M・G係 東京都渋谷区神南1-20-13 ●申込書の送り先/〒150

ソフ	トの	)おほ	ョレ;	込み	方法	Ę
----	----	-----	-----	----	----	---

Ł

III

13

買いたい人今すぐお近くの郵便局より現金書 留で申込書とお金を入れて送って下さい。 留 (甲込書とお金々入れに送って下さい。人金 確認次第、早急に商品をお送り致します。又、ソ アトをご注文の方は、そのソフトを使う、ペソコンの 機種名を記入して下さい。(申込書にはなるべく くわしく書いて下さい。特に注文番号は忘れない で下さい。)

※注意…送料¥600、又は¥1,000をたすことを忘れないで!送金は必ず現金書留で!

注意 新作ソフトは発売が延期になる場合があります。 その際はお届けまで多少お時間をいただきますが、入 荷次第発送致しますので、しばらくお待ち下さい。

パソコンのお申込み方法 必ずお電話で在庫を確認の上、その時に申し込

2.ま.ノ 丁下土い

注文番号

ーキリトリ線 生年月日 フリガナ 昭和 才) ( 氏 名 月 日 住 所(〒 君の使っているパソコン TEL 保護者氏名 ★書ききれない場合は別の紙に書いて送ってね。 B 11月号 買って安心 使って便利!

VISA VISA UC LC

DC DC 提 日本 信販

携

オリックス クレジット

ORIX 日本 信販

C JACS

JAGOS オリエント ファイナンス

CF

中古の販売OK! 下取り販売・買い取り

稳固同語

当社の広告は消費税込みの 他店との比較の際に注意してね。

・常時、倉庫を開放 // 手にとって、商品を確認できます 本体から、周辺機器、ゲームと フト、ビジネスソフトまで、 中古品大放出 中古基板・中古ソフト

(ファミコン、PC-98、PC-88、X68K、MSX2用など) ※箱、説明書付に限ります。 電話で の問い合せは出来ません 直接お店に持ってくるか、 上ならお送り下さい

正社員募集中儿 若さあふれる社員募集

18才~25才くらい迄

- 助務地 法谷駅前店 又は 法谷営業本・給 与 160,000円~250,000円 ・賞 与 年2回、昇給年1回 ・待 遇 ソフト無料貸出制度あり

社員特別価格販売制度 通信販売の電話受付け 店頭販売スタッフ ・お問合せ:03-463-2361 担当:弘瀬(ヒロセ)

■ 日本マイコン流通センターの広告は P.98と、P.378~P.385に掲載さ れています。あわせてごらん下さい。

中古品を下取りして中古を買う。 中古品を下取りして新品を買う。 中古の買い取りOK!!

PC 98、88、カラーディスプレイ 漢字プリンター 特に高く買い取り可

11日本マイコン流通センタ

ファミコン用、MSX2用 PC-98用、PC-88用など 他店にはない品も豊富に在庫、 みんなで買いに来てね/

・あなたのパソコンに合わせて 数種類の机を用意 ・他店にはないオリジ 展示中小

全国配送致します。

一ドのお申込みが、より速 く、より便利になりました。 通販でもOK/

もちろん新品もあります

NEC, SHARR EPSONAE 本体から周辺機器、ソフトまで 激安価格で大放出!!

中古品と組み合わせての購入OK/ (本体は新品でTVは中古…などもOK./

郵便振込口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は株日本マイコン流通センタ

〒150 東京都渋谷区道玄

エレベーターは建物の裏側にあります

受合駅前パンコンの101 ●お振込先(大和銀行 渋谷支店會6400197)(三井銀行 渋谷支店會5546936)(住友銀行 渋谷東口支店會1133110)(協和銀行 渋谷支店會4514F ※詳しいお申し込み方法は当社は

営業時間 AM10:00~PM7:00~ 11日本マイコン流通センタ・ 井の頭線 JR渋谷駅

迎

NEC SHARP 由

東 種

取扱店

## 買って安心 使って便利!!

今月の 中古品 富士通FMタウンズセット NEC

業異のアルカラー表示 大容量CD-ROM搭載

PC-8801MKII FR30



FM音通内藏

NEC PC-88VA



「回数 「回言」 2回目以 10回 「火7.682」 (火7.600 15回 「火5.376」 (半5.200 ・ 55.536色のグラフィック表示で 写真並みの表現可能 ・ 16ピットCPU高速処理

回数 1回目 2回目以降 15回 ¥8,960 ¥8,800 20回 ¥7,680 ¥6,800

大特	価一	ら電	FIE	FM音源内蔵 ・もちろんSR用ソフトもO	0.45	¥4,164	¥3,400	<ul><li>● 16ビットCPU高速処理</li><li>● FM音源搭載のサラウンド機能</li></ul>	36回 ¥7.50	0 ¥4,000
メーカー・品名		特価(円)		ーカー・品名	定価(円)	特価(円)		メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体	定圆(13)	13 84 (13)		C-8001MKIISR	108.000	14.800	三洋	MBC17JH40(40Mハートティスク内量 AXパソコン)+専用モニター付	678.000	298,000
N E C PC-9801RA5(32ビット、40メカ内蔵、新品同様)	736,000	445,000		C-8001	168.000	9,800	三菱	マルチ8(初心者BASIC入門に最適		6,800
	498.000	お電話にて		C-6601SR	155.000	38,000	日立	MB6892 (ペーシックマスターレベル3マーク5)		9,800
		お電話にて		C-6601	143,000	24,800	任天堂	ファミリーコンピュータ	14,800	6.800
N E C PC-9801RX2(現行モデルの中古) N E C PC-9801VX21	433.000	228,000	NECP	C-6001MKIISR	89.800	14,800	SEGA	マスターシステム	16.800	9.400
N E C PC-9801VX2	433.000	208.000	NECP	C-6001MKII	84.800	9,800	SEG	マークIII	15,000	5,800
N E C PC-9801VM21	390.000		NECP		29,800	16,800		MSX	34.800	9,800
N E C PC-9801VM11		お電話にて		C-286VE-STD	298.000	188,000	ソニー	- HB-10(16K) - HB-201(64K)(附属品なし)		7.800
N E C PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415.000	189,000より		C-286V-STD	298.000	158,000	ソニー	- HB-201(04K)(漢字ブリンター内蔵、ワーブロバソ	106 000	28,000
N E C PC-9801VF2	348,000	119,000		C-286LE-STD(ラップトップ)	368.000	208,000	パナソニッ	7 FS-4000(32K)(%+7/1/7-0#(7-70))	59.800	10.800
N E C PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	145,000	エプソン 90	-286LE-H40(ラップトップ、40メガハードディスク内蔵)	593,000	原価放出	ハナソニツ	7 CF-2700(32K) MSX2-MSX2		10,000
N E C PC-9801F2(別売リ512K-RAM¥9,800有リ)	398.000	85,800		C-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	188,000 お電話にて	三多	ML-G30モデル1(MSX2)FDDX1		38,000
N E C PC-98DO	298.000	お電話にて		100SSダイナBOOK(超人気品、新品)	198.000	158,000より		ML-TS2(MSX2)	75,000	29,800
N E C PC-9801UX21	348.000	218,000	東芝J	3100シリーズ各種	328.000	128,000		MB-H3(64K, V-RAM64K)	99.800	12,800
N E C PC-9801UV21	318.000	159,000	シャープ M	IZ-2861(PC互換機)	399.800	298.000	ピクター	- HC-95(FDDX2)(スーパーインボーズ機能搭載、新古	198,000	109,000
N E C PC-9801UV11	265.000	165,000	シャープ い	Z-611C(X68000ACE-HD)新品限定品 Z-611C(X68000ACE-HD)	399.800	258.000	ピクタ-	- HC-90(FDD×1(スーパーインボーズ機能搭載	128.000	59.800
N E C PC-9801UV2	318,000	148,000	ンヤーノ し	Z-601C(X68000ACE)	319,800	219.000	シェ-	- HB-F1XDJ(MSX2+)FDD	69.800	56,800
N E C PC-9801U2	298.000	68,000	シャープ	Z-600C(X68000)	398.000	198,000		- HB-F900(MSX2)FDD×1	148.000	84.800
N E C PC-9801E(別売り512K-RAM¥9.800有り)	218,000	55.800 39.800	シャープで	Z-830C(X1twin)(PCエンジン装備)新星展示星		65,000	1/2 = -	- HB-F1XDmkII(MSX2)FDDX	1 49,800	38,000
N E C PC-9801(別売リ512K-RAM¥9,800有リ)	298,000	208.000	シャープ C	Z-830C(X1twin)(PCエンジン装備)		55,000	ソニ・	- HB-F1(MSX2)	32,800	19,800
N E C PC-9801CV21(カラーCRT標準装備)	355.000 866.000	お電話にて	シャープ C	Z-803C(X1CS)	119.800	12,800		- HB-T7(MSX2)(モデム内蔵	59.800	28,000
N E C PC-9801LS5(32ビットラップトップ・40メガ内蔵)		298,000より		Z-811C(X1F10)	79.800	12,800	パナソニッ	7 FS-A1(MSX2)	29.800	16.800
N E C PC-9801LS2(32ビットラップトップ N E C PC-9801LX4(ラップトップ、20メガ内蔵)	588.000	お電話にて		Z-820C(X1G10)	69.800	13,800	パナソニッ	7 FS-A1MkII(MSX2)	29.800	19,800
	448.000	268.000	シャープ C	Z-822C(X1G30)	118,000	28,000	パナソニッ	7 FS-AIF(MSX2)FDD×1	54.800	36.800±0
11 - 11 - 11	378.000	228.000	シャープ C	Z-850C(X1 turbo10)	118,000	24,800	パナソニッ	7 FS-A1FX(MSX2+)FDDX	57.800	39,800
N E C PC-9801LV22(ラップトップ) N E C PC-9801LV21(ラップトップ)	345.000	198.000	シャープ C	Z-851C(X1turbo20)	248,000	48,000	パナソニッ	ク FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコ	108.000	65,000
N E C PC-98LT/1(ラップトップ、RAM640K堆設済が		89,800	シャープ(	Z-852C(X1turbo30)	278,000	51,800	パナソニッ	ク FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン	2)	46.800
N E C PC-88VA3	398,000	238,000		Z-852C(X1turbo30)(取説なし)	278,000	46,800	パナソニッ	ク FS-5000F2(MSX2、FDD× ク FS-5500F1(MSX2、FDDX1、デジタイズ機能内	188,000	54.800
N E C PC-88VA2	298,000	178,000		CZ-862C(X1 turbo 40)	258.000	44,800	ハナソニッ	ワープロ(すべて漢字プ!		04,000
N E C PC-88VA	298,000	118,000	シャープ(	Z-870C(X1turbolli)	168,000	65,800 お電話にて		# SWP-340(CRT、3.5 FDD内)		84,800
N E C PC-8801MA2	168,000	124,000	富士通子	M-TOWNS2セット(在庫豊富、激安)		お電話にて		羊 SWP-M21(3.5 FDD内蔵)		49.800
N E C PC-8801MA	198.000	99,800	富士迪日	M-TOWNS1セット(在庫豊富、激安)		お電話にて	5,42	プ WD-290F(3.5 FDD、52ドット印	128.000	65,800
N E C PC-8801MH	208,000	88,000	富士通月	M-TOWNS1特別限定セット(2ドライフ仕様、新品激安) TM77-AV40SX(デジタイズ機能標準装備)	178.000	99.800	154-	プ WD-605(CRT、3.5'FDD、32ドット印刷、50音	+	58.000
N E C PC-8801MKIIMR	238,000	79,800		M77-AV405X(アンダイス放売原半表演) FM77-AV40	228.000	49,800	シャー	プ WD-520(CRT、3.5 FDD内蔵、Ai辞制	128.000	59.800
N E C PC-8801FE	129.000	84,800		FM77-AV40EX(26万色、400ライン対応		55.000	東	芝 ルポ90HX(3.5 FDD内蔵)	188,000	118,000
N E C PC-8801FA	168,000	94,000	富工地	FM77-AV20EX(4096色表示)	128,000	49.800	東	芝 ルボ50F(PWP-50F)(3.5 FDD内)	(148.000	32,800
N E C PC-8801FH30	168,000	84,800 69,800		FM77-AV20EX(4030E387)	168.000	48,000		芝 ルボ50FII(PWP-50FII)(3.5 FDD内蔵	128.000	40.800
N E C PC-8801MKII FR30	178.000	59.800		=M77-AV20-2	158.000	45,000	松	下 FW-U1プロ501(3.5 FDD内蔵	) 155.000	79,800
N E C PC-8801MKII FR20	258.000	79.800	宣十通	=M77-AV1	128,000	35,000		C 文豪Mini5H(3.5 FDD内藏)	128.000	85,800
N E C PC-8801MKII SR30	213.000	66,000	富士通		238.000	42,800		C 文豪7HG(CRT、5FDD内蔵)	198.000	お電話にて
N E C PC-8801MKII SR20 N E C PC-8801MKII 30	275.000	45.000	富士通		193,000	36,800	キャノ		148,000	79,800
N E C PC-8801MKII 30 N E C PC-8801MKII 20	225.000	37.000	富士通		228.000	32,800	キャノ	ン キャノワードα 250(3.5 FDD内蔵)	-# 388.000	188.000
N E C PC-8801MKII 10	168.000	28.000	富士通	FM77-D1	198.000	29,800	キャノ	ン キャノワード4000(CRT、FDD、無転写プリング		168,000
N E C PC-8801	228.000	18,000		FM-7/NEW7	99.800	12,800	キャノ	ン キャノワード450(CRT、3.5 FDD×2、県転写プリン	7-10 440.000	100,000
11 L 0 F 0-0001	20,000		-		-		-			

自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

月々¥3,000からの分 割払いが出来ます。3~60 回で設定が出来ます。くわ しくはお電話で!

〔分割払い提携会社〕

日本信販・オリエント・ジャックス・ オリックスクレジット・セントラルファイナンス

### 通販でもクレシットカー

お申込はお電話]本! カード番号と有効期限をお知ら せ下さい。

販売価格についてはお電話にて お問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕 JCB·日本信販·VISA·UC· DC · CF · マスター

### お送り頂く 当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用

紙のご返送、および申込書は、 〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル 株日本マイコン流通センタ-渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 東日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。 なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK/

## NEC PC-9801F2

NEC PC-9801LV21 定価¥345,000 特值学178.000

	.,,,		
	回数	€1回目	2回目以降
● 今、大人気のラップトップ ● カラーCRTがそのままつなげます。	[12回]	¥17,180	¥16,400
● 3.5 2HDディスク2基搭載で	20回	(¥.10,780	¥10,300
98ソフトがそのまま使えます。	[36回]	(¥) 9.000	¥ 6.100

限定5世

メーカー・品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク・フロッピー	ディスク	
テクノジャパン SP34011(40メガハードディスク、93用リド付)(新品)	115,000	85.000
N E C PC-80S31(5'2D 2F547')	168.000	34,800
N E C PC-9881K(8 2D 21 517)	320,000	59,800
N E C PC-9881(8°2D 21'577)	390,000	32,800
N E C PC-8881(8'2D 2ドライブ)(PC98シリーズでも使用可順	442.000	52,800
シャープ CZ-502F(5 2D 2ドライブ)(新品限定1台)	99.800	78,000
シャープ CZ-502F(5 2D 2ドライブ)	99.800	39,800
シャープ CZ-503F(5 2D 1ドライブ)	49.800	19,800
シャープ CZ-800F(5~2D 2ドライブ)	198.000	42,800
シャープ CZ-801F(5 2D 2ドライブ)		35,000
富士通 MB-27611(5'2D 2F'ライブ FM7用/77用)	128.000	45,800
エプソン TF-20PC(5 2D 2ドライブ)	168,000	29,800
エプソン TF-20apple(5 2D 2ドライブ)	198,000	19,800
ロジテック LFD-550FM(5 2D 2ドライブ)	168,000	39,800
SONY HBD-20W(3.5'2DD 1ドライフ MSX用)	44.800	28,800
任 天 堂 ディスクシステム(AC7ダプター付)	16.500	5,980
各 社 PCシリーズ対応フロッピーディスク		24.000より

SONY任天堂	ディスクシステム(ACアダプター付) PCシリーズ対応フロッピーディスク		39,800 28,800 5,980 24,000より
	データーレコータ・ CZ-BRL1(X1シリーズ用) 倍速機能つきレコーダー パソコンデーターレコーダー 漢字プリンター	26,800	14,800 7,800&9 4,800&9
NNNNNNNNシシシェエエ富富精	PC-PR20IV(186所、2ピン,カラードッ) PC-PR20II「(186所、2ピン、ドット) PC-PR20II「(186所、2ピン、ドット) PC-PR20II「(186所、2ピン、バット) PC-PR20II (186所、2ピン、カラ・島転写) PC-PR10II「(186所、2ピン、カラー島転写) PC-PR06(80所、2ピン、カラー島転写) PC-BR822(804所、18ピン、ドット) NM-920DRO(186所、18ピン、ドット) CZ-8PC(80所、2ピン、カラー島転写 CZ-8PC(80所、2ピン、カラー島転写 AP80K(80所、2ピンカラー島転写 UP-130K(186所、2ピン、カラー島転写 UP-130K(186所、2ピン、ドット) MB-27411E(80所、2ピン、ドット) GP-550E(80桁、16ピン、ドット) GP-550E(80桁、16ピン、ドット) FS-PWI(80所、2ピン、NSY)	188 .000 298 .000 135 .000 99 .800 99 .800 238 .000 298 .000 129 .000 69 .800 69 .800 298 .000 154 .000 300 .000 170 .000 99 .800	119.000 79.800 9.000 68.000 38.800 24.800 29.800 59.800 32.800 69.800 69.800 59.800 69.800 59.800 69.800
エプソンエプソン	FP-80PC(80桁、ドット) SP-80PC(80桁、ドット) RP-80(80桁、ドット) CZ-800P(80桁、ドット)	118.000 62.800 89.800 142.800	16,800 19,800 15,800 19,800

138.000

59.800

29.800 25.800

8.500 15.800

24,800

限定5台		-		定価¥	398,000
	WE PC 9801	<b>13</b> (	3 %	85.8	800
		4	回数	108	2回目以降
	EFF.CEC	144	itom	¥9 8221	(¥.9\300
● 5 2DDティ	スク2基搭載	3	115@!	¥6,496	¥6,400
	ソコン通信に最適		30回	¥5.647	¥3,400

, ]	W MARROY.	ハノコン周信に収起 し	30回 千3,047 千3,400			
)		メーカー・品名	定価(円)	特価(円)		
	SONY		54,800	18.800		
)	各社	PC. FM. X1. MSX対応プリンター		6,800より		
0		ティスプレイ				
)	NEC	PC-KD853N(4000文字、アナログ、0.31	118,000	62,800		
)	NEC	PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	118.000	59,800		
)	NEC	PC-KD854N(4000文字、アナログ、0.39)	84,800	46,000		
)	NEC	PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89.800	42,800		
)		PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)新品限定	89,800	49,800		
Ď	NEC	PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	36,800		
5	NEC	PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39)	118.000	65.000		
Ď	NEC	PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99.800	54,800		
5		PC-KD862(B)(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99.800			
5				52,000		
5		PC-KD62(B) (4000&2000文字、7ナログ、0.39、新品层		54,800		
5		PC-TV454(4000&2000文字、アナログ、TV、0.35)	128,300	79,800		
5		PC-TV353(4000&2000文字、アナログ、TV、新品限定)	102,600	62,800		
,		PC-TV353(4000&2000文字、アナログ、TV)	102,600	62,000		
j (1)	NEC	PC-8053(2000文字、デジタル)		21,800		
4	NEC	PC-8054(2000文字、デジタル)		22,800		
J		PC-KD252(2000文字、デジタル)	65,800	26,800		
)		FM-TV154(4000文字、アナログ、TV)	138,000	68,000		
tIJ		FM-TV151(2000文字、デジタル、TV)		42,800		
tIJ		MB-27333(4000文字、デジタル)	168,000	42.800		
1	シャープ	CZ-603D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.3		54,800		
)	シャープ	CU14BD(4000&2000文字、アナログ、0.42)		39,800		
)	シャーブ	CZ-850D(4000&2000文字、デジタル、TV)	129,800	54,800		
)	シャープ	MZ-1D26(4000&2000文字、デジタル)	119,800	59,800		
)	シャープ	MZ-1D22(4000&2000文字、デジタル)	119,800	49.800		
	シャープ	12M312C(2000文字、デジタル)	89.800	21,800		
)	シャープ	CZ-820D(2000文字、デジタル、TV)	79,800	37.800		
i		CZ-802D(2000文字、デジタル、TV)	119.800	35.800		
í		CU14GE(2000文字、デジタル)		28,800		
)		CU-14FA(2000文字、アナログ)	49.800	28,000		
	シャープ	CU-14F1(2000文字、デジタル)	64.800	28,800		
		CMT-141L(4000文字、デジタル、0.39)	89,800	39,800		
í		CMT-147L(4000文字、デジタル、0.39、新品)	74.800	47.000		
í	富士通	MB-27343(2000文字、デジタル)	79.800	19,800		
		TH15M5G(2000文字、21ピンアナログ)(新品同場品)	99.800	59.800		
		KX-14HD1(405082000文字、アナロク21、デンタル、0.37)(事品)	115,800	59,800		
		CPS-14F1(アナログ21ビン、ビデオ入力端子付)	60.000	42.800		
		CPD-14CP1(アナログ21ビン、デジタル8ビン		42,800		
		4000文字カラー(アナログ、デジタル)		35.000より		
		2000文字カラー(アナログ、デジタル)		19.0001		
1		その他の周辺機能	42	13,000		
9	NEC	PC-9801-26(98用FM音源ボード)	25,000	14.800		
		FM-1(98用FM音源ボード)	19.800			
	ノブビル	LINI-I(30加LINI與第小一L)	19,800	11,800		

エブソン GT-3000(カラーイメージスキャナ) 198,000 キャノン FC-3(ファミリーコピー機) 99,800 各 社 G3規格FAX(多数あります。) 各 29,800 ★中古商品は商品の変動が激しい為、必ずお電話 で在庫を確認し、予約の上お申し込み下さい。 その他中古品の在庫多数あります。お電話にて確認下さい。

当社広告の1ページ目~8ページ目まですべてに対応

★まずはお電話をおかけ下さい。 東京03(463)4455/大阪06(364)1258/福岡092(751)3901

1.お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更

に安くなる場合があります。 2.ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏 名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の 受付番号をお伝え致します。

### 現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金 書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお 客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付 番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル

### ㈱日本マイコン流通センタ 渋谷公園通り事務センター 03-463-4455代

制

2 1

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信 田全庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込 (無行派とみてと送金いにたく無命し、お近くの銀行、人は信用 用金庫ならどこからてもあ振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい、詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい、 又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入 金が確認出来ます。

●お振込先 (大和銀行 渋谷支店電 6400197 (三井銀行 渋谷支店會5546936) (住友銀行 渋谷東口支店會1133110)

(協和銀行 渋谷支店曾 451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込

みになれます。 ●郵便振替口座 東京6-168261

⇒当社にて入金確認次第、商品を運送便にて お客様へお届け致します。

### クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め 先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお 名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてから

お申し込み下さい。 ②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には 確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社 より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけ

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様。 お届け致します。お支払いは原則として商品到着着後約2週間~1ヶ月後からとなります。

### その他の申し込み方法

49.800

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上 直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第 商品を運送便にてお客様へお届け致します。 下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お

②下取りにて買替え、 電話にて確認の上お申込み下さい。 ③FAXにてのご注文もお受け致します。 ○3-463-2394までお送り下さい。

U3-403-230446 とのほう がます。 折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。 4特にお急きでない方は、見積り依頼」と、お電話にてお 申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明 した書類をお送り致します。

福岡受 大阪受付06(364)1258 ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

渋谷駅前パソコンSHOP

シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用)

精工含 GP-500F(80桁、ドット、FM用) 精工含 GP-500MX(80桁、ドット、FM用)

パナソニック PS-P200(MSX用、4色インクドット、ハードコピー複韻

シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-大外ビル5F

エレベーターは建物の裏側にあります。 ●お振込先[大和銀行 渋谷支店會6400197][三井銀行 渋谷支店會5546936][住友銀行 渋谷東口支店會1133110][協和銀行 渋谷支店會451454] ●郵便振替口座 東京6-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は㈱日本マイコン流通センターです。 ※詳しいお申し込み方法は当社広告4P目をごらん下さし



当社の広告は消費税込みの 価格で表示してあります。 他店との比較の際に注意してね! きっと当社は安いよ!

NECA はじめ 芝など 测量

**NEC** PC-9801RX2 PC-KD854N 限定セット PC-9801RX2 定価¥398,000 PC-KD854N 定価¥84,800 合計定価淵 ¥482.800 ※写真のディスプレイは

N-5913LTT. □数: ※1回目※ 2回目以降 大特值 15回 ¥22.960 ¥22.200 20回 ¥18.880 ¥17,200

4298,000 360 ¥12,000 ¥10,300 NEC PC-8801MA2 PC=KD862(黒)セット PC-8801MA2 定価¥168,000 PC-KD862(肌)定価¥\*99,800

\*写真のディスプレイは PC-KD863Sです。

4179.000

回数 ※1回目第 2回目以降 18回 ¥11,960 ¥11,300 24回 ¥ 8,820 ¥ 8,800 36回 ¥ 6.750 ¥ 6.200

メーカー・商品名 定価 特価(税込) NEC PC-9801RA2 ¥498,000 ¥349,000 ¥32 200 ¥17,100 NEC PC-9801RX2 ¥398,000 ¥249,000 ¥23,000 ¥12,200 NEC PC-9801VM11 ¥328.000 ¥245.000 ¥22,600 ¥12,000 NEC PC-9801ES2 ¥448,000 ¥335,000 ¥30,900 ¥16,400 NEC ¥348,000 ¥259,000 ¥23.900 ¥12 700 PC-9801EX2 NEC PC-9801UV11 ¥265,000 ¥197,000 ¥18,200 ¥ 9,600 NEC PC-9801LS5(限定激安品) ¥866.000 ¥478.000 ¥44,200 ¥23,500 NEC PC-9801LS2(限定激安品) ¥628,000 ¥323,000 ¥29,800 ¥15,800 NEC PC-9801LX5(限定激安品) ¥638,000 ¥388,000 ¥35.800 ¥19.000 NEC PC-9801LV22 ¥378.000 **¥279.00**0 ¥25.800 ¥13.700 ¥345.000 ¥188.000 ¥17.300 ¥ 9.200 NEC PC-9801LV21(限定激安品) NEC PC-98DO ¥298,000 | ¥234,000 ¥21,600 ¥11.500 NEC ¥14,500 PC-88VA3 ¥398,000 ¥295,000 ¥27,200 NEC PC-88VA2 ¥298,000 ¥225,000 ¥20.800 ¥11.000 NEC PC-8801MA2 ¥168.000 ¥129.000 ¥11.900 ¥ 6.300 ¥ 9,000 ¥ 4,800

定価

NEC PC-8801FA (限定激安品) ¥168,000 ¥ 98,000 NEC PC-8801FE ¥129,000 ¥ 97,000 ¥298,000 ¥215,000 エプソン PC-286VF-STD

エプソン PC-286LS-STD ¥478,000 エプソン PC-2861 F-H40 エプソン PC-286LE-STD ¥368,000

-プ CZ-612C(X68K-EXPERT-HD) ¥466,000 お電話にて

メーカー・商品名

シャープ CZ-652C(X68K-PRO)

-プ CZ-662C(X68K-PRO-HD)

-プ CZ-602C(X68K-EXPERT)

-プ CZ-611C(X68K-ACE-HD)

激安 お電話にて本当に ¥593,000 原価サービス 激安で販売します。 激 安

特価(税込)

¥298,000 お電話にて

¥408,000 お電話にて

¥356,000 お電話にて

¥399.800 お電話にて

¥ 8,900

¥19.800

12回払(月々) 24回払(月々) 36回払(月々)

値段をだします。

お気軽にお電話で

必ず、満足の

¥ 4.700

¥10,500

¥12.100

¥ 8,600

¥ 8,500

¥11,600

¥ 8 900

¥ 6,800

¥16.500

¥11,200

¥13.400

¥ 9,600

¥ 6,500

¥ 8.100

¥10,200

¥ 7,800

¥ 4.400

3.400

3.300

¥ 7,400

**!!!** 

X68Kが人気急上昇 ゲームもビジネスもOK/

19268色対応で

ゲームも

SHARP X68000シリーズ



大特価お電話にで

MSX2<sup>+</sup>プリンターセット

Panasonic FS-A1WX 定価¥69,800 SONY HBP-F1C 定価¥49,800

合計定価 大特值 397.600

回数 1回目 2回目以降 12回 ¥9,336 ¥9,000 ワープロ機能搭載の MSX2\*と大人気カラ 漢字プリンターとのセット 36回 ¥6,500 ¥3,300

お問い合せ下さい。 ープ CZ-602D(専用ディスプレイTV) ¥ 99.800 お電話にて 84,800 お電話にて -プ CZ-603D(専用ディスプレイ) メーカー・商品名 6回払(月々) 10回払(月々) ¥ 64,800 ¥ 49,800 ¥ 5,400 ¥ 4.600 三洋 WAVY70FD ¥ 8.700 ¥ 6,500 ¥ 5.500 SONY HB-F1XDJ ¥ 69,800 ¥ 59,800 ¥10.500 ¥ 69,800 ¥ 54,800 ¥ 5,900 ¥ 5.000 Panasonic FS-A1WX(ワープロ搭載) ¥ 9.600 ¥ 57,800 ¥ 49,800 ¥ 8,700 ¥ 5,400 ¥ 4.600 Panasonic FS-A1FX ¥ 49,800 ¥ 42,800 ¥ 3,900 SONY HBP-F1C(大人気カラーブリンター) ¥ 4,600 SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット) ¥ 36,800 ¥ 31,800 ¥ 5,600 ¥ 3,400 ゼネラルDM-405(ディスプレイ)(限定) ¥ 59,800 ¥ 34,000 ¥ 6,000 ¥ 3.700 CMT-A14F1(ディスプレイ) ¥ 64.800 ¥ 48.000 ¥ 8.400 ¥ 5,200 ¥ 4,400

ただ今(MSX2+本体)をお買上げの方全員に ①人気ゲームソフト[ソンビハンター]と②英語の勉強 2本(なんと定価合計¥14,600)をもれなくプレゼント.

自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK 新品との組合せもできます 3回から60回まで

月々¥3.000からの分 割払いが出来ます。3~60 回で設定が出来ます。くわ しくはお電話で!

「分割払い提携会社」 日本信販・オリエント・ジャックス・

お申込はお電話1本/ カード番号と有効期限をお知ら せ下さい。

販売価格についてはお電話にて お問い合せ下さい。

〔カード取扱い提携会社〕 JCB・日本信販・VISA・UC・ DC・CF・マスタ

### お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用 紙のご返送、および申込書は、

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センタ 渋谷公園通り事務センタ

下取り品や修理申込品などの商品は、 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

株日本マイコン流通センター 渋谷駅前バソコンSHOPへ、お送り下さい。 なお電話はすべて03(463)4455(大代表)でOK/

オリックスクレジット・セントラルファイナンス

## 

持っていてもこれ がなければダメ!

NEC PC-KD862(B) 定価¥.99,800

大特面 954,800 ● 4050/2000文字アナロ クディスプレイ ● 0.39ピッチ、マルチシ 回数 10日 20日以降

[6回] [¥.10] 088 ¥ 9.600 [10回] [学][6.632 | ¥ 5.900 20回 ¥ 4,668 ¥ 3,100 NEC PC-TV353 税别定価¥102,600

限定税込 特征 学62,800

回数 第1回目第 2回目以降 [6回] [¥11][568 [¥11,000 [10回] [半第7] 252 [半 6.800 ● TV付4050文字 アナログCRT 24回 ¥ 5.104 ¥ 3.000

メーカー名 商品名 定価 特価(税込) NEC PC-TV455 ¥147.000 ¥109,000 NEC PC-TV454 ¥128.300 89,000 NEC PC-KD863S(限定) ¥118.000 ¥ 69,800 NEC PC-KD862(B)(限定) ¥ 99.800 ¥ 54,800 NEC PC-KD853N ¥118.000 89,800 NEC PC-KD854N ¥ 84.800 ¥ 56.000 ¥ 49.800 ¥ 62.800 NEC PC-KD854(限定) ¥ 89,800 PC-TV353(限定) NEC ¥102,600 三 洋 CMT-147L ¥ 74.800 ¥ 47,000 三菱 XC-1498C ¥ 99.800 ¥ 54.800

-番便利で最大 こPCを活かすの -ドディスクです

テクノジャパン SP-340II 定価¥115,000 40MB

特值 485.000

回数 1回目 2回目以降 12回 ¥8.550 ¥7.800 ●平均アクセスタイム28ms 18回 ¥6,800 ¥5,300 30回 ¥4.675 ¥3.400

テクノジャパン RE-80 定価¥175,000

大特值 3129.000

回数 | 1回目 | 2回目以降 ハードディスク ● PC-98シリーズ用

15回 ¥10,080 ¥ 9.600 20回 ¥ 9.040 ¥ 7.400 36回 ¥ 7.250 ¥ 4.400

ニューテック

緑電子

緑電子

1/0データ機

1/0データ機

メルコ

メルコ

メーカー名 商品名 定価 特価(税込) ICM SR-40(40メガ) ¥118,000 ¥ 99,800 ICM ¥148,000 ¥125,800 SR-60(60メガ) ICM SR-80(80メガ) ¥198,000 ¥158,000 キャラベル CA-80LG(80メガ) ¥218,000 ¥138,000 キャラベル CA-428(内蔵40メガ) ¥148,000 ¥ 99,800 ニューテック NT-100-55(100メガ) ¥258,000 お電話にて

¥138,000 お電話にて

¥148.000 お電話にて

¥109,600 お電話にて

¥ 75,000 ¥ 61,500 ¥135,000 ¥110,000

¥ 59.800 ¥ 50,800

¥180,000 ¥158,000

¥ 5,000 ¥ 4,000 ¥ 64,800 ¥ 56,800 ¥ 29,800 ¥ 26,800

¥ 12,500

¥ 21,500

¥ 40,800

4,000

5.000 ¥ 4.000

15,000

¥ 25,000

¥ 49.000

5,000

珊

.

0

NT40-55(40メガ)

ポケディR2+3PO

PIO-PC34E-2M

PIO-PC34E-4M

PI09234-0.25MF

PI09234-0.5MG

PI09234G-2MG

PI09834L-3MF

IOS-10

10S-10X

HCE-2000

EMZ-512

PI09234G-1.5MG

IOS-10EMS

Little 84N(40メガ)

● PC-98シリーズ用

PCをワープロと して利用するには

アノタ

SONY HBP-F1C



●大人気MSXシリース 用カラープリンター ●漢字印刷完全対応

印刷もOK./

回数 1回目 2回目以降 6 P ¥7,868 ¥7,500 カラーグラフィックの印 刷はもちろんハガキの 10回 ¥5,252 ¥4,600 15回 ¥4.536 ¥3.100 NEC PC-PR201B 定価¥99,500



大特值 479.800

日本語プリンター ●手差しによるハガキ印

● 10万円を切った136桁 回数 1回目 2回目以降 12回 ¥8,278 ¥7,300 180 ¥5,972 ¥5,000 30回 ¥4.157 ¥3.200

回数1 第1回目第 2回目以降

商品名 メーカー名 定価 特価(税込) NEC PC-PR101E2 ¥ 89,800 ¥ 71 800 NEC PC-PR201G ¥158,000 ¥118,000 NEC PC-PR101TL3 ¥ 69.800 ¥ 55,800 ¥ 69,800 スター TX-24CL ¥ 54.800 スター BR-2415 ¥ 94,800 ¥ 69,800 ブラザ-M-1224P/X ¥ 79,800 ¥ 59.800 キャノン BJ-130J(NMモデル) ¥198,000 ¥158,000 キャノン LBP-B406(PC) ¥598,000 ¥468,000 エブソン AP-800(PC) ¥ 99.800 ¥ 79,800 エプソン ¥ 69,800 VP-550(PC) ¥ 87,000 エプソン VP-900(PC) ¥128.000 ¥102,000 エプソン VP-135EX(PC) ¥102.000 ¥ 79.800 エプソン VP-2000(PC) ¥158.000 ¥128.000 メーカー名 商品名 定価 特価(税込)

**EMS**ボード

不可欠な商品です

ワークエリヤの拡 張や処理のスピー JPが出来ます

(IOS=10付) 税別定価 ¥.64,000

I/Oデータ PIO 9234G 2ME

限定税込 第 3 4 9 . 800

回数] [1回日] 2回日以降 
 ・2メガバイドRAMボード
 「6回 | ¥9!288 ¥8.700

 ・付属のソフトでRAM ディスクに使えず。
 「10回 | ¥5!682 ¥5,400

 シュディスクに使えます。
 18回 ¥4.072 ¥3.100
 メルコ HCE-2000



限定税込持備348,000

2メガバイドRAMボード 付属のソフトでRAM デイスクに使えます。 10回 以 5:520 以 5:520 シュディスクに使えます。 18回 ソ 3:720 く 3:000 光ディスクユニットセット

定価¥450 000 ¥ 488\_000

大特值 339,9:000

回数 第1回目第 2回目以降

特価(税込) メーカー名 商品名 定価 関西電機 KDM-3012L (モデム) 19,800 ¥ 15,800 オムロン MD-12FS(極小モデム) 21 000 ¥ 17,800 オムロン MD-1200AIII (モデム) 19.800 ¥ 16.800 PV-A24MNP5(+74) 54.800 ¥ 48,000 コムスター2424AT/5(モデム) 66,000 ¥ 56,000 MINI-III (地設3.5'1ドライブ) 39,800 26,800 アクセル FDC-358(増設3.5'2ドライブ) 98,000 ¥ 78,000 アクセル FDC-58(地設5'2ドライブ) 98,000 ¥ 78,000 FDC-57(地設5'1ドライブ) 68,000 ¥ 52,800

PCを活かす数々の便利 な周辺機器のご紹介です

NEC コムスター2424 AT/4モデム 定価¥50,000

大特值 442.500

●パソコン通信も2400ボ 回数 第1回目 2回目以降 -の時代!// 6回' ¥7,550 ¥7,500 ● NMP仕様でエラー リーを実現 ¥4.925 ¥4.600

アイワ NEC SNE

ディスク1枚で約600メガバイトの記憶データの書き込みを消 18回 ¥26,460 ¥25,200 24回 ¥20,020 ¥19.600

36回 ¥15,750 ¥13,800

福岡受付092(751)3901 ※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。 FAX. 03(463)2394

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F エレベーターは建物の裏側にあります。



● お振込先〔大和銀行 渋谷支店電6400197〕〔三井銀行 渋谷支店電5546936〕〔住友銀行 渋谷東口支店電1133110〕〔協和銀行 渋谷支店管451454〕 ※詳しいお申し込み方法は当社立生

## 買って安心 使って便利!

当社の広告は消費税込みの 価格で表示してあります。 較の際に注意してね! っと当社は安いよ!

FM-77AV40



- ●400子/2の高田度表示(漢字も時間) ●F所書漢十字名音漢を搭載 ●スパーインボーズ無限搭載 ・パソコン通信に不可欠なRS232C I/長報 ・パソコン通信に不可欠なRS232C I/長報
- パソコン通信に不可欠なRS232C //F表情
   オブションのMIDI //Fで楽器演奏可能
   漢字ROM内蔵

  15回 ¥3,976 ¥3,700

FM-77D2

●漢字ROM内蔵



回数 1回目 2回目以降 6回 ¥6,268 ¥5,700 10回 ¥4,252 ¥3,500 12回 ¥3,408 ¥3,000

特にお奨めはこの機種 FM-7.7AV.2 FM-77AV20-2

定価 ¥-168-000



219000

●3.5 フロッピー2基搭載 ●4096色の表現が可能	#48,000			
● FM音源+PSG音源を搭載	回数	1回目	2回目以降	
●スーパーインボーズ機能搭載	6 🕮	¥8,880	¥8,400	
<ul><li>・ パソコン通信に不可欠なRS232C I/F装備</li><li>・ オプションのMIDI I/Fで楽器演奏可能</li></ul>	10回	¥5,520	¥5,200	
●オプションのMIDI I/F C来籍演奏可能 ●漢字ROM内蔵	18回	¥3,720	¥3,000	
- 100 3 1101111 3100				



● 3.5 プロッピニ2基搭載 ● 4096色の表現が可能 ● FM音源 下PSG音源を搭載 ● スーパーインボーズ機能搭載 ● オプションのMIDI 1/Fで楽器演奏可能 6回 ¥8,200 ¥7,900 10回 ¥4,950 ¥4,900 15回 ¥4,200 ¥3,300 ● 漢字ROM内蔵



## 績が産んだオリジナルパソコンデス

業務用として開発設計 強度バツグン 移動自由 発気を

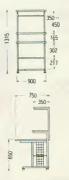
今がチャンス! PC-8MKII, PC-9MKII には引出しユニットを、 PC-111ct コード落しBOXを プレゼント中!







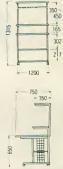
●3.5 フロッピー2基搭載





※この商品は3万円以下の為分割ができ

ません。分割希望の方はディスケットなどを一緒にお求め下さい。



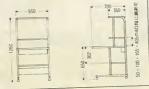
3回 ¥10,392 ¥10,300 6回 ¥ 5,588 ¥ 5,200 10回 ¥ 3,682 ¥ 3,200

## 新製品

PC-11 新製品



発売記念大特価 419.800





スチール製パソコンデスクDS-30 パソコンチェアーCCF-120



マイコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて全国
ネットであなたのマイコンを



注意

当社では、お客様からの下取りや 買取りの価格も全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の仕払額や 受け取り額は今まで通り当社から 示した金額になりますので、消費 税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を/ 直接商品をお持ち下さい。すぐ検査を して代金は現金でお支払い致します。 (印鑑と身分証明書をお持ち下さい) 中古→中古 中古→新品 買換え自由

### 下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- ●売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、 早急に高価買取り代金をお届け致します。
- ●下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- ●直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

(株日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係 03-463-4455代

(注意) NEC・エブソン・シャーブ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

## 全国どこでもお電話一本で簡単申込み

東京時 463 4455

**不 版 受 付 U B (364)1258 / 福岡受付 092(751)3901**※すでにお申込みをいただいたお客様のお問合せは東京までお電話下さい。 FΔ X 03(463)2394



■ 日本マイコン派前センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 エレベーターは建物の裏側にあります。 ● お振込先(大和銀行 渋谷支店管6400197)(三井銀行 渋谷支店管5546936)(住友銀行 渋谷東口支店管1133110)(協和銀行 渋谷支店管451454)

## 無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日~10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。またFAXにての見積り申込みもお受けいたします。お客様のFAX番号をお忘れなく記入してください。即時、返送させていただきます。(FAX)03-463-2394

## 無料見積申込書》 年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種	プロサントが1手(カケロ)			The Manager of the Land			
	ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種			
メーカー名 品名・品番	定価	メーカー名 品 名	3・品番	定価		品名·品番	
				144	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	四 口 面 街	定価
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •							
フリガナ		T					
お名前	ご住所					TEL	
編入予定日 年						1	
4	月職業		年 令	オー購入方法	現金・クレミシット	分割の場合 ロロ	

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

B 11月号

# ダブルエキサイテ

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イース!!マジカルボックス」をプレゼント中.!



今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ お支払いは 11月からでOK!

## MSX2はメガROM:



●BASICプログラムの実行速度 がアップするBASICコンパイラ 内游

●フロッピーの出し入れが簡 単 なフロントローディング FDD採用



●ROMソフト(限定品)··········¥5.800

現金特価54,800円(税別) お支払い合計・

頭金なし 月3,400円× 第1回目3.580円 々3,400円× ……61,380円(税別)



●ゲームソフトが入ったF1 ツールディスクが付属 ●シューティングゲームに 便利な連射ターボ搭載と それに加えて連射可能の

ジョイパッドもセットで

●HB-F1XDmkII-----¥49,800 ●ジョイパッド〈FS-JS222〉・・・・・¥2,500 ●ROMソフト〈R-TYPE〉・・・・・¥7,300

合計 ¥59,600

現金特価49,800円(税別)

お支払い合計…

頭金なし第10目4,780円 名3,000円次

村上まで

Panasonic Al パナソニックMSX2+FS-A1FX M5X 2+



● EDD 株裁

●JIS第1水準漢字 ROM内蔵

●連射、ゲームポーズ 機能搭載

●MSXバソコン〈FS-AIFX〉

¥57.800

●ROMソフト(限定品) ●ジョイカード(FS-JS220) ¥5.800 ¥1.500

合計¥65,100を 現金特価49.800円(税別) 頭金なし 第1回目4.780円 / 3,000円×

Panasonic AIVV MSX 2+ パナソニックMSX2+FS-A1WX

●ワープロ機能内蔵,別売のプリンター〈FS-PK1〉を 接続するとワープロとして使用できます。



●ナショナルMSX2+ハソコン〈FS-A1WX〉 ¥69.800 ●ROMソフト

合計 Y 75.600を

現金特価64.800円(税別)

類金なし 第1回目3.870円 タ3,100円×

…75.170円(税別) お支払い合計・



コンピュータ石巻バイパス

石紫市東中里三丁目2-5 ☎022 コンピュータ・山形

コンピュータ・咲田

コンピュータ・古川

コンピュータ・泉中央

コンピュータ・気仙沼

全国どこでも

商品NOでどうぞ 村上ま

OAクレジット/ 頭金なし

らくらくお支払い ゆっくりお支払い 最60回払きOK! 11月かのお支払いでOK!





## みんなパソコンしたくなる。

ホビーもゲームもビジネスも、音楽やアートのクリエイティブも。FMTOWNSが、家族みんなの生活を変える。

父は、表計算やワープロに重宝しているし、将棋の腕も上がってエラクご機嫌。母も、家計簿なんかハミングしながら叩いてるし、姉の英会話も上達したようだ。僕は僕で、グラフィック機能に目を奪われ、サウンド機能に耳を洗われ、ゲームの迫力に我を忘れている。楽しさ、使いやすさ、実用性の3拍子揃ったFMTOWNS。いままでの生活を愉快にしてくれるパソコンです。

# FM OWN TO STATE OF THE PROPERTY OF THE PROPERT

● FMTOWNS モデル 1 本体 標準価格 ¥ 338,000 (税別) ● FMTOWNS モデル 2 本体 標準価格 ¥ 398,000 (税別) 本体には、キーボード、カラーCRT、 ソフトウェアは含まれておりません。

ソフトウェアは含まれておりません。 本広告に掲載の商品の価格について消費校は 含まれておりません。ご購入の際、商品ならびに それに関連する消耗品等および徐稼について

FMTOWNSに関するお問い合わせは― FMTOWNSインフォメーションサービス(お問い合わせ時間)10:00AM ~6:00PM月 - 土(投日を除く) ①(03)5590-0032/ ●4.民(01)222-5476 ●仙台(02)267-5250 ●東京(03)646-0816 ●立川(0425)28-1557 ●千葉(0472)22-3117 ●様浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●新潟(025)244-8259。●第14(0764)42-6377 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●静岡(0542)52-8574 ●兵队(0534)53-7106 ●名吉里(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)376-0041 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0331 ●示鳥(082)211-1759 ●高松(0878)51-8125 ●福岡(092)713-4392 ●大分(0975)38-0616 ●沖陽(0808)63-7248